

BRUKERHÅNDBOK

MEDISINSK SKJERM

Les denne håndboken nøye før settet tas i bruk, og ta vare på denne informasjonen for fremtidig bruk.

32HL512D



www.lg.com

Copyright © 2019 LG Electronics Inc. Med enerett.

INNHOOLD

VED RENGJØRING.....3

LISENS.....4

**MELDING MED INFORMASJON OM
PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE....4**

MONTERING OG KLARGJØRING5

BRUK AV MONITOR19

BRUKERINNSTILLINGER21

FEILSØKING34

PRODUKTSPEKIFIKASJONER.....37

Vær oppmerksom på at denne informasjonen er for korrekt bruk og sikkerhet for utstyret. Følgende symboler kan indikere en farlig situasjon som kan føre til alvorlig personskade, død eller skade på utstyret.

ADVARSEL

- Indikerer advarsels- og sikkerhetsinstruksjoner. Hvis instruksjonene ikke overholdes, kan det føre til alvorlig personskade eller død.

ADVARSEL

- Indikerer en farlig situasjon som kan føre til mindre eller moderate personskader eller skade på utstyret.

VED RENGJØRING

Anbefalte rengjøringskjemikalier

- Isopropanol 70 %
- Etanol 70 %
- 0,9 % NaCl-løsning
- Biospot 500 ppm

Rengjøringsinstruksjoner

- Før rengjøring må du slå av monitoren og ta ut strømkabelen.
- Fukt en myk, ikke-slipende klut med et anbefalt rengjøringsmiddel, og gni deretter skjermen lett med ikke mer enn 1 N kraft.
- Rengjøringsmiddelet kan føre til alvorlig skade hvis det lekker inn i monitoren når du rengjør.
- Ikke bruk benzen, tynner, syrer eller alkaliske rengjøringsmidler eller andre slike løsemidler.
- Inspiser produktet visuelt for å se om det er forurensnet etter rengjøring. Gjenta rengjøringsprosessen hvis der fortsatt er forurensning.
- Hvis det oppstår misfarging/sprekker etter rengjøring, må du slutte å bruke produktet og kontakte produsenten.
- Sørg for tilstrekkelig belysning under rengjøringsprosessen.

MERK

- Rengjøringsmetode for LCD-panel (fjern støv og fingeravtrykk)
 - Gni forsiktig med en myk klut uten kjemikalier.
 - Vær forsiktig når du rengjør for å unngå skade på skjermen.

LISENS

Hver modell har forskjellige lisenser. Gå til www.lg.com hvis du vil ha mer lisensinformasjon.



Begrepe HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-merkevarer og HDMI-logoene er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører HDMI Licensing Administrator, Inc.

"DICOM® er det registrerte varemerket til National Electrical Manufacturers Association for sine standardpublikasjoner relatert til digital kommunikasjon om medisinsk informasjon."

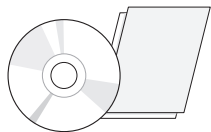
MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE

Besøk <http://opensource.lge.com> for å motta kildekode under GPL, LGPL, MPL og andre åpne kildelisenser som dette produktet inneholder. I tillegg til kildekoden er alle lisensvilkår, garantifraskrivelser og merknader om opphavsrett tilgjengelige for nedlasting. LG Electronics vil også gi deg åpen kildekode på CD-ROM mot å få dekket distribusjonskostnadene (som utgifter til medier, frakt og ekspedisjon). Send en forespørsel til opensource@lge.com. Dette tilbudet gjelder i tre år etter vår siste levering av dette produktet. Dette tilbudet er gyldig for alle som mottar denne informasjonen.

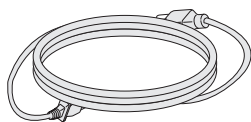
MONTERING OG KLARGJØRING

Produktsammensetning

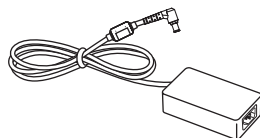
Før du bruker produktet, kontrollerer du at alle komponentene følger med i esken. Hvis det er noe som mangler, må du kontakte forhandleren du kjøpte produktet fra. Vær oppmerksom på at produktet og relaterte komponenter kan se annerledes ut enn det som vises her.



CD (brukerhåndbok/programvare) /
Håndbok for overholdelse av lovverk / Kort



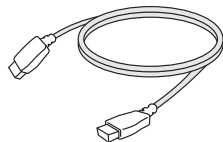
Strømledning



Strømadapter



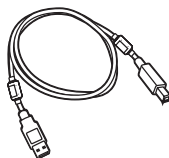
Kabelholder



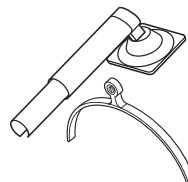
HDMI-kabel



DisplayPort-kabel



USB 2.0-kabel



Stativ / stativ sokkel

⚠ ADVARSEL

- Bruk alltid originale LG-komponenter for å sikre sikkerhet og produktytelse.
- Produktgarantien dekker ikke materielle skader eller personskader som skyldes bruk av uautoriserte komponenter.
- Vi anbefaler at du bruker komponentene som følger med.
- Hvis du bruker kabler som ikke er sertifisert av LG, kan det hende at bildet ikke vises, eller det kan være støy på bildet.
- Bruk kun de godkjente komponentene nevnt her. Ikke-godkjente komponenter kan forårsake skade eller feil i produktet.

Komponent	Standard
HDMI-kabel	UL, Impedans 100 ohm
DisplayPort-kabel	UL, Impedans 100 ohm
USB 2.0-kabel	UL
Strømledning	USA – godkjent for medisinsk bruk Andre land – nasjonal godkjenning som sikker

- Bruk kun AC/DC-adaptore osv., bortsett fra komponentene over, som leveres av produsenten.

! MERK

- Det kan hende at komponentene ser annerledes ut enn på disse illustrasjonene.
- Alt av produktinformasjon og -spesifikasjoner i denne håndboken kan endres uten forvarsel for å forbedre produktets ytelse.
- Hvis du vil kjøpe tilleggsutstyr, kan du besøke en elektronikkforhandler eller en nettbutikk, eller kontakte forhandleren du kjøpte produktet fra.
- Strømledningen som følger med, kan være annerledes enn det som er angitt her, avhengig av region.

Støttet programvare

Se hvilke drivere og programvare som støttes av produktet, og se i brukerhåndbøkene på CD-en som følger med produktet.

Drivere og programvare	Installasjonsprioritet
LG Calibration Studio Medical	Anbefalt
Skjermkontroll	Valgfri
Dual Controller	Valgfri

- LG Calibration Studio Medical kalibrerer monitorens farge-utgangssignal ved bruk av maskinvarekalibrering. Programmet støtter USB slik at du kan koble sammen PC og monitor med en USB-kabel og bruke LG Calibration Studio Medical-programmet.
- Nødvendig og anbefalt: Du kan laste ned og installere den nyeste versjonen fra LGEs nettsted (www.lg.com).
- Valgfritt: Du kan laste ned og installere den nyeste versjonen fra LGEs nettsted (www.lg.com).

Beskrivelse av produkt og knapper



Slik bruker du joystick-knappen

Skjermfunksjonene kontrolleres enkelt ved å trykke på styrespakknappen eller ved å bevege den sideveis eller opp/ned med fingeren.

