

BRUKERHÅNDBOK

LG UltraGear™

Gaming Monitor

(LED-SKJERM *)

* LED-skjermen fra LG har LCD-skjerm med LED-baklys.

Les denne håndboken nøye før settet tas i bruk, og ta vare på denne informasjonen for fremtidig bruk.

24GN650
27GN650
27GN65S
32GN650
32GN63T

www.lg.com

Copyright © 2019 LG Electronics Inc. Med enerett.

INNHALDSFORTEGNELSE

LISENS 3

MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE..... 4

MONTERING OG KLARGJØRING 4

- Støttede drivere og programvare..... 5
- Beskrivelse av produkt og knapper..... 5
 - Slik bruker du joystick-knappen
- Løfte og flytte på skjermen 6
 - Montering på bord
 - Justere høyden på stativet
 - Justere vinkelen
 - Pivot-funksjonen
 - Holde orden på kabler
 - Bruke Kensington-låsen
 - Montere veggmonteringsplaten
 - Installering på vegg

BRUKE SKJERMEN 15

- Koble til en PC 16
 - HDMI-tilkobling
 - DisplayPort-tilkobling
- Koble til AV-enheter 17
 - HDMI-tilkobling
- Koble til eksterne enheter 17
 - Koble til hodetelefoner
- Oppgradering av programvare via USB..... 18

BRUKERINNSTILLINGER..... 19

- Aktivere hovedmenyen..... 19
 - Hovedmenyfunksjoner
- Brukerinnstillinger 21
 - Menyinnstillinger

FEILSØKING..... 34

PRODUKTSPEKIFIKASJON..... 37

- Fabrikstøttemodus..... 43
- HDMI Timing (Video)..... 45
- Strømindikator 47

LISENS

Hver modell har forskjellige lisenser. Gå til www.lg.com hvis du vil ha mer lisensinformasjon.



Uttrykkene HDMI og HDMI High-Definition Multimedia Interface, og HDMI-logoen, er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA og andre land.

MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE

Besøk <http://opensource.lge.com> for å motta kildekoden under GPL, LGPL, MPL og andre åpne kildelisenser som dette produktet inneholder.

I tillegg til kildekoden er alle lisensvilkår, garantifraskrivelser og merknader om opphavsrett tilgjengelige for nedlasting.

LG Electronics vil også gi deg åpen kildekode på CD-ROM mot å få dekket distribusjonskostnadene (som utgifter til medier, frakt og ekspedisjon). Send en forespørsel til opensource@lge.com.

Dette tilbudet gjelder i tre år etter vår siste levering av dette produktet. Dette tilbudet er gyldig for alle som mottar denne informasjonen.

MONTERING OG KLARGJØRING



FORSIKTIG:

- Bruk alltid originale LG-komponenter for å sikre sikkerhet og produktytelse.
- Produktgarantien dekker ikke materielle skader eller personskader som skyldes bruk av uautoriserte komponenter.
- Vi anbefaler at du bruker komponentene som følger med.
- Hvis du bruker kabler som ikke er sertifisert av LG, kan det hende at bildet ikke vises, eller det kan være støy på bildet.
- Illustrasjonene i dette dokumentet viser typiske fremgangsmåter og kan avvike fra det faktiske produktet.

- Ikke påfør fremmede stoffer (oljer, smøremiddel osv.) på skruedelene når du setter sammen produktet. (Dette kan skade produktet.)
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Du må ikke bære skjermen opp-ned kun ved å holde i stativsockelen. Dette kan føre til at skjermen faller ned fra sokkelen, noe som kan forårsake personskade.
- Du må ikke berøre selve skjermflaten når du løfter eller flytter skjermen. Trykk mot skjermflaten kan gi skader på skjermen.
- For bølgemønster på utseende, i motsetning til den generelle belegningsmetoden, påføres det til det tilsatt glitrende materialet i råmaterialet. Uten avskallingsutseende, den har god holdbarhet. Bruk det med sikkerhet fordi det ikke er noe problemer med å bruke produktet i det hele tatt.



MERKNAD

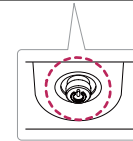
- Det kan hende at produktene ser annerledes ut enn på disse illustrasjonene.
- Alt av produktinformasjon og -spesifikasjoner i denne håndboken kan endres uten forvarsel for å forbedre produktets ytelse.
- Hvis du vil kjøpe tilleggsutstyr, kan du besøke en elektronikkforhandler eller en nettbutikk, eller kontakte forhandleren du kjøpte produktet fra.
- Strømledningen som følger med, kan være annerledes enn det som er angitt her, avhengig av regionen.

Støttede drivere og programvare

Du kan laste ned og installere den siste versjonen fra nettsiden til LGE (www.lg.com).

Drivere og programvare	Installasjonsprioritet
Skjermdriver	Anbefalt
OnScreen Control	Anbefalt

Beskrivelse av produkt og knapper



Styrespakknapp

Slik bruker du joystick-knappen

Skjermfunksjonene kontrolleres enkelt ved å trykke på joystick-knappen eller bevege den sidelengs med fingeren.

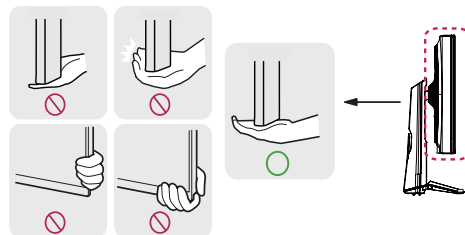
Grunnleggende funksjoner

		Slå på	Skjermen slås på ved å trykke én gang på joystick-knappen med fingeren.
		Slå av	Skjermen slås av ved å trykke og holde inne joystick-knappen med fingeren.
		Lydstyrkeregulering	Du kan regulere lydstyrken ved å bevege joystick-knappen sidelengs.
		Kontroller lysstyrken på skjermen	Lysstyrken på skjermen kan kontrolleres ved å bevege styrespakknappen opp/ned.

Løfte og flytte på skjermen

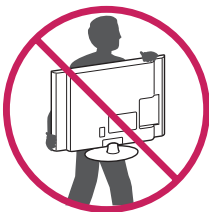
Hvis skjermen skal løftes eller flyttes, må du følge disse instruksjonene for å unngå riper eller skader på skjermen, og for å sikre trygg transport uavhengig av form og størrelse.

- Plasserer skjermen i esken eller emballasjen den ble levert i, før du prøver å flytte den.
- Før du flytter eller løfter skjermen, må du koble fra strømledningen og alle andre kabler.
- Ta et godt tak under og på siden av skjermen. Ikke hold i selve panelet.



! MERKNAD

- Joystick-knappen finnes nederst på skjermen.

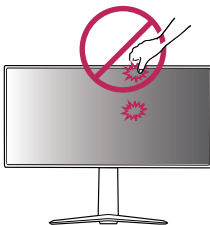


- Når du holder skjermen, skal skjermen vende bort fra deg, slik at den ikke ripes opp.
- Skjermen må ikke utsettes for støt eller for mye vibrering under transport.
- Hold skjermen i stående posisjon når du flytter den. Legg den aldri på siden eller i vinkel.

