BENUTZERHANDBUCH

LED LCD-MONITOR

(LED-Monitor*)

* LED-Monitore von LG sind LCD-Monitore mit LED-Hintergrundbeleuchtung.

Lesen Sie dieses Handbuch aufmerksam durch, bevor Sie Ihr Gerät zum ersten Mal verwenden, und bewahren Sie es zur späteren Verwendung auf.

34WL850
34BL850

www.lg.com

Copyright © 2018 LG Electronics Inc. Alle Rechte vorbehalten.

DEUTSCH

INHALTSVERZEICHNIS

LIZENZ 2

INFORMATION: HINWEIS BEZÜGLICH OPEN-SOURCE-SOFTWARE 3

MONTAGE UND VORBEREITUNG 3

VERWENDEN DES MONITORS 8

BENUTZEREINSTELLUNGEN 11

FEHLERBEHEBUNG 24

TECHNISCHE DATEN 27

LIZENZ

Für jedes Modell gelten andere Lizenzen. Weitere Informationen zur Lizenz erhalten Sie unter *www.lg.com*.

Die Begriffe HDMI und HDMI High-Definition Multimedia Interface sowie das HDMI-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc. in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

Thunderbolt and the Thunderbolt logo are trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the U.S. and/or other countries.

* USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

INFORMATION: HINWEIS BEZÜGLICH OPEN-SOURCE-SOFTWARE

Um den in diesem Gerät verwendeten Quellcode unter GPL, LGPL, MPL sowie weitere Open-Source-Lizenzen zu erhalten, besuchen Sie bitte *http://opensource.lge.com*.

Neben dem Quellcode stehen dort alle verwiesenen Lizenzbedingungen, Garantieausschlüsse sowie Urheberrechtshinweise zum Download bereit.

LG Electronics bietet gegen eine kostendeckende Gebühr (Medium, Versand und Bearbeitung) den Quellcode auf CD-ROM an. Senden Sie dazu eine Anfrage per E-Mail an: *opensource@lge.com*.

Dieses Angebot gilt bis drei Jahre nach der letzten Auslieferung des Produkts. Dieses Angebot gilt für jeden Empfänger dieser Information.

MONTAGE UND VORBEREITUNG

⚠ VORSICHT

- Um die Sicherheit und Leistung des Produkts sicherzustellen, verwenden Sie nur Originalteile.
- Durch nachgemachte Produkte verursachte Beschädigungen werden nicht von der Garantie abgedeckt.
- Es wird empfohlen, die mitgelieferten Komponenten zu verwenden.
- Wenn Sie Kabel verwenden, die nicht von LG zertifiziert wurden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts oder Bildrauschen an.
- Abbildungen in diesem Dokument zeigen typische Schritte und können möglicherweise vom tatsächlichen Produkt abweichen.
- Geben Sie beim Zusammenbau des Produkts keine Fremdsubstanzen (Öle, Schmierstoffe, usw.) auf die Gewindeteile. (Dies könnte das Produkt beschädigen.)
- Durch übermäßige Krafteinwirkung bei der Befestigung der Schrauben kann der Monitor beschädigt werden. Auf diese Weise verursachte Schäden sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Tragen Sie den Monitor am Standfußsockel nicht verkehrt herum. Der Monitor könnte sich sonst vom Standfußsockel lösen und zu Verletzungen führen.
- Wenn Sie den Monitor heben oder verschieben, berühren Sie dabei nicht den Bildschirm. Die Kräfte, die dabei auf den Bildschirm wirken, können Schäden verursachen.

HINWEIS

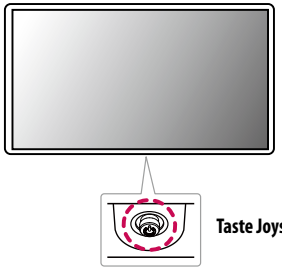
- Die Komponenten können von den hier aufgeführten Abbildungen abweichen.
- Die in dieser Bedienungsanleitung veröffentlichten Produktinformationen und technischen Daten können im Rahmen von Produktverbesserungen ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
- Die optionalen Zubehörteile können Sie in einem Elektronikfachgeschäft, in einem Online-Shop oder bei dem Einzelhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben, erwerben.
- Das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel kann je nach Region abweichen.

Unterstützte Treiber und Software

Sie können die neueste Version von der LGE-Website (*www.lg.com*) herunterladen und installieren.

Treiber und Software	Installationspriorität
Monitortreiber	Empfohlen
OnScreen Control	Empfohlen
Dual Controller	Optional
True Color Pro	Optional

Beschreibung des Produkts und seiner Tasten



Taste Joystick

So verwenden Sie die Joystick-Taste

Sie können die Funktionen des Monitors ganz einfach durch Drücken und Bewegen der Joystick-Taste nach links und rechts/oben und unten steuern.

Grundfunktionen

		**Einschalten**	Drücken Sie mit ihrem Finger einmal auf die Joystick-Taste, um den Monitor einzuschalten.
		**Ausschalten**	Halten Sie die Joystick-Taste mehr als 5 Sekunden gedrückt, um den Monitor auszuschalten.
	◄/►	**Lautstärkeregelung Steuerung**	Sie können die Lautstärke regeln, indem Sie die Joystick-Taste nach links bzw. rechts bewegen.

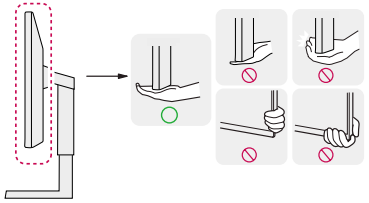
HINWEIS

- Die Joystick-Taste befindet sich an der Unterseite des Monitors.

Bewegen und Anheben des Monitors

Gehen Sie nach den folgenden Anweisungen vor, wenn Sie den Monitor bewegen oder anheben, um Kratzer oder Beschädigungen am Monitor zu vermeiden und um unabhängig von Form und Größe einen sicheren Transport zu gewährleisten.

- Es wird empfohlen, den Monitor in den Originalkarton oder die Originalverpackung zu stellen und dann zu bewegen.
- Trennen Sie das Netzkabel und alle weiteren Kabel, bevor Sie den Monitor bewegen oder anheben.
- Halten Sie den Monitor unten und an der Seite am Rahmen gut fest. Halten Sie nicht den Bildschirm selbst fest.
- Halten Sie den Monitor so, dass der Bildschirm von Ihnen abgewendet ist, um ein Verkratzen des Bildschirms zu verhindern.
- Setzen Sie den Monitor während des Transports keinen ruckartigen Bewegungen oder starken Erschütterungen aus.
- Halten Sie den Monitor beim Bewegen aufrecht, drehen Sie ihn niemals auf die Seite, und kippen Sie ihn nicht seitwärts.