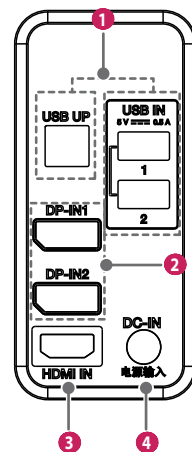
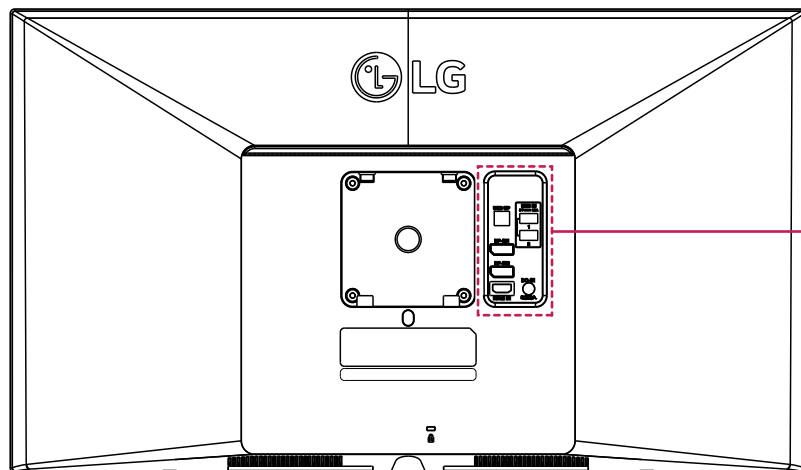
		Slå på	Skjermen slås på ved å trykke én gang på joystick-knappen med fingeren.
		Slå av	Skjermen slås av ved å trykke på og holde inne styrespak-knappen med fingeren i mer enn fem sekunder.

! MERK

- Joystick-knappen finnes nederst på skjermen.

Tilkoblinger

Tilbake



1	USB IN 5 V --- 0.5 A / USB UP • Brukes til HW-kalibrerings-tilkobling (tilleggsutstyr). • Koble ekstraintstyret til USB-inngangsporten. • Et tastatur, en mus eller en USB-lagringseenhet kan kobles til. • For å bruke USB 2.0 kobler du til A-B type USB 2.0 kabelen til PC-en.  ADVARSEL Forholdsregler ved bruk av en USB-lagringseenhet • En USB-lagringseenhet som har et innebygd automatisk gjenkjenningsprogram eller som bruker sin egen driver er kanskje ikke gjenkjennelig. • Enkelte USB-lagringseenheter støttes kanskje ikke eller fungerer kanskje ikke riktig. • Vi anbefaler at du bruker en USB-hub eller en harddisk med strømforsyning. (Hvis den tilførte strømmen ikke er nok, vil USB-enheten kanskje ikke oppdages riktig.)
2	DP-IN1/DP-IN2 • Mottar og sender ut digitale videosignaler. • Avhengig av datamaskinens DisplayPort-versjon er det ikke sikkert at sendes ut video. • En kabel med DisplayPort 1.2-spesifikasjoner anbefales når du bruker en Mini DisplayPort til DisplayPort-kabel.
3	HDMI IN • Inngang for digitalt videosignal. • Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DisplayPort til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå. • Bruk en sertifisert kabel som viser HDMI-logoen. Skjermen kan kanskje ikke vises eller en tilkoblingsfeil kan oppstå hvis det brukes en ikke-sertifisert kabel. • Anbefalte typer HDMI-kabler - Høyhastighets HDMI®/™-kabel - Høyhastighets HDMI®/™-ethernet-kabel
4	DC-IN • Adapter fra AC/DC-adapter. • Effekten til X-adapteren er 19 V.

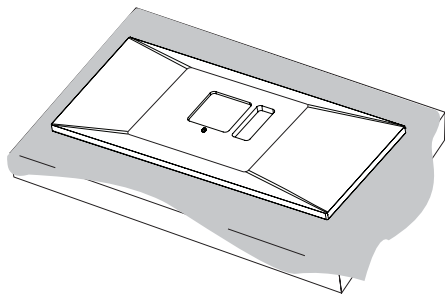
! MERK

- Denne skjermen støtter *Plug and Play funksjonen.

* Plug and Play: En funksjon som gjør at du kan legge en enhet til datamaskinen din uten behov for fysisk enhetskonfigurasjon eller brukerintervensjon.

Montere stativsokkelen

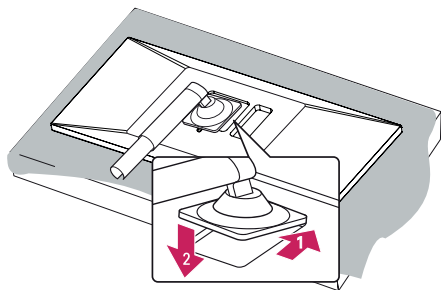
1



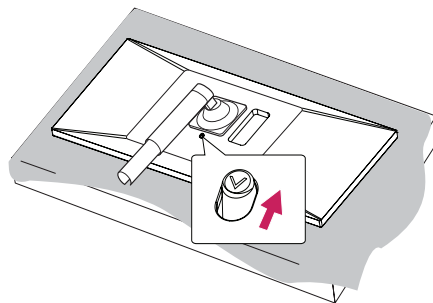
⚠ ADVARSEL

- Dekk underlaget med en myk klut for å beskytte skjermen mot riper.

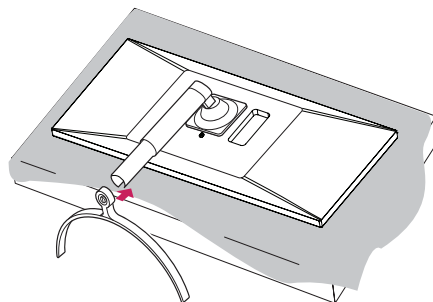
2



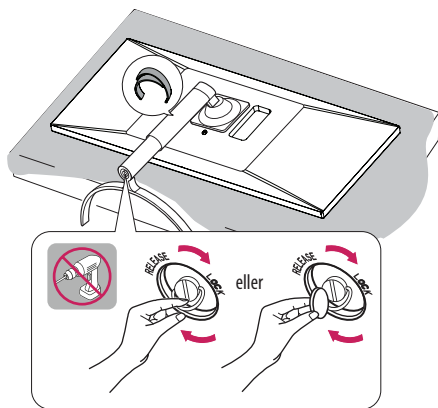
3



4



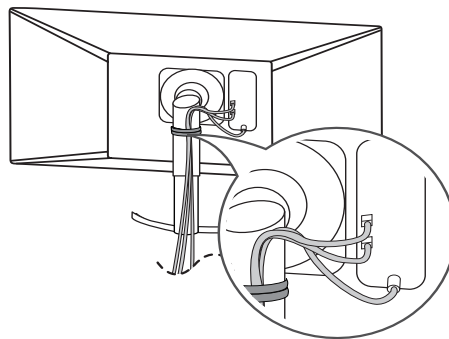
5



6



7



⚠ ADVARSEL

- Illustrasjonene i dette dokumentet viser typiske fremgangsmåter og kan avvike fra det faktiske produktet.
- Ikke påfør fremmede stoffer (oljer, smøremiddel osv.) på skruedelene når du setter sammen produktet. (Dette kan skade produktet.)
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Du må ikke bære skjermen opp-ned kun ved å holde i stativsokkelen. Dette kan føre til at skjermen faller ned fra sokkelen, noe som kan forårsake personskade.
- Du må ikke berøre selve skjermflaten når du løfter eller flytter skjermen. Trykk mot skjermflaten kan gi skader på skjermen.

