BRUKERHÅNDBOK

LG Gaming Monitor (LED-SKJERM *)

* LED-skjermen fra LG har LCD-skjerm med LED-baklys.

Les denne håndboken nøye før settet tas i bruk, og ta vare på denne informasjonen for fremtidig bruk.

34GN850/34GN850P
34GN85B
34GP83A

www.lg.com

NORSK

INNHOLDSFORTEGNELSE

LISENS 3

MONTERING OG KLARGJØRING 4

- Støttede drivere og programvare 4
- Beskrivelse av produkt og knapper 5

Slik bruker du joystick-knappen

- Løfte og flytte på skjermen 6

Montering på bord

Justere høyden på stativet

Justere vinkelen

Holde orden på kabler

Bruke Kensington-låsen

Montere veggmonteringsplaten

Installering på vegg

BRUKE SKJERMEN 14

- Koble til en PC 14

HDMI-tilkobling

DisplayPort-tilkobling

- Koble til AV-enheter 15

HDMI-tilkobling

- Koble til eksterne enheter 16

Tilkobling av USB-kabel

Koble til hodetelefoner

BRUKERINNSTILLINGER 17

- Aktivere hovedmenyen 17

Hovedmenyfunksjoner

- Brukerinnstillinger 19

Menyinnstillinger

FEILSØKING 30

PRODUKTSPESIFIKASJON 33

- Fabrikkstøttemodus 35
- HDMI Timing (Video) 36

LISENS

Hver modell har forskjellige lisenser. Gå til *www.lg.com* hvis du vil ha mer lisensinformasjon.



Uttrykkene HDMI og HDMI High-Definition Multimedia Interface, og HDMI-logoen, er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA og andre land.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

MONTERING OG KLARGJØRING

FORSIKTIG:

- Bruk alltid originale LG-komponenter for å sikre sikkerhet og produktytelse.
- Produktgarantien dekker ikke materielle skader eller personskader som skyldes bruk av uautoriserte komponenter.
- Vi anbefaler at du bruker komponentene som følger med.
- Hvis du bruker kabler som ikke er sertifisert av LG, kan det hende at bildet ikke vises, eller det kan være støy på bildet.
- Illustrasjonene i dette dokumentet viser typiske fremgangsmåter og kan avvike fra det faktiske produktet.
- Ikke påfør fremmede stoffer (oljer, smøremiddel osv.) på skruedelene når du setter sammen produktet. (Dette kan skade produktet.)
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Du må ikke bære skjermen opp-ned kun ved å holde i stativsokkelen. Dette kan føre til at skjermen faller ned fra sokkelen, noe som kan forårsake personskade.
- Du må ikke berøre selve skjermflaten når du løfter eller flytter skjermen. Trykk mot skjermflaten kan gi skader på skjermen.
- For bølgemønster på utseende, i motsetning til den generelle belegningsmetoden, påføres det til det tilsatt glitrende materialet i råmaterialet. Uten avskallingsutseende, den har god holdbarhet. Bruk det med sikkerhet fordi det ikke er noe problemer med å bruke produktet i det hele tatt.

MERKNAD

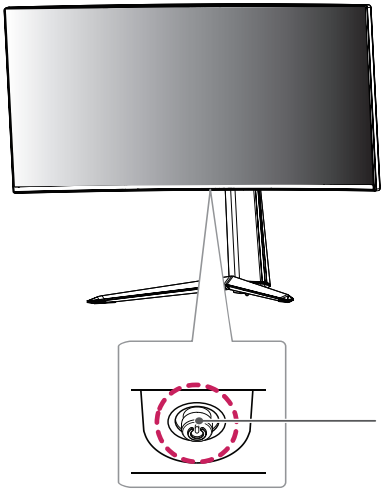
- Det kan hende at produktene ser annerledes ut enn på disse illustrasjonene.
- Alt av produktinformasjon og -spesifikasjoner i denne håndboken kan endres uten forvarsel for å forbedre produktets ytelse.
- Hvis du vil kjøpe tilleggsutstyr, kan du besøke en elektronikkforhandler eller en nettbutikk, eller kontakte forhandleren du kjøpte produktet fra.
- Strømledningen som følger med, kan være annerledes enn det som er angitt her, avhengig av regionen.

Støttede drivere og programvare

Du kan laste ned og installere den siste versjonen fra nettsiden til LGE (*www.lg.com*).

Drivere og programvare	Installasjonsprioritet
Skjermdriver	Anbefalt
OnScreen Control	Anbefalt

Beskrivelse av produkt og knapper



Styrespakknapp / Strømindikator

- På: Slå på
- Av: Slå av

Slik bruker du joystick-knappen

Skjermfunksjonene kontrolleres enkelt ved å trykke på joystick-knappen eller bevege den sidelengs med fingeren.

Grunnleggende funksjoner

		**Slå på**	Skjermen slås på ved å trykke én gang på joystick-knappen med fingeren.
		**Slå av**	Skjermen slås av ved å trykke og holde inne joystick-knappen med fingeren.
	◀/▶	**Lydstyrkeregulering**	Du kan regulere lydstyrken ved å bevege joystick-knappen sidelengs.
	▲/▼	**Kontroller lysstyrken på skjermen**	Lysstyrken på skjermen kan kontrolleres ved å bevege styrespakknappen opp/ned.

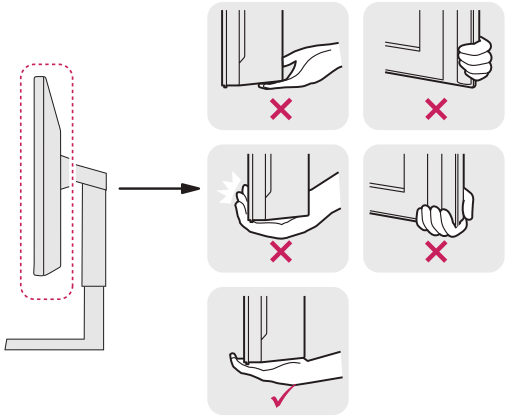
MERKNAD

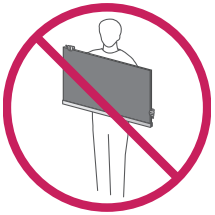
- Joystick-knappen finnes nederst på skjermen.

