

Korisnički priručnik

LG CineBeam

DLP Projektor

Prije korištenja proizvoda pažljivo pročitajte sigurnosne informacije.

PF1000U

LICENCE

Podržane licence mogu se razlikovati ovisno o modelu. Dodatne informacije o licencama potražite na www.lg.com.



Proizvedeno pod licencom Dolby Laboratories. Dolby i duplo-D simbol su zaštitne marke Dolby Laboratories.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video. To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by DivX Patents 7,295,673; 7,515,710; RE45,052; and others available at [www.divx.com/patents]



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



NAPOMENA

- Prikazana slika može se razlikovati od stvarnog izgleda vašeg projektora.
- Prikaz na zaslonu vašeg projektora može se malo razlikovati od onog prikazanog u ovom priručniku.

SIGURNOSNE MJERE

Poštujte sigurnosne upute kako biste izbjegli potencijalne nezgode ili pogrešno korištenje projektor.

- Mjere opreza iskazuju se u dva oblika, kao **UPOZORENJE** i **OPREZ**, što je objašnjeno u nastavku.

 **UPOZORENJE** Nepoštivanje ovih uputa može dovesti do ozbiljnih ozljeda, pa čak i smrti.

 **OPREZ** Nepoštivanje ovih uputa može prouzročiti ozljede ili oštetiti proizvod.

- Pažljivo pročitajte korisnički priručnik i spremite ga na lako dostupno mjesto.



UPOZORENJE/OPREZ
OPASNOST OD STRUJNOG UDARA, NE OTVARAJTE



Simbol munje sa strelicom unutar jednakostraničnog trokuta upozorenje je korisniku na prisutnost neizoliranog opasnog napona u kućištu proizvoda koji može biti dovoljno snažan da predstavlja rizik od strujnog udara za ljude.



Uskličnik unutar jednakostraničnog trokuta upozorenje je korisniku na prisutnost važnih uputa za rukovanje i održavanje (servis) u dokumentaciji koja je priložena uz uređaj.

UPOZORENJE/OPREZ

- KAKO BI SE SMANJIO RIZIK OD POŽARA I STRUJNOG UDARA, NEMOJTE IZLAGATI PROIZVOD KIŠI ILI VLAZI.

Pročitajte ove upute.

Sačuvajte ove upute.

Obratite pažnju na sva upozorenja.

Slijedite sve upute.

Postavljanje u zatvorenom prostoru

UPOZORENJE

- Projektor nemojte koristiti na otvorenom i ne izlažite ga vlazi i vodi.
 - Budući da projektor nije vodootporan, to može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor nemojte postavljati na izravnu sunčevu svjetlost ili u blizinu izvora topline kao što su radijatori, otvoreni plamen, pećnice itd.
 - To može uzrokovati požar.
- U blizinu projektor nemojte stavljati zapaljive tvari kao što su aerosoli.
 - To može uzrokovati požar.
- Nemojte dopuštati djeci da se drže za projektor ili penju do njega.

- Projektor bi uslijed toga mogao pasti i uzrokovati ozljedu ili smrtne posljedice.
 - Projektor nemojte postavljati na mjesto bez ventilacije (npr. na policu za knjige ili u ormar) ili na tepih ili jastuk.
 - To može uzrokovati požar zbog povećanja unutarnje temperature.
 - Proizvod ne postavljajte u blizinu izvora pare, ulja ili isparavanja ulja (npr. ovlaživača ili kuhinjske radne ploče).
 - Ako to ne učinite, moglo bi doći do požara, strujnog udara ili korozije.
 - Proizvod ne postavljajte na zid ili strop u blizini izvora ulja ili isparavanja ulja.
 - Time se može prouzročiti oštećenje uređaja i njegovo ispadanje iz postolja, a posljedično i ozbiljne ozljede.
 - Projektor nemojte postavljati tamo gdje bi mogao biti izložen prašini.
 - To može uzrokovati požar.
 - Projektor nemojte koristiti na vlažnim mjestima kao što je kupaonica, u kojima postoji velika mogućnost od ovlaživanja.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
 - Pazite da stolnjak ili zavjesa ne blokiraju ventilacijski otvor.
 - To može uzrokovati požar zbog povećanja unutarnje temperature.
 - Prostor oko projektora treba biti prozračan. Udaljenost između projektora i zida treba biti najmanje 30 cm.
 - Time ćete spriječiti požar zbog povećanja unutarnje temperature.
-  **OPREZ**
- Postavljate li projektor na stol ili policu, nemojte ga postaviti blizu ruba.
 - Projektor zbog neravnoteže može pasti i oštetiti se ili uzrokovati ozljede. Koristite ormarić i postolje koji odgovaraju projektoru.
 - Kad ga premještate, projektor obavezno isključite i iskopčajte kabel za napajanje i ostale kabele.
 - Kabel za napajanje mogao bi se oštetiti i uzrokovati požar ili strujni udar.
 - Projektor nemojte postavljati na nestabilne ili pomične površine, kao što je nedovoljno učvršćena polica ili nagnuta površina.
 - Mogao bi pasti i ozlijediti nekoga.
 - Prilikom priključivanja vanjskih uređaja na projektor pazite da ga ne prevrnete.
 - Projektor bi mogao ozlijediti nekoga i oštetiti se.

Izvori napajanja

UPOZORENJE

- Spojnica uređaja koristi se kao uređaj za isključivanje.
 - Uređaj svakako postavite blizu zidne utičnice na koju je priključen i provjerite je li zidna utičnica lako dostupna.
- Trebali biste spojiti uzemljenje.
 - Provjerite je li uzemljenje spojeno kako biste spriječili mogući strujni udar. Ako uzemljenje uređaja nije moguće, od kvalificiranog električara zatražite da postavi zaseban prekidač strujnog kruga.
Ne pokušavajte uzemljiti projektor tako što ćete ga priključiti na telefonske žice, gromobrane ili plinske cijevi.
- Utikač gurnite u strujnu utičnicu do kraja.
 - Nestabilna veza može dovesti do požara.
- Nemojte postavljati teške predmete na kabel napajanja.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Nikad ne dodirujte strujne priključke mokrim rukama.
 - To može uzrokovati strujni udar.
- Nemojte priključivati previše uređaja u jednu višestruku zidnu utičnicu.
 - To može uzrokovati požar zbog pregrijavanja zidne utičnice.
- Čistite AC adapter, kabel za napajanje i zidnu utičnicu koja se koristi od prašine ili drugih čestica.
 - To može uzrokovati požar.

- Ako se na projektoru ili AC adapteru pojavi dim ili osjetite miris paleži, odmah prestanite koristiti uređaj. Iskopčajte kabel za napajanje iz zidne utičnice, a zatim se obratite se centru za podršku korisnicima.
 - To može uzrokovati požar.

OPREZ

- Uvijek uhvatite utikač kad uklanjate AC adapter ili kabel za napajanje.
 - To može uzrokovati požar ili oštetiti uređaj.
- Prilikom iskopčavanja, čvrsto držite utikač.
 - Oštećena žica predstavlja opasnost od požara.
- Nemojte stalno savijati kabel za napajanje AC adaptera.
 - Ako je kabel za napajanje dulje vrijeme previše savijen, može se oštetiti s unutarnje strane. To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Kabel napajanja ili utikač ne smiju biti oštećeni, izmijenjeni, jako savijeni, uvijeni, izvučeni, priklješteni ili pregrijani. Nemojte koristiti uređaj ako je zidna utičnica labavo pričvršćena.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Kabel za napajanje držite dalje od grijalica.
 - Zaštitni omotač na žicama mogao bi se otopiti i uzrokovati požar ili strujni udar.

- Projektor postavite tako da se ljudi ne spotiču i ne staju na kabel napajanja i priključite ga tako da zaštitite kabel napajanja i utikač od oštećenja.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor nemojte uključivati/isključivati ukopčavanjem ili iskopčavanjem kabela za napajanje iz utičnice. (Kabel za napajanje nemojte koristiti kao prekidač napajanja.)
 - To može uzrokovati strujni udar ili oštetiti uređaj.
- Nemojte umetati vodič s druge strane zidne utičnice u koju je ukopčan utikač. Osim toga, ne dodirujte utikač neposredno nakon što ga iskopčate iz zidne utičnice.
 - To može uzrokovati strujni udar.
- Koristite isključivo originalni kabel za napajanje tvrtke LG Electronics. Nemojte koristiti druge kabele za napajanje.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Ako u AC adapter, kabel za napajanje ili unutrašnjost projektora uđu voda ili druge čestice, pritiskom na gumb za napajanje isključite projektor. Uklonite kabele, a zatim se obratite centru za podršku korisnicima.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Površina AC adaptera je vruća. Držite AC adapter izvan dosega djece i nemojte ga dodirivati tijekom uporabe.
- Nikad nemojte rastavljati uređaje za napajanje (AC adapter/kabel za napajanje itd.).
 - To može oštetiti kabel za napajanje i uzrokovati požar ili strujni udar.
- Čvrsto povežite AC adapter i kabel za napajanje.
 - Ako to ne učinite, može doći do kvara uređaja ili požara.
- Na kabel za napajanje i AC adapter nemojte stavljati teške predmete ili ih pritiskati i izbjegavajte njihovo oštećivanje.
 - To može uzrokovati požar ili oštetiti proizvod.
- Uvijek koristite AC adapter tvrtke LG Electronics ili drugi AC adapter koji je ta tvrtka odobrila.
 - Ako priključite bilo koji drugi AC adapter, to može uzrokovati treperenje zaslona.

Tijekom upotrebe



UPOZORENJE

- Na projektor nemojte stavljati nikakve predmete s tekućinom, kao što su vaze, posude s cvijećem, šalice, kozmetički preparati, lijekovi ili ukrasi, svijeće itd.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar te uzrokovati ozljedu zbog pada.
- U slučaju snažnog udara ili oštećenja ormarića, isključite ga, iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se ovlaštenom servisnom centru.
 - To može uzrokovati strujni udar.
- U projektor nemojte umetati metalne predmete kao što su novčići, ukosnice ili komadići metala niti zapaljive materijale, npr. papir ili šibice.
 - Time ćete spriječiti strujni udar ili požar.
- Prilikom zamjene starih baterija za daljinski upravljač novima pazite da dijete ne proguta baterije. Baterije držite izvan dohvata djece.
 - Ako dijete proguta bateriju, odmah se obratite liječniku.
- Nikada ne otvarajte nijedan poklopac projektor.
 - Postoji velika opasnost od strujnog udara.
- Nemojte gledati izravno u leću dok projektor radi.
 - Jarka svjetlost može oštetiti vaše oči.
- Ako je lampa uključena ili ste je upravo isključili, ne dodirujte otvor za ventilaciju ili lampu jer su vrela.
- Ako dođe do curenja plina u prostoriji s projektorom, ne dodirujte projektor ili zidnu utičnicu. Otvorite prozore kako biste prozračili prostor.
 - Iskre mogu uzrokovati požar ili opekline.
- Iskopčajte kabel za napajanje iz utičnice tijekom gromoljavske oluje.
 - To će spriječiti strujni udar ili oštećenje projektor.
- Projektor nemojte koristiti u blizini elektroničkih uređaja koji stvaraju snažno magnetsko polje.
- Plastičnu foliju pakiranja projektor spremite izvan dosega djece.
 - Ako se njome ne rukuje na siguran način, može izazvati gušenje.
- Nemojte dugo držati ruku na projektoru tijekom rada.
- Ako ste povezali igraću konzolu i projektor, preporučuje se da se za vrijeme igranja nalazite na udaljenosti većoj od četiri dijagonale zaslona.
 - Provjerite je li priključni kabel dovoljno dug. U suprotnom proizvod može pasti i oštetiti se ili uzrokovati ozljede.
- Nemojte ostavljati projektor ili njegov daljinski upravljač s baterijom u okruženju s vrlo visokom temperaturom.
 - To može uzrokovati požar.
- Ako ne gledate 3D zapise, nemojte koristiti 3D naočale.

⚠ OPREZ

- Nemojte stavljati teške predmete na projektor.
 - Mogao bi pasti i ozlijediti nekoga.
- Pazite da tijekom prijevoza ne oštetite leću.
- Nemojte dodirivati leću projektor.
 - Leća je možda oštećena.
- Nemojte koristiti oštre predmete na projektoru, kao što su nož ili čekić, jer tako biste mogli oštetiti kućište.
- U slučaju da se na zaslonu ne prikazuje slika ili nema zvuka, prestanite koristiti projektor. Isključite projektor, iskopčajte ga iz utičnice i obratite se našem servisnom centru.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Nemojte ispuštati predmete na projektor i pazite da nešto ne lupa u projektor.
 - To može uzrokovati oštećenje projektor. ili ozlijediti nekoga.
- Preporučuje se da sadržaj na zaslonu gledate na udaljenosti od 5 do 7 puta većoj od dijagonale zaslona.
 - Ako zaslon dugo vremena gledate izbliza, vid bi vam mogao oslabjeti.
- Svjetlosnu zraku iz projektor nemojte blokirati knjigom ili drugim predmetima.
 - Dulja izloženost zruci projektor. može uzrokovati požar. Osim toga, leća se može pregrijati i oštetiti zbog odbijene topline. Onemogućite funkciju AV kako biste privremeno zaustavili projekciju ili isključite napajanje.

- Nemojte uključivati projektor s postavljenom velikom glasnoćom.
 - Velika glasnoća može oštetiti sluh.
- U blizini projektor nemojte koristiti visokonaponsku električnu opremu (npr. uređaj za ubijanje kukaca). Tako ga možete oštetiti.

Čišćenje**⚠ UPOZORENJE**

- Za vrijeme čišćenja projektor nemojte prskati vodom. Voda ne smije ući u projektor.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Ako se iz projektor počne dimiti ili širiti neobičan miris ili pak u njega upadne strano tijelo, isključite ga i iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se našem servisnom centru.
 - U suprotnom bi moglo doći do požara ili strujnog udara.
- Prašinu i mrlje s prednje strane leće projektor uklonite pomoću zračnog spreja, meke krpice ili pamučnog štapića na koji ste nanijeli kemijsko sredstvo za čišćenje leće ili alkohol.

⚠ OPREZ

- Jednom godišnje obratite se našem servisnom centru ili prodavaču projektor radi čišćenja unutarnjih dijelova projektor.
 - Ako projektor ne čistite dugo vremena, nakupit će se prašina, što bi moglo dovesti do požara ili oštećenja projektor.

- Prilikom čišćenja plastičnih dijelova kao što je kućište projektora iskopčajte napajanje i obrišite dio mekom krpicom. Nemojte prskati dijelove vodom ili ih brisati mokrom krpicom. Nikada nemojte koristiti sredstva za čišćenje stakla, sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazivna sredstva, vosak, benzen ili alkohol jer mogu oštetiti projektor.
 - To može uzrokovati požar, električni udar ili oštećenje uređaja (izobličenje ili korozija).
- Nemojte brisati optički sustav (objektiv, zrcalo) neposredno nakon isključivanja proizvoda ili dok je proizvod uključen. Prilikom čišćenja svih dijelova proizvoda iskopčajte kabel napajanja i dijelove nježno prebrišite mekom krpom. Nemojte prskati dijelove vodom niti ih brisati mokrom krpom. Nemojte koristiti deterdžente, sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazivne tvari, vosak, benzen, alkohol, vodu itd. na glavnoj jedinici proizvoda niti na optičkom sustavu (objektiv, zrcalo) jer to može prouzročiti oštećenje proizvoda.
 - To može uzrokovati požar, električni udar ili oštećenje uređaja (izobličenje ili korozija).
- Projektor prije čišćenja iskopčajte iz zidne utičnice.
 - U suprotnom biste mogli uzrokovati požar ili strujni udar.

Antena

- Ako koristite vanjsku antenu, postavite je podalje od bilo kakvih električnih žica kako biste bili sigurni da ih neće dodirnuti, čak i ako je sruši jak vjetar.
 - Ako to ne učinite, može doći do strujnog udara ili ozljeda.
- Kako biste spriječili prodiranje kiše u proizvod, žicu vanjske antene savijte na mjestu na kojem ulazi u zid.
 - Prodiranje kiše u proizvod može uzrokovati požar ili strujni udar.

Ostalo



UPOZORENJE

- Neki bi korisnici uslijed izlaganja treperećoj svjetlosti ili određenim uzorcima iz videoigre mogli doživjeti napad epilepsije ili druge simptome.
- Kada napuštate prostoriju, projektor postavite izvan dosega životinja i isključite kabel za napajanje iz zidne utičnice.
 - Korištenje oštećenog kabela za napajanje može izazvati kratki spoj ili požar.
- Projektor nemojte koristiti u blizini elektroničkih uređaja s iznimno preciznom tehnologijom i uređaja koji emitiraju slab radijski signal.
 - To može utjecati na rad projektor i uzrokovati nezgodu.
- Samo kvalificirani tehničar smije rastavljati i modificirati projektor. Ako je potrebno dijagnosticirati kvar, prilagoditi ili popraviti projektor, obratite se prodavaču ili našem servisnom centru.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- U jedinici nema dijelova koje korisnik sam može servisirati. Dijelovi pod visokim naponom mogu uzrokovati strujni udar.
- Potrebna je dostatna ventilacija, nemojte blokirati protok zraka oko uređaja. To može uzrokovati ozljede i pregrijavanje unutrašnjosti uređaja.
- Nemojte dodirivati leću, možete se opeći ili oštetiti leću. Leća i uređaj mogu biti VRUĆI tijekom upotrebe i odmah nakon nje. Uređajem pažljivo rukujte i omogućite dostatno hlađenje.
- Koristite samo uzemljene strujne utičnice.
- Nemojte ništa umetati u ventilacijske otvore i nemojte ih prekrivati.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Za optimalan rad uređaja pratite sve smjernice za održavanje i uređaj servisirajte isključivo kod ovlaštenog serviser.
- Baterije i daljinski upravljač držite izvan dohvata djece.
 - To će spriječiti ozljede ili oštećenje proizvoda.

