



MANUAL DEL USUARIO

LG CineBeam Laser 4K

Proyector DLP

Lea la información de seguridad atentamente antes de utilizar este producto.

AU810PW

HU810PW

www.lg.com

Copyright © 2020 LG Electronics Inc. Reservados todos los derechos.

CONTENIDO

| | |
|--|-----------|
| LICENCIAS | 3 |
| Información del aviso de software de código abierto | 4 |
| PRECAUCIONES DE SEGURIDAD | 5 |
| PREPARATIVOS | 17 |
| INSTALACIÓN | 25 |
| MANDO A DISTANCIA MAGIC LIGHTING | 35 |
| CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS | 42 |
| ESPECIFICACIONES | 45 |
| SÍMBOLOS | 51 |
| SOLUCIÓN DE PROBLEMAS | 52 |

LICENCIAS

Las licencias admitidas pueden diferir según el modelo. Para obtener más información acerca de las licencias, visite www.lg.com.



Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el Logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.

Fabricado con la licencia de Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos y el símbolo de la doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories.

POWERED BY

QUICKSET®

HEVC Advance™

Covered by patents at patentlist.accessadvance.com

! NOTA

- La imagen que se muestra puede diferir de la de su proyector.
- Es posible que el menú en pantalla (OSD) del proyector no coincida exactamente con el de las imágenes incluidas en este manual.

Información del aviso de software de código abierto

Para obtener el código fuente correspondiente GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto que contiene este producto, visite <http://opensource.lge.com>.

Además del código fuente, podrá descargar las condiciones de las licencias, exención de responsabilidad de la garantía y avisos de copyright.

LG Electronics también le proporcionará código abierto en CD-ROM por un importe que cubre los gastos de su distribución (como el soporte, el envío y la manipulación) previa solicitud por correo electrónico a opensource@lge.com.

Esta oferta es válida durante un periodo de tres años a partir del último envío de este producto. Esta oferta es válida para cualquier persona que reciba esta información.


PRECAUCIONES DE SEGURIDAD


Para evitar posibles accidentes o un uso inadecuado del proyector, rogamos tenga en cuenta las siguientes indicaciones sobre seguridad.

Las lesiones infantiles pueden evitarse siguiendo estas sencillas precauciones de seguridad.

Debe seguir las precauciones del mismo modo cuando almacene o mueva su proyector.

- Las precauciones de seguridad que se deben tener en cuenta se indican de dos formas: como **ADVERTENCIA** y como **PRECAUCIÓN**, como se explica a continuación.

 **ADVERTENCIA:** El incumplimiento de estas instrucciones puede causar lesiones graves e incluso la muerte.

 **PRECAUCIÓN:** El incumplimiento de las instrucciones puede causar lesiones personales o daños en el producto.

- Consulte el manual del usuario detenidamente y téngalo a mano.



El símbolo de un rayo con una flecha dentro de un triángulo tiene como objetivo alertar al usuario de la presencia de un "voltaje peligroso" sin aislamiento dentro de la carcasa del producto, que puede tener la suficiente potencia como para constituir un riesgo de descarga eléctrica para las personas.



El punto de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene como objetivo alertar al usuario de la presencia de importantes instrucciones de mantenimiento y funcionamiento en la documentación que acompaña al aparato.

ADVERTENCIA/PRECAUCIÓN

- PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO Y DESCARGA ELÉCTRICA, NO EXPONGA EL PRODUCTO A LA LLUVIA O A LA HUMEDAD.

Lea las instrucciones. Conserve las instrucciones.

Preste atención a las advertencias. Siga todas las instrucciones.

Instalación en interiores

ADVERTENCIA

No instale productos como proyectores y mandos a distancia en los siguientes lugares:

- Cualquier lugar expuesto a la luz del sol directa;
 - Cualquier lugar húmedo, como un cuarto de baño;
 - Cualquier lugar cerca de objetos calientes, productos inflamables y estufas;
 - Cualquier lugar en el que aceite, niebla de aceite y vapor puedan alcanzarlo, como una encimera o lugares cercanos a un humidificador;
 - Cualquier lugar donde se pueda derramar agua, como un jarrón o un acuario;
 - Cualquier lugar con polvo o expuesto al viento y a la lluvia;
 - Cualquier lugar que esté debajo de un aire acondicionado o directamente expuesto al viento del aire acondicionado;
 - Cualquier lugar cerca de materiales inflamables, como aerosoles, etc.; o
 - Cualquier armario, librería o estantería sin un accesorio instalado y cualquier lugar accesible para mascotas.
- Podría provocarse una descarga eléctrica, un incendio, un fallo de funcionamiento, una deformación o una caída.

Tenga cuidado para no dejar caer el proyector cuando lo conecte a un dispositivo externo.

- Podría causar lesiones personales o resultar dañado.

Tenga en cuenta las siguientes precauciones para evitar que suba la temperatura interior del proyector:

- Instale las rejillas de ventilación al menos a 30 cm de la pared.
- No instale el producto en un lugar sin ventilación, como una librería o un armario.
- No instale el producto en una alfombra o un cojín.
- Asegúrese de que las rejillas de ventilación no queden bloqueadas con manteles, cortinas, etc.
- Esto podría provocar un incendio.

En los lugares donde aceite o niebla de aceite puedan alcanzarlo, no instale el producto en una pared o en el techo.

- El producto podría resultar dañado y caerse.

No permita a los niños colgarse del proyector instalado ni subirse a él.

- El proyector podría caerse y provocar lesiones o muerte.

⚠ PRECAUCIÓN

Al mover el proyector, asegúrese de apagar la alimentación y desenchufar el cable de alimentación, el cable de la antena y el cable de conexión entre los dispositivos.

- En caso contrario, podría dañarse el proyector o el cable, dando como resultado incendios o una descarga eléctrica

No instale el proyector en una estantería inestable, un lugar inclinado, un lugar sujeto a vibraciones, un lugar en el que el proyector no esté completamente apoyado o un tejido como un mantel.

- Esto podría causar lesiones por caída o volcado del proyector, o fallos de funcionamiento en el proyector.

Para evitar daños en el cable de alimentación o en el enchufe, no instale el proyector en lugares donde pueda pisarse el cable.

- Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.

Al instalar el proyector, no lo coloque demasiado cerca de la pared.

- La conexión del cable se puede deteriorar o el proyector y sus cables se pueden dañar.

Al instalar el proyector en un armario o estantería, asegúrese de que el extremo frontal de la parte inferior del proyector no sobresalga.

- El proyector podría caerse debido a un desequilibrio del centro de gravedad y provocar lesiones o fallos de funcionamiento.

Durante el uso

ADVERTENCIA

Durante una tormenta eléctrica, desconecte el cable de alimentación y no toque el cable de la antena.

- Esto podría provocar descargas eléctricas.

Si hay una fuga en los tubos de gas, no toque la salida y asegúrese de ventilar abriendo la ventana.

- Podrían provocarse chispas dando lugar a incendios o quemaduras.

Al usar el producto con un dispositivo externo conectado, como una videoconsola, asegúrese de que la longitud del cable de conexión sea suficiente.

- El producto podría caerse y provocar lesiones o daños en el producto.

No arañe el proyector ni lo someta a impactos con materiales u objetos metálicos.

- Podría causar lesiones personales o daños en el producto.

No introduzca objetos metálicos, como monedas, horquillas o piezas de metal, ni objetos inflamables, como papel o cerillas, en el proyector.

- Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.

Al sustituir las pilas del mando a distancia, tenga cuidado para que los niños no se las traguen y manténgalas alejadas de estos.

- En caso de que un niño ingiera alguna batería, consulte con un médico inmediatamente.

Mantenga fuera del alcance de los niños el embalaje plástico del producto.

- Si un niño no lo utiliza correctamente, podría asfixiarse.

No toque las rejillas de ventilación durante el funcionamiento o inmediatamente después de apagar la alimentación, ya que estas pueden generar un calor intenso.

- El calor no indica un defecto ni un problema del proyector cuando está en uso, puede utilizarlo con seguridad.

No mire directamente a la lente cuando el proyector esté en funcionamiento. El producto proyecta una luz potente que puede causar lesiones en los ojos.

Nunca intente desmontar o modificar el proyector por sí mismo. Busque siempre a un técnico de servicio cualificado o consulte a su proveedor o centro de servicio local para realizar tareas de inspección, ajuste o reparación.

- Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.

 **PRECAUCIÓN**

No utilice ningún producto que use electricidad de alta tensión cerca del proyector. (p. ej. un matamoscas eléctrico)

- Esto podría provocar un fallo de funcionamiento.

No coloque ningún recipiente de líquidos como jarrones, ollas, tazas, productos cosméticos o medicinas, ni decoraciones, como velas, u objetos pesados sobre el proyector.

- De hacerlo, podría provocar un incendio, una descarga eléctrica o lesiones debidas a la caída.

La superficie del adaptador de CA está caliente, procure no tocarla con la piel ni dejar que los niños la toquen cuando esté en uso. (Excepto en los modelos que no usan adaptador)

No sostenga ni mueva el proyector boca abajo sujetándolo solo por el cable de alimentación, el cable de señal o el espejo de proyección.

- Podría dañar el producto, provocar una descarga eléctrica o un incendio.

Incluso aunque el proyector se haya apagado con el mando a distancia o el botón, la alimentación no está completamente apagada si el cable de alimentación no se desconecta.

Si utiliza auriculares o cascos, no los use a altos niveles de volumen o durante un tiempo demasiado prolongado. (Solo se aplica a los modelos compatibles con auriculares (cascos)).

- Si lo hace, puede dañar sus oídos.

No inicie el proyector con un alto nivel de volumen.

- Un volumen alto puede provocar pérdidas auditivas.

No utilice ni guarde el proyector en exteriores durante periodos prolongados.

No toque la lente del proyector ni la someta a impactos.

- Podría causar daños en el producto.

No permita que personas, libros u otros objetos obstruyan el paso de la luz desde la lente del proyector.

- Si la luz del proyector se refleja sobre un objeto durante mucho tiempo, puede provocar un incendio debido al calor de la luz. Además, la luz reflejada puede calentar la lente y provocar daños en el proyector.

No mezcle pilas nuevas y usadas.

- Esto puede provocar daños en las pilas o un incendio provocado por fugas de líquido, así como descargas eléctricas.

Cuando sustituya las baterías, asegúrese de que estén correctamente colocadas de acuerdo con las polaridades (+, -).

- La ruptura o las fugas de la batería pueden provocar incendios, explosiones, lesiones o contaminación (daños) en su entorno.

No exponga las pilas a la luz del sol directa, a la chimenea, a una estufa eléctrica, a altas temperaturas por encima de los 60 °C, a lugares excesivamente húmedos o a calor excesivo.

- Esto puede provocar explosiones o fuego.

No tire ni desmonte la pila.

- Esto puede provocar un incendio o explosión debido a los daños en la batería.

No tire las pilas antiguas en lugares no indicados.

- Esto puede provocar explosiones o fuego. El método de desecho puede variar según el país o la región. Deséchelas según el método adecuado.

Riesgo de incendio o explosión si la batería se cambia por otra de un tipo incorrecto.

Supervise a los niños y no permita nunca que miren directamente al haz del proyector a cualquier distancia.

Tenga cuidado al usar el mando a distancia cuando mire al proyector delante de la lente.

El usuario debe evitar utilizar ayudas ópticas, como binoculares o telescopios, dentro del haz.

Fuentes de alimentación

⚠ ADVERTENCIA

Asegúrese de que el cable de alimentación esté bien enchufado para evitar que se mueva.

- Si la conexión es inestable, podría causar un incendio.

No enchufe demasiados aparatos a una misma toma de corriente.

- Esto podría causar un incendio por sobrecarga de la toma de alimentación eléctrica.

No inserte un objeto metálico, como palillos, en el otro lado de la toma de pared mientras el enchufe está insertado en la toma. Además, no debe tocar el enchufe inmediatamente después de haberlo desconectado de la toma de la pared.

- Esto podría provocar descargas eléctricas.

Conecte el enchufe de alimentación a una toma simple o múltiple con conexión a tierra. (Excepto para cualquier dispositivo sin conexión a tierra)

- En caso contrario, podría provocarse una descarga eléctrica debido a un fallo de funcionamiento o a un cortocircuito.

No toque nunca la clavija de alimentación con las manos húmedas.

- Esto podría provocar descargas eléctricas.

Desconecte el enchufe de alimentación de la toma cuando no vaya a usar el proyector durante largos periodos de tiempo o cuando vaya a estar ausente.

- El polvo se acumula y puede provocar una descarga eléctrica y un incendio causado por un corto circuito debido al calor, la ignición y el aislamiento/ degradación.

El enchufe de alimentación es el dispositivo de desconexión. En caso de emergencia, el enchufe de alimentación debe permanecer fácilmente accesible.

En uno de los siguientes casos, puede tratarse de un fallo de funcionamiento del producto, de modo que debe apagar el proyector, desconectar el cable de alimentación de la toma y ponerse en contacto con el centro de atención al cliente:

- Si el producto está dañado;
 - Si el producto falla;
 - Si en el interior del producto hay sustancias extrañas; o
 - Si el producto emite humo u olores.
- Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.

 **PRECAUCIÓN**

No desconecte ni conecte el enchufe de alimentación en la toma con el producto encendido. (No utilice el enchufe de alimentación como interruptor).

- Esto podría provocar incendios o fallos de funcionamiento.

Al retirar el adaptador de CA o el cable de alimentación, asegúrese de sostener la parte del enchufe.

- Si no lo hace, podría causar lesiones personales o daños en el producto.

No dañe el adaptador de CA, el cable de alimentación o el enchufe de alimentación, coloque objetos pesados sobre ellos ni los someta a impactos.

- Podría causar incendios, lesiones personales o daños en el producto.

Enchufe el cable de alimentación y el adaptador de CA conectado al proyector de modo que queden bien acoplados.

- Un mal contacto puede provocar un fallo de funcionamiento del producto e incendios.

Si hay polvo en la parte de la clavija del enchufe de alimentación o en la toma, límpielo bien.

- Esto podría provocar un incendio.

Mantenga el cable apartado de las fuentes de calor.

- El recubrimiento del cable podría fundirse y producir un incendio o una descarga eléctrica.

Utilice solo cables de alimentación o adaptadores de CA proporcionados por LG Electronics. No utilice ningún otro producto.

- Esto podría provocar fallos de funcionamiento en el producto, incendios o descargas eléctricas.

Limpieza

⚠ ADVERTENCIA

No pulverice agua directamente sobre el proyector para limpiarlo.

- Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.

⚠ PRECAUCIÓN

Cómo limpiar el proyector

- Desenchufe el aparato antes de limpiarlo.
- No limpie el sistema óptico (la lente y el espejo) inmediatamente después de apagar el aparato.
- No rocíe el agua con un pulverizador sobre el producto ni limpie este con un paño húmedo.
- Limpie el producto cuidadosamente con un paño suave.
- No utilice ningún detergente, abrillantadores industriales o para automóviles, productos abrasivos, ceras, bencenos ni alcoholes.
- Podría provocar un incendio, una descarga eléctrica o daños en el proyector (deformación, corrosión y rotura).

Cómo limpiar la lente

- Limpie la lente si aparece polvo o manchas en la superficie de la lente.
- Limpie la superficie de la lente con un pulverizador de aire o un paño suave y seco.
- Para eliminar el polvo o las manchas de la lente, utilice un limpiador de aire comprimido, un bastoncillo de algodón o un paño suave para frotar suavemente la lente.
- No limpie nunca la lente con el proyector en funcionamiento o inmediatamente después de apagar el proyector.
- No utilice ningún detergente, abrillantadores industriales o para automóviles, productos abrasivos, ceras, bencenos, alcoholes, agua, etc., sobre la lente, ya que podrían dañar el proyector.

Consulte con su distribuidor o con nuestro centro de servicio técnico una vez al año para limpiar las piezas internas del proyector.

- Si no limpia el interior del proyector durante mucho tiempo y se acumula polvo, puede provocar incendios o fallos de funcionamiento.

Láser

⚠ ADVERTENCIA

- La manipulación o modificación del producto de forma diferente a la especificada en el manual de usuario supone un riesgo de exposición a radiación láser.
- Asegúrese de que los niños o personas con enfermedades miren directamente a la fuente de la luz.

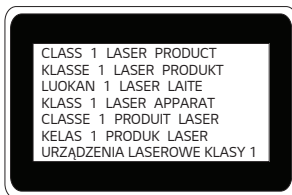
⚠ PRECAUCIÓN

- Este producto es un dispositivo láser de clase 1 que cumple con el estándar IEC 60825-1.

Láser estándar integrado (módulo láser de clase 4)

- Azul
 - Longitud de onda: 448 nm a 462 nm
 - Salida de luz: aprox. 67 W
- Rojo
 - Longitud de onda: 636 nm a 642 nm
 - Salida de luz: aprox. 2,5 W x 9

Etiqueta de clase del láser del producto



La etiqueta de la clase de láser del producto se encuentra en la parte inferior del mismo.

PREPARATIVOS

Las ilustraciones pueden ser ligeramente diferentes del producto real.

Accesorios

Los accesorios incluidos con el proyector se muestran a continuación.

Los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso.

Pueden añadirse nuevos accesorios o eliminarse los antiguos.



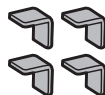
Mando a distancia Magic Lighting
Dos pilas AA



Manual del usuario

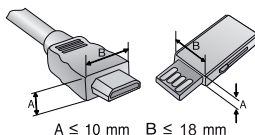


Cable de alimentación



Protecciones del borde

- Cuando conecte un cable HDMI o USB, o una unidad flash USB al puerto HDMI o USB, utilice un producto con un máximo de 18 mm de ancho y un máximo de 10 mm de alto. Si el cable USB o la unidad flash USB no se ajustan a los puertos USB del proyector, utilice un cable de extensión compatible con USB 2.0.



- Cuando conecte dos dispositivos USB al mismo tiempo, cada uno debe tener bisel de menos de 8,5 mm de grosor.
- Utilice un cable certificado con el logotipo HDMI.
- Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no se muestre o que se produzca un error de conexión. (Tipos de cable HDMI recomendados)
 - Cable HDMI®/™ de velocidad ultra alta (3 m o menos)

Extras opcionales

Para adquirir accesorios opcionales, diríjase a una tienda de electrónica o a un sitio de compra en línea. También puede ponerse en contacto con el establecimiento donde haya adquirido el producto. Los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.



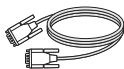
Pantalla para el
proyector



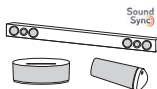
Cable HDMI



Cable óptico



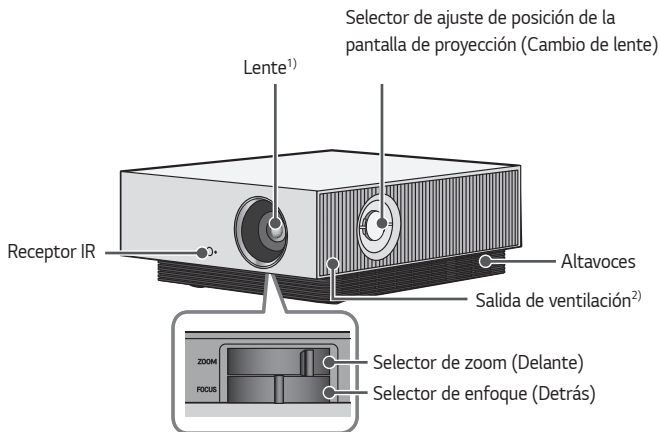
Cable RS-232C¹⁾



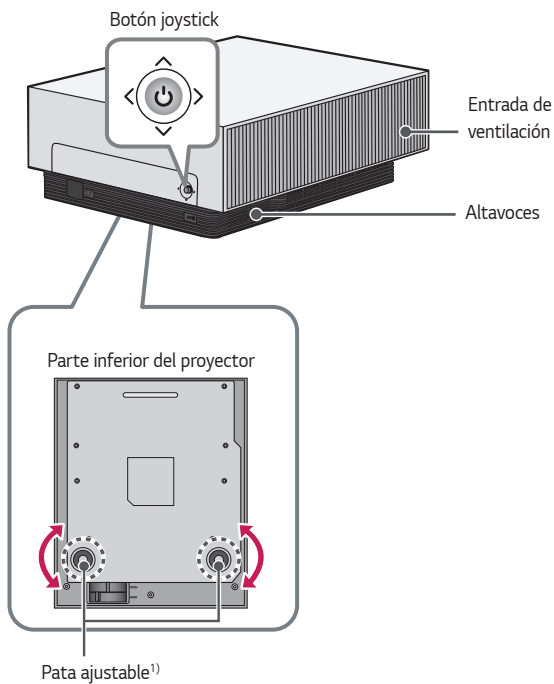
Dispositivo de audio LG

1) Solo para el modelo AU810PW

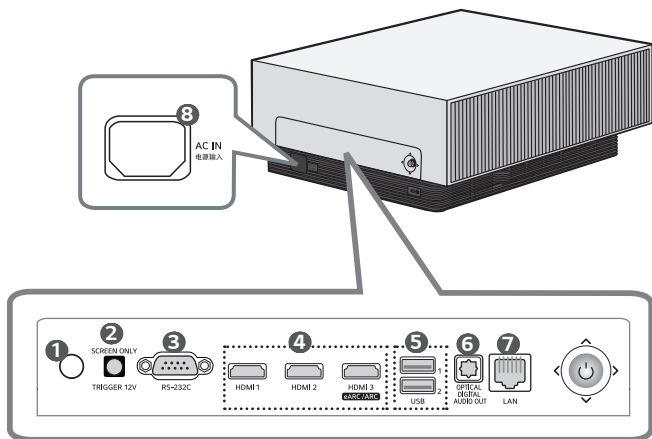
Piezas y componentes



- 1) No toque nunca la lente del proyector cuando esté en funcionamiento. Podría dañarse la lente. (Mantenga la lente alejada de objetos afilados).
- 2) Debido a la alta temperatura que se alcanza en la zona de ventilación, no debe acercarse demasiado a ella.



1) Gire la pata ajustable a la izquierda o la derecha para ajustar el ángulo.



- ❶ Receptor IR
- ❷ Puerto **TRIGGER 12V**
 - Utilice el terminal de activación únicamente al conectar la pantalla. Si conecta auriculares en el terminal de activación, estos pueden resultar dañados.
 - Solo para el modelo AU810PW
- ❸ Puerto **RS-232C**
 - Solo para el modelo AU810PW
- ❹ Puerto **HDMI**
- ❺ Puerto **USB**
- ❻ Puerto **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT**
- ❼ Puerto **LAN**
- ❽ **AC IN** 电源输入 (Puerto CA IN)

Uso del botón joystick

Puede controlar el proyector pulsando el botón o moviendo el joystick hacia la izquierda, la derecha, arriba o abajo.

Funciones básicas



Encendido

Cuando el proyector esté apagado, coloque el dedo en el botón joystick, púlselo una vez y, a continuación, retire el dedo.



Apagado (Mantener pulsado)

Mantenga pulsado el botón de joystick durante más de 3 segundos mientras el proyector esté encendido.



Control de volumen

Coloque el dedo sobre el botón joystick y muévalo hacia la izquierda o a la derecha. Puede ajustar el nivel de volumen.



Arriba/ Abajo/ Izquierda/ Derecha

Si mueve el joystick hacia arriba, abajo, la derecha o la izquierda, puede mover el cursor para seleccionar las opciones del menú.

! NOTA

- Cuando mueva el botón joystick hacia arriba, abajo, la derecha o la izquierda, tenga cuidado de no moverlo mientras está pulsado. Puede que no se ajuste el volumen y el cursor podría no moverse si el botón joystick se pulsa y se mueve.

Ajuste del menú

Cuando el proyector esté encendido, pulse el botón joystick una vez.

Puede ajustar las opciones del menú moviendo el botón joystick hacia arriba, abajo, la derecha o la izquierda. Desplácese hasta la opción del menú deseada y, a continuación, pulse el botón joystick una vez para seleccionarla.



Apaga el equipo.



Permite cambiar la fuente de entrada.