Løfte og flytte på skjermen

Hvis skjermen skal løftes eller flyttes, må du følge disse instruksjonene for å unngå riper eller skader på skjermen, og for å sikre trygg transport uavhengig av form og størrelse.

- Plasserer skjermen i esken eller emballasjen den ble levert i, før du prøver å flytte den.
- Før du flytter eller løfter skjermen, må du koble fra strømledningen og alle andre kabler.
- Ta et godt tak under og på siden av skjermen. Ikke hold i selve panelet.

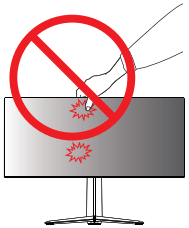




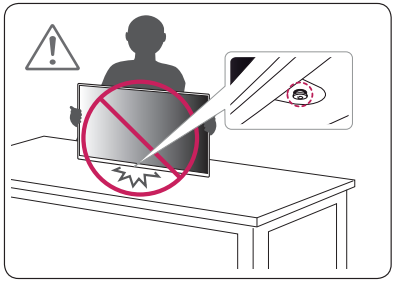
- Når du holder skjermen, skal skjermen vende bort fra deg, slik at den ikke ripes opp.
- Skjermen må ikke utsettes for støt eller for mye vibrering under transport.
- Hold skjermen i stående posisjon når du flytter den. Legg den aldri på siden eller i vinkel.

FORSIKTIG:

- Unngå å ta på skjermen så langt det er mulig.
  - Dette kan forårsake skader på skjermen eller bildepikslene.

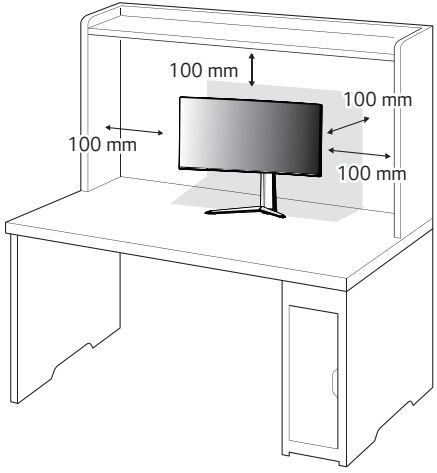


- Hvis du bruker skjermen uten stativsokkelen, kan bruk av joystick-knappen nederst på skjermen føre til at skjermen blir ustabil og velter. Dette kan igjen føre til skade på skjermen eller personer. Dette kan i tillegg føre til at joystick-knappen ikke fungerer.



Montering på bord

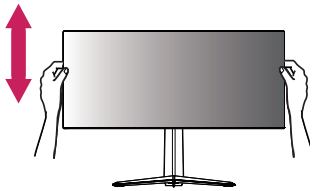
1 Løft skjermen og sett den på bordet i stående stilling. Plasser den minst 100 mm fra veggen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon.



Justere høyden på stativet

1 Plasser skjermen som er montert på stativsokkelen, i oppreist posisjon.
2 Håndter skjermen med begge hender for sikkerhets skyld.

Maks. 110,0 mm



ADVARSEL



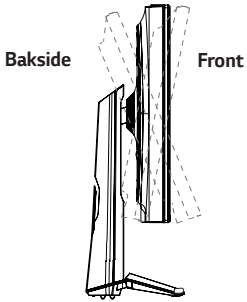
- Når du justerer skjermhøyden, må du ikke legge hånden på stativet, slik at du unngår å skade fingrene.

Justere vinkelen

1 Plasser skjermen som er montert på stativsokkelen, i oppreist posisjon.
2 Juster vinkelen på skjermen.

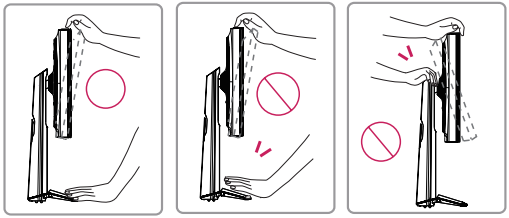
Vinkelen på skjermen kan justeres fremover eller bakover fra –5° til 15° for å få en behagelig bruksopplevelse.



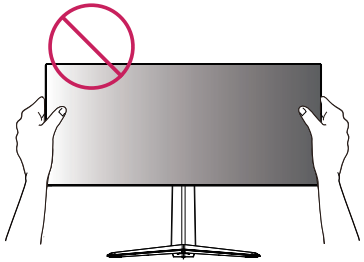


ADVARSEL

- Hold skjermen som vist på illustrasjonen nedenfor, slik at du unngår å skade fingrene når du justerer skjermen.

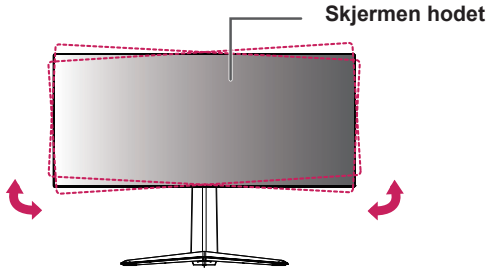


- Vær forsiktig så du ikke tar eller trykker på skjermflaten når du justerer vinkelen på skjermen.



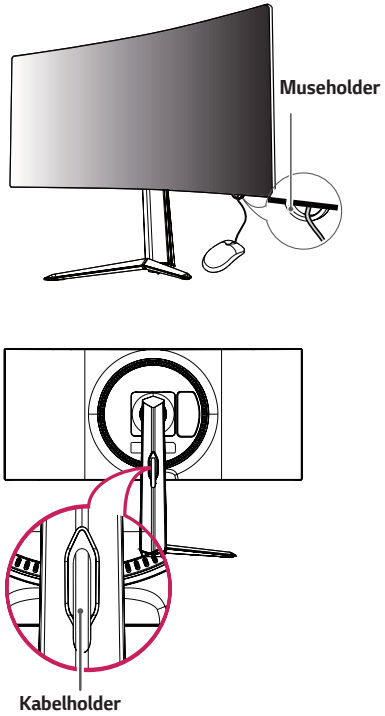
MERKNAD

- Den venstre eller høyre side av skjermen hodet kan være litt rotert opp eller ned (opp til 3 °). Juster det horisontale nivå av skjermen hodet.



