Life's Good

Användarhandbok

UltraGear™

(OLED-skärm)

Läs den här handboken noggrant innan du använder enheten och spara handboken för framtida bruk.

45GR95QE

www.lg.com

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Med ensamrätt.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

MONTERA OCH FÖRBEREDA 4
- Installering 5
  Flytta och lyfta bildskärmen 5
  Installera på ett bord 6
  Använda Kensington-låset 6
  Installera på en vägg 7
- Beskrivning av produkt och knappar 9
  Använda knappen 10
  Menyinställningar 10
  Justera stativets höjd 10
  Justera vinkeln 11
- Drivrutiner och program som stöds 11

ANVÄNDNING AV BILDSKÄRMEN 12
- Ansluta till en PC 12
  HDMI-anslutning 12
  DisplayPort-anslutning 13
- Anslutning till AV-enheter 13
  HDMI-anslutning 13
- Anslutning av tilläggsutrustning 14
  USB-enhet anslutning 14
  Optisk högtalarutgång 14
  Anslutning av headset 14

ANVÄNDA FJÄRRKONTROLLEN 15
- Byta batteri i fjärrkontrollen 15

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR 16
- Aktivera huvudmenyn 16
Menyinställningar 16
[Spel Läge] 16
[Justering för spel] 17
[Bildjustering] 18
[Ingång] 19
[Generell] 19
- Viktig information för att förhindra kvarstående bild 21
Exempel på bilder som kan orsaka kvarstående bild 21
Rekommendationer för att förhindra kvarstående bild 21
Säkerhetsföreskrifter för långvarig användning 22

PRODUKTSPECIFIKATION 22
- Supportläge 24
(Förinställt läge, HDMI / DisplayPort) 24
HDMI-specifikationer (Video) 26

FELSÖKNING 27

LICENS 28

INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD 29

MONTERA OCH FÖRBEREDA

⚠ VARNING

- Använd alltid originalkomponenter från LG för att säkerställa säkerhet och produktprestanda.
- Skador eller personskador som orsakats av användning av ej godkända produkter täcks inte av garantin.
- Vi rekommenderar att du använder de komponenter som medföljer.
- Bilderna på produkten och skärmbilderna som används i denna handbok är exempel avsedda att hjälpa kunden att använda produkten och de kan skilja sig från den faktiska produkten.
- Använd inte främmande ämnen (oljor, smörjmedel etc.) till skruvens delar när du monterar produkten. (Det kan skada produkten.)
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Bär inte bildskärmen upp och ned genom att bara hålla i foten. Det kan leda till att bildskärmen ramlar av stativet vilket i sin tur kan medföra personskador.
- När du lyfter eller flyttar på bildskärmen ska du inte vidröra själva skärmen. Skärmen kan skadas av trycket.
- För vågmönster vid påseende, till skillnad från den allmänna beläggningsmetoden, tillämpas den på tillsatt glittrande material i råmaterialet. Utan ett avskalat utseende har den god hållbarhet. Använd den med förtroende eftersom det inte finns några problem alls med att använda produkten.

OBSERVERA

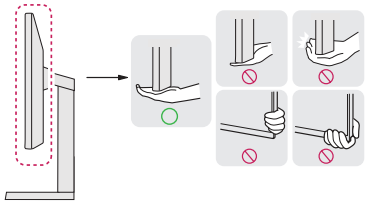
- Komponenterna kan se annorlunda ut än de som visas här.
- All produktinformation och alla specifikationer i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande i syfte att förbättra produktens prestanda.
- Du kan köpa fler tillbehör i en elektronikhandel eller onlinebutik, eller hos återförsäljaren där du köpte produkten.
- Vilken strömsladd som medföljer beror på regionen.

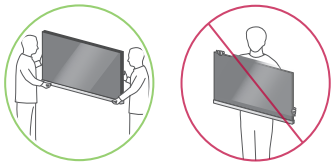
Installering

Flytta och lyfta bildskärmen

Innan du lyfter eller flyttar bildskärmen bör du läsa följande instruktioner så att bildskärmen inte repas eller skadas och som en garanti för säker transport oavsett typ eller storlek.

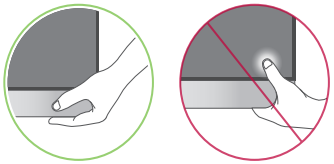
- Lägg tillbaka bildskärmen i kartongen eller förpackningsmaterialet innan du flyttar den.
- Koppla bort strömsladden och alla andra kablar innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Ta tag i nederdelen och i sidan av bildskärmen och håll med ett fast grepp. Håll inte i själva panelen.
- När du håller bildskärmen bör själva skärmen vara vänd bort från dig för att skydda den mot repor.
- Se till att inte bildskärmen utsätts för hårda stötar eller vibrationer vid transport.
- Håll alltid bildskärmen i upprätt läge när du flyttar den. Håll den aldrig med sidan nedåt och tippa den aldrig åt sidan.