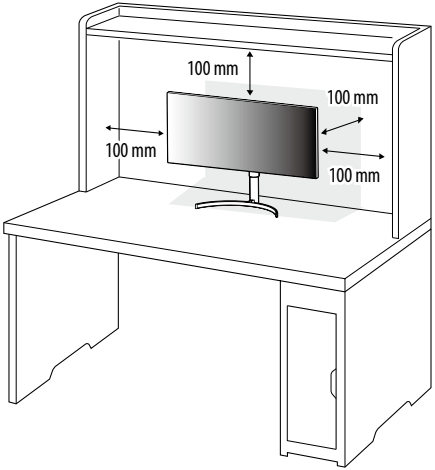


VORSICHT

- Vermeiden Sie es nach Möglichkeit, den Bildschirm des Monitors zu berühren.
  - Dies kann zu Schäden am Bildschirm oder an den Pixeln führen, aus denen die Bilder erzeugt werden.
- Wenn Sie den Monitor ohne Standfußsockel verwenden, kann der Monitor bei Betätigung der Joystick-Taste umkippen. Dies kann zu Schäden am Monitor und zu Verletzungen führen. Zudem funktioniert die Joystick-Taste möglicherweise nicht richtig.

Installation auf einem Tisch

- Heben Sie den Monitor an, und stellen Sie ihn aufrecht auf den Tisch. Achten Sie auf einen Abstand von mindestens 100 mm zur Wand, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten.

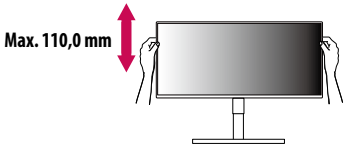


⚠ VORSICHT

- Trennen Sie die Netzverbindung, bevor Sie den Monitor bewegen oder aufbauen. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.
- Verwenden Sie ausschließlich das mitgelieferte Stromkabel, und schließen Sie es an eine geerdete Steckdose an.
- Wenn Sie ein weiteres Stromkabel benötigen, wenden Sie sich an Ihren Elektrohändler.

Anpassen der Standhöhe

1. Stellen Sie den an der Ständerplatte montierten Monitor aufrecht auf.
2. Halten Sie den Monitor sicher mit beiden Händen fest, und passen Sie die Höhe an.



⚠ WARNUNG

- Legen Sie Ihre Hand beim Anpassen der Bildschirmhöhe nicht auf den Standkörper, um Verletzungen an den Fingern zu vermeiden.

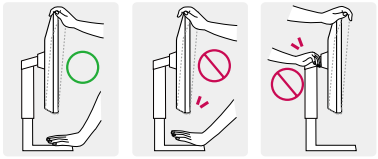
Anpassen des Winkels

1. Stellen Sie den an der Ständerplatte montierten Monitor aufrecht auf.
2. Passen Sie den Winkel des Bildschirms an.

Die Neigung des Bildschirms kann um bis zu -5° nach vorne und um bis zu 15° nach hinten eingestellt werden, um ein angenehmes Betrachten zu gewährleisten.

⚠ WARNUNG

- Um beim Anpassen des Bildschirms Verletzungen an den Fingern zu vermeiden, halten Sie den unteren Teil des Monitors nicht wie nachfolgend gezeigt.
- Achten Sie darauf, den Bildschirmbereich nicht zu berühren oder darauf zu drücken, wenn Sie die Neigeung des Monitors anpassen.

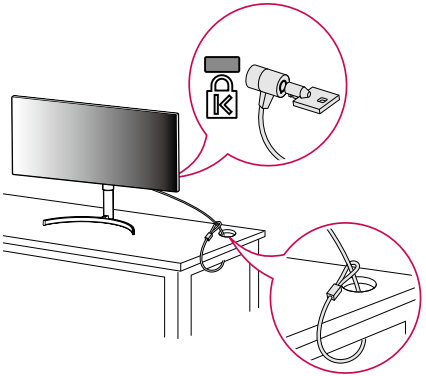


Verwenden des Kensington-Schlosses

Der Anschluss für das Kensington-Sicherheitssystem befindet sich auf der Unterseite des Monitors.

Weitere Informationen zur Installation und Verwendung finden Sie in der Bedienungsanleitung für das Kensington-Schloss oder auf der Website *http://www.kensington.com*.

Schließen Sie den Monitor mithilfe eines Kensington-Sicherheitskabels an einen Tisch an.



HINWEIS

- Das Kensington-Sicherheitssystem ist optional. Optionales Zubehör erhalten Sie bei den meisten Elektrohändlern.

Installieren der Wandmontageplatte

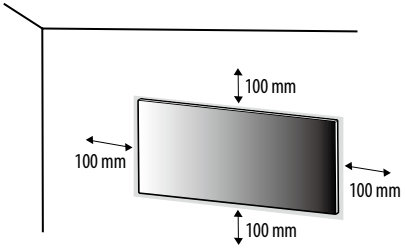
Dieser Monitor erfüllt alle Anforderungen für die Wandmontageplatte bzw. sonstige kompatible Geräte.

HINWEIS

- Die Wandmontageplatte ist separat erhältlich.
- Weitere Informationen zur Installation finden Sie im Installationshandbuch für die Wandmontageplatte.
- Wenden Sie bei der Anbringung der Wandmontageplatte nicht zu viel Kraft an, da sonst der Bildschirm beschädigt werden könnte.
- Entfernen Sie den Standfuß vor der Montage des Monitors an einer Wandhalterung durch Ausführen der Befestigung des Standfußes in umgekehrter Reihenfolge.

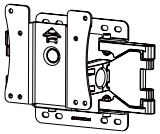
Installation an einer Wand

Installieren Sie den Monitor mit einem Abstand von mindestens 100 mm zur Wand und 100 mm Abstand an den Seiten, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten. Detaillierte Installationsanweisungen erhalten Sie von Ihrem lokalen Händler. Informationen zur Installation und Verwendung einer schwenkbaren Wandmontagehalterung finden Sie außerdem im Handbuch.



Um den Monitor an der Wand zu montieren, befestigen Sie die Wandhalterung (optional) an der Rückseite des Monitors.

Befestigen Sie die Wandhalterung sicher an der Wand und am Monitor.