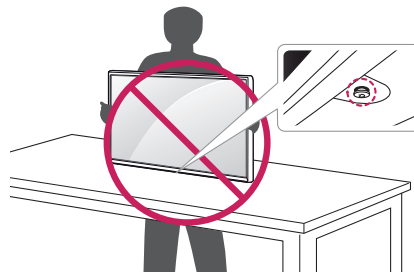


FORSIKTIG:

- Unngå å ta på skjermen så langt det er mulig.
 - Dette kan forårsake skader på skjermen eller bildepikslene.

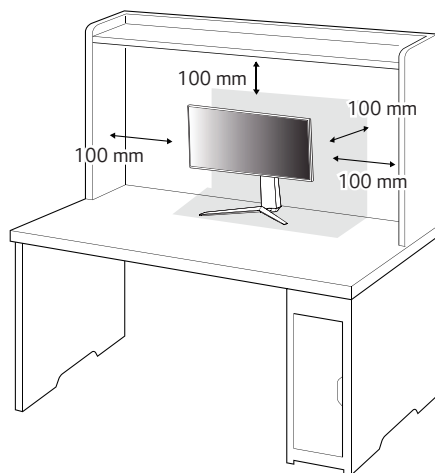


- Hvis du bruker skjermen uten stativsokkelen, kan bruk av joystick-knappen nederst på skjermen føre til at skjermen blir ustabil og velter. Dette kan igjen føre til skade på skjermen eller personer. Dette kan i tillegg føre til at joystick-knappen ikke fungerer.



Montering på bord

- Løft skjermen og sett den på bordet i stående stilling. Plasser den minst 100 mm fra veggen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon.



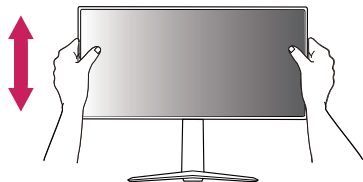
FORSIKTIG:

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen. Du kan få elektrisk støt.
- Ikke bruk noe annet enn strømkabelen som leveres med produktet, og koble den til en jordnet stikkontakt.
- Kontakt den lokale forhandleren eller din nærmeste elektronikkforhandler hvis du trenger en annen strømkabel.

Justere høyden på stativet

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsokkelen, i oppreist posisjon.
- 2 Håndter skjermen med begge hender for sikkerhets skyld.

Maks. 110,0 mm



ADVARSEL

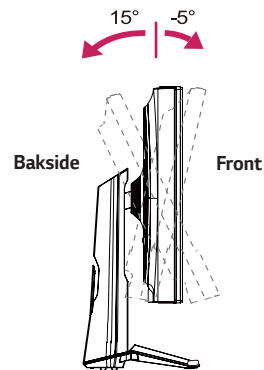
- Når du justerer skjermhøyden, må du ikke legge hånden på stativet, slik at du unngår å skade fingrene.



Justere vinkelen

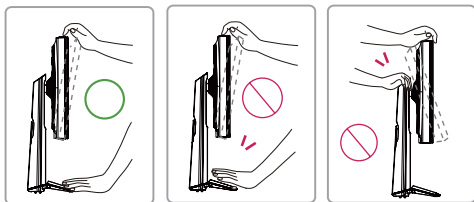
- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsokkelen, i oppreist posisjon.
- 2 Juster vinkelen på skjermen.

Vinkelen på skjermen kan justeres fremover eller bakover fra -5° til 15° for å få en behagelig bruksopplevelse.

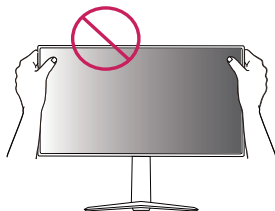


! ADVARSEL

- Hold skjermen som vist på illustrasjonen nedenfor, slik at du unngår å skade fingrene når du justerer skjermen.

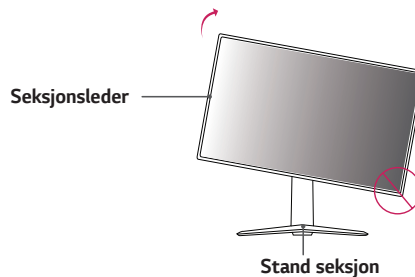


- Vær forsiktig så du ikke tar eller trykker på skjermflaten når du justerer vinkelen på skjermen.



Pivot-funksjonen

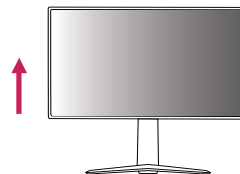
Pivot-funksjonen kan skjermen rotere 90 ° med klokken.



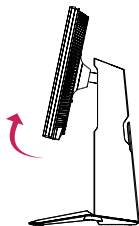
! ADVARSEL

- For å unngå riper sokkelen, sørg for at når du roterer skjermen ved hjelp av dreie funksjonen, men stativet ikke får kontakt med skjermen.

- 1 Løft skjermen til maksimal høyde.



- 2 Juster vinkel i retning av pilen som vist på figuren.



- 3 Roter skjermen med klokken som vist i figuren.



- 4 Fullfør installasjonen ved å rotere skjermen 90 ° som vist nedenfor.



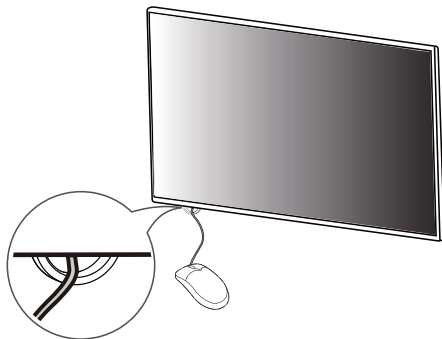
! NOTAT

- Auto Pivot funksjon på skjermen ikke er støttet.
- Skjermen kan roteres enkelt ved hjelp av skjermen pivot hurtigtasten som leveres med Windows-operativsystemet. Merk at noen Windows-versjoner og noen grafikkortdrivere kan bruke ulike innstillinger for skjermen pivot nøkkel eller ikke støtte pivot nøkkelen i det hele tatt.

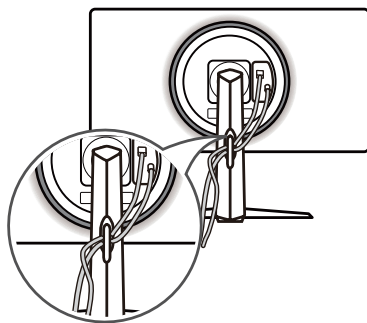
Holde orden på kabler

Ordne kablene ved hjelp av kabelholderen, som vist i illustrasjonen.

