

Brukerhåndbok

LED LCD-SKJERM

(LED-skjerm*)

*LED-skjermen fra LG har LCD-skjerm med LED-baklys.

Les denne håndboken nøye før settet tas i bruk, og ta vare på denne informasjonen for fremtidig bruk.

32QP880

32QP880P

32QP880N

32QP88NP

32BP88Q

www.lg.com

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Med enerett.

INNHALDSFORTEGNELSE

LISENS	2
MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE.....	3
MONTERING OG KLARGJØRING	3
BRUK AV MONITOR.....	15
BRUKERINNSTILLINGER	18
FEILSØKING	25
PRODUKTSPEKIFIKASJONER.....	26

LISENS

Hver modell har forskjellige lisenser. Gå til www.lg.com hvis du vil ha mer lisensinformasjon.



Uttrykkene HDMI og HDMI High-Definition Multimedia Interface, og HDMI-logoen, er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA og andre land.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



MaxxAudio and additional MAXX trademarks are trademarks and/or registered trademarks of Waves Audio Ltd.

* USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE

Besøk <https://opensource.lge.com> for å motta kildekoden under GPL, LGPL, MPL og andre åpne kildelisenser som dette produktet inneholder.

I tillegg til kildekoden er alle lisensvilkår, garantifraskrivelser og merknader om opphavsrett tilgjengelige for nedlasting.

LG Electronics vil også gi deg åpen kildekode på CD-ROM mot å få dekket distribusjonskostnadene (som utgifter til medier, frakt og ekspedisjon). Send en forespørsel til opensource@lge.com.

Dette tilbudet gjelder i tre år etter vår siste levering av dette produktet. Dette tilbudet er gyldig for alle som mottar denne informasjonen.

MONTERING OG KLARGJØRING

ADVARSEL

- Bruk alltid originale LG-komponenter for å sikre sikkerhet og produktytelse.
- Produktgarantien dekker ikke materielle skader eller personskader som skyldes bruk av uautoriserte komponenter.
- Vi anbefaler at du bruker komponentene som følger med.
- Illustrasjonene i dette dokumentet viser typiske fremgangsmåter og kan avvike fra det faktiske produktet.
- Ikke påfør fremmede stoffer (oljer, smøremiddel osv.) på skruedelene når du setter sammen produktet. (Dette kan skade produktet.)
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Ikke ta skjermen opp ned. Dette kan føre til at skjermen faller ned fra sokkelen, noe som kan forårsake personskade.
- Du må ikke berøre selve skjermflaten når du løfter eller flytter skjermen. Trykk mot skjermflaten kan gi skader på skjermen.

! MERK

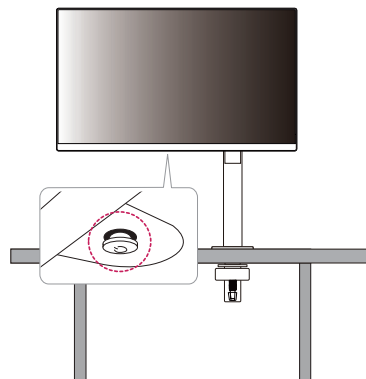
- Det kan hende at komponentene ser annerledes ut enn på disse illustrasjonene.
- Alt av produktinformasjon og -spesifikasjoner i denne håndboken kan endres uten forvarsel for å forbedre produktets ytelse.
- Hvis du vil kjøpe tilleggsutstyr, kan du besøke en elektronikkforhandler eller en nettbutikk, eller kontakte forhandleren du kjøpte produktet fra.
- Strømledningen som følger med, kan være annerledes enn det som er angitt her, avhengig av region.

Støttede drivere og programvare

Du kan laste ned og installere den nyeste versjonen fra LGEs nettsted (www.lg.com).

- **Drivere og programvare: Skjermdriver / OnScreen Control / Dual Controller**
 - Skjermdriver: Valgfri
 - OnScreen Control: Anbefalt
 - Dual Controller: Valgfri

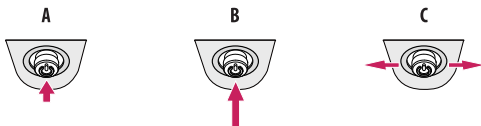
Beskrivelse av produkt og knapper



Slik bruker du joystick-knappen

Skjermfunksjonene kontrolleres enkelt ved å trykke på styrespakknappen eller ved å bevege den sideveis eller opp/ned med fingeren.

Grunnleggende funksjoner



- A**
Slå på: Skjermen slås på ved å trykke én gang på joystick-knappen med fingeren.
- B**
Slå av: Skjermen slås av ved å trykke på og holde inne styrespak-knappen med fingeren i mer enn fem sekunder.
- C**
Lydstyrkeregulering: Du kan regulere lydstyrken ved å bevege joystick-knappen sidelengs.