 OPREZ

- Nemojte kombinirati nove i stare baterije.
 - Napukle baterije ili baterije koje cure mogu izazvati oštećenje projektora ili ozljede.
- Svakako iskopčajte projektor iz napajanja ako ga nećete koristiti duže vrijeme.
 - Nakupljena prašina može izazvati požar ili strujni udar zbog pregrijavanja, iskrenja ili propadanja izolacije.
- Koristite samo navedenu vrstu baterije.
 - Napukle baterije ili baterije koje cure mogu izazvati oštećenje projektora ili ozljede.
- Iskorištene baterije odložite na odgovarajući način.
 - U suprotnom može doći do eksplozije ili požara. Pravilan način odlaganja može se razlikovati ovisno o državi ili regiji. Baterije odložite prema uputama.
- Bateriju nemojte bacati niti rastavljati.
 - To može uzrokovati požar ili eksploziju zbog oštećenja baterije.
- Baterije uskladištite podalje od metalnih predmeta kao što su ključevi i spajalice.
 - Višak struje može dovesti do naglog podizanja temperature, što može uzrokovati požar ili eksploziju.
- Baterije nemojte pohranjivati u blizini bilo kakvog izvora topline poput grijača.
 - To može uzrokovati požar ili oštetiti uređaj.

- Nemojte pohranjivati baterije pri temperaturama višim od 60 °C niti na mjestima s visokom vlagom.
 - U suprotnom može doći do eksplozije ili požara.
- Provjerite je li baterija pravilno postavljena.
 - Time ćete spriječiti eksploziju ili požar.
- Za zamjenu obavezno koristite istu vrstu baterija.
- Neodgovarajuća zamjenska baterija može uzrokovati požar.

Rizična skupina 2

OPREZ Uređaj emitira potencijalno opasno optičko zračenje. Nemojte gledati u projektoru lampu. To bi moglo oštetiti vaš vid.

SADRŽAJ

LICENCE	2	KORIŠTENJE	
SIGURNOSNE MJERE	3	PROJEKTORA	27
PRIPREMA	14	Povezivanje antene ili kabela	27
Dodatna oprema	14	Gledanje slike s projektora	28
Opcijski dodaci	15	– Uključivanje projektora	28
Dijelovi i komponente	16	– Fokus slike na zaslonu	28
– Glavna jedinica	16	– Prikaz projektorom	29
– Bočna strana	17	Postavljanje programa	30
– Stražnja strana	18	– Spremanje dostupnih kanala	30
Upotreba upravljačkog gumba	19	Dodatne opcije	34
– Osnovne funkcije	19	– Podešavanje formata slike	34
– Prilagodba izbornika	20	– Korištenje funkcije za podešavanje kutova (korigiranje 4 kuta)	36
Indikatori statusa projektora	20	– Promjena ulaznog uređaja	37
Postavljanje	21	– Funkcija ispune	38
– Mjere opreza prilikom postavljanja	21	Korištenje brzog izbornika	39
– Udaljenost projekcije prema veličini zaslona	22	ZABAVA	40
– Sigurnosni sustav Kensington	23	Korištenje funkcije SCREEN SHARE	40
DALJINSKI UPRAVLJAČ	24	Postavljanje Bluetooth veze na projektoru	41
		– Pronalaženje Bluetooth uređaja i povezivanje	42
		– Povezivanje, prekidanje veze ili brisanje Bluetooth uređaja s popisa registriranih uređaja	43
		– Podešavanje AV sinkronizacije prilagoditi	44

MOJI MEDIJI 45

Prije korištenja	45
– Povezivanje USB uređaja	45
– Isključivanje USB uređaja	45
Korištenje opcije Moji mediji	47
– Gledanje videozapisa	50
– Gledanje fotografija	56
– Slušanje glazbe	59
– Pregled datoteka	62

3D FUNKCIJA 66

Tijekom gledanja 3D videozapisa	66
Zahtjevi za gledanje 3D slike	69
– Korištenje DLP-LINK (DLP-Ready) naočala	70
Pregledavanje 3D slika	70
– Podržani 3D način rada	71

PRILAGOĐAVANJE POSTAVKI 73

POSTAVKE	73
Postavke SLIKA	74
Postavke ZVUK	80
POSTAVKE	84
Postavke VRIJEME	85
Postavke BEŽIČNA VEZA	87
Postavke opcije ZAKLJUČAJ	88
Postavke OPCIJA 1	90
Postavke OPCIJA 2	92

POVEZIVANJE UREĐAJA 94

Priključivanje HD prijemnika, DVD uređaja, videorekordera ili vanjskih uređaja	95
– HDMI priključak	95
– HDMI-DVI povezivanje	95
– Priključak AV	96
– Komponentni priključak	96
Priključivanje računala	97
– HDMI priključak	97
– HDMI-DVI povezivanje	98
– RGB priključak	99
Priključivanje prijenosnog računala	100
– HDMI priključak	100
Priključivanje slušalica	101
Povezivanje s digitalnim pojačalom	101
Korištenje funkcije zrcaljenja na mobilni telefon	103
– MHL veza	103

ODRŽAVANJE 104

Čišćenje	104
– Čišćenje leće	104
– Čišćenje kućišta projektor	104

SPECIFIKACIJE 105

SIMBOLI 109

PRIPREMA

Proizvod na slici može se razlikovati od stvarnog proizvoda.

Dodatna oprema

Dodatna oprema isporučena s projektorom prikazana je u nastavku.

Dodatna oprema podložna je promjenama bez prethodne najave.

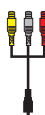
Nova se dodatna oprema može dodati, a stara ukloniti.



Daljinski upravljač,
Dvije AAA baterije



Korisnički priručnik



Kompozitni kabel

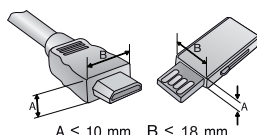


Kabel za napajanje



AC-DC adapter

- Prilikom ukopčavanja HDMI kabela na HDMI priključak ili USB kabela i USB flash memorije u USB priključak koristite proizvode širine 18 mm ili manje te visine 10 mm ili manje. Ako USB kabel ili USB flash memorija ne odgovaraju USB priključcima na projektoru, koristite produžni kabel koji podržava USB 2.0.
- Koristite certificirani kabel s logotipom HDMI.
- Ako ne koristite certificirani HDMI kabel, na zaslonu se možda neće prikazati slika ili može doći do pogreške u povezivanju. (Preporučene vrste HDMI kabela)
 - High-Speed HDMI®/™ kabel
 - High-Speed HDMI®/™ kabel s priključkom za Ethernet

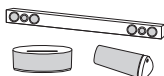


Opcijski dodaci

Za kupnju dodatne opreme posjetite trgovinu elektroničkim proizvodima ili internetsku stranicu za kupnju ili posjetite trgovinu u kojoj ste kupili proizvod. Opcijska dodatna oprema podložna je promjenama bez prethodne najave.



Projekcijski zaslon



LG audiouređaj



HDMI kabel



Videokabel



Audiokabel



Računalni kabel



Optički kabel



MHL kabel


3D naočale
(DLP-LINK ili DLP-Ready)


RF kabel

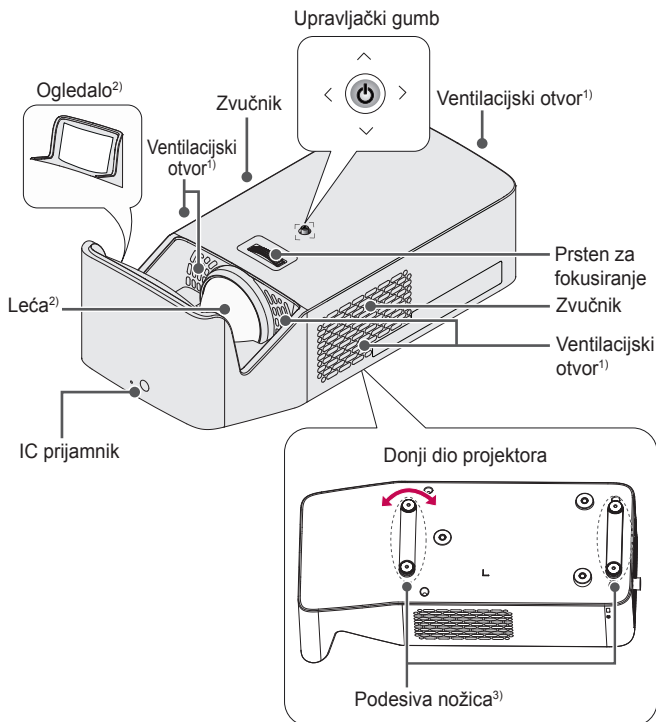


Komponentni kabel

Dijelovi i komponente

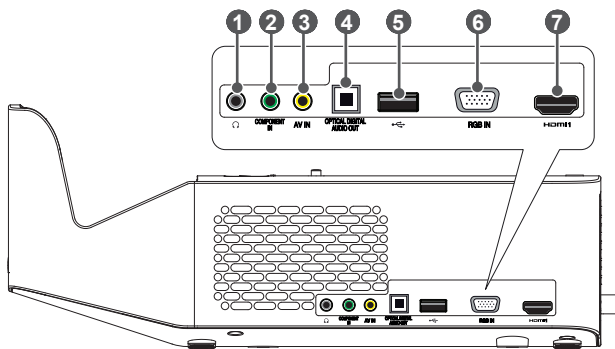
Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Međutim, mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvene, plave ili zelene) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu za projiciranje. One su uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.

Glavna jedinica

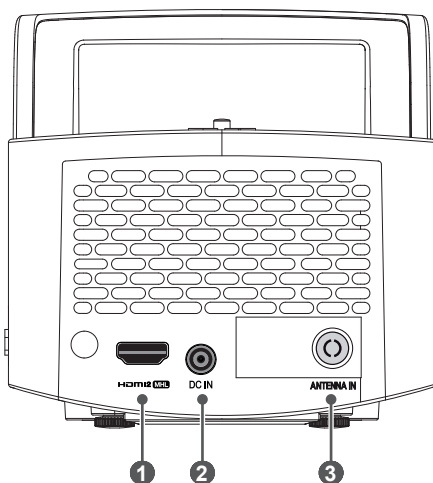


- 1) Budući da je temperatura u području ventilacijskih otvora visoka, nemojte im se približavati.
- 2) Dok projektor radi, nemojte dodirivati leću i ogledalo. To može prouzrokovati oštećenje leće i ogledala.
- 3) Kako biste podesili kut, okrenite podesivu nožicu ulijevo ili udesno.

Bočna strana



Br.	Opis
1	🎧 (Priključak za slušalice)
2	COMPONENT IN priključak
3	AV IN priključak
4	OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT priključak
5	🔌 (USB priključak)
6	RGB IN priključak
7	HDMI1 priključak

Stražnja strana

Br.	Opis
1	HDMI2 MHL priključak
2	DC IN priključak
3	ANTENNA IN priključak

Upotreba upravljačkog gumba

Projektorom možete upravljati tako da pritisnete gumb ili pomaknete upravljački gumb lijevo, desno, gore ili dolje.

Osnovne funkcije

	Uključivanje napajanja	Kada je projektor isključen, prst stavite na upravljački gumb, jednom ga pritisnite i zatim ga otpustite.
	Isključivanje napajanja	Kada je projektor uključen, prst stavite na upravljački gumb, pritisnite ga na nekoliko sekundi i zatim ga otpustite. (Međutim, ako se na zaslonu nalazi gumb izbornika, pritiskom i držanjem upravljačkog gumba zatvorit će se izbornik.)
	Upravljanje glasnoćom	Prst stavite na upravljački gumb i pomičite ga lijevo ili desno kako biste prilagodili glasnoću.
	Upravljanje programima	Ako prst postavite na upravljački gumb i pomičete ga gore ili dolje, možete se kretati kroz spremljene programe.



NAPOMENA

- Kada upravljački gumb pomičete gore, dolje, lijevo ili desno, pazite da ga ne pritisnete. Ako upravljački gumb prvo pritisnete, nećete moći prilagoditi glasnoću i/ili se kretati kroz spremljene programe.

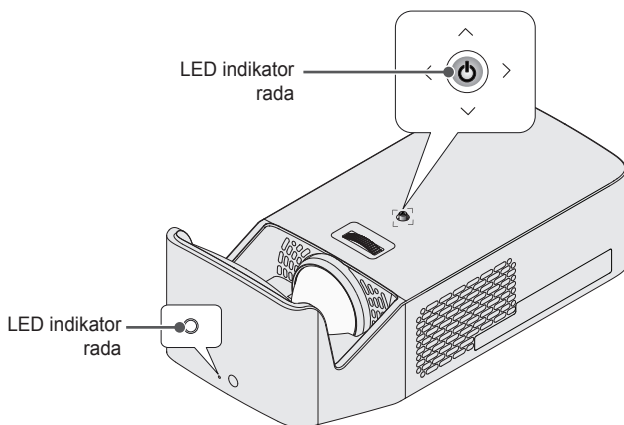
Prilagodba izbornika

Kada je projektor uključen, jednom pritisnite upravljački gumb.

Stavke izbornika (⏻, 🔌, ✕, ⚙️) možete prilagoditi tako da upravljački gumb pomaknete lijevo, desno, gore ili dolje. Prijeđite na željenu stavku izbornika i zatim jednom pritisnite upravljački gumb za odabir.

	⏻	Projektor isključen	Isključivanje projektor.
	🔌	Ulazna lista	Promjena izvora ulaznog signala.
	✕	Zatvori	Brisanje zaslonskih prikaza i povratak na gledanje slike s projektor.
	⚙️	Postavke	Prikaz izbornika Postavke.

Indikatori statusa projektor

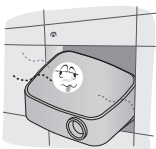


LED indikator rada	
Crveno	Stanje mirovanja
Isključeno	Projektor je uključen i radi.

Postavljanje

Mjere opreza prilikom postavljanja

- Projektor postavite u prostoriju koja se dobro prozračuje.
 - Kako biste spriječili unutarnje zagrijavanje, projektor postavite u prostoriju koja se dobro prozračuje. U blizinu projektor nemojte postavljati predmete koji bi mogli blokirati njegove otvore za ventilaciju. Ako se ventilacijski otvori blokiraju, povećat će se unutarnja temperatura.



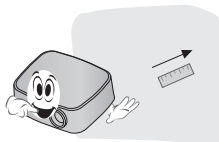
- Projektor nemojte postavljati na tepih ili sag. Ako se usisni ventilacijski otvori nalaze s donje strane projektor, pripazite da ih ne blokirate, a projektor uvijek postavite na čvrstu, ravnu površinu.



- Pazite da u projektor ne uđu strana tijela, npr. komadići papira.



- Oko projektor mora postojati odgovarajući razmak (30 cm ili više).

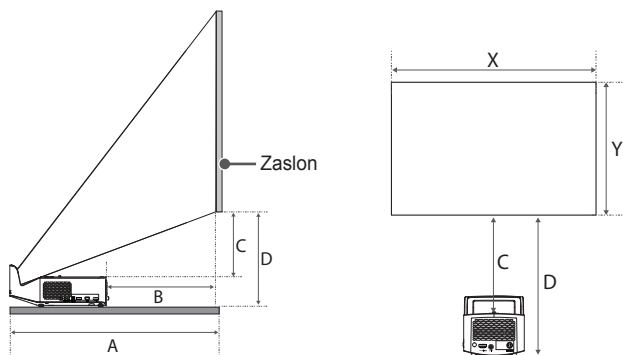


- Projektor nemojte postavljati u prostorije u kojima je zrak vruć, hladan ili vlažan.
- Projektor nemojte postavljati na mjesto na kojemu će privlačiti prašinu.
 - To može uzrokovati požar.
- Nikada ne otvarajte nijedan poklopac projektor. Postoji velika opasnost od strujnog udara.
- Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Međutim, mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvene, plave ili zelene) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu za projiciranje. One su uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.
- Daljinski upravljač možda neće funkcionirati ako se nalazi u prostoru koji je osvijetljen žaruljama s elektroničkom predspojnom napravom ili fluorescentnim žaruljama koje emitiraju tri valne duljine. Žarulje zamijenite modelom koji udovoljava međunarodnim standardima kako bi daljinski upravljač nastavio normalno raditi.
- Kako biste projektor postavili na strop, na projektor pomoću M4 x 8 mm vijaka pričvrstite stropni nosač.

Udaljenost projekcije prema veličini zaslona

- 1 Projektor postavite na čvrstu vodoravnu površinu zajedno s računalom ili izvorom audiosignala ili videosignala.
- 2 Projektor postavite na odgovarajuću udaljenost od zaslona. Udaljenost između projektor i zaslona određuje stvarnu veličinu slike.
- 3 Projektor postavite tako da leća bude postavljena pod pravim kutom u odnosu na zaslon. Ako projektor ne postavite pod pravim kutom, projicirana slika bit će izobličena. Kako biste ispravili izobličenje, koristite funkciju Keystone (Korigiranje kuta). (Pogledajte stranicu 36.)
- 4 Ukopčajte kabele napajanja projektor i povezanog uređaja u zidnu utičnicu.

Omjer uspravne projekcije: 125 %



Veličina zaslona (mm)	1524	1778	2032	2286	2540
Vodoravno (X) x Okomito (Y) [mm]	1328 x 747	1550 x 872	1771 x 996	1992 x 1121	2214 x 1245
A [mm]	414	482	550	618	686
B [mm]	105	173	241	309	377
C [mm]	149	181	213	245	276
D [mm]	241	273	304	336	368

Udaljenost projekcije može se razlikovati ovisno o uvjetima postavljanja.

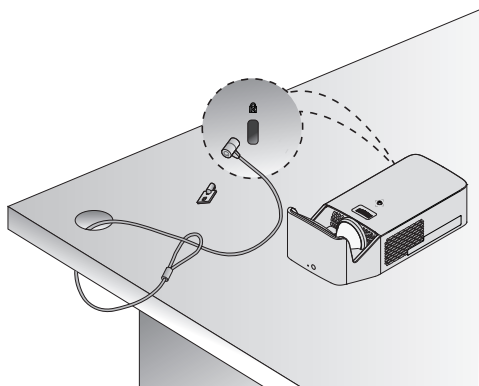


OPREZ

- Ako projicirana slika izgleda izobličeno ili nepravilno, provjerite je li zaslon ispravno postavljen.

