

GEBRUIKERSHANDLEIDING

LG UltraGear™

Gaming Monitor

(LED-MONITOR*)

* De LG LED-monitoren zijn monitoren met LED-achtergrondverlichting.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat u het apparaat bedient en bewaar de handleiding op een veilige plek zodat u deze in de toekomst kunt raadplegen.

38GL950G

www.lg.com

Copyright © 2019 LG Electronics Inc. Alle rechten voorbehouden.

INHOUDSOPGAVE

LICENTIE 3

INFORMATIEBERICHT OVER OPEN SOURCE-SOFTWARE 4

MONTEREN EN VOORBEREIDEN 4

- Ondersteunde stuurprogramma's en software..5
 - Stuurprogramma voor monitor
 - OnScreen Control
 - LG UltraGear™ Control Center
- Beschrijving van product en knoppen..... 5
 - De joystickknop gebruiken
 - De verlichtingsknop gebruiken
- De monitor verplaatsen en optillen 7
 - Installatie op een tafel
 - De hoogte van de standaard aanpassen
 - De hoek aanpassen
 - De hoek aanpassen
 - Kabels wegwerken
 - De Kensington-vergrendeling gebruiken

De muurbevestigingsplaat bevestigen
Montage aan een muur

DE MONITOR GEBRUIKEN 15

- Aansluiten op een PC 15
 - HDMI-verbinding
 - DisplayPort-verbinding
- Aansluiten op AV-apparaten 16
 - HDMI-verbinding
- Randapparatuur aansluiten..... 17
 - Verbinding via USB-apparaat
 - Hoofdtelefoon aansluiten
- Poort alleen voor service..... 17

GEBRUIKERSINSTELLINGEN... 18

- Het hoofdmenu activeren 18
 - Funcities in het hoofdmenu
 - Menu-instellingen
 - Game Mode (Spelmodus) (alleen voor SDR)
 - Game Adjust (Spelaanpassing)
 - Picture Adjust (Beeld aanpassen)

Input (Ingang)
General (Algemeen)

PROBLEMEN OPLOSSEN 28

PRODUCTSPECIFICATIE 30

- Fabrieksondersteuningsmodus 32
- HDMI-timing (video) 33
- Voedingslampje 33
- HDR-monitor..... 34
- G-SYNC-monitor..... 34

LICENTIE

Elk model heeft andere licenties. Ga naar www.lg.com voor meer informatie over de licentie.



De begrippen HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface en het HDMI-logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc. in de Verenigde Staten en andere landen.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



© 2019 NVIDIA, the NVIDIA logo, and NVIDIA G-SYNC are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation in the U.S and other countries.

INFORMATIEBERICHT OVER OPEN SOURCE-SOFTWARE

Ga naar <http://opensource.lge.com> om de broncode onder GPL, LGPL, MPL en andere licenties voor open sources in dit product te achterhalen.

Naast de broncode zijn alle licentievoorwaarden, beperkingen van garantie en auteursrechten beschikbaar om te downloaden.

LG Electronics zal u tevens open-source code ter beschikking stellen op CD-ROM tegen de kostprijs van verspreiding (zoals de kosten voor media, verzending en handling) na ontvangst van een verzoek per e-mail naar opensource@lge.com. Deze aanbieding is geldig voor een periode van drie jaar na onze laatste zending van dit product. Deze aanbieding is geldig voor iedereen die deze informatie ontvangt.

MONTEREN EN VOORBEREIDEN



LET OP

- Gebruik alleen originele onderdelen, om de veiligheid en prestaties van het product te garanderen.
- Eventuele beschadiging en letsel door gebruik van namaakonderdelen worden niet gedekt door de garantie.
- Het wordt aanbevolen de meegeleverde onderdelen te gebruiken.
- Als u kabels gebruikt die niet zijn goedgekeurd door LG, wordt het beeld mogelijk niet weergegeven of kan er beeldruis optreden.
- De afbeeldingen in dit document geven standaardprocedures weer, het product ziet er mogelijk anders uit t.o.v. de afbeelding.

- Breng geen vreemde stoffen (oliën, smeermiddelen, enz.) aan de schroeven aan tijdens de montage van het product. (Doet u dit toch, dan kan het product beschadigd raken.)
- Als u overmatig veel kracht uitoefent bij het aandraaien van de schroeven, kan de monitor beschadigd raken. De hierdoor ontstane schade valt niet onder de productgarantie.
- Draag de monitor niet ondersteboven door alleen de basis vast te houden. De monitor kan dan van de standaard vallen, wat persoonlijk letsel kan veroorzaken.
- Raak het scherm van de monitor niet aan wanneer u de monitor optilt of verplaatst. Door de uitgeoefende druk kan de monitor beschadigd raken.
- Voor golfpatroon op uiterlijk, in tegenstelling tot de normale coatingmethode, wordt het gebruikt op toegevoegd glitterenmateriaal in grondstof. Zonder afgebladerd uiterlijk, heeft het een goede duurzaamheid. Gebruik het gerust, want er is geen probleem bij het gebruik van dit product.



OPMERKING

- De onderdelen zien er mogelijk anders uit dan hieronder afgebeeld.
- Alle productinformatie en -specificaties in deze handleiding kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd om de prestaties van het product te verbeteren.
- Voor accessoires gaat u naar een elektronicawinkel of webshop of neemt u contact op met de winkel waar u het product heeft gekocht.
- Afhankelijk van de regio kan het meegeleverde netsnoer verschillen.

Ondersteunde stuurprogramma's en software

U kunt meest recente monitor driver en applicatie downloaden en installeren vanaf de LGE website (www.lg.com).

Stuurprogramma's en software	Installatieprioriteit
Stuurprogramma voor monitor	Aanbevolen
OnScreen Control	Aanbevolen
LG UltraGear™ Control Center	Aanbevolen

Stuurprogramma voor monitor

- Gebruik: Het bestand van de monitor driver geleverd door LG Monitor wordt gebruikt om de compatibiliteit van de LG monitor en de VGA-kaart te garanderen.

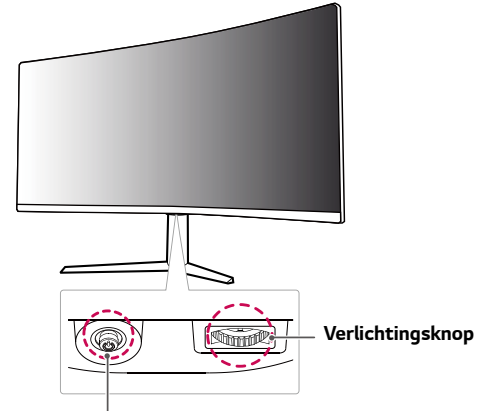
OnScreen Control

- Gebruik: Software geleverd zodat de hoofdfuncties van uw monitor kunnen blijven functioneren in het PC-milieu, met inbegrip van een gedeeld scherm de instelling van de beeldmodi voor elk software programma.