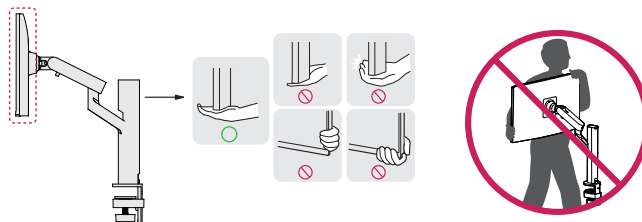
! MERK

- Joystick-knappen finnes nederst på skjermen.

Løfte og flytte på skjermen

Hvis skjermen skal løftes eller flyttes, må du følge disse instruksjonene for å unngå riper eller skader på skjermen, og for å sikre trygg transport uavhengig av form og størrelse.

- Plasser skjermen i esken eller emballasjen den ble levert i, før du prøver å flytte den.
- Før du flytter eller løfter skjermen, må du koble fra strømkledningen og alle andre kabler.
- Ta et godt tak under og på siden av skjermen. Ikke hold i selve panelet.
- Når du holder skjermen, skal skjermen vende bort fra deg, slik at den ikke ripes opp.
- Skjermen må ikke utsettes for støt eller for mye vibrering under transport.
- Hold skjermen i stående posisjon når du flytter den. Legg den aldri på siden eller i vinkel.
- Demonter og reposisjoner hodet og stativet hver for seg når du flytter på skjermen.

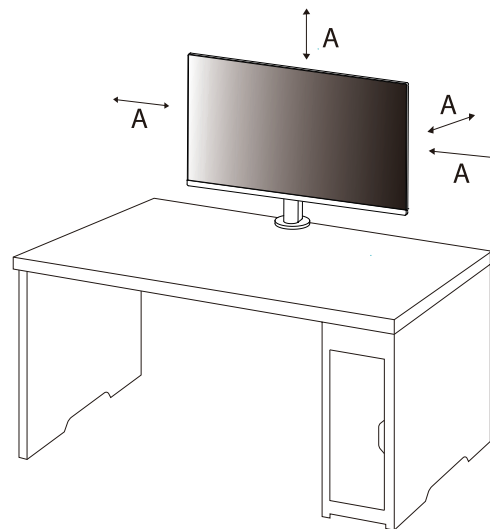


⚠ ADVARSEL

- Unngå å ta på skjermen så langt det er mulig.
 - Dette kan forårsake skader på skjermen eller bildepikslene.
- Dersom du stiller skjermpanelet opp på høykant kan skjermen falle på grunn av joysticken og forårsake produkt- eller personskade. Dette kan i tillegg føre til at joystick-knappen ikke fungerer.

Montering på bord

- Løft skjermen og sett den på bordet i stående stilling. Plasser den minst 100 mm fra veggen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon.



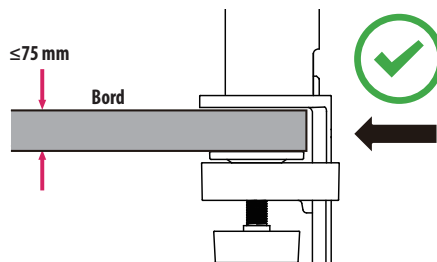
A: 100 mm

ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen. Du kan få elektrisk støt.
- Ikke bruk noe annet enn strømkabelen som leveres med produktet, og koble den til en jordet stikkontakt.
- Kontakt den lokale forhandleren eller din nærmeste elektronikkforhandler hvis du trenger en annen strømkabel.
- Sørg for at bordet du monterer produktet på er stabilt og solid. Bord laget av skjøre materialer, som glass, kan bli skadet.
- Skjermen kan velte på ujevne eller skjeve bord.
- Monteringen av stativet kan lage merker på bordet.
- Ikke heng tunge gjenstander fra stativet, som vesker og klær.
- Unngå at skjermen faller ved å bekrefte at bordet er stort nok til å støtte vekten av skjermen.
- Sørg for å feste stativet godt til bordet.
- Sørg for at stativet er godt festet innpå bordet når du monterer det, for å unngå å slå hodet når du reiser deg opp.
- Ikke bruk overflødig kraft når du roterer skjermen. Hvis skjermen kommer i kontakt med veggen kan det skade personer i nærheten eller skjermen.