(27GN650, 27GN65S, 32GN650, 32GN63T)



(24GN650, 27GN650, 27GN65S, 32GN650, 32GN63T)

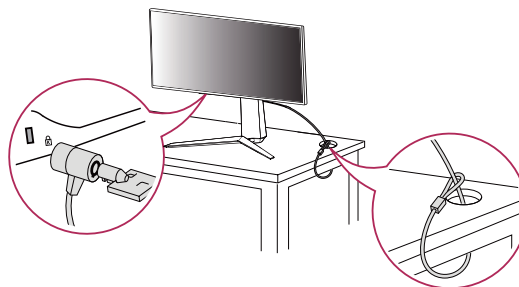


Bruke Kensington-låsen

Kontakten for Kensington-sikkerhetssystemet finner du på undersiden av skjermen.

Hvis du vil ha mer informasjon om montering og bruk, kan du se brukerhåndboken for Kensington-låsen eller gå til nettstedet på <http://www.kensington.com>.

Fest skjermen til et bord ved hjelp av Kensington-sikkerhetssystemet.



MERKNAD

- Kensington-sikkerhetssystemet er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr er tilgjengelig fra de fleste elektronikkforhandlere.

Montere veggmonteringsplaten

Denne skjermen oppfyller spesifikasjonene for veggmonteringsplaten eller andre compatible enheter.

- 1 Plasser skjermen med forsiden ned. For å beskytte selve skjermflaten kan du dekke overflaten med en myk klut eller skjermbeskyttelsen som følger med produktet.
- 2 Fjern de fire skruene på baksiden av skjermen.
- 3 Plassér veggmonteringsplaten på skjermen og juster etter skru hullene.
- 4 Bruk en skrutrekk til å stramme til de fire skruene som fester platen til skjermen.

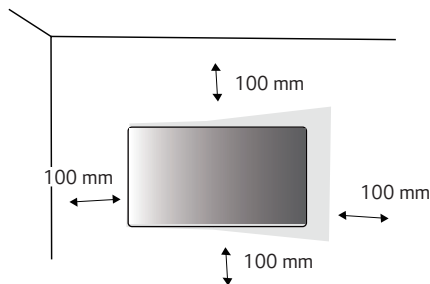


MERKNAD

- Veggmonteringsplaten selges separat.
- Hvis du vil ha mer informasjon om montering, kan du se monteringsveiledningen for veggmonteringsplaten.
- Ikke bruk for mye kraft når du monterer veggmonteringsplaten, da det kan skade skjermen.

Installering på vegg

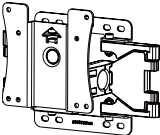
Installer monitoren minst 100 mm fra veggen, og la det være ca. 100 mm ledig plass på hver side av skjermen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon. Du kan skaffe detaljerte installeringsinstruksjoner hos din lokale forhandler. Du kan også slå opp i brukerhåndboken for å finne instruksjoner for montering av en veggbrakett med helning.



Hvis du skal montere skjermen på en vegg, må du feste en veggmonteringsbrakett (tilleggsutstyr) til baksiden av skjermen.

Sørg for at veggmonteringsbraketten er skikkelig festet til skjermen og veggen.

- 1 Hvis du bruker skruer som er lengre enn standardlengden, kan det komme til å skade innsiden av produktet.
- 2 Skruer som ikke oppfyller VESA-standarden, kan skade skjermen eller få den til å falle ned. LG Electronics kan ikke holdes ansvarlig for uhell relatert til skruer som ikke er standard.

Veggmonteringssett (mm)	100 x 100
Standardskrue	M4 x L10
Antall skruer	4
Veggmonteringsplate (tilleggsutstyr)	LSW 149 



MERKNAD

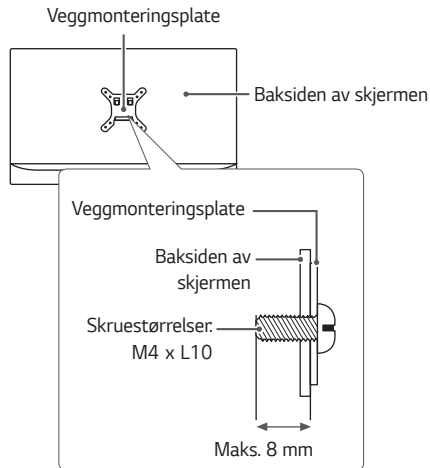
- Bruk skruene som er oppgitt i VESA-standarden.
- Veggmonteringssettet inneholder monteringsveiledning og alle nødvendige deler.
- Veggmonteringsbraketten er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr kan skaffes fra den lokale forhandleren.
- Lengden på skruene avhenger av veggmonteringsbraketten. Kontroller at du bruker riktig lengde.
- Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se brukerveiledningen for veggmonteringsbraketten.



FORSIKTIG:

- Koble fra strømfedningen før du flytter eller monterer skjermen for å unngå elektrisk støt.
- Hvis du monterer skjermen i taket eller på en hellende vegg, kan den falle ned, noe som kan føre til personskade. Bruk et godkjent veggfeste fra LG og kontakt den lokale forhandleren eller kvalifisert personell.
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.

- Bruk skruer og veggmonteringsbraketter som oppfyller kravene i VESA-standard. Garantien dekker ikke eventuelle skader som skyldes bruk eller misbruk av komponenter som ikke er godkjente.
- Skruene som brukes, kan ikke være lenger enn 8 mm.



BRUKE SKJERMEN

- Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra det faktiske produktet. Trykk på styrespakknappen, gå til **Menu** → **Input (Inngang)**, og velg inngangsalternativet.



FORSIKTIG:

- Ikke trykk lenge på skjermen. Det kan føre til at bildet forvrenges.
- Ikke vis et stillbilde lenge på skjermen. Dette kan føre til at bildet "brennes fast".
Bruk en skjermesparer hvis det er mulig.



MERKNAD

- Når du kobler strømkabelen til strømuttaket, må du bruke en jordet strømskinne eller et jordet strømuttak.
- Hvis du slår på skjermen på et sted med lav temperatur, kan den flimre. Dette er normalt.
- Noen ganger kan røde, grønne eller blå flekker vises på skjermen. Dette er normalt.

Koble til en PC

- Denne skjermen støtter *Plug and Play-funksjonalitet.
- * Plug and Play: En funksjon som lar deg koble en enhet til datamaskinen uten å måtte endre konfigurasjoner eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.



FORSIKTIG:

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Kabel for rask HDMI®/TM
 - Kabel for rask HDMI®/TM med Ethernet

DisplayPort-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.



MERKNAD

- Avhengig av PC-ens DP-versjon (DisplayPort) er det ikke sikkert at det vises noe bilde eller høres noe lyd.
- Hvis du bruker et Mini DisplayPort-grafikkort for utdata, må du bruke en kabel av typen Mini DP til DP (Mini DisplayPort til DisplayPort) eller en type som støtter DisplayPort 1.4. (Selges separat)

Koble til AV-enheter

HDMI-tilkobling

HDMI overfører digitale video-og lydssignaler fra AV-enheten til skjermen.

! MERKNAD

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Kabel for rask HDMI®/TM
 - Kabel for rask HDMI®/TM med Ethernet

Koble til eksterne enheter

Koble til hodetelefoner

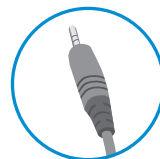
Koble til eksterne enheter via hodetelefoninngangen.