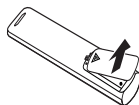
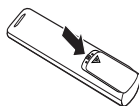
Sigurnosni sustav Kensington

- Ovaj projektor ima priključak za sigurnosni standard Kensington, kao mehanizam protiv krađe. Priključite kabel za sigurnosni sustav tvrtke Kensington kao što je prikazano ispod.
- Detaljne upute za instalaciju i korištenje sigurnosnog sustava tvrtke Kensington potražite u korisničkom vodiču koji se isporučuje sa sigurnosnim sustavom tvrtke Kensington.
- Sigurnosni sustav tvrtke Kensington dodatna je oprema.
- Što je Kensington?
Kensington je tvrtka koja nudi sigurnosne sustave za prijenosna računala i druge elektroničke uređaje.
Web-mjesto: <http://www.kensington.com>



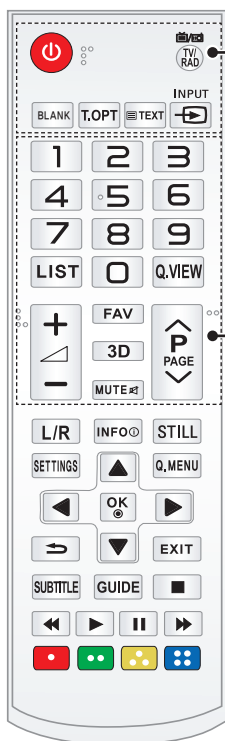
DALJINSKI UPRAVLJAČ

Otvorite poklopac odjeljka za baterije na stražnjoj strani daljinskog upravljača i umetnite baterije (vrsta baterija naznačena je u odjeljku za baterije) tako da polovi $\oplus$ $\ominus$ budu okrenuti u odgovarajućem smjeru. Morate umetnuti nove i istovrsne baterije (1,5 V AAA).



OPREZ

- Nemojte kombinirati nove i stare baterije.



⏻ (NAPAJANJE)

Uključivanje/isključivanje projektor.

TV/RAD

Odabir radijskog, televizijskog ili DTV programa.

BLANK

Prelazak zaslona u boju pozadine.

T.OPT / TEXT (GUMBI TELETEK-STA)

Ovi se gumbi koriste za teletekst.

INPUT

Promjena izvora ulaznog signala.

Brojčani gumbi

Unos broja.

LIST

Prikaz popisa programa.

Q.VIEW

Povratak na posljednji gledani program.

+ -

Podešavanje glasnoće.

FAV

Pristup popisu omiljenih programa.

3D

3D prikaz.

MUTE

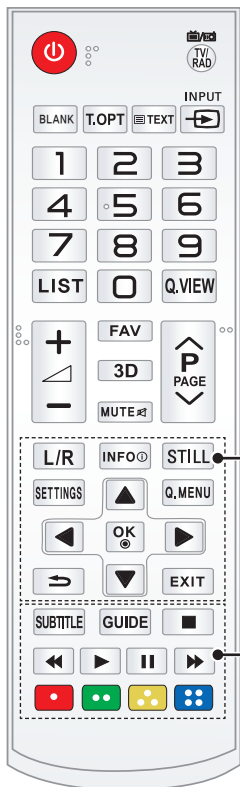
Isključivanje zvuka projektor.

^ P v

Kretanje kroz spremljene programe.

^ PAGE v

Prelazak na prethodnu/sljedeću stranicu.

**L/R**

Prebacivanje lijevo/desno u 3D načinu rada.

INFO ⓘ

Prikaz informacija o programu ili zaslonu.

STILL

Zamrzavanje pokretnih slika.

(Dostupno u svim načinima rada osim USB.)

SETTINGS

Otvaranje ili zatvaranje izbornika Postavke.

Q.MENU

Omogućuje jednostavnu izmjenu postavki.

Gumbi za gore / dolje / lijevo / desno

Postavljanje funkcije ili pomicanje pokazivača.

OK Ⓞ

Provjera trenutnog načina rada i spremanje promjena funkcije.



Povratak na prethodnu razinu.

EXIT

Izlaz iz izbornika.

SUBTITLE

Prikaz željenih podnaslova u digitalnom načinu rada.

GUIDE

Prikaz vodiča programa.

Gumbi za upravljanje reprodukcijom

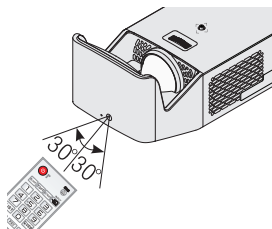
Upravljanje reprodukcijom sadržaja izbornika **MOJI MEDIJI**.

Gumbi u bojama

Postavljanje detaljnih postavki ili pokreta za svaki izbornik.

**NAPOMENA**

- Optimalno područje korištenja daljinskog upravljača je 6 metra ili manje (lijevo/desno) te unutar 30 stupnjeva u odnosu na IC prijemnik daljinskog upravljača.
- Ako je u stražnji priključak priključen kabel, optimalno područje korištenja daljinskog upravljača je 3 metra ili manje (lijevo/desno) te unutar 30 stupnjeva u odnosu na IC prijemnik daljinskog upravljača.
- Za neometan rad nemojte blokirati IC prijemnik.
- Kada nosite daljinski upravljač u torbi za prenošenje, pripazite da projektor, kabeli, dokumenti ili drugi predmeti u torbi ne pritišću gumba na daljinskom upravljaču. U suprotnom biste mogli značajno smanjiti vijek trajanja baterije.

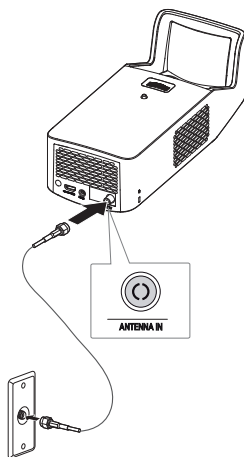


KORIŠTENJE PROJEKTORA

Povezivanje antene ili kabela

Ako želite gledati televiziju pomoću unutarnje/vanjske antene, RF kabel (75 Ω) ukopčajte u zidni priključak i priključak **ANTENNA IN** na projektoru.

Možete gledati javnu ili kabelsku (analognu, digitalnu) televiziju. (RF kabel se prodaje zasebno.)



NAPOMENA

- Pazite da za povezivanje s ulaznim priključkom projektor koristite standardni koaksijalni kabel (75 Ω , prodaje se odvojeno).
- Ako se nalazite u području slabog signala, kvalitetu slike možete poboljšati kupnjom i ugradnjom pojačala signala.
- Ako antenu želite koristiti na dva ili više projektor, bit će vam potreban razdjelnik signala.
- Ako prilikom postavljanja antene imate bilo kakvih problema, obratite se stručnjaku ili pomoć potražite u trgovini u kojoj ste kupili antenu.

Gledanje slike s projektora

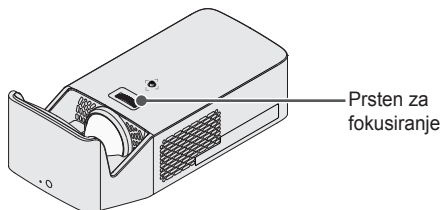
Uključivanje projektora

Prikaz izbornika na zaslonu u ovom korisničkom priručniku služi kao primjer koji korisnicima pomaže u razumijevanju rukovanja proizvodom i može se razlikovati od stvarnog zaslona.

- 1** Ispravno ukopčajte kabel za napajanje.
- 2** Pričekajte trenutak, a zatim pritisnite gumb **NAPAJANJE** na daljinskom upravljaču ili upravljački gumb.
- 3** Na zaslonu Odabir jezika odaberite željeni jezik.
- 4** Postavljanje države za postavke projektora.
- 5** Na zaslonu **Postavke načina rada** odaberite željeni način rada.
 - * **Rad u trgovini** koristi se za izložbene proizvode u trgovini. Način slike nakon određenog se vremena automatski ponovno postavlja. Za korištenje uređaja kod kuće možete odabrati **Standardni** način.
- 6** Ulazni signal odaberite pomoću gumba **INPUT** na daljinskom upravljaču.

Fokus slike na zaslonu

Nakon što se na zaslonu prikaže slika, provjerite je li fokusirana i je li prilagođena zaslonu.



- Za podešavanje fokusa slike, okrenite prsten za fokusiranje.
- Uređaj se ne smije pomicati prilikom podešavanja fokusa.

Prikaz projektorom

- 1 Dok je projektor u stanju mirovanja, pritisnite gumb **NAPAJANJE** kako biste ga uključili.
- 2 Pomoću gumba **INPUT** odaberite željeni ulazni signal.
- 3 Tijekom gledanja projektorom možete upravljati pomoću sljedećih gumba.

Gumb	Opis
	Kretanje kroz spremljene programe.
LIST	Prikaz popisa programa.
0-9	Unos broja programa.
	Podešavanje glasnoće.
MUTE 	Isključivanje svih zvukova.
Q.MENU	Pristup brzom izborniku. (Pogledajte stranicu 39.)
Q.VIEW	Povratak na posljednji gledani program.

- 4 Kako biste isključili projektor, pritisnite gumb **NAPAJANJE**.

Postavljanje programa

Prikazana slika može se razlikovati od stvarnog izgleda vašeg projektor.

Spremanje dostupnih kanala

Korištenje funkcije Autom. podešavanje

Ova funkcija omogućuje projektoru spremanje dostupnih kanala. Ako se selite ili projektor premještate na novu lokaciju, svakako aktivirajte ovu funkciju. Za korištenje ove funkcije antena mora biti priključena na projektor i moraju postojati dostupni kanali.

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite opciju **POSTAVKE** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$ odaberite **Autom. podešavanje** i pritisnite gumb **OK**.
- 4** Odaberite **Pokreni** kako biste započeli automatsko podešavanje. Projektor automatski traži i sprema dostupne programe.
- 5** Kada završite, pritisnite **EXIT**.

Ručno spremanje ili brisanje kanala

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite opciju **POSTAVKE** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$ odaberite **Ručno podešavanje** i pritisnite gumb **OK**.
- 4** Pomičite se kroz vrste programa, a zatim dodajte ili izbrišite programe.
- 5** Kada završite, pritisnite **EXIT**.

**NAPOMENA**

- Ako projektor pretražuje blokirane programe, od vas će se zatražiti da unesete lozinku kako bi se programi mogli pretraživati.
- Spremiti možete do 1000 programa. Broj programa koje možete spremiti ovisi o jačini signala.
- Funkcija **Autom. podešavanje** sprema samo programe koji se trenutno emitiraju.
- Programi se spremaju prema sljedećem redoslijedu: DTV, RADIO i TV.

Uređivanje popisa programa

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $\lt$ ili $\gt$ odaberite opciju **POSTAVKE** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$ odaberite **Uređ. programa** i pritisnite gumb **OK**.
- 4 Uredite programe pomoću sljedećih gumba.



Gumb	Opis
Zeleno	Odabir broja programa koji želite preskočiti.
Žuto	Blokiranje ili deblokiranje programa.
Plavo	Uređivanje broja programa (samo za digitalne programe) Odabir željenog broja programa.
FAV	Dodavanje omiljenog programa.

- 5 Kada završite, pritisnite **EXIT**.

Postavljanje omiljenog programa

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite opciju **POSTAVKE** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$ odaberite **Ured. programa** i pritisnite gumb **OK**.
- 4** Prebacivanje na željeni program.
- 5** Pritisnite gumb **FAV** za pristup funkciji **Postavi kao favorit**.
- 6** Pritisnite gumbe $\wedge$, $\vee$ za kretanje kroz grupu programa.
- 7** Pritisnite gumb **OK**.

Postavi kao favorit
Odabir omiljene grupe kanala.
Moguć je odabir više unosa.

☒ Grupa A
☐ Grupa B
☐ Grupa C
☐ Grupa D

U redu

Poništi

Dodatne opcije

Podešavanje formata slike

- Odaberite **SETTINGS** → **SLIKA** → **Format slike** kako biste promijenili format slike.



NAPOMENA

- Dostupna veličina slike može se razlikovati ovisno o ulaznom signalu.
- Možete koristiti i gumbе **Q.MENU**.

Izbornik	Opis
16:9	Promjena veličine slike na format 16:9.
Automatski	Videozapis se prikazuje u izvornoj veličini, bez uklanjanja rubnih dijelova slike. • Ako odaberete funkciju Automatski, možda ćete uočiti šum slike na rubu ili rubovima zaslona.
Original	Nakon što vaš projektor primi signal sa širokim formatom slike, format će se automatski promijeniti u format primljene slike.
Potpuno široko	Nakon što projektor primi signal sa širokim formatom slike, sliku ćete proporcionalno moći podesiti vodoravno i okomito sve dok ne ispunite cijeli zaslon. Formati 4:3 i 14:9 mogu se preko DTV ulaza prikazati preko cijelog zaslona bez iskrivljenja slike. • U načinu rada Analogno / DTV / AV dostupna je opcija Potpuno široko.
4:3	Vraćanje slike na raniji format 4:3.
14:9	Možete gledati sliku u formatu 14:9 ili standardni program projektoru u načinu rada 14:9. Zaslon 14:9 se prikazuje na isti način kao i 4:3, ali se pomiče prema gore ili dolje.
Zumiranje	Prilagodba veličine slike širini zaslona. Vrh i dno slike možda će biti odrezano. • Pritisnite $\lt$ ili $\gt$ za povećanje ili smanjenje slike. • Pritisnite $\wedge$ ili $\vee$ za pomicanje slike.

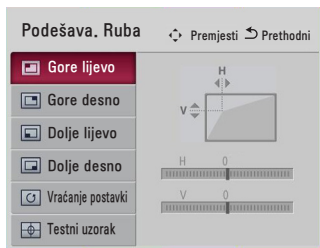
Izbornik	Opis
Kino zumiranje 1	Formatiranje slike na kinematografski omjer 2,35:1. Kreće se od 1 do 16. • Pritisnite  ili  za povećanje ili smanjenje slike. • Pritisnite  ili  za pomicanje slike. • Ako sliku povećate ili smanjite, možda će se izobličiti.

Korištenje funkcije za podešavanje kutova (korigiranje 4 kuta)

Funkcija za **Podešava. Ruba** (korigiranje 4 kuta) podešava vodoravne i okomite stranice projicirane slike ako je projektor nije pod pravim kutom u odnosu na zaslon. Ova funkcija sprječava izobličenje projicirane slike.

Koristite je samo ako projektor ne možete postaviti pod optimalnim kutom.

Podešava. Ruba može doći do gubitka kvalitete slike.



1 Pritisnite **SETTINGS** → **OPCIJA 2** → **Podešava. Ruba**.

2 Funkcija **Podešava. Ruba** nudi sljedeće opcije.

- Gore lijevo (H: 0 – 100, V: 0 – 100)
- Gore desno (H: -100 – 0, V: 0 – 100)
- Dolje lijevo (H: 0 – 100, V: -100 – 0)
- Dolje desno (H: -100 – 0, V: -100 – 0)



NAPOMENA

- Prilikom korištenja funkcije **Auto Keystone(Okomito)** trenutna vrijednosti postavljena za funkciju **Podešava. Ruba** promijenit će se na vrijednost postavljenu funkcijom **Auto Keystone(Okomito)**.
- Kad je ulazni signal postavljen na funkciju **SCREEN SHARE**, funkcija **Podešava. Ruba** ne može se koristiti.

Promjena ulaznog uređaja

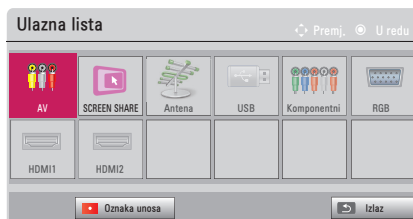
Odabir vanjskog ulaza

Odabir vanjskog ulaza.

Grafički prikaz izbornika može se razlikovati od stvarnog zaslona proizvoda.

- Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču kako bi se prikazao zaslon s opcijama za odabir.
 - Najprije se prikazuju povezani ulazi. Međutim, ulazi **SCREEN SHARE** i **AV** uvijek su aktivni.
- Odaberite ulazni signal pomoću gumba **INPUT** na daljinskom upravljaču kako biste povezali projektor sa željenim ulazom.

Možete koristiti gumb **<**, **>**, **^** ili **v** za odabir izvora ulaznog signala.



Odabir oznake ulaza

Prikaz koji su uređaji priključeni na koji ulazni priključak.



- 1 Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču kako bi se prikazao zaslon s opcijama za odabir.
- 2 Pritisnite **Crveni** gumb.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$ ili $\vee$ prijedite na jedan od izvora ulaznog signala.
- 4 Pomoću gumba $<$ ili $>$ odaberite jednu od oznaka unosa.

Funkcija ispune

Korištenje funkcije ispune

Ova funkcija može biti učinkovita ako želite privući pažnju tijekom sastanka ili predavanja.

- 1 Pritisnite gumb **BLANK** i zaslon će prijeći u boju pozadine. Boju pozadine možete promijeniti prateći upute u odjeljku *Odabir prazne slike*.
- 2 Pritisnite bilo koji gumb kako biste poništili funkciju ispune. Za privremenu ispunu zaslona pritisnite gumb **BLANK** na daljinskom upravljaču. Dok projektor radi, nemojte blokirati leću nekim predmetom. Mogla bi se pregrijati, izobličiti, čak i zapaliti.

Odabir prazne slike

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite funkciju **OPCIJA 2** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$ odaberite funkciju **Prazna slika** i pritisnite gumb **OK**.
- 4** Pomoću gumba $\wedge$ ili $\vee$ prijedite na željenu postavku ili opciju i pritisnite gumb **OK**.

Korištenje brzog izbornika

Možete prilagoditi često korištene izbornike.