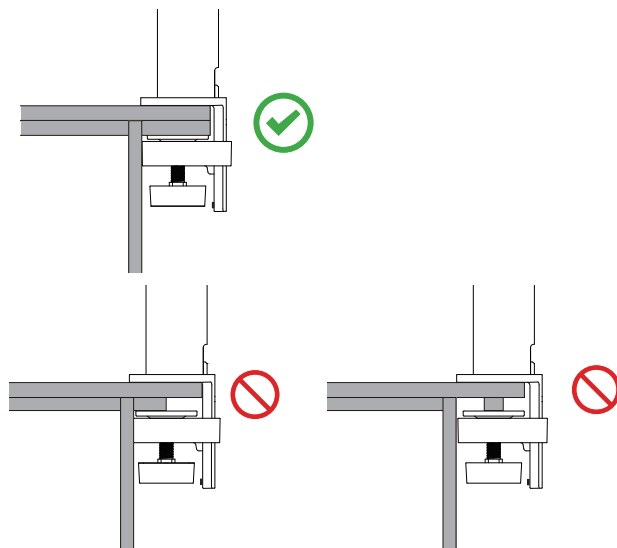
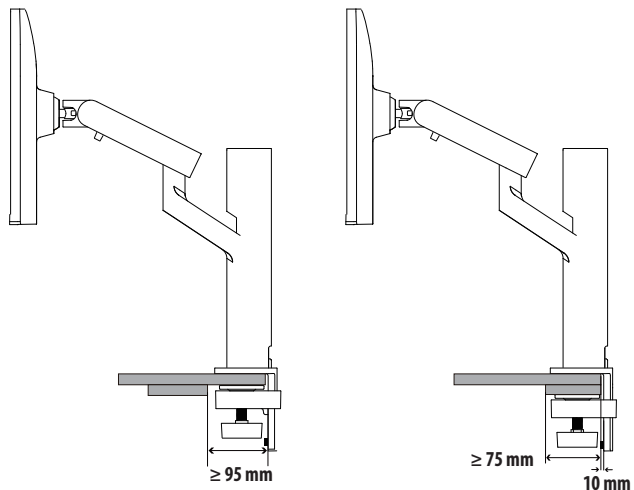
Hvordan feste klemmen

- 1 Sikre stativet ved å skru på klemmehåndtaket etter å ha posisjonert stativet på bordet.
- For bord uten utstikkende deler
 - Bordplaten bør være mindre enn 75 mm tykk.



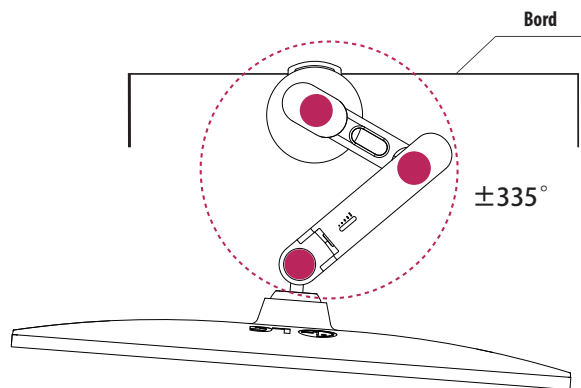
 ADVARSEL

- Dersom stativet ikke er godt nok festet innpå bordet, kan skjermen vakle eller velte.
- Sørg for at bordet er solid og stabilt nok til å støtte monteringen av skjermen. Bord laget av skjøre materialer, som glass, kan knekke.
- For bord med utstikkende deler
 - Hvis den utstikkende delen er plassert mer enn 95 mm unna kanten av bordet, må du kun montere skjermen når en flat utstikkende del er plassert mellom 10 mm og 75 mm fra kanten av bordet.



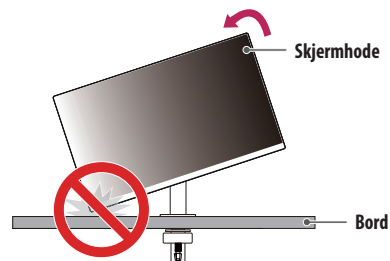
Vendbart stativ

Redigerings skjermen lar deg justere visningsvinkelen på skjermen.



Svingefunksjon

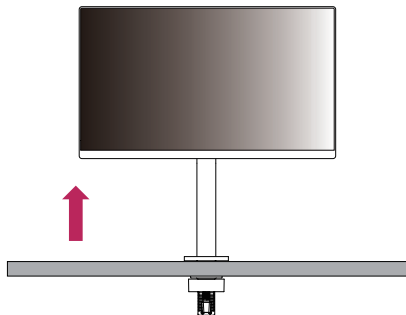
Svingfunksjonen gjør at skjermen kan vris 90 grader mot klokken.