Holde orden på kabler

Ordne kablene ved hjelp av kabelholderen, som vist i illustrasjonen.

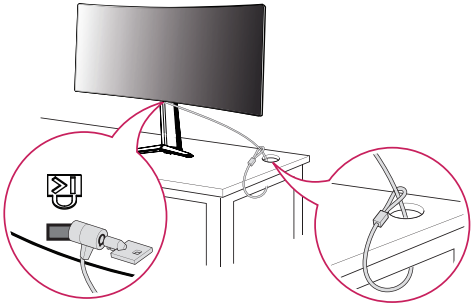


Bruke Kensington-låsen

Kontakten for Kensington-sikkerhetssystemet finner du på undersiden av skjermen.

Hvis du vil ha mer informasjon om montering og bruk, kan du se brukerhåndboken for Kensington-låsen eller gå til nettstedet på *http://www.kensington.com*.

Fest skjermen til et bord ved hjelp av Kensington-sikkerhetssystemet.



MERKNAD

- Kensington-sikkerhetssystemet er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr er tilgjengelig fra de fleste elektronikkforhandlere.

Montere veggmonteringsplaten

Denne skjermen oppfyller spesifikasjonene for veggmonteringsplaten eller andre kompatible enheter.

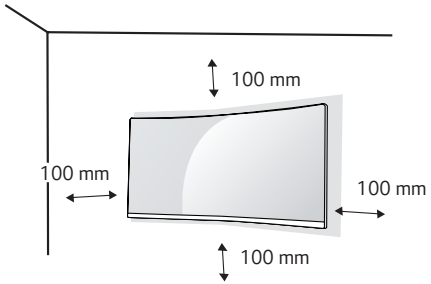
1. Plasser skjermen med forsiden ned. For å beskytte selve skjermflaten kan du dekke overflaten med en myk klut eller skjermbeskyttelsen som følger med produktet.
2. Fjern de fire skruene på baksiden av skjermen.
3. Plassér veggmonteringsplaten på skjermen og juster etter skruehullene.
4. Bruk en skrutrekker til å stramme til de fire skruene som fester platen til skjermen.

MERKNAD

- Veggmonteringsplaten selges separat.
- Hvis du vil ha mer informasjon om montering, kan du se monteringsveiledningen for veggmonteringsplaten.
- Ikke bruk for mye kraft når du monterer veggmonteringsplaten, da det kan skade skjermen.

Installering på vegg

Installer monitoren minst 100 mm fra veggen, og la det være ca. 100 mm ledig plass på hver side av skjermen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon. Du kan skaffe detaljerte installeringsinstruksjoner hos din lokale forhandler. Du kan også slå opp i brukerhåndboken for å finne instruksjoner for montering av en veggbrakett med helning.

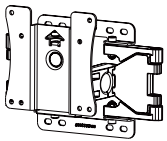


Hvis du skal montere skjermen på en vegg, må du feste en veggmonteringsbrakett (tilleggsutstyr) til baksiden av skjermen.

Sørg for at veggmonteringsbraketten er skikkelig festet til skjermen og veggen.

1 Hvis du bruker skruer som er lengre enn standardlengden, kan det komme til å skade innsiden av produktet.

2 Skruer som ikke oppfyller VESA-standarden, kan skade skjermen eller få den til å falle ned. LG Electronics kan ikke holdes ansvarlig for uhell relatert til skruer som ikke er standard.

Veggmonteringssett (mm)	100 x 100
Standardskrue	M4 x L10
Antall skruer	4
Veggmonteringsplate (tilleggsutstyr)	LSW 149 

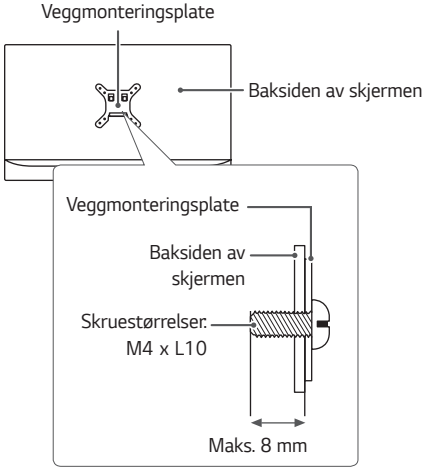
MERKNAD

- Bruk skruene som er oppgitt i VESA-standarden.
- Veggmonteringssettet inneholder monteringsveiledning og alle nødvendige deler.
- Veggmonteringsbraketten er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr kan skaffes fra den lokale forhandleren.
- Lengden på skruene avhenger av veggmonteringsbraketten. Kontroller at du bruker riktig lengde.
- Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se brukerveiledningen for veggmonteringsbraketten.

FORSIKTIG:

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen for å unngå elektrisk støt.
- Hvis du monterer skjermen i taket eller på en hellende vegg, kan den falle ned, noe som kan føre til personskade. Bruk et godkjent veggfeste fra LG og kontakt den lokale forhandleren eller kvalifisert personell.
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.

- Bruk skruer og veggmonteringsbraketter som oppfyller kravene i VESA-standarden. Garantien dekker ikke eventuelle skader som skyldes bruk eller misbruk av komponenter som ikke er godkjente.
- Skruene som brukes, kan ikke være lenger enn 8 mm.



BRUKE SKJERMEN

• Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra det faktiske produktet.
Trykk på styrespakknappen, gå til **Menu** → **Input (Inngang)**, og velg inngangsalternativet.

FORSIKTIG:

- Ikke trykk lenge på skjermen. Det kan føre til at bildet forvrenges.
- Ikke vis et stillbilde lenge på skjermen. Dette kan føre til at bildet "brennes fast". Bruk en skjermsparer hvis det er mulig.

MERKNAD

- Når du kobler strømkabelen til strømuttaket, må du bruke en jordet strømskinne eller et jordet strømuttak.
- Hvis du slår på skjermen på et sted med lav temperatur, kan den flimre. Dette er normalt.
- Noen ganger kan røde, grønne eller blå flekker vises på skjermen. Dette er normalt.