LG UltraGear™ Control Center

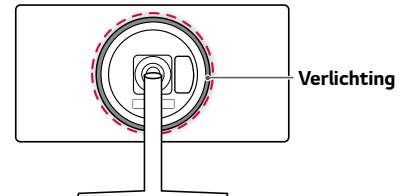
- Gebruik: LG UltraGear™ Control Center is een applicatiesoftware dat u zal helpen met het eenvoudig besturen van de Sphere Lighting(LED-verlichting) van de LG UltraGear™ monitor.
U kunt verschillende LED-verlichtingseffecten toepassen, die zullen werken met PC-inhoud door middel van de ondersteunde modus van deze software.

Beschrijving van product en knoppen



Joystickknop / Voedingslampje

- Aan: Inschakelen
- Uit: Uitschakelen



De joystickknop gebruiken

U kunt de functies van de monitor heel eenvoudig bedienen door op de joystickknop te drukken of de knop met uw vinger naar links/rechts/omhoog/omlaag te bewegen.

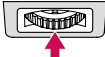
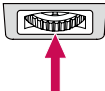
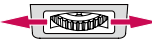
Basisfuncties

		Inschakelen	Druk eenmaal met uw vinger op de joystickknop om de monitor in te schakelen.
		Uitschakelen	Houd eenmaal met uw vinger de joystickknop meer dan 10 seconden ingedrukt om de monitor uit te schakelen.
		Volumeregeling	U kunt het volume regelen door de joystickknop naar links/rechts te bewegen.
		De helderheid van het scherm regelen	U kunt de helderheid van het scherm regelen door de joystickknop omhoog/omlaag te bewegen. (alleen voor SDR)

De verlichtingsknop gebruiken

U kunt de functies van de monitor heel eenvoudig bedienen door op de verlichtingsknop te drukken of de knop met uw vinger naar links/rechts te bewegen.

Basisfuncties

	Wanneer de verlichting is uitgeschakeld	Wanneer de verlichting is ingeschakeld
	Druk eenmaal met uw vinger op de verlichtingsknop om de verlichting aan de achterzijde van de monitor in te schakelen.	U kunt de kleur aanpassen door op de lichtknop te drukken.
	Houd eenmaal met uw vinger de verlichtingsknop ingedrukt om de verlichting aan de achterzijde van de monitor in te schakelen.	Houd eenmaal met uw vinger de verlichtingsknop ingedrukt om de verlichting aan de achterzijde van de monitor uit te schakelen.
	Niet beschikbaar	U kunt de helderheid van de verlichting regelen door de verlichtingsknop naar links/rechts te bewegen.



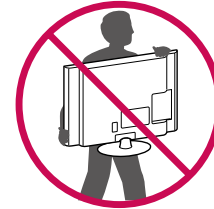
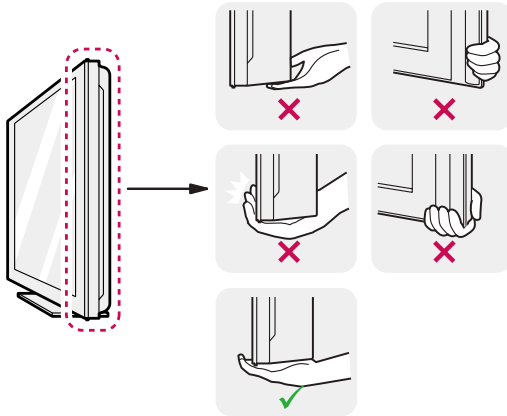
OPMERKING

- De joystickknop en verlichtingsknop bevinden zich aan de onderkant van de monitor.
- De functie Verlichting voor de achterzijde van de monitor is ook beschikbaar als de stroombesparende modus is ingeschakeld of het scherm is uitgeschakeld. (Settings (Instellingen) > General (Algemeen) > Lighting Option (Verlichting optie) > Keep Lighting Status (Behouden Verlichtingsstatus))

De monitor verplaatsen en optillen

Wanneer u de monitor wilt verplaatsen of optillen, volgt u de onderstaande instructies om te voorkomen dat de monitor krassen oploopt of wordt beschadigd en om de monitor, ongeacht vorm of grootte, veilig te transporteren.

- U wordt geadviseerd om de monitor in de oorspronkelijke doos of het verpakkingsmateriaal te plaatsen voordat u deze verplaatst.
- Koppel het netsnoer en alle andere kabels los voordat u de monitor verplaatst of optilt.
- Houd de onder- en zijkant van de monitor stevig vast. Houd de monitor niet bij het scherm zelf vast.

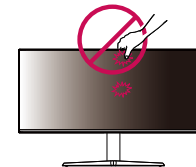


- Wanneer u de monitor vasthoudt, moet het scherm van u af zijn gekeerd om te voorkomen dat er krassen op komen.
- Bij het vervoeren van de monitor mag de monitor niet worden blootgesteld aan schokken of buitensporige trillingen.
- Houd de monitor tijdens het verplaatsen altijd rechtop; draai de monitor nooit op zijn zij en kantel deze niet.

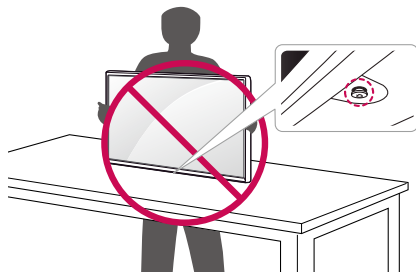


LET OP

- Probeer het scherm van de monitor niet aan te raken.
 - Dit kan leiden tot beschadiging van het scherm of van pixels waarmee beelden worden gevormd.

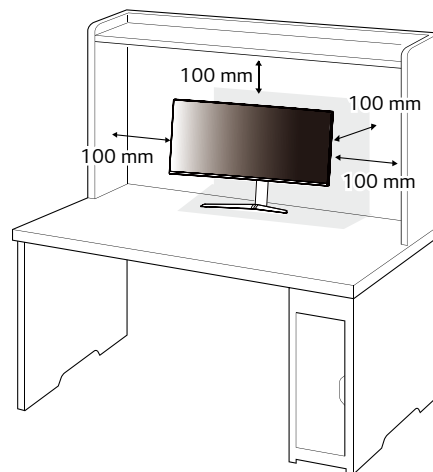


- Als u het monitorpaneel gebruikt zonder de basis van de standaard, kan de joystickknop ervoor zorgen dat de monitor onstabiel wordt en valt, waardoor deze beschadigd raakt of mensen gewond kunnen raken. Ook de joystickknop kan hierdoor defect raken.