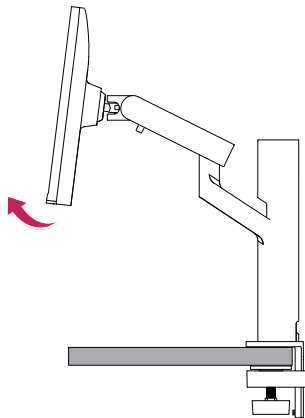
ADVARSEL

- Sørg for å ikke rotere skjermen for raskt eller med overflødig kraft når du bruker svingfunksjonen. Bordet kan bli skrapet opp ved kontakt med skjermhodet.

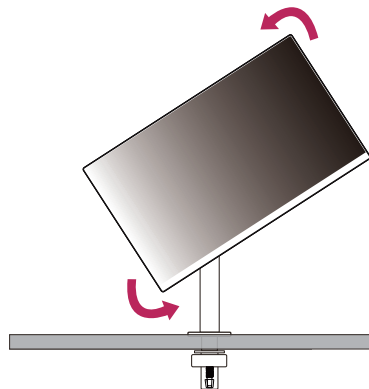
- 1 Hev monitoren opp til maksimum høyde.



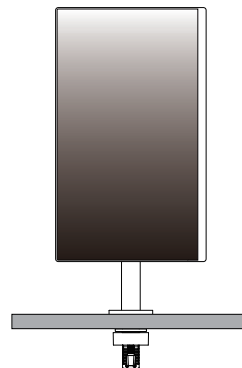
- 2 Juster vinkelen på skjermen i pilens retning, som vist i figuren.



- 3 Roter skjermen mot klokken, som vist i figuren.

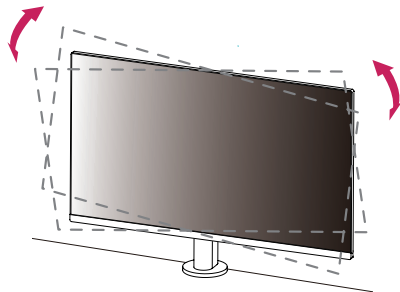


- 4 Fullfør installasjonen ved å rotere monitoren 90 ° som vist i figuren.



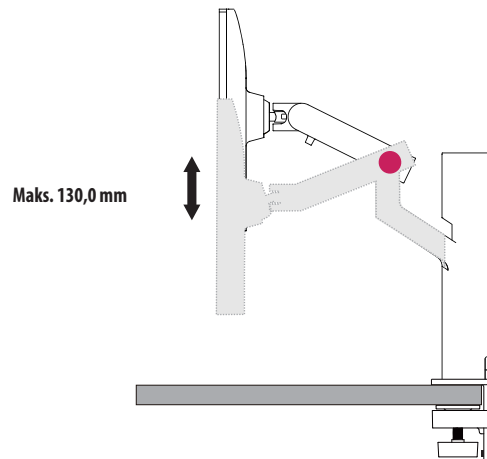
Skjermjustering

Hvis skjerm er forvrengt på den ene siden etter at du har plassert produktet på den ene siden, er den horisontale rette vinkelen som følger.



Justere høyden på stativet

- 1 Sørg for å bære og flytte skjermen med begge hender.



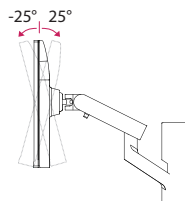
ADVARSEL

- Ikke plasser hendene på stativet når du justerer høyden for å unngå personskaade.

Justere vinkelen

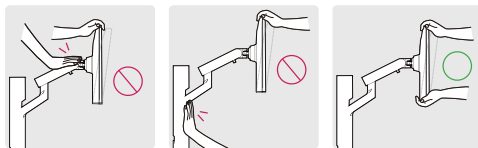
Juster vinkelen på skjermen.

Vinkelen på skjermen kan justeres fremover eller bakover fra -25 ° til 25 ° for å få en behagelig bruksopplevelse.



⚠ ADVARSEL

- Hold skjermen som vist på illustrasjonen nedenfor, slik at du unngår å skade fingrene når du justerer skjermen.
- Vær forsiktig så du ikke tar eller trykker på skjermflaten når du justerer vinkelen på skjermen.

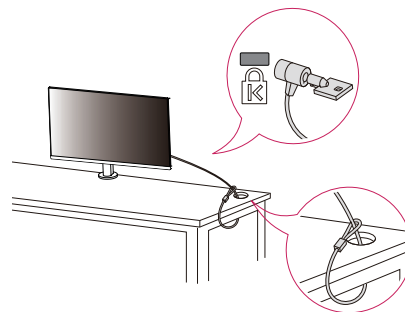


- Pass på kablene som er koblet til skjermen når du roterer den.

Bruke Kensington-låsen

Hvis du vil ha mer informasjon om montering og bruk, kan du se brukerveiledningen for Kensington-låsen eller gå til nettstedet <http://www.kensington.com>.