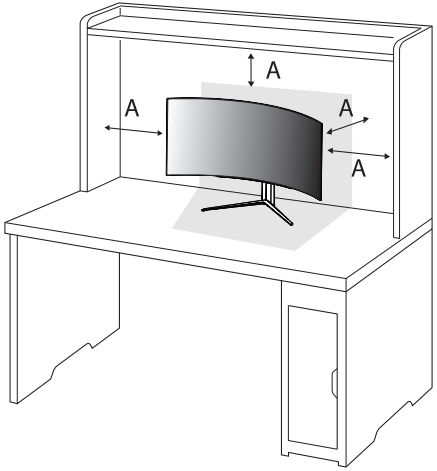
⚠ VARNING

- Undvik att röra vid skärmen så lite det är möjligt.
  - Detta kan resultera i skador på skärmen eller några av de bildpunkter som används för att skapa bilder.
- Om du använder bildskärmen utan stativet kan strömknappen göra bildskärmen instabil och få den att falla, vilket kan leda till skador på bildskärmen och personskador. Det kan dessutom göra att strömknappen inte fungerar som den ska.



Installera på ett bord

- Lyft bildskärmen och ställ den på ett bord i upprätt läge. Placera bildskärmen minst 100 mm från väggen så att ventilationen fungerar som den ska.



A: 100 mm

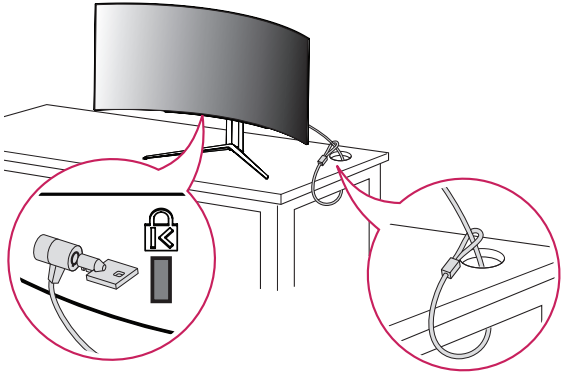
VARNING

- Koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen. Annars finns det risk för elstötar.
- Använd endast strömsladden som medföljer i produktförpackningen och anslut den till ett jordat eluttag. (Beroende på land)

Använda Kensington-låset

Om du vill ha mer information om hur du installerar och använder låset kan du läsa i användarhandboken för Kensington-låset eller besöka webbplatsen på adressen *http://www.kensington.com*.

Fäst bildskärmen vid bordet med kabeln på Kensington-låset.



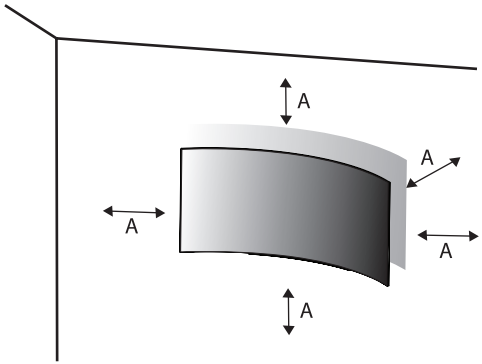
OBSERVERA

- Kensington-låset är ett valfritt tillbehör. Du kan köpa tillbehör i vanliga elektronikbutiker.

Installera på en vägg

Den här bildskärmen uppfyller specifikationerna för montering med väggplatta och andra kompatibla enheter.

Installera bildskärmen minst 100 mm från väggen och lämna ca 100 mm fritt utrymme omkring bildskärmen så att ventilationen fungerar som den ska. Detaljerade installationsanvisningar finns att få från elektronikhandeln. Du kan också läsa i handboken om du vill ha information om hur du installerar ett lutande väggmonteringsfäste.

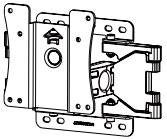


A: 100 mm

Installera väggmonteringsplattan

Ska du installera skärmen på en vägg sätter du fast väggmonteringsfästet (tillval) på skärmens baksida.

Kontrollera att väggmonteringsfästet sitter fast ordentligt i bildskärmen och väggen.

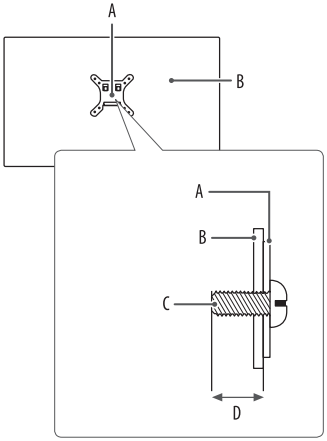
Väggmontering (mm)	100 x 100
Standardskruv	M4 x L10
Antal skruvar	4
Väggmonteringsplatta (valfri)	LSW149 

OBSERVERA

- Använd de skruvar som anges i VESA-standarden.
- I väggmonteringspaketet ingår en installationshandbok och alla nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet är valfritt. Du kan köpa tillbehör hos en återförsäljare.
- Skruvlängden kan variera för olika väggmonteringsfästen. Om du använder skruvar som är längre än standardlängd kan det skada produktens insida.
- Mer information finns i användarhandboken som medföljde väggmonteringsfästet.
- Var noga med att inte använda för mycket kraft när du monterar väggmonteringsplattan. Det kan skada bildskärmen.
- Avlägsna stativet innan du monterar bildskärmen på väggen genom att utföra installationen av stativet i omvänd ordning.