Installatie op een tafel

- Til de monitor op en plaats deze rechtop op de tafel. Plaats de monitor ten minste 100 mm van de muur om te zorgen voor voldoende ventilatie.



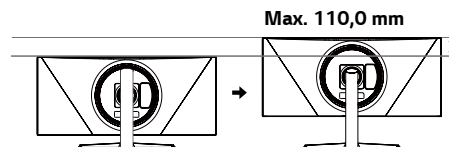
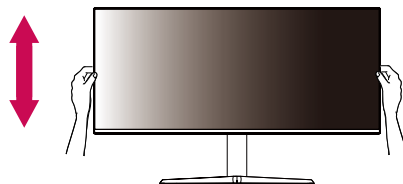


LET OP

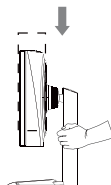
- Koppel het netsnoer los voordat u de monitor verplaatst of installeert. Er bestaat een risico op een elektrische schok.
- Gebruik alleen het netsnoer dat bij het product is meegeleverd en sluit deze aan op een geaard stopcontact.
- Als u een extra netsnoer nodig hebt, neem dan contact op met uw plaatselijke leverancier of de dichtstbijzijnde winkel.

De hoogte van de standaard aanpassen

- 1 Plaats de monitor rechtop op de standaard.
- 2 Houd de monitor altijd met twee handen vast.



WAARSCHUWING



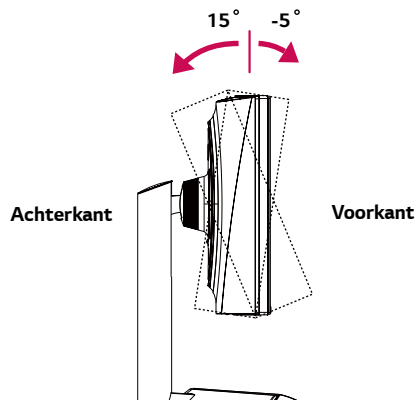
- Plaats uw hand niet op de standaard als u de hoogte van het scherm aanpast, om letsel aan uw vingers te voorkomen.

De hoek aanpassen

1 Plaats de monitor rechtop op de standaard.

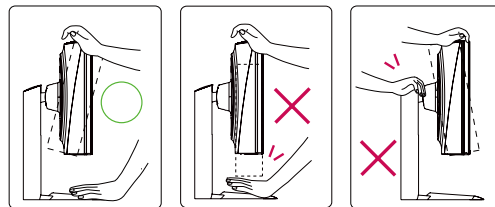
2 Pas de hoek van het scherm aan.

Het scherm kan -5° tot 15° naar voren en achteren worden gekanteld voor optimaal kijkgemak.

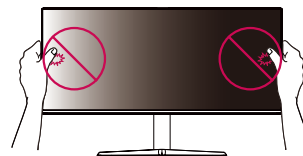


WAARSCHUWING

- Om verwondingen aan uw vingers te voorkomen houdt u het scherm aan de bovenzijde vast. Hou het scherm niet aan de onderzijde vast tijdens het verstellen.

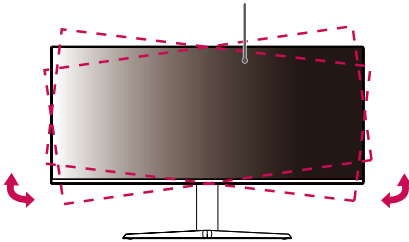


- Raak het scherm niet aan en druk er niet op wanneer u de kijkhoek van de monitor aanpast.

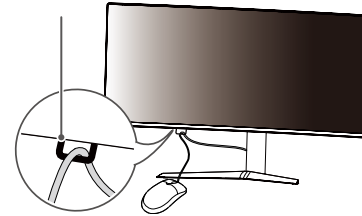


**OPMERKING**

- De linker- of rechterkant van de monitor kan iets omhoog of omlaag worden gekanteld (maximaal 3°). Hiermee past u het horizontale niveau van de monitor aan.

Monitor hoofd**Kabels wegwerken**

Bevestig de kabels met behulp van de kabelhouder, zoals in de afbeelding weergegeven.

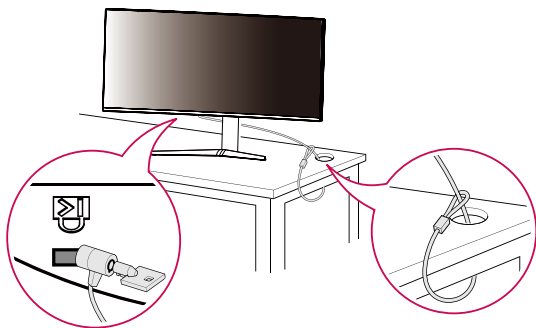
Muishouder

De Kensington-vergrendeling gebruiken

De aansluiting voor het Kensington-veiligheidssysteem bevindt zich aan de onderkant van de monitor.

Raadpleeg de gebruikershandleiding voor de Kensington-vergrendeling of bezoek de website op <http://www.kensington.com> voor meer informatie over montage en gebruik.

Bevestig de monitor aan een tafel met de kabel van het Kensington-veiligheidssysteem.



De muurbevestigingsplaat bevestigen

Deze monitor voldoet aan de vereisten voor de muurbevestigingsplaat of andere compatibele apparaten.

- 1 Leg de monitor met het scherm naar beneden neer. Om het monitorpaneel (scherm) te beschermen, bedekt u het oppervlak met een zachte doek of met de met het product meegeleverde monitorbeschermer.
- 2 Verwijder de vier schroeven aan de achterzijde van de monitor.
- 3 Plaats de muurbevestigingsplaat zo op de monitor dat de gaten in de plaat overeenkomen met de schroefgaten.
- 4 Draai de vier schroeven met een schroevendraaier vast om de plaat op de monitor vast te zetten.



OPMERKING

- De muurbevestigingsplaat wordt afzonderlijk verkocht.
- Raadpleeg de montagehandleiding van de muurbevestigingsplaat voor meer informatie over de montage.
- Oefen niet te veel druk uit bij het monteren van de muurbevestigingsplaat. Dit kan schade aan het scherm veroorzaken.

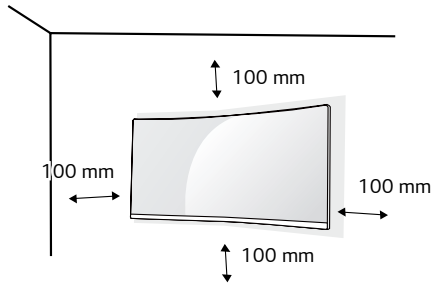


OPMERKING

- Het Kensington-veiligheidssysteem is optioneel. Optionele accessoires zijn verkrijgbaar bij de meeste elektronikawinkels.