- 1** Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2** Pomoću gumba $<$ ili $>$ odaberite izbornik i pritisnite gumb **OK**.

Izbornik	Opis
Format slike	Promjena veličine slike.
Način rada PJT	Ovom funkcijom projicirana je slika okrenuta naopako ili se zrcali po okomitoj osi.
Način slike	Promjena načina slike.
Zvuk ili Audio jezik	Promjena izlaza zvuka.
Vrijeme gašenja	Postavljanje projektora na isključivanje u određeno vrijeme.
Clear Voice II	Za oštrije i jasniji zvuk iz projektora.
Preskoči Isključeno/uključeno	Postavljanje funkcije Preskoči Isključeno/uključeno .
USB uređaj	Omogućuje isključivanje povezanog USB uređaja na siguran način. (Izbornik se prikazuje samo ako je USB uređaj priključen.)

- 3** Pomoću gumba $\wedge$ ili $\vee$ pomičite se kroz sljedeće izbornike.

ZABAVA

Korištenje funkcije SCREEN SHARE

- 1 Postavite vanjski ulaz projektor na **SCREEN SHARE**.
- 2 Omogućite funkciju SCREEN SHARE na uređaju koji želite povezati.
- 3 Povežite projektor s popisa rezultata na uređaju koji želite povezati. (Ako projektor povezujete s prijenosnim računalom, unesite PIN kôd prikazan na zaslonu. Zahtjev za unosom PIN koda prikazat će se samo prilikom prvog povezivanja.)
- 4 Ako željeni uređaj prihvaća zahtjev, pokrenut će se funkcija SCREEN SHARE.



OPREZ

- Sustavi Windows 7/8/8.1 kompatibilni su s funkcijom SCREEN SHARE. Međutim, druge verzije sustava Windows i neki drugi operacijski sustavi možda nisu kompatibilni s funkcijom SCREEN SHARE.
- LG Android uređaji s verzijama operacijskog sustava Ice Cream Sandwich, Jellybean i KitKat provjereno su kompatibilni.
- Prilikom povezivanja pomoću funkcije SCREEN SHARE uređaj postavite u blizinu projektor.
- Brzina odziva i kvaliteta slike može se razlikovati ovisno o okruženju korisnika.
- Više informacija o uređaju koji želite povezati potražite u korisničkom priručniku.
- Kod određenih prijenosnih računala sa sustavom Windows 8.1 mogu se pojaviti poteškoće prilikom ponovnog povezivanja putem bežične mreže. Ako se to dogodi, preporučujemo da izbrišete registrirani uređaj i ponovno ga povežete s projektorom.
- Kad je ulaz postavljen na funkciju **SCREEN SHARE**, sljedeće funkcije nisu omogućene i ne mogu se koristiti: **Podešava**, **Ruba**, **Način rada PJT** i **Auto Keystone**(Okomito).

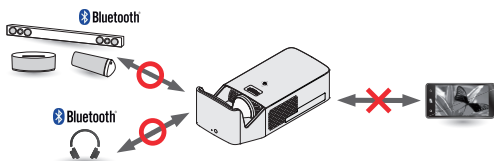
Postavljanje Bluetooth veze na projektoru

Ova se opcija koristi kad se za izlaz zvuka iz projektoru koriste Bluetooth audiouređaji.



NAPOMENA

- Sljedeći se uređaji mogu povezati: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (modeli dostupni za kupnju mogu se razlikovati ovisno o regiji.)
- Proizvodi drugih proizvođača možda nisu kompatibilni.
- Glasnoću priključenog uređaja možete podesiti pomoću daljinskog upravljača.
- Ako uređaj neuspješno pokušate povezati bežičnom vezom, provjerite je li uređaj priključen na napajanje i radi li Bluetooth audiouređaj ispravno.
- Ako je Bluetooth veza uključena, projektor će se nakon uključivanja automatski povezati s posljednjim povezanim Bluetooth uređajem. (Provjerite i je li posljednji povezani Bluetooth uređaj uključen.)
- Ovaj projektor ne podržava funkciju LG TV Sound Sync (LG sinkronizacija zvuka s televizorom). Kako biste mogli koristiti uređaje koji podržavaju značajku LG TV Sound Sync (LG sinkronizacija zvuka s televizorom), upotrijebite općeniti Bluetooth način rada umjesto načina LG TV.
- Pomoću funkcije Bluetooth uređaj se povezuje s Bluetooth zvučnicima ili Bluetooth slušalicama. Uređaj pomoću funkcije Bluetooth ne možete povezati s mobilnim telefonom.

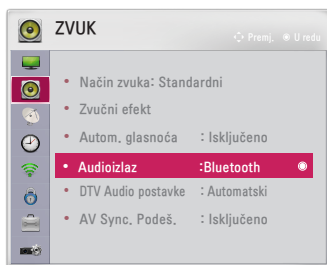


Pronalaženje Bluetooth uređaja i povezivanje

Prijeđite na **SETTINGS** → **ZVUK** → **Audioizlaz** → **Bluetooth** → **Traži uređaj** kako biste pronašli Bluetooth audiouređaje u blizini i povezali projektor s pronađenim uređajem. (Ako naziv uređaja sadrži više od 20 znakova, prikazat će se samo prvih 20 znakova.)

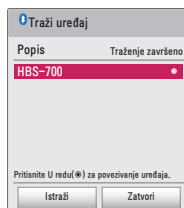
1 Postavite Bluetooth uređaj u način za uparivanje i odaberite **Traži uređaj**.

- Odaberite **Prekid traženja** kako biste vidjeli uređaje pronađene do tog trenutka.
- Ako uređaj nije pronađen, provjerite je li uređaj uključen i u načinu za uparivanje.
- Vrijeme potrebno za pronalazak uređaja može ovisiti o jačini signala i broju uređaja.



2 Kad je pretraživanje dovršeno, možete odabrati Bluetooth uređaj i s njim se povezati.

- Postupak povezivanja možete odmah zaustaviti odabirom gumba **Prekid traženja**.
- Vrijeme potrebno za povezivanje s uređajem može ovisiti o jačini signala i broju uređaja.



3 Kad je Bluetooth uređaj povezan, putem njega ćete čuti zvuk iz projektor.

- Povezani Bluetooth uređaj automatski će se dodati na **Popis registriranih uređaja**. Kad je uređaj registriran, povezivanje s Bluetooth uređajem može se jednostavno uspostaviti odabirom tog uređaja u prozoru **Popis registriranih uređaja**, bez potrebe za ponovnim pretraživanjem.
- Povezani uređaji mogu se odspojiti jedino odabirom izbornika **SETTINGS** → **ZVUK** → **Audioizlaz** → **Bluetooth** → **Popis registriranih uređaja**.

Povezivanje, prekidanje veze ili brisanje Bluetooth uređaja s popisa registriranih uređaja

Ako odaberete **SETTINGS** → **ZVUK** → **Audioizlaz** → **Bluetooth** → **Popis registriranih uređaja** u prozoru će biti prikazani Bluetooth uređaji i to onim redoslijedom kojim su bili povezani s projektorom. Te uređaje jednostavno možete opet povezati s projektorom tako da ih odaberete, bez potrebe za ponovnim pretraživanjem.



Povezivanje

U prozoru **Popis registriranih uređaja** odaberite Bluetooth uređaj s kojim se želite povezati.

- Registrirani Bluetooth uređaj automatski će se pokušati povezati ovisno o karakteristikama uređaja. (Dodatne informacije potražite u priručniku pojedinog Bluetooth uređaja.)
- Postupak povezivanja odmah možete zaustaviti odabirom gumba **Prekid**.
- Vrijeme potrebno za povezivanje s uređajem može ovisiti o jačini signala i broju uređaja.

Prekidanje veze

Odaberite **Isključi** kako biste prekinuli vezu s uređajem.

- Možete prekinuti vezu samo s uređajem koji se nalazi u prozoru **Popis registriranih uređaja**.

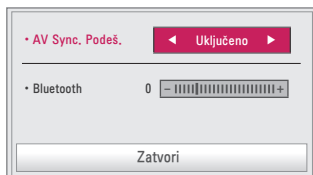
Brisanje

Odaberite **Izbriši označeno** ili **Izbriši sve** kako biste izbrisali registrirane uređaje.

- **Izbriši označeno**: pritisnite **crveni** gumb u prozoru **Popis registriranih uređaja** kako biste izbrisali odabrane uređaje.
- **Izbriši sve**: odaberite **Izbriši sve** u prozoru **Popis registriranih uređaja** kako biste izbrisali sve registrirane uređaje.

Podešavanje AV sinkronizacije prilagoditi

Kad je Bluetooth uređaj povezan, odaberite **SETTINGS** → **ZVUK** → **AV Sync. Podeš.** kako biste podesili sinkronizaciju između videozapisa i zvuka na Bluetooth slušalicama. **Podešavanje** sinkronizacije videozapisa i zvuka iz Bluetooth uređaja.



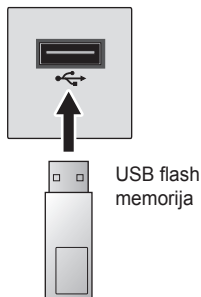
- Ova je značajka dostupna samo za povezane Bluetooth uređaje.
- Sinkronizacija zvuka može ovisiti o proizvođaču.
- Kad se prikazuje videozapis s priključenog USB pogona, opcija **AV Sync. Podeš.** također se može podesiti putem izbornika **Postavke zvuka**.

MOJI MEDIJI

Prije korištenja

Povezivanje USB uređaja

Priključite USB uređaj (vanjski tvrdi disk, USB memorija) u USB priključak na projektoru kako biste pomoću projektora uživali u datotekama sadržaja pohranjenim na USB uređaju. Na USB uređaj ne možete zapisivati podatke niti ih brisati. USB flash memoriju povežite kao što je prikazano u nastavku.



Isključivanje USB uređaja

- 1** Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2** Pomoću gumba **<** ili **>** prijedite na **USB uređaj** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Odaberite USB uređaj koji želite isključiti. Prije isključivanja USB uređaja pričekajte potvrdu da je USB uređaj prestao s radom.



NAPOMENA

- Ako ga prerano izvadite, može doći do pogreške na projektoru ili USB uređaju za pohranu.
- Nakon što se USB uređaj odabere za uklanjanje, više ga nije moguće pročitati. Izvadite USB uređaj za pohranu, a zatim ga ponovno priključite.

Savjeti za korištenje USB uređaja

- Ako USB memorija ima ugrađen program za automatsko prepoznavanje ili koristi vlastiti upravljački program, možda neće funkcionirati.
- Neke USB memorije možda neće funkcionirati ili neće ispravno funkcionirati.
- Ako koristite produžni USB kabel, USB uređaj možda neće biti prepoznat ili neće ispravno funkcionirati.
- Koristite samo USB memorije koje su formatirane pomoću Windows FAT32 ili NTFS sustava datoteka.
- Za vanjske USB tvrde diskove preporučuje se korištenje uređaja s nominalnim naponom manjim od 5 V i nominalnom jačinom struje manjom od 500 mA.
- Preporučuje se da koristite tvrdi disk s vlastitim napajanjem. (Ako napajanje nije dostatno, USB uređaj za pohranu možda se neće ispravno prepoznati.) Imajte na umu da USB čvorište nije podržano.
- Preporučuje se korištenje USB flash memorija od 32 GB ili manje i USB tvrdih diskova od 2 TB ili manje.
- Ako USB tvrdi disk s funkcijom uštede energije ne funkcionira pravilno, isključite i ponovno uključite napajanje. Dodatne informacije potražite u korisničkom priručniku za USB tvrdi disk.
- Podaci na USB uređaju za pohranu mogu se oštetiti, stoga obavezno izradite sigurnosne kopije važnih datoteka na drugim uređajima. Korisnik je odgovoran za održavanje podataka; proizvođač ne snosi odgovornost u slučaju gubitka podataka.

Korištenje opcije Moji mediji

1 Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **SETTINGS**.

2 Odaberite **MOJI MEDIJI**.

Odaberite željenu datoteku s popisa. Gledajte odabranu datoteku.

Određivanje postavki vezanih uz reprodukciju označavanjem ove opcije tijekom reprodukcije.

Podržana datoteka za opciju Moji mediji

- Maksimalna brzina prijenosa podataka: 20 Mb/s (megabita u sekundi)
- Podržani formati vanjskih titlova: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Podržani formati internih titlova: SRT/ASS/SSA (podržava interne titlove koje generira DivX6)

Podržani kodek za videozapise

Maksimum: 1920 x 1080 pri 30p (samo Motion JPEG 640 x 480 pri 30p)

Nastavak	Kodek	
.asf .wmv	Videozapis	VC-1 napredni profil, VC-1 jednostavni i glavni profili
	Zvuk	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx .avi	Videozapis	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Videozapis	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Zvuk	AAC
.mkv	Videozapis	H.264/AVC
	Zvuk	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Videozapis	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

Nastavak	Kodek	
.vob	Videozapis	MPEG-1, MPEG-2
	Zvuk	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Videozapis	MPEG-1
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II

Podržane zvučne datoteke

Vrsta datoteke	Stavka	Informacije
MP3	Brzina prijenosa podataka	32 Kb/s do 320 Kb/s
	Brzina uzorkovanja	32 kHz do 48 kHz
AC3	Brzina prijenosa podataka	32 kb/s do 640 kb/s
	Brzina uzorkovanja	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Brzina prijenosa podataka	32 kb/s do 448 kb/s
	Brzina uzorkovanja	32 kHz do 48 kHz
AAC, HEAAC	Brzina prijenosa podataka	24 kb/s do 3844 kb/s
	Brzina uzorkovanja	8 kHz do 96 kHz
CDDA	Brzina prijenosa podataka	1,44 kb/s
	Brzina uzorkovanja	44,1 kHz
LPCM	Brzina prijenosa podataka	1,41 Mb/s do 9,6 Mb/s
	Brzina uzorkovanja	Više kanala: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

Dostupna datoteka fotografije

Vrsta datoteke	Stavka	Informacije
2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)	Podržane vrste datoteka	SOF0: osnovno, SOF1: proširen slijed, SOF2: progresivno
	Veličina slike	Minimum: 64 x 64 Maksimum: Uobičajeno: 15360 (Š) x 8640 (V) Progresivno: 1920 (Š) x 1440 (V)
3D (mpo)	Podržane vrste datoteka	MPO
	Veličina slike	Omjer 4:3: 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536 Omjer 3:2: 3648 x 2432
BMP	Veličina slike	Minimum: 64 x 64 Maksimum: 9600 (Š) x 6400 (V)
PNG	Podržane vrste datoteka	Prepleteno, neprepleteno
	Veličina slike	Minimum: 64 x 64 Maksimum: prepleteno: 1200 (Š) x 800 (V) neprepleteno: 9600 (Š) x 6400 (V)

* Prikaz datoteka u formatu BMP i PNG mogao bi biti sporiji od onih u formatu JPEG.

Gledanje videozapisa

U prozoru **Popis filmova** prikazuje se popis filmova koji se nalaze na USB uređaju i koje možete gledati.

Upravljanje reprodukcijom i postavljanje opcija prilikom pregleda videozapisa.

Savjeti za reprodukciju videozapisa

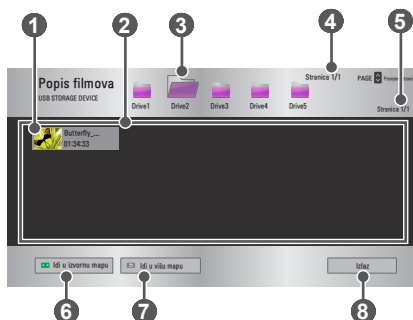
- Neki korisnički titlovi možda neće ispravno funkcionirati.
- Datoteka videozapisa treba biti u istoj mapi kao datoteka titlova. Kako bi se titlovi prikazali ispravno, datoteka videozapisa mora imati isti naziv kao datoteka titlova.
- Ne podržavamo usmjeravanja koja sadrže GMC (Global Motion Compensation) ili Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Podržan je samo H.264/AVC profil razine 4.1 i niže.
- Nije podržana reprodukcija videodatoteka većih od 50 GB (gigabajta). Ograničenje veličine datoteke ovisi o okruženju kodiranja.
- DTS audiokodek nije podržan.

Pregled popisa filmova

Možete reproducirati videozapis spremljen na povezanom uređaju.

- 1** Priključite USB uređaj za pohranu.
- 2** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 3** Pomoću gumba **^**, **v**, **<** ili **>** odaberite opciju **MOJI MEDIJI** i pritisnite gumb **OK**.
- 4** Pomoću gumba **<** ili **>** odaberite **Popis filmova** i pritisnite gumb **OK**.

- 5** Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



Br.	Opis	
1	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
2	Popis datoteka	
3	Prelazak na mapu više razine.	
4	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama	
5	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama	
6	Prelazak na mapu najviše razine.	
7	Prelazak na mapu više razine.	
8	Izlaz iz prikaza popisa filmova.	

6 Upravljaite reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.



Stavka	Opis
	Prikaz trenutnog položaja reprodukcije. Pomoću gumba < ili > možete se pomicati naprijed ili natrag.
	Prekid reprodukcije i povratak na popis filmova.
	Povratak na običnu reprodukciju.
	Pauziranje multimedijskog reproduktora. Ako ne pritisnete nijedan gumb na daljinskom upravljaču 10 minuta nakon pauziranja, reprodukcija će se ponovo pokrenuti.
	Usporena reprodukcija videozapisa.
	Pritiskom na ovaj gumb promijenit ćete brzinu reprodukcije: x2, x4, x8, x16, x32
	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
	Prijelaz na 3D zaslon.
Opcija	Prikazat će se skočni prozor.
Sakrij	Skrivanje trake za reprodukciju. Pritisnite gumb OK da se ponovno prikaže.
Izlaz	Povratak na zaslon s popisom filmova.

Opcije za popis filmova

- 1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2 Pomoću gumba $\wedge$ ili $\vee$ prijedite na željenu opciju i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ podesite svaku opciju.