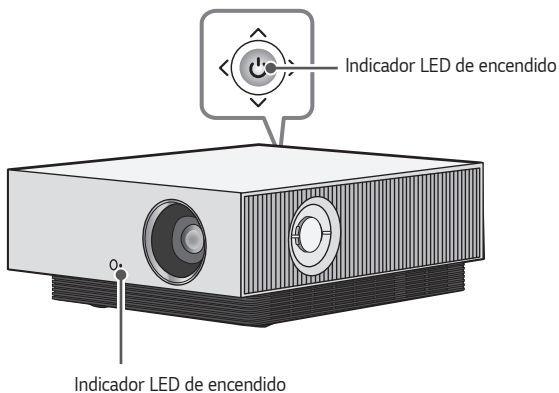


Permite salir de las pantallas y volver al modo de visualización del proyector.



Muestra el menú Config.

Indicadores de estado del proyector

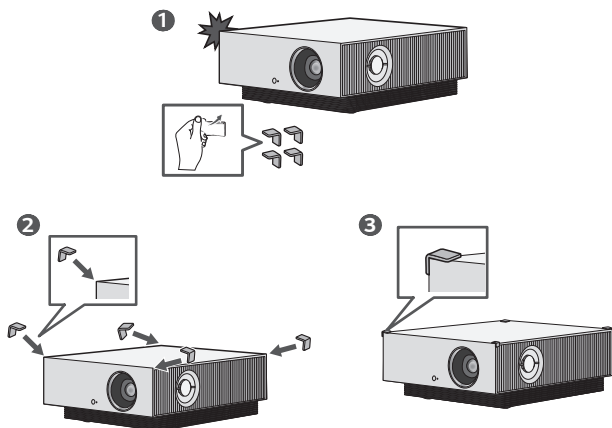


| Indicador LED de encendido | |
|----------------------------|--|
| Rojo | Estado en espera |
| Rojo (Parpadeando) | Encendiendo |
| Apagado | El proyector está encendido y funcionando. |

INSTALACIÓN

Cómo utilizar las protecciones del borde

Evita cualquier daño en el producto y lesiones cuando se monta en los bordes afilados del producto.



Instalación de techo

ADVERTENCIA

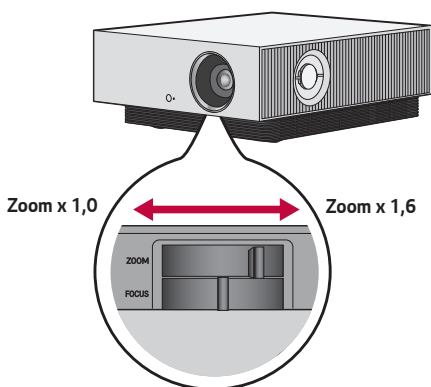
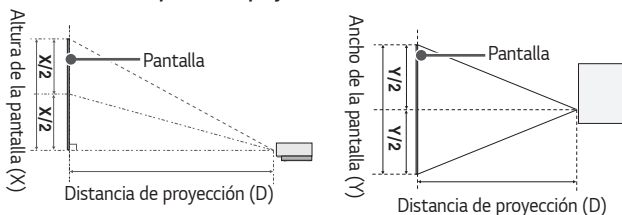
Al instalar el producto en el techo, observe las siguientes precauciones para evitar que el proyector se caiga:

- Póngase en contacto con el Centro de atención al cliente para su instalación.
- No use adhesivos, lubricantes, aceite, etc., cuando esté utilizando el equipamiento de montaje.
- No apriete demasiado los tornillos, ya que el proyector podría caerse debido a una rotura de la parte de conexión del tornillo.
- Tornillo estándar: M6 x 10 mm
- Par recomendado: de 5 a 8 kgf.cm
- El incumplimiento de las precauciones puede causar lesiones personales o la muerte y daños en el producto debidos a la caída del mismo.

Distancia de proyección por tamaño de pantalla

- 1 Coloque el proyector sobre una superficie sólida y nivelada, junto con el PC o la fuente de audio/vídeo.
- 2 Coloque el proyector a una distancia apropiada de la pantalla. La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño real de la imagen.
- 3 Sitúe el proyector de forma que la lente se encuentre en ángulo recto con respecto a la pantalla. Si el proyector no se encuentra en ángulo recto, la imagen proyectada se mostrará distorsionada. Para corregir esta distorsión, utilice la función Keystone.
- 4 Conecte los cables de alimentación del proyector y los dispositivos conectados a la toma de la pared.

Proporción de proyección ascendente: 110 %



! NOTA

- Si la imagen proyectada aparece distorsionada o torcida, compruebe si la pantalla está instalada correctamente.

| Relación de aspecto 16:9 (Zoom x 1,0) | | | | |
|---------------------------------------|--------|--------------------------|---------------------------|-----------------------------|
| Tamaño de la pantalla | | Ancho de la pantalla (Y) | Altura de la pantalla (X) | Distancia de proyección (D) |
| pulgadas | mm | mm | mm | mm |
| 40 | 1016,0 | 885,5 | 498,1 | 1840 |
| 60 | 1524,0 | 1328,3 | 747,2 | 2780 |
| 80 | 2032,0 | 1771,0 | 996,2 | 3720 |
| 100 | 2540,0 | 2213,8 | 1245,3 | 4650 |
| 120 | 3048,0 | 2656,6 | 1494,3 | 5540 |
| 140 | 3556,0 | 3099,3 | 1743,4 | 6520 |
| 160 | 4064,0 | 3542,1 | 1992,4 | 7460 |
| 180 | 4572,0 | 3984,8 | 2241,5 | 8390 |
| 200 | 5080,0 | 4427,6 | 2490,5 | 9330 |
| 220 | 5588,0 | 4870,4 | 2739,6 | 10.260 |
| 240 | 6096,0 | 5313,1 | 2988,6 | 11.200 |
| 260 | 6604,0 | 5755,9 | 3237,7 | 12.130 |
| 280 | 7112,0 | 6198,6 | 3486,7 | 13.070 |
| 300 | 7620,0 | 6641,4 | 3735,8 | 14.000 |

La distancia de proyección puede variar en función de las condiciones de instalación.

| Relación de aspecto 16:9 (Zoom x 1,6) | | | | |
|---------------------------------------|--------|--------------------------|---------------------------|-----------------------------|
| Tamaño de la pantalla | | Ancho de la pantalla (Y) | Altura de la pantalla (X) | Distancia de proyección (D) |
| pulgadas | mm | mm | mm | mm |
| 40 | 1016,0 | 885,5 | 498,1 | 1130 |
| 60 | 1524,0 | 1328,3 | 747,2 | 1710 |
| 80 | 2032,0 | 1771,0 | 996,2 | 2300 |
| 100 | 2540,0 | 2213,8 | 1245,3 | 2880 |
| 120 | 3048,0 | 2656,6 | 1494,3 | 3460 |
| 140 | 3556,0 | 3099,3 | 1743,4 | 4040 |
| 160 | 4064,0 | 3542,1 | 1992,4 | 4625 |
| 180 | 4572,0 | 3984,8 | 2241,5 | 5210 |
| 200 | 5080,0 | 4427,6 | 2490,5 | 5790 |
| 220 | 5588,0 | 4870,4 | 2739,6 | 6370 |
| 240 | 6096,0 | 5313,1 | 2988,6 | 6950 |
| 260 | 6604,0 | 5755,9 | 3237,7 | 7535 |
| 280 | 7112,0 | 6198,6 | 3486,7 | 8115 |
| 300 | 7620,0 | 6641,4 | 3735,8 | 8700 |

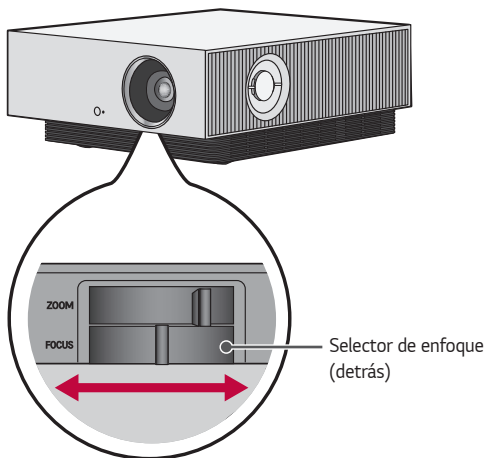
La distancia de proyección puede variar en función de las condiciones de instalación.

Ajustar el enfoque de la pantalla de proyección

Al proyectarse la imagen en pantalla, compruebe si está correctamente enfocada y si queda correctamente ajustada.

Para ajustar el enfoque de la imagen, ajuste lentamente el selector de enfoque hacia la izquierda o la derecha mirando a la parte superior central de la pantalla.

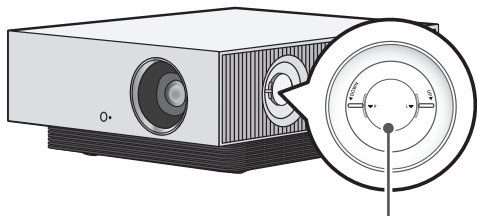
Puede ajustar el enfoque de manera más eficaz si las pantallas izquierda y derecha están equilibradas. Cuando ajuste el enfoque en la pantalla, no deje que se mueva el producto.



Ajustar la posición de la pantalla de proyección

Puede usar el selector de ajuste de posición de la pantalla de proyección (cambio de lente) para ajustar la posición de la pantalla de proyección sin mover el proyector hacia arriba, abajo, izquierda o derecha.

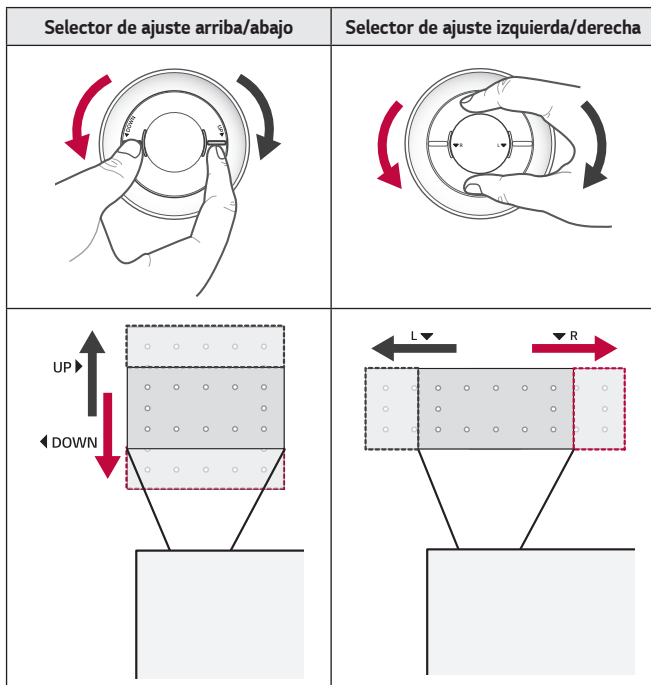
Si la proyección no se alinea correctamente en la pantalla incluso después de ajustar la posición de la pantalla de proyección con el selector de ajuste de posición de la pantalla de proyección (traslación de lente), utilice la función [Keystone] (ajuste trapezoidal).



Selector de ajuste de posición de la pantalla de proyección (cambio de lente)

Cómo usar el selector de ajuste de posición de la pantalla de proyección (cambio de lente)

Puede usar el selector para mover la posición de la proyección (lente) sin mover el proyector.



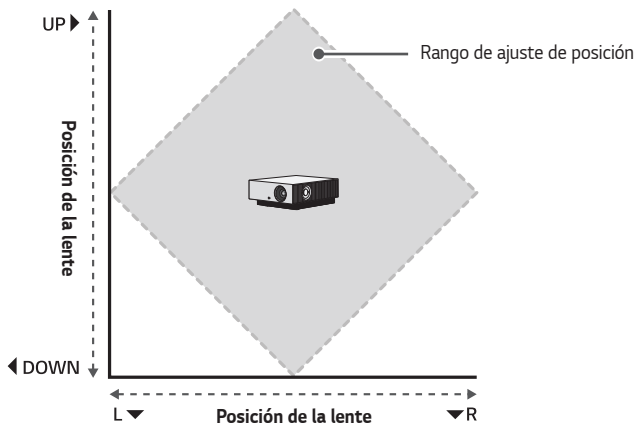
PRECAUCIÓN

- El sonido de clic al girar el selector indica que no se puede seguir ajustando. Si sigue girando el selector una vez alcanzada la posición máxima, puede dañar el selector.

Rango de ajuste de la posición de la pantalla de proyección

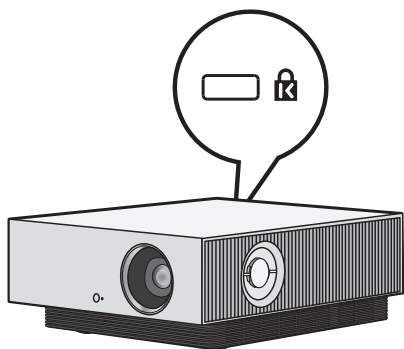
A continuación se muestra el rango para mover la posición de la proyección con el selector de ajuste de posición de la proyección (traslación de lente).

- Si la posición de la lente está en su límite vertical (arriba/abajo), no puede mover la lente en horizontal (izquierda/derecha).
- Si la posición de la lente está en su límite horizontal (izquierda/derecha), no puede mover la lente en vertical (arriba/abajo).



Sistema de seguridad Kensington

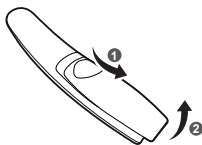
- Este proyector incluye un conector estándar de seguridad Kensington como mecanismo antirrobo. Conecte el cable del sistema de seguridad Kensington como se muestra más abajo.
- Para obtener más información sobre la instalación y el uso detallado del sistema de seguridad Kensington, consulte la guía del usuario suministrada con el sistema de seguridad Kensington.
- El sistema de seguridad Kensington es un accesorio opcional.
- ¿Qué es Kensington?
Kensington es una empresa que ofrece sistemas de seguridad para portátiles y otros dispositivos electrónicos. Sitio web: <http://www.kensington.com>



MANDO A DISTANCIA MAGIC LIGHTING

• En función del país

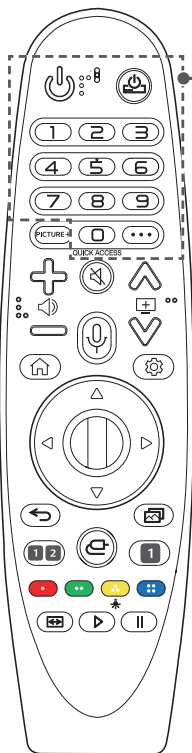
Si mientras se utiliza el proyector se muestra un mensaje que indica que el nivel de las pilas es bajo, cambie las pilas. Como se muestra en la figura, presione la parte superior de la tapa de la batería y deslícela hacia abajo. Inserte dos pilas nuevas e idénticas (1,5 V, tipo AA) con polos + y - apuntando en la dirección correcta en el mando a distancia.



*: Para utilizar el botón, manténgalo pulsado durante más de 3 segundos.

⚠ PRECAUCIÓN

- No mezcle pilas nuevas y usadas.



🔌 (ENCENDIDO/APAGADO)

Permite encender y apagar el proyector.



Puede encender o apagar el receptor digital añadiéndolo al mando a distancia universal de su proyector.

Botones numéricos

Permiten introducir números.



Permite acceder a la [Ayuda rápida].

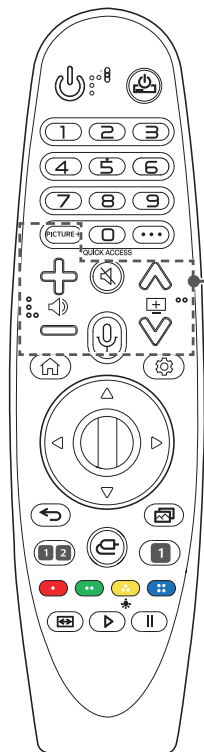
QUICK ACCESS *

Edita el ACCESO RÁPIDO.

(ACCESO RÁPIDO es una función que le permite entrar en una aplicación especificada manteniendo pulsados los botones numéricos).

⋮ (MÁS ACCIONES)

Muestra más funciones del mando a distancia.



PICTURE+

El menú aparece en el orden [Modo Iris]/[Adaptive Contrast]/[Mapa de tonos dinámico]/[Cine real]/[TruMotion].

En función de la señal de entrada o de la configuración del modo de video, el menú podría desactivarse y desaparecer de la pantalla.

- [Mapa de tonos dinámico]: Cuando la señal no es HDR10
- [Cine real]: Cuando la señal de entrada no es de 24 Hz/Cuando el [Modo de imagen] es [Juego]/Cuando está ajustado como [TruMotion]
- [TruMotion]: Cuando la señal de entrada es de 60 Hz/Cuando el [Modo de imagen] es [Juego]



Permite ajustar el nivel de volumen.



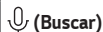
(SILENCIO)

Permite silenciar el sonido completamente.



(SILENCIO) *

Permite acceder al menú [Accesibilidad].

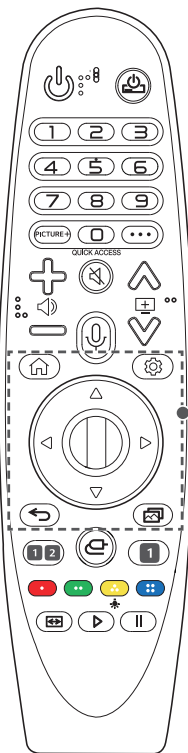


(Buscar)

Permite buscar contenidos como películas y otros vídeos, o realizar una búsqueda en la web introduciendo los términos de búsqueda en el cuadro de búsqueda.



Permite ir a la página anterior o siguiente.



Permite acceder al menú de inicio.



Muestra la lista usada anteriormente.







Permite acceder a los Ajustes rápidos.



Muestra el menú [Toda la configuración].



Pulse el botón arriba, abajo, izquierda o derecha para desplazarse por el menú. Si pulsa los botones     mientras el puntero está en uso, el puntero desaparecerá de la pantalla y el mando a distancia Magic Lighting funcionará como un mando a distancia general. Para que se vuelva a mostrar el puntero en la pantalla, agite el mando a distancia Magic Lighting de izquierda a derecha.



Pulse el centro del botón de la Rueda para seleccionar un menú. Puede mover el cursor o el menú con el botón de la Rueda.



Vuelve a la pantalla anterior.

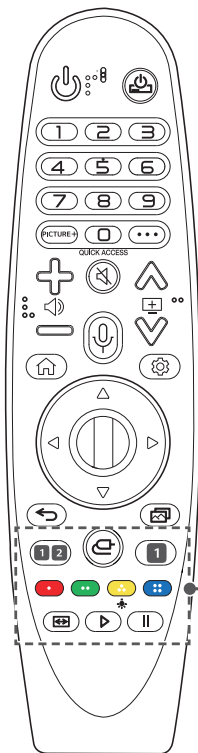


Permite salir de las pantallas y volver a la visualización de la última entrada.



(Modo de imagen)

Permite cambiar el [Modo de imagen].



1 Botones del servicio de streaming

Conecta con el servicio de streaming de video.

2 ((🔊)) (Modo de sonido)

Permite cambiar el [Modo de sonido].

📺 (ENTRADA)

Permite cambiar la fuente de entrada.

📺 (ENTRADA) *

Permite acceder al [Panel de inicio].



Permiten acceder a funciones especiales de algunos menús.



Los botones del mando a distancia se iluminan para que pueda utilizar el mando en la oscuridad.

Si el mando a distancia no se mueve, el puntero desaparece y la luz del mando a distancia se apaga en unos 5 segundos.

La función de iluminación está activada al enviar el producto; si mantiene pulsado el botón durante más de 5 segundos, el botón de (ENCENDIDO/APAGADO) parpadeará dos veces y podrá encender o apagar la función de iluminación.

↔️ (Relación de aspecto)

Cambia el formato de la pantalla con cada pulsación del botón.


Botones de control (▶, ||)

Controla el contenido multimedia.





Cómo registrar el mando a distancia Magic Lighting

Es necesario vincular el mando a distancia Magic Lighting con el proyector para usarlo.

Vincule el mando a distancia Magic Lighting antes de usarlo según se indica a continuación.

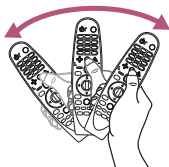
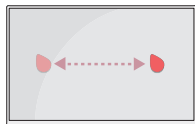
- 1 Coloque las pilas en el mando a distancia Magic Lighting y encienda el proyector.
 - 2 Apunte con el mando a distancia Magic Lighting al proyector y pulse el botón  **Rueda (Aceptar)**.
- Si el proyector no puede registrar el mando a distancia Magic Lighting, apague y encienda de nuevo el proyector y vuelva a intentarlo.

Cómo anular el registro del mando a distancia Magic Lighting



- 1 Pulse los botones  y  al mismo tiempo durante cinco segundos para desvincular el mando a distancia Magic Lighting del proyector.
 - 2 Pulse el botón  **Rueda (Aceptar)** en dirección al proyector para volver a registrar el mando a distancia Magic Lighting.
- Al mantener pulsado el botón  podrá cancelar el registro y volver a registrar el Mando "Magic Remote" iluminado de una sola vez.

Cómo usar el mando a distancia Magic Lighting

- Si agita el mando a distancia Magic Lighting a la izquierda o a la derecha o si gira la rueda mientras apunta al proyector, en la pantalla aparecerá un puntero. Si mueve el mando a distancia en la dirección deseada, el puntero seguirá el movimiento. Mueva el puntero a la posición deseada y pulse el botón **Rueda (Aceptar)** para ejecutar la función.



Cómo configurar el mando a distancia Magic Lighting

- Puede configurar la velocidad y la forma del puntero que se muestra en pantalla.
 →  → [General] → [Configuración adicional] → [Opciones de puntero]
 - [Velocidad de rastreo]: Configura la velocidad del puntero.
 - [Tamaño del puntero]: Selecciona el tamaño del puntero.
- Si el puntero no se ha utilizado durante un periodo determinado de tiempo, desaparecerá. Si el puntero desaparece de la pantalla, agite el mando a distancia Magic Lighting de izquierda a derecha.
El puntero desaparecerá si pulsa los botones arriba, abajo, izquierda o derecha, y el mando a distancia funcionará como un mando convencional.
- Si el puntero no responde con suavidad, puede reiniciar el puntero moviéndolo al borde de la pantalla.
- Utilice el mando a distancia dentro del rango especificado (10 metros).
Es posible que sufra algún error de comunicación al utilizar el dispositivo fuera del área de cobertura o si hay obstáculos dentro del área.
- Es posible que sufra algún error de comunicación en función de los accesorios.
Los dispositivos como el horno microondas y la red LAN inalámbrica funcionan en la misma banda de frecuencia (2,4 GHz) que el mando a distancia Magic Lighting. Esto puede provocar errores de comunicación.
- Los impactos pueden provocar fallos de funcionamiento en el mando a distancia Magic Lighting.
- Tenga cuidado para no chocar con muebles, equipos electrónicos u otras personas cuando use el mando a distancia Magic Lighting.
- Puede que el mando a distancia Magic Lighting no funcione correctamente si hay un router inalámbrico (AP) a una distancia de 0,2 metros del proyector.
El router inalámbrico debe estar a más de 0,2 metros de distancia de la proyector.

CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS


Puede conectar varios dispositivos externos al proyector.

Conexión con un cable HDMI

Conecte un receptor HD, DVD, PC, computadora portátil o dispositivos externos al proyector y seleccione el modo de entrada correspondiente.

Con un cable HDMI, puede disfrutar de una imagen y sonido de alta calidad.

Mediante un cable HDMI, conecte el puerto **HDMI** del proyector al puerto de salida HDMI del dispositivo con el que desee conectar. La salida de vídeo y de audio se realiza a la vez.

-  **(ENTRADA)** → [Panel de Inicio] → [Entradas] → [HDMI 1]/[HDMI 2]/[HDMI 3]



! NOTA

ARC (Audio Return Channel)

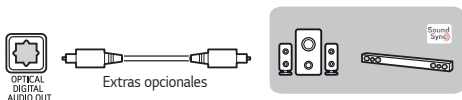
- Los dispositivos externos de audio compatibles con SIMPLINK y ARC se deben conectar a través de un puerto HDMI 3 **eARC/ARC**. (+)
- Al conectarse con un cable HDMI® de alta velocidad, los dispositivos de audio externos compatibles con la salida ARC o SPDIF funcionan con la función SIMPLINK sin necesidad de disponer de un cable de audio óptico adicional.

Al conectar un PC/Portátil

- El proyector admite la función Plug and Play. Su PC detectará automáticamente el proyector y no requiere la instalación de ningún controlador.