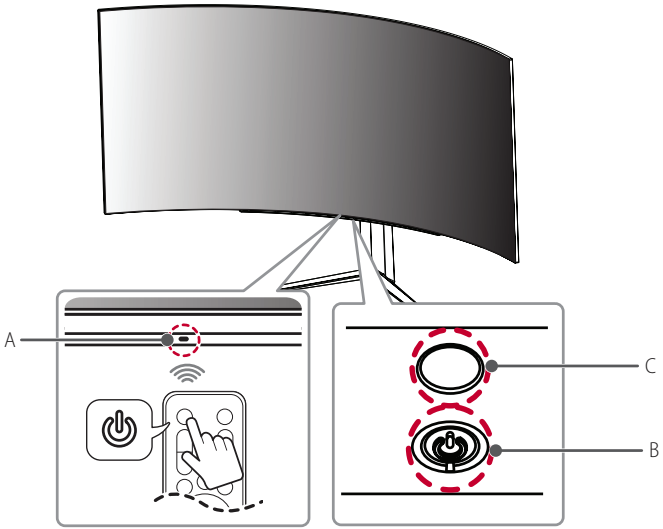
VARNING

- Undvik elstötar genom att koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den lossna, vilket kan orsaka skador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal.
- För att förhindra skador måste denna apparat fästas ordentligt i en vägg enligt installationsinstruktionerna.
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Använd väggmonteringsfästet och skruvar som uppfyller VESA-standarden. Skador som orsakas på grund av att olämpliga komponenter använts täcks inte av produktgarantin.
- Längden på varje monterad skruv får vara högst 8 mm mätt från skärmens baksida.



A: Väggmonteringsplatta
B: Bildskärmens baksida
C: Standardskruv
D: Högst 8 mm

Beskrivning av produkt och knappar



A: Fjärrkontrollsensor
B: Ström-knapp
C: Belysning

Använda knappen

Bildskärmen kan styras med hjälp av tryckningar på en knapp.

Grundläggande funktioner

	Slå på (tryck) Slå av (håll nedtryckt) Flytta i menyn (tryck[1]) Välj meny (håll nedtryckt[2])

1 Den önskade funktionen kan väljas genom att flytta till den i menyn.

2 Du kan gå in i menyn för att ändra funktionen medan bildskärmen är på.

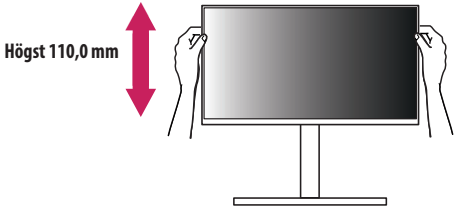
Menyinställningar

	Slår av bildskärmen.
	Byter extern ingång.
/	Justerar volymen.
/	Justerar ljusstyrkan.

Justera stativets höjd

1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.

2 Håll bildskärmen med båda händerna för säkerhets skull.



VARNING

- När du justerar skärmens höjd kan du klämma fingrarna om du har handen på stativet.

Justera vinkeln

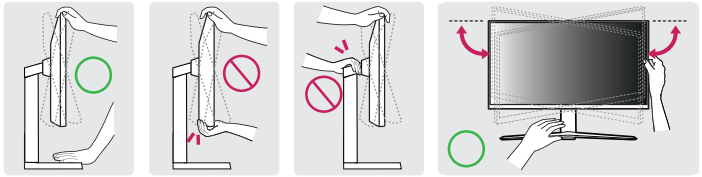
1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.

2 Justera skärmens vinkel.

Du kan justera skärmens vinkel framåt eller bakåt -5° till 15° grader så att du ser bilden perfekt där du sitter.
Du kan även justera skärmens vinkel med 10 grader åt vänster eller höger.

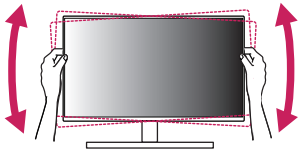
VARNING

- Undvik att skada fingrarna när du justerar skärmen genom att inte hålla i den nedre delen av bildskärmens ram på det sätt som visas nedan.
- Var noga med att inte ta i eller trycka på skärmens yta när du justerar bildskärmens vinkel.



OBSERVERA

- Vänster och höger sida av bildskärmshuvudet kan justeras något uppåt eller nedåt (upp till 3°). Justera bildskärmhuvudets horisontella nivå.



Drivrutiner och program som stöds

Du kan hämta och installera den senaste versionen från LGE:s webbplats (*www.lg.com*).

- Skärmdrivrutin / OnScreen Control / LG Calibration Studio / Dual Controller

ANVÄNDNING AV BILDSKÄRMEN

- Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten.

När du har tryckt på strömknappen (⏻) eller knappen ⚙ **(Inställningar)** på fjärrkontrollen ska du välja motsvarande ingång från menyn [Ingång] eller trycka på knappen ⏍ **(Ingång)** på fjärrkontrollen för att välja önskad ingång.

⚠ VARNING

- Om du använder kablar som inte har godkänts av LG kanske skärmen inte visar någonting eller så kan bildbrus uppstå.
- Tryck inte på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka att bilden förvrängs.
- Visa inte en stillbild på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka en kvarstående bild. Använd om möjligt en PC-skärmsläckare.
- När du ansluter strömkabeln till uttaget ska du använda en jordad (tre hål) förlängningssladd eller ett jordat eluttag. (Beroende på land)
- Bildskärmen kan flimra om den slås på i en miljö med låga temperaturer. Detta är normalt.
- Ibland kan röda, gröna eller blå prickar visas på skärmen. Detta är normalt.
- Se till att använda kabeln som levererades med produkten. Annars kan det hända att enheten inte fungerar som den ska.

Ansluta till en PC

- Denna bildskärm stödjer Plug and Play*-funktionen.

* Plug and Play: En funktion som gör att du kan lägga till en enhet i datorn utan att behöva konfigurera om något eller installera några drivrutiner manuellt.

HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

OBSERVERA

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-höghastighetskablar
  - HDMI®/™-höghastighetskabel med Ethernet

DisplayPort-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

OBSERVERA

- Det kanske inte finns någon video- eller ljudutgång beroende på datorns Display Port-version.
- Om du använder ett grafikkort med Mini DisplayPort-utgång ska du använda en Mini DP-till-DP-kabel (Mini DisplayPort till DisplayPort) eller koppling som stöder DisplayPort1.4. (Säljs separat)

Anslutning till AV-enheter

HDMI-anslutning

HDMI sänder de digitala video- och ljudsignalerna från AV-enheten till bildskärmen.

OBSERVERA

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-höghastighetskablar
  - HDMI®/™-höghastighetskabel med Ethernet

Anslutning av tilläggsutrustning

USB-enhet anslutning

Produktens USB-port fungerar som en USB-hubb.

OBSERVERA

- Vi rekommenderar att du installerar alla Windows-uppdateringar så att Windows är uppdaterat innan du ansluter till produkten och använder den.
- Tilläggsutrustning säljs separat.
- Du kan ansluta ett tangentbord, en mus eller en USB-enhet till USB-porten.
- Laddningshastigheten kan variera beroende på enhet.

VARNING

- Att tänka på när du använder en USB-enhet.
  - En USB-enhet med ett automatiskt igenkänningsprogram installerat, eller som använder sin egen drivrutin, kanske inte känns igen.
  - Vissa USB-enheter kan inte användas eller så fungerar de dåligt.
  - Vi rekommenderar att du använder en USB-hubb eller hårddisk med egen strömförsörjning. (Om strömförsörjningen inte är tillräcklig kanske USB-enheten inte känns igen korrekt.)

Optisk högtalarutgång

Stöder utgående ljudanslutning till högtalare via optisk kabel och kan ansluta bildskärmar och ljudenheter.

OBSERVERA

- Tilläggsutrustning säljs separat.
- Beroende på datorns och den externa enhetens ljudinställningar kan högtalarfunktionen vara begränsad.

Anslutning av headset

Anslut tilläggsutrustning till bildskärmen via headsetporten.

OBSERVERA

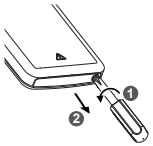
- Tilläggsutrustning säljs separat.
- Beroende på datorns ljudinställningar och externa enheter kan headsetets och högtalarnas funktioner vara begränsade.
- Mikrofonen fungerar endast när USB-porten på bildskärmen är ansluten till USB-porten på datorn.

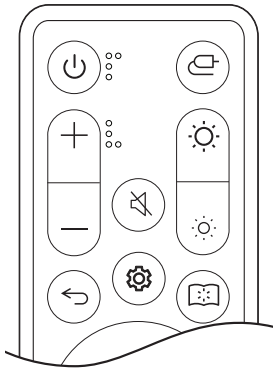
ANVÄNDA FJÄRRKONTROLLEN

Byta batteri i fjärrkontrollen

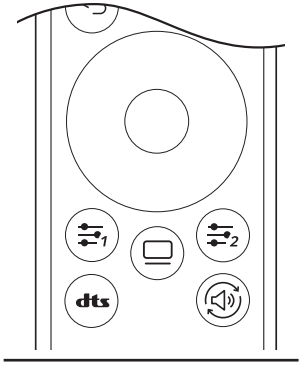
1 Ta bort skruvarna för att öppna batteriluckan.
2 Sätt i de nya batterierna (CR2025/3 V) med ⊕-sidan riktad mot motsvarande märkning på batterifacket.
3 Stäng batteriluckan och dra åt skruvarna.

Ta ut batteriet genom att utföra isättningsproceduren i omvänd ordning.
Bilderna kan skilja sig från den faktiska produkten.





(Av/på-knapp) Slår på eller av bildskärmen.
(Ingång) Väljer ingångsläge.
(Volym) Justerar volymen.
(Ljud av) Stäng av allt ljud.
(Ljusstyrka) Justerar ljusstyrkan.
(Föregående) Gå till föregående steg.
(Inställningar) Får huvudmenyn att visas eller försvinna.
(Läsläge) Ändrar till läsläge.



(Riktningsknappar och OK) Låter dig navigera i, välja och justera menyer.
(Användarspecifik nyckel) Gå till den menyn som användaren definierat.
(OLED-vård) Gå till menyn [OLED-vård].
(DTS Headphone:X) Välj önskade ljudinställningar.
(Ljud ut) Ändrar ljudutgångsmetoden.

VARNING

- Var noga med att rikta fjärrkontrollen mot fjärrkontrollsensorn på bildskärmen.
- Produktens interna och externa batterier får inte utsättas för alltför intensiv värme som direkt solljus, eld eller liknande.
- Risk för brand eller explosion om batteriet byts ut mot en felaktig typ.

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR

OBSERVERA

- OSD-monitorn (på skärmen) kan skilja något från beskrivningen i användarhandboken.

Aktivera huvudmenyn

1. Tryck på **(Inställningar)**-knappen på fjärrkontrollen.
2. Tryck på riktningsknappar och OK på fjärrkontrollen för att justera alternativet.
3. Tryck på knappen **(Inställningar)** på fjärrkontrollen en gång till eller tryck på knappen **(Föregående)** för att gå ur huvudmenyn.