Koble til en PC

- Denne skjermen støtter *Plug and Play-funksjonalitet.

* Plug and Play: En funksjon som lar deg koble en enhet til datamaskinen uten å måtte endre konfigurasjoner eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

FORSIKTIG:

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
  - Kabel for rask HDMI®/™
  - Kabel for rask HDMI®/™ med Ethernet

DisplayPort-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

MERKNAD

- Avhengig av PC-ens DP-versjon (DisplayPort) er det ikke sikkert at det vises noe bilde eller høres noe lyd.
- Hvis du bruker et Mini DisplayPort-grafikkort for utdata, må du bruke en kabel av typen Mini DP til DP (Mini DisplayPort til DisplayPort) eller en type som støtter DisplayPort1.2 eller 1.4. (Selges separat)

Koble til AV-enheter

HDMI-tilkobling

HDMI overfører digitale video-og lydsignaler fra AV-enheten til skjermen.

MERKNAD

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
  - Kabel for rask HDMI®/™
  - Kabel for rask HDMI®/™ med Ethernet

Koble til eksterne enheter

Tilkobling av USB-kabel

USB-porten på produktet fungerer som en USB-hub.

Hvis du vil bruke USB 3.0, kobler du USB 3.0-kabelen av typen A-B til PC-en.

Tilleggsutstyr som er koblet til USB IN-porten kan styres fra PC-en.

MERKNAD

- Før du bruker produktet, må du installere nyeste Service Pack for operativsystemet Windows.
- Tilleggsutstyr selges separat.
- Du kan koble til et tastatur, en mus eller en USB-enhet via USB-porten.

FORSIKTIG:

Forholdsregler når du bruker en USB-enhet

- En USB-enhet som bruker et program for automatisk gjenkjenning eller sin egen driver, vil kanskje ikke gjenkjennes.
- Noen USB-lagringsenheter støttes kanskje ikke eller fungerer kanskje ikke som de skal.
- Vi anbefaler at du bruker en USB-hub eller en harddisk med strømforsyning. (Hvis strømforsyningen er utilstrekkelig, er det ikke sikkert at USB-enheten gjenkjennes.)

Koble til hodetelefoner

Koble til eksterne enheter via hodetelefoninngangen.

MERKNAD

- Tilleggsutstyr selges separat.
- Bruk av vinklet hodetelefonkontakt kan forårsake problemer ved tilkobling til skjermen. Det anbefales derfor å bruke hodetelefoner med rett kontakt.



Vinklet



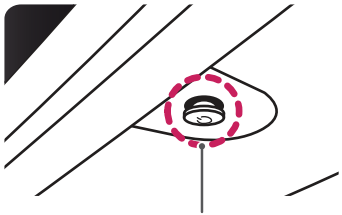
Rett

- Hodetelefon- og høyttalerfunksjonene kan være begrenset avhengig av lydinnstillingene på PC-en og den eksterne enheten.

BRUKERINNSTILLINGER

Aktivere hovedmenyen

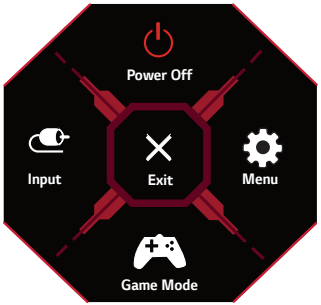
1 Trykk på joystick-knappen nederst på skjermen.
2 Før joysticken opp/ned (▲ / ▼) og til venstre/høyre (◄ / ►) for å velge blant alternativene.
3 Trykk på joystick-knappen en gang til for å gå ut av hovedmenyen.



Joystick-knapp

Knapp	Menystatus		Beskrivelse
	**Hovedmeny deaktivert**		Åpner hovedmenyen.
	Hovedmeny aktivert		Går ut av hovedmenyen. (Slå av skjermen ved å holde knappen inne. Dette kan gjøres når som helst, også når OSD er på)
	◄	**Hovedmeny deaktivert**	Brukes til å justere lydstyrken på skjermen.
		Hovedmeny aktivert	Åpner **Input (Inngang)**-funksjonene.
	►	**Hovedmeny deaktivert**	Brukes til å justere lydstyrken på skjermen.
		Hovedmeny aktivert	Åpner **Menu**-funksjonen.
	▲	**Hovedmeny deaktivert**	Brukes til å justere skjermens lysstyrke.
		Hovedmeny aktivert	Slår skjermen av.
	▼	**Hovedmeny deaktivert**	Brukes til å justere skjermens lysstyrke.
		Hovedmeny aktivert	Åpner funksjonen **Game Mode (Spillmodus)**.

Hovedmenyfunksjoner



Hovedmeny	Beskrivelse
Input (Inngang)	Angir inndatamodus.
Power Off (Slå av)	Slår skjermen av.
Menu	Konfigurerer skjerminnstillingene.
Game Mode (Spillmodus)	Aktiverer spillmodusen for spilling.
Exit (Utgang)	Går ut av hovedmenyen

Brukerinnstillinger

Menyinnstillinger

1 Når du ser innstillinger-menyen, trykker du på joystick-knappen nederst på displayet og går til **Menu**.
2 Konfigurerer alternativene ved å føre joysticken opp/ned/venstre/høyre.
3 Når du går tilbake til forrige innstillinger eller angir andre innstillinger, flytt joysticken til ◄ eller trykk ((☝)).
4 Hvis du vil gå ut av innstillinger-menyen, flytt styrespaken til ◄ inntil utgangstilstanden.



Game Mode (Spillmodus)



Game Adjust (Spilljustering)



Picture Adjust (Bildejustering)



Input (Inngang)



General (Generelt)

Game Mode (Spillmodus) på SDR(Non-HDR) signal.