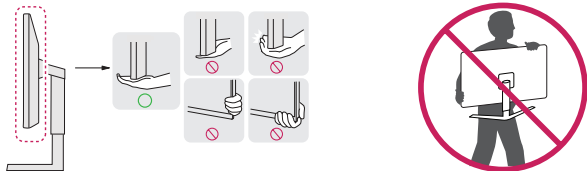
! MERK

- Du kan demontere stativet ved å følge monteringsanvisningen i omvendt rekkefølge.

Løfte og flytte på skjermen

Hvis skjermen skal løftes eller flyttes, må du følge disse instruksjonene for å unngå riper eller skader på skjermen, og for å sikre trygg transport uavhengig av form og størrelse.

- Plasserer skjermen i esken eller emballasjen den ble levert i, før du prøver å flytte den.
- Før du flytter eller løfter skjermen, må du koble fra strømledningen og alle andre kabler.
- Ta et godt tak under og på siden av skjermen. Ikke hold i selve panelet.
- Når du holder skjermen, skal skjermen vende bort fra deg, slik at den ikke ripes opp.
- Skjermen må ikke utsettes for støt eller for mye vibrering under transport.
- Hold skjermen i stående posisjon når du flytter den. Legg den aldri på siden eller i vinkel.

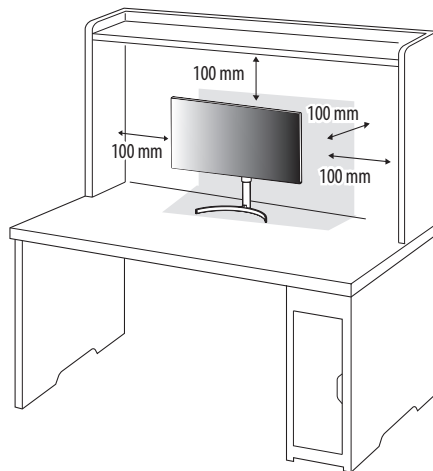


⚠ ADVARSEL

- Unngå å ta på skjermen så langt det er mulig.
 - Dette kan forårsake skader på skjermen eller bildepikslene.
- Hvis du bruker skjermen uten stativokkelen, kan bruk av joystick-knappen nederst på skjermen føre til at skjermen blir ustabil og velter. Dette kan igjen føre til skade på skjermen eller personer. Dette kan i tillegg føre til at joystick-knappen ikke fungerer.

Montering på bord

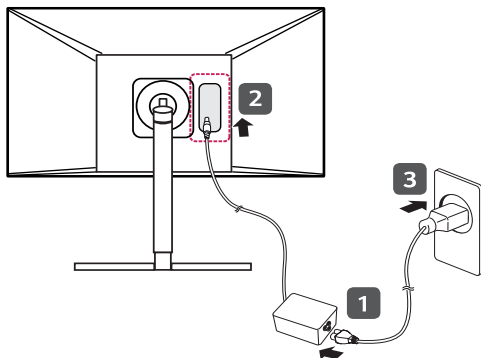
- Løft skjermen og sett den på bordet i stående stilling. Plasser den minst 100 mm fra veggen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon.



⚠ ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen. Du kan få elektrisk støt.
- Ikke bruk noe annet enn strømkabelen som leveres med produktet, og koble den til en jordnet stikkontakt.
- Kontakt den lokale forhandleren eller din nærmeste elektronikkforhandler hvis du trenger en annen strømkabel.

Forholdsregler når man kobler til strømledningen



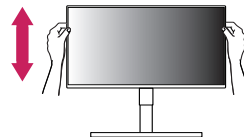
ADVARSEL

- Bruk bare strømkabelen som fulgte med produktet. Koble strømledningen til en jordet stikkontakt.
- Kontakt den lokale forhandleren eller din nærmeste elektronikkforhandler hvis du trenger en annen strømkabel.

Justere høyden på stativet

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsockelen, i oppreist posisjon.
- 2 Håndter skjermen med begge hender for sikkerhets skyld.

Maks. 110,0 mm



ADVARSEL

- Når du justerer skjermhøyden, må du ikke legge hånden på stativet, slik at du unngår å skade fingrene.

Justere vinkelen

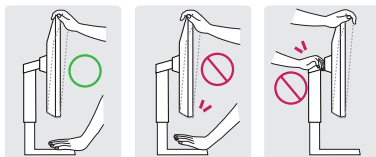
- 1 Plasser skjermen som er montert på stativskokkelen, i oppreist posisjon.
- 2 Juster vinkelen på skjermen.

! MERK

- Vinkelen på skjermen kan justeres fremover eller bakover fra -5° til 20° for å få en behagelig bruksopplevelse.

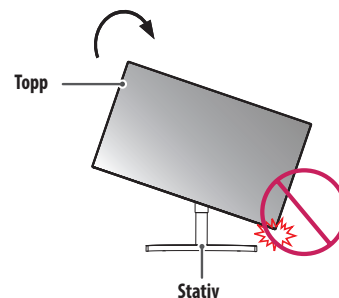
! ADVARSEL

- Hold skjermen som vist på illustrasjonen nedenfor, slik at du unngår å skade fingrene når du justerer skjermen.
- Vær forsiktig så du ikke tar eller trykker på skjermflaten når du justerer vinkelen på skjermen.



Svingefunksjon

Svingfunksjonen gjør det mulig å rotere 90 grader med klokken eller mot klokken.



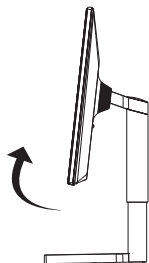
! ADVARSEL

- Pass på at stativet ikke kommer i kontakt med skjermen når du vrir på skjermen ved hjelp av svingfunksjonen, slik at du ikke skaper opp stativskokkelen.

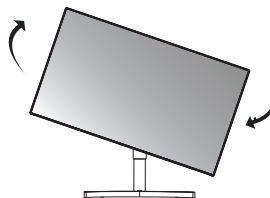
- 1 Hev skjermen til maksimal høyde.



- 2 Juster vinkelen på skjermen i pilens retning, som vist i figuren.



- 3 Roter monitoren med eller mot klokken, som vist i figuren.



- 4 Fullfør monteringen ved å rotere skjermen 90 grader, som vist nedenfor.

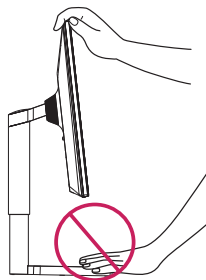


! MERK

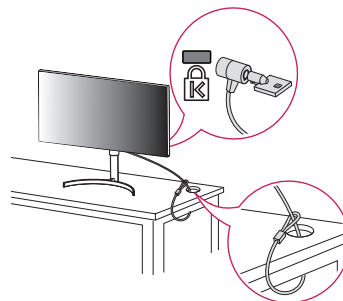
- Funksjonen for automatisk rotering støttes ikke.
- Skjermen kan enkelt roteres ved hjelp av hurtigtasten for svingefunksjonen i Windows-operativsystemet.
Merk at noen versjoner av Windows og noen skjermkortdrivere kan bruke ulike innstillinger for skjermvingetasten eller kanskje ikke har støtte for svingetast.
- Windows-hurtigtaster for skjermsvingefunksjonen
 - 0 °: Ctrl + Alt + pil opp (↑)
 - 90 °: Ctrl + Alt + pil venstre (←)
 - 180 °: Ctrl + Alt + pil ned (↓)
 - 270 °: Ctrl + Alt + pil høyre (→)

! ADVARSEL

- Vær forsiktig hvis du vrir på skjermen når kabelen er tilkoblet.
- Ikke legg fingrene mellom skjermen og stativsokkelen når du roterer skjermen, da du kan skade fingrene.