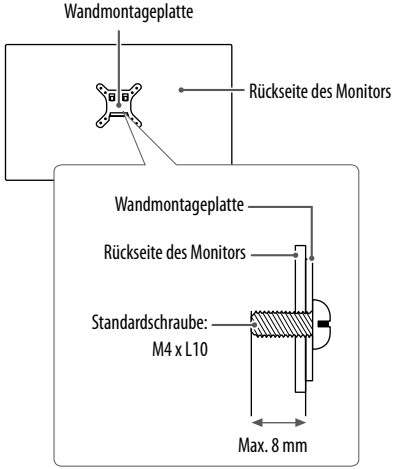
Wandhalterung (mm)	100 x 100
Standardschraube	M4 x L10
Anzahl Schrauben	4
Wandmontageplatte (Optional)	LSW 149 

HINWEIS

- Durch Schrauben, die nicht dem VESA-Standard entsprechen, kann es zu Beschädigungen am Produkt kommen, und der Monitor könnte herunterfallen. LG Electronics übernimmt keine Haftung für Unfälle, die durch die Verwendung von nicht standardmäßigen Schrauben verursacht werden.
- Der Wandmontagesatz umfasst die Installationsanleitung und alle notwendigen Teile.
- Die Wandmontagehalterung ist optional. Optionales Zubehör erhalten Sie bei Ihrem Elektrohändler.
- Je nach Wandmontagehalterung kann die Länge der Schrauben variieren. Falls Sie Schrauben verwenden, die die Standardlänge überschreiten, können Schäden im Inneren des Produkts verursacht werden.
- Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung für die Wandmontagehalterung.
- Wandmontageplatte als Zubhör in Deutschland nicht erhältlich.

VORSICHT

- Trennen Sie das Stromkabel, bevor Sie den Monitor bewegen oder aufbauen, um einen elektrischen Stromschlag zu vermeiden.
- Wird der Monitor an der Decke oder einer geneigten Wand montiert, kann er möglicherweise herunterfallen, und es kann zu Verletzungen kommen. Verwenden Sie eine zugelassene Wandhalterung von LG, und wenden Sie sich an Ihren Händler vor Ort oder an qualifiziertes Fachpersonal.
- Durch übermäßige Krafteinwirkung bei der Befestigung der Schrauben kann der Monitor beschädigt werden. Auf diese Weise verursachte Schäden sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Verwenden Sie eine Wandmontagehalterung und Schrauben, die dem VESA-Standard entsprechen. Schäden, die durch die Verwendung oder falsche Verwendung ungeeigneter Komponenten verursacht werden, sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Von der Rückseite des Monitors aus gemessen, dürfen die angebrachten Schrauben jeweils nicht länger als 8 mm sein.



VERWENDEN DES MONITORS

- Die Abbildungen in dieser Anleitung können vom tatsächlichen Produkt abweichen.

Drücken Sie auf die Joystick-Taste, wechseln Sie zu **Einstellungen** → **Eingang**, und wählen Sie dann die Eingangsoption.

⚠ VORSICHT

- Drücken Sie nicht für längere Zeit auf den Bildschirm. Dies kann zu Bildverzerrungen führen.
- Vermeiden Sie das Anzeigen von Standbildern über einen längeren Zeitraum. Dies kann zum Einbrennen des Bildes führen. Verwenden Sie nach Möglichkeit einen PC-Bildschirmschoner.
- Verwenden Sie zum Anschließen des Stromkabels eine geerdete Mehrfachsteckdose (3 Anschlüsse) oder eine geerdete Wandsteckdose.
- Eventuell flimmert der Monitor, wenn er in kalter Umgebung eingeschaltet wird. Dies ist normal.
- Es können rote, grüne oder blaue Punkte auf dem Bildschirm erscheinen. Dies ist normal.

Anschluss eines PCs

- Dieser Monitor unterstützt *Plug and Play.

* Plug and Play: Eine Funktion, mit der ein Gerät ohne Neukonfiguration oder manuelle Installation von Treibern an einen Computer angeschlossen werden kann.

HDMI-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor.

⚠ VORSICHT

- Bei der Verwendung eines DVI-zu-HDMI-Kabels bzw. DP (DisplayPort)-zu-HDMI-Kabels kann es zu Kompatibilitätsproblemen kommen.
- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo. Wenn Sie kein zertifiziertes HDMI-Kabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
  - Hochgeschwindigkeits HDMI®/™-Kabel
  - Hochgeschwindigkeits HDMI®/™-Kabel mit Ethernet

DisplayPort-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor.

HINWEIS

- Abhängig von der DP-Version (DisplayPort) des PCs steht möglicherweise kein Videooder Audio-Ausgang zur Verfügung.
- Stellen Sie sicher, dass Sie das mitgelieferte DisplayPort-Kabel verwenden. Andernfalls kann es zu Fehlfunktionen kommen.
- Wenn Sie eine Mini DisplayPort-Grafikkarte nutzen, sollten Sie ein Mini DP-auf-DP-Kabel (Mini DisplayPort auf DisplayPort) oder einen Adapter mit DisplayPort1.4-Unterstützung verwenden. (separat erhältlich)

Thunderbolt™ 3 (⚡)-Verbindung

Sie können einen hochauflösenden Bildschirm oder ein leistungsstarkes Speichergerät über einen Thunderbolt™ 3 (⚡)-Anschluss mit dem Monitor verbinden.

HINWEIS

- Die maximale Datenübertragungsrate jedes Anschlusses beträgt 40 Gbit/s.
- Verwenden Sie ausschließlich ein zertifiziertes Thunderbolt™ 3 (⚡) Kabel. Andernfalls kann es zu Fehlfunktionen kommen.
- Thunderbolt™ 3 (⚡) wird in Umgebungen wie Windows 10, und von Mac-Produkten unterstützt.
- Mac-Produkte unterstützen eventuell nicht die empfohlene Auflösung oder bestimmte Funktionen.

Anschließen an AV-Geräte

HDMI-Anschluss

HDMI überträgt Video- und Audiosignale von Ihrem AV-Gerät an den Monitor.

HINWEIS

- Bei der Verwendung eines DVI-zu-HDMI-Kabels bzw. DP (DisplayPort)-zu-HDMI-Kabels kann es zu Kompatibilitätsproblemen kommen.
- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo. Wenn Sie kein zertifiziertes HDMI-Kabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
  - Hochgeschwindigkeits HDMI®/™-Kabel
  - Hochgeschwindigkeits HDMI®/™-Kabel mit Ethernet

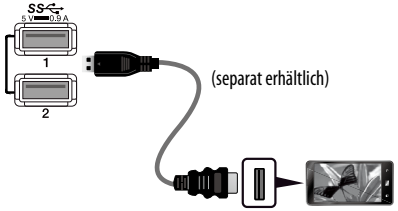
Anschließen von Peripheriegeräten

USB-Geräteanschluss

Der USB-Anschluss am Gerät dient als USB-Hub.

HINWEIS

- Wir empfehlen, für die Nutzung des Produkts alle Windows-Updates zu installieren und Ihr Windows auf dem aktuellen Stand zu halten.
- Peripheriegeräte sind separat erhältlich.
- Über den USB-Anschluss können Tastatur, Maus oder USB-Gerät verbunden werden.
- Die Ladegeschwindigkeit kann je nach Gerät unterschiedlich sein.