Conexión de un amplificador digital


Mediante un cable óptico, conecte el puerto de entrada de audio digital de un amplificador digital al puerto **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** del proyector. La salida de un amplificador con un convertidor digital se debe definir con el formato de audio deseado. Si utiliza un cable HDMI para conectar un sistema de cine en casa o conecta una salida óptica a un dispositivo de audio externo, establezca [Salida de sonido] en [Óptico]. Si un proyector, un sistema de cine en casa y los altavoces de un dispositivo de audio externo funcionan al mismo tiempo, se producirá eco.



! NOTA

- Consulte el manual de usuario del dispositivo de audio que desee conectar.
- Al conectar este producto a otros dispositivos, asegúrese de apagar y desenchufar todos los dispositivos.
- La salida de audio de este producto tiene un ancho de banda de audio de alto rango, de manera que el volumen del receptor se debe ajustar correctamente. Los altavoces se pueden dañar debido a altas frecuencias inesperadas.
- Si se conecta el puerto **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** del proyector al puerto de entrada de audio digital de un amplificador digital y el puerto de entrada de audio del proyector al puerto de salida de audio analógico del amplificador digital, se puede producir oscilación de sonido debido al bucle cerrado. Retire una de las dos conexiones para evitarlo. (Esto también se aplica a los dispositivos de cine en casa).

Conectar un dispositivo inteligente (teléfono inteligente, tablet, etc.)

-  (ENTRADA) → [Panel de Inicio] → [Entradas] → [HDMI 1]/[HDMI 2]/[HDMI 3]
- La imagen podría ser distinta a la del producto real.

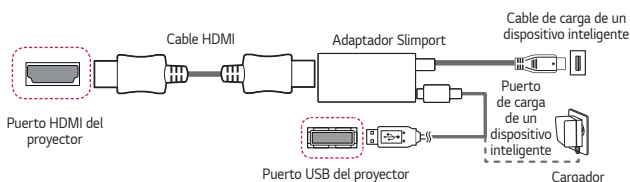
Conecte un dispositivo inteligente al proyector utilizando un cable¹⁾ y establezca la entrada externa del proyector en HDMI. La pantalla del dispositivo inteligente se mostrará a través del proyector. Puede realizar la conexión con cualquier puerto de entrada HDMI.

Para obtener instrucciones específicas del modelo sobre el uso de la conexión por cable, consulte con el fabricante del dispositivo inteligente.

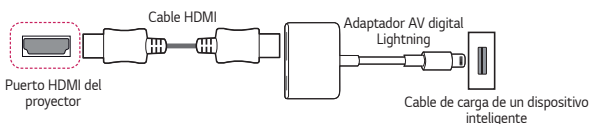
Los dispositivos inteligentes compatibles pueden cambiar en función de las circunstancias de cada fabricante.

1) Ejemplos de cómo conectar un cable a diferentes dispositivos inteligentes (el cable se adquiere por separado).

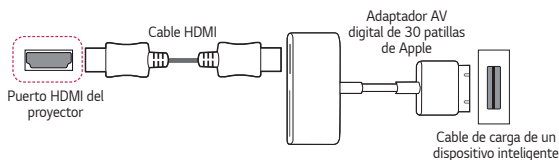
Dispositivos compatibles con Slimport



Dispositivos compatibles con adaptador AV digital Lightning de Apple



Dispositivos compatibles con adaptador AV digital de 30 patillas de Apple



ESPECIFICACIONES

| MODELO | AU810PW (AU810PW-EU) HU810PW (HU810PW-EU) | |
|--|---|-------------------|
| Resolución (Píxeles) | 3840 (Horizontal) × 2160 (Vertical) ¹⁾ | |
| Ratio de Aspecto | 16:9 (Horizontal:Vertical) | |
| Distancia de proyección – Tamaño de la pantalla | 1130 mm a 8700 mm – 1016,0 mm a 7620,0 mm (40 pulgadas a 300 pulgadas) | |
| Proporción de proyección ascendente | 110 % | |
| Proporción de proyección descendente | -110 % | |
| Consumo de energía | 300 W | |
| Fuentes de alimentación | CA de 100 a 240 V, 50/60 Hz, 3,0 A | |
| Salida de audio | 5 W + 5 W | |
| Alto | 145 mm (sin pie), 151 mm (con pie) | |
| Ancho | 337 mm | |
| Profundidad | 410 mm | |
| Peso | 11 kg | |
| Dispositivo USB | 5 V; 0,5 A (máx.) | |
| Salida de activación de 12 V²⁾ | 12 V; 0,2 A (máx.) | |
| Entorno de funcionamiento | Temperatura | |
| | Funcionamiento | De 0 °C a 40 °C |
| | Almacenamiento | De -20 °C a 60 °C |
| | Humedad relativa | |
| | Funcionamiento | Del 0 % al 80 % |
| | Almacenamiento | Del 0 % al 85 % |

- El contenido de este manual se puede modificar sin previo aviso debido a la actualización de las funciones del producto.

1) Resolución 4K UHD con 8,3 millones de píxeles discretos proyectados por procesamiento de video XPR (Expanded Pixel Resolution).

2) Solo para el modelo AU810PW

Modo admitido HDMI (DTV)

| Resolución | Frecuencia horizontal (kHz) | Frecuencia vertical (Hz) |
|-------------|-----------------------------|--------------------------|
| 640 x 480 | 31,46 | 59,94 |
| 640 x 480 | 31,5 | 60 |
| 720 x 480 | 31,47 | 59,94 |
| 720 x 480 | 31,5 | 60 |
| 720 x 576 | 31,25 | 50 |
| 1280 x 720 | 44,96 | 59,94 |
| 1280 x 720 | 45 | 60 |
| 1280 x 720 | 37,5 | 50 |
| 1920 x 1080 | 28,12 | 50 |
| 1920 x 1080 | 33,72 | 59,94 |
| 1920 x 1080 | 33,75 | 60 |
| 1920 x 1080 | 26,97 | 23,97 |
| 1920 x 1080 | 27 | 24 |
| 1920 x 1080 | 33,71 | 29,97 |
| 1920 x 1080 | 33,75 | 30 |
| 1920 x 1080 | 56,25 | 50 |
| 1920 x 1080 | 67,43 | 59,94 |
| 1920 x 1080 | 67,5 | 60 |
| 1920 x 1080 | 112,5 | 100 |
| 1920 x 1080 | 134,86 | 119,88 |
| 1920 x 1080 | 135 | 120 |

| Resolución | Frecuencia horizontal (kHz) | Frecuencia vertical (Hz) |
|-------------------|------------------------------------|---------------------------------|
| 3840 x 2160 | 53,95 | 23,98 |
| 3840 x 2160 | 54 | 24 |
| 3840 x 2160 | 56,25 | 25 |
| 3840 x 2160 | 61,43 | 29,97 |
| 3840 x 2160 | 67,5 | 30 |
| 3840 x 2160 | 112,5 | 50 |
| 3840 x 2160 | 134,86 | 59,94 |
| 3840 x 2160 | 135 | 60 |
| 4096 x 2160 | 53,95 | 23,98 |
| 4096 x 2160 | 54 | 24 |
| 4096 x 2160 | 56,25 | 25 |
| 4096 x 2160 | 61,43 | 29,97 |
| 4096 x 2160 | 67,5 | 30 |
| 4096 x 2160 | 112,5 | 50 |
| 4096 x 2160 | 134,86 | 59,94 |
| 4096 x 2160 | 135 | 60 |

Modo admitido HDMI (PC)

| Resolución | Frecuencia horizontal (kHz) | Frecuencia vertical (Hz) |
|-------------|-----------------------------|--------------------------|
| 640 x 350 | 31,46 | 70,09 |
| 720 x 400 | 31,46 | 70,08 |
| 640 x 480 | 31,46 | 59,94 |
| 800 x 600 | 37,87 | 60,31 |
| 1024 x 768 | 48,36 | 60 |
| 1360 x 768 | 47,71 | 60,01 |
| 1152 x 864 | 54,34 | 60,05 |
| 1280 x 1024 | 63,98 | 60,02 |
| 1920 x 1080 | 67,5 | 60 |
| 1920 x 1080 | 134,86 | 119,88 |
| 1920 x 1080 | 135 | 120 |
| 3840 x 2160 | 53,95 | 23,98 |
| 3840 x 2160 | 54 | 24 |
| 3840 x 2160 | 56,25 | 25 |
| 3840 x 2160 | 61,43 | 29,97 |
| 3840 x 2160 | 67,5 | 30 |
| 3840 x 2160 | 112,5 | 50 |
| 3840 x 2160 | 134,86 | 59,94 |
| 3840 x 2160 | 135 | 60 |

| Resolución | Frecuencia horizontal (kHz) | Frecuencia vertical (Hz) |
|-------------|-----------------------------|--------------------------|
| 4096 x 2160 | 53,95 | 23,98 |
| 4096 x 2160 | 54 | 24 |
| 4096 x 2160 | 56,25 | 25 |
| 4096 x 2160 | 61,43 | 29,97 |
| 4096 x 2160 | 67,5 | 30 |
| 4096 x 2160 | 112,5 | 50 |
| 4096 x 2160 | 134,86 | 59,94 |
| 4096 x 2160 | 135 | 60 |
| 2560 x 1440 | 88,78 | 59,95 |

- Si hay una señal de entrada no válida en el proyector, la reproducción en la pantalla no será correcta o aparecerá un mensaje del tipo [No hay señal] o [Formato no válido].
- El proyector admite el tipo DDC1/2B como función Plug and Play (reconocimiento automático del monitor del PC).
- Se recomienda 3840 x 2160 como calidad de imagen óptima en el modo PC.

Otras especificaciones







Como con cualquier fuente de luz brillante, no mire directamente al haz, RG2 IEC 62471-5:2015.

Grupo de riesgo 2

PRECAUCIÓN Este dispositivo emite radiaciones ópticas potencialmente peligrosas. No mire directamente a la lámpara cuando esté en funcionamiento. Podría sufrir lesiones oculares.

La etiqueta se encuentra en la parte inferior del producto y el idioma puede variar.

SÍMBOLOS

| | |
|---|--|
|  | Se refiere a la corriente alterna (CA). |
|  | Se refiere a la corriente continua (CC). |
|  | Se refiere a equipos de clase II. |
|  | Se refiere al modo en espera. |
|  | Se refiere al modo "ON" (ENCENDIDO/APAGADO). |
|  | Se refiere a voltajes peligrosos. |

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Consulte la siguiente lista si experimenta los siguientes síntomas durante el uso del producto. Podría no deberse a un error.



Lista de verificación (compruebe los problemas de seguridad de los proyectores que se usan mucho.)

¿Su dispositivo tiene alguno de los siguientes problemas?

- El proyector no muestra nada en la pantalla ni emite un sonido al encenderse.
- El producto desprende humo u olor a quemado.
- En el interior del producto hay agua o sustancias extrañas.
- Parte de la imagen proyectada está cortada.
- Se produce un ruido extraño (crepitación o chisporroteo) en el interior del proyector.
- El proyector sigue mostrando la pantalla o emite un sonido al apagarse.
- Hay otros errores o fallos.

En este caso, deje de utilizar el producto.

- Por motivos de seguridad, apague el interruptor de alimentación y desenchufe el aparato.
- Póngase en contacto con el lugar de la compra o con un centro de servicio autorizado para inspeccionar el producto.
- No intente reparar el producto por sí mismo.

Comportamiento anormal

- Hay un punto de color (puntos brillantes, puntos oscuros, puntos fijos y/o puntos parpadeando) en la pantalla.
 - Este proyector se ha fabricado con tecnología de alta precisión. Sin embargo, es posible que aparezca un punto diminuto brillante u oscuro en la pantalla. Este es un fenómeno común debido al proceso de fabricación y no indica un fallo de funcionamiento.
- El mando a distancia podría no funcionar correctamente si hay instalada una lámpara con estabilizador electrónico o una lámpara de tres longitudes de onda.
 - En este caso, sustituya la lámpara con estabilizador electrónico o la lámpara de tres longitudes de onda por productos estándar internacionales para asegurarse de que el mando a distancia funcione correctamente.



ACERCA DEL PROYECTOR

LG

La imagen que se muestra puede diferir de la de su proyector.

Es posible que el menú en pantalla (OSD) del proyector no coincida exactamente con el de las imágenes incluidas en este manual.

[] : los botones y el texto que aparecen en la pantalla del proyector.


CONTENIDO

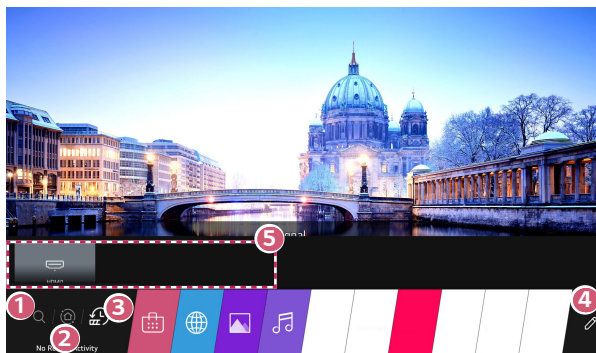
| | |
|--|-----------|
| ACERCA DEL PROYECTOR LG | 3 |
| CÓMO UTILIZAR EL PROYECTOR | 9 |
| CÓMO UTILIZAR DIVERSOS CONTENIDOS | 17 |
| CONEXIÓN DE OTROS DISPOSITIVOS | 21 |
| DISFRUTAR DE INTERNET | 42 |
| CONOZCA LA LISTA DE AJUSTES | 46 |
| SOLUCIÓN DE PROBLEMAS | 84 |

ACERCA DEL PROYECTOR LG


Inicio de tutorial

Uso de la función de Inicio del proyector LG

Puede abrir la pantalla de inicio pulsando el botón  del mando a distancia. Podrá combinar las aplicaciones utilizadas con más frecuencia en una única pantalla y elegir la que desee en cualquier momento.





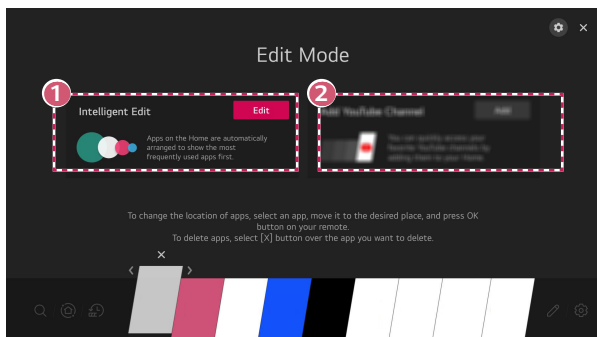
- 1 Inicie [Búsqueda].
- 2 Vaya al [Panel de Inicio].
Puede seleccionar o controlar un dispositivo (móvil, dispositivo externo, etc.) conectado al proyector.

- 3 Vaya a la aplicación que usó más recientemente.
Presione el  botón de forma prolongada en el mando a distancia o enfoque [Recientes].
Puede ejecutar o cerrar una aplicación utilizada recientemente en la lista que proporciona el área de vista previa en la parte superior.
 - 4 Puede ejecutar, mover y eliminar las aplicaciones instaladas en el proyector.
 - 5 Enfoque en cada área de la aplicación. Proporciona la vista previa en la parte superior.
Puede comprobar o ejecutar funciones útiles y contenido recomendado de cada aplicación en la vista previa sin necesidad de entrar en la aplicación.
 - Es posible que algunas aplicaciones no proporcionen una vista previa.
- La disponibilidad y el acceso a los contenidos y servicios del dispositivo LGE están sujetos a cambios en cualquier momento y sin previo aviso.

Gestionar Menú de "Inicio" del Proyector LG

Puede ver una lista de todas las aplicaciones instaladas en el proyector o cambiar sus posiciones.

- 1** Seleccione la aplicación que desee editar y mantenga pulsado el botón  **Rueda (Aceptar)** del mando a distancia. Esto activará el modo de edición de la aplicación.
También puede seleccionar el botón de edición en la esquina derecha de la lista Inicio para ingresar en el modo de edición de la aplicación.
- 2** Para mover la aplicación a la posición deseada, vaya a dicha posición y pulse el botón  **Rueda (Aceptar)**.
 - Puede mover tantas aplicaciones como desee antes de salir del modo de edición.
 - También puede mover aplicaciones con los botones ◀/▶ del mando a distancia.
- 3** Cuando se realice la edición, pulse **X** en la parte superior derecha para salir del modo de edición de la aplicación.
 - Las aplicaciones predeterminadas del proyector no se pueden eliminar.





- 1** Puede organizar automáticamente la lista de aplicaciones en el orden en que se utilizan con mayor frecuencia en función de su patrón de uso de aplicaciones acumulado.
- 2** Puede agregar su canal favorito de servicio de vídeo bajo demanda a la lista.
 - Esta función está disponible solo cuando la red está conectada.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

Configuración de red



Configuración de red

Si configura los ajustes de la red podrá utilizar varios servicios, como contenidos y aplicaciones en línea.

Configuración de una red por cable

- 1 Conecte el puerto LAN del proyector al router mediante un cable LAN. Antes de realizar esta operación debe conectar el router a Internet.
 - 2 Pulse el botón  (**Ajustes rápidos**) del mando a distancia y seleccione  → [Conexión] → [Configuración de conexión de red] → [Conexión cableada (Ethernet)].
- Si el router admite DHCP, el proyector se conectará automáticamente a la red al utilizar un cable LAN.

Configuración de una red inalámbrica

- 1 Encienda el router conectado a Internet.
- 2 Pulse el botón  (**Ajustes rápidos**) del mando a distancia y seleccione  → [Conexión] → [Configuración de conexión de red] → [Conexión Wi-Fi].
- 3 Cuando se complete la búsqueda de red, aparecerá la lista de redes disponibles para la conexión.
- 4 Seleccione una red a la que conectarse.
Si su router inalámbrico está protegido con contraseña, introduzca la contraseña configurada para el router.

Precauciones para configurar la red

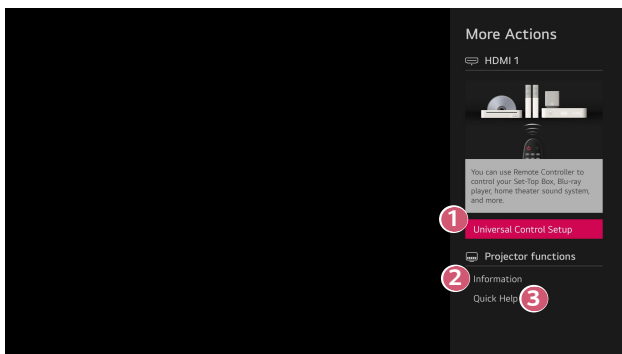
- Utilice un cable LAN estándar (conéctelo a Cat7 o superior con conector RJ45, 10 Base-T o puerto LAN 100 Base TX).
- La restauración del módem puede solucionar algunos problemas en la conexión de red. Apague el módem, desconéctelo, vuelva a conectarlo y enciéndalo para solucionar el problema.
- LG Electronics no se hace responsable de ningún fallo o problema de conexión a la red, así como de errores o funcionamientos incorrectos provocados por la conexión a la red.
- Es posible que la conexión de red no funcione correctamente a causa de los ajustes de red o del proveedor de servicios de Internet.
- El servicio DSL debe utilizar un módem DSL; y el servicio de cable debe utilizar un módem por cable. Debido a que sólo hay disponibles un número limitado de conexiones a la red, es posible que la configuración de la red del proyector no esté disponible según su contrato con el proveedor de servicios de Internet. (Si el contrato no le permite más de un dispositivo por línea, únicamente se podrá utilizar el equipo que ya esté conectado).
- Las redes inalámbricas pueden experimentar interferencias de otros dispositivos que utilicen la frecuencia de 2,4 GHz (teléfonos inalámbricos, dispositivos Bluetooth u hornos microondas). También pueden producirse interferencias al usar la frecuencia de 5 GHz, aunque no es lo más habitual.
- El entorno inalámbrico puede ralentizar el servicio de red inalámbrica.
- Si no apaga todas las redes domésticas locales, podría provocar un tráfico excesivo en algunos dispositivos.
- El AP debe ser compatible con las conexiones inalámbricas y la función de conexión inalámbrica debe estar activada en el dispositivo que va a conectarse al AP (punto de acceso). Póngase en contacto con el proveedor de servicios para consultar la disponibilidad de la conexión inalámbrica en el punto de acceso.
- Compruebe la configuración del SSID y de seguridad del AP. Consulte la documentación correspondiente para obtener información acerca de la configuración del SSID y de seguridad del AP.
- Una configuración no válida en los dispositivos de red (divisor de línea o concentrador cableado/inalámbrico) puede hacer que el proyector funcione con lentitud o que no lo haga correctamente. Instale los dispositivos correctamente según las instrucciones del manual y la red.
- El método de conexión puede variar en función del fabricante del AP.

CÓMO UTILIZAR EL PROYECTOR

Para ver más funciones del mando a distancia

Puede controlar más funciones o dispositivos externos conectados a su proyector utilizando los botones se muestran en la pantalla del proyector.

- 1 Pulse el botón ... del mando a distancia.
- 2 Con el mando a distancia, seleccione el botón deseado en [Más acciones] que se muestra en la pantalla del proyector.



- 1 Puede configurar el control a distancia universal.
 - Necesita el Mando "Magic Lighting" para usar la función de mando a distancia universal. (El mando a distancia suministrado varía dependiendo del modelo.)
 - 2 La información de entrada externa se muestra en la pantalla.
 - 3 Si el proyector no funciona correctamente, puede obtener ayuda para resolver el problema.
- Los tipos de botones que aparecen en [Más acciones] varían según la región y el tipo de dispositivo conectado.
 - Los elementos configurables varían según el modelo.

Mando a distancia universal

Configuración automática del mando a distancia universal

Cuando configura el mando a distancia universal, puede controlar los periféricos (Blu-ray / reproductor de DVD, home cinema, decodificador, etc.) con el Mando a distancia Magic Lighting en lugar de usar cada mando a distancia específico.



Conecte los dispositivos que se van a conectar a la entrada HDMI del proyector y encienda el dispositivo.

El proyector escaneará el dispositivo conectado para configurar automáticamente el mando a distancia universal sin configuración manual.

- Después de configurarlo, es posible que tenga que realizar alguna configuración adicional para el usuario.
- Es posible que la configuración tarde algunos segundos.
- En algunos modelos, puede configurar el mando a distancia universal solo después de convertirlo en una entrada de un dispositivo conectado.
- En función del dispositivo conectado, es posible que no se admita la función de configuración automática para el mando a distancia universal (conexión automática del dispositivo).

Configuración manual del mando a distancia universal

Si el mando a distancia universal no se configura automáticamente o está conectado a la entrada de AV/entrada de componentes, se puede configurar manualmente.

- 1** Seleccione  (**Ajustes rápidos**) →  → [Conexión] → [Configuración de conexión de dispositivo] → [Configuración de Control remoto].
- 2** Seleccione el tipo de dispositivo que desea configurar.
- 3** Complete la configuración del mando a distancia universal de acuerdo con las instrucciones que aparecen en pantalla.

Puede cambiar o cancelar la configuración del mando a distancia universal.

- Esta función solo puede utilizarse con el Mando "Magic Lighting". (El mando a distancia suministrado varía dependiendo del modelo.)
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Los puertos de entrada de AV/entrada de componentes solo están disponibles en algunos modelos.
- Cuando cambie la configuración, compruebe que el dispositivo que desea cambiar esté encendido.
- Puede configurar el mando a distancia universal con la información más actualizada más.
- La función de configuración manual del mando a distancia universal no es compatible con una consola de juegos.
- Algunos botones podrían no funcionar dependiendo del modelo del dispositivo externo.
- Apunte con el mando a distancia Magic Lighting hacia el dispositivo que desee controlar. Asegúrese de que no haya objetos delante del dispositivo para garantizar que la señal del mando a distancia se reciba correctamente.

Iniciar aplicaciones mediante el [Acceso rápido]

Usar aplicaciones de forma rápida y sencilla con el [Acceso rápido]

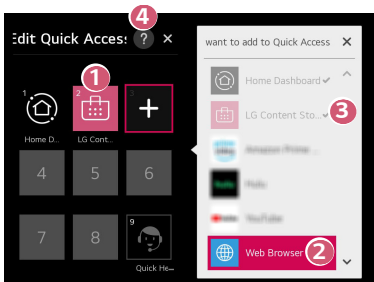
Mantenga pulsado un botón numérico del mando a distancia para abrir una aplicación o activar una entrada externa registrada en el botón.