Menyinställningar



[Spel Läge] [Justering för spel] [Bildjustering] [Ingång] [Generell]

[Spel Läge]

(Inställningar) > [Spel Läge]

- [Spelare 1]/[Spelare 2]: Med bildlägena [Spelare 1] och [Spelare 2] kan du spara två uppsättningar med anpassade bildskärmsinställningar, inklusive spelrelaterade inställningsalternativ.
- [FPS]: Det här läget är optimerat för FPS-spel. Passar för mycket mörka FPS-spel.
- [RTS]: Det här läget är optimerat för RTS-spel.
- [Levande]: Optimerar skärmen för livliga färger.
- [Läsare]: Optimerar skärmen när du ska läsa dokument.
- [HDR effekt]: Optimerar skärmen för högt dynamiskt omfång.
- [sRGB]: Ett standardområde för RGB-färg för bildskärmen och skrivaren.
- [Färg Svaghet]: Det här läget är för användare som inte kan skilja mellan rött och grönt. Det gör det möjligt för användare med färgsvaghet att skilja mellan de två färgerna.
- [Kalibrering 1]/[Kalibrering 2]: Ställer in den kalibrerade skärmen.
  - Du behöver installera LG Calibration Studio för att kunna köra kalibrering.

OBSERVERA

- Vilket [Spel Läge] som kan väljas beror på ingångssignalen.
- Om [Spel Läge] ändras i DP-ingången (DisplayPort) kan det hända att skärmen flimrar eller så kan upplösningen på datorskärmen påverkas.
- HDR-innehåll kanske inte kan visas korrekt beroende på Windows10 OS-inställningar, kontrollera HDR på/av-inställningar i Windows.
- När HDR-funktionen är på kan tecknen eller bildkvaliteten vara dålig beroende på grafikkortets prestanda.
- Medan HDR-funktionen är på kan skärmflimmer eller sprickbildning inträffa när du ändrar bildskärmsingången eller sätter på/stänger av, beroende på grafikkortets prestanda.
- För information om huruvida grafikkortet och spelet stödjer HDR, besök respektive tillverkares webbplats.

[Justering för spel]

(Inställningar) > [Justering för spel]

- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Den här funktionen visar en tydlig skärm utan att skärmen revas eller hackar i spelmiljön.

  Det kan dock förekomma skärmflimmer i vissa spelmiljöer.
- [Svart Stabilisering]: Du kan ställa in svartkontrasten för bättre visning av mörka scener. Du kan lätt urskilja föremål på mörka spelskärmar.
- [Crosshair]: Crosshair visar ett märke på mitten av skärmen som lämpar sig för First Person Shooter (FPS)-spel.

  Användare kan välja det hårkors som passar deras spelmiljö bland fyra olika hårkors.
- [FPS-räknare]
  - [På]: Indikatorn visas längst upp till vänster på skärmen. Det återspeglar den faktiska bildfrekvensen som tas emot vid ingången. Du kan även justera skärmpositionen för [FPS-räknare]. (längst upp till vänster/längst upp till höger/längst ner till höger/längst ner till vänster)
  - [Av]: Använder inte funktionen [FPS-räknare].
  - [FPS-räknare] och [Crosshair]-funktionen kan inte användas samtidigt.
- [Spel Återställning]: Återställer spelinställningar till standardinställningarna.

[Bildjustering]

⚙ (Inställningar) > [Bildjustering]

- [Ljusstyrka]: Ställ in skärmens ljusstyrka.
- [Kontrast]: Justerar skärmens kontrast.
- [Skärpa]: Justerar skärmens skärpa.
- [Gamma]
  - [Läge 1], [Läge 2], [Läge 3]: Ju högre gammavärde, desto mörkare blir bilden. På samma sätt gäller också: ju lägre gammavärde, desto ljusare blir bilden.
  - [Läge 4]: Om du inte behöver justera gammainställningarna ska du välja [Läge 4].
- [Färgtemp]: Ställ in din egen färgtemperatur.
  - [Egen]: Användaren kan anpassa den röda, gröna och blåa färgen.
  - [Varm]: Ställer in skärmfärgen till en rödaktig ton.
  - [Mellan]: Ställer in skärmfärgen till ett mellanting mellan den röda och blåa tonen.
  - [Kall]: Ställer in skärmfärgen till en blåaktig ton.
  - [Manuell]: Användaren kan finjustera färgtemperaturen.
- [R/G/B]: Du kan anpassa bildens färger med hjälp av färgerna röd, grön och blå.
- [Sex Färger]: Uppfyller användarkraven för färger genom att justera färg och mättnad för de sex färgerna (röd, grön, blå, cyan, magenta och gul) och spara inställningarna.
  - Nyans: Anpassar skärmens färgtoner.
  - Mättnad: Anpassar mättnaden på skärmfärgerna. Ju lägre värdet är desto mindre mättade och desto ljusare är färgerna. Ju högre värdet är desto mer mättade och desto mörkare är färgerna.
- [Svartnivå]: Ställer in förskjutningsnivån (endast för HDMI).
  Förskjutning: som en referens för en videosignal är detta den mörkaste färgen som bildskärmen kan visa.
  - [Hög]: Behåller skärmens aktuella kontrastförhållande.
  - [Låg]: Sänker svartnivåerna och höjer vitnivåerna från det aktuella kontrastförhållandet på skärmen.
- [Bildåterställning]: Återställer bild- och färginställningarna till standardinställningarna.

[Ingång]

(Inställningar) > [Ingång]

- [Ingångslista]: Val av aktuellt insignalsläge.