VORSICHT

- Vorsicht bei der Verwendung eines USBGeräts
  - Ein USB-Gerät, das mit einem automatischen Erkennungsprogramm installiert wurde oder einen eigenen Treiber verwendet, wird möglicherweise nicht erkannt.
  - Einige USB-Geräte werden möglicherweise nicht unterstützt oder funktionieren nicht korrekt.
  - Es wird empfohlen, einen USB-Hub oder ein Festplattenlaufwerk mit Stromversorgung zu verwenden. (Falls die Stromversorgung nicht ausreichend ist, wird das USB-Gerät möglicherweise nicht ordnungsgemäß erkannt.)

Fall 1: Thunderbolt™ 3 ( )-Eingang

Mit dem USB IN-Anschluss verbundene Peripheriegeräte können über den PC gesteuert werden.

Wenn Sie den Eingang im Menü ändern, während ein Gerät über den Thunderbolt™ 3 ( )-Anschluss verbunden ist, funktioniert das über den USB-Anschluss verbundene Gerät möglicherweise nicht einwandfrei.

[Verwendung eines Thunderbolt-Kabels]

Um USB 3.0 zu verwenden, schließen Sie das Thunderbolt-Kabel des Monitors an den PC an.



Fall 2: HDMI/DP (DisplayPort)-Eingang

Mit dem USB IN-Anschluss verbundene Peripheriegeräte können über den PC gesteuert werden.

[Verwendung eines USB-C-A-Kabels]

Um USB 3.0 zu verwenden, schließen Sie das USB-C-A-Kabel des Monitors an den PC an.



Kopfhöreranschluss

Schließen Sie Peripheriegeräte über den Kopfhörerausgang an den Monitor an.

HINWEIS

- Peripheriegeräte sind separat erhältlich.
- Je nach Audioeinstellungen des PCs und externen Geräts kann der Funktionsumfang von Kopfhörern und Lautsprechern eingeschränkt sein.
- Falls Sie Ohrhörer mit abgewinkeltem Stecker verwenden, können Probleme beim Anschluss weiterer externer Geräte mit dem Monitor auftreten. Daher wird empfohlen, Ohrhörer mit geradem Stecker zu verwenden.



Gewinkelt



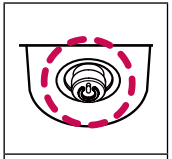
Gerade
(Empfohlen)

BENUTZEREINSTELLUNGEN

HINWEIS

- Das OSD-Menü (On Screen Display) Ihres Monitors kann sich leicht von dem in diesem Handbuch beschriebenen Menü unterscheiden.

Aktivieren des Hauptmenüs



Taste Joystick

1 Drücken Sie die Joystick-Taste auf der Unterseite des Monitors.
2 Bewegen Sie den Joystick auf-/abwärts und nach links/rechts, um die Optionen einzustellen.
3 Drücken Sie ein weiteres Mal auf die Joystick-Taste, um das Hauptmenü zu verlassen.

Taste	Menüstatus		Beschreibung
	**Hauptmenü deaktiviert**		Aktiviert das Hauptmenü.
	Hauptmenü aktiviert		Verlässt das Hauptmenü. (Gedrückthalten der Taste für 5 Sekunden zum Ausschalten des Monitors. Sie können den Monitor jederzeit auf diese Weise ausschalten, auch wenn das OSD eingeschaltet ist.)
	◄	**Hauptmenü deaktiviert**	Regelt die Lautstärke.
		Hauptmenü aktiviert	Ruft die Funktionen für den **Eingang** auf.
	►	**Hauptmenü deaktiviert**	Regelt die Lautstärke.
		Hauptmenü aktiviert	Ruft die Funktion **Einstellungen** auf.
	▲	**Hauptmenü deaktiviert**	Zeigt die Informationen über den aktuellen Eingang an.
		Hauptmenü aktiviert	Der Monitor wird ausgeschaltet.
	▼	**Hauptmenü deaktiviert**	Zeigt die Informationen über den aktuellen Eingang an.
		Hauptmenü aktiviert	Schaltet in die **Spiel Modus** Funktion.

Hauptmenüfunktionen



Hauptmenü	Beschreibung
Eingang	Legt den Eingangsmodus fest.
Ausschalten	Der Monitor wird ausgeschaltet.
Einstellungen	Konfiguriert die Bildschirmoptionen.
Spiel Modus	Legt den Spiel Modus für Spiele fest.
Verlassen	Verlässt das Hauptmenü.

Menüeinstellungen

1 Drücken Sie zum Aufrufen des OSD-Menüs auf die Joystick-Taste an der Unterseite des Monitors, und rufen Sie dann das **Einstellungen** auf.
2 Bewegen Sie den Joystick auf-/abwärts und nach links/rechts, um die Optionen einzustellen.
3 Bewegen Sie den Joystick nach ◀, oder drücken Sie auf (⏻), um zum übergeordneten Menü zurückzukehren oder andere Menüelemente zu konfigurieren.
4 Wenn Sie das OSD-Menü verlassen möchten, bewegen Sie den Joystick nach ◀, bis Sie es verlassen.


Schnelleinstellungen


Eingang


Bild


Ton


Allgemein

Schnelleinstellungen

Einstellungen > Schnelleinstellungen	Beschreibung	
Helligkeit	Ermöglicht die Einstellung der Helligkeit.	
Automatische Helligkeit	Optimiert automatisch die Helligkeit, um die Umgebungsbeleuchtung anzupassen.	
Kontrast	Dient zur Einsteellung des Kontrastes des Bildschirms.	
Lautstärke	Regelt die Lautstärke.	
	HINWEIS • Sie können **Stumm** / **Ton An** einstellen, indem Sie die Joystick-Taste ▼ im Lautstärke-Menü bewegen.	
MaxxAudio	**Ein**	MaxxAudio® von Waves, Empfänger einer Technischen GRAMMY Auszeichnung® ist eine Suite von Studio-Qualität Klang Werkzeuge für ein hervorragendes Hörerlebnis.
	Aus	Deaktivieren Sie die Funktion MaxxAudio.
Farbtemp.	**Benutzer**	Der Benutzer kann es zu rot, grün oder blau individuell justieren.
	6500K	Legt eine Bildschirmfarbe mit rötlichem Ton fest.
	7500K	Legt eine Bildschirmfarbe zwischen einem rötlichen und einem bläulichen Ton fest.
	9300K	Legt eine Bildschirmfarbe mit bläulichem Ton fest.
	Handbuch	kann der Benutzer die Farbtemperatur feinabstimmen.