**Bruke Kensington-låsen**

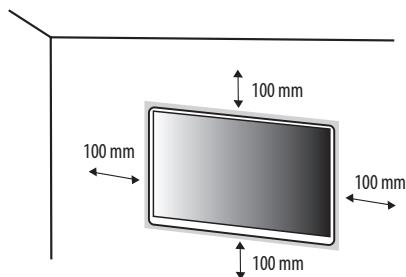
Hvis du vil ha mer informasjon om montering og bruk, kan du se brukerveiledningen for Kensington-låsen eller gå til nettstedet <http://www.kensington.com>.

**! MERK**

- Kensington-låsen er valgfri. Tilleggsutstyr er tilgjengelig fra de fleste elektronikkforhandlere.

Installering på vegg

Installer skjermen minst 100 mm fra veggen på hver side av skjermen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon. Detaljerte installeringsinstruksjoner kan fås hos din lokale forhandler. Se brukerhåndboken for å installere og montere en veggmonteringsbrakett med helning.

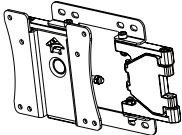


Hvis du skal montere skjermen på en vegg, må du feste veggmonteringsbraketten (tilleggsutstyr) til baksiden av skjermen.

Sørg for at veggmonteringsbraketten (tilleggsutstyr) er godt festet til skjerm og vegg.

Montere veggmonteringsplaten

Denne skjermen oppfyller spesifikasjonene for veggmonteringsplaten eller andre kompatible enheter.

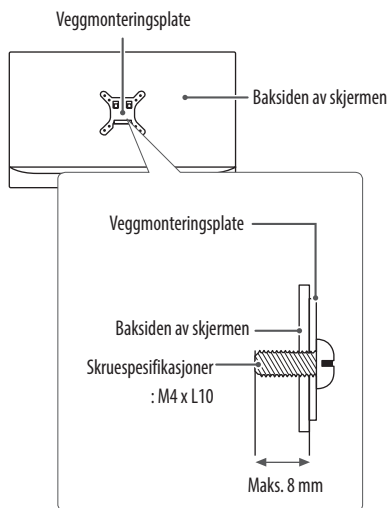
Veggfeste	100 mm x 100 mm
Standardskrue	M4 x L10
Nødvendige skruer	4
Veggmonteringsplate (tilleggsutstyr)	LSW149
	

! MERK

- Skruer som ikke oppfyller VESA-standarden, kan skade skjermen eller få den til å falle ned. LG Electronics kan ikke holdes ansvarlig for uhell relatert til skruer som ikke er standard.
- Veggmonteringssettet inneholder monteringsveiledning og alle nødvendige deler.
- Veggmonteringsbraketten er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr kan skaffes fra den lokale forhandleren.
- Lengden på skruene avhenger av veggmonteringsbraketten. Hvis du bruker skruer som er lengre enn standardlengden, kan det komme til å skade innsiden av produktet.
- Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se brukerveiledningen for veggmonteringsbraketten.
- Ikke bruk for mye kraft når du monterer veggmonteringsplaten, da det kan skade skjermen.
- Fjern stativet før du monterer skjermen på et veggfeste ved å gjennomføre stativfestingen i motsatt rekkefølge.

⚠ ADVARSEL

- Koble først fra strømledningen. Flytt eller installer så skjermen. Du kan få elektrisk støt.
- Hvis du monterer skjermen i taket eller på en hellende vegg, kan den falle ned, noe som kan føre til personskade. Bruk et godkjent veggfeste fra LG og kontakt den lokale forhandleren eller kvalifisert personell.
- For å unngå skade må apparatet være sikkert festet til veggen i henhold til installasjonsanvisningene.
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slik skade er ikke dekket av produktgarantien.
- Bruk skruer og veggmonteringsbraketter som oppfyller kravene i VESA-standard. Garantien dekker ikke eventuelle skader som skyldes bruk eller misbruk av komponenter som ikke er godkjente.
- Skruene som brukes, kan ikke være lenger enn 8 mm.



BRUK AV MONITOR

- Illustrasjonene i denne brukerhåndboken kan avvike fra det faktiske produktet. Trykk på styrespakknappen, gå til [Settings] → [Input], og velg inngangsalternativet.

ADVARSEL

- Ikke trykk lenge på skjermen. Det kan føre til at bildet forvrenges.
- Ikke vis et stillbilde lenge på skjermen. Dette kan føre til at bildet "brennes fast". Bruk en PC-skjermssparer hvis det er mulig.
- Når du kobler strømkabelen til strømuttaket, må du bruke en jordet strømskinne eller et jordet strømuttak.
- Hvis du slår på skjermen på et sted med lav temperatur, kan den flimre. Dette er normalt.
- Noen ganger kan røde, grønne eller blå flekker vises på skjermen. Dette er normalt.

Koble til en PC

- Denne skjermen støtter *Plug and Play funksjonen.
- * Plug and Play: En funksjon som lar deg koble en enhet til datamaskinen uten å måtte endre konfigurasjoner eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.



ADVARSEL

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DisplayPort til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI®/TM-kabel
 - Høyhastighets HDMI®/TM-kabel med Ethernet

DisplayPort-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.



! MERK

- Avhengig av PC-ens DisplayPort-versjon er det ikke sikkert at det vises noe bilde eller høres noe lyd.
- Sørg for at du bruker DisplayPort-kabelen som følger med produktet. Bruk av en annen kabel kan føre til funksjonsfeil i enheten.
- Hvis du bruker et Mini DisplayPort-grafikkort for utdata, må du bruke en kabel av typen Mini DisplayPort til DisplayPort eller en type som støtter DisplayPort1.4. (Selges separat)

Koble til AV-enheter

HDMI-tilkobling

HDMI overfører digitale video- og lydsignaler fra AV-enheten til skjermen.

! MERK

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI®/TM-kabel
 - Høyhastighets HDMI®/TM-kabel med Ethernet

Koble til eksterne enheter

Tilkobling av USB-enhet

USB-porten på produktet fungerer som en USB-hub.

Tilleggsutstyr som er koblet til USB IN-porten kan styres fra PC-en.



! MERK

- Før du kobler til og begynner å bruke produktet, anbefales det at du installerer alle Windows-oppdateringer, slik at Windows er oppdatert.
- Tilleggsutstyr selges separat.
- Du kan koble til et tastatur, en mus eller en USB-enhet via USB-porten.

BRUKERINNSTILLINGER

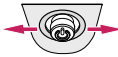
! MERK

- Skjermens skjermbilde kan være litt annerledes enn det som vises i denne håndboken.

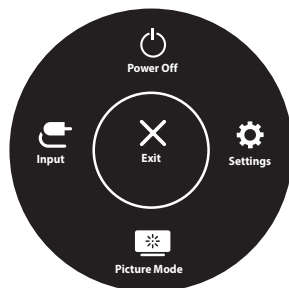
Aktivere hovedmenyen



- 1 Trykk på joystick-knappen nederst på skjermen.
- 2 Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- 3 Trykk på joystick-knappen en gang til for å gå ut av hovedmenyen.