! MERKNAD

- Tilleggsutstyr selges separat.
- Bruk av vinklet hodetelefonkontakt kan forårsake problemer ved tilkobling til skjermen. Det anbefales derfor å bruke hodetelefoner med rett kontakt.



Vinklet



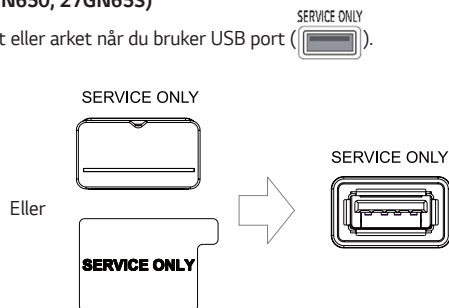
Rett
(anbefalt)

- Hodetelefon- og høyttalerfunksjonene kan være begrenset avhengig av lydinnstillingene på PC-en og den eksterne enheten.

Oppgradering av programvare via USB

(24GN650, 27GN650, 27GN65S)

- 1 Fjern dekselet eller arket når du bruker USB port (SERVICE ONLY).



- 2 Når skjermen avmonitoren fungerer normalt, sett inn USB-lagringsenheten som inneholder oppgraderings programvaren, i USB-porten (SERVICE ONLY).
- 3 Når meldingen om programvareoppgradering vises, velg OK for å starte oppgraderingen.
- 4 Skjermen slås av og på igjen automatisk når programvare oppgraderingen er fullført.

! MERKNAD

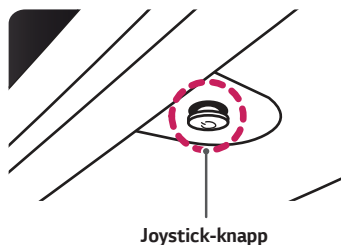
- De USB-porten kan bare brukes til programvare oppgradering.
- Bruk bare de USB lagrings enheter formatert med FAT, FAT32 eller NTFS File System levert av Windows.
- USB lagrings enheter med et innebygd program for automatisk gjenkjenning eller deres egen driver kan ikke fungere.
- Noen USB lagrings enheter kan ikke fungere eller fungerer feil.
- Ikke slå av skjermen eller fjern lagrings enheten under oppgraderings prosessen.
- De oppgraderings filen skal være plassert i LG_MNT mappen under rot katalogen til USB-lagringsenheten.
- Du kan laste ned oppgraderings filen fra de LGE nettsted. (Dette er tilgjengelig på visse modeller kun.)

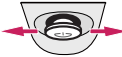
※ For detaljert bruksanvisning, vær så snill referere til de LGE nettsted følger med oppgraderingen file.

BRUKERINNSTILLINGER

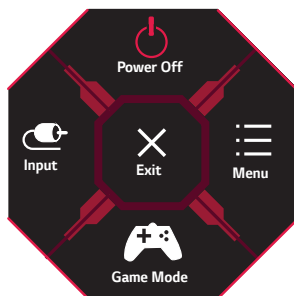
Aktivere hovedmenyen

- 1 Trykk på joystick-knappen nederst på skjermen.
- 2 Før joysticken opp/ned (▲ / ▼) og til venstre/høyre (◀ / ▶) for å velge blant alternativene.
- 3 Trykk på joystick-knappen en gang til for å gå ut av hovedmenyen.



Knapp	Menystatus		Beskrivelse
	Hovedmeny deaktivert		Åpner hovedmenyen.
	Hovedmeny aktivert		Går ut av hovedmenyen. (Slå av skjermen ved å holde knappen inne. Dette kan gjøres når som helst, også når OSD er på)
	◀	Hovedmeny deaktivert	Brukes til å justere lydstyrken på skjermen.
		Hovedmeny aktivert	Åpner Input (Inngang) -funksjonene.
	▶	Hovedmeny deaktivert	Brukes til å justere lydstyrken på skjermen.
		Hovedmeny aktivert	Åpner Menu -funksjonen.
	▲	Hovedmeny deaktivert	Brukes til å justere skjermens lysstyrke.
		Hovedmeny aktivert	Slår skjermen av.
	▼	Hovedmeny deaktivert	Brukes til å justere skjermens lysstyrke.
		Hovedmeny aktivert	Åpner funksjonen Game Mode (Spillmodus) .

Hovedmenyfunksjoner



Hovedmeny	Beskrivelse
Input (Inngang)	Angir inndatamodus.
Power Off (Slå av)	Slår skjermen av.
Menu	Konfigurerer skjerminnstillingene.
Game Mode (Spillmodus)	Aktiverer spillmodusen for spilling.
Exit (Utgang)	Går ut av hovedmenyen

Brukerinnstillinger

Menyinnstillinger

- 1 Hvis du vil vise OSD-menyen, trykker du på joystick-knappen nederst på skjermen, og deretter går du til **Menu**.
- 2 Konfigurerer alternativene ved å føre joysticken opp/ned/venstre/høyre.
- 3 Hvis du vil gå tilbake til den øvre menyen eller stille inn andre menyobjekter, fører du joysticken til ◀ eller trykker på (⌂).
- 4 Hvis du vil gå ut av OSD-menyen, fører du joysticken vedvarende til ◀.



Game Mode (Spillmodus)



Game Adjust (Spilljustering)



Picture Adjust (Bildejustering)



Input (Inngang)



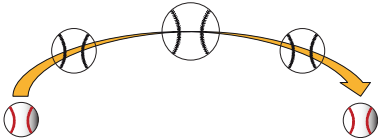
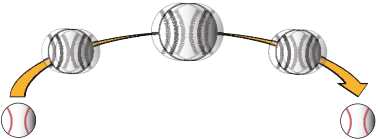
General (Generelt)

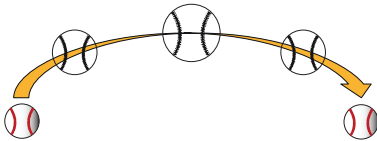
Game Mode (Spillmodus) på SDR(Non-HDR) signal.

Menu > Game Mode (Spillmodus)		Beskrivelse
Game Mode (Spillmodus)	Gamer 1 (Spiller 1)	I denne modusen kan brukerne tilpasse ulike elementer, inkludert spillrelaterte alternativer.
	Gamer 2 (Spiller 2)	Bildemodiene Gamer 1 (Spiller 1) og Gamer 2 (Spiller 2) gjør det mulig å lagre to sett med tilpassede skjerminnstillinger, inkludert spillrelaterte oppsettsalternativer.
	FPS	Denne modusen er optimalisert for FPS-spill.
	RTS	Denne modusen er optimalisert for RTS-spill.
	Vivid	Optimalisert skjermen for levende farger.
	Reader (Leser)	Optimerer skjermen for visning av dokumenter. Lysstyrken kan økes i OSD-menyen.
	HDR Effect	Optimaliserer skjermen for High Dynamic Range.

Game Mode (Spillmodus) på HDR signal.