Eingang

Einstellungen > Eingang	Beschreibung	
Eingangsliste	Auswahl des Eingangsmodus.	
Seitenverhältnis	Stellt das Bildschirmformat ein.	
	Vollbild	Zeigt das Video unabhängig vom eingehenden Videosignal im Breitbildmodus an.
	Original	Zeigt das Video je nach Seitenverhältnis beim eingehenden Videosignal an.
	Just Scan	Das Format ist nicht vom Original aus eingestellt.
	Cinema 1	Vergrößert den Bildschirm auf das Bildformat 21:9.
	Cinema 2	Vergrößert den Bildschirm auf das Bildformat 21:9, einschließlich des schwarzen Balkens für Untertitel am unteren Bildschirmrand.
PBP	Zeigt die über zwei Eingänge empfangenen Bilder auf einem einzigen Monitor an.	
Haupt/Sub Bildschirmwechsel	Wechselt zwischen Hauptbildschirm und Nebenbildschirm im **PBP**-Modus.	
Haupt/Sub Tonwechsel	Wechselt zwischen dem Audio des Hauptbildschirms und Nebenbildschirms im **PBP**-Modus.	

[PBP]

<table>
<tr><th>Einstellungen > Eingang</th><th colspan="6">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="11">Eingangsliste</td><td colspan="6">Zeigt die über zwei Eingänge empfangenen Bilder auf einem einzigen Monitor an.</td></tr>
<tr><td>Haupteingangsliste</td><td colspan="5" rowspan="2">Weitere Informationen zu möglichen PBP-Kombinationen finden Sie in der folgenden Tabelle.</td></tr>
<tr><td>Subeingangsliste</td></tr>
<tr><td colspan="2" rowspan="2">PBP-Anschluss</td><td colspan="4">Unteranzeige (Rechts)</td></tr>
<tr><td>HDMI 1</td><td>HDMI 2</td><td>DisplayPort</td><td>Thunderbolt</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Hauptanzeige (Links)</td><td>HDMI 1</td><td>X</td><td>O</td><td>O</td><td>O</td></tr>
<tr><td>HDMI 2</td><td>O</td><td>X</td><td>O</td><td>O</td></tr>
<tr><td>DisplayPort</td><td>O</td><td>O</td><td>X</td><td>O</td></tr>
<tr><td>Thunderbolt</td><td>O</td><td>O</td><td>O</td><td>X</td></tr>
<tr><td rowspan="5">Seitenverhältnis</td><td colspan="6">Stellt das Bildschirmformat ein.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Hauptseitenverhältnis</td><td>Vollbild</td><td colspan="4">Passt die Videoanzeige unabhängig vom eingehenden Videosignal an den PBP-Bildschirm an.</td></tr>
<tr><td>Original</td><td colspan="4">Zeigt das Video im Format des Videosignaleingangs auf dem PBP-Bildschirm an.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Subseitenverhältnis</td><td>Vollbild</td><td colspan="4">Passt die Videoanzeige unabhängig vom eingehenden Videosignal an den PBP-Bildschirm an.</td></tr>
<tr><td>Original</td><td colspan="4">Zeigt das Video im Format des Videosignaleingangs auf dem PBP-Bildschirm an.</td></tr>
<tr><td>PBP</td><td colspan="6">Sie können die Funktion deaktivieren, mit der Bilder von zwei Eingangsmodi simultan auf einem Monitor angezeigt werden.</td></tr>
<tr><td>Haupt/Sub Bildschirmwechsel</td><td colspan="6">Wechselt zwischen Hauptbildschirm und Nebenbildschirm im PBP-Modus.</td></tr>
<tr><td>Haupt/Sub Tonwechsel</td><td colspan="6">Wechselt zwischen dem Audio des Hauptbildschirms und Nebenbildschirms im PBP-Modus.</td></tr>
</table>

Bild

HINWEIS

- Der einstellbare **Bildmodus** hängt vom Eingangssignal ab.

[Bildmodus am SDR(Non HDR)-Signal]

Einstellungen > Bild	Beschreibung	
Bildmodus	**Anwender**	Ermöglicht dem Benutzer das Einstellen der einzelnen Elemente.
	Lebendig	Erhöht den Kontrast, Helligkeit und die Schärfe um natürlichere Bilder anzuzeigen.
	HDR Effekt	Optimieren Sie den Bildschirm für hohen Dynamikbereich.
	Leser	Optimiert den Bildschirm zum Lesen von Dokumenten. Sie können den Bildschirm im OSD-Menü aufhellen.
	Cinema	Optimiert den Bildschirm für Videos.
	sRGB	Ein Standard RGB-Farbraum für den Monitor und Drucker.
	DCI-P3	Geeignet zum Betrachten digitaler Videos.
	FPS	Dieser Modus wird für FPS Spiele optimiert.
	RTS	Dieser Modus wird für RTS Spiel optimiert.
	EBU	Ein standardmäßiger TV-PAL-Farbraum für Übertragungen.
	REC709	Ein standardmäßiger HDTV-Farbraum für Übertragungen.
	SMPTE-C	Ein standardmäßiger TV-NTSC-Farbraum für Übertragungen.
	Farbschwäche	Dieser Modus ist für die Anwender, die nicht zwischen Rot und Grün unterscheiden können. Es ermöglicht den Benutzern mit Farbschwäche, auf einfache Weise zwischen den beiden Farben zu unterscheiden.
	Kalibrierung 1	Anpassung an den zuletzt kalibrierten Bildschirm.
	Kalibrierung 2	Anpassung an den zuvor kalibrierten Bildschirm.
	HINWEIS • Wenn der **Bildmodus** im DP-Eingang (DisplayPort) verändert wird, kann der Bildschirm möglicherweise flackern oder die Auflösung des PC-Bildschirms beeinträchtigt werden.	

[Bildmodus am HDR-Signal]

Einstellungen > Bild	Beschreibung	
Bildmodus	**Anwender**	Ermöglicht dem Benutzer das Einstellen der einzelnen Elemente.
	Lebendig	Optimiert den Bildschirm für HRD-lebendige Farben.
	Standard	Optimiert den Bildschirm für HDR-Videos.
	Cinema	Optimiert den Bildschirm für HDR-Videos.
	FPS	Dieser Modus ist für FPS-Spiele optimiert.Er eignet sich für sehr dunkle FPS-Spiele.
	RTS	Dieser Modus ist für RTS-Spiele optimiert.
	HINWEIS • HDR Inhalte werden möglicherweise falsch dargestellt abhängig von den Windows10 Einstellungen. Bitte überprüfen Sie die HDR Einstellungen in Windows. • Wenn die HDR-Funktion eingeschaltet ist, kann es sein, dass aufgrund der Leistung der Grafikkarte die Qualität der Schrift oder des Bildes schlecht ist. • Während die HDR -Funktion eingeschaltet ist, kann Blinken oder Rissbildung des Bildschirms beim Ändern des Monitoreingangs oder Strom Ein / Aus je nach der Grafikkarteleistung auftreten.	