Postavke reprodukcije videozapisa.

Stavka	Opis
Veličina slike	Odabir veličine zaslona za reprodukciju. • Puni ekran: datoteke se reproduciraju u načinu rada za prikaz preko cijelog zaslona u skladu s formatom slike videozapisa. • Poč. veličina: prikaz videozapisa u izvornom formatu.
Audio jezik	Omogućava odabir željenog jezika kod datoteka s audiozapisima više jezika. Opcija neće biti dostupna ako datoteka sadrži audiozapis samo jednog jezika.
Jezik podnaslova	Podnaslovi se mogu uključiti ili isključiti. • Jezik: možete odabrati neki od dostupnih jezika. • Kodna stranica: možete odabrati skup znakova koji se koriste za podnaslove. – Sinkronizacija: ako podnaslovi nisu sinkronizirani s pripadajućim videozapisom, možete prilagoditi njihovu brzinu u koracima od 0,5 sekundi. – Položaj: premještanje položaja podnaslova. – Veličina: promjena veličine fonta podnaslova.
Ponoviti	Postavljanje funkcije ponavljanja na Uključeno ili Isključeno. Kada je isključena, sljedeća datoteka reproducirat će se automatski, ako je naziv datoteke sličan.

Postavke videozapisa.

Možete promijeniti postavke videozapisa. (*Pogledajte Postavke SLIKA na stranici 74.*)

Postavke zvuka.

Možete promijeniti postavke zvuka. (*Pogledajte Postavke ZVUK na stranici 80.*)

Postavi 3D video

Možete postaviti 3D videozapis ili 2D videozapis.

3D postavka

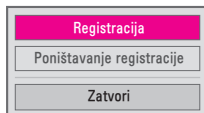
Možete podesiti postavke 3D reprodukcije. (*Pogledajte Postavke OPCIJA 1 na stranici 90.*)

Registracija DivX koda

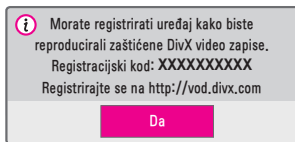
Provjera registracijskog kôda za DivX radi reprodukcije videozapisa zaštićenih DivX kôdom. Registrirajte se na <http://vod.divx.com>.

Pomoću registracijskog kôda možete posuditi ili kupiti filmove na stranici www.divx.com/vod.

- 1 Na izborniku Postavke prijedite na izbornik **OPCIJA 1** i pritisnite **DivX(R) VOD**.



- 2 Pomoću gumba $\wedge$ ili $\vee$ prijedite na **Registracija** i pritisnite gumb **OK**.



- 3 Provjerite **Registracijski kod** za DivX.



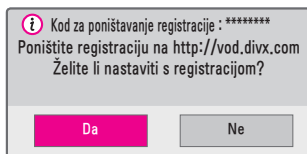
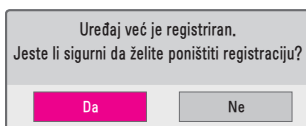
NAPOMENA

- Posuđene/kupljene DivX datoteke ne mogu se reproducirati ako se upotrijebi DivX registracijski kôd drugog uređaja. Koristite samo onaj DivX registracijski kod koji je dodijeljen vašem uređaju.
- Konvertirane datoteke koje nisu u skladu s DivX Codec standardom možda se neće reproducirati ili se njihov zvuk neće ispravno reproducirati.

Poništavanje registracije DivX koda

Pomoću DivX koda za poništavanje registracije deaktivirajte funkciju DivX DRM.

- 1** Na izborniku Postavke prijedite na izbornik **OPCIJA 1** i pritisnite **DivX(R) VOD**.
- 2** Pomoću gumba **^** ili **v** prijedite na **Poništavanje registracije** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Odaberite **Da**.



NAPOMENA

- Što je to DRM [Upravljanje digitalnim pravima]?
Tehnologije i usluge DRM štite interese i prava vlasnika autorskih prava tako da sprječavaju nezakonito korištenje ilegalnog sadržaja. Datoteke možete reproducirati nakon potvrđivanja valjanosti licence na mreži ili drugim putem.

Gledanje fotografija

Možete pregledavati fotografije spremljene na priključenom uređaju.

Podržane slikovne datoteke

FOTOGRAFIJA (*.JPEG)

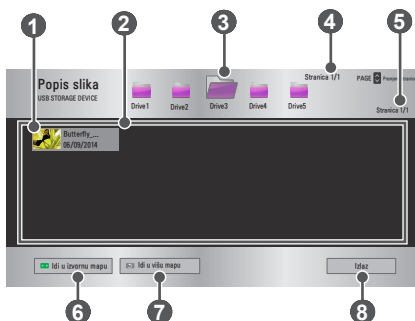
Osnovno: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) do 15360 piksela (širina) x 8640 piksela (visina)

Progresivno: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) do 1920 piksela (širina) x 1440 piksela (visina)

- Podržane su samo JPEG datoteke.
- Datoteke koje nisu podržane prikazuju se u obliku ikone.
- U slučaju neispravnih datoteka ili formata koji se ne mogu reproducirati prikazuje se poruka o pogrešci.
- Neispravne datoteke možda se neće ispravno prikazati.
- Za prikaz slika velike razlučivosti preko cijelog zaslona možda će biti potrebno neko vrijeme.

Pregled popisa fotografija

- 1 Priključite USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 3 Pomoću gumba **^**, **v**, **<** ili **>** odaberite opciju **MOJI MEDIJI** i pritisnite gumb **OK**.
- 4 Pomoću gumba **<** ili **>** odaberite **Popis slika** i pritisnite gumb **OK**.
- 5 Pomoću gumba **^**, **v**, **<** ili **>** odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



Br.	Opis	
1	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
2	Popis datoteka	
3	Prelazak na mapu više razine.	
4	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama	
5	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama	
6	Prelazak na mapu najviše razine.	
7	Prelazak na mapu više razine.	
8	Izlaz iz prikaza popisa fotografija.	

6 Upravljaite reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.



Stavka	Opis
	Odabir prethodne ili sljedeće fotografije.
Dijaprojekcija	Tijekom prezentacijskog prikaza prikazivat će se sve fotografije. Postavite Brz. slajda u izborniku Opcija → Postavke pregleda slika.

Stavka	Opis
BGM	Tijekom pregledavanja fotografija u punoj veličini možete slušati glazbu. • Opciju BGM postavite u izborniku Opcija → Postavke pregleda slika..
	Zakretanje fotografija. • Zakretanje fotografija za 90°, 180°, 270° ili 360° u smjeru kazaljke na satu. • Fotografije ne možete zakretati ako im je širina veća od visine maksimalne podržane razlučivosti.
	Prikaz fotografije u punoj ili originalnoj veličini. Za povećavanje slike pritisnite plavi gumb.
	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
	Prijelaz na 3D zaslon.
Opcija	Prikazat će se skočni prozor.
Sakrij	Skrivanje izbornika na zaslonu u punoj veličini. • Za prikaz izbornika pritisnite gumb OK na daljinskom upravljaču.
Izlaz	Zatvaranje pregleda slika preko cijelog zaslona.

Opcije izbornika popisa slika

- 1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2 Pomoću gumba $\wedge$ ili $\vee$ prijedite na željenu opciju i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ podesite svaku opciju.

Postavke pregleda slika.

Stavka	Opis
Brz. slajda	Odabir brzine dija projekcije.
BGM	Odabir mape s glazbom za pozadinsku glazbu. • Mapu s glazbom ne možete promijeniti dok svira pozadinska glazba. • Za pozadinsku glazbu možete odabrati samo mapu s istog uređaja. – Ponoviti: Odabir ponavljanja reprodukcije. – Nasumično: Odabir nasumične reprodukcije.

Postavke videozapisa.

Možete promijeniti postavke videozapisa. (Pogledajte Postavke SLIKA na stranici 74.)

Postavke zvuka.

Možete promijeniti postavke zvuka. (Pogledajte Postavke ZVUK na stranici 80.)

Postavi 3D video

Možete postaviti 3D sliku ili 2D sliku.

3D postavka

Možete podesiti postavke 3D reprodukcije. Možete podesiti postavke 3D reprodukcije. (Pogledajte Postavke OPCIJA 1 na stranici 90.)

Slušanje glazbe

Možete reproducirati zvučne datoteke koje su spremljene na povezanom uređaju.

Podržane zvučne datoteke

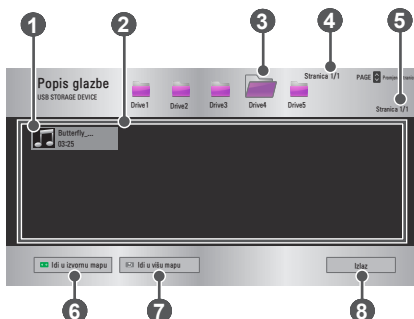
*.MP3

Brzina prijenosa podataka 32 Kb/s do 320 Kb/s

- Brzina uzorkovanja za MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Brzina uzorkovanja za MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

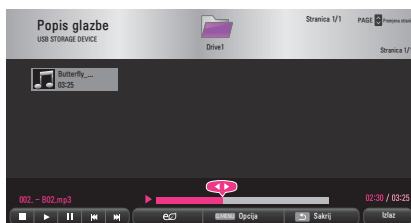
Pregled popisa glazbe

- 1 Priključite USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite opciju **MOJI MEDIJI** i pritisnite gumb **OK**.
- 4 Pomoću gumba $<$ ili $>$ odaberite **Popis glazbe** i pritisnite gumb **OK**.
- 5 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



Br.	Opis	
1	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
2	Popis datoteka	
3	Prelazak na mapu više razine.	
4	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama	
5	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama	
6	Prelazak na mapu najviše razine.	
7	Prelazak na mapu više razine.	
8	Izlaz iz prikaza popisa glazbe.	

6 Upravljaite reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.



Stavka	Opis
◀▶	Promjena položaja reprodukcije.
■	Prekid reprodukcije.
▶	Povratak na običnu reprodukciju.
	Pauziranje multimedijskog reproduktora.
⏮⏭	Reprodukcija prethodne/sljedeće datoteke.
⏻	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
Opcija	Postavljanje opcija za popis glazbe.
Sakrij	Skrivanje trake za reprodukciju. • Pritisnite gumb OK za prikaz trake za reprodukciju.
Izlaz	Povratak na zaslon s popisom glazbe.

Opcije za popis glazbe

- 1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2 Pomoću gumba **^** ili **v** prijedite na željenu opciju i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba **^**, **v**, **<** ili **>** podesite svaku opciju.

Postavke reprodukcije zvuka.

Stavka	Opis
Ponoviti	Odabir ponavljanja reprodukcije.
Nasumično	Odabir nasumične reprodukcije.

Postavke zvuka.

Možete promijeniti postavke zvuka. (Pogledajte Postavke ZVUK na stranici 80.)

Pregled datoteka

Možete pregledati dokumente spremljene na povezanom uređaju.

Podržani formati datoteka

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: verzije 97/2000/2002/2003/2007

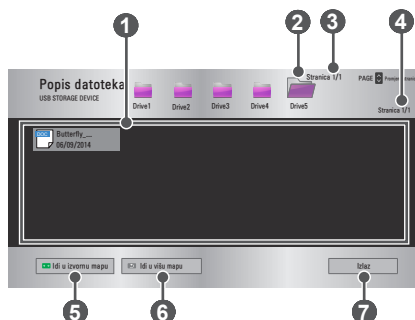
Adobe PDF: verzije 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

Hangul: verzije 97/2000/2002/2005/2007

- Preglednik datoteka presložiti će dokument pa bi mogao izgledati drugačije od prikaza na računalu.
- Kod dokumenata koji sadrže slike, razlučivost tijekom postupka preslagivanja može djelovati nižom.
- Ako je dokument velik ili se sastoji od mnogo stranica, učitavanje bi moglo potrajati.
- Fontovi koji nisu podržani možda će biti zamijenjeni drugim fontovima.
- Preglednik datoteka možda se neće otvoriti za dokumente sustava Office koji sadrže mnogo slika visoke razlučivosti. U tom slučaju smanjite veličinu slikovne datoteke, spremite je na USB uređaj za pohranu i ponovno pokrenite preglednik datoteka ili povežite računalu s projektorom i otvorite datoteku na računalu.

Pretraživanje popisa datoteka

- 1 Priključite USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 3 Pomoću gumba **^**, **v**, **<** ili **>** odaberite opciju **MOJI MEDIJI** i pritisnite gumb **OK**.
- 4 Pomoću gumba **<** ili **>** odaberite **Popis datoteka** i pritisnite gumb **OK**.
- 5 Pomoću gumba **^**, **v**, **<** ili **>** odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



Br.	Opis
1	Popis datoteka
2	Prelazak na mapu više razine.
3	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama
4	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama
5	Prelazak na mapu najviše razine.
6	Prelazak na mapu više razine.
7	Izlaz iz prikaza popisa datoteka.

6 Upravljaite reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.

- Pritisnite **Stranica za početak** i prikazat će se skočni prozor za odabir broja stranice. Unesite broj stranice kako biste prešli na željenu stranicu.
- Pritisnite gumb **+ / -** kako biste povećali ili smanjili prikaz.

Pritisnite gumb **OK**, a zatim pomoću gumba za **gore/dolje/lijevo/desno** prijedite na opciju **Stranica za početak** ili **Zumiranje**.



Stavka	Opis
Stranica za početak	Prelazak na željenu stranicu. Pomoću gumba za gore/dolje/lijevo/desno odaberite stranicu i pritisnite gumb OK .
Zumiranje	Povećavanje ili smanjenje dokumenta.
Opcija	Postavljanje opcija preglednika datoteka.
Sakrij	Skrivanje izbornika. • Pritisnite gumb OK da se ponovno prikaže.
Izlaz	Povratak na zaslon preglednika datoteka.

Opcije za popis datoteka

- 1** Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2** Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ podesite svaku opciju.

Postavljanje opcije Preglednika datoteka

Stavka	Opis	
Učitavanje jedne stranice	Uključeno	Učitavanje i prikaz stranica jedne za drugom. Početno učitavanje traje kratko, ali prikazivanje stranica s velikom količinom sadržaja može biti usporeno.
	Isključeno	Učitavanje svih stranica datoteke u memoriju prije početka njihovog prikazivanja. Početno učitavanje je dugotrajno, ali je kretanje između stranica brzo nakon što se učitavanje dovrši. Ako je datoteka prevelika, učitavanje svih stranica možda neće uspjeti.
Kvaliteta slike	Možete postaviti kvalitetu slika uključenih u dokument. Za kvalitetu slike dostupne su ove tri postavke: Visoka, Srednja, Niska. Što je kvaliteta slike veća, to je vrijeme potrebno za prikaz duže.	
Poravnavanje dokumenata	Odabir početne metode poravnavanja dokumenta.	

Postavke prikaza datoteka su zadane pa zatvorite dokument koji je trenutno otvoren kako bi se promjene, ako ih ima, primijenile na novi dokument.

3D FUNKCIJA

3D tehnologija koristi drugačije kadrove za svako oko radi dodavanja dubine videozapisu.

Tijekom gledanja 3D videozapisa

UPOZORENJE

- Ako duže vrijeme gledate 3D videozapise ili slike iz prevelike blizine, mogao bi vam se pogoršati vid.
- Produljeno gledanje prikaza s projektora ili igranje igara s 3D naočalama može uzrokovati vrtoglavicu ili zamor očiju.
- Osobe s kroničnim bolestima (epilepsijom, kardiovaskularnim bolestima, bolestima povezanim s krvnim tlakom, itd.), trudnice i osobe koje pate od bolesti kretanja ne bi trebale gledati 3D videozapise.
- Osobe koje imaju problema sa stereoskopskim vidom također bi trebale izbjegavati gledanje 3D videosadržaja. Gledanje 3D sadržaja može prouzročiti pojavu dvostruke slike ili osjećaj nelagode u očima.
- Osobe koje boluju od strabizma, ambliopije ili astigmatizma mogle bi imati poteškoća u percepciji dubine slike i lako osjetiti zamor uslijed pojave dvostrukih slika ili drugih zdravstvenih poteškoća. Takvim se osobama preporučuje češće odmaranje od gledanja 3D sadržaja.
- Budući da 3D slika izgleda vrlo uvjerljivo, neke bi gledatelje mogla iznenaditi ili pretjerano uzbuditi.
- 3D sliku nemojte gledati blizu lomljivih predmeta ili predmeta koji se mogu lako srušiti.
- Pripazite da se ne ozlijedite jer bi se moglo dogoditi da se podsvjesno pokušavate odmaknuti od živopisne 3D slike.

- **Upozorenje o grčevima zbog osjetljivosti na svjetlo**

- Neki bi korisnici uslijed izlaganja treperećoj svjetlosti ili određenim uzorcima iz videoigre mogli doživjeti napad epilepsije ili druge simptome. Ako bilo tko iz vaše obitelji pati od epilepsije ili je doživio bilo kakav napadaj, prije gledanja 3D slike obratite se liječniku. Ako tijekom gledanja 3D videozapisa razvijete neki od sljedećih simptoma, odmah prestanite s gledanjem i odmorite se.
- Vrtoglavica, obrnut vid, titranje očiju ili mišića lica, nevoljni pokreti, grčenje, gubitak svijesti, zbunjenost, gubitak osjećaja za smjer ili mučnina. Ako simptomi ne nestanu, obratite se liječniku.
- Rizik od napadaja fotosenzitivne epilepsije možete smanjiti pridržavajući se sljedećih preventivnih mjera.
 - Odmorite se 5 do 15 minuta svakih sat vremena gledanja 3D slike.
 - Ako nemate istu dioptriju na oba oka, ispravite razliku prije gledanja 3D videozapisa.
 - Neka 3D videozapis bude ravno ispred vas u razini očiju.
 - Ako osjetite glavobolju, umor ili vrtoglavicu, trebate prestati gledati 3D sadržaj.
 - 3D sliku nemojte gledati dulje vremensko razdoblje ako ste umorni ili bolesni.