Menu > Game Mode (Spillmodus)		Beskrivelse
Game Mode (Spillmodus)	Gamer 1 (Spiller 1)	I denne modusen kan brukerne tilpasse ulike elementer, inkludert spillrelaterte alternativer. Bildemodiene **Gamer 1 (Spiller 1)** og **Gamer 2 (Spiller 2)** gjør det mulig å lagre to sett med tilpassede skjerminnstillinger, inkludert spillrelaterte oppsettsalternativer.
	Gamer 2 (Spiller 2)	
	FPS	Denne modusen er optimalisert for FPS-spill. Den er egnet for FPS-spill med svært mørke bilder.
	RTS	Denne modusen er optimalisert for RTS-spill.
	Vivid (Levende)	Optimalisert skjermen for levende farger.
	Reader (Leser)	Optimaliser visningen på dokumentskjermbildet. Du kan lysere skjermen i innstillinger-menyen.
	HDR Effect (HDR-effekt)	Optimaliserer skjermen for High Dynamic Range.
	sRGB	En standard RGB fargerom for skjermen og skriveren.

Game Mode (Spillmodus) på HDR signal.

<table>
<tr><th colspan="2">Menu > Game Mode (Spillmodus)</th><th>Beskrivelse</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Game Mode (Spillmodus)</td><td>Gamer 1 (Spiller 1)</td><td rowspan="2">I denne modusen kan brukerne tilpasse ulike elementer, inkludert spillrelaterte alternativer.
Bildemodiene Gamer 1 (Spiller 1) og Gamer 2 (Spiller 2) gjør det mulig å lagre to sett med tilpassede skjerminnstillinger, inkludert spillrelaterte oppsettsalternativer.</td></tr>
<tr><td>Gamer 2 (Spiller 2)</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Denne modusen er optimalisert for FPS-spill. Den er egnet for FPS-spill med svært mørke bilder.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Denne modusen er optimalisert for RTS-spill.</td></tr>
<tr><td>Vivid (Levende)</td><td>Optimalisert skjermen for levende farger.</td></tr>
<tr><td colspan="2">MERKNAD
• Avhengig av innstillingene for Windows 10-operativsystemet, kan HDR-innholdet ikke fungere riktig. Kontroller at HDR av Windows er On / Off (På / Av).
• Avhengig av grafikkytelsen, når HDR-funksjonen er slått på, kan karakteren eller bildekvaliteten være dårlig.
• Avhengig av grafikkytelsen kan skjermen blinke eller ødelegge når HDR-funksjonen er slått on / off (på / av) når skjerminngangen eller strømtilførselsstatusen.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Menu > Game Adjust (Spilljustering)</th><th colspan="2">Beskrivelse</th></tr>
<tr><td rowspan="3">Game Adjust (Spilljustering)</td><td rowspan="3">Overclock (Overklokking)</td><td>On (På)</td><td>Angir Overclock (overklokking) til en høyere oppdateringsfrekvens enn den som er oppgitt i panelspesifikasjonene.</td></tr>
<tr><td>Off (Av)</td><td>Deaktiverer funksjonen for Overclock (Overklokking)sforbedring.</td></tr>
<tr><td colspan="2">MERKNAD
• Når skjermen har startet på nytt, endrer du innstillingen for maksimal oppdateringsfrekvens i GPU-kontrollpanelet.
• Hvis skjermvisningen er unormal. slår du av Overclock (Overklokking)sinnstillingen.
• Denne funksjonen kan bare brukes via DisplayPort.
• Overclock (overklokking)-funksjonens funksjonalitet/ytelse kan variere avhengig av skjermkortet eller spillinnholdet.
• Vi gir ingen garantier for funksjonaliteten og er ikke ansvarlig for eventuelle problemer som kan oppstå som følge av aktiveringen.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="5">Game Adjust
(Spilljustering)</td><td rowspan="4">Adaptive-Sync</td><td colspan="2">Gir sømløs og naturlige bilder ved å synkronisere den vertikale frekvensen til inngangssignalet med den for utgangssignalet.

⚠ FORSIKTIG:
• I HDMI-inngangen vises menynavnet som et sertifisert AMD FreeSync Tier navn i stedet for Adaptive-Sync.
(FreeSync / FreeSync Premium / FreeSync Premium Pro)
• Støttet Grensesnitt: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync).
• Støttet grafik kort: grafik kort som støtter, NVIDIA's G-SYNC eller AMD's FreeSync er nødvendig.
• Støttet versjon: Sørg for å oppdatere grafikkort til den nyeste driveren.
• Til flere detaljer informasjon og krav, henvise til NVIDIA nettsted (www.nvidia.com) og AMD nettsted (www.amd.com).</td></tr>
<tr><td>On (På)</td><td>Adaptive-Sync funksjon på.</td></tr>
<tr><td>Off (Av)</td><td>Adaptive-Sync fungere off.</td></tr>
<tr><td>Black Stabilizer
(Svartstabilisator)</td><td colspan="2">Du kan kontrollere den svarte kontrasten, slik at du kan se bedre i mørke bilder.
Det er enkelt å skille gjenstander fra bakgrunnen på mørke spillskjermbilder.</td></tr>
</table>

Game Adjust (Spilljustering)	**Response Time (Svartid)**	Angir svartid for bildene som vises, basert på skjermens hastighet. Hvis du er i vanlige omgivelser, anbefaler vi at du bruker **Fast (Rask)**. Hvis du vil ha bilder i høy hastighet, anbefaler vi at du bruker **Faster (Raskere)**. Innstillingen **Faster (Raskere)** kan føre til etterbilde.	
		Faster (Raskere)	Svartiden angis til Faster (Raskere).
		Fast (Rask)	Svartiden angis til Fast (Rask).
		Normal	Svartiden angis til Normal.
		Off (Av)	Bruker ikke funksjonen for forbedring av svartid.
	Cross Hair (Sikte)	Du får se et sikte midt på skjermen under spilling av førstepersons skytespill (FPS-spill). Brukere kan velge blant fire forskjellige sikter og finne det som passer best til spillmiljøet deres. • Når skjermen er slått av eller i strømsparingsmodus, er Cross Hair (Sikte)-funksjonen automatisk slått av.	
	Game Reset (Tilbakestilling av spill)	**No (Nei)**	Avbryt valget.
		Yes (Ja)	Går tilbake til standardinnstillinger.