Montage aan een muur

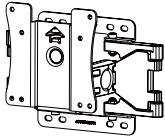
Bevestig de monitor ten minste 100 mm van de muur af en laat ongeveer 100 mm ruimte aan alle kanten van de monitor vrij om te zorgen voor voldoende ventilatie. U kunt gedetailleerde montage-instructies bij uw lokale elektronikawinkel opvragen. U kunt ook de handleiding raadplegen voor informatie over het monteren en instellen van een flexibele muurbevestigingssteun.



Bevestig een muurbeugel (optioneel) aan de achterzijde van de monitor als u de monitor aan een muur wilt monteren.

Zorg dat de muurbeugel stevig aan de monitor en de muur is bevestigd.

- 1 Als u schroeven gebruikt die langer zijn dan de standaardlengte, kan de binnenkant van de monitor beschadigd raken.
- 2 Een schroef die niet voldoet aan de VESA-richtlijn kan het product beschadigen en ertoe leiden dat de monitor valt. LG Electronics is niet verantwoordelijk voor ongevallen die worden veroorzaakt door het gebruik van niet-standaard schroeven.

Muurbevestiging (mm)	100 x 100
Standaard Schroef	M4 x L10
Aantal schroeven	4
Muurbevestigingsplaat (optioneel)	LSW 149 



OPMERKING

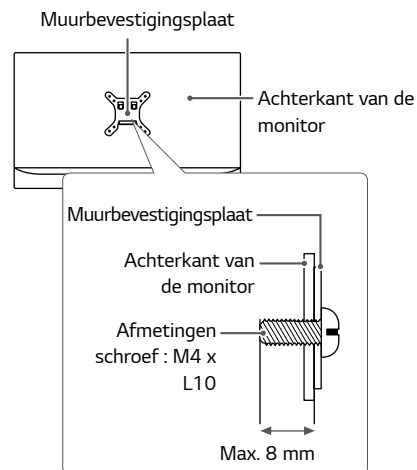
- Gebruik de schroeven die worden vermeld in VESA-richtlijnen.
- De muurbevestigingsset bevat een montagehandleiding en alle benodigde onderdelen.
- De muurbeugel is optioneel. Optionele accessoires zijn verkrijgbaar bij uw plaatselijke winkelier.
- De lengte van de schroef kan variëren per muurbeugel. Zorg ervoor dat u schroeven van de juiste lengte gebruikt.
- Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de muurbeugel.



LET OP

- Koppel het netsnoer los voor u de monitor verplaatst of installeert, om elektrische schokken te voorkomen.
- Als u de monitor aan het plafond of een schuine wand monteert, kan deze vallen en letsel veroorzaken. Gebruik een goedgekeurde muurbevestigingssteun van LG en neem contact op met uw plaatselijke winkelier of een vakman.
- Als u overmatig veel kracht uitoefent bij het aandraaien van de schroeven, kan de monitor beschadigd raken. De hierdoor ontstane schade valt niet onder de productgarantie.

- Gebruik een muurbeugel en schroeven die voldoen aan VESA-richtlijnen. Schade die wordt veroorzaakt door gebruik of oneigenlijk gebruik van ongeschikte onderdelen valt niet onder de productgarantie.
- De lengte van elke bevestigde schroef moet 8 mm of minder zijn, gemeten vanaf de achterkant van de monitor.



DE MONITOR GEBRUIKEN

- De volgende instructies zijn gebaseerd op het model 38GL950G. Het product ziet er mogelijk anders uit dan op de afbeeldingen in deze handleiding is te zien. Druk op de joystickknop, ga naar **Settings(Instellingen)** → **Input (Ingang)** en selecteer vervolgens de ingangsoptie.



LET OP

- Druk niet langdurig op het scherm. Hierdoor kan het beeld vervormd raken.
- Voorkom dat een stilstaand beeld lang op het scherm wordt weergegeven. Hierdoor kan het beeld inbranden. Gebruik indien mogelijk een schermbeveiliging.



OPMERKING

- Gebruik een geaarde stekkerdoos of een geaard stopcontact als u het netsnoer op een stopcontact aansluit.
- Het beeld kan flikkeren als de monitor in een koude omgeving wordt ingeschakeld. Dit is normaal.
- Soms verschijnen rode, groene of blauwe stippen op het scherm. Dit is normaal.

Aansluiten op een PC

- Deze monitor ondersteunt Plug and Play*.

* Plug and Play: Een functie waardoor u een apparaat op uw computer kunt aansluiten zonder dat u iets opnieuw hoeft te configureren of stuurprogramma's hoeft te installeren.

HDMI-verbinding

Verzendt de digitale video- en audiosignalen vanaf uw PC naar de monitor.



LET OP

- Bij gebruik van een DVI naar HDMI- / DP (DisplayPort) naar HDMI-kabel kunnen er compatibiliteitsproblemen optreden.
- Gebruik een goedgekeurde kabel met het HDMI logo. Als u geen goedgekeurde HDMI kabel gebruikt, wordt het scherm mogelijk niet weergegeven of kan er een verbingsfout optreden.
- Aanbevolen HDMI-kabeltypen
 - High-Speed HDMI®/™-kabel
 - High-Speed HDMI®/™-kabel met Ethernet

DisplayPort-verbinding

Verzendt de digitale video- en audiosignalen vanaf uw PC naar de monitor.



OPMERKING

- Afhankelijk van de DP-versie (DisplayPort) van de PC is er mogelijk geen video- of audio-uitvoer.
- Zorg ervoor dat u de meegeleverde DisplayPort kabel van het product gebruikt. Er kan anders een storing ontstaan.
- Als u gebruikmaakt van een grafische kaart voor een Mini DisplayPort-uitgang, gebruik dan een Mini-DP naar DP-kabel (Mini DisplayPort naar DisplayPort) of geslacht dat DisplayPort 1.4 ondersteunt. (Afzonderlijk verkocht)

Aansluiten op AV-apparaten

HDMI-verbinding

HDMI verzendt digitale video- en audiosignalen vanaf uw AV-apparaat naar de monitor.



OPMERKING

- Bij gebruik van een DVI naar HDMI- / DP (DisplayPort) naar HDMI-kabel kunnen er compatibiliteitsproblemen optreden.
- Gebruik een goedgekeurde kabel met het HDMI logo. Als u geen goedgekeurde HDMI kabel gebruikt, wordt het scherm mogelijk niet weergegeven of kan er een verbindingfout optreden.
- Aanbevolen HDMI-kabeltypen
 - High-Speed HDMI[®]/TM-kabel
 - High-Speed HDMI[®]/TM-kabel met Ethernet

Randapparatuur aansluiten

Verbinding via USB-apparaat

De USB-poort op het product werkt als een USB-hub.