OPREZ

- Tijekom gledanja 3D videozapisa posebno treba paziti na djecu.

Tijekom gledanja 3D videozapisa

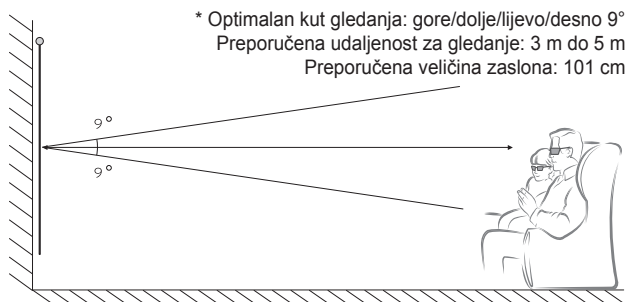
- Djeca mlađa od 5 godina ne bi smjela gledati 3D videozapise. To bi moglo negativno utjecati na razvoj njihovih očiju.
- Djeci mlađoj od 10 godina još uvijek se razvija vid pa mogu imati izraženu sklonost dodirivanju zaslona ili skakanja prema zaslona. Preporučuje se da djeca budu pod nadzorom odrasle osobe.
- Budući da djeca imaju veći razmak između očiju nego odrasli, djeca primjećuju veću razliku između slika u svakom oku. Stoga čak i tijekom gledanja istog 3D videozapisa djeca mogu imati veću percepciju dubine nego odrasli.
- Djeca mlađa od 19 godina mogu biti osjetljiva na svjetlosne stimulacije 3D sadržaja. Ne preporučuje se prekomjerno gledanje dok ste umorni.
- Starije osobe mogu imati smanjenu percepciju dubine u odnosu na mlađe osobe. Videozapis nemojte gledati na daljini manjoj od preporučene.
- 3D zapis gledajte iz optimalnog kuta gledanja i udaljenosti.
- Ako se nalazite izvan optimalnog kuta gledanja ili udaljenosti, možda nećete moći vidjeti 3D zapis. 3D zapis ne možete gledati iz ležećeg položaja.

- Nakon uključivanja projektor, a tijekom njegovog pokretanja, možda ćete uočiti preklapanje lijevih i desnih slika. Optimizacija slike može potrajati.
- Nakon što odvratite pogled od zaslona i zatim ponovno pogledate 3D sliku, možda će trebati neko vrijeme da 3D slika ponovno poprimi očekivan izgled.
- Slika bi mogla lagano treperiti dok gledate 3D sliku pod fluorescentnim osvjetljenjem s 3 valne duljine (50 Hz do 60 Hz) ili u blizini prozora. U tom slučaju preporučamo zaklanjanje sunčevog svjetla zavjesom i prigušivanje rasvjete.
- 3D naočale moraju biti DLP-LINK (DLP Ready).
- Možda nećete moći gledati 3D sliku ako postoji prepreka između projektor i 3D naočala.
- 3D projektor postavite što je dalje moguće od svih drugih uređaja.
- Ako se u budućnosti pojavi standard za 3D emitiranje koji ovaj projektor neće podržavati, možda ćete morati kupiti dodatni uređaj kao što je set-top box uređaj.

Kad koristite 3D naočale, imajte na umu sljedeće.

- 3D naočale nemojte koristiti kao naočale s dioptrijom, naočale za sunce ili zaštitne naočale.
 - To može uzrokovati ozljede.
- 3D naočale nemojte spremati na vrlo visokim ili niskim temperaturama. To može deformirati naočale. Nemojte koristiti deformirane naočale.
- Pazite da vam 3D naočale ne padnu te da njima ne lupite o drugi predmet.
 - To može uzrokovati kvar.
- Leće na 3D naočalama vrlo se lako mogu ogrebat. Čistite ih mekanom tkaninom.
- Strane čestice na tkanini mogu oštetiti naočale.
- Po 3D naočalama nemojte grebsti ostrim predmetima niti ih čistiti kemikalijama. Ako se leće ogrebu, 3D slika možda neće izgledati ispravno.

Zahtjevi za gledanje 3D slike



* U pravilu, 3D videozapise trebali biste gledati u zatamnjenoj prostoriji.



NAPOMENA

- Na usklađivanje s DLP-LINK naočalama utječe intenzitet svjetlosti koja se odbija od zaslona. Stoga usklađivanje s DLP-LINK naočalama neće funkcionirati ako svjetlost koja se odbija od zaslona nije dovoljno intenzivna, npr. ako je okruženje izrazito svijetlo, zaslon veoma velik ili je aktiviran način rada za maksimalnu uštedu energije.
- Neki izbornici možda neće biti dostupni tijekom reprodukcije 3D videozapisa.
- 3D videozapis možete gledati tek nakon što na projektoru odaberete opciju 3D videoformat.

Korištenje DLP-LINK (DLP-Ready) naočala

- 1** Dok gledate 3D sliku s projektora, pritisnite gumbе na naočalama.
- 2** Nakon što pritisnete gumb, naočale će treperiti tijekom sinkronizacije s 3D slikom. (Treperenje je svojstveno DLP-LINK naočalama. Na drugim naočalama pojava bi se mogla manifestirati drugačije.)
- 3** U slučaju treperenja naočala ili problema tijekom gledanja 3D zapisa, prvo isključite svjetla kako biste zamračili prostoriju. Ako imate upite u vezi s naočalama, obratite se prodavaču projektora.

Pregledavanje 3D slika

3D je tehnologija koja koristi sitne razlike u gledanju lijevim i desnim okom kako bi projicirana slika izgledala trodimenzionalno, kao u stvarnom životu.

- 1** Reproducirajte 3D film ili prebacite na 3D kanal.
- 2** Pritisnite gumb **3D** kako biste aktivirali 3D reprodukciju.
- 3** Uključite 3D naočale i stavite ih.
- 4** Prilikom gledanja 3D slike pritisnite gumb **3D** na daljinskom upravljaču kako biste prekinuli gledanje 3D slike.
- 5** Pritisnite gumb **L/R** za promjenu smjera prikazivanja slike. Odaberite zaslon s boljom kvalitetom 3D slike.
 - Ako tijekom prikaza pritisnete gumb 3D, slika će se vratiti na 2D format.

* Ovisno o ulaznom signalu, može biti dostupna različita vrsta 3D prikaza.

Podržani 3D način rada

	Signal	Razlučivost	Horizontalna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)	Podržani 3D formati
HDMI	720p	1280 x 720	89,9 / 90	59,94 / 60	Stapanje kadrova
			75	50	Stapanje kadrova
			45	60	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
			37,5	50	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
	1080i	1920 x 1080	33,7	60	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
			28,125	50	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
	1080p	1920 x 1080	53,95 / 54	23,98 / 24	Stapanje kadrova
			67,5	60	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje, Slijedni prikaz pojedinačnih kadrova
			56,25	50	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje, Slijedni prikaz pojedinačnih kadrova
			27	24	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
			33,7	30	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
USB	1080p	1920 x 1080	33,75	30	Jedno pokraj drugog, gore i dolje, MPO, JPS (fotografije)

	Signal	Razlučivost	Horizontalna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)	Podržani 3D formati
RGB	1080p	1920 x 1080	67,5	60	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
DTV	720p	1280 x 720	37,5	50	Jedno pokraj drugog, Gore i dolje
	1080i	1920 x 1080	28,125	50	Jedno pokraj drugog, Gore i dolje

PRILAGOĐAVANJE POSTAVKI

POSTAVKE

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.

Izbornik	Opis
SLIKA	Prilagodba kvalitete slike za optimalni prikaz.
ZVUK	Prilagodba kvalitete zvuka i glasnoće.
POSTAVKE	Postavljanje ili uređivanje programa.
VRIJEME	Postavljanje vremena i vremenskih značajki.
BEŽIČNA VEZA	Značajke povezane s bežičnim povezivanjem.
ZAKLJUČAJ	Zaključavanje ili otključavanje programa.
OPCIJA 1	Prilagodba općih postavki.
OPCIJA 2	Prilagodba postavki projektora.
ULAZ	Odabir željenog izvora ulaznog signala.
MOJI MEDIJI	Pristup fotografijama, glazbi, filmovima i dokumentima.

Postavke SLIKA

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite izbornik **SLIKA** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb $\curvearrowright$.
- 4 Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih postavki slike.

Izbornik	Opis	
Ušteda energije	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.	
	Način rada	
	Minimum/ Srednje/ Maksimum	Primjenjuje prethodno postavljeni način Ušteda energije .

Izbornik	Opis	
Način slike	Odabir načina slike optimiziran za prostor u kojem se nalazi gledanje okoline ili program. Za svaki način rada možete prilagoditi i napredne opcije.	
	Način rada	
	Jasni	Maksimalno povećanje vizualnog efekta videozapisa. Pojačavanje kontrasta, svjetline i oštine za dobivanje jasnih slika.
	Standardni	Prikaz slika uz standardnu razinu kontrasta, svjetline i oštine.
	Kino	Optimizacija prikaza za film.
	Sport	Optimizacija prikaza za sport naglašavanjem osnovnih boja i dinamičke dinamike akcijskih radnji.
	Igra	Optimizacija prikaza za igranje igara na zaslonima s brzim pokretima.
	Stručna1/ Stručna2	Izbornik za podešavanje kvalitete slike koji omogućuje stručnjacima i amaterima gledanje najbolje slike na projektoru. – Stručna način rada namijenjen je stručnjacima za precizno podešavanje pomoću posebne slike. Za uobičajene slike učinak možda neće biti tako jasan.
Kontrast	Podešavanje razlike između svijetlih i tamnih dijelova zaslona.	
Svjetlina	Podešava ukupnu svjetlinu zaslona.	
Oština	Podešavanje oštine granica između svijetlih i tamnih dijelova slike. Vodoravna i okomita oština dostupne su isključivo u načinima rada Stručna1/Stručna2.	
Boja	Prilagodba jakosti svih boja.	
Sjena	Prilagodba ravnoteže između crvene i zelene.	
Napredno upravljanje	Prilagodba naprednih postavki.	
Opcija slike	Postavljanje dodatnih postavki.	

Izbornik	Opis	
Vrać. post. slike	Vraćanje vrijednosti koje je mijenjao korisnik na početne vrijednosti. Svi načini slike vraćaju se na početne postavke. Odaberite način slike koji želite vratiti.	
Format slike	Promjena veličine slike.	
Ekran	Prilagodba kvalitete prikaza za RGB ulaz.	
	Opcija	
	Razlučivost	Dostupne su razlučivosti sa 768 piksela po širini (1024 x 768 / 1280 x 768 / 1360 x 768, 60 Hz).
	Auto. konfigur.	Optimizacija kvalitete prikaza automatskim kalibriranjem vodoravne širine i podrhtavanja slike koje uzrokuje kolizija između internih postavki projektora i različitih grafičkih signala računala.
	Položaj	Pomiče sliku gore/dolje/lijevo/desno.
	Veličina	Promjena veličine zaslonskog prikaza.
	Faza	Pročišćavanje slike uklanjanjem vodoravnih smetnji.
	Vraćanje postavki	Vraćanje svih postavki na tvornički zadane.

Napredno upravljanje

Izbornik	Opis
Dinamički Kontrast	Podešavanje kontrasta i boje na optimalnu razinu s obzirom na svjetlinu zaslona.
Dinamička Boja	Podešavanje boja na boje koje izgledaju prirodnije.
Skala boja	Odabir raspona boja koji se može prikazati. • Standardni: prikaz izvornih boja ulaznog signala, bez obzira na značajke zaslona. • Široko: prikaz bogatijih boja.
Boja kože	Korisnik može zasebno namjestiti spektar boje kože po želji.
Boja neba	Boju neba moguće je odvojeno namjestiti.
Boja trave	Spektar prirodne zelene boje (livade, brda, itd.) moguće je odvojeno namjestiti.
Gama	Postavljanje krivulje gradacije prema odnosu izlaznog i ulaznog signala slike.

* Ovisno o ulaznom signalu ili drugim postavkama slike, raspon detaljnih stavki za podešavanje može se razlikovati.

Stručna kontrola

Izbornik	Opis
Dinamički Kontrast	Podešavanje kontrasta i boje na optimalnu razinu s obzirom na svjetlinu zaslona.
Skala boja	Odabir raspona boja koji se može prikazati. • Standardni: prikaz izvornih boja ulaznog signala, bez obzira na značajke zaslona. • Široko: prikaz bogatijih boja.
Naglašavanje rubova	Rubove videozapisa prikazuje jasnijima i oštrijima na prirodan način.
Stručni obrazac	Obrasci namijenjeni profesionalnom podešavanju slike.
Filter boja	Filtriranje određenog spektra u RGB bojama kako bi se detaljno prilagodila zasićenost boja i nijanse.

Izbornik	Opis
Top. Boje	U načinu rada Stručni možete podesiti opcije svakog od načina rada.
	Gama: odaberite 1,9, 2,2 ili 2,4. a. Metoda: 2 točke – Uzorak: Unutarnje, Vanjsko – Točke: Nisko, Visoko – Crvena / Zelena / Plava: raspon podešavanja za svaku boju kreće se od -50 do +50. – Primijeni na sve ulaze: vrijednosti opcije Top. Boje primjenjuju se na sve načine ulaza. b. Metoda: 20 točaka IRE – Uzorak: Unutarnje, Vanjsko – IRE (Institute of Radio Engineers) jedinica je za prikaz veličine videosignala i može se postaviti na vrijednosti 5,10,15, ... 100. Svaku postavku možete precizno postaviti kao što je prikazano u nastavku. – Osvjetljenje: raspon podešavanja iznosi od 50 do 500. – Crvena / Zelena / Plava: raspon podešavanja iznosi od -50 do +50. – Primijeni na sve ulaze: vrijednosti opcije Top. Boje primjenjuju se na sve načine ulaza.
Sustav upravljanja bojo	Podešavanje boja: crvena/zelena/plava/cijan/magenta/žuta. Omogućava stručno podešavanje nijanse pomoću testnog uzorka. Možete selektivno podesiti šest boja (crvena/zelena/plava/cijan/magenta/žuta) bez utjecaja na druge boje. Možda nećete uočiti promjene boja na slici normalne kvalitete, čak niti nakon podešavanja. – Zasićenost Crvena/Zelena/Plava/Svijetlo plava/Ružičasta/Žuta, Sjena Crvena/Zelena/Plava/Svijetlo plava/Ružičasta/Žuta, Osvjetljenje Crvena/Zelena/Plava/Svijetlo plava/Ružičasta/Žuta: raspon podešavanja iznosi od -30 do +30.

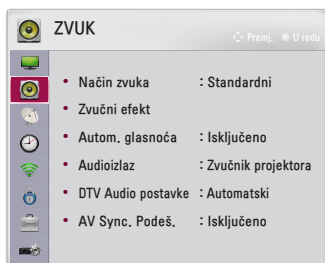
* Ovisno o ulaznom signalu ili drugim postavkama slike, raspon detaljnih stavki za podešavanje može se razlikovati.

Opcija slike

Izbornik	Opis
Smanjenje buke	Smanjenje šuma u videosignalu.
Smanjenje MPEG šuma	Smanjuje šum koja se generira prilikom stvaranja digitalnih signala slike.
Zacrtnjenost	Podešavanje osvetljenja/zatamnjenja zaslona kako bi se razina crne boje iz ulaznog signala prikazala u skladu s odabranim zatamnjenjem zaslona.
Pravo kino	Optimiziranje zaslona za gledanje filma.
Top. Boje	Prilagodba boje na zaslonu vašim željama. Odaberite opciju Topla , Hladna , Srednja ili Stvarno .

Postavke ZVUK

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite izbornik **ZVUK** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb $\curvearrowright$.
- 4 Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih postavki zvuka.

Izbornik	Opis	
Način zvuka	Postavljanje načina rada zvuka.	
	Način rada	
	Standardni	Prikladan za sve vrste videozapisa.
	Vijesti/ Glazba/ Kino/ Sport/Igra	Postavljanje zvuka optimiziranog za pojedini žanr.

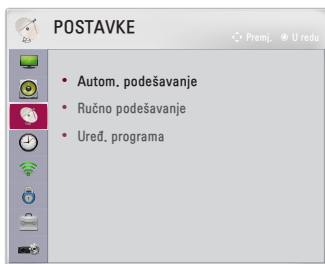
Izbornik	Opis	
Zvučni efekt	Korisnik može odabrati razne zvučne efekte.	
	Način rada	
	Clear Voice II	Za oštrij i jasniji zvuk iz projektora.
	Virtualno okruženje	Tehnologija tvrtke LG za obradu zvuka omogućuje surround zvuk poput 5,1-kanalnog iz dva zvučnika. Kada je opcija Clear Voice II uključena, ne može se odabrati Virtualno okruženje.
	Ekvilizator	Namješta glasnoću na razinu po vašem izboru pomoću ekvilizatora. - Vrijednost zvučnog frekvencijskog raspona (100 Hz / 300 Hz / 1 kHz / 3 kHz / 10 kHz) možete podesiti od -10 do 10. Vraćanje postavki: ponovno postavljanje opcija glasa koje je korisnik promijenio.
	Ravnoteža	Podešavanje ravnoteže između lijevog i desnog zvučnika.
	Vraćanje postavki	Pokretanje primijenjenog efekta u izborniku Zvučni efekt .
Autom. glasnoća	Automatska prilagodba glasnoće.	

Izbornik	Opis		
Audioizlaz	Podešavanje audioizlaza projektor.		
	Način rada		
	Zvučnik projektor	Zvuk se reproducira putem zvučnika projektor.	
	Vanjski zvučnik (optički)	Zvuk se reproducira kroz zvučnik priključen na optički izlaz. • Digitalni audioizlaz: postavljanje digitalnog audioizlaza.	
	Bluetooth	Zvuk iz projektor izlazi putem Bluetooth slušalica. Najprije uključite Bluetooth .	
		Stavka	
		Traži uređaj	Traženje uređaja s kojim je moguće povezivanje.
DTV Audio postavke	Kada se ulazni signal sastoji od različitih audio signala, pomoću ove funkcije možete odabrati željenu vrstu zvuka. Ako je ova opcija postavljena na Automatski , redoslijed pretraživanja je HE-AAC → Dolby Digital+ → Dolby Digital → MPEG, a za izlaz se koristi prvi pronađeni format zvuka.		
	• Samo u Italiji / Latviji / Litvi koristi se redoslijed pretraživanja HEAAC → Dolby Digital+ → MPEG → Dolby Digital. • Ako odabrani format zvuka nije podržan, za izlaz se može koristiti drugi format zvuka.		