PBP/PIP-anslutning		Underskärm		
		HDMI 1	HDMI 2	DP
Huvudskärm	HDMI 1	-	O	O
	HDMI 2	O	-	O
	DP	O	O	-

- [Bildförhållande]: Justerar bildförhållande på skärmen. Displayen kan se densamma ut för alternativen [Fullbredd], [Original] och [Hel Bild] med den rekommenderade upplösningen.
  - [Fullbredd]: Visar materialet i bredbildsformat, oavsett videoinsignal.
  - [Original]: Visar materialet i det förhållande som gäller för videoinsignalen.
  - [Hel Bild]: Förhållandet är inte justerat från det ursprungliga.
  - [Bio 1]: Förstorar skärmbilden med ett förhållande på 21:9.
  - [Bio 2]: Förstorar skärmbilden med ett förhållande på 21:9 inklusive det svarta fältet för undertexter.
- [Auto Input Switch]: När [Auto Input Switch] är inställt till [På] går displayen automatiskt till ny ingång när den är ansluten.
- [PBP / PIP]: Visar skärmbilderna från två ingångslägen på en bildskärm.
- [PIP storlek]: Ändrar storleken på PIP-underskärmen.
- [PIP-position]: Ändrar PIP-underskärmens position.
- [Skärmutgång]: Byter plats på huvudskärm/underskärm i PBP/PIP-läge.
- [Ljudutgång]: Byter plats på huvudskärms-/underskärmsljud i PBP/PIP-läge.

OBSERVERA

- Om inte funktionen [PBP / PIP] används, inaktiveras [PIP storlek], [PIP-position], [Skärmutgång] och [Ljudutgång].
- Vissa funktioner och HDR-funktioner stöds inte i PBP / PIP-läget.

[Generell]

(Inställningar) > [Generell]

- [Språk]: Anger önskat språk för menyskärmen.
- [Hexagon Lighting]: Ställer in belysningen på bildskärmens baksida.
  - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Ställer in belysningen till önskad färg.
  - [Cykling]: Alla färger visas i växlande ordning.
  - [Av]: Stänger av belysningen på bildskärmens baksida.
- [Användarspecifik nyckel 1]/[Användarspecifik nyckel 2]: Den kan ställas in så att användaren direkt kan komma åt önskad meny. Vilka funktioner som ställts in för [Användarspecifik nyckel 1]/[Användarspecifik nyckel 2] går att se genom att trycka på knapparna **(Användarspecifik nyckel)** på fjärrkontrollen.
- [Ljud ut]: Ändrar önskad metod för ljudutmatning.
- [DTS Headphone:X]: Möjliggör förverkligande av tredimensionellt ljud med hörlurar eller öronsnäckor.
  - [Spel]: Det här läget är optimerat för spel.
  - [Underhållning]: Det här läget är optimerat för underhållning.
  - [Sport]: Det här läget är optimerat för sport.
  - [Av]: Inaktiverar DTS Headphone:X-funktionen.

- [SMART ENERGY SAVING]: Spara energi genom att använda ljuskompensationsalgoritmen.
  - [Hög]: Sparar energi med högeffektfunktionen [SMART ENERGY SAVING].
  - [Låg]: Sparar energi med lågeffektfunktionen [SMART ENERGY SAVING].
  - [Av]: Avaktiverar funktionen.
  - Värdet av energibesparingsdata kan variera beroende på panel- och panelleverantörer.
  - Om alternativet för [SMART ENERGY SAVING] är [Hög] eller [Låg] blir skärmens ljusstyrka högre eller lägre beroende på källan.
- [Djupviloläge]: Om [Djupviloläge] är [På] minimeras strömförbrukningen när skärmen går in i standbyläge.
  - [På]: Aktiverar [Djupviloläge].
  - [Av]: Avaktiverar [Djupviloläge].
- [Automatisk Standby]: Om bildskärmen inte används under en viss tid växlar skärmen automatiskt till standby-läge.
- [Ingångskompatibilitetsversion]: Du kan ställa in varje ingång till att motsvara den version som stöds av den anslutna enheten.
- [Fjärrinställning]: Stöder så att endast bildskärmens fjärrkontroll fungerar om det finns risk för förväxling med andra fjärrkontroller.
- [Summer]: Med den här funktionen kan du ställa in ljudet som genereras från summern när bildskärmen sätts på.
- [OSD Lås]: Den här funktionen inaktiverar konfiguration och justering av menyer.
  Alla funktioner är inaktiverade utom [Ljusstyrka], [Kontrast] i [Bildjustering], [Ingång], [OSD Lås] och [Information] i [Generell].
- [Information]: Följande information visas: [Total tid påslagen], [Upplösning].
- [Fabriksinst.]: Återställer till standardinställningarna.

Viktig information för att förhindra kvarstående bild

Till skillnad från vanliga LED/LCD-skärmar avger pixlar i OLED-skärmarna ljus på egen hand, vilket ger perfekt svärta och skapar tydliga bilder utan suddigt ljus.

Kvarstående bild förekommer inte vid normal användning av produkten, men kan förekomma om samma skärm visas under lång tid. Det finns inbyggda funktioner tillgängliga för att skydda skärmen från risken för kvarstående bild.

Om en statisk bild kvarstår på skärmen sänker skärmsläckaren automatiskt hela skärmens ljusstyrka och skärmen stängs av automatiskt efter en viss tidsperiod. När en bildförändring detekteras återställs ljusstyrkan automatiskt till sitt ursprungliga tillstånd. Detta är inte ett fel på produkten.