Configurar el [Acceso rápido]

- 1** Inicie la aplicación o la entrada que desea asignar.
- 2** Mantenga pulsado el botón numérico (1-8) que desea registrar.
El n.º 9 es para [Ayuda rápida].
- 3** Cuando aparezca la ventana emergente de registro, seleccione [Sí].
 - Si mantiene pulsado un botón numérico que ya se ha registrado, se llevará a cabo la función registrada.
 - Para ver los elementos que se pueden registrar, seleccione un número que no se haya registrado en el modo [Editar Acceso rápido].
 - Si se encuentra en un modo en el que no funciona [Acceso rápido], no se llevará a cabo ninguna acción.
 - Si elimina una aplicación registrada, su [Acceso rápido] también se eliminará.

Comprobar y editar el [Acceso rápido]





Mantenga pulsado el botón del número **0** del mando a distancia. Aparecerá la ventana de edición de [Acceso rápido].



- 1 Si selecciona un número que ya se ha registrado, permite eliminar el registro.
- 2 Cuando selecciona un número que no se ha registrado, se mostrarán los elementos que se pueden registrar.
- 3 Un elemento que está registrado en otro número se indica con una marca de verificación.
- 4 Puede ver una breve instrucción de esta función.

Uso de SIMPLINK

Puede utilizar y controlar fácilmente distintos dispositivos multimedia conectados por HDMI por medio del mando a distancia del proyector.

- 1 Conecte el puerto de salida HDMI SIMPLINK al puerto de HDMI IN del proyector con un cable HDMI®.
- 2 Pulse el botón  (**Ajustes rápidos**) del mando a distancia y seleccione  → [Conexión] → [Configuración de conexión de dispositivo].
- 3 Establezca [SIMPLINK (HDMI-CEC)] en [Encendido].
- 4 Configure [Sincronización de encendido auto] en [Encendido] o [Apagado]. (Si [Sincronización de encendido auto] está configurada en [Encendido], al encender un dispositivo con enlace SIMPLINK, se encenderá el proyector. Cuando apague el proyector, el dispositivo también se apagará).
- 5 Encienda el dispositivo conectado. Si el proyector se conecta automáticamente al dispositivo, la entrada cambia. Si el dispositivo no se conecta automáticamente al proyector, haga clic en el botón .
 - Esta función sólo es posible con dispositivos que incorporen el logotipo . Compruebe el logotipo SIMPLINK en el dispositivo externo. Es posible que haya algún problema al utilizar el dispositivo si éste no cumple las especificaciones necesarias.
 - Se requiere un cable HDMI® de alta velocidad con función CEC (Control de Electrónica de Consumo) para utilizar SIMPLINK. La patilla 13 del cable HDMI® de alta velocidad se utiliza para la transferencia de datos entre dispositivos.
 - Si desea reproducir sonido en un equipo de audio externo conectado a través del cable HDMI®, configure [SIMPLINK (HDMI-CEC)] en [Encendido].

Funciones de SIMPLINK compatibles

- **Instant Play**

Al iniciar un dispositivo multimedia, puede ver inmediatamente el contenido del dispositivo en el proyector sin tener que ejecutar ninguna operación.

- **Control de dispositivos mediante el mando a distancia del proyector**

Permite al usuario controlar los dispositivos multimedia con el mando a distancia del proyector para ver el contenido.

– La función de puntero del Mando "Magic Lighting" puede ser limitada.

- **Apagado principal**

Si [Sincronización de encendido auto] está configurada en [Encendido] en los ajustes de [Configuración de conexión de dispositivo] y apaga el proyector, los dispositivos conectados al proyector mediante SIMPLINK también se apagarán.

– Esta función solo está disponible en algunos dispositivos.

- **Encendido principal**

Si [Sincronización de encendido auto] está configurada en [Encendido] en los ajustes de [Configuración de conexión de dispositivo], al encender un dispositivo con enlace SIMPLINK, se encenderá el proyector.

– Si [SIMPLINK (HDMI-CEC)] está configurado en [Apagado], [Sincronización de encendido auto] no podrá configurarse como [Encendido].

– Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

Conectar un dispositivo de entrada al USB

Uso de un ratón USB inalámbrico o por cable

Conecte el ratón al puerto USB. Utilice el ratón para mover el puntero en la pantalla del proyector y seleccionar el menú que prefiera.

- Tanto el botón derecho como los específicos no funcionan.
- Si utiliza un ratón o teclado USB inalámbrico, el rendimiento puede verse afectado por la distancia y el estado de la conexión inalámbrica.

Uso de un teclado USB inalámbrico o por cable

Conecte el teclado al puerto USB. Puede introducir texto con el dispositivo de teclado conectado.

- No se puede introducir texto en algunas pantallas.
- Se recomienda que utilice un producto cuya compatibilidad con los proyectores de LG se haya probado. LOGITECH K360, LOGITECH K400, LOGITECH K570, LG Electronics MKS-1200
- Para cambiar el idioma de entrada, pulse la tecla para cambiar de idioma o la tecla Alt derecha del teclado. También puede cambiarlo pulsando la tecla Ctrl y la tecla de espacio al mismo tiempo.
- El uso del teclado USB inalámbrico puede verse afectado por el alcance de uso y el entorno inalámbrico.
- Para introducir texto en el campo de texto, utilice el teclado de la pantalla del proyector o un teclado USB.

Uso de un mando para videojuegos

Si el juego necesita un mando para videojuegos, conéctelo al puerto USB del proyector.

- Se recomienda que utilice un mando para videojuegos cuya compatibilidad con los proyectores de LG se haya probado. LOGITECH F310, LOGITECH F510, LOGITECH F710, LOGITECH Rumblepad 2, LOGITECH Cordless Rumblepad 2, LOGITECH Dual Action Gamepad, MICROSOFT Xbox 360 Controller (con cable) y SONY Playstation(R)3 Controller



CÓMO UTILIZAR DIVERSOS CONTENIDOS

Uso de [LG Content Store]

Puede navegar de forma rápida y sencilla por Programas de TV, Películas y mucho más contenido que podrá ver inmediatamente. También puede descargar y utilizar aplicaciones de diferentes categorías, como educación, ocio, estilo de vida, noticias y juegos.

1 Pulse el botón  del mando a distancia.

2 Inicie la aplicación [LG Content Store].

- Según el modelo, el contenido proporcionado puede variar o algunas funciones pueden ser limitadas.
- Haga un uso responsable del producto cuando se utilice con menores. A través de este producto, es posible acceder a contenido no apto para menores. Puede bloquear contenido en línea inadecuado restringiendo el acceso a algunas aplicaciones.
 - Configure los ajustes en  (**Ajustes rápidos**) →  → [General] → [Seguridad] → [Bloqueo de aplicación].


Contenido recomendado de la pantalla principal

Puede ver las recomendaciones de contenido y aplicaciones más populares en cada categoría en [LG Content Store] en la pantalla principal. Seleccione un fragmento de contenido para verlo o una aplicación para descargarla.

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Esta función está disponible solo cuando la red está conectada.

Instalación de aplicaciones

Puede instalar varias aplicaciones en su proyector desde [LG Content Store].

- 1** Pulse el botón  del mando a distancia.
- 2** Inicie la aplicación [LG Content Store].
- 3** Seleccione la categoría [Todas las Apps] que se muestra en la parte superior de la pantalla. Se mostrará la lista de aplicaciones disponibles para la categoría seleccionada.
- 4** Seleccione la aplicación que desee configurar de la lista.
- 5** Lea la información de la aplicación y pulse [Instalar].
- 6** Una vez que se ha completado la instalación, puede iniciar la aplicación inmediatamente.
 - Las categorías disponibles pueden variar en función del país y del estado del servicio.
 - Si en su proyector no existe espacio de almacenamiento suficiente, puede instalar las aplicaciones conectando un dispositivo de memoria externa.
 - Algunos dispositivos de almacenamiento USB podrían no ser compatibles o no funcionar correctamente.
 - No es posible utilizar unidades USB que contengan aplicaciones de otras TV o proyectores de LG.
 - Puede eliminar aplicaciones que haya descargado en [Mis Apps].

Administración de su cuenta de LG

En [Administración de cuenta], puede utilizar su dirección de correo electrónico para crear una nueva cuenta de LG.

Recomendación de contenido

Si está viendo el proyector con un decodificador, debe completar la configuración del mando a distancia universal para usar la función de recomendación con normalidad.



1 Pulse el botón  del mando a distancia.

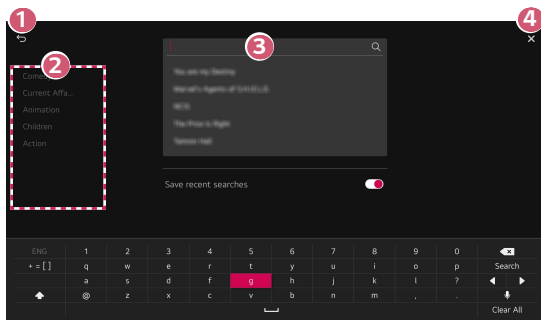
2 Inicie .

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Debe conectarse a la red para usar la función de recomendación.
- Los servicios compatibles varían en función del país, de modo que las recomendaciones ofrecidas pueden ser distintas.
- La lista de recomendaciones puede ser menos relevante o irrelevante en función de la información del programa que está viendo.

Buscar contenido

Puede recibir recomendaciones de contenido en función de los patrones de visualización o buscar el contenido que desee.

- 1 Pulse el botón  del mando a distancia.
- 2 Inicie .
- 3 Busque una gran variedad de contenidos e información escribiendo los términos de búsqueda que desee.





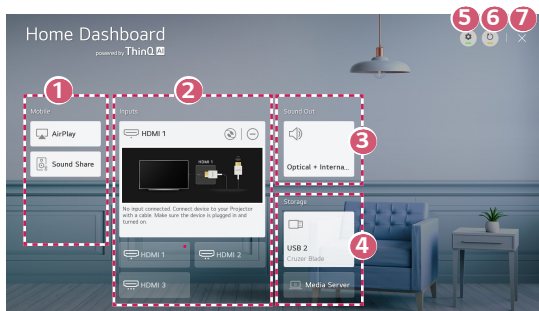
- 1 Vuelve a la pantalla anterior.
 - 2 Ofrece una lista de contenido para el género seleccionado.
 - 3 Introduzca el término de búsqueda que desee.
 - 4 Salga de la búsqueda.
- Debe conectarse a la red para usar la función de búsqueda.
 - Los resultados de la búsqueda pueden variar en función de la región, los ajustes de red y si ha aceptado los términos y condiciones.

CONEXIÓN DE OTROS DISPOSITIVOS

Uso del [Panel de Inicio]

Puede seleccionar o controlar un dispositivo (móvil, dispositivo externo, etc.) conectado al proyector.

- Pulse el botón  del mando a distancia para seleccionar el [Panel de Inicio].
- También puede mantener pulsado el botón  del mando a distancia.



- 1 Puede reproducir sonido desde un dispositivo inteligente conectado a través de Bluetooth.
 - 2 Puede comprobar y seleccionar el dispositivo externo conectado a través del puerto de entrada externo o de la red.
 - 3 Se muestra el altavoz de salida seleccionado actualmente y puede ir a la pantalla de configuración del altavoz de salida.
 - 4 Puede ver y seleccionar el dispositivo de almacenamiento conectado.
 - 5 [Editar]: Puede editar el nombre del dispositivo conectado a [Entradas] o configurar los ajustes relacionados.
 - 6 Actualiza la lista de dispositivos.
 - 7 Salga del [Panel de Inicio].
- Los elementos configurables varían según el modelo.


Compartir la pantalla del teléfono inteligente

Cómo ver la pantalla del dispositivo móvil en el proyector

- 1** Active el modo Screen Share en el dispositivo móvil.
 - 2** El proyector aparecerá en la lista de dispositivos disponibles.
 - 3** Seleccione el proyector y solicite la conexión.
 - 4** Seleccione Aceptar en la ventana emergente de solicitud de conexión.
 - 5** Una vez que la conexión se ha establecido, el proyector mostrará la pantalla del dispositivo conectado.
- Para lograr una conexión confiable, mantenga siempre el dispositivo conectado a su proyector actualizado con la última versión del sistema operativo.
 - Es posible que los dispositivos que no sean de LGE no lleguen a conectarse aunque se detecten.
 - Conecte el dispositivo a un router de 5 GHz, ya que el rendimiento puede verse afectado por el entorno de la red inalámbrica.
 - La velocidad de respuesta variará en función del entorno del usuario.
 - Esto varía entre dispositivos. Para obtener más información sobre el dispositivo que desea conectar, consulte el manual de usuario del mismo.
 - Si la conexión falla repetidas veces, apague el proyector y el dispositivo que desea conectar y, a continuación, vuelva a encenderlos e inténtelo de nuevo.

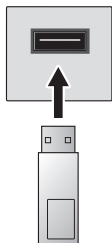
Reproducir sonido desde un dispositivo inteligente a través de los altavoces del proyector

Conecte un dispositivo inteligente al proyector por Bluetooth para reproducir el sonido del dispositivo inteligente a través de los altavoces del proyector.

- 1** Active el Bluetooth del dispositivo inteligente y seleccione el proyector en la lista de dispositivos.
- 2** El proyector se conectará al dispositivo inteligente.
 - Si el altavoz de salida está configurado como [Bluetooth] o tiene un historial de configuraciones, el proyector podría no encontrarse en la lista de dispositivos inteligentes.
 - Si el altavoz de salida está configurado como [Bluetooth], mantenga pulsado el botón  del mando a distancia para abrir el [Panel de Inicio] y, a continuación, seleccione [Compartir audio] en el área del móvil para conectarse.



Conexión de USB

Conecte un dispositivo de almacenamiento USB (USB, HDD o memoria flash USB) al puerto USB en el proyector para disfrutar de los archivos de contenido almacenados en el dispositivo USB del proyector.



Unidad flash USB


Consejos para el uso de un dispositivo de almacenamiento USB

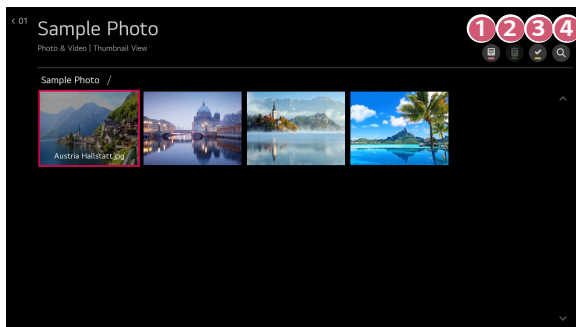
- Puede que no se reconozcan dispositivos de almacenamiento USB con programas de reconocimiento automático integrados o que utilicen sus propios controladores.
- Algunos dispositivos de almacenamiento USB podrían no ser compatibles o no funcionar correctamente.
- Si utiliza un cable de extensión USB, es posible que no se reconozca el dispositivo de almacenamiento USB o que este no funcione correctamente.
- Utilice sólo dispositivos de almacenamiento USB formateados con el sistema de archivos FAT32 o NTFS que proporciona el sistema operativo Windows.
- Se recomienda utilizar un HDD USB externo de 5 V como máximo y una corriente de 500 mA como máximo. Si utiliza un dispositivo que requiera un voltaje o una corriente más altos de los valores nominales, este podría no funcionar correctamente debido a la falta de corriente.
- En el caso de concentradores USB y dispositivos de almacenamiento USB, se recomienda utilizar un tipo que suministre electricidad conectando el adaptador de CA a una toma de alimentación.
- Se recomienda que utilice una unidad USB de 32 GB como máximo o una unidad HDD USB de 2 TB como máximo.
- Si un HDD USB con función de ahorro de energía no funciona, apague el disco duro y vuelva a encenderlo para que funcione correctamente. Consulte el manual de usuario de la unidad HDD USB para obtener más información.
- Los datos de los dispositivos de almacenamiento USB podrían dañarse, por lo que se recomienda realizar copias de seguridad de los archivos importantes. Los usuarios son los únicos responsables de la gestión de datos. El fabricante queda eximido de toda responsabilidad.
- Pulse el botón  del mando a distancia. Para retirar el dispositivo de almacenamiento USB, pulse el botón [Expulsar], que aparece en la parte superior cuando enfoca el dispositivo de almacenamiento USB que desea retirar. Si desconecta el dispositivo de almacenamiento USB sin seleccionar [Expulsar], se puede producir un error en el proyector o en el dispositivo de almacenamiento.
- Cuando conecte un dispositivo de almacenamiento USB de un sistema de archivos no compatible con el proyector al puerto de entrada USB, aparecerá el mensaje de formato. Para usar el dispositivo de almacenamiento USB, primero deberá formatearlo. Tras el formateo, se eliminarán todos los datos del dispositivo de almacenamiento USB para aplicarle el formato de sistema de archivos NTFS o FAT32.
- Mantenga presionado el botón  del mando a distancia. Seleccione la conexión USB en [Panel de Inicio] → [Almacenamiento] y seleccione el botón [Formato] para formatear el dispositivo de almacenamiento USB.
- Al conectar un dispositivo de almacenamiento USB, se puede crear un archivo/ carpeta aleatorio para servicios de proyector Smart como el guardado y la recuperación de imágenes en miniatura.

[Foto y Vídeo]

Visualización de fotos y vídeos

Puede ver fotos y vídeos mediante la aplicación [Foto y Vídeo].

- 1 Pulse el botón  del mando a distancia.
- 2 Ejecute la aplicación [Foto y Vídeo].
- 3 Seleccione el dispositivo de almacenamiento que desee.
- 4 Seleccione y vea la foto o el vídeo.



- 1 Permite seleccionar el tipo de contenido y el método de visualización que desee.
 - 2 Permite seleccionar y eliminar el contenido deseado. (No es posible eliminar los archivos que se comparten desde otros dispositivos).
 - 3 Permite seleccionar el contenido que desee reproducir. Solo puede seleccionar el mismo tipo de contenido que seleccionó la primera vez.
 - 4 Inicie [Búsqueda].
- Es posible que no se muestren ciertos contenidos de la lista si el número total de contenidos supera los 40.000.

Reproductor de fotografías

Al seleccionar una fotografía en la aplicación [Foto y Vídeo] se ejecuta el reproductor de fotografías. Puede ver las fotografías guardadas.



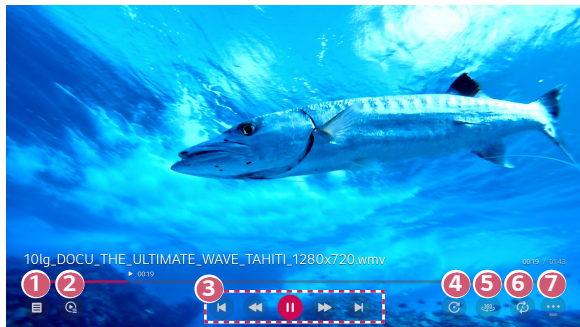
- 1 Vuelve a la lista completa de contenidos.
- 2 Puede reproducir música de fondo mediante la ejecución del reproductor de música.
- 3 Puede ampliar o alejar las fotos.
- 4 Se inicia la presentación de diapositivas.
- 5 Permite girar las fotos.
- 6 Las fotos en 360 grados pueden verse en 360 grados.
 - Si utiliza el modo de 360 ° de realidad virtual en una foto normal, la imagen podría aparecer distorsionada.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- 7 Puede establecer el tamaño de una foto o cambiar la velocidad y el efecto de una presentación de diapositivas.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

Archivos de fotos compatibles

| Tipo de archivo | Formato | Resolución |
|-----------------|---------|---|
| jpeg, jpg, jpe | JPEG | Mínimo: 64 x 64 Máximo Normal: 15360 (An.) x 8640 (Al.) Tipo progresivo: 1920 (An.) x 1440 (Al.) |
| png | PNG | Mínimo: 64 x 64 Máximo: 5760 (An.) x 5760 (Al.) |
| bmp | BMP | Mínimo: 64 x 64 Máximo: 1920 (An.) x 1080 (Al.) |

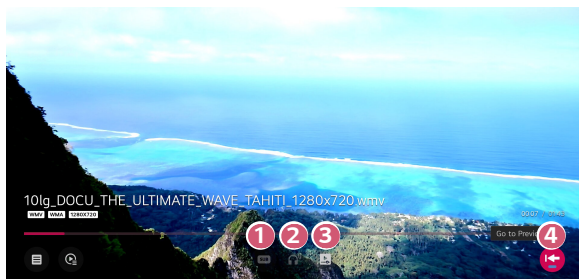
Reproductor de vídeo

Al seleccionar un vídeo en la aplicación [Foto y Vídeo] se ejecuta el reproductor de vídeo. Puede ver los vídeos guardados.



- 1 Vuelve a la lista completa de contenidos.
- 2 Puede seleccionar otro contenido mediante la lista de reproducción mientras está viendo un vídeo.
- 3 Puede controlar las funciones básicas de reproducción de vídeos.
- 4 Rota videos.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- 5 Los videos en 360 grados pueden verse en 360 grados.
 - Si utiliza el modo de 360 ° de realidad virtual en un vídeo normal, la imagen podría aparecer distorsionada.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- 6 Puede realizar los ajustes para repetir el vídeo.
- 7 Puede configurar opciones adicionales.

Configuración de opciones adicionales



- 1 Puede cambiar la configuración de los subtítulos.
- 2 Puede configurar las pistas de audio.
- 3 Puede establecer la opción de continuar viendo para seguir reproduciendo desde la última escena vista.
- 4 Vuelve a la pantalla de funcionamiento básico.

Archivos de vídeo compatibles

Velocidad máxima de transferencia de datos

- Vídeo Full HD
H.264 1920 x 1080, 60P BP/MP/HP, L4.2, 40 Mbps como máximo
HEVC 1920 x 1080, 60P Main/Main 10, L4.1, 40 Mbps como máximo
- Vídeo ULTRA HD (solo modelos ULTRA HD)
H.264 3840 x 2160, 30P BP/MP/HP, L5.1, 50 Mbps como máximo
HEVC 3840 x 2160, 60P Main/Main 10, L5.1, 60 Mbps como máximo

Subtítulos externos compatibles

*smi, *srt, *sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *ass, *ssa, *txt (TMPlayer),
*psb (PowerDivX), *dcs (DLP Cinema)

Formatos de subtítulos incrustados compatibles

- Matroska (mkv): Sub Station Alpha (SSA), Advanced Sub Station Alpha (ASS), SRT
- MP4 (mp4): Texto cronometrado

Códex de vídeo compatibles

| Extensión | Códec | |
|------------------------|-------|---|
| asf wmv | Vídeo | Perfil VC-1 Advanced (se excluye WMVA), perfiles VC-1 Simple y Main |
| | Audio | Estándar WMA (se excluye voz WMA v1/WMA) |
| avi | Vídeo | XViD (se excluye GMC de 3 puntos), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4 |
| | Audio | MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM |
| mp4 m4v mov | Vídeo | H.264/AVC, MPEG-4, HEVC, AV1 |
| | Audio | Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 capa III (MP3), Dolby AC-4, MPEG-H 3D Audio |
| 3gp 3g2 | Vídeo | H.264/AVC, MPEG-4 |
| | Audio | AAC, AMR-NB, AMR-WB |
| mkv | Vídeo | MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC, AV1 |
| | Audio | Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3) |
| ts trp tp mts | Vídeo | H.264/AVC, MPEG-2, HEVC |
| | Audio | MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, Dolby AC-4 |
| mpg mpeg dat | Vídeo | MPEG-1, MPEG-2 |
| | Audio | MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3) |
| vob | Vídeo | MPEG-1, MPEG-2 |
| | Audio | Dolby Digital, MPEG-1 capa I, II, DVD-LPCM |

- Dolby AC-4, MPEG-H 3D Audio: Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

Precauciones para la reproducción de vídeos

- Es posible que algunos subtítulos creados por el usuario no funcionen correctamente.
- El archivo de vídeo y su archivo de subtítulos deben encontrarse en la misma carpeta. Para ver los subtítulos correctamente, asegúrese de que el archivo de vídeo y el de subtítulos tengan el mismo nombre.
- En función del fabricante y el modelo, los subtítulos de los dispositivos NAS (Network Attached Storage) podrían no ser compatibles.
- No se admite la reproducción de archivos que incluyan GMC (Global Motion Compensation) ni Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Vídeo ULTRA HD (solo modelos ULTRA HD): 3840 x 2160, 4096 x 2160
Algunos videos ULTRA HD con codificación HEVC que no pertenezcan al contenido suministrado de forma oficial por LG Electronics podrían no reproducirse.