! OPMERKING

- Het wordt aanbevolen dat u alle Windows-updates installeert om uw Windows up-to-date te houden voordat u het product voor gebruik aansluit.
- Randapparatuur wordt afzonderlijk verkocht.
- U kunt een toetsenbord, muis of USB-apparaat aansluiten op de USB-poort.
- De oplaadsnelheid kan afhankelijk van het apparaat variëren.

! LET OP

- Waarschuwingen bij het gebruik van een USB apparaat
 - USB-opslagapparaten die gebruikmaken van automatische herkenning of die een eigen stuurprogramma gebruiken, worden mogelijk niet herkend.
 - Sommige USB-apparaten worden mogelijk niet ondersteund of werken niet goed.
 - Het wordt aanbevolen om gebruik te maken van een USB-hub of een vaste schijf met voeding. (Als de voeding onvoldoende is, wordt het USB apparaat mogelijk niet juist herkend.)

Hoofdtelefoon aansluiten

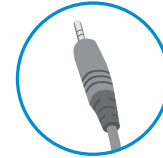
Sluit de hoofdtelefoon op de monitor aan via de poort voor de hoofdtelefoon.

! OPMERKING

- Randapparatuur wordt afzonderlijk verkocht.
- Als u een Haakse aansluiting gebruikt, kan dit problemen veroorzaken bij het aansluiten van een ander extern apparaat op de monitor. Daarom wordt aanbevolen om een Rechte aansluiting te gebruiken.



Haaks



Recht
(Aanbevolen)

- Afhankelijk van de audio-instellingen van de PC en het externe apparaat zijn de functies van hoofdtelefoon en luidspreker mogelijk beperkt.

Poort alleen voor service

Deze poort wordt alleen voor service gebruikt.

De USB servicepoort is niet voorzien voor algemene USB-stroom en valt onder de controle van de fabrikant met het servicehulpmiddel.

GEBRUIKERSINSTELLINGEN

! OPMERKING

- De OSD (schermweergave) van uw monitor kan enigszins afwijken van de afbeeldingen in deze handleiding.

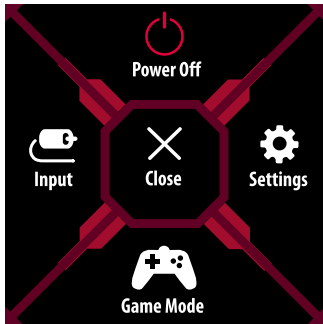
Het hoofdmenu activeren



- 1 Druk op de joystickknop aan de onderkant van de monitor.
- 2 Beweeg de joystick omhoog/omlaag en naar links/rechts om de opties in te stellen.
- 3 Druk nogmaals op de joystickknop om het hoofdmenu af te sluiten.

Knop	Menustatus	Beschrijving
	Hoofdmenu uitgeschakeld	Hiermee schakelt u het hoofdmenu in.
	Hoofdmenu ingeschakeld	Hiermee verlaat u het menu. (Houd de knop meer dan 10 seconden ingedrukt om de monitor uit te schakelen. U kunt de monitor op deze manier op elk gewenst moment uitschakelen, ook als de OSD aan staat.)
	◀ Hoofdmenu uitgeschakeld	Hiermee past u het volumeniveau van de monitor aan.
	◀ Hoofdmenu ingeschakeld	Hiermee opent u de Input (Ingang) functies.
	▶ Hoofdmenu uitgeschakeld	Hiermee past u het volumeniveau van de monitor aan.
	▶ Hoofdmenu ingeschakeld	Hiermee opent u de functies voor Settings (Instellingen) .
	▲ Hoofdmenu uitgeschakeld	Hiermee past u het helderheidsniveau van de monitor aan. (alleen voor SDR)
	▲ Hoofdmenu ingeschakeld	Hiermee schakelt u de monitor uit.
	▼ Hoofdmenu uitgeschakeld	Hiermee past u het helderheidsniveau van de monitor aan. (alleen voor SDR)
	▼ Hoofdmenu ingeschakeld	Hiermee opent u de Game Mode (Spelmodus) . (alleen voor SDR)

Functies in het hoofdmenu



Hoofdmenu	Beschrijving
Input (Ingang)	Hiermee stelt u de modus Invoer in.
Power Off (Uitschakelen)	Hiermee schakelt u de monitor uit.
Settings (Instellingen)	Hiermee configureert u de scherminstellingen.
Game Mode (Spelmodus)	Hiermee stelt u de spelmodus voor games in.
Close (Sluiten)	Hiermee sluit u het hoofdmenu.

Menu-instellingen

- 1 Als u het OSD-menu wilt bekijken, drukt u op de joystickknop aan de onderkant van de monitor en opent u het **Settings (Instellingen)**.
- 2 Beweeg de joystick omhoog/omlaag en naar links/rechts om de opties in te stellen.
- 3 Beweeg de joystick naar ◀ of druk op (🖱️) om terug te gaan naar het bovenste menu of om andere menu-items in te stellen.
- 4 U sluit het OSD-menu af door de joystick naar ▶ te bewegen totdat u het menu heeft verlaten.



Game Mode



Game Adjust



Picture Adjust



Input



General

Game Mode (Spelmodus) (alleen voor SDR)

Settings (Instellingen) > Game Mode (Spelmodus)		Beschrijving
Game Mode (Spelmodus)	Gamer 1	In de modus Gamer 1 en Gamer 2 kunt u aangepaste instellingen voor Black Stabilizer (Zwartstabilisator) en Response Time (Reactiesnelheid) opslaan. Selecteer de gewenste modus voor gebruik.
	Gamer 2	
	FPS	Deze modus is speciaal voor weergave van FPS spelletjes. Dit is met name toepasbaar bij zeer donkere FPS spelletjes.
	RTS	Deze modus is geoptimaliseerd voor RTS Game (RTS-game).
	Reader (Leesfunctie)	Hiermee optimaliseert u het scherm voor het bekijken van documenten. U kunt het scherm helderder maken in het OSD-menu.
	sRGB	Een standaard RGB-kleurbereik voor de monitor en printer.
	 OPMERKING • Game Mode (Spelmodus) kan niet worden geselecteerd wanneer de HDR is geactiveerd.	