Knapp	Menystatus		Beskrivelse
	Hovedmeny deaktivert		Åpner hovedmenyen.
	Hovedmeny aktivert		Går ut av hovedmenyen. (Du slår av skjermen ved å holde knappen inne i mer enn fem sekunder. Dette kan gjøres når som helst, også når OSD er på.)
	◀	Hovedmeny deaktivert	Åpner hovedmenyen.
		Hovedmeny aktivert	Åpner [Input]-funksjonene.
	▶	Hovedmeny deaktivert	Åpner hovedmenyen.
		Hovedmeny aktivert	Åpner [Settings]-funksjonen.
	▲	Hovedmeny deaktivert	Viser informasjon om gjeldende inngang.
		Hovedmeny aktivert	Slår skjermen av.
	▼	Hovedmeny deaktivert	Trykk ned joystick-knappen to ganger med fingeren for å endre inngang når det er flere innganger tilkoblet.
		Hovedmeny aktivert	Åpner funksjonen [Picture Mode].

Hovedmenyfunksjoner



Hovedmeny	Beskrivelse
[Input]	Angir inndatamodus.
[Power Off]	Slår skjermen av.
[Settings]	Konfigurerer skjerminnstillingene.
[Exit]	Går ut av hovedmenyen.
[Picture Mode]	Angir bildemodus.

Menyinnstillinger

- 1 Hvis du vil vise OSD-menyen, trykker du på joystick-knappen nederst på skjermen og går til [Settings].
- 2 Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- 3 Hvis du vil gå tilbake til den øvre menyen eller stille inn andre menyobjekter, fører du joysticken til ◀ eller trykker på (⏻).
- 4 Hvis du vil gå ut av OSD-menyen, fører du joysticken vedvarende til ◀.



[Quick Settings]



[Input]



[Picture]



[General]

! MERK

- : På
- : Av

[Quick Settings]

[Settings] > [Quick Settings]	Beskrivelse
[Brightness]	Justerer skjermens fargekontrast og lysstyrke.
[Contrast]	
[Color Temp]	Still inn fargetemperatur. ([Custom], [6500K], [7500K], [9300K], [Manual])
[User Preset]	Med brukerforhåndsinnstilling kan brukeren lagre eller laste inn opptil 10 innstillinger for bildekvalitet for flere tilkoblede enheter i hver forhåndsinnstilling.  MERK • Du kan bruke Brukerforhåndsinnstilling til å importere eller lagre elementer i [Picture Adjust] og [Color Adjust] i [Picture]-menyen.

[Input]

[Settings] > [Input]	Beskrivelse	
[Input List]	Velger inngangsmodus.	
[Aspect Ratio]	Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen.	
	[Full Wide]	Viser video i bredskjermformat uavhengig av videosignalinngang.
	[Original]	Viser video i henhold til videoinnsignalets bredde-/høydeforhold.
	[Just Scan]	Bredde-/høydeforholdet justeres ikke fra originalformatet.
	 MERK Skjermen kan se identisk ut for [Full Wide], [Original], og [Just Scan] ved anbefalt oppløsning (3840 x 2160).	
[Select Resolution]	Anbefalt skjermoppløsning kan endres til [8MP], [6MP] og [4MP].	
[PBP]	Viser skjermbildene fra to inngangsmoduser på én skjerm.	
[Main/Sub Screen Change]	Bytter mellom hovedskjerm og underskjerm i [PBP]-modus.	

[PBP]

[Settings] > [Input]	Beskrivelse				
[Input List]	Viser skjermbildene fra to inngangsmoduser på én skjerm.				
	[Main Input List]	Se på tabellen nedenfor for mulige PBP-kombinasjoner.			
	[Sub Input List]				
	PBP-tilkobling		Underskjerm (høyre)		
			HDMI	DisplayPort 1	DisplayPort 2
	Hovedskjerm (venstre)	HDMI	–	0	0
		DisplayPort 1	0	–	0
DisplayPort 2		0	0	–	
[Aspect Ratio]	Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen.				
	[Main Aspect Ratio]	[Full Wide]	Viser video tilpasset PBP-skjermen uavhengig av inngående videosignal.		
		[Original]	Viser videoen i størrelsesforholdet bestemt av videosignalet til PBP-skjermen.		
	[Sub Aspect Ratio]	[Full Wide]	Viser video tilpasset PBP-skjermen uavhengig av inngående videosignal.		
		[Original]	Viser videoen i størrelsesforholdet bestemt av videosignalet til PBP-skjermen.		
[Select Resolution]	Anbefalt skjermoppløsning kan endres til [8MP], [6MP] og [4MP].				
[PBP]	Du kan deaktivere funksjonen som viser bilder fra to inngangsmoduser samtidig på én skjerm.				
[Main/Sub Screen Change]	Bytter mellom hovedskjerm og underskjerm i [PBP]-modus.				

[Picture]**! MERK**

- [Picture Mode] kan angis avhengig av inngangssignalet.

[Picture Mode] på SDR (ikke HDR)-signal

[Settings] > [Picture]	Beskrivelse	
[Picture Mode]	[Custom]	Gjør at brukeren kan justere alle elementene.
	[Vivid]	Øker kontrast, lysstyrke og skarphet for å vise livaktige bilder.
	[HDR Effect]	Optimerer skjermen for HDR (high dynamic range).
	[Reader]	Optimerer skjermen for å lese dokumenter. Lysstyrken kan økes i OSD-menyen.
	[Mono]	Svart-hvitt-fargemodus.
	[Pathology]	Slå på patologi-modus. Bildeklarhet og -nøyaktighet som om du ser gjennom et mikroskop.
	[DICOM(Clinical)]	En modus som optimerer skjerminnstillingene, slik at du kan vise bildene for medisinsk bruk.
	[DICOM(Diagnostic)]	! MERK • Modusene [DICOM(Clinical)] og [DICOM(Diagnostic)] har ulike lysstyrkenivåer.
	[DICOM(Custom)]	• Justerer lysstyrken til skjermen i [DICOM(Custom)]-modus. • [DICOM(Clinical)]: 250 NITS (kalibrert mål) • [DICOM(Diagnostic)]: 350 NITS (kalibrert mål)
	[Calibration 1]	Justerer til siste kalibrerte skjerm.
	[Calibration 2]	Justerer til en tidligere kalibrert skjerm.
! MERK • Hvis [Picture Mode] er endret for DP (DisplayPort)-inngangen, kan det hende at PC-skjermen flimrer eller at oppløsningen kan bli påvirket. • [Calibration 2]: Installasjon av LG Calibration Studio Medical vil aktivere denne menyen.		

[Picture Mode] på HDR-signal

[Settings] > [Picture]		Beskrivelse
[Picture Mode]	[Custom]	Gjør at brukeren kan justere alle elementene.
	[Vivid]	Optimerte skjermen for levende HDR-farger.
	[Standard]	Optimaliserte skjermen til HDR-standard.
	 MERK • HDR-innhold kan vises på en ukorrekt måte avhengig av innstillinger i Windows 10. Sjekk HDR På/Av-innstillinger i Windows. • Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det hende tegn eller bilde kvaliteten blir dårlig på grunn av ytelsen til grafikkortet. • Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det oppstå flimring eller sprekker i bildet når skjerminngangen endres eller strømmen skrues av eller på. Dette avhenger av ytelsen til grafikkortet.	