Menu > Game Mode (Spillmodus)		Beskrivelse
Game Mode (Spillmodus)	Gamer 1 (Spiller 1)	I denne modusen kan brukerne tilpasse ulike elementer, inkludert spillrelaterte alternativer.
	Gamer 2 (Spiller 2)	Bildemodiene Gamer 1 (Spiller 1) og Gamer 2 (Spiller 2) gjør det mulig å lagre to sett med tilpassede skjerminnstillinger, inkludert spillrelaterte oppsettsalternativer.
	FPS	Denne modusen er optimalisert for FPS-spill. Den er egnet for FPS-spill med svært mørke bilder.
	RTS	Denne modusen er optimalisert for RTS-spill.
	Vivid	Optimalisert skjermen for levende farger.
	 MERKNAD • Avhengig av innstillingene for Windows 10-operativsystemet, kan HDR-innholdet ikke fungere riktig. Kontroller at HDR av Windows er On / Off (På / Av). • Avhengig av grafikkytelsen, når HDR-funksjonen er slått på, kan karakteren eller bildekvaliteten være dårlig. • Avhengig av grafikkytelsen kan skjermen blinke eller ødelegge når HDR-funksjonen er slått on / off (på / av) når skjerminngangen eller strømtilførselsstatusen.	

Menu > Game Adjust (Spilljustering)		Beskrivelse	
Game Adjust (Spilljustering)	1ms Motion Blur Reduction (for 32GN650, 32GN63T bare)	On (På)	Denne modusen reduserer bevegelsesuskarphet i rask bevegelse videoer. For å dra full nytte av denne funksjonen, velg 2560 x 1440 @ 120Hz/144Hz/165Hz før muliggjør 1ms Motion Blur Reduction.  Denne funksjonen er tilgjengelig for følgende vertikal frekvens. (120Hz, 144Hz, 165Hz)
		Off (Av)	Slår 1ms Motion Blur Reduction modus av. 
		! MERKNAD • For å redusere bevegelsesuskarphet, er lysstyrken redusert med bakgrunnsbelysning. • 1ms Motion Blur Reduction og FreeSync funksjonen kan ikke brukes samtidig. • Denne funksjonen er spill-optimalisert. • Det anbefales å slå av når du ikke bruker spillfunksjonen. • Flimring kan forekomme under 1ms Motion Blur Reduction.	

Game Adjust (Spilljustering)	Motion Blur Reduction (for 24GN650, 27GN650, 27GN65S bare)	On (På)	Denne modusen reduserer bevegelsesuskarphet i rask bevegelse videoer. For å dra full nytte av denne funksjonen, velg 1920 × 1080 @ 120Hz/144Hz før muliggjør Motion Blur Reduction.  Denne funksjonen er tilgjengelig for følgende vertikal frekvens. (120Hz,144Hz)
		Off (Av)	Slår Motion Blur Reduction modus av. 
		! MERKNAD • For å redusere bevegelsesuskarphet, er lysstyrken redusert med bakgrunnsbelysning. • Motion Blur Reduction og FreeSync funksjonen kan ikke brukes samtidig. • Denne funksjonen er spill-optimalisert. • Det anbefales å slå av når du ikke bruker spillfunksjonen. • Flimring kan forekomme under Motion Blur Reduction.	

Game Adjust (Spilljustering)	FreeSync Premium (for 32GN650 bare)	Gir sømløs og naturlige bilder ved å synkronisere den vertikale frekvensen til inngangssignalet med den for utgangssignalet.	
		 FORSIKTIG: • Støttet Grensesnitt: Displayport,HDMI. • Støttede grafikkort: Et grafikkort som støtter AMDs FreeSync er nødvendig. • Støttet versjon: Sørg for å oppdatere grafikkort til den nyeste driveren. • For mer informasjon og krav, se AMD hjemmeside http://www.amd.com/FreeSync • FreeSync Premium og 1ms Motion Blur Reduction kan ikke aktiveres samtidig.	
		On (På)	FreeSync funksjon på.
		Off (Av)	FreeSync fungerer off.
	Adaptive-Sync (for 27GN650, 27GN65S, 32GN63T bare)	Gir sømløs og naturlige bilder ved å synkronisere den vertikale frekvensen til inngangssignalet med den for utgangssignalet.	
		 FORSIKTIG: • I HDMI-inngangen vises menynavnet som et sertifisert AMD FreeSync Tier navn i stedet for Adaptive-Sync. (FreeSync / FreeSync Premium / FreeSync Premium Pro) • Støttet Grensesnitt: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync). • Støttet grafik kort: grafik kort som støtter, NVIDIA's G-SYNC eller AMD's FreeSync er nødvendig. • Støttet versjon: Sørg for å oppdatere grafikkort til den nyeste driveren. • Til flere detaljer informasjon og krav, henvise til NVIDIA nettsted (www.nvidia.com) og AMD nettsted (www.amd.com). • Adaptive-Sync og Motion Blur Reduction / 1ms Motion Blur Reduction kan ikke aktiveres samtidig.	
		Extended	Adaptive-Sync funksjon på. (Aktiver bredere frekvensområdet Adaptive-Sync(FreeSync) funksjon enn grunnleggende modus.)
		Basic	Adaptive-Sync funksjon på. (Aktiver grunn frekvensområdet Adaptive-Sync(FreeSync) funksjon.)
		Off (Av)	Adaptive-Sync fungerer off.

Game Adjust (Spilljustering)	FreeSync Premium (for 24GN650 bare)	Gir sømløs og naturlige bilder ved å synkronisere den vertikale frekvensen til inngangssignalet med den for utgangssignalet.	
		 FORSIKTIG: • Støttet Grensesnitt: Displayport,HDMI. • Støttede grafikkort: Et grafikkort som støtter AMDs FreeSync er nødvendig. • Støttet versjon: Sørg for å oppdatere grafikkort til den nyeste driveren. • For mer informasjon og krav, se AMD hjemmeside http://www.amd.com/FreeSync. • FreeSync Premium og Motion Blur Reduction kan ikke aktiveres samtidig.	
		Extended	FreeSync Premium funksjon på. (Aktiver bredere frekvensområdet FreeSync funksjon enn grunnleggende modus.)
		Basic	FreeSync Premium funksjon på. (Aktiver grunn frekvensområdet FreeSync funksjon.)
		Off (Av)	FreeSync Premium fungerer off.
	Black Stabilizer (Svartstabilisator)	Du kan kontrollere den svarte kontrasten, slik at du kan se bedre i mørke bilder. Det er enkelt å skille gjenstander fra bakgrunnen på mørke spillskjermbilder.	