Algunos códecs podrían ser compatibles después de actualizar el software.


| Extensión | Códec | |
|------------------|-------|--|
| mkv mp4 ts | Vídeo | H.264/AVC, HEVC |
| | Audio | Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC |

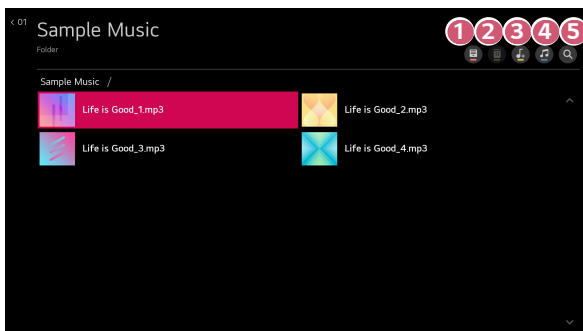
- Solo se admite Windows Media Audio V7 o superior.
- El perfil principal de AAC no es compatible.
- Es posible que no se reproduzcan los archivos de vídeo creados con algunos codificadores.
- Es posible que los archivos de vídeo con un formato distinto a los especificados no se puedan reproducir correctamente.
- Es posible que los archivos de vídeo guardados en un dispositivo de almacenamiento USB que no admita alta velocidad no se puedan reproducir correctamente.

[Música]

Reproducción de música

Puede escuchar música mediante la aplicación [Música].

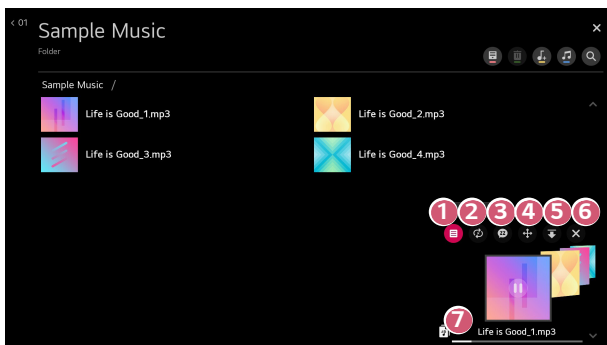
- 1 Pulse el botón  del mando a distancia.
- 2 Inicie la aplicación [Música].
- 3 Seleccione el dispositivo de almacenamiento que desee.
Puede seleccionar las canciones que desee de sus dispositivos de almacenamiento y agregarlas a [Mi lista de reproducción].
- 4 Seleccione el contenido musical y disfrútelo.



- 1 Permite seleccionar el tipo deseado de la lista de contenidos.
- 2 Permite seleccionar y eliminar el contenido deseado.
(No es posible eliminar los archivos que se comparten desde otros dispositivos).
- 3 Seleccione el contenido que desea añadir a Mi lista de reproducción.
- 4 Abre el reproductor de música.
- 5 Inicie [Búsqueda].

Uso del reproductor de música

Puede reproducir música cómodamente seleccionando un archivo de música guardado en la app [Música] o seleccionando el icono del reproductor de música mientras se reproduce contenido en una app como [Foto y Video].



- 1 Puede reproducir música desde el dispositivo de almacenamiento seleccionado.
- 2 Permite establecer la reproducción de repetición y la reproducción aleatoria.
- 3 Los elementos configurables varían según el modelo.
 - ⏻ : Puede apagar la pantalla mientras escucha música o mostrar el reproductor de música en pantalla completa.
 - 🔊 : Permite escuchar música con la pantalla apagada.

- 4 Permite cambiar la posición del reproductor de música.
 - 5 Permite minimizar el reproductor de música.
 - 6 Esta función cierra el reproductor de música.
 - 7 Las letras están disponibles para los archivos de música que las incluyen. En algunos archivos de música, puede escoger una sección de las letras y mover la posición de reproducción.
 - La función de letras solo es compatible con algunos dispositivos.
 - Las letras podrían no mostrarse en sincronización dependiendo de los datos de las letras del archivo de música.
- Vuelva a abrir el reproductor de música pulsando los botones del mando a distancia.
 - Es posible que no pueda utilizar el reproductor de música para algunas funciones.

Formato de audio

| Tipo de archivo | Elemento | Información |
|-----------------|------------------------|---------------------|
| mp3 | Velocidad de bits | 32 kbps ~ 320 kbps |
| | Frecuencia de muestreo | 16 kHz ~ 48 kHz |
| | Soporte | MPEG-1, MPEG-2 |
| | Canales | mono, estéreo |
| wav | Velocidad de bits | - |
| | Frecuencia de muestreo | 8 kHz ~ 96 kHz |
| | Soporte | PCM |
| | Canales | mono, estéreo |
| ogg | Velocidad de bits | 64 kbps ~ 320 kbps |
| | Frecuencia de muestreo | 8 kHz ~ 48 kHz |
| | Soporte | Vorbis |
| | Canales | mono, estéreo |
| wma | Velocidad de bits | 128 kbps ~ 320 kbps |
| | Frecuencia de muestreo | 8 kHz ~ 48 kHz |
| | Soporte | WMA |
| | Canales | hasta 6 canales |
| flac | Velocidad de bits | - |
| | Frecuencia de muestreo | 8 kHz ~ 96 kHz |
| | Soporte | FLAC |
| | Canales | mono, estéreo |

- El número de canales compatibles puede variar en función de la frecuencia de muestreo.

Ver archivos del ordenador

Conectarse a un PC a través de la función para compartir contenido

El uso compartido del contenido le permite disfrutar de vídeos, música y fotos guardados en su PC.

Reproducción de contenido con el software de uso compartido en el PC

Si tiene Windows 7 o posterior instalado en su PC, puede reproducir música, video, fotos, etc. en su proyector sin tener que instalar un programa específico.

- 1** Conecte el proyector y el PC a la misma red. Los PC instalados con Windows 7 o posterior también deben conectarse a una red.
 - 2** Haga clic derecho en el archivo de música/video/foto que desee reproducir y seleccione su modelo utilizando la función "Reproducir en" integrada en Windows 7 o posterior para reproducir el archivo.
Para reproducir en otros dispositivos como un dispositivo móvil, consulte la guía de usuario correspondiente.
- Incluso si hay varios proyectores o dispositivos conectados, el archivo seleccionado sólo se reproduce a través de un dispositivo. La velocidad de reproducción puede variar en función de la conexión de red.

Uso del software para PC SmartShare para reproducir el contenido guardado en el PC

Puede utilizar el software para PC SmartShare para conectar los archivos de música, vídeos y fotos guardados en el PC a la red doméstica y reproducirlos en el proyector.

- 1** Configure el proyector y el PC instalado con SmartShare en la misma red.
 - El servicio SmartShare solo está disponible cuando el proyector y los servidores de PC están conectados a un único router.
- 2** Descargue e instale el software SmartShare PC desde sitio web de LG (www.lg.com). Antes de la instalación, salga de todos los programas que se estén ejecutando en el PC, como software de firewall o antivirus.
- 3** Ejecute el software SmartShare PC y ajuste la configuración del recurso compartido.
- 4** Los vídeos y las fotos compartidos se reproducen desde la aplicación [Foto y Vídeo] en el proyector. Los archivos de música compartidos se reproducen desde la aplicación [Música] en el proyector.
 - El servidor debe ejecutarse para ver el archivo compartido en el proyector.
 - Para obtener información sobre cómo utilizar el software para PC SmartShare, consulte la sección de ayuda del software.

Problemas con el uso compartido del contenido que requieren atención

- Compruebe la configuración de red si la opción de uso compartido del contenido no funciona correctamente.
- Puede que no funcione correctamente en una red inalámbrica. Se recomienda que se conecte a una red por cable.
- Si hay varias pantallas conectadas a un dispositivo, es posible que el contenido no se reproduzca correctamente según el rendimiento del servidor.
- Es posible que no funcione correctamente en función del entorno de red.
- Para ver vídeo de 1080p a través de la función de uso compartido del contenido, es necesario un router que utilice una frecuencia de al menos 5 GHz. Si se utiliza un router de 2,4 GHz, puede que el vídeo no se reproduzca correctamente.
- Es posible que la función de Uso compartido del contenido no sea compatible con los routers que no admitan la multidifusión. Para obtener más información, consulte la guía del usuario que se incluye con el router o póngase en contacto con el fabricante.
- Los subtítulos sólo son compatibles con algunos de los dispositivos que se pueden conectar.
- Se recomienda el software para PC SmartShare para la lectura de subtítulos.
- Cuando añada un archivo de subtítulos posteriormente, desactive la carpeta compartida y vuelva a activarla.
- Los archivos DRM del dispositivo conectado no se reproducirán.
- Incluso en el caso del formato de archivo admitido por el proyector, el formato de archivo admitido puede diferir en función del entorno del dispositivo conectado.
- Si una carpeta contiene demasiadas subcarpetas o archivos, es posible que no funcione de forma correcta.
- Puede que la información del archivo importado del dispositivo conectado no se muestre correctamente.
- En función de la codificación, es posible que algunos flujos no se reproduzcan en el modo de contenido compartido.

Compartir pantalla del ordenador

Para ver la pantalla del PC en el proyector

Conexión inalámbrica

- 1** Active el modo Screen Share en su PC. El proyector aparecerá en la lista de dispositivos disponibles.
- 2** Seleccione el proyector y solicite la conexión.
- 3** Una vez que la conexión se ha establecido, el proyector mostrará la pantalla del dispositivo conectado.
 - Para lograr una conexión confiable, mantenga siempre el dispositivo conectado a su proyector actualizado con la última versión del sistema operativo.
 - Se recomienda utilizar esta función a una distancia corta.
 - Aunque puede conectarse sin un router inalámbrico, se recomienda conectar su dispositivo a un router de 5 GHz porque el rendimiento podría verse afectado por el entorno inalámbrico.
 - La velocidad de respuesta variará en función del entorno del usuario.
 - Es diferente en la versión para Windows. Para obtener más información sobre el dispositivo que desea conectar, consulte el manual de usuario del mismo.
 - Si la conexión falla repetidas veces, apague el proyector y el dispositivo que desea conectar y, a continuación, vuelva a encenderlos e inténtelo de nuevo.

Conexión con cable

Conecte su PC al proyector por medio de un cable HDMI®.

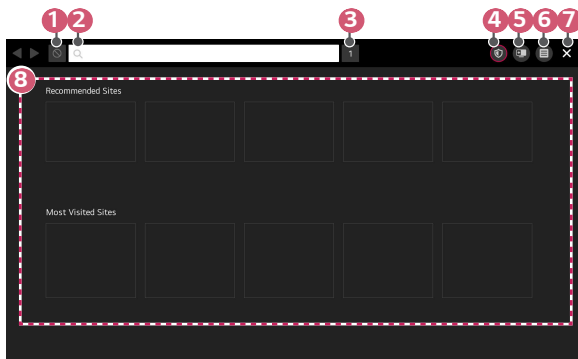
DISFRUTAR DE INTERNET


Uso del [Navegador web]

Puede introducir el sitio web escribiendo la dirección web en la barra de direcciones URL.

Si introduce una palabra de búsqueda, buscará información sobre la palabra en cuestión según el motor de búsqueda.

- 1 Pulse el botón  del mando a distancia.
- 2 Ejecute la aplicación [Navegador web].




- 1 Puede actualizar la página web que está viendo.
- 2 Puede escribir una dirección web para ir a un sitio web específico o introducir un término de búsqueda directamente.
- 3 Puede ver las pestañas que hay abiertas.
- 4 Puede bloquear anuncios en la página web que está viendo. Sin embargo, este botón solo se muestra cuando  → [Configuración] → [Usar Bloquear anuncios] está configurado como [Encendido].



- 5 Dividir la pantalla para mostrar la pantalla del proyector. Puede navegar por las páginas web mientras ve imágenes con el proyector.
- 6 Puede aplicar o quitar zoom en la pantalla mientras navega por el sitio web.
[Añadir a favoritos]: Puede añadir el sitio web que está viendo a sus Favoritos.
[Historial]: Puede ver y eliminar el historial de visitas del sitio web.
[Marcadores]: Puede ver y eliminar la lista de sitios web que ha añadido a Favoritos.
[Configuración]: Puede cambiar la configuración del navegador web.

7 Salir del [Navegador web].


8 La pantalla de nueva pestaña muestra una lista de [Sitios recomendados] y [Sitios Más Visitados].

Si no quiere mostrar los [Sitios recomendados], configure la función  → [Configuración] → [Mostrar Sitios recomendados] como [Apagado].

Los [Sitios recomendados] pueden variar según el país y solo están disponibles en ciertos países.

- La app del [Navegador web] en su proyector es un navegador para el proyector, así que podría funcionar de modo distinto al del navegador de su PC.
 - Es posible que parte del contenido no se reproduzca correctamente.
 - El plug-in de Flash no es compatible y solo se admiten medios HTML5.
 - No se admite la instalación de plug-ins.
 - Los archivos multimedia en formatos distintos a JPEG / PNG / GIF podrían no reproducirse.
 - Si el proyector se queda sin memoria, podría forzarse el cierre de apps.
 - Se usan las fuentes suministradas con el proyector. En función del contenido, los caracteres podrían ser distintos al PC o a los navegadores móviles.
 - No se admiten descargas de archivos y fuentes.
 - Es necesario tener precaución, porque los sitios maliciosos o de phishing no se bloquean automáticamente.
 - Algunas funciones podrían no estar disponibles temporalmente debido a factores externos del navegador web.
- Puede acceder al sitio web a través de la app del [Navegador web] del proyector, así que debe tener cuidado con el acceso de los niños a contenidos perjudiciales en línea.
Puede bloquear la app del [Navegador web] para evitar el acceso a contenidos perjudiciales en línea.
Configure los ajustes en  (**Ajustes rápidos**) →  → [General] → [Seguridad] → [Bloqueo de aplicación].

Cambiar la configuración del [Navegador web]

Pulse  en la parte superior de la pantalla y seleccione [Configuración].

- [Al Iniciar]

Puede configurar la página de inicio del navegador como [Abrir la página Nueva Pestaña]/[Continuar como lo dejé todo antes de cerrar]/[Página de inicio:].
- [Motores De Búsqueda]

Puede seleccionar el motor de búsqueda predeterminado.

 - Es posible que la configuración del motor de búsqueda esté sujeta a cambios sin previo aviso según las circunstancias del proveedor.
- [Mostrar Sitios recomendados]

Puede elegir si desea mostrar o no una lista de [Sitios recomendados] en la pantalla de nueva pestaña.
- [Mostrar Siempre la Barra de Direcciones]

Cuando está configurada como [Encendido], siempre se mostrarán la barra de direcciones y el área de la barra del menú de la parte superior.
- [Navegación Privada]

Si está configurada como [Encendido], el historial de visitas del sitio web no se guardará.
- [Filtrado de sitios]

Puede registrar sitios web como bloqueados o permitidos.

[Sitios Permitidos]: Puede configurar los ajustes para que solo se puedan abrir las páginas web registradas previamente.

[Sitios Bloqueados]: Puede configurar los ajustes para bloquear sitios web específicos.

 - Para utilizar la función [Filtrado de sitios], necesitará introducir la contraseña del proyector. La contraseña predeterminada es "0000".
- [Bloqueador de ventanas emergentes]

Puede bloquear las ventanas emergentes utilizando la configuración.
- [No realizar seguimiento]

Puede solicitar no guardar un historial de sus visitas en el sitio web. El funcionamiento puede variar en función de la política del sitio web.
- [Streaming adaptable usando JavaScript]

La tecnología de retransmisión de medios con JavaScript le permite ver videos con una resolución optimizada.

Si está configurado como [Apagado], la resolución de los vídeos reproducidos en el [Navegador web] se limita a 720p.

- [Configuración de Cookies]
Permite al sitio web guardar y usar datos de cookies.
- [Usar Bloquear anuncios]
Si se configura como [Encendido], aparecerá un botón en el área de la barra del menú de la parte superior del [Navegador web] para encender o apagar la función [Usar Bloquear anuncios]. Si enciende la función [Usar Bloquear anuncios] se acelera la carga de páginas bloqueando los anuncios que incluye el sitio web.
- [Informe automático de problemas del navegador web]
Cuando está configurado como [Encendido], si se produce un error debido a falta de memoria (retraso del funcionamiento o fallo de funcionamiento, fallo de reproducción multimedia, fallo de carga de páginas, cierre anormal, etc.), la información se envía automáticamente al equipo de desarrollo del navegador web de LG Electronics (Corea). La información enviada solo se utilizará para mejorar el rendimiento del navegador web.
- [Borrar Datos de Navegación]
[Borrar Cookies]: Elimina los datos de cookies. Si se eliminan, se cerrará su sesión de la mayoría de los sitios.
[Borrar todos los Datos de Navegación]: Elimina todo el historial de navegación, incluidas las cookies.

CONOZCA LA LISTA DE AJUSTES

Los elementos configurables varían según el modelo.

Ajustes rápidos

Ajustes rápidos

Muestra un conjunto de controles ligeros que permiten ajustar con rapidez y facilidad funciones como [Modo de imagen], [Salida de sonido], [Temporizador de apagado], etc.

Pulse el botón  (**Ajustes rápidos**) del mando a distancia.





- 1 Permite establecer el [Modo de imagen].
- 2 Permite elegir la [Salida de sonido].
- 3 Permite establecer el [Temporizador de apagado].
- 4 Permite ir a la pantalla de [Configuración de conexión de red].
- 5 Permite establecer el [Modo de Proyec].
- 6 Permite establecer más opciones.
- 7 Permite añadir/eliminar los elementos de los ajustes rápidos o cambiar su orden.

- Mantenga presionado  (**Aceptar**) en el mando a distancia durante la configuración para ir al menú correspondiente.

[Imagen]

[Modo de imagen]

 (Ajustes rápidos) →  → [Imagen] → [Configuración del Modo de imagen] →

[Modo de imagen]

Seleccione el modo de imagen más indicado para el entorno de visualización, las preferencias o el tipo de vídeo.

Seleccionar un modo de imagen. Permite ajustar la configuración de cada modo.

Los elementos configurables varían según el modelo.

En función de la señal de entrada, los modos de imagen disponibles puede diferir.

Cuando esté viendo contenidos de servicios en línea, el modo de imagen puede cambiarse para adaptarse al contenido que se está mostrando.

Al cambiar el [Modo de imagen], la apertura de la lente podría moverse y emitir un sonido, que es normal.

Si usa señales normales

- [Vívido]
Enfoca la imagen aumentando el contraste, el brillo y la nitidez.
- [Estándar]
Muestra la imagen con contraste, brillo y nitidez normales.
- [Cine]
Permite optimizar la imagen de una película.
- [Deportes]/[Cricket]
Permite optimizar la pantalla para juegos de deportes. Enfoca la imagen de los movimientos rápidos, como los pases de balón o los lanzamientos de pelota.
 - El nombre del deporte puede variar según la región.
- [Juego]
Permite optimizar la pantalla para juegos.
- [Efecto HDR]
Esta función le permite disfrutar de una imagen más dinámica y viva corrigiendo las zonas luminosas y oscuras de la pantalla. Esta función ofrece una imagen realista incluso con un alto nivel de gradación de la imagen original.
 - Si configura el [Modo de imagen] como [Efecto HDR], no podrá utilizar alguna [Configuración del Modo de imagen].

- [FILMMAKER MODE]

Ofrece calidad de imagen de cine optimizada certificada por UHD Alliance, el organismo de configuración estándar para tecnologías de UHD.

- Para cambiar automáticamente a [FILMMAKER MODE] cuando entre una señal que pueda usarse con este modo, configure [Cambio automático de FILMMAKER MODE] como [Encendido].

- [Modo más brillante]

La pantalla se muestra con el brillo máximo.

- [Experto (Habitación luminosa)]/[Experto (Habitación oscura)]

El modo es apto para películas, etc. en entornos oscuros.

[Experto (Habitación oscura)] tiene una temperatura de color más baja que

[Experto (Habitación luminosa)]. Seleccione un modo adecuado para la película que está viendo.

Si usa HDR

- [Vívido]
Enfoca la imagen aumentando el contraste, el brillo y la nitidez.
- [Estándar]
En un entorno de visualización normal, abre una pantalla que puede mostrar correctamente la expresividad y el brillo de HDR.
- [Cine en casa]
La pantalla se muestra más brillante y clara que con el modo de [Cine].
- [Cine]
Imagen adecuada para señal de video HDR.
- [Juego]
Permite optimizar la pantalla para juegos.
- [FILMMAKER MODE]
Ofrece calidad de imagen de cine optimizada certificada por UHD Alliance, el organismo de configuración estándar para tecnologías de UHD.
 - Para cambiar automáticamente a [FILMMAKER MODE] cuando entre una señal que pueda usarse con este modo, configure [Cambio automático de FILMMAKER MODE] como [Encendido].
- [Modo más brillante]
La pantalla se muestra con el brillo máximo.
- Si se introduce una señal de video HDR en modelos que no son compatibles con la tecnología HDR, estarán disponibles las opciones de modo de imagen de señal normal.
- En función de la señal de entrada, los modos de imagen disponibles puede diferir.
- Cuando esté viendo contenidos de servicios en línea, el modo de imagen puede cambiarse para adaptarse al contenido que se está mostrando.
- Los cambios del [Modo de imagen] pueden modificar la configuración de [Ahorro de energía] y esto puede afectar al consumo energético. Puede cambiar el valor de configuración en el modo de [Ahorro de energía] y en el menú [Configuración del Modo de imagen] → [Opciones de imagen].

[Configuración del Modo de imagen]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Imagen] → [Configuración del Modo de imagen]

Esta función le permite ajustar el modo de imagen seleccionada en detalle.



En función de la señal de entrada o del modo de imagen seleccionada, podrán variar las opciones disponibles.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Contraste]
Ajusta el contraste de las áreas iluminadas y oscuras de la imagen. Cuanto más se aproxima a 100, mayor será el contraste de la pantalla.
- [Brillo]
Permite ajustar el brillo general de la pantalla. Cuanto más se aproxima a 100, mayor será el brillo de la pantalla.
- [Nitidez]
Sirve para ajustar la nitidez de la imagen. Cuanto más se aproxima a 50, mayor claridad y nitidez presentará la imagen.
- [Color]
Aumenta o disminuye el tono de los colores que se muestran en la pantalla. Cuanto más se aproxima a 100, mayor será la profundidad del color.
- [Tinte]
Permite ajustar el balance de color entre los colores rojo y verde que aparecen en la pantalla. Cuanto más se aproximan los valores a rojo 50, más intenso será el color rojo. Cuanto más se aproximan los valores a verde 50, más intenso será el color verde.
- [Temperatura de color]
Ajusta la temperatura de color a fría/media/cálida.

- [Brightness Optimizer]
La función [Brightness Optimizer] ajusta la pantalla para obtener una resolución óptima según el video y las condiciones de luz ambiente. Utilice el [Modo Iris] para optimizar el brillo del proyector según las condiciones de luz ambiente y utilice la función [Adaptive Contrast] para optimizar el brillo de la imagen.
 - [Modo Iris]: En entornos de visualización oscura, se recomienda usar el modo [Cuarto oscuro] para obtener una calidad de imagen perfectamente equilibrada. En un entorno luminoso, definir el modo [Cuarto brillante] abre el iris del proyector para permitirle disfrutar de una imagen más clara. El modo [Usuario] permite ajustar la configuración de brillo de forma precisa.
 - [Adaptive Contrast]: Esta función le permite obtener un contraste alto.
- [Aplicar a todas las entradas]
Los valores que especifique solo se aplican al modo de entrada seleccionado en ese momento. Para aplicar los ajustes de imagen actuales a todos los modos de entrada, seleccione [Aplicar a todas las entradas].
- [Restablecer]
Esta opción restablecerá los ajustes de imagen.
 - Puede restablecer los modos de imagen por separado. Seleccione el modo de imagen que desea restablecer y actívelo.