Izbornik	Opis	
AV Sync. Podeš.	Izravna sinkronizacija slike i zvuka kada oni nisu usklađeni. Ako opciju AV Sync. Podeš. postavite na Uključeno , izlaz zvuka (zvučnici projektor ili SPDIF) možete prilagoditi slici na zaslonu.	
	Način rada	
	Zvučnik projektor	Prilagođava sinkronizaciju zvuka iz unutarnjih zvučnika projektor. Gumbi + i - omogućuju sinkronizaciju zvuka i videozapisa.
	Vanjski zvučnik	Podešavanje načina sinkronizacije zvuka s vanjskim zvučnicima, kao što su vanjski zvučnici priključeni na digitalni audioizlaz, audiouređaji tvrtke LG, zvučnik projektor, SPDIF i slušalice. Gumbi + i - omogućuju sinkronizaciju zvuka i videozapisa.
	Bluetooth	Podešavanje sinkronizacije videozapisa i zvuka iz Bluetooth uređaja. – Ova je značajka dostupna samo za povezane Bluetooth uređaje. – Sinkronizacija zvuka može ovisiti o proizvođaču. – Kad se reproducira videozapis i glazba s povezanog USB pogona, opcija AV Sync. Podeš. također se može podesiti putem izbornika Postavke zvuka..
	Bypass	Prijenos emitiranih signala ili audiosignala vanjskog uređaja bez kašnjenja audiosignala. Audiosignal bi se mogao emitirati prije videosignala jer se videosignal neko vrijeme obrađuje prilikom ulaska u projektor.

POSTAVKE

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite **POSTAVKE** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb $\curvearrowright$.
- 4 Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.

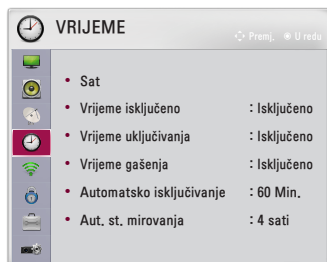


Slijedi opis dostupnih postavki za postavljanje.

Izbornik	Opis
Autom. podešavanje	Automatsko podešavanje programa. 1. Odaberite državu u kojoj se projektor koristi. Postavke programa mijenjaju se ovisno o državi koju odaberete. 2. Pokrenite Autom. podešavanje. 3. Odaberite željeni ulazni izvor. 4. Postavite opciju Autom. podešavanje prateći upute na zaslonu. Ako izvor ulaznog signala nije ispravno priključen, registracija programa možda neće raditi. Autom. podešavanje traži samo programe koji trenutno emitiraju. Ako je opcija Sustav zaključav. uključena, prikazat će se skočni prozor za unos lozinke.
Ručno podešavanje	Ručno prilagođavanje programa i spremanje rezultata. Za digitalno odašiljanje može se provjeriti snaga i kvaliteta signala. Za analognu odašiljanje možete postaviti nazive postaja i izvršiti fino podešavanje (osim za način rada Satelit). Precizno podešavanje je potrebno samo ako je prijem loš. Možete podesiti i frekvenciju (kHz) i frekvencijski raspon.
Uređ. programa	Uređivanje spremljenih programa. Odabrani program postavite kao omiljeni, blokirajte/deblokirajte program, preskočite program itd.

Postavke VRIJEME

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite opciju **VRIJEME** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb $\curvearrowright$.
- 4 Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih vremenskih postavki.

Izbornik	Opis	
Sat	Provjera ili promjena vremena tijekom gledanja projektora.	
	Način rada	
	Automatski	Sinkroniziranje sata projektora s digitalnim informacijama o vremenu koje šalje televizijska postaja.
	Ručno	Ručno postavljanje vremena i datuma ako automatsko postavljanje ne odgovara trenutnom vremenu.

Izbornik	Opis
Vrijeme isključeno/ Vrijeme uključivanja	Postavljanje vrijeme uključivanja/isključivanja. Odaberite Isključeno za opciju Ponoviti kako biste poništili opciju Vrijeme uključivanja / Vrijeme isključeno. • Ako želite koristiti opciju Vrijeme uključivanja / Vrijeme isključeno, ispravno postavite trenutno vrijeme. • Ako značajke Vrijeme isključeno i Vrijeme uključivanja postavite na isto vrijeme, značajka Vrijeme isključeno poništava značajku Vrijeme uključivanja. • Čak i ako je uključena funkcija Vrijeme uključivanja, projektor će se automatski isključiti nakon 120 minuta ako u tom razdoblju nije pritisnut niti jedan gumb.
Vrijeme gašenja	Isključuje projektor nakon postavljenog broja minuta. Za isključivanje opcije Vrijeme gašenja odaberite Isključeno.
Automatsko isključivanje	Ako nema signala ni pritiska tipke, projektor će se automatski isključiti nakon isteka određenog vremena.
Aut. st. mirovanja	Automatsko isključivanje projektoru nakon određenog vremenskog razdoblja ako se za to vrijeme ne pritišću gumbi na projektoru. • Ova značajka dostupna je samo u određenim državama.

Postavke BEŽIČNA VEZA

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite opciju **VRIJEME** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb $\curvearrowright$.
- 4 Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.

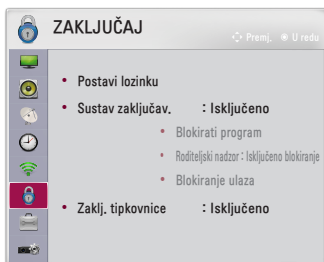


Slijedi opis dostupnih postavki za bežično povezivanje.

Izbornik	Opis	
SCREEN SHARE	Funkcija SCREEN SHARE prikazuje zaslon povezanog uređaja.	
	Možete vidjeti ID funkcije SCREEN SHARE.	
	Način rada	
	Grupa	Postavka Grupa odnosi se na svaki uređaj koji podržava funkciju SCREEN SHARE. Ako je bežična veza slaba ili nestabilna, podesite postavku Grupa kako biste otklonili takve poteškoće.
SCREEN SHARE	Kanal	Možete promijeniti program koji se koristi za bežično povezivanje.
		Pretraživanje programa: odabir načina pretraživanja kanala. Automatski: projektor pretražuje dostupne kanale i automatski odabire kanal koji se najmanje koristi. Ručno: omogućuje ručni odabir kanala. Kanal: ova se opcija prikazuje kada je opcija Pretraživanje programa postavljena na vrijednost Ručno. Omogućuje određivanje broja programa koji će se koristiti.

Postavke opcije ZAKLJUČAJ

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite opciju **ZAKLJUČAJ** i pritisnite gumb **OK**.
 - Za pristup izborniku **ZAKLJUČAJ** unesite 4-znamenkastu lozinku. Početna lozinka je **0000**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb $\curvearrowright$.
- 4 Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



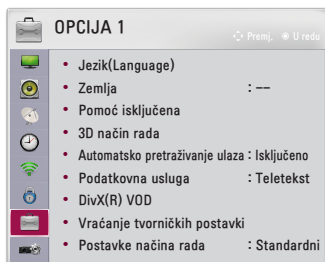
Slijedi opis dostupnih postavki zaključavanja.

Izbornik	Opis
Postavi lozinku	Postavljanje ili promjena lozinke projektora. • Početna lozinka je 0000. • Ako je odabrana zemlja Hrvatska, lozinka nije 0000 nego 1234. Ako je odabrana zemlja Hrvatska, nije moguće za lozinku postaviti 0000.

Izbornik	Opis	
Sustav zaključav.	Zaključava odabrani program ili vanjski ulaz. Najprije postavite funkciju Sustav zaključav. na Uključeno .	
	Stavka	
	Blokirati program	Blokira programe sa sadržajem neprimjerenim djeci. Programi se mogu odabrati, ali zaslon će biti prazan, a zvuk isključen. Za gledanje zaključanog programa unesite lozinku.
	Roditeljski nadzor	Ova funkcija radi ovisno o informacijama televizijske kuće. Stoga, ako signal ima neispravne informacije, funkcija neće raditi. Djeci onemogućuje gledanje određenih televizijskih programa za odrasle, ovisno o postavljenim kategorijama filmova. Unesite lozinku kako biste gledali blokirani program. Kategorije se razlikuju ovisno o zemlji.
	Blokiranje ulaza	Blokiranje izvora ulaznih signala.
Zaklj. Tipkovnice	Zaključava upravljačke gumbе na projektoru. • Funkcija Zaklj. tipkovnice ostaje uključena i u slučaju nestanka napajanja ili ako se kabel za napajanje iskopča iz zidne utičnice. • Funkcija Zaklj. tipkovnice može se postaviti samo pomoću daljinskog upravljača, a ne pomoću gumba na projektoru. • Iako je funkcija Zaklj. tipkovnice postavljena na Uključeno, napajanje se može uključiti pomoću gumba na projektoru.	

Postavke OPCIJA 1

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite izbornik **OPCIJA 1** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb $\curvearrowright$.
- 4 Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



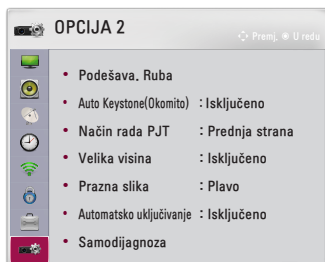
Slijedi opis dostupnih postavki za opciju Opcija 1.

Izbornik	Opis
Jezik (Language)	Odabir željenog jezika izbornika.
Zemlja	Postavljanje države za postavke projektora. Postavke projektora mijenjaju se u skladu s uvjetima emitiranja dostupnima u odabranoj državi. - Ako promijenite odabranu državu, može se prikazati zaslon s informacijama za Autom. Podešavanje. - U državi u kojoj ne postoji pravilnik za digitalno emitiranje, neke DTV funkcije neće ispravno funkcionirati ovisno o uvjetima digitalnog emitiranja. - Ako je za postavku države odabrano "--", bit će dostupni standardni europski zemaljski digitalni radiotelevizijski programi, ali neke DTV funkcije možda neće ispravno raditi.
Pomoć isključena	Zvučni komentar ili titlovi namijenjeni su onima koji slabije čuju ili slabije vide. Nagluhost: Ovu funkciju koriste osobe oštećena sluha. Ako je uključena, titlovi se prikazuju automatski. Audio opis: Ova funkcija namijenjena je slijepim osobama te se uz osnovni zvuk emitiraju zvučni opisi trenutne situacije na televizijskom programu. Kada je opcija Audio opis postavljena na Uključeno, osnovni zvuk i audio opis reproduciraju se za one programe za koje postoje.

Izbornik	Opis	
3D način rada	Podešavanje različitih aspekata 3D prikaza.	
	Način rada	
	Ispravljanje 3D slike	Isključivanje lijeve/desne slike 3D videozapisa.
Automatsko pretraživanje ulaza	Automatsko određivanje i prikaz vrste primljenog ulaznog signala. Dostupno je samo za vanjske izvore signala (RGB, HDMI1, HDMI2, AV i komponentni).	
Podatkovna usluga	Pomoću ove funkcije korisnici biraju MHEG (digitalni teletext) ili teletext ako su obje opcije dostupne u isto vrijeme. Ako je dostupna samo jedna opcija, omogućit će se ili MHEG ili teletext, bez obzira na to koju ste opciju odabrali. • Ova značajka dostupna je samo u određenim državama.	
DivX(R) VOD	Postavljanje DivX postavki.	
Vraćanje tvorničkih postavki	Sve spremljene informacije brišu se i postavke projektoru vraćaju se na tvorničke. Projektor se isključuje i ponovno uključuje, a sve postavke vraćene su na tvorničke. • Kada je funkcija Sustav zaključav. aktivna, pojavljuje se skočni prozor s upitom za lozinku. • Nemojte isključivati napajanje tijekom pokretanja.	
Postavke načina rada	Odabir načina Standardni ili Rad u trgovini. Prilikom korištenja projektoru kod kuće odaberite funkciju Standardni. Funkcija Rad u trgovini služi za prikaz u trgovini.	

Postavke OPCIJA 2

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $\lt$ ili $\gt$ odaberite izbornik **OPCIJA 2** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $\lt$ ili $\gt$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb $\curvearrowright$.
- 4 Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijede postavke za OPCIJU 2.

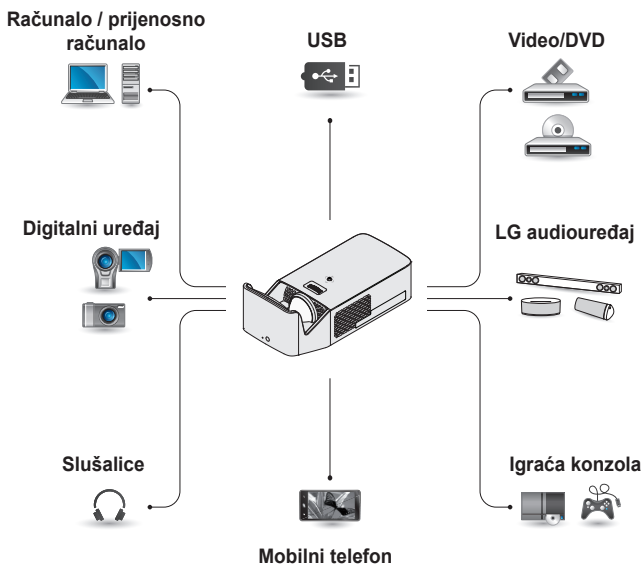
Izbornik	Opis	
Podešava. Ruba	Podešava. Ruba prilagođava desnu, lijevu, gornju i donju širinu projicirane slike ako ona i zaslon nisu međusobno pod pravim kutom zbog nagnutosti zaslona.	
Auto Keystone (Okomito)	Opcija Auto Keystone(Okomito) osigurava pravokutnu zaslonsku sliku automatskim podešavanjem broja za korigiranje kuta ako uslijed nagnjanja projektor a slika poprimi trapezoidni oblik.	
	Stavka	
	Uključeno	Automatsko podešavanje broja za korigiranje kuta.
	Isključeno	Ručno podešavanje broja za korigiranje kuta.
Način rada PJT	Ovom funkcijom projicirana se slika okreće po okomitoj ili vodoravnoj osi. • Prilikom projekcije sa stražnje strane prozirnog zaslona koji ste dokupili zasebno, odaberite opciju Stražnja strana. • Prilikom postavljanja projektor a na strop odaberite funkciju Prednja strana na stropu. • Ako je za opciju Način rada PJT postavljena funkcija Stražnja strana na stropu/Prednja strana na stropu, zvučnici će automatski zamijeniti strane.	

Izbornik	Opis	
Velika visina	Ovu opciju uključite ako projektor koristite na nadmorskoj visini iznad 1200 metara. U suprotnom bi se projektor mogao pregrijati ili bi se mogla aktivirati njegova funkcija za zaštitu. Ako se to dogodi, isključite projektor i zatim ga ponovo uključite nakon nekoliko minuta.	
Prazna slika	Odabir pozadine za praznu sliku.	
Automatsko uključivanje	Automatsko uključivanje projektor nakon priključivanja adaptera.	
	Stavka	
	Uključeno	Ako projektor priključite u strujnu mrežu, automatski će se uključiti.
	Isključeno	Ako projektor priključite u strujnu mrežu, prijeći će u stanje mirovanja.
Samodijagnoza	Rješavanje tehničkih problema do kojih bi moglo doći tijekom korištenja uređaja.	

* Kad je ulaz postavljen na funkciju **SCREEN SHARE**, sljedeće funkcije nisu omogućene i ne mogu se koristiti: **Podešava. Ruba, Način rada PJT i Auto Keystone(Okomito)**.

POVEZIVANJE UREĐAJA

Na priključke projektora mogu se priključivati različiti vanjski uređaji.



- HDMI - Stranica 95
- Kompozitni (AV) - Stranica 96
- Komponentni - Stranica 96
- RGB - Stranica 99
- USB uređaj - Stranica 45
- Slušalice - Stranica 101
- Digitalno pojačalo – Stranica 101
- Mobilni telefon (MHL) – Stranica 103

Priključivanje HD prijemnika, DVD uređaja, videorekordera ili vanjskih uređaja

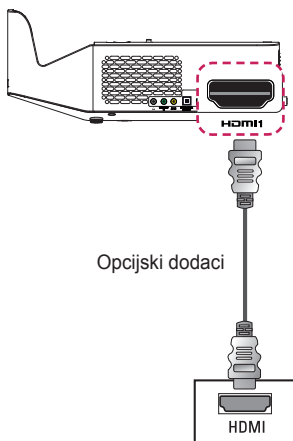
Priključite HD prijemnik, DVD uređaj, videorekorder ili vanjske uređaje na projektor i odaberite odgovarajući ulaz.

HDMI priključak

Putem HDMI kabela možete uživati u slici i zvuku visoke kvalitete.

Pomoću HDMI kabela povežite **HDMI 1** priključak na projektoru s izlaznim HDMI priključkom uređaja. Videosignal i audiosignal izlaze istovremeno. Možete upotrijebiti i **HDMI2 MHL**.

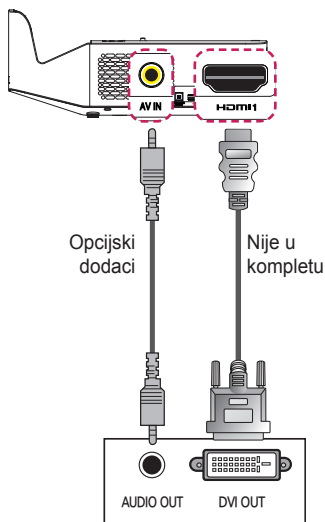
Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**. Možete se povezati i s bilo kojim HDMI ulaznim priključkom.