Einstellungen > Bild	Beschreibung		
Bildanpassung	**Helligkeit**	Ermöglicht die Einstellung der Helligkeit.	
	Automatische Helligkeit	Optimiert automatisch die Helligkeit, um die Umgebungsbeleuchtung anzupassen.	
	Kontrast	Dient zur Einsteellung des Kontrastes des Bildschirms.	
	Schärfe	Stellt die Bildschärfe ein.	
	SUPER RESOLUTION+	**Hoch**	Optimiert den Bildschirm für kristallklare Bilder. Am besten geeignet für hochauflösende Videos oder Spiele.
		Mittel	Optimiert den Bildschirm für komfortables Betrachten mit Bildern im mittleren Bereich zwischen niedrigen und hohen Modi. Am besten geeignet für UCC- oder SD-Videos.
		Niedrig	Optimiert den Bildschirm für weiche und natürliche Bilder. Am besten geeignet für Standbilder oder Bilder mit wenig Bewegung.
		Aus	Verwendet die am häufigsten genutzte Einstellung. Deaktiviert **SUPER RESOLUTION+**.
		HINWEIS • Da diese Funktion die Bildschärfe von Bildern mit niedriger Auflösung erhöht, ist es nicht empfehlenswert, sie für normalen Text oder Desktopsymbole zu verwenden. Dies könnte zu einer ungewollt hohen Bildschärfe führen.	
	Schwarzwert	Stellt das Versatz-Niveau ein • Versatz: Als Referenz für Videosignale ist dies die dunkelste Einstellung, die auf dem Monitor angezeigt werden kann.	
		Hoch	Behält das aktuelle Kontrastverhältnis des Bildschirms bei.
		Tief	Senkt die Schwarzwerte und hebt die Weißwerte des aktuellen Kontrastverhältnisses des Bildschirms.
	DFC	Passt die Helligkeit automatisch dem Bildschirm an.	
	Bildhomogenität	Passt die Bildhomogenität des Bildes an.	
		HINWEIS • Das Bildhomogenitätsmenü ist nur im **Benutzer**. Die Aktivierung von Bildhomogenität kann die gesamte Helligkeit des Bildschirms reduzieren.	

<table>
<tr><th>Einstellungen > Bild</th><th colspan="3">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="11">Spieleinstellung</td><td rowspan="5">Reaktionszeit</td><td colspan="2">Stellt in Abhängigkeit von der Geschwindigkeit des Bildschirms die Reaktionszeit für die Bildanzeige ein.
Für normale Umgebungen wird die Einstellung Schnell empfohlen.
Bei sich schnell bewegenden Bildern wird die Einstellung Schneller empfohlen.
Die Einstellung Schneller kann zum Einbrennen von Bildern führen.</td></tr>
<tr><td>Schneller</td><td>Setzt die Reaktionszeit auf„Schneller“.</td></tr>
<tr><td>Schnell</td><td>Setzt die Reaktionszeit auf„Schnell“.</td></tr>
<tr><td>Normal</td><td>Setzt die Reaktionszeit auf„Normal“.</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Hierbei wird die Funktion zur Optimierung der Reaktionszeit nicht verwendet.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">FreeSync</td><td colspan="2">Stellt nahtlose und natürliche Bilder durch das Synchronisieren der vertikalen Frequenz des Eingangssignals mit diesem des Produktionssignals zur Verfügung.

⚠ VORSICHT
• Unterstütztes Interface: DisplayPort,HDMI.
• Unterstützte Grafikkarte: Eine Grafikkarte, die AMD FreeSync unterstützt, ist notwendig.
• Unterstützte Version: Achten Sie auf die Grafikkarte, die zum neuesten Treiber zu aktualisieren.
• Für weitere Information und Anforderung, beziehen sich auf AMD-Website unter http://www.amd.com/FreeSync.</td></tr>
<tr><td>Ein</td><td>„FreeSync“-Funktion ein.

❗ HINWEIS
• Wenn die Funktion„FreeSync“ auf„Ein“ eingestellt ist, wird die Helligkeit reduziert.</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>„FreeSync“-Funktion aus.</td></tr>
<tr><td>Schwarz Stabilisator</td><td colspan="2">Sie können den Schwarz Kontrast verändern um in dunklen Szenen eine bessere Auflösung zu haben.
Wenn Sie den Wert für die Schwarz Stabilisator erhöhen, werden die unteren Graustufen auf dem Bildschirm heller angezeigt. (Objekte auf dunklen Spielbildschirmen können gut erkannt werden.)
Wenn Sie den Wert der Schwarz Stabilisator verringern, werden die unteren Graustufen dunkler angezeigt. Der dynamische Kontrast auf dem Bildschirm wird erhöht.</td></tr>
</table>

Einstellungen > Bild	Beschreibung		
Farbanpassung	Gamma	Modus 1, Modus 2, Modus 3	Je höher der Gamma-Wert, desto dunkler wird das Bild. Umgekehrt wird das Bild heller, je niedriger der Gamma-Wert ist.
		Modus 4	Wenn Sie die Gammaeinstellungen nicht anpassen möchten, wählen Sie **Modus 4**.
	Farbtemp.	Stellen Sie Ihre eigene Farbtemperatur ein.	
		Benutzer	Der Benutzer kann sie durch Personalisierung auf Rot, Grün oder Blau stellen.
		6500K	Legt eine Bildschirmfarbe mit rötlichem Ton fest.
		7500K	Legt eine Bildschirmfarbe zwischen einem rötlichen und einem bläulichen Ton fest.
		9300K	Legt eine Bildschirmfarbe mit bläulichem Ton fest.
		Handbuch	kann der Benutzer die Farbtemperatur feinabstimmen.
	Rot/Grün/Blau	Sie können die Bildfarbe durch Einstellen der Farben Rot, Grün und Blau anpassen.	
	Sechs Farben	Erfüllt die Benutzeranforderungen für Farben durch Einstellung der Farbe und Sättigung der sechs Farben (Rot, Grün, Blau, Cyan, Magenta, Gelb); speichert die Einstellungen.	
		Farbton	Passt den Farbton des Bildschirms an.
		Sättigung	Passt die Sättigung der Bildschirmfarben an. Je niedriger der Wert, desto weniger gesättigt und desto heller werden die Farben. Je höher der Wert, desto stärker gesättigt und desto dunkler werden die Farben.
Bildeinstellungen rücksetzen	Möchten Sie Ihre Bild Einstellungen zurücksetzen?	Ja	Kehrt zur Standardeinstellung zurück.
		Nein	Auswahl abbrechen.

Ton

Einstellungen > Ton	Beschreibung	
Lautstärke	Regelt die Lautstärke. **HINWEIS** • Sie können die Funktion zur **„Stumm“** bzw. **„Ton An“** der Stummschaltung einstellen, indem Sie die Joystick-Taste im **„Lautstärke“** menü nach ▼ bewegen.	
MaxxAudio	**Ein**	MaxxAudio® von Waves, Empfänger einer Technischen GRAMMY Auszeichnung® ist eine Suite von Studio-Qualität Klang Werkzeuge für ein hervorragendes Hörerlebnis.
	Aus	Deaktivieren Sie die Funktion MaxxAudio.