Fest skjermen til et bord ved hjelp av Kensington-sikkerhetssystemet.

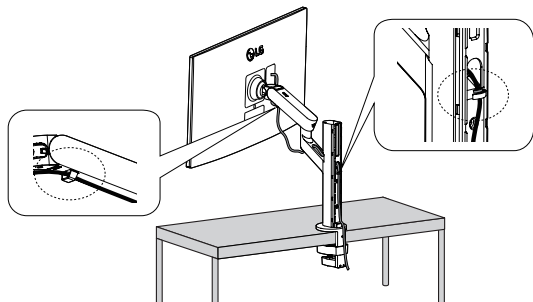


⚠ MERK

- Kensington-sikkerhetssystemet er tilleggssutstyr. Tilleggssutstyr er tilgjengelig fra de fleste elektronikkforhandlere.

ADVARSEL

- Gir tilstrekkelig avslapning i kabelen for å sikre et komplett bevegelsesområde.
- For å unngå fare for kabelklemming er det viktig å følge rutingsinstruksjonene i denne håndboken. Hvis du ignorerer disse instruksjonene, kan det føre til skade på eiendom eller personskade.

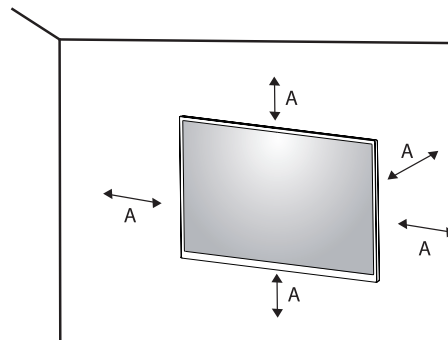


ADVARSEL

- Hvis kabelen ikke må fjernes med en skjermen, kan det føre til skade.
- Kabler anbefales å rotere skjermen i en passende vinkel for å unngå lederproblemer.

Installering på vegg

Denne skjermen oppfyller spesifikasjonene for veggmonteringsplaten eller andre compatible enheter. Installer monitoren minst 100 mm fra veggen, og la det være ca. 100 mm ledig plass på hver side av skjermen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon. Du kan skaffe detaljerte installeringsinstruksjoner hos din lokale forhandler. Du kan også slå opp i brukerhåndboken for å finne instruksjoner for montering av en veggbrakett med helning.



A: 100 mm

Montere veggmonteringsplaten

Hvis du skal montere skjermen på en vegg, må du feste en veggmonteringsbrakett (tilleggsutstyr) til baksiden av skjermen.

Sørg for at veggmonteringsbraketten er skikkelig festet til skjermen og veggen.

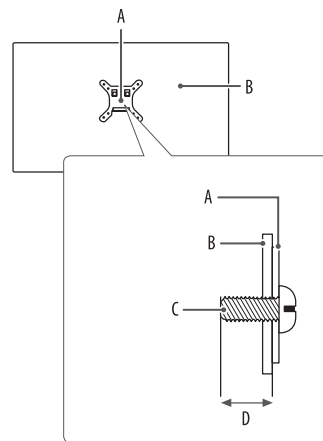
- Veggmonteringssett (mm): 100 x 100
- Standardskrue: M4 x L10
- Antall skruer: 4
- Veggmonteringsplate (tilleggsutstyr): LSW149

! MERK

- Skruer som ikke oppfyller VESA-standarden, kan skade skjermen eller få den til å falle ned. LG Electronics kan ikke holdes ansvarlig for uhell relatert til skruer som ikke er standard.
- Veggmonteringssettet inneholder monteringsveiledning og alle nødvendige deler.
- Veggmonteringsbraketten er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr kan skaffes fra den lokale forhandleren.
- Lengden på skruene avhenger av veggmonteringsbraketten. Hvis du bruker skruer som er lengre enn standardlengden, kan det komme til å skade innsiden av produktet.
- Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se brukerveiledningen for veggmonteringsbraketten.
- Ikke bruk for mye kraft når du monterer veggmonteringsplaten, da det kan skade skjermen.
- Fjern stativet før du monterer skjermen på et veggfeste ved å gjennomføre stativfestingen i motsatt rekkefølge.

⚠ ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen for å unngå elektrisk støt.
- Hvis du monterer skjermen i taket eller på en hellende vegg, kan den falle ned, noe som kan føre til personskafe. Bruk et godkjent veggfeste fra LG og kontakt den lokale forhandleren eller kvalifisert personell.
- For å unngå skade må apparatet være sikkert festet til veggen i henhold til installasjonsanvisningene.
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Bruk skruer og veggmonteringsbraketter som oppfyller kravene i VESA-standarden. Garantien dekker ikke eventuelle skader som skyldes bruk eller misbruk av komponenter som ikke er godkjente.
- Skruene som brukes, kan ikke være lenger enn 8 mm.