Game Adjust (Spilljustering)	Response Time (Svartid)	Angir svartid for bildene som vises, basert på skjermens hastighet. Hvis du er i vanlige omgivelser, anbefaler vi at du bruker Fast (Rask). Hvis du vil ha bilder i høy hastighet, anbefaler vi at du bruker Faster (Raskere). Så fort Raskere Modus er valgt, kan Problemer Med Bevegelsesskarpheit forekomme, avhengig av innholdet.	
		Faster (Raskere)	Svartiden angis til Faster (Raskere).
		Fast (Rask)	Svartiden angis til Fast (Rask).
		Normal	Svartiden angis til Normal.
		Off (Av)	Bruker ikke funksjonen for forbedring av svartid.
	Cross Hair (Sikte)	Du får se et sikte midt på skjermen under spilling av førstepersons skytespill (FPS-spill). Brukere kan velge blant fire forskjellige sikter og finne det som passer best til spillmiljøet deres. Når skjermen er slått av eller i strømsparingsmodus, er Cross Hair (Sikte)-funksjonen automatisk slått av.	
	Game Reset (Tilbakestilling av spill)	Do you want to reset your Game settings?	
		No	Avbryt valget.
		Yes	Går tilbake til standardinnstillinger.

Menu > Picture Adjust (Bildejustering)		Beskrivelse
Picture Adjust (Bildejustering)	Brightness	Justerer lysstyrken på skjermen.
	Contrast	Justerer kontrasten på skjermen.
	Sharpness	Justerer skarpheten på skjermen.
	Gamma	Mode 1, Mode 2, Mode 3
		Jo høyere gammaverdi , jo mørkere blir bildet. Likeledes , jo lavere gammaverdien , jo lettere blir bildet.
	Gamma	Mode 4
		Hvis du ikke trenger å justere gammainnstillingene, velger modus 4.
	Color Temp (Fargetemperatur)	Custom (Tilpasset)
		Brukeren kan selv justere rødt, grønt og blått.
		Warm (Varm)
		Stiller inn skjermfargen til en rødlig tone.
	Color Temp (Fargetemperatur)	Medium
		Stiller inn skjermfargen mellom en rødlig og blåaktig tone.
	Color Temp (Fargetemperatur)	Cool (Kjølig)
		Stiller inn skjermfargen til en blåaktig tone.
	Color Temp (Fargetemperatur)	Manual (Manuelt)
		Kan brukeren finjustere fargetemperaturen
	R/G/B	Du kan tilpasse bildefargen ved hjelp av Red, Green og Blue farger.
	Six Color	Kravene brukerne har til farger, oppfylles ved å justere fargetone og fargemetning for alle de seks fargene, og lagrer innstillingene.
		Hue
		Justerer fargetonen på skjermen.
	Six Color	Saturation
		Justerer fargemetningen av fargene på skjermen. Lavere verdi betyr mindre fargemetning og skarphet på fargene. Høyere verdi gir mer fargemetning og mørkere farger.
	Black Level	Setter offset nivå (for HDMI bare).
		• Offset: som en referanse for et videosignal, er dette den mørkeste fargen skjermen kan vise.
		High
	Black Level	Holder den nåværende kontrastforhold på skjermen.
		Low
	Black Level	Senker de svarte nivåer og øker den hvite nivåer fra dagens kontrastforhold på skjermen.

Picture Adjust (Bildejustering)	DFC	On (På)	Justerer lysstyrken automatisk i henhold til skjermen.
		Off (Av)	Deaktiverer DFC funksjonen.
	Picture Reset (Tilbakestilling av bilde)	Do you want to reset your picture settings?	
		No	Avbryt valget.
		Yes	Går tilbake til standardinnstillinger.

Menu > Input (Inngang)		Beskrivelse	
Input (Inngang)	Input List (Inngangsliste)	Velger inngangsmodus.	
	Aspect Ratio (Høyde/bredde-forhold)	Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen.	
		Full Wide (Full bredde)	Viser video i bredskjermformat uavhengig av videosignalinngang.
		Original (Originalformat)	Viser video i henhold til videoinnsignalets bredde-/høydeforhold.
		 MERKNAD • Skjermen kan se identisk ut for Full Wide (Full bredde) og Original (Originalformat) ved anbefalt oppløsning. (1920 x 1080)	
	Auto Input Switch	Når inngangsbryteren automatisk er satt til On , vil skjermen automatisk bytte til ny inngang når den er tilkoblet.	
		On (På)	Aktiverer Auto Input Switch .
		Off (Av)	Deaktiverer Auto Input Switch .

Menu > General (Generell)		Beskrivelse	
General (Generelt)	Language (Språk)	Stiller inn menykjermen til ønsket språk.	
	SMART ENERGY SAVING	High	Sparer energi ved hjelp av høy effektivitet SMART ENERGY SAVING funksjonen.
		Low	Sparer energi ved hjelp av lav effektivitet SMART ENERGY SAVING funksjonen.
		Off (Av)	Deaktiverer SMART ENERGY SAVING funksjonen.
		 MERKNAD - Hvor mye energi man sparer, er avhengig av panelet og panelleverandørene. - Hvis du velger om SMART ENERGY SAVING skal være High (Høy) eller Low (Lav), blir monitorens luminans lavere eller høyere, avhengig av kilden.	
	Power LED (Strømindikator)	On (På)	Strømindikatoren slås på automatisk.
		Off (Av)	Strømindikatoren slås av.
	Automatic Standby (Automatisk standby)	Funksjon som slår av skjermen automatisk når det ikke har vært bevegelser på skjermen i en bestemt periode. Du kan stille inn tid for funksjonen for automatisk avslåing. (8H , 6H , 4H og Off (Av))	
	HDMI Compatibility Mode	HDMI Compatibility Mode funksjonen kan gjenkjenne eldre utstyr som ikke støtter HDMI 2.0.	
		On (På)	Aktiverer HDMI Compatibility Mode .
		Off (Av)	Deaktiverer HDMI Compatibility Mode .
		 MERKNAD - Hvis den tilkoblede enheten ikke støtter HDMI Compatibility Mode, kan skjermen eller lyden ikke fungerer ordentlig. - Noen eldre grafikkort støtter ikke HDMI 2.0, men du kan velge HDMI 2.0 oppløsning i kontrollpanelet i vinduet. - Dette kan føre til at skjermen vises unormalt.	
	DisplayPort Version (DisplayPort-Versjonen)	Please set the DisplayPort version to match the version of the connected external device(1.4,1.2 and 1.1) . If you want to use the HDR, select the DP version to 1.4 .	

General (Generelt)	Buzzer	Med denne funksjonen kan du stille inn Buzzer når du slår on skjermen.	
		On (På)	Aktiverer skjermens Buzzer.
		Off (Av)	Deaktiverer skjermens Buzzer.
	OSD Lock (OSD-lås)	Denne funksjonen deaktiverer konfigurasjon og justering av menyer.	
		On (På)	Aktiverer OSD Lock (OSD-lås) .
		Off (Av)	Deaktiverer OSD Lock (OSD-lås) .
		 MERKNAD • Alle funksjoner deaktiveres, bortsett fra Brightness (Lysstyrke) , Contrast i Picture Adjust (Bildejustering) , Input (Inngang) , OSD Lock (OSD-lås) og Information (Informasjon) i General (Generelt) .	
	Information (Informasjon)	Skjerminformasjonen vil bli vist Total Power On Time (Total strømtilkobling tid), Resolution (Oppløsning)	
	Reset to Initial Settings	No	Avbryt valget.
		Yes	Går tilbake til standardinnstillinger.