[Settings] > [Picture]		Beskrivelse
[Picture Adjust]	[Brightness]	Justerer lysstyrken på skjermen. ! MERK - Trykk på ▼-knappen for å veksle mellom [Turn on 'Brightness Stabilization']/[Turn off 'Brightness Stabilization']. - Når [Brightness Stabilization] er [On], deaktiveres [Brightness]-justerings-funksjonen. - Når [Brightness Stabilization] er [On], blir [SMART ENERGY SAVING] og [DFC] funksjonene deaktivert. - Når [Picture Mode] er satt til [DICOM], eller [Gamma] er satt til innstillingen [DICOM Gamma Curve], er justeringsfunksjonen [Brightness] deaktivert. - Når [Picture Mode] er angitt som [DICOM(Custom)], aktiveres justeringsfunksjonen [Brightness].
	[Contrast]	Justerer fargekontrasten på skjermen.
	[Sharpness]	Justerer skarpheten på skjermen.
	[Brightness Stabilization]	En funksjon for å opprettholde en innstilt lysstyrke for behandlingsmiljøer.
	[On]	Justerer lysstyrken automatisk.
	[Off]	Deaktiverer den gjeldende funksjonen og brukeren kan justere lysstyrken.
	[SUPER RESOLUTION+]	
	[High]	Optimaliserer skjermen for krystallklare bilder.
	[Middle]	Optimaliserer skjermen for komfortabel visning med bilder på det midtre nivået mellom de lave og høye modusene.
	[Low]	Optimaliserer skjermen for jevne og naturlige bilder.
	[Off]	Bruker den vanligste innstillingen. Deaktiverer [SUPER RESOLUTION+].
		! MERK Siden dette er en funksjon som gjør bilder med lav oppløsning skarpere, er det ikke anbefalt å bruke funksjonen for normal tekst eller ikoner på skrivebordet. Hvis du gjør det, kan det føre til unødvendig høy skarphet.

[Settings] > [Picture]		Beskrivelse
[Picture Adjust]	[Black Level]	Angir forskyvningsnivået (kun for HDMI). • Forskyvning: en referanse for videosignal. Dette er den mørkeste fargen som skjermen kan vise.
		[High] Beholder det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
		[Low] Reduserer svartnivåene og hever hvitnivåene fra det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
	[DFC]	[On] Justerer lysstyrken automatisk avhengig av skjermen.
		[Off] Deaktiverer [DFC]-funksjonen.
	[Response Time]	Innstill en responstid for viste vil bilder basert på bevegelsen av bildet på skjermen. I normale omgivelser, anbefaler vi at du bruker [Fast]. Når det er mye bevegelse, anbefaler vi at du bruker [Faster]. Bruk av [Faster] kan forårsake at bildet fryser på skjermen.
		[Faster] Innstiller responstiden til [Faster].
		[Fast] Innstiller responstiden til [Fast].
		[Normal] Innstiller responstiden til [Normal].
		[Off] Bruker ikke funksjonen for forbedring av svartid.
	[Black Stabilizer] Du kan kontrollere den svarte kontrasten, slik at du kan se bedre i mørke bilder. Øking av verdien [Black Stabilizer] gjør de grå nivåene på skjermen lysere. (Det er enkelt å skille gjenstander fra bakgrunnen på mørke spillskjermbilder.) Redusering av verdien [Black Stabilizer] gjør de lave grå nivåene mørkere og den dynamiske kontrasten på skjermen økes.	
	[Uniformity]	Juster lysstyrkens likhet på skjermen automatisk. ! MERK • Hvis [Uniformity] er aktivert kan skjermen bli mørkere.
		[On] Aktiverer funksjonen [Uniformity].
		[Off] Deaktiverer funksjonen [Uniformity].

[Settings] > [Picture]		Beskrivelse	
[Color Adjust]	[Gamma]	Still inn gammaverdi. ([Gamma 1.8], [Gamma 2.0], [Gamma 2.2], [Gamma 2.4], [Gamma 2.6], [DICOM Gamma Curve]) Høyere gammainnstillinger betyr at et mørkere bilde vises eller vice versa.	
	[Color Temp]	Still inn fargetemperatur.	
		[Custom]	Brukeren kan tilpasse rød, grønn og blå farge.
		[6500K]	Angir bildefargen som fargetemperatur med en rødlig 6500K.
		[7500K]	Angir bildefargen som fargetemperatur på 7500K, som vil si en farge mellom rød og blå.
		[9300K]	Angir bildefargen som fargetemperatur med en blålig 9300K.
		[Manual]	Justerer fargetemperaturen 500K av gangen. (Merk at 9300K støttes i stedet for 9500K.)
	[Red], [Green], [Blue]	Du kan justere skjermfargen med fargene [Red], [Green] og [Blue].	
	[Six Color]	Kravene brukerne har til farger, oppfylles ved å justere fargetone og fargemetning for alle de seks fargene rød, grønn, blå, cyan, magenta og gul, og lagrer innstillingene.	
		Tone	Justerer fargetonen på skjermen.
		Metning	Justerer metningen av fargene på skjermen. Lavere verdi betyr mindre metning og lysere farger. Høyere verdi gir mer metning og mørkere farger.
[Picture Reset]	[Do you want to reset your picture settings?]	[Yes]	Tilbakestiller fargene til standardinnstillingene.
		[No]	Avbryt valget.

[General]

[Settings] > [General]	Beskrivelse	
[Language]	Stiller inn menykjermen til ønsket språk.	
[FOCUS VIEW]	Hvis du installerer On Screen Control og fortsetter med [FOCUS VIEW], angis maks lysstyrke på skjermen.	
[SMART ENERGY SAVING]	Spar energi ved å bruke algoritmen for luminanskompensasjon.	
	[High]	Sparer energi ved hjelp av den høyeffektive [SMART ENERGY SAVING]-funksjonen.
	[Low]	Sparer energi ved hjelp av den laveffektive [SMART ENERGY SAVING]-funksjonen.
	[Off]	Deaktiverer funksjonen.
	! MERK - Hvor mye energi man sparer, er avhengig av panelet og panelleverandørene. - Dersom du stiller alternativet [SMART ENERGY SAVING] til [High] eller [Low], blir lysstyrken på skjermen høyere eller lavere avhengig av kilde.	
[Power LED]	Når funksjonen for strømindikator-LED er slått på, fungerer den slik: - På-modus: Hvit - Dvalemodus: Blinkende hvitt - Av-modus: Av	
[Automatic Standby]	Funksjon som slår av skjermen automatisk når det ikke har vært bevegelser på skjermen i en bestemt periode. Du kan stille inn tid for funksjonen for automatisk avslåing. ([8H], [6H], [4H] og [Off])	
[User Preset]	Med brukerforhåndsinnstilling kan brukeren lagre eller laste inn opptil 10 innstillinger for bilde kvalitet for flere tilkoblede enheter i hver forhåndsinnstilling. ! MERK Du kan bruke Brukerforhåndsinnstilling til å importere eller lagre elementer i [Picture Adjust] og [Color Adjust] i [Picture]-menyen.	
[Screen Off]	Du kan velge systematferd i standbymodus for å bare slå av skjerm.	
	[On]	Angir til å bare slå av skjermen i hvilemodus.
	[Off]	Angir systemhvile og slår av skjermen i hvilemodus.