- A: Veggmonteringsplate
- B: Baksiden av skjermen
- C: Standardskrue
- D: Maks. 8 mm

BRUK AV MONITOR

- Illustrasjonene i denne brukerhåndboken kan avvike fra det faktiske produktet. Trykk på styrespakknappen, gå til [Settings] → [Input], og velg inngangsalternativet.



ADVARSEL

- Hvis du bruker kabler som ikke er sertifisert av LG, kan det hende at bildet ikke vises, eller det kan være støy på bildet.
- Ikke trykk lenge på skjermen. Det kan føre til at bildet forvreges.
- Ikke vis et stillbilde lenge på skjermen. Dette kan føre til at bildet "brennes fast". Bruk en PC-skjermssparer hvis det er mulig.
- Når du kobler strømkabelen til strømuttaket, må du bruke en jordet strømskinne eller et jordet strømuttak.
- Hvis du slår på skjermen på et sted med lav temperatur, kan den flimre. Dette er normalt.
- Noen ganger kan røde, grønne eller blå flekker vises på skjermen. Dette er normalt.

Koble til en PC

- Denne skjermen støtter *Plug and Play funksjonen.

* Plug and Play: En funksjon som lar deg koble en enhet til datamaskinen uten å måtte endre konfigurasjoner eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.



ADVARSEL

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI®/TM-kabel
 - Høyhastighets HDMI®/TM-kabel med Ethernet

DisplayPort-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

! MERK

- Avhengig av PC-ens DP-versjon (DisplayPort) er det ikke sikkert at det vises noe bilde eller høres noe lyd.
- Hvis du bruker et Mini DisplayPort-grafikkort for utdata, må du bruke en kabel av typen Mini DP til DP (Mini DisplayPort til DisplayPort) eller en type som støtter DisplayPort1.4. (Selges separat)

USB-C-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

! MERK

- DP alternativt modus (DP over USB-C) støttes via USB-C-porten.
- Hvorvidt funksjonene fungerer som de skal, avhenger av spesifikasjonene til den tilkoblede enheten og omgivelsene.
- USB-C-porten er ikke for skjermstrømkilden, men for en PC-strømkilde. Koble til en adapter for å gi skjermen tilgang til strøm.

Koble til AV-enheter

HDMI-tilkobling

HDMI overfører digitale video- og lydsignaler fra AV-enheten til skjermen.

! MERK

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI®/TM-kabel
 - Høyhastighets HDMI®/TM-kabel med Ethernet

Koble til eksterne enheter

Tilkobling av USB-enhet

USB-porten på produktet fungerer som en USB-hub.

! MERK

- Før du kobler til og begynner å bruke produktet, anbefales det at du installerer alle Windows-oppdateringer, slik at Windows er oppdatert.
- Tilleggsutstyr selges separat.
- Du kan koble til et tastatur, en mus eller en USB-enhet via USB-porten.
- Ladehastigheten kan variere avhengig av enheten.
- For å bruke USB-nedstrømsporten på skjermen må brukeren koble skjermens oppstrømsport til verts-PC-en ved bruk av en USB-C-C- eller USB-C-A-kabel.
- Når USB C-C-kabel er koblet til mellom oppstrømsporten på monitoren og vert-PC-en, støtter nedstrømsporten på monitoren USB 2.0-enheten.
- Når USB C-A-kabel er koblet til mellom oppstrømsporten på monitoren og vert-PC-en, støtter nedstrømsporten på monitoren USB 3.0-enheten. Vert-PC-en må imidlertid støtte USB 3.0-funksjonen.

⚠ ADVARSEL

- Forholdsregler når du bruker en USB-enhet.
 - En USB-enhet som bruker et program for automatisk gjenkjenning eller sin egen driver, vil kanskje ikke gjenkjennes.
 - Noen USB-lagringseenheter støttes kanskje ikke eller fungerer kanskje ikke som de skal.
 - Vi anbefaler at du bruker en USB-hub eller en harddisk med strømforsyning. (Hvis strømforsyningen er utilstrekkelig, er det ikke sikkert at USB-enheten gjenkjennes.)

Hodetelefon-tilkobling

Koble til eksterne enheter via hodetelefoninngangen.

! MERK

- Tilleggsutstyr selges separat.
- Hodetelefon- og høyttalerfunksjonene kan være begrenset avhengig av lydinnstillingene på PC-en og den eksterne enheten.
- Bruk av vinklet hodetelefonkontakt kan forårsake problemer ved tilkobling til skjermen. Det anbefales derfor å bruke hodetelefoner med rett kontakt.