HDMI-DVI povezivanje

Pomoću HDMI-DVI kabela priključite **HDMI 1** priključak projektoru na DVI OUT priključak.

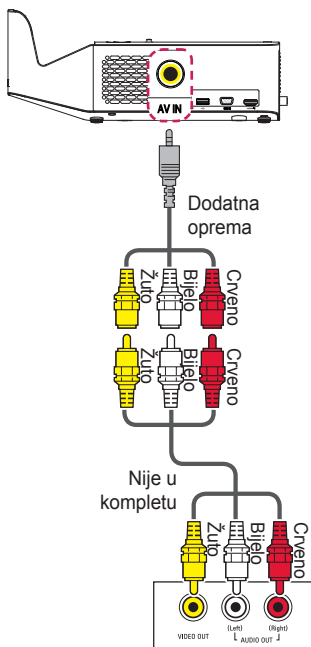
Za slanje zvučnog signala prilikom priključivanja koristite audiokabel. Možete upotrijebiti i **HDMI2 MHL**. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**. Možete se povezati i s bilo kojim HDMI ulaznim priključkom.



Priključak AV

Možete povezati izlazne priključke vanjskog uređaja i priključak **AV IN** projektoru pomoću AV kabela. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **AV**.

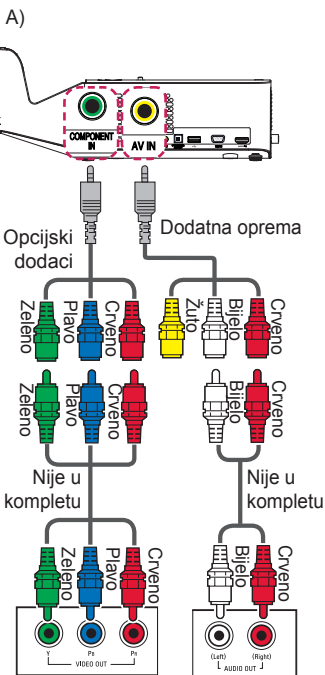
Provjerite jesu li kabeli iste boje ispravno priključeni.



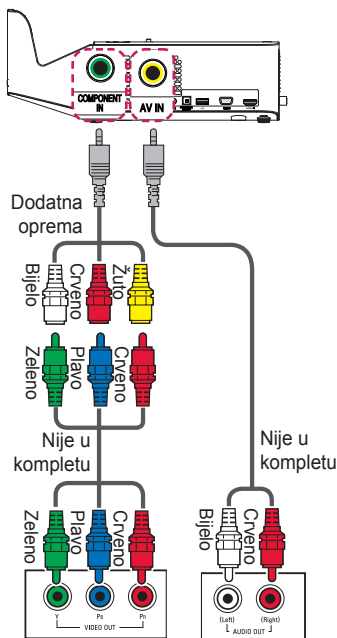
Komponentni priključak

Možete uživati u gledanju videozapisa priključivanjem komponentnog priključka vanjskog uređaja na **COMPONENT IN** projektor. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite

Komponentni. Provjerite jesu li kabeli iste boje ispravno priključeni.



B)

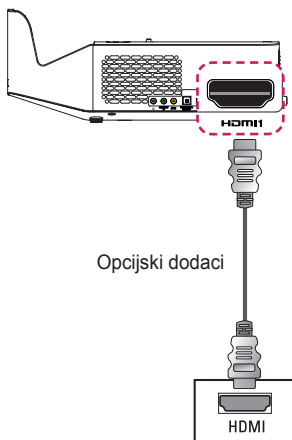


Priključivanje računala

Projektor podržava značajku Plug & Play. Vaše računalo automatski prepoznaje projektor, a upravljački program ne mora se instalirati.

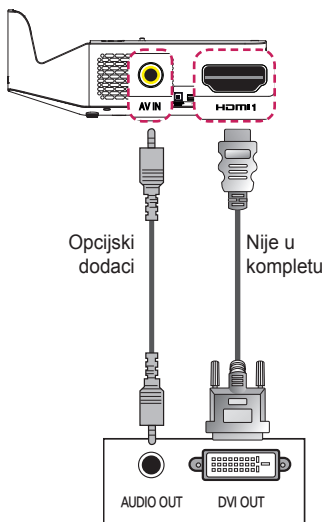
HDMI priključak

Pomoću HDMI kabela povežite **HDMI 1** priključak na projektoru s izlaznim HDMI priključkom računala. Videosignal i audiosignal izlaze istovremeno. Možete upotrijebiti i **HDMI2 MHL**. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**. Možete se povezati s bilo kojim HDMI ulaznim priključkom.



HDMI-DVI povezivanje

Pomoću HDMI-DVI kabela priključite **HDMI1** priključak projektor na DVI OUT priključak. Za slanje zvučnog signala prilikom priključivanja koristite audiokabel. Možete upotrijebiti i **HDMI2 (MHL)**. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**. Možete se povezati i s bilo kojim HDMI ulaznim priključkom.



! NAPOMENA

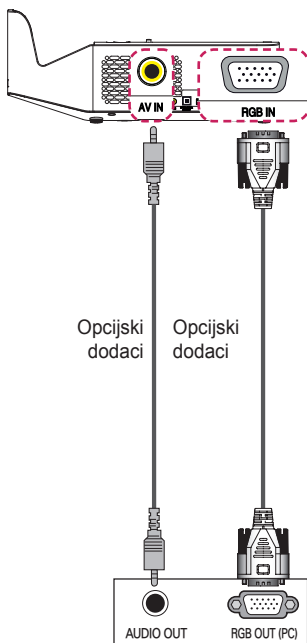
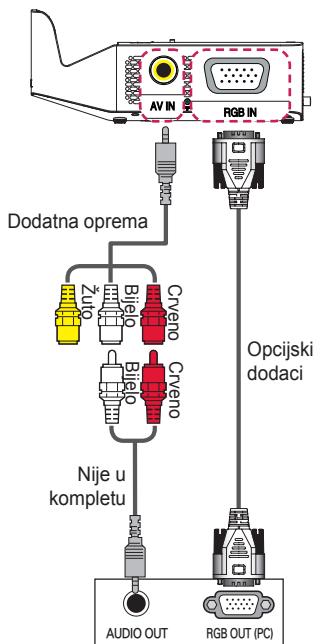
- Za najbolju kvalitetu slike preporučuje se koristiti HDMI priključak.
- Ovisno o grafičkoj kartici, DOS način rada za videozapise možda neće funkcionirati ako se koristi kabel HDMI-DVI.
- U PC načinu rada može doći do šuma koji je povezan s razlučivošću, okomitim uzorkom, kontrastom ili svjetlinom. Ako postoji šum, promijenite izlaznu razlučivost računala, promijenite brzinu osvježavanja ili podesite svjetlinu i kontrast slike u izborniku **SLIKA** kako biste postigli jasnu sliku.
- Oblici vala sinkronizacije ulaza za vodoravnu i okomitu frekvenciju odvojeni su.
- Ovisno o grafičkoj kartici, pojedine postavke razlučivosti možda neće dopustiti ispravan položaj prikaza.
- Ako koristite DVI izlazni priključak računala, analogni audiopriključak morat ćete priključiti odvojeno.
- Ako koristite HDMI-DVI kabel, podržana je samo jednostruka veza.

RGB priključak

Povežite izlaz računala i PC videoulaz na projektoru pomoću RGB kabela.

Za prijenos zvučnog signala, računalo i projektor povežite opcijским audiokabelom.

Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **RGB**.



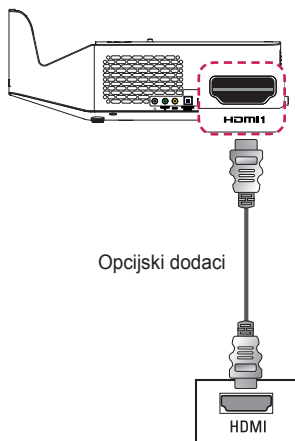
Možete koristiti obični audio kabel, kao što je prikazano na gornjoj ilustraciji.

Priključivanje prijenosnog računala

Projektor možete povezati s prijenosnim računalom kako biste koristili različite funkcije.

HDMI priključak

Pomoću HDMI kabela povežite **HDMI 1** priključak na projektoru s izlaznim HDMI priključkom vašeg prijenosnog računala. Videosignal i audiosignal izlaze istovremeno. Možete upotrijebiti i **HDMI2 (MHL)**. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**. Možete se povezati s bilo kojim HDMI ulaznim priključkom.

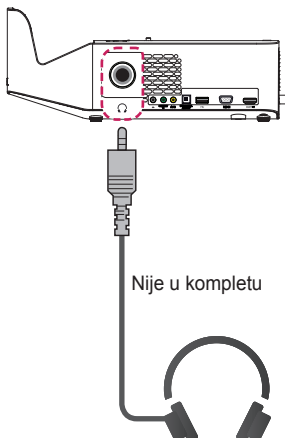


U tablici su prikazani primjeri promjene izlaza. Dodatne informacije potražite u odjeljku **Vanjski izlaz, Povezivanje s vanjskim monitorom** ili sličnim odjeljcima u korisničkom priručniku svog računala.

Proizvođač	Promjena izlaza
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Podešavanje upravljačke ploče radi omogućivanja zrcaljenja nakon pokretanja.

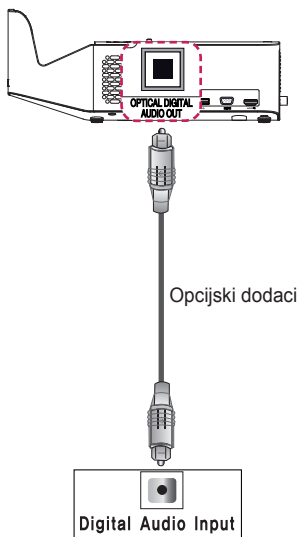
Priključivanje slušalica

Zvuk možete slušati preko slušalica.



Povezivanje s digitalnim pojačalom

Pomoću optičkog kabela priključite digitalni audioulaz digitalnog pojačala s izlaznim priključkom projektor **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT**. Izlazni priključak pojačala s digitalnim pretvornikom mora biti podešen za željeni zvučni format. Prilikom korištenja HDMI kabela za povezivanje s kućnim kinom ili prilikom povezivanja optičkog izlaznog priključka s vanjskim audiouređajem, podesite **Audioizlaz na Vanjski zvučnik (optički)**, kao što je prikazano u nastavku. Ako projektor, kućno kino ili zvučnik vanjskog zvučnog uređaja rade u isto vrijeme, čut će se jeka.



**NAPOMENA**

- Informacije o priključivanju potražite u korisničkom priručniku audiouređaja.
- Kad ovaj uređaj povezujete s drugim uređajima, provjerite jeste li isključili i iskopčali sve uređaje.
- Audioizlaz ovog uređaja omogućava širokopojasni zvuk pa se glasnoća prijemnika mora sukladno prilagoditi. Neočekivane visoke frekvencije mogu oštetiti zvučnike.
- Povezivanje izlaznog priključka projektora

OPTICAL DIGITAL

AUDIO OUT s digitalnim audioulazom digitalnog pojačala može uzrokovati oscilacije zvuka zbog zatvorene petlje. Uklonite jedan od ta dva priključka kako biste to izbjegli. (To se također odnosi na uređaje za kućno kino.)

Korištenje funkcije zrcaljenja na mobilni telefon

MHL veza

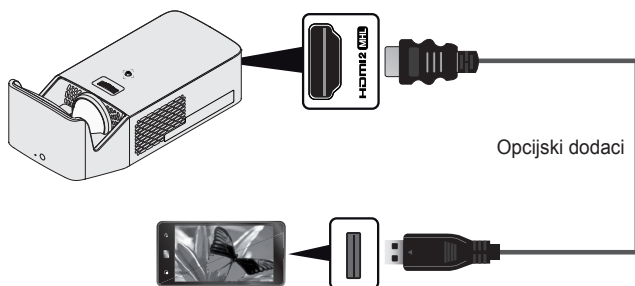
Mobile High-definition Link (MHL) sučelje je koje povezuje mobilni telefon s projektorom i reproducira videozapise i zvuk s mobilnog telefona putem projektor.

To se odnosi samo na proizvode s HDMI ulazom koji podržava MHL.

(Kako biste provjerili je li vaš uređaj ima MHL certifikat, obratite se proizvođaču uređaja.)

Za MHL podršku provjerite **HDMI2 MHL** priključak.

Koristite namjenski kabel za MHL.



NAPOMENA

- Prilikom povezivanja mobilnog telefona putem **HDMI2 MHL** priključka možete vidjeti zaslon mobilnog telefona putem projektor.
- To se odnosi samo na mobilne telefone koji podržavaju MHL.
- U nekim slučajevima možete koristiti daljinski upravljač.
- Iskopčajte MHL kabel iz projektor u sljedećim slučajevima:
 - Funkcija MHL onemogućena je.
 - Mobilni uređaj napunjen je do kraja u stanju mirovanja.

ODRŽAVANJE

Projektor održavajte čistim i u optimalnom stanju.

Čišćenje

Čišćenje leće

Ako na površini leće ima prašine ili mrlja, očistite je.

Leću očistite pomoću zračnog spreja ili krpice.

Prašinu ili mrlje uklonite pomoću zračnog spreja ili malom količinom tekućine za čišćenje natopite pamučni štapić ili meku krpicu i pažljivo istrljajte leću.

Ako sprej nanesete izravno na leću, na njoj bi se mogla nakupiti tekućina.

Čišćenje kućišta projektora

Prije čišćenja kućišta projektora iskopčajte kabel za napajanje.

Za uklanjanje prašine ili mrlja koristite isključivo suhu, glatku krpicu koja ne ostavlja dlačice te njome ulaštite leću.

Nemojte koristiti alkohol, benzen, razrjeđivače ili druge kemikalije kojima biste mogli oštetiti kućište.

SPECIFIKACIJE

MODELI	PF1000U (PF1000U-EU)
Razlučivost (u pikselima)	1920 (vodoravna) × 1080 (okomita)
Format slike	16:9 (vodoravno:okomito)
Veličina zaslona (mm)	11,896
Udaljenost projekcije (Veličina videozapisa)	0,413 m do 0,686 m (152,4 cm do 254 cm)
Omjer uspravne projekcije	125 %
Najveća udaljenost daljinskog upravljača	6 m
Izvori napajanja	AC 100 – 240 V, 50 Hz / 60 Hz
Potrošnja energije	100 W
AC-DC adapter	19 V  , 5,79 A (ulaz adaptera 100 – 240 V pri 50/60 Hz)
Audioizlaz	3 W + 3 W
Videoulaz	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM
Televizijski sustav	DTV- DVB-T/T2 / Analog – PAL-B/G, D/K, I, SECAM-L, D/K
Pokrivenost programa	VHF: E2 do E12, UHF: E21 do E69
Impedancija vanjske antene	75 Ω
Visina (mm)	127,6 (bez podnožja) / 128,8 (s podnožjem)
Širina (mm)	131,4
Dubina (mm)	309 (bez prijemnika) / 315,8 (s prijemnikom)
Masa (kg)	1,9
USB uređaj	5 V, 0,5 A (maks.)

Radno okruženje	Temperatura	
	Rad	0 °C do 40 °C
	Skladištenje	-20 °C do 60 °C
	Relativna vlažnost	
	Rad	0 % do 80 %
	Skladištenje	0 % do 85 %

* Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati bez prethodne najave zbog nadograđivanja funkcija uređaja.

Podržani RGB-PC/HDMI (PC) načini rada

Razlučivost	Horizontalna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1360 x 768	47,712	60,015
1280 x 1024	63,981	60,020
1920 x 1080	67,5	60

- Ako na projektor pošaljete neodgovarajući ulazni signal, slika se neće prikazati na zaslonu ili će se prikazati poruka **Nema signala** ili **Pogrešan format**.
- Projektor podržava DDC1/2B u obliku funkcije Plug & Play (automatsko prepoznavanje monitora računala).
- Podržane vrste računalnog signala za sinkronizaciju: zasebna sinkronizacija.
- Za sliku najbolje kvalitete u načinu rada s računalom preporučamo razlučivost 1920 x 1080 (1080p).

Podržani HDMI/DVI-DTV način rada

Razlučivost	Horizontalna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576p	31,25	50
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
	37,5	50
1080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
	28,125	50
1080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
	56,25	50

- Za najbolju kvalitetu slike preporučuje se razlučivost 1920 x 1080 (1080p).

Informacije o komponentnom priključku

Signal	Komponentni
480i/576i	O
480p/576p	O
720p/1080i	O
1080p	O (samo 50 Hz / 60 Hz)

Obavijest s informacijama o softveru s otvorenim izvornim kodom

Za pristup otvorenom kodu prema licencama GPL, LGPL, MPL i ostalim licencama za softver s otvorenim kodom sadržan u ovom uređaju posjetite <http://opensource.lge.com>.

Osim izvornog koda, možete preuzeti sve predmetne uvjete licence, izjave o odricanju odgovornosti i napomene o autorskim pravima.

LG Electronics isporučit će vam otvoreni izvorni kod na CD-ROM mediju pri čemu će se naplatiti dostava takvog medija (tj. trošak nabave medija, poštarina i dostava) ako e-poštom uputite zahtjev na opensource@lge.com. Ta ponuda vrijedi tri (3) godine od datuma nabave proizvoda.

SIMBOLI

	Odnosi se na izmjeničnu struju (AC).
	Odnosi se na istosmjernu struju (DC).
	Odnosi se na uređaje klase II.
	Odnosi se na stanje pripravnosti.
	Odnosi se na "UKLJUČENO" (napajanje).
	Odnosi se na opasan napon.



Model i serijski broj projektora nalaze se na stražnjoj ili bočnoj strani projektora. Zabilježite ih u nastavku za potrebe servisiranja.

MODEL _____

SERIJSKI BROJ _____