Game Adjust (Spelaanpassing)

Settings (Instellingen) > Game Adjust (Spel aanpassen)		Beschrijving	
Game Adjust (Spelaanpassing)	Overclock (Overklokken)	On (Aan)	Zo stelt u in dat wordt Overclock (Overklokken) naar een hogere vernieuwingsfrequentie dan in de specificaties van het beeldscherm is vermeld.
		Off (Uit)	Zo schakelt u Overclock (Overklokken) uit.
		 OPMERKING - Nadat de monitor opnieuw is gestart, moet u de maximale vernieuwingsfrequentie wijzigen in het instellingenmenu van NVIDIA. - Schakel Overclock (Overklokken) uit als het scherm niet normaal wordt weergegeven. - De functie kan alleen worden gebruikt via DisplayPort. - De functies/prestaties van de functie Overclock (Overklokken) kunnen variëren afhankelijk van de grafische kaart of game-inhoud. - We garanderen de prestaties van de functie niet en zijn niet verantwoordelijk voor neveneffecten die bij activering ervan kunnen optreden.	

Settings (Instellingen) > Game Adjust (Spel aanpassen)		Beschrijving	
Game Adjust (Spelaanpassing)	Black Stabilizer (Zwartstabilisator) (alleen voor SDR)	U kunt het zwarte contrast instellen voor een betere zichtbaarheid in donkere scènes. U kunt zo eenvoudiger voorwerpen op donkere gameschermen zien.	
		High (Hoog)	Hiermee stelt u de zwartstabilisator in op High (Hoog).
		Middle (Gemiddeld)	Hiermee stelt u de zwartstabilisator in op Middle (Gemiddeld).
		Low (Laag)	Hiermee stelt u de zwartstabilisator in op Low (Laag).
		Off (Uit)	De zwartstabilisator wordt niet gebruikt.
	Response Time (Reactietijd)	Hiermee stelt u de reactietijd voor weergegeven beelden in op basis van de snelheid van het scherm. Voor een normale omgeving wordt de instelling Fast (Snel) aanbevolen. Voor een snel bewegend beeld wordt de instelling Faster (Sneller) aanbevolen. Als Snellere Modus geselecteerd wordt dan kan er Bewegingsvervaging optreden afhankelijk van de inhoud.	
		Faster (Sneller)	Hiermee stelt u de reactiesnelheid in op Faster (Sneller).
		Fast (Snel)	Hiermee stelt u de reactiesnelheid in op Fast (Snel).
		Normal (Normaal)	Hiermee stelt u de reactiesnelheid in op Normal (Normaal).
		Off (Uit)	De functie voor verbetering van de reactiesnelheid wordt niet gebruikt.
		 OPMERKING • Indien de Response Time (Reactietijd) is ingeschakeld, wordt de 3840 x 1600 @ 30Hz resolutie niet ondersteund.	

Settings (Instellingen) > Game Adjust (Spel aanpassen)		Beschrijving	
Game Adjust (Spelaanpassing)	Cross Hair (Dradenkruis)	Bij gebruik van Cross Hair (Dradenkruis) wordt in het midden van het scherm een markering weergegeven bij First Person Shooters (FPS). Gebruikers kunnen uit vier verschillende dradenkruizen het Cross Hair (Dradenkruis) kiezen dat het best bij hun spelomgeving past. • Wanneer de monitor is uitgeschakeld of in de sluimermodus gaat, wordt de Cross Hair (Dradenkruis) functie automatisch uitgeschakeld. • Cross Hair (Dradenkruis) en FPS Counter (FPS teller) kan niet op hetzelfde moment gebruikt worden.	
	FPS Counter (FPS teller)	On (Aan)	De indicator is links boven van het scherm weergegeven. Het reflecteert het werkelijk vernieuwingsnelheid dat is verkregen bij de invoer.
		Off (Uit)	Gebruik niet de FPS Counter (FPS teller) kenmerk.
		 OPMERKING • Wanneer de monitor is uitgeschakeld of in de sluimermodus gaat, wordt de FPS Counter (FPS teller) functie automatisch uitgeschakeld. • FPS Counter (FPS teller) en Cross Hair (Dradenkruis) kan niet op hetzelfde moment gebruikt worden.	
	Game Reset (Spel resetten)	De standaardinstellingen van het spel worden teruggezet.	

Picture Adjust (Beeld aanpassen)

Settings (Instellingen) > Picture Adjust (Beeld aanpassen)		Beschrijving	
Picture Adjust (Beeldaanpassing)	Brightness/Contrast (Helderheid/contrast)	Hiermee past u het kleurcontrast en de helderheid van het scherm aan. (alleen voor SDR)	
	Gamma	Aangepaste gamma-instellingen: Mode 1 (Modus 1) , Mode 2 (Modus 2) , Mode 3 (Modus 3) . (alleen voor SDR) Hoe hoger de gammawaarde, hoe donkerder het beeld wordt. En hoe lager de gammawaarde, hoe lichter het beeld wordt.	
	Color Temp (Kleurtemperatuur)	Custom (Aangepast)	De gebruiker kan deze naar rood, groen of blauw aanpassen.
		Warm	Hiermee stelt u de schermkleur in op een rode kleurtint.
		Medium	Hiermee stelt u de schermkleur in op een kleurtint tussen rood en blauw.
		Cool (Koel)	Hiermee stelt u de schermkleur in op een blauwe kleurtint.
	R/G/B	U kunt de kleur van het beeld aanpassen met rood, groen en blauw.	
	Variable Backlight (Variabel Achtergrondverlichting)	Biedt een reeks van dimeffecten afhankelijk van game- of video-inhoud.	
		Faster (Gaming) (Sneller (Gamen))	Bij voorkeur voor PC game ervaringen.
		Fast (Hybrid) (Snel (Hybride))	Bij voorkeur voor console spel ervaringen.
		Normal (Desktop) (Normaal (Desktop))	Bij voorkeur voor video inhoud en internet of word- verwerking.
		Off (Uit)	Schakelt de variabele achtergrondverlichting functie uit.
	 OPMERKING • Wanneer deze kenmerken zijn ingeschakeld, een lichte halo effect kan gezien worden op het donker achtergrond. Dit is normaal en geen storing. • Het is aanbevolen om het uit te doen wanneer je de game functie niet gebruikt.		
	Picture Reset (Beeldinstellingen resetten)	Hiermee herstelt u de standaardbeeld- en kleurinstellingen.	

Input (Ingang)

Settings (Instellingen) > Input (Ingang)		Beschrijving
Input (Ingang)	Input List (Invoerlijst)	Hiermee selecteert u de invoermodus.
	Aspect Ratio (Beeldverhouding)	Hiermee past u de beeldverhouding aan.
		Full Wide (Volledige breedte) Hiermee geeft u de video op breed scherm weer, ongeacht het ingevoerde videosignaal.
		Original (Origineel) Hiermee geeft u een video weer volgens de beeldverhouding van het ingevoerde videosignaal.
		 OPMERKING De weergave kan hetzelfde zijn voor de opties Full Wide (Volledige breedte), Original (Origineel) met de aanbevolen resolutie. (Aanbevolen resolutie: 3840 x 1600 bij 60 Hz)
	Auto Input Switch	Wanneer de automatische invoerschakelaar op On (aan) is ingesteld, dan zal het beeldscherm bij het verbinden automatisch naar de nieuwe invoer.