[Controles avanzados]

 (Ajustes rápidos) →  → [Imagen] → [Configuración del Modo de imagen] →

[Controles avanzados]

En función de la señal de entrada o del modo de imagen seleccionada, podrán variar las opciones disponibles.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Contraste dinámico]
Corrige la diferencia entre la luminosidad y la oscuridad de la pantalla para obtener resultados óptimos en función del brillo de la imagen.
- [Mapa de tonos dinámico]
Configuración de contraste adecuada según el brillo de la imagen del contenido HDR.
- [Color dinámico]
Ajusta el color y la saturación de la imagen para conseguir unos resultados más coloridos y vivos.
- [Rango de color]
Permite seleccionar el rango de colores.
- [Super Resolution]
Ajusta la resolución para hacer más nítidas las imágenes tenues y borrosas.
- [Gamma]
Ajusta el brillo medio de la imagen.
Seleccione [Baja] para obtener una imagen brillante, seleccione [Alto1] o [Alto2] para obtener una imagen oscura y seleccione [Media] para un brillo medio. [Experto (Habitación luminosa)]/[Experto (Habitación oscura)] puede seleccionarse entre [1.9]/[2.2]/[2.4]/[BT.1886].
– [Alto2]/[BT.1886] expresa la gradación en ITU-R BT.1886, un estándar internacional.

- [Balance de blancos]

Permite ajustar la temperatura de color general de la pantalla como desee.

- [Método]: Este método se utiliza para ajustar la configuración de la temperatura de color.
Puede controlar la temperatura del color en dos puntos de la parte brillante y de la parte oscura del video si selecciona [2 puntos], en cada punto de 10 niveles si selecciona [IRE 10 Puntos] y en cada punto de 22 niveles del video si selecciona [IRE 22 Puntos].
- [Paso]: Permite seleccionar el brillo de la pantalla para ajustar la temperatura de color.
Si el [Método] está configurado como [2 puntos]; utilice Bajo para seleccionar sombras y Alto para seleccionar luces.
- [IRE]: Permite seleccionar el brillo de la pantalla para ajustar la temperatura de color.
Si el [Método] está configurado como [IRE 10 Puntos], puede seleccionar el brillo con los 10 niveles de brillo.
Si el [Método] está configurado como [IRE 22 Puntos], puede seleccionar el brillo con los 22 niveles de brillo.
- [Luminosidad objetivo]/[Ajustando luminosidad]: Puede ajustar el brillo seleccionado por puntos.
 - Solo puede hacer esta configuración cuando el [Modo de imagen] es [Experto (Habitación luminosa)] o [Experto (Habitación oscura)] y cuando el [Método] está configurado como [IRE 10 Puntos] o [IRE 22 Puntos].
- [Rojo]/[Verde]/[Azul]: Permite ajustar la temperatura de color del punto seleccionado.
Permite ajustar la intensidad de [Rojo]/[Verde]/[Azul] en un rango de -50 a 50.
Puede ajustar los valores correspondientes al brillo seleccionado en [Paso].

- [Sistema de manejo de color]



Esto se utiliza cuando los expertos lo controlan mediante un patrón de prueba.

Puede controlarlo seleccionando áreas de seis colores ([Rojo]/[Verde]/[Azul]/[Cian]/[Magenta]/[Amarillo]).

Cuando se trata de imágenes normales, es posible que los ajustes no muestren cambios de color destacables.

- [Color]: Entre [Rojo]/[Verde]/[Azul]/[Cian]/[Magenta]/[Amarillo], seleccione un tono para ajustarlo.
- [Saturación]/[Tinte]/[Iluminación]: Permite ajustar el croma/tinte/iluminación del tono en un rango de entre -30 y +30.

[Opciones de imagen]

 (Ajustes rápidos) →  → [Imagen] → [Configuración del Modo de imagen] →



[Opciones de imagen]

En función de la señal de entrada o del modo de imagen seleccionada, podrán variar las opciones disponibles.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Reducción de ruido]
 - Elimina los pequeños puntos que destacan para mostrar una imagen limpia.
- [Reducción de ruido MPEG]
 - Reduce el ruido producido al crear las señales de vídeo digital.
- [Gradación suave]
 - Reduce la baja resolución en la imagen para obtener una imagen suave.
- [Nivel de negro]
 - Permite ajustar el brillo de las partes oscuras de las imágenes.
 - Esta función se puede utilizar mientras se ve contenido a través de una entrada externa.
- [Cine real]
 - Proporciona una experiencia con aspecto cinematográfico.
- [TruMotion]
 - Esta función solo está disponible en algunos modelos.
 - Optimiza la calidad de las imágenes de rápido movimiento.
 - [Apagado]: Desactiva [TruMotion].
 - [Claridad Cinematográfica]: Ajusta el temblor del movimiento en la pantalla para que parezca que está en una sala de cine.
 - [Natural]: Configura las imágenes con mucho movimiento para que parezcan naturales y claras.
 - [Suave]: Suaviza las imágenes de rápido movimiento.
 - [Usuario]: Configura [TruMotion] de forma manual.
 - [De-Judder]: Ajusta el efecto de vibración en la pantalla.
 - La configuración avanzada solo puede cambiarse en el modo de [Usuario].

[Relación de aspecto]

 (**Ajustes rápidos**) →  → [Imagen] → [Configuración de relación de aspecto] → [Relación de aspecto]

En función de la señal de entrada, el tamaño de los formatos disponibles puede diferir. Los elementos configurables varían según el modelo.



La imagen puede resultar distorsionada al aplicar o quitar zoom.

Si se selecciona un tamaño de pantalla diferente al original, la imagen puede verse diferente.

En función de la combinación del formato de la imagen y el tamaño de la pantalla, los bordes pueden estar ocultos o mostrarse en color negro, o bien ambos lados de la imagen pueden parpadear.

- [16:9]
Muestra una relación de aspecto de 16:9.
- [Original]
Cambia la relación de aspecto a 4:3 o 16:9 en función de la señal de entrada del vídeo.
- [4:3]
Muestra una relación de aspecto de 4:3.
- [Zoom vertical]
Puede ajustar la dimensión vertical de la pantalla y alinear la pantalla verticalmente mediante [Ajustar relación del Zoom] y [Ajustar posición de la pantalla].
- [Zoom en 4 direcciones]
Puede ajustar la dimensión horizontal/vertical/diagonal de la pantalla y alinear la pantalla horizontal o verticalmente mediante [Ajustar relación del Zoom] y [Ajustar posición de la pantalla].

[Sólo escaneo]



 **(Ajustes rápidos)** →  → [Imagen] → [Configuración de relación de aspecto] → [Sólo escaneo]

Si establece esta función como [Encendido], puede ver el contenido en la relación de aspecto de la fuente del contenido. Si el borde de la pantalla no está limpio, seleccione [Apagado].

Si está configurada como [Automático], la función cambia el estado entre [Encendido] y [Apagado] en función de la información contenida en la señal de video.

- Los elementos que puede seleccionar varían en función de la entrada actual.

[Ahorro de energía]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Imagen] → [Ahorro de energía]



Ajusta el brillo máximo de la pantalla para reducir el consumo de energía.

Si usa la función [Ahorro de energía], el brillo de su proyector se verá afectado.

- [Mínimo]/[Medio]/[Máximo]

Aplica el modo [Ahorro de energía] preconfigurado correspondiente.

[HDMI Ultra HD Deep Colour]

 (Ajustes rápidos) →  → [Imagen] → [Configuración adicional] → [HDMI Ultra HD Deep Colour]

Si el dispositivo conectado al puerto de entrada HDMI también es compatible con ULTRA HD Deep Colour, su imagen podría ser más vívida.

Sin embargo, si el dispositivo no es compatible, podría no funcionar correctamente. En este caso, cambie la configuración de ULTRA HD Deep Colour del proyector a [Apagado].



- Resolución de pantalla compatible
 - Encendido: Compatible con 4K@60 Hz (4:4:4, 4:2:2, y 4:2:0)
 - Apagado: Compatible con 4K@60 Hz (4:2:0)

Formato compatible con 4K@50/60 Hz

| Resolución | Velocidad de fotogramas (Hz) | Profundidad de color/Muestreo de croma | | |
|---|------------------------------|--|---------------------------|--------|
| | | 8 bit | 10 bit | 12 bit |
| 3840 × 2160p 4096 × 2160p | 50 | YCbCr 4:2:0 | YCbCr 4:2:0 ¹⁾ | |
| | 59,94 | YCbCr 4:2:2 ¹⁾ | | |
| | 60 | YCbCr 4:4:4 ¹⁾ | - | - |
| | | RGB 4:4:4 ¹⁾ | - | - |
| 1) Compatible si [HDMI Ultra HD Deep Colour] está establecido en [Encendido]. | | | | |



- La configuración solo se puede cambiar para la entrada HDMI que se está utilizando.
- Puede especificar una configuración diferente para cada puerto HDMI.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

[Respuesta instantánea de juego]



 **(Ajustes rápidos)** →  → [Imagen] → [Configuración adicional] → [Respuesta instantánea de juego]

Configure el puerto HDMI conectado al dispositivo para que esté [Encendido] para disfrutar de los juegos con el vídeo óptimo para el juego.

Sin embargo, si el dispositivo no es compatible, podría no funcionar correctamente.

- Configure la función [HDMI Ultra HD Deep Colour] en [Encendido] para el terminal HDMI conectado al dispositivo de juego para habilitar [Respuesta instantánea de juego].
- Solo funciona si  **(Ajustes rápidos)** →  → [Sonido] → [Salida de sonido] es [Altavoz interno del proyector].
 - Los elementos configurables varían según el modelo.
- Cuando se inicia [Respuesta instantánea de juego], el vídeo puede parpadear temporalmente.
- Si configura esta función en [Encendido], no puede cambiar algunas configuraciones.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.



[Cambio automático de FILMMAKER MODE]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Imagen] → [Configuración adicional] → [Cambio automático de FILMMAKER MODE]

Si está configurado como [Encendido], el [Modo de imagen] cambiará automáticamente a [FILMMAKER MODE] cuando entre una señal que pueda utilizarse con [FILMMAKER MODE].

[Sonido]

[Modo de sonido]

 (Ajustes rápidos) →  → [Sonido] → [Configuración del Modo de sonido] →

[Modo de sonido]

Puede seleccionar el modo de sonido más adecuado a cada género.

- [Sonido de AI]
Optimiza automáticamente el sonido en función del tipo de contenido.
- [Estándar]
Optimiza el sonido de todos los tipos de contenido.
- [Cine]
Optimiza el sonido de los cines.
- [Clear Voice III]
Potencia la claridad de voz.
- [Deportes]/[Cricket]
Optimiza el sonido de los deportes.
 - El nombre del deporte puede variar según la región.
- [Música]
Optimiza el sonido de la música.
- [Juego]
Optimiza el sonido de los juegos.

[Configuración del Modo de sonido]

 (Ajustes rápidos) →  → [Sonido] → [Configuración del Modo de sonido]



Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Modo de sonido]
Puede seleccionar el modo de sonido más adecuado a cada género.
- [Balance]
Puede ajustar el volumen de los altavoces izquierdo y derecho.
- [Ultra Surround]
Disfrute de un sonido envolvente con el efecto de sonido Surround multicanal virtual.
 - La opción se puede activar si el [Modo de sonido] está configurado en [Estándar].
- [Ecuilizador]
Puede configurar el sonido que desee ajustando el ecualizador directamente. (100 Hz/300 Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz)
 - La opción se puede activar si el [Modo de sonido] está configurado en [Estándar].
- [Restablecer]
Puede restablecer la configuración de efectos de sonido.
 - La opción se puede activar si el [Modo de sonido] está configurado en [Estándar].



[Salida de sonido]

Los elementos configurables varían según el modelo.

- Cuando [Respuesta instantánea de juego] está configurada en [Encendido], es posible que se retrase el audio si configura la [Salida de sonido] en [Bluetooth]/[HDMI ARC].

Cambie a [Altavoz interno del proyector] o cambie el  **(Ajustes rápidos)** →  → [Sonido] → [Configuración adicional] → [Formato de audio de entrada HDMI] a [PCM].

Reproducción de audio a través de los altavoces internos del proyector

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Sonido] → [Salida de sonido] → [Altavoz interno del proyector]


El audio se reproduce a través de los altavoces internos del proyector.

Conexión y uso de un dispositivo de audio de forma inalámbrica



 (Ajustes rápidos) →  → [Sonido] → [Salida de sonido] → [Bluetooth]

Puede conectar un dispositivo de audio Bluetooth o unos auriculares Bluetooth de forma inalámbrica para disfrutar de un sonido del proyector de mayor calidad y comodidad.

Consulte el manual del usuario del dispositivo de audio Bluetooth para obtener detalles sobre cómo conectar y utilizar el dispositivo.

- Pulse  para ver los dispositivos conectados o cualquier dispositivo que se pueda conectar y conéctelo a alguno de ellos.
- Los dispositivos de [LG Sound Sync] intentarán conectarse automáticamente a cualquier dispositivo utilizado recientemente al encender el proyector.
- Le recomendamos que conecte un dispositivo de audio compatible con LG Sound Sync mediante el modo LG TV o LG Sound Sync en el dispositivo.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Si el dispositivo no se pueda conectar, compruebe la alimentación del dispositivo al que desea conectarse y compruebe si el dispositivo de audio está funcionando correctamente.
- En función del tipo de dispositivo Bluetooth, el dispositivo podría no conectarse correctamente o se puede producir un comportamiento incorrecto, como un fallo de sincronización entre vídeo y audio. (Los auriculares sólo para móvil podrían no funcionar.)
- El sonido puede entrecortarse o la calidad del sonido puede reducirse si:
 - el dispositivo Bluetooth está demasiado lejos del proyector;
 - existen obstáculos entre el dispositivo Bluetooth y el proyector; o
 - se usa junto con equipos de radio como un horno de microondas o una LAN inalámbrica.
- Si [Modo de imagen] está configurado como [Juego] y [Salida de sonido] está configurado como [Bluetooth], [Modo de imagen] cambia a [Estándar].
- Si sigue teniendo problemas, recomendamos utilizar una conexión cableada. (Puerto digital óptico, HDMI (ARC))
- Si se utilizan altavoces Bluetooth compatibles con el modo Dual/Modo doble/Modo de 2 canales junto con el Mando "Magic Remote" iluminado puede limitar la funcionalidad de los altavoces.

Conectar y usar altavoces WiSA

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Sonido] → [Salida de sonido] → [Altavoces WiSA]

Puede conectar de forma inalámbrica el proyector con los [Altavoces WiSA] para disfrutar de un sonido de alta calidad.

Seleccione  para ajustar la configuración detallada de los [Altavoces WiSA].

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Para usar los altavoces WiSA, debe conectar el dongle exclusivo.
- Podría haber problemas de conexión entre el dongle WiSA y el altavoz WiSA en entornos con interferencias inalámbricas. En ese caso, póngase en contacto con el fabricante del altavoz.
- Para obtener más información sobre la compra de productos WiSA autorizados, consulte en www.wisaassociation.org.

Conecte y utilice un dispositivo de audio compatible con digital óptico

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Sonido] → [Salida de sonido] → [Óptico]

Puede conectar un dispositivo de audio compatible con [Óptico] al puerto de salida de audio digital óptico para disfrutar del sonido del proyector con mayor calidad y comodidad.

- Solo disponible para modelos con puerto digital óptico.
- Puede utilizar el mando a distancia del proyector para ajustar el volumen del dispositivo conectado.

Oír el sonido a través de un dispositivo de audio externo conectado al puerto HDMI (ARC)

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Sonido] → [Salida de sonido] → [HDMI ARC]



El sonido del proyector puede reproducirse a través de un dispositivo de audio externo conectado al puerto HDMI (ARC).

- Seleccione [HDMI ARC] para activar automáticamente SIMPLINK. Una vez desactivado SIMPLINK, la configuración del altavoz de salida restablece automáticamente los ajustes de fábrica para garantizar una salida de audio ininterrumpida.

Reproducción simultánea de audio a través de los altavoces internos del proyector y un dispositivo de audio externo

El audio se puede reproducir simultáneamente a través de varios dispositivos.



- Uso de [Óptico + Altavoz interno del proyector]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Sonido] → [Salida de sonido] → [Óptico + Altavoz interno del proyector]

El audio se reproduce simultáneamente a través de los altavoces internos del proyector y el dispositivo de audio conectado al puerto de salida de audio digital óptico.



- Solo disponible para modelos con puerto digital óptico.

[Volumen automático]

 (Ajustes rápidos) →  → [Sonido] → [Configuración adicional] → [Volumen automático]

Cuando se configura como [Encendido], el volumen se ajusta automáticamente.

[Ajuste de la Sinc. de AV]

 (Ajustes rápidos) →  → [Sonido] → [Configuración adicional] → [Ajuste de la Sinc. de AV]



Permite sincronizar el sonido de los altavoz activo.

Cuanto más cerca esté de (>), más lenta será la salida de audio.

Si selecciona [Bypass], emite el sonido de los dispositivos externos sin retraso en el audio. El audio puede emitirse antes que el vídeo debido al tiempo que requiere el proyector para procesar la entrada de vídeo.



- Los elementos ajustables varían en función de la [Salida de sonido].

[Formato de audio de entrada HDMI]

 (Ajustes rápidos) →  → [Sonido] → [Configuración adicional] → [Formato de audio de entrada HDMI]

Puede configurar el formato de audio para cada entrada HDMI. Si la voz transmitida a través del puerto HDMI no está sincronizada, configúrela a [PCM].



[LG Sound Sync]

 (Ajustes rápidos) →  → [Sonido] → [Configuración adicional] → [LG Sound Sync]

Conecte el dispositivo [LG Sound Sync] al puerto de entrada digital óptico y configure la [Salida de sonido] como [Óptico]. Si configura esta función como [Encendido], puede ajustar el volumen del dispositivo [LG Sound Sync] conectado usando el mando a distancia del proyector.

- Si la función de encendido automático de la barra de sonido compatible con [LG Sound Sync] está configurada como Encendido, la barra de sonido se encenderá o apagará cuando el proyector se encienda o apague.

[Salida de sonido digital]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Sonido] → [Configuración adicional] → [Salida de sonido digital]

Puede configurar los ajustes de [Salida de sonido digital].

- Estas opciones están disponibles solo cuando [Óptico]/[HDMI ARC] está seleccionado.
- Cuando [Transferencia] está activado, es posible que los efectos de sonido no se escuchen.
- La salida del códec con un dispositivo puede diferir de las señales de entrada.

| | Entrada de sonido | Salida de sonido digital |
|--|------------------------------|---|
| [PCM] | Todas | PCM |
| [Automático]/ [Transferencia] | MPEG | PCM |
| | Dolby Digital | Dolby Digital |
| | Dolby Digital Plus/ Atmos | (Óptico) Dolby Digital (HDMI ARC) Dolby Digital Plus/Atmos |
| | Dolby TrueHD (solo HDMI) | (Óptico) Dolby Digital (HDMI ARC) Dolby Digital Plus/Atmos (HDMI ARC eARC Encendido) TrueHD ¹⁾ |
| | Dolby Atmos | (HDMI ARC) Atmos ¹⁾ |
| | HE-AAC | Dolby Digital |

1) Solo es compatible cuando la [Salida de sonido digital] está configurada en [Transferencia], y la entrada está configurada en HDMI.

- Dolby TrueHD, eARC, Dolby Atmos: Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

[eARC]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Sonido] → [Configuración adicional] → [eARC]

Conecte un dispositivo de audio externo compatible con eARC vía eARC.

- La configuración está disponible cuando [HDMI ARC] se selecciona como el altavoz de salida.
- Solo disponible para modelos con puerto HDMI eARC.

[Conexión]

[Nombre del Proyector]

 (Ajustes rápidos) →  → [Conexión] → [Nombre del proyector]

Puede utilizar el teclado de la pantalla para configurar el nombre que desea utilizar para el proyector Smart en la red.

- Se pueden introducir hasta 25 caracteres del alfabeto inglés.

[Configuración de conexión de red]

 (Ajustes rápidos) →  → [Conexión] → [Configuración de conexión de red]

Si configura los ajustes de la red podrá utilizar varios servicios, como contenidos y aplicaciones en línea.

[Conexión cableada (Ethernet)]

Seleccione [Conexión cableada (Ethernet)].

Si el router conectado a la red es compatible con la función DHCP, conectar el proyector y el router por cable permite conectar automáticamente a la red.

Si la configuración automática no es compatible, puede seleccionar [Editar] para configurar manualmente la conexión de red.

- La configuración IPv6 no admite [Editar].

[Conexión Wi-Fi]

Seleccione [Conexión Wi-Fi].

Si ha configurado el proyector para su uso con una red inalámbrica, puede comprobar y conectar las redes inalámbricas disponibles con conexión a Internet.

- [Agregar una red inalámbrica oculta]
Si introduce el nombre de la red directamente, puede añadir una red inalámbrica.
- [Conectarse a través de WPS PBC]
Si el router inalámbrico al que desea conectarse tiene función de configuración de pulsación de botón protegida de Wi-Fi (WPS-PBC), puede conectarse fácilmente al router inalámbrico pulsando el botón WPS-PBC en el router. Pulse el botón WPS-PBC del router inalámbrico y, a continuación, pulse el botón [Conectar] del proyector.
- [Conectarse a través de WPS PIN]
Este es un método para conectarse a un punto de acceso con un número de identificación personal de configuración protegida de Wi-Fi (WPS-PIN). Seleccione el punto de acceso (AP) al que desea conectarse. Introduzca el PIN que se muestra en el dispositivo Wi-Fi del punto de acceso.
- [Configuración Wi-Fi avanzada]
Una vez se haya conectado a una red inalámbrica, puede ver la información de la conexión, como la información de la dirección IP detallada. Además, puede cambiar la dirección IP y la dirección DNS a la que desea conectar pulsando el botón [Editar].
 - La configuración IPv6 no admite [Editar].

[Configuración de conexión de dispositivo]

 (Ajustes rápidos) →  → [Conexión] → [Configuración de conexión de dispositivo]

Puede enlazar la información sobre los dispositivos conectados al proyector y configurar los ajustes relacionados con las operaciones.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Detección automática de dispositivo]
Se configura automáticamente para permitirle controlar los dispositivos conectados a través de HDMI con el Mando "Magic Lighting".
- [SIMPLINK (HDMI-CEC)]
Puede utilizar y controlar fácilmente distintos dispositivos multimedia conectados por HDMI por medio del mando a distancia del proyector.
- [Sincronización de encendido auto]
Si la [Sincronización de encendido auto] está configurada en [Encendido], al encender un dispositivo con enlace SIMPLINK, se encenderá el proyector. Cuando apague el proyector, el dispositivo también se apagará.
- [Teclado inalámbrico LG]
Esta función permite conectar al dispositivo un teclado inalámbrico LG. Encienda el dispositivo, active el modo de asociación y haga clic en [Conectar] en la pantalla del proyector.
Si ya se había conectado un teclado inalámbrico LG, se volverá a conectar automáticamente al proyector al encenderlo. Para desactivar la conexión existente, haga clic en [Desconectar].
 - Teclado compatible: Teclado LG Rolly
- [Configuración de Control remoto]
Puede configurar el control a distancia universal.
- [Desencadenar]
Configure [Desencadenar] como [Encendido] o [Apagado].
Si lo configura como [Encendido], la pantalla eléctrica se enciende cuando el proyector se enciende y se apaga cuando el proyector se apaga.
 - Conecte el cable estéreo mini-jack (3,5 mm) al terminal de salida de activación.
 - Si conecta auriculares en el terminal de activación, estos pueden resultar dañados. Asegúrese de utilizar esta función solo cuando conecte la pantalla.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

[Administración de conexión móvil]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Conexión] → [Administración de conexión móvil]

Puede decidir si desea utilizar un dispositivo inteligente conectado al proyector para controlar el proyector o administrar el historial de conexiones.

- [El Proyector está encendido con el móvil.]
Si [Encender vía Wi-Fi] o [Encender vía Bluetooth] se establecen como [Encendido], puede encender el proyector utilizando una aplicación compatible con [El Proyector está encendido con el móvil.] o ver la pantalla de la aplicación en el proyector.
 - El proyector debe estar conectado a una red.
 - El proyector y el dispositivo que se va a utilizar deben estar conectados a la misma red.
 - La función [Encender vía Wi-Fi] debe utilizarse en una aplicación de un dispositivo inteligente compatible con esta función.
 - La función [Encender vía Bluetooth] solo puede utilizarse con algunos teléfonos inteligentes de LG Electronics.
 - El proyector debe estar enchufado.
 - Para conectar por primera vez, asegúrese de que el dispositivo que se va a utilizar esté listo para conectarse.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- [Screen Share]
Tocando [Screen Share], puede eliminar el historial de conexiones de los dispositivos que se han conectado al proyector con la función Screen Share.
- [Compartir audio]
Puede eliminar el historial de conexiones del dispositivo inteligente conectado al proyector vía Bluetooth.