Exempel på bilder som kan orsaka kvarstående bild

- Statiska bilder eller bilder som innehåller objekt/information som är ständigt synliga i en fast position på skärmen (t.ex. ikoner på skrivbordet, fasta fönster så som menyer, eller logotyper när du tittar på TV-sändningar osv.)
- Fast meny/ikon från en spelkonsol eller digitalbox
- Fast meny i det övre hörnet av webbläsaren

Rekommendationer för att förhindra kvarstående bild

- **[Skärmflyttning]**

  Att flytta skärmbilden en liten aning med jämna mellanrum hjälper till att förhindra panelbrus till följd av bilder som varit oförändrade under lång tid.

  Vi rekommenderar inställning av **(OLED-vård)** > [OLED-vård] > [Skärmflyttning] till på.
- **[Skärmsläckare]**

  Om ingen rörelse förekommer på skärmen under en viss tid stängs skärmen av automatiskt.

  Vi rekommenderar inställning av **(OLED-vård)** > [OLED-vård] > [Skärmsläckare] till på.
- **[Bildrengöring]**

  Korrigerar skärmproblem som kan uppstå när bildskärmen är påslagen under en längre tid. Det tar cirka 10 minuter att slutföra kalibreringen.

  Den utförs automatiskt när energisparläge aktiveras eller strömmen stängs av efter mer än 4 timmars användning sedan förra gången [Bildrengöring] utfördes.

  Det kan manövreras manuellt i **(OLED-vård)** > [OLED-vård] > [Bildrengöring].
- **[Pixelrengöring]**

  Korrigerar pixelproblem som kan uppstå när bildskärmen är påslagen under en längre tid. Det tar cirka 1 minut att slutföra kalibreringen.

  Den utförs automatiskt när energisparläge aktiveras eller strömmen stängs av efter mer än 500 timmars användning sedan förra gången [Pixelrengöring] utfördes.

  Den kan manövreras manuellt i **(OLED-vård)** > [OLED-vård] > [Pixelrengöring].

Säkerhetsföreskrifter för långvarig användning

På grund av de unika egenskaperna hos OLED-paneler kan ljusstyrkan minskas vid långvarig användning. Minskad ljusstyrka är permanent.

Dessutom kan upprepad användning under förhållanden som hög temperatur och hög luftfuktighet eller stillbilder/hög luminans resultera i efterbilder, oskärpa på bilden eller funktionsfel på skärmen.

PRODUKTSPECIFIKATION

Specifikationerna kan ändras utan förvarning.

Symbolen ~ betyder växelström, och symbolen ⎓ betyder likström.

Färgdjup:

- 8-bitars/ 10-bitars/ 12-bitars färg stöds.

Upplösning

- Maximal upplösning:
  - 3440 x 1440 vid 240 Hz
- Rekommenderad upplösning:
  - 3440 x 1440 vid 240 Hz

Omgivningsförhållanden

- Driftsförhållanden
  - Temperatur: 0 °C till 40 °C
  - Luftfuktighet: Mindre än 80 %
- Förvaringsmiljö
  - Temperatur: -20 °C till 60 °C
  - Luftfuktighet: Mindre än 85 %

Mått: Bildskärmens mått (Bredd x Höjd x Djup)

- Med stativ (mm): 992,7 x 647,7 x 362,5
- Utan stativ (mm): 992,7 x 457 x 218

Vikt (utan förpackning)

- Med stativ (kg): 10,9
- Utan stativ (kg): 8,6

Nätadapter

- Modell: ACC-LATP2
  Tillverkare: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD
  - Ingång: 100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A
  - Utgång: 19,5 V ⎓ 10,8 A
- Modell: AD10630LF
  Tillverkare: PI ELECTRONICS (H.K.) Ltd.
  - Ingång: 100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A
  - Utgång: 19,5 V ⎓ 10,8 A

Strömkällor

- Märkeffekt: 19,5 V ⎓ 8,0 A
- Energiförbrukning
  - Driftläge: 129 W (Normalt)*
  - Viloläge (Standby-läge): ≤ 0,5 W**

* Strömförbrukningen i driftläget mäts enligt teststandarden för LGE. (Helvitt mönster, Högsta upplösning, Med standardinställningar)

* Strömförbrukningsnivån kan variera beroende på driftsmiljön och bildskärmens inställningar.

** När bildskärmen inte används försätts den i viloläge efter några minuter. (Max. 5 minuter)

Supportläge

(Förinställt läge, HDMI / DisplayPort)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
720 x 480	29,83	59,78	+/-	PIP 480p
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1280 x 720	44,44	59,98	+/-	PIP 720p
1280 x 720	45	60	+/+	HDMI / DP(PIP/PBP)
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1720 x 1440	88,83	59,98	+/-	Endast HDMI HDMI(PBP)
1720 x 1440	150,93	99,95	+/-	PBP
1720 x 1440	182,98	119,99	+/-	PBP
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	137,26	119,98	+/-	Endast DisplayPort DisplayPort1.4(DSC) / DisplayPort1.4
2560 x 1440	183	120	+/-	Endast HDMI HDMI2.1

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
3440 x 1440	73,68	49,99	+/-	
3440 x 1440	88,82	59,97	+/-	HDMI2.1(PC) / DisplayPort
3440 x 1440	127,36	84,96	+/-	Endast HDMI HDMI2.1
3440 x 1440	150,97	99,98	+/-	Endast DisplayPort
3440 x 1440	182,99	119,99	+/-	HDMI2.1(PC) / DisplayPort1.4(DSC*) / DisplayPort1.4
3440 x 1440	222,15	143,97	+/-	HDMI2.1(PC) / DisplayPort1.4(DSC*) / DisplayPort1.4
3440 x 1440	388,54	239,99	+/-	Rekommenderad frekvens (HDMI / DisplayPort) HDMI2.1(PC) / DisplayPort1.4(DSC*)

Vid användning av ett frekvensområdet utanför den ingångsspecifikation som stöds kan svarshastigheten eller bildkvaliteten försämras.