[Settings] > [General]	Beskrivelse			
[DisplayPort Version]	DisplayPort 1	Still inn DisplayPort-versjon til samme versjon som den tilkoblede eksterne enheten. ([1.4], [1.2], og [1.1]) For å bruke HDR-funksjonen, angi den til [1.4].		
	DisplayPort 2	Still inn DisplayPort-versjon til samme versjon som den tilkoblede eksterne enheten. ([1.4], [1.2], og [1.1]) For å bruke HDR-funksjonen, angi den til [1.4].		
[HDMI ULTRA HD Deep Color]	Gir skarpere bilder ved tilkobling til en enhet som støtter [HDMI ULTRA HD Deep Color].			
	4K ved 60 Hz støtteformat			
	Oppløsning	Bildefrekvens (Hz)	Fargedybde/chromasampling	
			8 biter	10 biter
	3840 x 2160	59,94 60,00	YCbCr 4:2:0	
			YCbCr 4:2:2	
			YCbCr 4:4:4	–
			RGB 4:4:4	–
	 MERK			
	• [HDMI ULTRA HD Deep Color], skru denne funksjonen På. • Hvis det tilkoblede produktet ikke støtter [HDMI ULTRA HD Deep Color], kan det hende at Iskjerm eller lyd ikke fungerer ordentlig. I så fall, still denne funksjonen til av.			
[Buzzer]	Denne funksjonen gjør at du kan stille inn lyden fra Buzzer når skjermen blir slått av eller på.			
	[On]	Aktiverer skjermens Buzzer.		
	[Off]	Deaktiverer skjermens Buzzer.		
[OSD Lock]	Denne funksjonen deaktiverer konfigurasjon og justering av menyer.			
[Information]	Følgende skjerminformasjon vil vises: [Serial Number], [Total Power On Time], [Resolution].			
[Reset to Initial Settings]	[Do you want to reset your settings?]	[Yes]	Tilbakestill til standardinnstillinger.	
		[No]	Avbryt tilbakestillingen.	

FEILSØKING

Det vises ikke noe på skjermen.

Problem	Handling
Er skjermens strømledning tilkoblet?	• Kontroller om strømledningen er koblet til strømuttaket på riktig måte.
Lyser strømindikatoren?	• Kontroller tilkoblingen til strømledningen, og trykk på strømknappen.
Er strømmen på, og lyser strømindikatoren hvitt?	• Kontroller at den tilkoblede inngangen er aktivert ([Settings] > [Input]).
Vises meldingen [No Signal]?	• Denne vises hvis signalkabelen mellom PC-en og skjermen mangler eller er frakoblet. Kontroller kabelen og koble den til på nytt.
Vises meldingen [Out of Range]?	• Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor skjermens vertikale eller horisontale frekvensområde. Se avsnittet <PRODUKTSPEKIFIKASJON> i denne bruksanvisningen for å innstille riktig frekvens.

Skjermbildet er ustabilt og rister. / Bilder som vises på skjermen etterlater seg skyggespor.

Problem	Handling
Valgte du riktig oppløsning?	• Hvis den valgte oppløsningen er HDMI 1080i 60/50 Hz, (interlaced) kan det hende at skjermen flimrer. Endre oppløsningen til 1080p eller anbefalt oppløsning. • Hvis skjermkortet ikke settes til anbefalt (optimal) oppløsning, kan det føre til uklart tekst, dimmet skjerm, avkuttet visningsområde eller feiljustering av skjermen. • Innstillingsmetoden kan variere avhengig av datamaskin eller operativsystem, og enkelte oppløsninger er kanskje ikke tilgjengelige, alt avhengig av grafikkortets ytelse. Hvis dette skjer, kontakter du produsenten av datamaskinen eller grafikkortet.
Vises skyggesporet selv når skjermen er slått av?	• Hvis et stillbilde vises på skjermen en lang stund, kan det skade skjermen slik at det dannes et skyggespor. • Bruk skjermssparer for å forlenge levetiden til skjermen.
Vises det prikker på skjermen?	• Når du bruker skjermen, kan det vises prikker (røde, grønne, blå, hvite eller svarte) på skjermen. Dette er normalt for en LCD-skjerm. Det er ikke en feil og påvirker ikke skjermens ytelse.

Enkelte funksjoner er deaktivert.

Problem	Handling
Er det enkelte alternativer som er utilgjengelige når du trykker på Menu-knappen?	• OSD er låst. Deaktiver [OSD Lock] i [General].

Oppløsning i 4K er utilgjengelig.

Problem	Handling
Sjekket du kabeltilkoblingen?	• Sjekk at kabelen er korrekt koblet til. • Det anbefales å bruke tilleggsutstyret som leveres sammen med produktet.
Er oppløsning og refresh-rate korrekt stilt inn?	• Angi korrekt oppløsning og refresh-rate i PC-skjermens oppløsningsinnstillinger eller i spillerens menyalternativer.
Støtter den tilkoblede eksterne enheten oppløsning i 4K?	• Dette er kun tilgjengelig hos tilkoblede eksterne enheter som støtter oppløsning i 4K. • Sjekk om den tilkoblede eksterne enheten støtter oppløsning i 4K.
Er [HDMI ULTRA HD Deep Color]-funksjonen aktivert?	• Gå til [Settings] > [General] > [HDMI ULTRA HD Deep Color]-funksjonen for å aktivere funksjonen.

PRODUKTSPEKIFIKASJONER

For å forbedre produktet kan spesifikasjonene bli endret uten varsel.

~ symbolet betyr vekselstrøm, og symbolet — — betyr likestrøm.

LCD-skjerm	Type	TFT (Thin Film Transistor) LCD-skjerm (Liquid Crystal Display)	
	Pikselavstand	0,18159 mm x 0,18159 mm	
Oppløsning	Maksimal oppløsning	3840 x 2160 ved 60 Hz	
	Anbefalt oppløsning	3840 x 2160 ved 60 Hz	
Videosignal	Horisontal frekvens	30 kHz til 135 kHz	
	Vertikal frekvens	56 Hz til 61 Hz	
Inngangskontakt	USB IN 1, USB IN 2, USB UP, DP IN 1, DP IN 2, HDMI IN, DC-IN		
Strømkilder	Nominell effekt	19 V $\overline{\text{---}}$ 3,42 A	
	Strømforbruk	Maks. 65 W * Dvalemodus: $\leq$ 0,5 W Av-modus: $\leq$ 0,3 W	
Strømadapter	Type DA-65J19, produsert av Asian Power Devices Inc. (APD) Inngang: 100–240 V~ 50–60 Hz, 1,5–0,7 A Utgang: 19 V $\overline{\text{---}}$ 3,42 A Klassifisering etter type beskyttelse mot elektrisk støt: Klasse I		
Miljøforhold	Driftsforhold	Temperatur	0 °C til 40 °C
		Fuktighet	0 % til 80 %
		Trykk	700 hPa til 1060 hPa
	Lagring- og transportforhold	Temperatur	-20 °C til 60 °C
		Fuktighet	0 % til 85 %
		Trykk	500 hPa til 1060 hPa

Skjermstørrelse		
Dimensjoner (bredde x høyde x dybde)	Inkludert stativ	718,2 x 590,0 x 231,2 (mm)
	Uten stativ	718,2 x 414,3 x 45,1 (mm)
Vekt	Inkludert stativ	7,0 (kg)
	Uten stativ	5,6 (kg)

Medisinske spesifikasjoner	Klassifisering etter type beskyttelse mot elektrisk støt	Klasse I utstyr
	Driftsmodus	Kontinuerlig drift
	Bruksmiljø	Dette utstyret er ikke egnet for bruk i nærheten av antennelig bedøvelsesmiddel eller oksygen.