General (Algemeen)

Settings (Instellingen) > General (Algemeen)		Beschrijving	
General (Algemeen)	Language (Taal)	Hiermee wordt de gewenste taal voor het menu-scherm ingesteld.	
	Power LED (Voedingslampje)	Hiermee schakelt u het voedingslampje aan de onderkant van de monitor in of uit.	
		On (Aan)	De stroomindicator wordt automatisch ingeschakeld. • Ingeschakeld: Rood • Slaapmodus: Rood knipperend • Uitgeschakeld: Uit
		Off (Uit)	De stroomindicator wordt uitgeschakeld.
	Lighting Option (Verlichting optie)	Keep Lighting Status (Behouden Verlichtingsstatus)	Wanneer het beeldscherm wordt uitgeschakeld, is de achtergrondverlichting van het beeldscherm altijd ingeschakeld.
		Turn Off Lighting (Verlichtinguitschakelen)	Wanneer het beeldscherm wordt uitgeschakeld, is de achtergrondverlichting van het beeldscherm uitgeschakeld. Wanneer het beeldscherm is ingeschakeld, zal de laatste verlichtingsstatus worden ingeschakeld.  OPMERKING • Wanneer de monitor uit is, kan je de verlichting niet aan de achterkant van de monitor aan doen. • Om de verlichting aan te maken terwijl de monitor uit is, verander naar 'Keep Lighting Status (Behouden Verlichtingsstatus)'.
	Automatic Standby (Automatische stand-by)	Functie waarmee de monitor automatisch wordt uitgeschakeld wanneer er gedurende enige tijd geen beweging op het scherm heeft plaatsgevonden. U kunt een timer instellen voor de automatische uitschakelfunctie. (Off (Uit), 4H (4 uur), 6H (6 uur) en 8H (8 uur))	

Settings (Instellingen) > General (Algemeen)		Beschrijving
General (Algemeen)	OSD Lock (OSD-vergrendeling)	Via deze functie worden de configuratie en aanpassing van menu's uitgeschakeld.
		On (Aan) Hiermee wordt OSD Lock (OSD-vergrendeling) ingeschakeld.
		Off (Uit) Hiermee wordt OSD Lock (OSD-vergrendeling) uitgeschakeld.
		 OPMERKING - De menu's behalve onderstaande menu's worden uitgeschakeld. - Picture Adjust (Beeldaanpassing): Brightness/Contrast (Helderheid/contrast) - Input (Ingang) - General (Algemeen): OSD Lock (OSD-vergrendeling), Information (Informatie)
	Deep Sleep (Diepe slaapstand)	Deze functie schakelt de monitor uit, wanneer er geen signaal van de HDMI of DisplayPort input na ongeveer 13 minuten wordt waargenomen.
		On (Aan) Hiermee schakelt u Deep Sleep (Diepe slaapstand) in.
		Off (Uit) Hiermee schakelt u Deep Sleep (Diepe slaapstand) uit.
	Information (Informatie)	De volgende beeldscherm informatie wordt weergegeven, het Model, Totale ingeschakelde tijd, Resolutie, Modus, Ingang, Formaat, Bereik en EOTF.
	Reset to Initial Settings (Terugzetten naar begininstellingen)	Hiermee herstelt u alle standaardinstellingen.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Er wordt niets weergegeven op het scherm.	
Zit het netsnoer van de monitor in het stopcontact?	Controleer of het netsnoer correct in het stopcontact zit.
Is de adapter van de monitor aangesloten?	Gebruik alleen de adapter die bij het product is inbegrepen
Is het voedingslampje ingeschakeld?	Controleer de kabelverbinding en druk op de knop Aan/uit.
Is het apparaat ingeschakeld en is het voedingslampje rood?	Controleer of de aangesloten ingang is ingeschakeld (Settings (Instellingen) > Input (Ingang)).
Wordt het bericht The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual. (Het scherm is momenteel niet ingesteld op de aanbevolen resolutie. Als u geen video hebt of het scherm flakkert, raadpleegt u het gedeelte over het oplossen van problemen in de gebruikershandleiding van het product.) weergegeven?	Dit gebeurt als signalen die vanaf de PC (grafische kaart) worden verzonden, buiten het aanbevolen horizontale of verticale frequentiebereik van de monitor liggen. Raadpleeg het onderwerp Productspecificatie van deze handleiding voor informatie over het instellen van de juiste frequentie.
Wordt het bericht No Signal (Geen signaal) weergegeven?	Dit bericht wordt weergegeven wanneer de signaalkabel tussen de PC en de monitor ontbreekt of niet is aangesloten. Controleer de kabel en sluit deze opnieuw aan.
Heeft u de versie van uw Windows-besturingssysteem gecontroleerd?	We raden aan om ten minste Windows-besturingssysteem versie 10 te installeren.
De schermweergave is instabiel en trilt. / Weergegeven beelden op de monitor laten schaduwsporen achter.	
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	- Het scherm kan flikkeren als u de resolutie HDMI 1080i 60/50 Hz (met interlace) hebt geselecteerd. Wijzig de resolutie in 1080p of de aanbevolen resolutie. - Als u niet de aanbevolen (optimale) resolutie voor de grafische kaart instelt, kan dit resulteren in onscherpe tekst, een te donker scherm, een onvolledig weergavegebied of een onjuist uitgelijnde weergave. - Afhankelijk van de computer of het besturingssysteem kan de instellingsmethode verschillen. Sommige resoluties zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van de prestaties van de grafische kaart. Als dit het geval is, moet u contact opnemen met de fabrikant van de computer of grafische kaart voor hulp.