Menu > Picture Adjust (Bildejustering)		Beskrivelse	
Picture Adjust (Bildejustering)	**Brightness (Lysstyrke)**	Justerer lysstyrken på skjermen.	
	Contrast (Kontrast)	Justerer kontrasten på skjermen.	
	Sharpness (Skarphet)	Justerer skarpheten på skjermen.	
	Gamma	**Mode 1 (Modus 1), Mode 2 (Modus 2), Mode 3 (Modus 3)**	Jo høyere gammaverdi , jo mørkere blir bildet. Likeledes , jo lavere gammaverdien , jo lettere blir bildet.
		Mode 4 (Modus 4)	Hvis du ikke trenger å justere gammainnstillingene, velger modus 4.
	Color Temp (Fargetemperatur)	**Custom (Tilpasset)**	Brukeren kan selv justere rødt, grønt og blått.
		Warm (Varm)	Stiller inn skjermfargen til en rødlig tone.
		Medium	Stiller inn skjermfargen mellom en rødlig og blåaktig tone.
		Cool (Kjølig)	Stiller inn skjermfargen til en blåaktig tone.
		Manual	Kan brukeren finjustere fargetemperaturen
	R/G/B	Du kan tilpasse bildefargen ved hjelp av **Red**, **Green** og **Blue** farger.	
	Six Color (Seksfarget)	Oppfyller brukernes krav til farger de ved å justere fargetone og metning av de seks farger (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta, Yellow) og deretter lagre innstillingene.	
		Hue (Nyanse)	Justerer tone av skjermen.
		Saturation (Metning)	Justerer metningen i fargene på skjermen. Jo lavere verdi, mindre mettede og lyse fargene blir. Jo høyere verdi, jo mer mettet og mørke fargene bli.

Picture Adjust (Bildejustering)	**Black Level (Sortnivå)**	Setter offset nivå (for HDMI bare). • **Offset:** som en referanse for et videosignal, er dette den mørkeste fargen skjermen kan vise.	
		High (Høy)	Holder den nåværende kontrastforhold på skjermen.
		Low (Lav)	Senker de svarte nivåer og øker den hvite nivåer fra dagens kontrastforhold på skjermen.
	DFC	**On (På)**	Justerer lysstyrken automatisk i henhold til skjermen.
		Off (Av)	Deaktiverer **DFC** funksjonen.
	Picture Reset (Tilbakestilling av bilde)	**No (Nei)**	Avbryt valget.
		Yes (Ja)	Går tilbake til standardinnstillinger.

<table>
<tr><th colspan="2">Menu > Input (Inngang)</th><th colspan="2">Beskrivelse</th></tr>
<tr><td rowspan="8">Input (Inngang)</td><td>Input List (Inngangsliste)</td><td colspan="2">Velger inngangsmodus.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Aspect Ratio (Bredde-/høydeforhold)</td><td colspan="2">Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen.</td></tr>
<tr><td>Full Wide (Full bredde)</td><td>Viser video i bredskjermformat uavhengig av videosignalinngang.</td></tr>
<tr><td>Original (Originalformat)</td><td>Viser video i henhold til videoinnsignalets bredde-/høydeforhold.</td></tr>
<tr><td colspan="2">MERKNAD
• Skjermen kan se identisk ut for Full Wide (Full bredde) og Original (Originalformat) ved anbefalt oppløsning. (3440 x 1440)</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Auto Input Switch</td><td colspan="2">Når inngangsbryteren automatisk er satt til On, vil skjermen automatisk bytte til ny inngang når den er tilkoblet.</td></tr>
<tr><td>On (På)</td><td>Aktiverer Auto Input Switch.</td></tr>
<tr><td>Off (Av)</td><td>Deaktiverer Auto Input Switch.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Menu > General (Generell)</th><th colspan="2">Beskrivelse</th></tr>
<tr><td rowspan="13">General (Generelt)</td><td>Language (Språk)</td><td colspan="2">Stiller inn menyskjermen til ønsket språk.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">SMART ENERGY SAVING</td><td>High (Høy)</td><td>Sparer energi ved hjelp av høy effektivitet SMART ENERGY SAVING funksjonen.</td></tr>
<tr><td>Low (Lav)</td><td>Sparer energi ved hjelp av lav effektivitet SMART ENERGY SAVING funksjonen.</td></tr>
<tr><td>Off (Av)</td><td>Deaktiverer SMART ENERGY SAVING funksjonen.</td></tr>
<tr><td colspan="2">MERKNAD
• Hvor mye energi man sparer, er avhengig av panelet og panelleverandørene.
• Hvis du velger om SMART ENERGY SAVING skal være High (Høy) eller Low (Lav), blir monitorens luminans lavere eller høyere, avhenging av kilden.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Power LED (Strømindikator)</td><td>On (På)</td><td>Strømindikatoren slås på automatisk.
• På-modus: Rød
• Dvalemodus (Standby-modus): Blinkende Rød
• Av-modus: Av</td></tr>
<tr><td>Off (Av)</td><td>Strømindikatoren slås av.</td></tr>
<tr><td>Automatic Standby (Automatisk standby)</td><td colspan="2">Funksjon som slår av skjermen automatisk når det ikke har vært bevegelser på skjermen i en bestemt periode. Du kan stille inn tid for funksjonen for automatisk avslåing. (Off (Av), 4H, 6H, og 8H)</td></tr>
<tr><td rowspan="4">HDMI Compatibility Mode</td><td colspan="2">HDMI Compatibility Mode funksjonen kan gjenkjenne eldre utstyr som ikke støtter HDMI 2.0.</td></tr>
<tr><td>On (På)</td><td>Aktiverer HDMI Compatibility Mode.</td></tr>
<tr><td>Off (Av)</td><td>Deaktiverer HDMI Compatibility Mode.</td></tr>
<tr><td colspan="2">MERKNAD
• Hvis den tilkoblede enheten ikke støtter HDMI Compatibility Mode, kan skjermen eller lyden ikke fungerer ordentlig.
• Noen eldre grafikkort støtter ikke HDMI 2.0, men du kan velge HDMI 2.0 oppløsning i kontrollpanelet i vinduet. Dette kan føre til at skjermen vises unormalt.</td></tr>
<tr><td>DisplayPort Version (DisplayPort-Versjonen)</td><td colspan="2">Please set the DisplayPort version to match the version of the connected external device(1.4,1.2 and 1.1).
If you want to use the HDR, select the DP version to 1.4.</td></tr>
</table>