Allgemein

Einstellungen > Allgemein	Beschreibung	
Sprache	Zum Festlegen der Sprache des OSD-Menüs.	
SMART ENERGY SAVING	Spart Energie mithilfe von Helligkeitskompensations Algorythmen.	
	Hoch	Spart Energie durch die Verwendung der hocheffizienten **SMART ENERGY SAVING**-Funktion.
	Niedrig	Spart Energie durch die Verwendung der stromsparenden **SMART ENERGY SAVING**-Funktion.
	Aus	Deaktiviert die Funktion.
	HINWEIS • Der Wert der Energieeinsparungsdaten kann je nach Panel und Panel-Lieferanten unterschiedlich sein. • Wenn Sie die Option **SMART ENERGY SAVING** mit **Hoch** oder **Niedrig** auswählen, wird die Monitorhelligkeit abhängig von der Quelle höher oder niedriger.	
Power-LED	Ein- oder Ausschalten der Power-LED unten am Monitor. **HINWEIS** • Wenn die Power LED-Funktion eingeschaltet ist, funktioniert sie wie folgt: - Eingeschaltet: Weiß - Ruhemodus: Weiß blinkend - Ausgeschaltet: Aus	
Automat. Standby	Diese Funktion schaltet den Monitor automatisch aus, wenn auf dem Bildschirm für längere Zeit keine Bewegung stattgefunden hat. Sie können einen Timer für das automatische Ausschalten einstellen. (**Aus**, **4Std.**, **6Std.** und **8Std.**)	

Einstellungen > Allgemein	Beschreibung	
DisplayPort-Version	Stellen Sie die DisplayPort/Thunderbolt-Version auf die gleiche Version ein, wie die des angeschlossenen externen Geräts. (**1.4**, **1.2**, und **1.1**) Um die HDR-Funktion zu verwenden, stellen Sie **1.4** ein.	
HDMI Kompatibilitätsmodus	**HDMI Kompatibilitätsmodus** Funktion kann alte Geräte erkennen, die HDMI 2.0 nicht unterstützen.	
	Ein	Aktivieren **HDMI Kompatibilitätsmodus**.
	Aus	Deaktivieren **HDMI Kompatibilitätsmodus**.
	HINWEIS • Wenn das verbundene Gerät **HDMI Kompatibilitätsmodus** Funktion nicht unterstützt, Bildschirm oder Klang funktioniert vielleicht nicht richtig. • Wenn der HDMI Kompatibilitätsmodus aktiviert ist, wird die HDR-Funktion nicht unterstützt. • Einige ältere Grafikkarten unterstützen HDMI 2.0 nicht, aber Sie können die HDMI 2.0-Auflösung im Bedienfeld des Fensters auswählen. Dies kann dazu führen, dass der Bildschirm abnorm erscheint.	
Signalton	Mit dieser Funktion können Sie den vom Signalton generierten Ton festlegen, wenn Ihr Monitor in den Status Ein geschaltet wird.	
OSD Sperre	Mit dieser Funktion wird die Konfiguration und Anpassung von Menüs deaktiviert.	
Information	Die folgende Bildschirminformation wird angezeigt; **Seriennummer**, **Gesamtbetriebsdauer**, **Auflösung**.	
Auf Werkseinstellungen zurücksetzen	Möchten Sie Ihre Einstellungen zurücksetzen?	
	Ja	Mit dieser Option kehren Sie zu den Standardeinstellungen zurück.
	Nein	Die Rückstellung wird abgebrochen.

FEHLERBEHEBUNG

Auf dem Bildschirm wird nichts angezeigt.	
Ist das Stromkabel des Monitors eingesteckt?	• Prüfen Sie, ob das Stromkabel korrekt in die Steckdose eingesteckt ist.
Leuchtet die Power-LED?	• Überprüfen Sie den Anschluss des Netzkabels, und drücken Sie die Ein-/Ausschalttaste.
Ist das Gerät eingeschaltet, und leuchtet die Power-LED weiß?	• Überprüfen Sie, ob die angeschlossene Eingangsquelle aktiviert ist („**Einstellungen**“ > „**Eingang**“).
Blinkt die Power-LED?	• Wenn sich der Monitor im Stromsparmodus befindet, bewegen Sie die Maus, oder drücken Sie eine Taste auf der Tastatur, um die Anzeige einzuschalten. • Prüfen Sie, ob der Computer eingeschaltet ist.
Wird die Meldung „**Ausser Spezifikation**“ angezeigt?	• Dies tritt auf, wenn vom PC (von der Grafikkarte) übertragene Signale außerhalb des horizontalen oder vertikalen Frequenzbereichs des Monitors liegen. Informationen zur Einstellung der entsprechenden Frequenz finden Sie im Abschnitt „Produktspezifikation“ in diesem Handbuch.
Wird die Meldung „**Kein Signal**“ angezeigt?	• Sie wird angezeigt, wenn das Signalkabel zwischen dem PC und dem Monitor fehlt oder getrennt wurde. Überprüfen Sie das Kabel, und schließen Sie es erneut an.
Der Bildschirm wird bei einer PisplayPort 1.2 Konfiguration am Mac Produkt nicht richtig angezeigt.	• DisplayPort 1.2 wird möglicherweise durch das Mac Produkt nicht unterstützt. Bitte kontaktieren Sie den Hersteller.

Die Meldung „OSD gesperrt“ wird angezeigt.	
Sind beim Drücken der Menütaste einige Funktionen nicht verfügbar?	• Das OSD ist gesperrt. Wechseln Sie zu „**Einstellungen**“ > „**Allgemein**“, und stellen Sie „**OSD Sperre**“ auf „**Aus**“.

Der Bildschirm ändert das Bild nicht.	
Bleibt das Bild hängen, wenn der Monitor ausgeschaltet wird?	• Durch das Anzeigen eines Standbilds über einen längeren Zeitraum kann der Bildschirm beschädigt werden, und das Bild wird eingebrannt. • Verwenden Sie einen Bildschirmschoner, um die Lebensdauer des Monitors zu verlängern.

Die Bildschirmanzeige ist instabil und zittert. / Angezeigte Bilder hinterlassen Schattenspuren.	
Haben Sie die geeignete Auflösung gewählt?	• Wenn HDMI 1080i 60/50 Hz als Auflösung gewählt wurde, kann der Bildschirm eventuell flackern. Ändern Sie die Auflösung nach 1080p, oder wählen Sie die empfohlene Auflösung.