* Strømforbruket måles med LGE-teststandarden. (Helt hvitt mønster, maksimal oppløsning)

* Strømforbruket kan variere etter driftsforhold og skjerminnstillinger.

Støttet modus (Forhåndsinnstillingmodus - PC)

DisplayPort / HDMI

Oppløsning	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1200 x 1600	99,48	60	-/+	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 800	49,702	59,81	-/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1280 x 1440	89,58	60	-/+	
1440 x 1280	79,62	60	-/+	
1536 x 2048	127,26	60	-/+	
1600 x 900	60	60	+/+	
1600 x 1200	74,7	60	-/+	
1600 X 1800	111,9	60	-/+	
1800 X 1600	99,48	60	-/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 2160	133,29	59,99	+/-	PBP (liggende)
2048 x 1536	95,52	60	-/+	
2160 x 1920	118,5	60	+/-	PBP (stående)
2560 x 1440	44,43	30	+/-	

Oppløsning	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3200 x 1800	54,95	29,96	+/-	
3200 x 1800	111,82	59,96	+/-	
3840 x 2160 ¹⁾	67,5	30	+/+	
3840 x 2160 ¹⁾	135	60	+/+	Når [HDMI ULTRA HD Deep Color] er satt til [On] / HDMI anbefalt.
3840 x 2160 ²⁾	66,66	30	+/-	
3840 x 2160 ²⁾	133,32	60	+/-	DisplayPort anbefalt.

*1) for HDMI, 2) for DP

Støttet modus (Video)

Vertikale dimensjoner	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
480P	31,5	60
720P	45	60
1080P	67,5	60
2160P	135	60

Strømindikator

Modus	LED-farge
På-modus	Hvit
Dvalemodus	Blinkende hvit
Av-modus	Av

Liste over støttede skjermkort

Leverandør	Grafikkort
NVIDIA	Quadro P/T/RTX-serien
	RTX Ada/A-serien
	Geforce RTX 3000/4000-serien
AMD	Radeon Pro WX x100/x200/W7000-serien
	Radeon Rx 7000-serien
Apple	M1/M2/M3/M4-serien

Driftsprinsipp

Dette produktet er en medisinsk enhet for bildeutdata med en innebygd overgang (hovedkontroll) som sender ut bildet tatt med den medisinske bildeenheden til en skjerm, og sender ut det medisinske bildet når den er koblet til en medisinsk enhet.

Kvalifisert servicepersonell

Alle tjenester, bortsett fra prosedyren for kvalitetskontroll, må utføres av kvalifisert servicepersonell. Vennligst se avsnittet «Prosedyre for kvalitetskontroll» for prosedyren for kvalitetskontroll

Prosedyre for kvalitetskontroll

- Kvalitetskontroller kan utføres med LG Calibration Studio Medical.
- LG Calibration Studio Medical utfører kalibrering, kvalitetskontroll, konformitetstest og sørger for at alle medisinske arbeidsstasjoner er konsekvente.
- Bruk av programvaren for kvalitetskontroll gjør det mulig for helsepersonell å opprettholde internasjonale standarder for kvalitet på skjermytelse.
- Skjermkvaliteten på skjermer påvirkes av kvalitetsnivået på inngangssignaler og slitasje på produktet. Det anbefales at daglige kontroller og periodiske konformitetstester utføres for å overholde medisinske standarder / retningslinjer i henhold til din bruk. Bruk av LG Calibration Studio Medical-programvaren for skjermkvalitetskontroll lar deg utføre total kvalitetskontroll på høyt nivå som oppfyller medisinske standarder/retningslinjer.
- Det tar omtrent 30 minutter før ytelsen til elektriske deler stabiliseres. Vent 30 minutter eller mer etter at strømmen til skjermen er slått på, eller skjermen er aktiv etter å ha vært i strømsparingsmodus, og juster deretter skjermen.
- Utfør periodiske konformitetstester. Kalibrer om nødvendig. For informasjon, se brukerhåndbøkene for LG Calibration Studio Medical-programvaren for skjermkvalitetskontroll.

Kalibreringsprosedyre

LG Calibration Studio Medical

Velg først "Calibration"-knappen på venstre linje for å åpne kalibreringsfanen.

På denne siden kan du velge en sensor og stille inn Lmax, Lmin, fargetemperatur og omgivelseslysnivå. Etter at du har tilpasset kalibreringsinnstillingene, kan du plassere sensoren på skjermen og starte kalibreringsprosessen ved å trykke på "Execute"-knappen.

Forsikre deg om at ingen omgivelseslys når sensoren. Etter at kalibreringen er ferdig, vises en rapport på skjermen med kalibreringsresultatene.

Planlegging av vedlikehold

LG Calibration Studio Medical

Brukeren kan planlegge flere oppgaver med spesifikk type, startdato, tid og periode.

Selv om LG Calibration Studio Medical ikke kjører, minner den om tidsplanen ved angitt dato og klokkeslett.

Ytelsesspesifikasjoner

Vi utfører den fysiske laboratorietesten i samsvar med «Skjermenheter for diagnostisk radiologi – Veiledning for administrasjonspersonell i industri, mat og medisin» som sett nedenfor, og anga godkjenningskriteriene for den fysiske laboratorietesten. Produktet ble godkjent ifølge kriteriene.

Testdetaljer

- 1 Romlig oppløsning
 - Målene for overføringen av informasjon fra bildedataene til lysstyrkefeltene ved ulike romlige frekvenser av interesse utføres vanligvis ved å rapportere funksjonen for moduleringsending (MTF).
- 2 Pikseldefekter
 - Mål (antall, typer (f.eks. delpiksel eller hel piksel), alltid-på, alltid-av) og plasseringer (kart) for pikseldefekter.
- 3 Artefakter
 - Vurder bildeartefakter som skygger og/eller etterbilder ved å vise et bestemt testmønster over en tidsperiode.
- 4 Tidsbestemt respons
 - Mål for den tidsbestemte responsen til skjermen i respons til endringer i bildeverdier fra ramme til ramme.
- 5 Lysstyrke (oppnåelig og anbefalt)
 - Lysstyrkemålene som enheten sender ut som brukt i de anbefalte forholdene, og de oppnåelige verdiene hvis du angir at enheten skal utvide området til grensen.
- 6 Konformitet med en gråskala-til-lysstyrke-funksjon (f.eks. DICOM GSDF)
 - Kartleggingsmål mellom bildeverdiene og lysstyrken ifølge en målmodellrespons for 256 eller flere nivåer.
- 7 Fargesporing
 - Fargerenhet ved ulike lysstyrkenivåer bestående av gråskalaer, inkludert hvitpunktet, som indikert av fargekoordinatene i riktig enhetssystem.



ADVARSEL: Utstyret er i samsvar med Klasse A i CISPR 32. Dette utstyret kan forårsake radiointerferens i boligstrøk.

Les bruksanvisningen (CD) nøye og ha den for hånden. Produktetiketten inneholder nødvendig informasjon for etterservice.

Modell

Serienummer