General (Generelt)	**Variable Backlight (Variabel Bakgrunnsbelysning)**	Gir globale dæmpningseffekter avhengig av spill- eller videoinnhold.	
		Faster (Raskere)	Anbefales for PC-spillopplevelser.
		Fast (Rask)	Anbefales for konsollspillopplevelser.
		Normal (Normal)	Anbefales for å spille av videoinnhold og Internett eller tekstbehandling.
		Off (Av)	Deaktiver funksjonen Variabel bakgrunnsbelysning.
		MERKNAD • Når denne funksjonen er aktivert, kan det vises en liten glorieeffekt på mørk bakgrunn. Dette er normalt og er ikke en funksjonsfeil. • Funksjonen kan bare brukes på HDR-innholdet. • Det anbefales å slå av når du ikke bruker spillfunksjonen.	
	Buzzer (Lydvarsler)	Denne funksjonen lar deg konfigurere lyden som genereres fra lydvarsleren når skjermen skrus på.	
		On (På)	Aktiverer skjermens **Buzzer (Alarm)**.
		Off (Av)	Deaktiverer skjermens **Buzzer (Alarm)**.
	OSD Lock (OSD-lås)	Denne funksjonen deaktiverer konfigurasjon og justering av menyer.	
		On (På)	Aktiverer **OSD Lock (OSD-lås)**.
		Off (Av)	Deaktiverer **OSD Lock (OSD-lås)**.
		MERKNAD • Alle funksjoner deaktiveres, bortsett fra **Brightness (Lysstyrke)**, **Contrast (Kontrast)** i **Picture Adjust (Bildejustering)**, **Input (Inngang)**, **OSD Lock (OSD-lås)** og **Information (Informasjon)** i **General (Generelt)**.	
	Information (Informasjon)	Skjerminformasjonen vil bli vist Total Power On Time (Total strømtilkobling tid), Resolution (Oppløsning).	
	Reset to Initial Settings	**No (Nei)**	Avbryt valget.
		Yes (Ja)	Går tilbake til standardinnstillinger.

FEILSØKING

Det vises ikke noe på skjermen.	
Er skjermens strømledning tilkoblet?	• Kontroller om strømledningen er koblet til strømuttaket på riktig måte.
Lyser strømindikatoren?	• Kontroller tilkoblingen til strømledningen, og trykk på strømknappen.
Hvis enheten er slått på, og om LED lyset lyser i rødt?	• Kontroller at den tilkoblede inngangen er aktivert (**Menu** > **Input (Inngang)**).
Blinker strømindikatoren?	• Hvis skjermen er i dvalemodus, kan du flytte musen eller trykke på en knapp på tastaturet for å slå på skjermen. • Kontroller om datamaskinen er slått på.
Ser du meldingen **The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual. (Anbefalt oppløsning er ikke angitt for skjermen. Hvis videoer ikke spilles av eller skjermen flimrer, kan du se på feilsøkingsveiledningen i bruksanvisningen for produktet.)**?	• Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor det anbefalte vertikale eller horisontale frekvensområdet for skjermen. Slå opp i seksjonen Produktspesifikasjoner i denne håndboken for riktig frekvensinnstilling.
Vises meldingen **No Signal (Ikke signal)**?	• Denne vises hvis signalkabelen mellom PC-en og skjermen mangler eller er frakoblet. Kontroller kabelen og koble den til på nytt.
Har du installert skjermdriveren?	• Sørg for å installere skjermdriveren fra nettsiden vår. *http://www.lg.com.* • Kontroller at skjermkortet støtter Plug and Play-funksjonen.

Enkelte funksjoner er deaktivert.	
Er det enkelte alternativer som er utilgjengelige når du trykker på Menu-knappen?	• OSD er låst. Gå til **Menu** > **General (Generell)** og sett **OSD Lock (OSD-lås)** til **Off (Av)**.

Skjermen har et etterbilde.	
Vises etterbildet selv når skjermen er slått av?	• Hvis et stillbilde vises på skjermen en lang stund, kan det skade skjermen slik at det vises et etterbilde. • Bruk skjermsparer for å forlenge levetiden til skjermen.

Skjermbildet er ustabilt og rister / Bilder som vises på skjermen etterlater seg skyggespor.	
Valgte du riktig oppløsning?	• Hvis den valgte oppløsningen er HDMI 1080i 60/50 Hz, (linjesprang) kan det hende at skjermen flimrer. Endre oppløsningen til 1080p eller anbefalt oppløsning.

MERKNAD

- Vertikal frekvens: For å kunne vise et bilde må skjermen oppdateres flere titalls ganger per sekund, på samme måte som et lysstoffrør. Antallet ganger skjermen oppdateres per sekund, kalles vertikal frekvens eller oppdateringsfrekvens og angis i Hz.
- Horisontal frekvens: Den tiden det tar å vise én horisontal linje, kalles den horisontale syklusen. Hvis 1 deles på det horisontale intervallet, blir resultatet antall horisontale linjer vist per sekund. Dette kalles den horisontale frekvensen og angis i kHz.
- Kontroller at oppløsningen eller frekvensen til skjermkortet er innenfor rekkevidden som er tillatt av skjermen, og angi den anbefalte (optimale) oppløsningen i **Control Panel (Kontrollpanel)** > **Display (Skjerm)** > **Menu** i Windows. (Innstillingene kan variere etter hvilket operativsystem [OS] du bruker.)
- Hvis anbefalt (optimal) oppløsning ikke angis for skjermkortet, kan det føre til uklar tekst, dimmet skjerm, avkuttet visningsområde eller feiljustering av skjermen.
- Innstillingsmetodene kan variere avhengig av datamaskinen eller operativsystemet, og enkelte oppløsninger er kanskje ikke tilgjengelige, alt avhengig av ytelsen til skjermkortet. Hvis dette skjer, kontakter du produsenten av datamaskinen eller grafikkortet.
- Enkelte skjermkort støtter ikke oppløsning på 3440 x 1440. Hvis oppløsningen ikke kan vises, kan du kontakte produsenten av skjermkortet.