FEILSØKING

Det vises ikke noe på skjermen.	
Er skjermens strømledning tilkoblet?	Kontroller om strømledningen er koblet til strømuttaket på riktig måte.
Lyser strømindikatoren?	Kontroller tilkoblingen til strømledningen, og trykk på strømknappen.
Er strømmen på, og lyser strømindikatoren hvitt?	Kontroller at den tilkoblede inngangen er aktivert (Menu > Input (Inngang)).
Blinker strømindikatoren?	- Hvis skjermen er i dvalmodus, kan du flytte musen eller trykke på en knapp på tastaturet for å slå på skjermen. - Kontroller om datamaskinen er slått på.
Ser du meldingen The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual. (Anbefalt oppløsning er ikke angitt for skjermen. Hvis videoer ikke spilles av eller skjermen flimrer, kan du se på feilsøkningsveiledningen i bruksanvisningen for produktet.) ?	Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor det anbefalte vertikale eller horisontale frekvensområdet for skjermen. Slå opp i seksjonen Produktspesifikasjoner i denne håndboken for riktig frekvensinnstilling.
Vises meldingen No Signal (Ikke signal) ?	Denne vises hvis signalkabelen mellom PC-en og skjermen mangler eller er frakoblet. Kontroller kabelen og koble den til på nytt.
Har du installert skjermdriveren?	- Sørg for å installere skjermdriveren fra nettsiden vår: http://www.lg.com. - Kontroller at skjermkortet støtter Plug and Play-funksjonen.

Enkelte funksjoner er deaktivert.	
Er det enkelte alternativer som er utilgjengelige når du trykker på Menu-knappen?	OSD er låst. Gå til Menu > General (Generell) og sett OSD Lock (OSD-lås) til Off (Av).

Skjermen har et etterbilde.	
Vises etterbildet selv når skjermen er slått av?	• Hvis et stillbilde vises på skjermen en lang stund, kan det skade skjermen slik at det vises et etterbilde. • Bruk skjermsparer for å forlenge levetiden til skjermen.

Skjermbildet er ustabil og rister / Bilder som vises på skjermen etterlater seg skyggespor.	
Valgte du riktig oppløsning?	• Hvis den valgte oppløsningen er HDMI 1080i 60/50 Hz, (linjesprang) kan det hende at skjermen flimrer. Endre oppløsningen til 1080p eller anbefalt oppløsning.



MERKNAD

- Vertikal frekvens: For å kunne vise et bilde må skjermen oppdateres flere titalls ganger per sekund, på samme måte som et lysstoffrør. Antallet ganger skjermen oppdateres per sekund, kalles vertikal frekvens eller oppdateringsfrekvens og angis i Hz.
- Horizontal frekvens: Den tiden det tar å vise én horisontal linje, kalles den horisontale syklusen. Hvis 1 deles på det horisontale intervallet, blir resultatet antall horisontale linjer vist per sekund. Dette kalles den horisontale frekvensen og angis i kHz.
- Kontroller at oppløsningen eller frekvensen til skjermkortet er innenfor rekkevidden som er tillatt av skjermen, og angi den anbefalte (optimale) oppløsningen i **Control Panel (Kontrollpanel) > Display (Skjerm) > Menu** i Windows. (Innstillingene kan variere etter hvilket operativsystem [OS] du bruker.)
- Hvis anbefalt (optimal) oppløsning ikke angis for skjermkortet, kan det føre til uklart tekst, dimmet skjerm, avkuttet visningsområde eller feiljustering av skjermen.
- Innstillingsmetodene kan variere avhengig av datamaskinen eller operativsystemet, og enkelte oppløsninger er kanskje ikke tilgjengelige, alt avhengig av ytelsen til skjermkortet. Hvis dette skjer, kontakter du produsenten av datamaskinen eller grafikkortet.
- Enkelte skjermkort støtter ikke oppløsning på 1920 x 1080. Hvis oppløsningen ikke kan vises, kan du kontakte produsenten av skjermkortet.

Skjermfargen er feil.

Ser skjermvisningen misfarget ut (16 farger)?	• Sett fargedybden til 24 biter (millioner av farger) eller høyere. I Windows går du til Kontrollpanel > Skjerm > Menu > Fargekvalitet. (Innstillingene kan variere etter hvilket operativsystem [OS] du bruker.)
Er skjermfargen ustabil eller svart/hvitt?	• Kontroller at signalkabelen er ordentlig tilkoblet. Koble til kabelen på nytt, eller sett inn PC-skjermkortet på nytt.
Vises det prikker på skjermen?	• Når du bruker skjermen, kan det vises prikker (røde, grønne, blå, hvite eller svarte) på skjermen. Dette er normalt for en LCD-skjerm. Det er ikke en feil og påvirker ikke skjermens ytelse.

Lyd spilles ikke av via hodetelefonporten.

Vises bildet via DP (DisplayPort) eller HDMI-inngangen uten lyd?	• Kontroller at enheten er koblet riktig til hodetelefonporten. • Prøv å øke volumet ved hjelp av joysticken. • Angi at lyden fra PC-en skal spilles av via skjermen du bruker. I Microsoft Windows går du til Kontrollpanel > Maskinvare og lyd > Lyd > og angir skjermen som standardenhet. (Innstillingene kan variere etter hvilket operativsystem [OS] du bruker.)
--	---

PRODUKTSPEKIFIKASJON

24GN650

LCD-skjerm	Fargedybde	Støtter 8-biters / 10-biters farge.	
Oppløsning	Maksimal oppløsning	1920 x 1080 ved 144 Hz	
	Anbefalt oppløsning	1920 x 1080 ved 144 Hz	
Strømkilder	Nominell effekt	19 V --- 2,0 A	
	Strømforbruk (Typisk)	På modus: 32 W Typ. (Outgoing condition)* Dvalemodus (Standby-modus) : ≤ 0,5 W ** Av-modus: ≤ 0,3 W	
Adapter fra vekselstrøm til likestrøm	Type ADS-45SN-19-3 19040G, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type ADS-45SQ-19-3 19040E, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type ADS-45FSQ-19 19040EPG-1, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type ADS-45FSQ-19 19040EPK-1, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type ADS-45FSQ-19 19040EPCU-1, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type ADS-45FSQ-19 19040EPBR-1, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type LCAP21C, produsert av LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE Eller type LCAP26B-E, produsert av LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE Eller type LCAP26B-A, produsert av LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE Eller type AD10530LF, produsert av PI Electronics (H.K.) Ltd. Eller type AD2137S20, produsert av PI Electronics (H.K.) Ltd. Eller type AD2137620, produsert av PI Electronics (H.K.) Ltd. Utgang: 19 V --- 2,1 A		
Miljøforhold	Driftsforhold	Temperatur	0 °C til 40 °C
		Fuktighet	Mindre enn 80 %
	Lagring	Temperatur	-20 °C til 60 °C
		Fuktighet	Mindre enn 85 %

Mål	Skjermstørrelse (bredde x høyde x dybde)	
	Inkludert stativ	540,8 x 551,1 x 291,2 (mm)
	Uten stativ	540,8 x 323,8 x 42,8 (mm)
Vekt (uten emballasje)	Inkludert stativ	5,6 kg
	Uten stativ	3,4 kg

Spesifikasjonene kan endres uten varsel.