[General]

[Servicio AI]



 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Servicio AI]

Puede habilitar los servicios recomendados en función del historial de uso.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Sonido de AI]

Cuando está configurado como [Encendido], la calidad de la imagen se optimiza automáticamente para las características del contenido en función de algoritmos aprendidos con técnicas de aprendizaje profundo.

 - Esta configuración solo está disponible para el altavoz interno del proyector.
 - Si configura esta función como [Encendido],  (Ajustes rápidos) →  → [Sonido] → [Configuración del Modo de sonido] → [Modo de sonido] cambia a [Sonido de AI].
- [Recomendación AI]

Puede obtener mensajes de recomendaciones de contenido en función del historial de visualización y de uso de la aplicación.

 - [Recomendaciones de contenido]: Puede recibir recomendaciones de contenido o presentaciones de nuevas funciones en función de su patrón de visualización de contenido y de uso de apps.
 - [Recomendaciones de personalización basada en la red]: Puede recibir recomendaciones por su historial de visualización de canales y contenidos en la red.
 - [Encendido]: Permite obtener más recomendaciones en el servidor.
 - [Apagado]: Recomendamos contenidos básicos en función de su historial de visualización.
 - [Eliminar datos de uso]: Restablece el historial de visualización de contenido y de uso de la aplicación. Si los restablece, tardará algún tiempo en recibir de nuevo las recomendaciones de contenido.

[Idioma]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Idioma]

Puede seleccionar el idioma del menú que aparecerá en la pantalla.

- [Idioma del menú]
Puede seleccionar uno de los idiomas de menú que aparecerá en la pantalla.
- [Idiomas de teclado]
Seleccione el idioma para utilizar el teclado en pantalla.

[Ubicación]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Ubicación]

Puede cambiar la configuración de ubicación del proyector.

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Código postal del área de servicio]
Permite configurar su ubicación de forma detallada.
- [País de servicios de LG]
Seleccione el país en el que desea acceder a los servicios de LG. Los servicios pueden variar según la ubicación.
 - Debe establecer el país manualmente cuando no está conectado a la red.

[Hora]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Hora]

Puede comprobar o cambiar la hora mientras ve contenidos en el proyector.

- [Establecer automáticamente]
Establece automáticamente la hora que se muestra en la pantalla del proyector.
- [Hora]/[Fecha]/[Zona horaria]
Puede establecer manualmente la hora y la fecha si la hora establecida automáticamente es incorrecta.
- [Zona horaria personalizada]
Cuando seleccione la opción [Personalizar] en [Zona horaria], se activa el menú [Zona horaria personalizada].

[Temporizador de apagado]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Hora] → [Temporizadores] → [Temporizador de apagado]

El proyector se apaga a la hora predeterminada.

Si desea desactivar el [Temporizador de apagado], seleccione [Apagado].

[Temporizador de encendido]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Hora] → [Temporizadores] → [Temporizador de encendido]

Configure el [Temporizador de encendido] como [Encendido].

El proyector se enciende a la hora establecida.

Para usar el [Temporizador de encendido], ajuste la hora correctamente.

- [Hora]: Ajusta la hora de encendido.
- [Repetir temporizador]: Ajusta el día de la semana. Configure la opción como [Ninguna] para utilizar la función solo una vez.
- [Entrada]: Configura una entrada externa para mostrarla al encender.
- [Volumen]: Configura el volumen de audio al encender.

[Temporizador de apagado]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Hora] → [Temporizadores] → [Temporizador de apagado]



Configure el [Temporizador de apagado] como [Encendido].

El proyector se apaga a la hora establecida.

Para usar el [Temporizador de apagado], ajuste la hora correctamente.

- [Hora]: Ajusta la hora a la que se apagará el proyector.
- [Repetir temporizador]: Ajusta el día de la semana. Configure la opción como [Ninguna] para utilizar la función solo una vez.

[Apagado auto.]



 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Hora] → [Temporizadores] → [Apagado auto.]

Si no hay señal ni se pulsa ningún botón, el proyector se apaga automáticamente una vez transcurrido el tiempo establecido.

[Seguridad]

- Establezca [Seguridad] en [Encendido].
- La contraseña predeterminada es "0000".
Cuando se selecciona Francia o Noruega como País, la contraseña no es "0000" sino "1234".

Habilitar el [Bloqueo de aplicación]



 (**Ajustes rápidos**) →  → [General] → [Seguridad] → [Bloqueo de aplicación] →

Escoja la app que desee

Puede bloquear o desbloquear aplicaciones.

- La función de bloqueo no está disponible inmediatamente para la aplicación que se está ejecutando actualmente.



Habilitar el [Bloqueo de entrada]

 (**Ajustes rápidos**) →  → [General] → [Seguridad] → [Bloqueo de entrada] →

Seleccione la entrada externa deseada

Puede activar o desactivar el bloqueo de entrada.











Restablecer contraseña

 (**Ajustes rápidos**) →  → [General] → [Seguridad] → [Restablecer contraseña]



Permite establecer o cambiar la contraseña del proyector.

Restablecer una contraseña perdida

Si pierde la contraseña que configuró, puede restablecerla según se indica a continuación:

- 1** Pulse el botón  (**Ajustes rápidos**) del mando a distancia y seleccione  → [General] → [Seguridad].
- 2** Pulse   →   →   →   en el mando a distancia.
Aparecerá la ventana de introducción de la contraseña maestra.
- 3** Introduzca los números "0313" en la ventana de introducción de la contraseña maestra y pulse [Intro]. Se restablecerá la contraseña.

[Modo de Proyecc]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Modo de Proyecc]

Esta función invierte la imagen proyectada o la gira en horizontal.

[Keystone]



 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Keystone]

Para evitar que la imagen de la pantalla se vuelva trapezoidal, Keystone ajusta el ancho superior e inferior de la imagen si el proyector no está colocado en ángulo recto con respecto a la pantalla.

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

[Administración de cuenta]

Creación de una cuenta de LG

 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Administración de cuenta] → [Inicio de sesión con Cuenta de LG]

En [Administración de cuenta], puede utilizar su dirección de correo electrónico para crear una nueva cuenta de LG.



También puede crear una cuenta de LG e iniciar sesión con el ID y la contraseña de una cuenta de servicio externa.

- 1** Seleccione [Crear Cuenta]. Lea los términos del servicio y acéptelos.
- 2** Introduzca un ID y una contraseña. El ID debe ser una dirección de correo electrónico válida.
- 3** Seleccione [OK]. Acceda a su correo electrónico para comprobar su dirección de correo electrónico. Verifique su correo electrónico antes de que finalice el tiempo.
- 4** Si la verificación del correo electrónico es correcta, se crea una cuenta de LG y puede iniciar sesión con esta información de cuenta.
 - Es necesaria una conexión a Internet para crear una cuenta.
 - En función de su edad, su acceso al servicio puede verse restringido.

Administración de su cuenta de LG

 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Administración de cuenta]

Puede administrar la información de su cuenta de LG.

- Seleccione  **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Administración de cuenta] para iniciar sesión.
- [Información personal]
Puede ver información básica sobre la cuenta en la que ha iniciado sesión. Puede cambiar la contraseña o pulsar [Editar] para editar su información personal.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.



[Configuración de Inicio]

 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Configuración de Inicio]

Los elementos configurables varían según el modelo.



- [Ejecución de Inicio Automática]
Puede ajustar el Inicio para que arranque automáticamente cuando encienda el proyector.

[Opciones de puntero]

 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Configuración adicional] → [Opciones de puntero]

Puede configurar la velocidad y la forma del puntero que se muestra en pantalla.

[Ayuda para la configuración]

 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Configuración adicional] → [Ayuda para la configuración]



Si selecciona los menús de ajuste, verá consejos sobre ellos. Active/desactive el cuadro de descripción en Ajustes.

[Transparencia del menú]

 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Configuración adicional] → [Transparencia del menú]

Si configura esta función como [Encendido], puede hacer que algunos de los menús (por ejemplo, la búsqueda, etc.) sean transparentes.



[Protector de pantalla]

 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Configuración adicional] → [Protector de pantalla]

Si no se ha producido ninguna interacción por parte del usuario durante una hora con la aplicación mostrada en pantalla, se sustituirá por un [Protector de pantalla].

- Si se configura la función [Protector de pantalla] en [Apagado], se mantiene la misma pantalla durante un período prolongado, lo que puede comprometer la calidad. Es posible que la pantalla comprometida no se pueda recuperar.

[No hay imagen de señal]



 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Configuración adicional] → [No hay imagen de señal]

Puede activar o desactivar la imagen visualizada cuando no hay señal.

Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

- [Encendido]
De forma predeterminada, la imagen se muestra si no hay señal.
- [Apagado]
Se muestra el mensaje [No hay señal] si no hay señal.

[Modo Eco]



 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Configuración adicional] → [Modo Eco]

Permite establecer las opciones de alimentación para reducir el consumo de energía.

El nombre de estas funciones puede variar según la región.

- [Apagado automático]
Permite establecer el proyector para que se apague automáticamente si no se ha producido ninguna interacción por parte del usuario durante un periodo de tiempo determinado.
- [Modo Eco HDD]
Si establece el modo en [Encendido], el HDD USB conectado al proyector pasará a modo de ahorro de energía si no se ha utilizado durante un periodo de tiempo prolongado.

[Uso en casa/Modo de Tienda]



 **(Ajustes rápidos)** →  → [General] → [Configuración adicional] → [Uso en casa/Modo de Tienda]

Puede elegir entre [Uso en casa] y [Modo tienda].

Para utilizar este proyector en casa, seleccione [Uso en casa].

Seleccione el [Modo tienda] solo cuando el proyector se mostrará en la tienda. El [Modo tienda] proporciona la configuración optimizada para su exhibición en la tienda.



[Encendido Automático]

 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Configuración adicional] → [Encendido Automático]

Enciende el proyector automáticamente cuando se conecta el cable de alimentación.

- [Encendido]
Cuando el cable de alimentación se conecta al proyector, este se enciende automáticamente.
- [Apagado]
Cuando el cable de alimentación se conecta al proyector, este pasa al modo de espera.

[Altitud Elevada]

 (Ajustes rápidos) →  → [General] → [Configuración adicional] → [Altitud Elevada]

Active esta función si va a usar el proyector a altitudes superiores a 1200 metros.

En caso contrario, es posible que el proyector se sobrecaliente o bien su función de protección se active. Si esto ocurre, apague el proyector y vuelva a encenderlo pasados varios minutos.

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

[Accesibilidad]



[Audioguía]

 (Ajustes rápidos) →  → [Accesibilidad] → [Audioguía]

Si [Audioguía] está configurado como [Encendido], las audioguías se proporcionarán en distintas situaciones, como cuando ajuste el volumen o cambie la configuración y las señales de entrada.



- [Velocidad]
Permite ajustar la velocidad de la guía hablada.
- [Volumen]
Permite ajustar el volumen de la guía hablada.
- [Tono]
Permite ajustar el tono de la guía hablada.
- Esta función solo está disponible en algunos idiomas.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Los elementos configurables varían según el modelo.
- Para usuarios con problemas de visión.

[Contraste alto]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Accesibilidad] → [Contraste alto]



Cuando esta función se establece en [Encendido], ajusta el fondo de algunos de los menús en la pantalla y los colores fuente para resaltar el contraste entre las zonas luminosas y oscuras.

[Escala de grises]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Accesibilidad] → [Escala de grises]

Puede ver los elementos con más claridad cambiando el color del menú proporcionado en la imagen y la pantalla a blanco y negro. Configúrelo como [Encendido].

[Invertir Colores]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Accesibilidad] → [Invertir Colores]

Para mejorar la visibilidad de los menús en la pantalla, puede invertir y calibrar ciertos colores en algunos menús. Configúrelo como [Encendido].

[Soporte]

[Actualización de software]

 (Ajustes rápidos) →  → [Soporte] → [Actualización de software]

Si es necesario actualizar el software, inicie la Actualización de software para aplicar la última versión del software en uso.

- [Permitir actualizaciones automáticas]
Si se configura como [Encendido], las actualizaciones se realizarán automáticamente sin preguntar cuando haya una nueva actualización tras comprobar la versión.
- [Buscar actualizaciones]
Cuando esté buscando la última versión de la actualización, solo podrá realizar una actualización cuando el archivo de actualización de una versión posterior esté disponible. El proyector comprueba automáticamente la versión de su software, pero si es necesario puede iniciar una comprobación manual.
- Los elementos configurables varían según el modelo.
- Puede obtener la última versión mediante la conexión a internet.
- Si el software no está actualizado, algunas funciones podrían no funcionar correctamente.
- En algunos países, [Permitir actualizaciones automáticas] no se muestra si no está conectado a Internet.

[Información del proyector]

 (Ajustes rápidos) →  → [Soporte] → [Información del proyector]

Puede consultar información, como el [Modelo], el [Número de Serie] y el [Nombre del dispositivo].

[Notificaciones]

 (Ajustes rápidos) →  → [Soporte] → [Notificaciones]

Puede ver todas las notificaciones de las aplicaciones del proyector y del servicio LG al mismo tiempo. Puede ver y eliminar cada notificación, y desplazarse directamente a la aplicación o al sitio web mediante notificaciones que admiten accesos directos.

[Configuración adicional]

 (Ajustes rápidos) →  → [Soporte] → [Configuración adicional]

Los elementos configurables varían según el modelo.

- [Imagen de prueba]
Inicie la [Imagen de prueba] para comprobar que la salida de la señal de imagen es normal y, a continuación, seleccione si hay algún error.
Si no encuentra problemas en la prueba, compruebe el dispositivo externo conectado.
- [Prueba de sonido]
Inicie la [Prueba de sonido] para comprobar que la salida de la señal de sonido es normal y, a continuación, seleccione si hay algún error.
Si no encuentra problemas en la prueba, compruebe el dispositivo externo conectado.
 - Solo se pueden hacer pruebas de sonido mediante el altavoz interno del proyector.
- [Acuerdos de usuario]
Estos son los términos y condiciones de privacidad para usar los servicios relacionados con el proyector inteligente.
- [Aviso legal]
Un aviso legal para los servicios ofrecidos a través del proyector.
- [Aviso de software de código abierto]
Puede ver las instrucciones de cada elemento.
- [Establecer ID]
Para la función de control remoto de PC, puede especificar un número único para el proyector.

[Restablecer a la configuración inicial]

 **(Ajustes rápidos)** →  → [Soporte] → [Restablecer a la configuración inicial]



Devuelve el proyector a la configuración inicial. Esto devolverá toda la configuración a sus valores predeterminados.

Después del restablecimiento, el proyector se apagará y se encenderá automáticamente.

- Si [Seguridad] está en [Encendido], deberá introducir la contraseña para activar [Restablecer a la configuración inicial].
- No apague el dispositivo durante el proceso de inicio.
- Recomendamos que restablezca el proyector en [Restablecer a la configuración inicial] antes de venderlo o transferirlo a terceros.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Consulte la siguiente lista si experimenta los siguientes síntomas durante el uso del producto. Podría no deberse a un error.

Encontrará información sobre el servicio de atención al cliente en caso de problemas con el producto en  (**Ajustes rápidos**) →  → [Soporte] en el proyector.

Comprobación con [Ayuda rápida].

Si el proyector no funciona correctamente, puede obtener ayuda para resolver el problema.

Pulse el botón  (**Ajustes rápidos**) del mando a distancia para seleccionar  → [Soporte] → [Ayuda rápida].

Puede presionar el botón número  de forma prolongada en el mando a distancia para ejecutar la [Ayuda rápida].

- [Configuración de Optimización]
 - Puede comprobar automáticamente el estado general de su proyector y ver y cambiar los valores de configuración recomendados.
- [Comprobar Elementos]
 - Seleccione el elemento del problema a fin de obtener ayuda para resolverlo.
 - [Diagnóstico automático de los ajustes del proyector]: Seleccione el elemento que coincide con el síntoma para buscar instrucciones que puedan resolver el problema.
 - [Compruebe el estado del proyector]: Puede seleccionar el estado actual del proyector con respecto al elemento seleccionado.
- [Servicio remoto de LG]
 - Puede recibir ayuda para resolver el problema a través del servicio remoto.
 - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Si no hay contenido relacionado en la [Ayuda rápida], consulte la sección Solución de problemas.
- Si no puede resolver el problema, comuníquese con nuestro centro de atención al cliente.

Comportamiento anómalo

Errores de encendido/mando a distancia

No puedo encender el proyector.

- Asegúrese de que el cable de alimentación del proyector esté correctamente conectado a la salida.
- Si está utilizando una salida múltiple, compruebe que funcione correctamente. Para comprobar si un conector múltiple está funcionando correctamente, conecte el enchufe del proyector directamente a una toma de corriente y observe su funcionamiento.
- Intente encenderlo utilizando el botón del proyector.




No aparece nada en la pantalla durante algún tiempo después del encendido.

- Esto se debe a que hay un proceso de eliminación de ruido para anular cualquier ruido que pueda aparecer durante el encendido. Esto no significa que el producto esté defectuoso.

No puedo encender el proyector con el mando a distancia.

- Asegúrese de que el cable de alimentación del proyector esté correctamente conectado a la salida.
- Reemplace las baterías del mando a distancia. (Use baterías alcalinas).
- Compruebe si hay algún obstáculo delante del sensor del mando a distancia del proyector. Las barras de sonido u otras obstrucciones colocadas delante del receptor inferior del proyector pueden obstruir la recepción de la señal de IR.



El puntero del Mando "Magic Lighting" no aparece en la pantalla.

- Sujete el control remoto apuntando al proyector y mantenga pulsado el botón  hasta que aparezcan las instrucciones. Se elimina el registro anterior del control remoto y se vuelve a registrar.
- Reemplace las baterías cuando vea el mensaje en la pantalla del proyector. (Use baterías alcalinas).
- Si  (**Ajustes rápidos**) →  → [Accesibilidad] → [Audioguía] está configurado como [Encendido], no aparecerá el puntero del mando a distancia Magic Lighting. Configure la [Audioguía] como [Apagado]. (Es posible que algunos modelos no sean compatibles).


El aparato se apaga de improvisto.

- Compruebe si ha configurado un [Temporizador de apagado], un [Apagado auto.] o un [Apagado automático].
- También puede ser que el circuito de protección interna se haya activado porque la temperatura interna del producto haya subido de forma inusual o excesiva.

Problemas con la pantalla

En primer lugar, vaya a  (**Ajustes rápidos**) →  → [Soporte] → [Configuración adicional] → [Imagen de prueba] para comprobar cualquier anomalía en el proyector. Si está utilizando un decodificador, apáguelo y vuélvalo a encender. Asegúrese de que el decodificador esté correctamente conectado al proyector.



Dice que no hay señal en la pantalla.

- Compruebe que el cable conectado al dispositivo externo está correctamente conectado al proyector.
- Vaya a  para seleccionar la entrada conectada.
- Compruebe que su dispositivo externo, como un decodificador o un reproductor Blu-ray, esté encendido.



La imagen tiembla después de que aparezcan por un instante rayas verticales/horizontales y un patrón en forma de red.

- Interrumpa el funcionamiento de teléfonos inalámbricos, secadores de pelo, taladradoras, etc., ya que los dispositivos electrónicos de alta frecuencia y otras fuentes electromagnéticas de alta intensidad o proyectores provocan esta alteración del funcionamiento.





Veo líneas verticales en cuatro direcciones en la pantalla, o los colores están borrosos cuando intento conectar a HDMI.

-  **(Ajustes rápidos)** →  → [Imagen] → [Configuración de relación de aspecto] → [Sólo escaneo]
Establezca [Sólo escaneo] en [Apagado].
[Sólo escaneo] le muestra la imagen original. Puede ver ruido en cuatro direcciones de la pantalla si la señal contiene ruido.


No veo nada, o la imagen sigue parpadeando cuando intento conectar el cable HDMI®.

- Compruebe si el cable HDMI® cumple con las especificaciones. Puede experimentar parpadeo o una pantalla en blanco si el cable HDMI® no funciona (doblado, roto).
- Asegúrese de que el cable esté correctamente conectado al proyector. Es posible que el mal contacto o contacto flojo cause problemas en la pantalla.
- Si utiliza un decodificador UHD, ajuste [HDMI Ultra HD Deep Colour] en  **(Ajustes rápidos)** →  → [Imagen] → [Configuración adicional].

La pantalla se ve muy tenue u oscura.

-  **(Ajustes rápidos)** →  → [Imagen] → [Configuración del Modo de imagen] → [Modo de imagen]
Cambie el [Modo de imagen] para configurar el modo deseado. ([Estándar] etc.)
Esto solo se aplica al modo de entrada actual.
-  **(Ajustes rápidos)** →  → [Imagen] → [Ahorro de energía]
Cambie el [Ahorro de energía] a [Mínimo].

La pantalla está en negro y blanco o muestra colores extraños.

- Compruebe el modo de entrada o la conexión del cable.
- Vaya a  para seleccionar la entrada conectada.
- Compruebe la configuración de [Contraste alto], [Escala de grises] e [Invertir Colores].



Problemas de sonido

En primer lugar, vaya a  (**Ajustes rápidos**) →  → [Soporte] → [Configuración adicional] → [Prueba de sonido] para comprobar cualquier anomalía en el proyector.



Si está utilizando un decodificador, apáguelo y vuélvalo a encender.

Asegúrese de que el decodificador esté correctamente conectado al proyector.



La pantalla está bien, pero no se oye nada.

- Si está utilizando un decodificador, no habrá sonido si ha configurado el volumen del decodificador o del proyecto en 0 o si ha activado el Silencio. Configure el volumen en un nivel apropiado.
-  (**Ajustes rápidos**) →  → [Sonido] → [Salida de sonido]
Configure la [Salida de sonido] en [Altavoz interno del proyector] y, luego, vuelva a verificar. Si puede oír bien el sonido, debe configurar los altavoces externos conectados, como por ejemplo una barra de sonido.

No sale sonido de uno de los altavoces.

-  (**Ajustes rápidos**) →  → [Sonido] → [Configuración del Modo de sonido] → [Balance]
Ajuste el balance como sea necesario con el botón Navegación en [Balance].

Problemas con la conexión al PC



Mantenga presionado el botón  del mando a distancia. Seleccione  → [Editar] situado en la parte superior derecha del [Panel de Inicio]. En el modo de edición, ajuste el icono del terminal HDMI conectado a su PC a PC para aplicar la configuración de vídeo y ratio de aspecto que estén alineados con su PC.

Para conectar un dispositivo diferente al mismo terminal de entrada, es necesario volver a configurar el icono, ya que la configuración de edición no se restaurará automáticamente.

No aparece nada en la pantalla una vez que se ha conectado el aparato a un PC.

- Compruebe que el PC esté conectado correctamente al proyector.
- Apague el proyector y vuelva a encenderla con el mando a distancia.
- Reinicie el PC con el proyector encendido.
- Asegúrese de que la resolución de salida establecida en el PC esté configurada según la resolución compatible con HDMI-PC del proyector.
- Para utilizar la función de monitores dobles, compruebe que el PC o el portátil sea compatible con el modo de monitor doble.
- Vuelva a conectar el cable HDMI® de alta velocidad.
- Si conectó el puerto de salida RGB de su PC al puerto de entrada HDMI o al proyector. Necesita un adaptador RGB a HDMI.
Si utiliza un adaptador HDMI a RGB, no verá nada en la pantalla.

La imagen de la pantalla aparece cortada o desplazada a un lado después de conectar el aparato a un PC.

- Configure la resolución de su PC a la que admite el proyector.
- Configure el nombre del dispositivo HDMI conectado a su PC.
Mantenga presionado el botón  del mando a distancia. Seleccione  → [Editar] ubicado en la parte superior derecha. Cambie el icono del puerto HDMI conectado a [Entradas] al PC y seleccione [Guardar].

El sonido no funciona cuando el PC está conectado con un cable HDMI®.

- En la configuración del PC, vaya a Panel de control → Sonido → Reproducción → Proyector LG y configúrelo como el dispositivo predeterminado.
- Consulte con el fabricante si su placa de vídeo admite salida de audio HDMI.

Problemas de reproducción de películas de [Foto y Vídeo]

Para obtener más información sobre los archivos compatibles, consulte "[Foto y Vídeo]".

No encuentro un archivo en [Foto y Vídeo].

- Compruebe que los archivos del dispositivo de almacenamiento USB se puedan leer en un PC.
- Compruebe si la extensión de los archivos es la correcta.