HINWEIS

- Vertikale Frequenz: Um ein Bild anzuzeigen, muss der Bildschirm ein Dutzend Mal pro Sekunde aktualisiert werden, wie eine fluoreszierende Lampe. Die Anzahl der Aktualisierungen des Bildschirms pro Sekunde wird als vertikale Frequenz oder Aktualisierungsrate bezeichnet und in Hz angegeben.
- Horizontale Frequenz: Die Zeit, die erforderlich ist, um eine horizontale Linie anzuzeigen, wird als horizontaler Zyklus bezeichnet. Wenn die Zahl 1 durch das horizontale Intervall geteilt wird, ergibt sich die Anzahl der horizontal angezeigten Zeilen pro Sekunde. Dies wird als horizontale Frequenz bezeichnet und in kHz angegeben.
- Prüfen Sie, ob die Auflösung und Frequenz der Grafikkarte innerhalb des für den Monitor zulässigen Bereichs liegen, und legen Sie in Windows die empfohlene (optimale) Auflösung unter **Systemsteuerung** > **Anzeige** > **Einstellungen** fest. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.)
- Wird bei der Grafikkarte nicht die empfohlene (optimale) Auflösung festgelegt, kann das dazu führen, dass Text verschwommen dargestellt wird, der Bildschirm abgedunkelt erscheint, der Anzeigebereich abgeschnitten oder nicht ausgerichtet ist.
- Die Einstellungsmethoden können je nach Computer bzw. Betriebssystem unterschiedlich sein, und einige Auflösungen sind je nach Leistung der Grafikkarte eventuell nicht verfügbar. Wenn dies der Fall ist, wenden Sie sich an den Hersteller des Computers oder der Grafikkarte.
- Manche Grafikkarten unterstützen die Auflösung 3440 x 1440 möglicherweise nicht. Wenn die Auflösung nicht angezeigt werden kann, wenden Sie sich an den Hersteller der Grafikkarte.

Die Anzeigefarbe ist anormal.	
Erscheint die Anzeige blass (16 Farben)?	• Legen Sie die Farbtiefe auf 24 Bit (True Color) oder höher fest. Gehen Sie in Windows zu **Systemsteuerung** > **Anzeige** > **Einstellungen** > **Farbqualität**. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.)
Erscheint die Anzeige instabil oder monochrom?	• Prüfen Sie, ob das Signalkabel korrekt angeschlossen ist. Schließen Sie das Kabel erneut an, oder setzen Sie die Grafikkarte des PCs erneut ein.
Gibt es Flecken auf dem Bildschirm?	• Bei Verwendung des Monitors können gepixelte Flecken (rot, grün, blau, weiß oder schwarz) auf dem Bildschirm erscheinen. Dies ist bei einem LCD-Bildschirm normal. Dies ist kein Fehler und wirkt sich nicht auf die Leistung des Monitors aus.

Sehen Sie die Meldung „Nicht erkannter Monitor, Plug and Play (VESA DDC)-Monitor gefunden“?	
Haben Sie den Bildschirmtreiber installiert?	• Bitte Installieren Sie unbedingt den Bildschirmtreiber von unserer Website: *http://www.lg.com*. • Prüfen Sie, ob die Grafikkarte die Plug and Play-Funktion unterstützt.

Kein Ton aus Kopfhörerbuchse.	
Werden bei Verwendung des (Mini) DisplayPort- oder HDMIEingangs ohne Ton Bilder angezeigt?	• Stellen Sie sicher, dass die Kopfhörer ordnungsgemäß angeschlossen sind. • Versuchen Sie, die Lautstärke mit dem Joystick zu erhöhen. • Stellen Sie den Audioausgang des Computers auf den verwendeten Monitor um: Gehen Sie unter Microsoft Windows auf **Systemsteuerung** > **Hardware und Sound** > **Sound** > **und legen Sie den Monitor als Standardgerät fest**. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.)

TECHNISCHE DATEN

Farbtiefe	8-Bit-/10-Bit-Farbtiefe wird unterstützt.		
Auflösung	Max. Auflösung	3440 x 1440 bei 75 Hz	
	Empfohlene Auflösung	3440 x 1440 bei 60 Hz	
Stromquellen	Nennleistung	19,5 V ⎓ 8,0 A	
	Stromverbrauch	Betriebsmodus: 70 W (Typisch)* Ruhemodus: ≤ 1,2 W** Ausgeschaltet: ≤ 0,3 W	
Netzstecker	Typ ACC-LATP1, SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO.,LTD. Ausgang: 19,5 V ⎓ 10,8 A		
Umgebungsbedingungen	Betriebsbedingungen	Temperatur	0 °C bis 40 °C
		Luftfeuchtigkeit	Unter 80 %
	Lagerbedingungen	Temperatur	-20 °C bis 60 °C
		Luftfeuchtigkeit	Unter 85 %
Abmessungen	Monitorgröße (Breite x Höhe x Tiefe)		
	Mit Fuß	825,6 x 570,7 x 230 (mm)	
	Ohne Fuß	825,6 x 369,8 x 51,2 (mm)	
Gewicht (Ohne Verpackung)	Mit Fuß	7,6 kg	
	Ohne Fuß	5,9 kg	

Änderungen an den technischen Daten vorbehalten.

* Der Betriebsmodus des Stromverbrauchs wird mithilfe des LGE-Teststandards gemessen. (Vollständig weißer Bildschirm, maximale Auflösung)

* Die Höhe des Stromverbrauchs kann je nach Betriebsbedingungen oder Monitoreinstellungen variieren.

** Der Monitor wechselt in wenigen Minuten (max. 5 Minuten) in den Schlafmodus.

Werksunterstützungsmodus (Preset Mode, PC)

Voreingestellter Modus	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Polarität (H/V)	Anmerkungen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
640 x 480	37,5	75	-/-	Freesync only
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
800 x 600	46,875	75,0	+/+	Freesync only
720 x 480	31,47	59,94	+/+	HDMI compatibility only
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1024 x 768	60,023	75,029	+/+	Freesync only
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1152 x 870	68,681	75,061	-/-	Freesync only
1280 x 720	45,00	60,00	+/+	
1280 x 800	49,702	59,810	-/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1600 x 900	60,00	60,00	+/+	
1680 x 1050	64,674	59,883	+/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
1920 x 1080	83,894	74,973	+/-	Freesync only
1720 x 1440	133,32	60	+/-	PBP only
2560 x 1080	66,7	60	+/-	
3440 x 1440	43,82	29,99	+/-	
3440 x 1440	73,68	49,99	+/-	
3440 x 1440	88,82	59,97	+/-	
3440 x 1440	110,77	75,05	+/-	Freesync On Native timing

HDMI-Timing (Video)

Werksunterstützungsmodus	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)
480P	31,47	60
576P	31,25	50
720P	37,5	50
720P	45	60
1080P	56,25	50
1080P	67,5	60
2160P	135	60



Die Modellnummer und Seriennummer des Produkts befinden sich auf der Rückseite und auf einer Seite des Produkts.
Notieren Sie die Nummer, falls Sie Service benötigen.

Modell _____

Seriennummer _____