Vinklet



Rett
(Anbefal)

BRUKERINNSTILLINGER

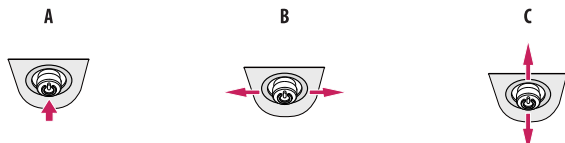
! MERK

- Skjermens skjermbilde kan være litt annerledes enn det som vises i denne håndboken.

Aktivere hovedmenyen



- 1 Trykk på joystick-knappen nederst på skjermen.
- 2 Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- 3 Trykk på joystick-knappen en gang til for å gå ut av hovedmenyen.

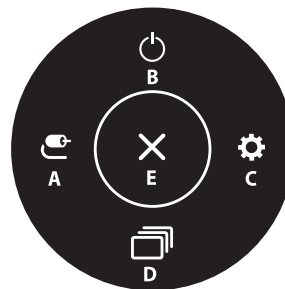


- A**
- Hovedmeny deaktivert: Åpner hovedmenyen.
 - Hovedmeny aktivert: Går ut av hovedmenyen. (Du slår av skjermen ved å holde knappen inne i mer enn fem sekunder. Dette kan gjøres når som helst, også når OSD er på.)

- B**
- Hovedmeny deaktivert: Brukes til å justere lydstyrken på skjermen. (◀, ▶)
 - Hovedmeny aktivert: Åpner [Input]-funksjonene. (◀) / Åpner [Settings]-funksjonen. (▶)

- C**
- Hovedmeny deaktivert: Viser informasjon om gjeldende inngang. (▲, ▼)
 - Hovedmeny aktivert: Slår skjermen av. (▲) / Åpner funksjonen [Picture Mode]. (▼)

Hovedmenyfunksjoner



Hovedmeny	Beskrivelse
A: [Input]	Angir inndatamodus.
B: [Power Off]	Slår skjermen av.
C: [Settings]	Konfigurerer skjerminnstillingene.
D: [Picture Mode]	Angir bildemodus.
E: [Exit]	Går ut av hovedmenyen.

Menyinnstillinger

- 1 Hvis du vil vise OSD-menyen, trykker du på joystick-knappen nederst på skjermen og går til [Settings].
- 2 Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- 3 Hvis du vil gå tilbake til den øvre menyen eller stille inn andre menyobjekter, fører du joysticken til ◀ eller trykker på (⏮).
- 4 Hvis du vil gå ut av OSD-menyen, fører du joysticken vedvarende til ◀.



[Quick Settings]



[Input]



[Picture]



[Sound]



[General]

[Quick Settings]

[Settings] → [Quick Settings]

- [Brightness]: Justerer lysstyrken på skjermen.
- [Contrast]: Justerer kontrasten på skjermen.
- [Volume]: Brukes til å justere lydnivået.
 - Du kan velge [Mute] / [Unmute] ved å føre joystick-knappen til ▼ i menyen [Volume].
- [Color Temp]: Velg din egen fargetemperatur.
 - [Custom]: Brukeren kan selv justere fargetemperaturen til rødt, grønt og blått.
 - [Warm]: Stiller inn skjermfargen til en rødlig tone.
 - [Medium]: Stiller inn skjermfargen til en tone mellom rød og blå.
 - [Cool]: Stiller inn skjermfargen til en blåaktig tone.
 - [Manual]: Brukeren kan finjustere fargetemperaturen.
- [Waves MaxxAudio®]
 - [On]: MaxxAudio® by Waves, som har mottatt en Technical GRAMMY Award®, er en serie av lydverktøy med studiotilstand som gir deg en fantastisk lytteopplevelse.
 - [Off]: Deaktiverer [Waves MaxxAudio®]-funksjonen.

[Input]

[Settings] → [Input]

- [Input List]: Velger inngangsmodus.
- [Aspect Ratio]: Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen. Skjermen kan se identisk ut for [Full Wide], [Original] og [Just Scan] ved anbefalt oppløsning (2560 x 1440).
 - [Full Wide]: Viser video i bredskjermformat uavhengig av videosignalinngang.
 - [Original]: Viser video i henhold til videoinnsignalets bredde-/høydeforhold.
 - [Just Scan]: Bredde-/høydeforholdet justeres ikke fra originalformatet.