*DSC: Display Stream Compression.

HDMI-specifikationer (Video)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
640 x 480p	31,5	60
1280 x 720p	45	60
1920 x 1080p	67,5	60
3840 x 2160p	135	60

FELSÖKNING

Ingenting visas på skärmen.

- Är bildskärmens strömkabel ansluten?
  - Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget.
  - Om bildskärmen är i viloläge (vänteläge) kan du röra på musen eller trycka på valfri tangent, så slås bildskärmen på.
  - Kontrollera att datorn är påslagen.
- Är bildskärmen påslagen?
  - Kontrollera om ingångsinställningen är korrekt. (**(Inställningar)** > [Ingång])
- Visas meddelandet [Skärmen är för närvarande inte inst. på den rek. upplösningen.]?
  - Det här inträffar när signalerna från datorn (grafikkortet) ligger utanför bildskärmens rekommenderade horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet PRODUKTSPECIFIKATION i den här handboken om du vill veta vilken frekvens du ska använda.
- Visas meddelandet [Ingen Signal]?
  - Det här meddelandet visas när signalkabeln mellan datorn och bildskärmen saknas eller är frånkopplad. Kontrollera kabeln och anslut den igen.
- Visas meddelandet [Utanför Frekvensområdet]?
  - Det här inträffar när signalerna som överförs från datorn (grafikkortet) ligger utanför bildskärmens horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet PRODUKTSPECIFIKATION i den här handboken om du vill veta vilken frekvens du ska använda.

Ser du meddelandet ”Bildskärm känns inte igen, Plug and Play (VESA DDC) bildskärm hittad”?

- Har du installerat drivrutinen för bildskärmen?
  - Var noga med att installera bildskärmsdrivrutinen från vår webbplats: *http://www.lg.com*.
  - Kontrollera om grafikkortet stöder funktion Plug and Play.

Bilden som visas på skärmen är instabil och skakig. / Bilden som visas på bildskärmen lämnar skuggspår.

- Har du valt rätt upplösning?
  - Om den valda upplösningen är HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaced) kan skärmen flimra. Ändra upplösning till 1080p eller den rekommenderade upplösningen.
  - Om du inte ställer grafikkortet till den rekommenderade (optimala) upplösningen kan det orsaka suddig text, dämpad skärm, eller ett stympat eller feljusterat visningsområde.
  - Inställningsmetoden kan skilja sig åt beroende på vilken dator och vilket operativsystem du använder, och vissa upplösningar kanske inte är tillgängliga beroende på prestandabegränsningar på grafikkortet. Om det gäller i ditt fall kontaktar du tillverkaren av datorn eller grafikkortet för att få hjälp.
- Visas prickar på skärmen?
  - När bildskärmen används kan det hända att punkter (röda, gröna, blåa, vita eller svarta) visas på skärmen. Det är inte ett fel, och det är inte relaterat till bildskärmens prestanda.

Vissa funktioner är inaktiverade.

- Kommer du inte åt vissa funktioner genom att trycka på knappen **(Inställningar)**?
  - OSD är låst. Inaktivera [OSD Lås] i [Generell].

Inget ljud från headsetporten.

- Visas bilder med hjälp av DisplayPort eller HDMI-ingång utan ljud?
  - Kontrollera att anslutningen till headsetporten är ordentligt ansluten.
  - Använd av/på-knappen eller knappen **(Volym)** på fjärrkontrollen för att öka volymen.
  - Ställ in datorns ljudutgång till den skärm du använder. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)
  - Ställ in [Ljud ut] till [H/P Ut].

LICENS

Alla modeller har olika licenser. Besök *www.lg.com* om du vill veta mer om licensen.

Termerna HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress och HDMI-logotyperna är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc.

The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

For DTS patents, see *http://patents.dts.com.* Manufactured under license from DTS Licensing Limited. DTS, the Symbol, & DTS and the Symbol together, Headphone:X, and the DTS Headphone:X logo are registered trademarks and/or trademarks of DTS, Inc. in the United States and/or other countries. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD

Besök webbplatsen *https://opensource.lge.com* för att hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som har skyldigheten att avslöja källkoden som ingår för den här produkten och för att få tillgång till alla hänvisade licensvillkor, upphovsrättsmeddelanden och andra relevanta dokument.

LG Electronics tillhandahåller även open source-kod till dig på CD-ROM till en kostnad som täcker utgifterna för att utföra sådan distribution (såsom kostnad för media, transport och hantering) efter e-postbegäran till *opensource@lge.com*.

Detta erbjudande gäller är för alla personer som erhållit denna information under en tidsperiod om tre år från det datum på vilket du inköpte produkten.

Modell och serienummer för produkten finns på baksidan ta bort ord och på ena sidan av produkten.
Anteckna dem nedan ifall du skulle behöva service i framtiden.

Modell

Serienr.