Blijft het beeld staan als de monitor wordt uitgeschakeld?	• De weergave van een stilstaand beeld gedurende een langere periode kan leiden tot schade aan het scherm waardoor het voorgaande beeld zichtbaar blijft. • Gebruik een schermbeveiliging om de levensduur van de monitor te verlengen.
Zijn er vlekken op het scherm zichtbaar?	• Als u de monitor gebruikt, kunnen er pixelpuntjes (rood, groen, blauw, wit of zwart) op het scherm verschijnen. Dit is normaal voor een LCD-scherm. Het betreft geen fout en heeft geen invloed op de prestaties van de monitor.
Sommige functies zijn uitgeschakeld.	
Zijn sommige functies niet beschikbaar wanneer u op de knop Menu drukt?	• De OSD is vergrendeld. Hiermee schakelt u OSD Lock (OSD-vergrendeling) General (Algemeen) in. • Controleer de PC-instellingen en invoersignaal. (HDR, Geen Signaal)
Verschijnt het bericht Unrecognized monitor, Plug and Play (VESA DDC) monitor found (Onbekende monitor, Plug and Play-monitor gevonden)?	
Hebt u het beeldschermstuurprogramma geïnstalleerd?	• Zorg ervoor dat u het schermbesturingsprogramma van onze website installeert: http://www.lg.com. • Controleer of uw grafische kaart de Plug and Play-functie ondersteunt.
Geen geluid uit de hoofdtelefoonaansluiting.	
Worden beelden weergegeven zonder geluid?	• Dit model stimuleert geen interne spreker. • Zorg ervoor dat de aansluiting op poort voor hoofdtelefoon goed is. • Probeer het volume met de joystick harder te zetten. • Stel de audio-uitgang van de PC in op de monitor die u gebruikt. (De instellingen kunnen verschillen afhankelijk van het besturingssysteem dat u gebruikt.)
De verlichting aan de achterkant van de monitor wordt niet ingeschakeld.	
Zit het netsnoer van de monitor in het stopcontact?	• Controleer of het netsnoer correct in het stopcontact zit.
Is de adapter van de monitor aangesloten?	• Gebruik alleen de adapter die bij het product is inbegrepen.
Heeft u op de verlichtingsknop gedrukt?	• Druk op de verlichtingsknop op de onderkant van de monitor.

PRODUCTSPECIFICATIE

LCD-scherm	Kleurdiepte	HDMI	Ondersteuning voor 8-bits / 10-bits kleuren.
		DP (DisplayPort)	Ondersteuning voor 8-bits / 10-bits kleuren.
Resolutie	HDMI	Maximale resolutie	3840 x 1600 bij 85 Hz
		Aanbevolen resolutie	3840 x 1600 bij 60 Hz
	DP	Maximale resolutie	3840 x 1600 bij 144 Hz
			3840 x 1600 bij 175 Hz (Overclock (Overklokken): On (Aan))
		Aanbevolen resolutie	3840 x 1600 bij 60 Hz
Voeding	Vermogensclassificatie	19,5 V --- 8,0 A	
	Energieverbruik (Standaard)	Gebruiksmodus: 85 W (Standaard)* Slaapmodus: ≤ 0,5 W (Diepe slaapstand: Aan) Uitgeschakeld: ≤ 0,3 W (Diepe slaapstand: Aan)	
AC/DC-adapter	ACC-LATP1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Uitvoer: 19,5 V --- 10,8 A		
Omgevingsomstandigheden	Bedrijfscondities	Temperatuur	0 °C tot 40 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 80 %
	Opslagomstandigheden	Temperatuur	-20 °C tot 60 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 85 %

Afmetingen	Monitorgrootte (breedte x hoogte x diepte)	
	Inclusief standaard	896,4 x 551,2 x 286,8 (mm)
	Exclusief standaard	896,4 x 394,4 x 111,3 (mm)
Gewicht (zonder verpakking)	Inclusief standaard	10 kg
	Exclusief standaard	7,6 kg

De specificaties kunnen zonder aankondiging worden gewijzigd.

* De Gebruiksmodus van Energieverbruik wordt gemeten met de LGE-teststandaard. (Volledig wit patroon, maximale resolutie)

* Het niveau van Energieverbruik kan verschillen door de gebruiksomstandigheden en monitorinstelling.

Fabrieksondersteuningsmodus

(Vooraf ingestelde modus, HDMI/ DisplayPort PC)

Vooraf ingestelde modus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Polariteit (H/V)	Opmerkingen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	HDMI/DisplayPort
800 x 600	37,879	60,317	+/+	HDMI/DisplayPort
1024 x 768	48,363	60	-/-	HDMI/DisplayPort
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	HDMI
2560 x 1440	183	120	+/-	HDMI
3840 x 1600	48,69	30	+/-	HDMI
3840 x 1600	98,75	59,99	+/-	HDMI/DisplayPort
3840 x 1600	141,56	84,97	+/-	HDMI/DisplayPort
3840 x 1600	167,75	99,97	+/-	DisplayPort
3840 x 1600	203,25	119,98	+/-	DisplayPort
3840 x 1600	246,81	144	+/-	DisplayPort
3840 x 1600	268,56	159,95	+/-	DisplayPort (Overclock)
3840 x 1600	304,62	174,97	+/-	DisplayPort (Overclock/YUV)

HDMI-timing (video)

Vooraf ingestelde modus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
480p	31,5	60
576p	31,25	50
720p	45	60
720p	37,5	50
1080p	67,5	60
1080p	56,25	50
1080p	135	120

Voedingslampje

Modus	LED-kleur
Ingeschakeld	Rood (een paar seconden lang)
Slaapmodus	Uit
Uitgeschakeld	Uit

HDR-monitor

- De monitor ondersteunt de HDR-functie, bij het detecteren van HDR-inhoud, een 'HDR' bericht zal verschijnen in rechterbovenhoek van de monitor. De HDR- status zal worden weergegeven als 'On' in het OSD-menu van de monitor.
- HDR inhoud kan waarschijnlijk niet goed worden bediend afhankelijk van de instellingen van Windows10 OS. Controleert u de HDR On / Off (Aan/Uit) instellingen van Windows.
- Wanneer de HDR functie is ingeschakeld, kunnen de tekens of het beeld van slechte kwaliteit zijn in overeenstemming met de prestatie van de Grafischekaart.

G-SYNC-monitor

- De monitor ondersteunt de NVIDIA G-SYNC-technologie en NVIDIA GPU.
- Vereiste voor het gebruik van G-SYNC
 - Ondersteunde interface: DisplayPort (het systeem moet DisplayPort 1.4 direct vanaf de GPU ondersteunen.)
 - Ondersteunde grafische kaart: U hebt een grafische kaart die G-SYNC van NVIDIA ondersteunt nodig.
(NVIDIA Pascal GPU Grafische Kaart zoals GTX 1070, GTX 1080 of hoger.)
 - Ondersteunde versie: Zorg ervoor dat u de driver van uw grafische kaart naar de laatste versie bijwerkt.
 - Ondersteunde OS: Windows 10 64bit
- Deze monitor ondersteunt '**Adaptive Sync**' op DP en HDMI-VRR op HDMI. (voor de Xbox One VRR)
- Raadpleeg voor meer informatie en de vereisten, de NVIDIA-website op <http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync>.



Het model en serienummer van het product bevinden zich aan de achterkant en aan één kant van het product.

Noteer deze nu voor het geval dat u onderhoud nodig heeft.

Model _____

Serienummer _____