Skjermfargen er feil.	
Ser skjermvisningen misfarget ut (16 farger)?	• Sett fargedybden til 24 biter (millioner av farger) eller høyere. I Windows går du til **Kontrollpanel** > **Skjerm** > **Menu** > **Fargekvalitet**. (Innstillingene kan variere etter hvilket operativsystem [OS] du bruker.)
Er skjermfargen ustabil eller svart/hvitt?	• Kontroller at signalkabelen er ordentlig tilkoblet. Koble til kabelen på nytt, eller sett inn PC-skjermkortet på nytt.
Vises det prikker på skjermen?	• Når du bruker skjermen, kan det vises prikker (røde, grønne, blå, hvite eller svarte) på skjermen. Dette er normalt for en LCD-skjerm. Det er ikke en feil og påvirker ikke skjermens ytelse.

Lyd spilles ikke av via hodetelefonporten.	
Vises bildet via DP (DisplayPort) eller HDMI-inngangen uten lyd?	• Kontroller at enheten er koblet riktig til hodetelefonporten. • Prøv å øke volumet ved hjelp av joysticken. • Angi at lyden fra PC-en skal spilles av via skjermen du bruker. I Microsoft Windows går du til **Kontrollpanel** > **Maskinvare og lyd** > **Lyd** > **og angir skjermen som standardenhet**. (Innstillingene kan variere etter hvilket operativsystem [OS] du bruker.)

PRODUKTSPESIFIKASJON

LCD-skjerm	Type	TFT (Thin Film Transistor) LCD-skjerm (Liquid Crystal Display)	
	Fargedybde	HDMI	Støtter 10-biters farge.
		DP (DisplayPort)	Støtter 10-biters farge.
	Pikselavstand	0,2325 mm x 0,2325 mm	
Oppløsning	Maksimal oppløsning	DP:3440 x 1440 ved 144Hz DP:3440 x 1440 ved 160Hz (Overclock (Overklokking): On (På)) HDMI:3440 x 1440 ved 85Hz	
	Anbefalt oppløsning	DP:3440 x 1440 ved 144Hz HDMI:3440 x 1440 ved 85Hz	
Strømkilder	Nominell effekt	19 V ⎓ 5,0 A	
	Strømforbruk (Typisk)	Driftsmodus: 72 W (Typisk)* Dvalemodus (Standby-modus): ≤ 0,5 W ** Av-modus: ≤ 0,3 W	
Adapter fra vekselstrøm til likestrøm	ADS-110CL-19-3 190110G, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller ADS-120QL-19A-3 190110E, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Utgang: 19 V ⎓ 5,79 A		
Miljøforhold	Driftsforhold	Temperatur	0 °C til 40 °C
		Fuktighet	Mindre enn 80 %
	Lagring	Temperatur	-20 °C til 60 °C
		Fuktighet	Mindre enn 85 %

Mål	Skjermstørrelse (bredde x høyde x dybde)	
	Inkludert stativ	819,2 x 574,1 x 312,2 (mm)
	Uten stativ	819,2 x 361,6 x 104,4 (mm)
Vekt (uten emballasje)	Inkludert stativ	7,6 kg
	Uten stativ	5,5 kg

Spesifikasjonene kan endres uten varsel.

~-symbolet betyr vekselstrøm, og ⎓-symbolet betyr likestrøm.

Strømforbruket nivået kan være annerledes ved driftstilstand og monitor setting.

* On strømforbruket måles med LGE test standard (helt hvitt mønster, Maximum oppløsning).

** Skjermen går over til Hvilemodus etter noen minutter (Maks 5 minutter).

Fabrikkstøttemodus

(Forhåndsinnstillingsmodus, HDMI / DisplayPort PC)

Forhåndsinnstillingsmodus	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,0	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 800	49,702	59,81	-/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1600 x 900	60,00	60,00	+/+	
1680 x 1050	65,29	59,954	-/+	
1920 x 1080	67,50	60	+/-	
1920 x 1080	83,894	74,973	+/-	
3440 x 1440	43,83	30,00	+/-	HDMI Compatibility Mode (Modus for HDMI-kompatibilitet) : On (På)
3440 x 1440	74,60	50,00	+/-	For HDMI bare
3440 x 1440	89,52	60,00	+/-	For DisplayPort bare
3440 x 1440	128,69	85,00	+/-	HDMI Compatibility Mode (Modus for HDMI-kompatibilitet) : Off (Av)
3440 x 1440	148,99	99,99	+/-	For DisplayPort bare

3440 x 1440	217,32	143,92	+/-	For DisplayPort bare
3440 x 1440	241,6	160	+/-	*
2560 x 1440	183	120	+/-	For HDMI bare
2560 x 1440	88,79	60	+/-	For HDMI bare

* For DisplayPort bare, **Adaptive-Sync**: On (På), **Overclock (Overklokking)**: On (På)

Om du bruker en inmatad tajmning som er utenfor de støttede frekvensene, kan du oppleve dårlig respons eller bildekvalitet.

HDMI Timing (Video)

Forhåndsinnstilte modi (oppløsning)	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Merknader
480p	31,5	60	
720p	45	60	
1080p	67,5	60	
2160p	135	60	



Modellen og serienummeret til produktet er på baksiden og på én side av produktet.
Noter dem nedenfor i tilfelle du skulle trenge støtte.

Modell _____

Serienummer _____

For å få kildekoden under GPL, LGPL, MPL og andre åpne kildekode-lisenser, er at i dette produktet, vennligst besøk http://opensource.lge.com. In tillegg til kildekoden , alle referert lisensvilkår , garanti ansvarsfraskrivelser og opphavsrett er tilgjengelige for nedlasting SS Electronics vil også gi åpen kildekode til deg på CD-ROM for et gebyr som dekker kostnadene ved å utføre en slik fordeling (som kostnaden av media, frakt og ekspedisjon) på e-post til opensource@lge.com. Dette tilbudet er gyldig i tre (3) år fra datoen da du kjøpte produktet.