Recibo un mensaje que indica que el archivo no es compatible, o el sonido funciona bien, pero el vídeo no se reproduce con normalidad.



- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de vídeo de un PC. Compruebe si el archivo está corrupto.
- Compruebe si la extensión de los archivos es la correcta.
- Compruebe que la resolución es compatible.
- Compruebe que el códec de vídeo sea compatible.
- Compruebe si la velocidad de fotogramas es compatible.

Recibo un mensaje que indica que el audio no es compatible, o el vídeo se reproduce sin problemas, pero el audio no.

- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de vídeo de un PC. Compruebe si el archivo está corrupto.
- Compruebe si la extensión de los archivos es la correcta.
- Compruebe que el códec de audio sea compatible.
- Compruebe si la velocidad de transmisión es compatible.
- Compruebe si la tasa de muestreo es compatible.
- Compruebe que la separación de canales de audio sea compatible.

No aparecen los subtítulos.

- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de vídeo de un PC. Compruebe si el archivo está corrupto.
- Compruebe que el archivo de vídeo y el archivo de subtítulos tengan el mismo nombre.
- Compruebe también que tanto el archivo de vídeo como el archivo de subtítulos se encuentren en la misma carpeta.
- Compruebe que el formato del archivo de subtítulos sea compatible.
- Compruebe que el idioma sea compatible. (Puede comprobar el idioma del archivo de subtítulos abriéndolo en el Bloc de notas.)

Si la codificación de subtítulos está configurada de forma incorrecta, es posible que los subtítulos no se muestren correctamente. Seleccione  →  en el panel de control en la parte inferior de la página de reproducción de vídeo y cambie el valor [PÁGINA DE CÓDIGO].





- Si reproduce un archivo de vídeo almacenado en otro dispositivo mediante la función para compartir contenido, es posible que los subtítulos no estén disponibles dependiendo del programa que utilice.
- Los subtítulos no son compatibles si reproduce vídeo mediante una unidad NAS. Consulte con el fabricante de NAS.

No se reconoce el dispositivo de almacenamiento USB al conectarlo.

- Compruebe si el proyector admite ese dispositivo de almacenamiento USB. Para obtener más detalles, consulte "Conexión de USB".

Problemas de conexión de red





Puede comprobar el estado de conexión de red según se muestra a continuación.

-  (**Ajustes rápidos**) →  → [Conexión] → [Configuración de conexión de red] → [Conexión cableada (Ethernet)]
-  (**Ajustes rápidos**) →  → [Conexión] → [Configuración de conexión de red] → [Conexión Wi-Fi] → [Configuración Wi-Fi avanzada]

× × × Si aparece una X al lado del proyector

- Compruebe el proyector o el punto de acceso (router).
- Compruebe el estado del proyector, el punto de acceso (router) y el módem por cable.
- Apague y encienda en el siguiente orden;
 1. El módem por cable y espere a que se restablezca.
 2. El punto de acceso (router) y espere a que se restablezca.
 3. El proyector.
- Si desea establecer una conexión LAN cableada, compruebe que puede obtener correctamente una dirección IP de su router. Si está configurando su red de forma manual, compruebe que todos los ajustes sean correctos.
- Si desea establecer una conexión inalámbrica, compruebe también los siguientes puntos.
 1. Defina el SSID (nombre de la red) de su router o canal inalámbrico.
 2. Defina la clave de seguridad de su router.

Si no conoce este ajuste, consulte el manual de instrucciones del router y el manual proporcionado por el proveedor de Internet. Si todavía no lo tiene claro, póngase en contacto con la empresa del router o de Internet.
- Si utiliza una conexión inalámbrica, cambie el SSID (nombre de la red) y el canal inalámbrico del punto de acceso (router).
- Si utiliza una IP estática, introdúzcala.
- Póngase en contacto con su proveedor de Internet o del PA (router).

  ×  ×  **Si aparece una X al lado de la puerta de enlace**

- Compruebe el punto de acceso (router) o consulte con su proveedor de servicios de Internet.
- Desenchufe el cable de alimentación del punto de acceso (router) o el módem por cable y espere 10 segundos. Vuelva a enchufarlo.
- Inicialice (Restablezca) el punto de acceso (router) o módem por cable.
- Póngase en contacto con su proveedor de Internet o del PA (router).
- Compruebe el sitio web del fabricante del punto de acceso (router) para asegurarse de que su router tiene la versión más reciente de firmware instalada.
- Si no conoce este ajuste, consulte el manual de instrucciones del router y el manual proporcionado por el proveedor de Internet. Si todavía no lo tiene claro, póngase en contacto con la empresa del router o de Internet.

   ×  **Si aparece una X al lado de DNS**

- Compruebe el punto de acceso (router) o consulte con su proveedor de servicios de Internet.
- Desenchufe el cable de alimentación del punto de acceso (router) o el módem por cable y espere 10 segundos. Vuelva a enchufarlo.
- Inicialice (Restablezca) el punto de acceso (router) o módem por cable.
- Compruebe que la dirección MAC del proyector/PA (router) está registrada con su proveedor de servicios de Internet. (La dirección MAC mostrada en el panel de la ventana de estado de red se debe registrar con su proveedor de servicios de Internet).
- Si no conoce este ajuste, consulte el manual de instrucciones del router y el manual proporcionado por el proveedor de Internet. Si todavía no lo tiene claro, póngase en contacto con la empresa del router o de Internet.

Problemas de la cuenta de LG

En algunos países, el acceso al sitio web (www.lgappstv.com) puede estar restringido.

Ya me he registrado en el proyector. ¿Es necesario que me registre de nuevo en el sitio web (www.lgappstv.com)?


- Puede utilizar el sitio web con la información de membresía que utilizó al registrarse en el proyector.
Puede utilizar el sitio web iniciando sesión con el ID y la contraseña utilizados al registrarse en el proyector, introduciendo información adicional y completando el proceso de verificación del correo electrónico.

He olvidado mi contraseña. ¿Qué debería hacer?

- En la pantalla de inicio de sesión del proyector, seleccione el botón [¿Olvidó su Contraseña?] para ir a la página de búsqueda de la contraseña. Introduzca su dirección de correo electrónico en la página de búsqueda de la contraseña y le enviaremos un enlace para restablecer su contraseña.
- También puede restablecer la contraseña en Cuenta de LG → Restablecer contraseña en el sitio web (www.lgappstv.com).

Problemas de navegador de Internet


Ciertas secciones de un sitio web no se pueden ver cuando navego por Internet.

- El [Navegador web] solo es compatible con los medios HTML5 y no admite los complementos Flash.
- El [Navegador web] no es compatible con la instalación de complementos.
- En [Navegador web], es posible que no se puedan reproducir archivos de medios con formatos que no sean JPEG/PNG/GIF.
- No puede guardar archivos adjuntos ni imágenes.
- Si la función [Usar Bloquear anuncios] está encendida, el área del sitio web que muestra el anuncio se mostrará en blanco. Si algún contenido del sitio web está bloqueado y no se muestra, intente configurar  → [Configuración] → [Usar Bloquear anuncios] como [Apagado] en el [Navegador web].

El navegador de Internet se cierra automáticamente al visitar un sitio web.

- Es posible que el navegador de Internet se vea forzado a cerrarse si el tamaño de la memoria disponible no es suficiente para alojar la información de las imágenes de un sitio web.

Cuando veo un vídeo en [Navegador web], el vídeo se apaga forzosamente.

- Puede corregir esto configurando  → [Configuración] → [Streaming adaptable usando JavaScript] como [Apagado] en el [Navegador web]. La configuración no se aplica a las pestañas que estaban abiertas antes del cambio, y solo se aplica a las pestañas abiertas después del cambio.



CONFIGURACIÓN DEL DISPOSITIVO DE CONTROL EXTERNO




La imagen que se muestra puede diferir de la de su proyector.


Es posible que el menú en pantalla (OSD) del proyector no coincida exactamente con el de las imágenes incluidas en este manual.

[] : los botones y el texto que aparecen en la pantalla del proyector.

CÓDIGOS CLAVE

Los elementos configurables varían según el modelo.

| Código (Hexadecimal) | Función | Nota |
|-------------------------|--|-----------------------------|
| 02 | Volumen + | Botón del mando a distancia |
| 03 | Volumen - | Botón del mando a distancia |
| 06 | > (Derecha) | Botón del mando a distancia |
| 07 | < (Izquierda) | Botón del mando a distancia |
| 08 | Encendido/apagado | Botón del mando a distancia |
| 09 | Silencio | Botón del mando a distancia |
| 0B | Entrada | Botón del mando a distancia |
| 0E | Temporizador de apagado | Botón del mando a distancia |
| 10 - 19 | * Tecla numérica (0 - 9) | Botón del mando a distancia |
| 28 |  (Atrás) | Botón del mando a distancia |
| 40 |  (Arriba) | Botón del mando a distancia |
| 41 |  (Abajo) | Botón del mando a distancia |
| 42 | Mis aplicaciones | Botón del mando a distancia |
| 43 | Configuración | Botón del mando a distancia |
| 44 | OK | Botón del mando a distancia |
| 45 | Ajustes rápidos | Botón del mando a distancia |
| 5B | Salir | Botón del mando a distancia |
| 61 | Azul | Botón del mando a distancia |
| 63 | Amarillo | Botón del mando a distancia |
| 71 | Verde | Botón del mando a distancia |
| 72 | Rojo | Botón del mando a distancia |
| 79 | Relación de aspecto | Botón del mando a distancia |

| Código (Hexadecimal) | Función | Nota |
|-------------------------|---|-----------------------------|
| 7C |  | Botón del mando a distancia |
| 7E | SIMPLINK | Botón del mando a distancia |
| 8E | ▶▶ (Adelantar) | Botón del mando a distancia |
| 8F | ◀◀ (Rebobinar) | Botón del mando a distancia |
| AA | Información | Botón del mando a distancia |
| B0 | ▶ (Reproducir) | Botón del mando a distancia |
| B1 | ◻ (Detener) | Botón del mando a distancia |
| BA | (Pausa) | Botón del mando a distancia |
| BB | Fútbol | Botón del mando a distancia |

CONFIGURACIÓN DEL DISPOSITIVO DE CONTROL EXTERNO

La imagen que se muestra puede diferir de la de su proyector.

Utilice las funciones del proyector con un PC conectando el cable de conversión USB a cable de serie / terminal de entrada RS-232C (control y servicio). Hay varios modos de conectar el proyector en función de los terminales compatibles del modelo.

- No todos los modelos son compatibles con la conexión del cable de conversión USB a cable de serie.
- El cable RS-232C y el cable conversor USB a serie no se suministran.
- Los elementos configurables varían según el modelo.

Convertor USB a cable de serie (RS-232C) con cable USB

Tipo USB



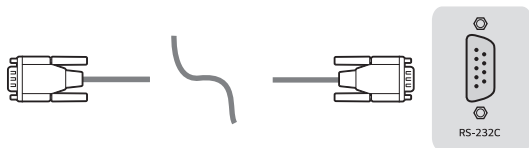
(PC)

(Proyector)

- El proyector LG es compatible con un convertidor de chip PL2303 (ID de proveedor: 0x0557, ID de producto: 0x2008) USB a cable de serie (RS-232C) que no está fabricado ni suministrado por LG.
- Se puede comprar en tiendas de informática que ofrezcan accesorios para profesionales de TI.
- Cuando se conecta el cable de conversión USB-serie, no puede controlar el proyector desde la entrada RS-232C.

RS-232C(Serie) con cable RS-232C(Serie)

Tipo DE9(D-Sub 9pin)



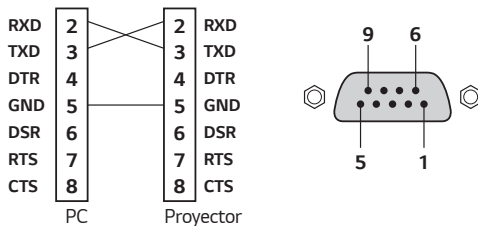
(PC)

(Proyector)

- Es necesario comprar el cable RS-232C (DE9, D-Sub 9pin tipo hembra a hembra) a RS-232C(Serie) requerido para la conexión entre el PC y el proyector, según se especifica en el manual.
- La interfaz de conexión varía en función del modelo.

Configuraciones de RS-232C

Figura 1: diagrama de conexión RS-232





* No hay conexión para la Clavija 1 y la Clavija 9.

Función Establecer ID

Esta función le permite asignar un ID único al proyector para controlarlo de forma remota desde su PC.

Consulte cada página correspondiente para conocer la estructura de datos.

- Los elementos configurables varían según el modelo.

- 1** Pulse el botón  (**Ajustes rápidos**) del mando a distancia.
- 2** Seleccione  → [Soporte] → [Configuración adicional].
- 3** Seleccione el ID establecido deseado del elemento [Establecer ID].
Seleccione un valor para Establecer ID del 1 al 99.

Parámetro de comunicaciones

- Velocidad en baudios: 9600 bps (UART)
- Longitud de datos: 8 bits
- Bit de paridad: Ninguna
- Bit de parada: 1 bit
- Código de comunicación: código ASCII
- Utilice un cable cruzado (inverso).

Lista de referencia de comandos

Los elementos configurables varían según el modelo.

| | Comando1 | Comando2 | Dato (Hexadecimal) |
|---|----------|----------|--------------------------|
| 01. Encendido/apagado* | k | a | 00 - 01 |
| 02. [Relación de aspecto] | k | c | (Consulte la página 12.) |
| 03. Silencio de pantalla | k | d | (Consulte la página 13.) |
| 04. Silencio de volumen | k | e | 00 - 01 |
| 05. Control de volumen | k | f | 00 - 64 |
| 06. [Contraste] | k | g | 00 - 64 |
| 07. [Brillo] | k | h | 00 - 64 |
| 08. [Color] | k | i | 00 - 64 |
| 09. [Tinte] | k | j | 00 - 64 |
| 10. [Nitidez] | k | k | 00 - 32 |
| 11. Selección de OSD | k | l | 00 - 01 |
| 12. Modo de bloqueo del mando a distancia | k | m | 00 - 01 |
| 13. [Modo Iris] | k | n | 00 - 02 |
| 14. [Balance] | k | t | 00 - 64 |
| 15. [Temperatura de color] | x | u | 00 - 02 |
| 16. [Ecuilizador] | j | v | (Consulte la página 17.) |
| 17. [Ahorro de energía] | j | q | 01 - 03 |
| 18. Clave | m | c | CÓDIGOS CLAVE |
| 19. Selección de entrada (principal) | x | b | (Consulte la página 18.) |

* Durante la reproducción de contenidos multimedia, no se ejecutará ningún comando, excepto Encendido/apagado(ka) y Clave(mc), y se tratarán todos como NG.

* Con el cable RS-232C, el proyector puede comunicar el "comando ka" en el estado de encendido o apagado, pero con el cable conversor USB-serie el comando solo funciona si el proyector está encendido.

Protocolo de transmisión/recepción

Transmisión

(Comando1)(Comando2)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

- (Comando 1): k, j, m, x
- (Comando 2): Este comando se utiliza para controlar el proyector.
- (Establecer ID): Utilice esto para seleccionar el proyector que desea controlar, y el ID se puede asignar a cada proyector en [Soporte] → [Configuración adicional] → [Establecer ID]. Seleccione un valor entre 1 y 99. Si selecciona '0' para el valor Establecer ID en el formato del protocolo, puede conectar todos los proyectores conectados.
 - * El valor se muestra como base 10 en el menú de OSD y se utiliza como base 16 (0x00 - 0x63) en el protocolo de transmisión/recepción para el control remoto.
- (DATO): Transmite un valor de configuración (dato) requerido para el comando descrito anteriormente. (hexadecimal) Si se envían los datos 'FF', se lee el valor de configuración correspondiente al comando específico (modo de lectura de datos).
- (Cr): Retorno de carro, que es '0x0D' en código ASCII.
- (): Espacio, que es '0x20' en código ASCII.

Confirmación correcta

(Comando2)()(Establecer ID)()(OK)(Dato)(x)

- Si los Datos se reciben correctamente, el proyector envía una señal de respuesta REC en el formato arriba mencionado. Los datos que muestran el estado actual se reciben en el modo de lectura de datos. Los datos del PC se devuelven en el modo de escritura de datos.

Confirmación de error

(Comando2)()(Establecer ID)()(NG)(Dato)(x)

Cuando el equipo recibe un conjunto de datos anormal para una función no compatible o hay un error de comunicación, devuelve REC en el formato anterior.

Dato 00: código no admitido

Asignación de datos reales (Hexadecimal → Decimal)

Cuando introduzca el (Dato) en valor hexadecimal, consulte la siguiente tabla de conversión.

| | | |
|--------------------------------|--------------------------------|------------------|
| 00: Paso 0 | 32: Paso 50 (Establecer ID 50) | FE: Paso 254 |
| 01: Paso 1 (Establecer ID 1) | 33: Paso 51 (Establecer ID 51) | FF: Paso 255 |
| ... | ... | ... |
| 0A: Paso 10 (Establecer ID 10) | 63: Paso 99 (Establecer ID 99) | 01 00: Paso 256 |
| ... | ... | ... |
| 0F: Paso 15 (Establecer ID 15) | C7: Paso 199 | 27 0E: Paso 9998 |
| 10: Paso 16 (Establecer ID 16) | C8: Paso 200 | 27 0F: Paso 9999 |
| ... | ... | ... |

Los comandos podrían funcionar de un modo distinto en función del modelo y la señal.

01. Encendido/apagado (Comando: k a)

- Controla el suministro de alimentación *Encendido/Apagado al proyector.

Transmisión (k)(a)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato 00: Apagado

01: *Encendido

Rec (a)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

- Muestra si el proyector está encendido o *apagado

Transmisión (k)(a)()(Establecer ID)()(FF)(Cr)

Rec (a)()(Establecer ID)()(OK)(Dato)(x)

* Como en las demás funciones, cuando todos los datos se envían a "FF" en el formato indicado más arriba, los datos de Rec se envían como respuesta para el estado actual correspondiente a cada función.

* Con el cable RS-232C, el proyector puede comunicar el "comando ka" en el estado de encendido o apagado, pero con el cable conversor USB-serie el comando solo funciona si el proyector está encendido.

12

02. [Relación de aspecto] (Comando: k c) (Principal)

► Ajusta la [Relación de aspecto]. (Principal)

También puede ajustar la [Relación de aspecto] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(c)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

01: [4:3]

02: [16:9]

04: [Zoom vertical]

05: [Zoom en 4 direcciones]

06: [Original]

Rec (c)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

- * Si el modo de entrada HDMI es compatible con la resolución en HD, [Original] funciona.
- * Al utilizar la entrada del PC, seleccione una relación de aspecto de la pantalla de 16:9 o de 4:3.
- * Los elementos configurables varían según el modelo.

03. Silencio de pantalla (Comando: k d)

- Para activar o desactivar el silencio de pantalla.

Transmisión (k)(d)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

00: Silencio de pantalla desactivado, Silencio de vídeo desactivado

01: Silencio de pantalla activado

10: Silencio de vídeo activado

Rec (d)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

- * En caso de silenciar solamente el vídeo, el proyector mostrará los menús en pantalla (OSD). Pero en el caso de silenciar la pantalla, el proyector no mostrará las opciones en pantalla.

04. Silencio de volumen (Comando: k e)

- Para controlar la activación y desactivación del volumen.

También puede ajustarlas con el botón de silencio del mando a distancia.

Transmisión (k)(e)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

00: Silencio de volumen activado (Volumen desconectado)

01: Silencio de volumen desactivado (Volumen activado)

Rec (e)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

05. Control de volumen (Comando: k f)

- Para ajustar el volumen.

También puede ajustarlo con los botones de volumen + y - del mando a distancia.

Transmisión (k)(f)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Datos Mín.: 00 - Máx.: 64

Rec (f)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

06. [Contraste] (Comando: k g)

- ▶ Para ajustar el contraste de la pantalla.

También puede ajustar el [Contraste] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(g)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Datos Mín.: 00 - Máx.: 64

Rec (g)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

07. [Brillo] (Comando: k h)

- ▶ Ajusta la luminosidad de la pantalla.

También puede ajustar el [Brillo] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(h)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Datos Mín.: 00 - Máx.: 64

Rec (h)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

08. [Color] (Comando: k i)

- ▶ Ajusta el color de la pantalla.

También puede ajustar el [Color] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(i)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Datos Mín.: 00 - Máx.: 64

Rec (i)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

09. [Tinte] (Comando: k j)

- ▶ Ajusta el matiz de la pantalla.

También puede ajustar el [Tinte] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(j)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Datos Rojo: 00 - Verde: 64

Rec (j)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

10. [Nitidez] (Comando: k k)

- ▶ Ajusta la definición de la pantalla.

También puede ajustar la [Nitidez] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(k)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Datos Mín.: 00 - Máx.: 32

Rec (k)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

11. Selección de OSD (Comando: k l)

- ▶ Selecciona el encendido/apagado del menú en pantalla (OSD), que muestra el estado de control en la pantalla.

Transmisión (k)(l)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato 00: OSD Apagado

01: OSD activado

Rec (l)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

12. Modo de bloqueo del mando a distancia (Comando: k m)

- ▶ Para bloquear los botones en el proyector y el mando a distancia.

Transmisión (k)(m)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato 00: bloqueo desactivado

01: bloqueo activado

Rec (m)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

* Si no está utilizando el mando a distancia y los botones del proyector, emplee este modo. Si la alimentación está activada o desactivada (se conecta y desconecta tras 20 o 30 segundos), se libera el bloqueo de control externo.

* Si el proyector está en modo de inactividad (CC apagada con el temporizador o los comandos "ka" y "mc") y el bloqueo de teclas se encuentra activado, éste no se encenderá al pulsar la tecla de IR ni la tecla local.

16

13. [Modo Iris] (Comando: k n)

- ▶ Permite controlar el [Modo Iris].

También puede ajustar el [Modo Iris] en el menú [Imagen].

Transmisión (k)(n)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

00: [Cuarto oscuro]

01: [Medio]

02: [Cuarto brillante]

Rec (n)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

14. [Balance] (Comando: k t)

- ▶ Para ajustar el balance.

También puede ajustar el [Balance] en el menú [Sonido].

Transmisión (k)(t)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Datos Mín.: 00 - Máx.: 64

Rec (t)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

15. [Temperatura de color] (Comando: x u)

- ▶ Ajusta el valor de temperatura de color.

También puede ajustar la [Temperatura de color] en el menú [Imagen].

Transmisión (x)(u)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

00: [Cálido]

01: [Mediano]

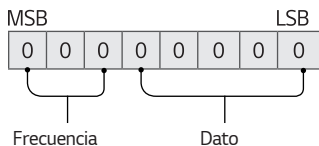
02: [Frío]

Rec (u)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

16. [Ecuilizador] (Comando: j v)

- Ajusta el ecualizador del equipo.

Transmisión (j)(v)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)



| 7 | 6 | 5 | Frecuencia | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 | Paso |
|---|---|---|------------|-----|-----|-----|-----|-----|--------------|
| 0 | 0 | 0 | 1ª banda | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 (decimal) |
| 0 | 0 | 1 | 2ª banda | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 (decimal) |
| 0 | 1 | 0 | 3ª banda | ... | ... | ... | ... | ... | ... |
| 0 | 1 | 1 | 4ª banda | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 19 (decimal) |
| 1 | 0 | 0 | 5ª banda | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 21 (decimal) |

Rec (v)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

- * Depende del modelo, y se puede ajustar cuando el modo de sonido es un valor ajustable EQ.

18

17. [Ahorro de energía] (Comando: j q)

- Establece el modo de ahorro de energía.

También puede ajustar la [Ahorro de energía] en el menú [Imagen].

Transmisión (j)(q)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

01: [Mínimo]

02: [Medio]

03: [Máximo]

Rec (q)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

18. Clave (Comando: m c)

- Envía el código clave del mando a distancia.

Transmisión (m)(c)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato: "CÓDIGOS CLAVE" en la página 2.

Rec (c)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

19. Selección de entrada (Comando: x b) (Entrada de imagen principal)

- Para seleccionar la fuente de entrada de la imagen principal.

Transmisión (x)(b)()(Establecer ID)()(Dato)(Cr)

Dato

90: [HDMI 1]

91: [HDMI 2]

92: [HDMI 3]

Rec (b)()(Establecer ID)()(OK/NG)(Dato)(x)

* Esta función varía en función del modelo y la señal.