Strømforbruket kan variere etter driftsforhold og skjerminnstillinger.

* On strømforbruket måles med LGE test standard (helt hvitt mønster, Maximum oppløsning).

** Skjermen går over til Hvilemodus etter noen minutter (Maks 5 minutter).

PRODUKTSPEKIFIKASJON

27GN650 27GN65S

LCD-skjerm	Fargedybde	Støtter 8-biters / 10-biters farge.	
Oppløsning	Maksimal oppløsning	1920 x 1080 ved 144 Hz	
	Anbefalt oppløsning	1920 x 1080 ved 144 Hz	
Strømkilder	Nominell effekt	19 V --- 2,4 A	
	Strømforbruk (Typisk)	På modus: 43 W Typ. (Outgoing condition)* Dvalemodus (Standby-modus) : ≤ 0,5 W ** Av-modus: ≤ 0,3 W	
Adapter fra vekselstrøm til likestrøm	Type DA-48F19, produsert av Asian Power Devices Inc. Eller type ADS-48FSK-19 19048EPCU-1, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type ADS-48FSK-19 19048EPK-1, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type ADS-48FSK-19 19048EPG-1, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type MS-Z2530R190-048M0-E, produsert av MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD Eller type MS-V2530R190-048L0-DE, produsert av MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD Eller type MS-V2530R190-048L0-KR, produsert av MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD Eller type MS-V2530R190-048L0-US, produsert av MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD Utgang: 19 V --- 2,53 A		
Miljøforhold	Driftsforhold	Temperatur	0 °C til 40 °C
		Fuktighet	Mindre enn 80 %
	Lagring	Temperatur	-20 °C til 60 °C
		Fuktighet	Mindre enn 85 %

Mål	Skjermstørrelse (bredde x høyde x dybde)	
	Inkludert stativ	614,2 x 575,9 x 291,2 (mm)
	Uten stativ	614,2 x 364,8 x 51,7 (mm)
Vekt (uten emballasje)	Inkludert stativ	7,2 kg
	Uten stativ	5,1 kg

Spesifikasjonene kan endres uten varsel.

Strømforbruket kan variere etter driftsforhold og skjerminnstillinger.

* On strømforbruket måles med LGE test standard (helt hvitt mønster, Maximum oppløsning).

** Skjermen går over til Hvilemodus etter noen minutter (Maks 5 minutter).

PRODUKTSPEKIFIKASJON

32GN650 32GN63T

LCD-skjerm	Fargedybde	Støtter 8-biters / 10-biters farge.	
Oppløsning	Maksimal oppløsning	2560 x 1440 ved 144 Hz (HDMI) 2560 x 1440 ved 165 Hz (DP)	
	Anbefalt oppløsning	2560 x 1440 ved 120 Hz	
Strømkilder	Nominell effekt	19 V  3,3 A	
	Strømforbruk (Typisk)	På modus: 60 W Typ. (Outgoing condition)* Dvalemodus (Standby-modus) : ≤ 0,5 W ** Av-modus: ≤ 0,3 W	
Adapter fra vekselstrøm til likestrøm	Type DA-65G19, produsert av Asian Power Devices Inc. Eller type LCAP39, produsert av LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE Eller type ADS-65FAI-19 19065EPG-1, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type ADS-65FAI-19 19065EPK-1, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type ADS-65FAI-19 19065EPCU-1, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type ADS-65AI-19-3 19065E, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type MS-V3420R190-065L0-DE, produsert av MOSO POWER Supply Technology CO LTD Eller type MS-V3420R190-065L0-KR, produsert av MOSO POWER Supply Technology CO LTD Eller type MS-V3420R190-065L0-US, produsert av MOSO POWER Supply Technology CO LTD Utgang: 19 V  3,42 A		
Miljøforhold	Driftsforhold	Temperatur	0 °C til 40 °C
		Fuktighet	Mindre enn 80 %
	Lagring	Temperatur	-20 °C til 60 °C
		Fuktighet	Mindre enn 85 %

Mål	Skjermstørrelse (bredde x høyde x dybde)	
	Inkludert stativ	714,7 x 600,3 x 292,1 (mm)
	Uten stativ	714,7 x 428 x 50,9 (mm)
Vekt (uten emballasje)	Inkludert stativ	7,2 kg
	Uten stativ	5,1 kg

Spesifikasjonene kan endres uten varsel.

Strømforbruket kan variere etter driftsforhold og skjerminnstillinger.

* On strømforbruket måles med LGE test standard (helt hvitt mønster, Maximum oppløsning).

** Skjermen går over til Hvilemodus etter noen minutter (Maks 5 minutter).

Fabrikkstøttemodus

(Forhåndsinnstillingsmodus, HDMI / DisplayPort PC)

24GN650

Forhåndsinnstillingsmodus	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	76,302	120	+/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	97,551	120	+/-	
1024 x 768	48,363	60,0	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	DisplayPort
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	84,36	74,99	+/+	
1920 x 1080	137,26	119,98 (120)	+/+	
1920 x 1080	168,46	143,98	+/-	

27GN650 27GN65S

Forhåndsinnstillingsmodus	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	137,26	119,98	+/+	
1920 x 1080	168,46	143,98	+/+	

32GN650 32GN63T

Forhåndsinnstillingsmodus	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
2560 x 1440	111,86	74,97	+/-	HDMI
2560 x 1440	183	120	+/+	
2560 x 1440	219,21	143,93	+/-	HDMI
2560 x 1440	222,15	143,97	+/-	DisplayPort
2560 x 1440	249,74	164,96	+/-	DisplayPort

Om du bruker en inmatad tajmning som er utenfor de støttede frekvensene, kan du oppleve dårlig respons eller bildekvalitet.

HDMI Timing (Video)

24GN650 32GN650 32GN63T

Forhåndsinnstillingsmodus	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Merknader
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	HDMI Compatibility Mode: Off
2160P	135	60	HDMI Compatibility Mode: Off

27GN650 27GN65S

Forhåndsinnstillingsmodus	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Merknader
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	HDMI Compatibility Mode: Off
2160P	54	24	HDMI Compatibility Mode: Off
2160P	56,25	25	HDMI Compatibility Mode: Off
2160P	67,5	30	HDMI Compatibility Mode: Off
2160P	112,5	50	HDMI Compatibility Mode: Off
2160P	135	60	HDMI Compatibility Mode: Off

Strømindikator

Modus	LED-farge
På-modus	Rød (i noen sekunder)
Dvalemodus (Standby-modus)	Av
Av-modus	Av



Modellen og serienummeret til produktet er på baksiden og på én side av produktet.
Noter dem nedenfor i tilfelle du skulle trenge støtte.

Modell _____

Serienummer _____