[Picture]

[Settings] → [Picture] → [Picture Mode]

[Picture Mode] på SDR (ikke HDR)-signal

- [Custom]: Gjør at brukeren kan justere alle elementene.
- [Vivid]: Øker kontrast, lysstyrke og skarphet for å vise livaktige bilder.
- [HDR Effect]: Optimerer skjermen for HDR (high dynamic range).
- [Reader]: Optimerer skjermen for å lese dokumenter. Lysstyrken kan økes i OSD-menyen.
- [Cinema]: Optimerer skjermen for å gi bedre visuelle effekter i videofilmer.
- [FPS]: Denne modusen er optimalisert for FPS-spill.
- [RTS]: Denne modusen er optimalisert for RTS-spill.
- [Color Weakness]: Denne modusen er for brukere som ikke kan skille mellom rødt og grønt. Den gjør at brukere med svekket fargesyn lett kan skille mellom de to fargene.

! MERK

- [Picture Mode] kan angis avhengig av inngangssignalet.
- Hvis [Picture Mode] er endret for DP (DisplayPort)-inngangen, kan det hende at PC-skjermen flimrer eller at oppløsningen kan bli påvirket.

[Picture Mode] på HDR-signal

- [Custom]: Gjør at brukeren kan justere alle elementene.
- [Vivid]: Optimerer skjermen for levende HDR-farger.
- [Cinema]: Optimerer skjermen for HDR-video.
- [FPS]: Denne HDR-modusen er optimalisert for FPS-spill.
- [RTS]: Denne HDR-modusen er optimalisert for RTS-spill.

! MERK

- HDR-innhold kan vises på en ukorrekt måte avhengig av innstillinger i Windows 10. Sjekk HDR På/Av-innstillinger i Windows.
- Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det hende tegn eller bilde kvaliteten blir dårlig på grunn av ytelsen til grafikkortet.
- Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det oppstå flimring eller sprekker i bildet når skjerminngangen endres eller strømmen skrur av eller på. Dette avhenger av ytelsen til grafikkortet.

[Settings] → [Picture] → [Picture Adjust]

- [Brightness]: Justerer lysstyrken på skjermen.
- [Contrast]: Justerer kontrasten på skjermen.
- [Sharpness]: Justerer skarpheten på skjermen.
- [SUPER RESOLUTION+]: Siden dette er en funksjon som gjør bilder med lav oppløsning skarper, er det ikke anbefalt å bruke funksjonen for normal tekst eller ikoner på skrivebordet. Hvis du gjør det, kan det føre til unødvendig høy skarphet.
 - [High]: Optimaliserer skjermen for krystallklare bilder. Best for HD-videoer eller -spill.
 - [Middle]: Optimaliserer skjermen for komfortabel visning med bilder på det midtre nivået mellom de lave og høye modusene. Best for UCC eller SD-videoer.
 - [Low]: Optimaliserer skjermen for jevne og naturlige bilder. Best for stillbilder eller bilder med mindre bevegelse.
 - [Off]: Bruker den vanligste innstillingen. Deaktiverer [SUPER RESOLUTION+].
- [Black Level]: Angir forskyvningsnivået (kun for HDMI).
 - Forskyvning: en referanse for videosignal. Dette er den mørkeste fargen som skjermen kan vise.
 - [High]: Beholder det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
 - [Low]: Reduserer svartnivåene og hever hvitnivåene fra det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
- [DFC]
 - [On]: Justerer lysstyrken automatisk i samsvar med skjermen.
 - [Off]: Deaktiverer [DFC]-funksjonen.

[Settings] → [Picture] → [Game Adjust]

- [Response Time]: Innstiller en responstid for viste vil bilder basert på bevegelsen av bildet på skjermen. I normale omgivelser, anbefaler vi at du bruker [Fast]. Når det er mye bevegelse, anbefaler vi at du bruker [Faster]. Bruk av [Faster] kan forårsake at bildet fryser på skjermen.
 - [Faster]: Justerer responstiden til Raskere.
 - [Fast]: Innstiller responstiden til Raskt.
 - [Normal]: Justerer responstiden til Normal.
 - [Off]: Bruker ikke funksjonen for forbedring av svartid.
- [FreeSync]: Gir sømløse og naturlige bilder ved å synkronisere den vertikale frekvensen til inngangssignalet med frekvensen til utsignalet.
 - [On]: [FreeSync]-funksjonen på.
 - [Off]: [FreeSync]-funksjonen er av.
- [Black Stabilizer]: Du kan kontrollere den svarte kontrasten, slik at du kan se bedre i mørke bilder. Øking av verdien [Black Stabilizer] gjør de grå nivåene på skjermen lysere. (Det er enkelt å skille gjenstander fra bakgrunnen på mørke spillskjermbilder.) Redusering av verdien [Black Stabilizer] gjør de lave grå nivåene mørkere og den dynamiske kontrasten på skjermen økes.

**ADVARSEL**

- [FreeSync]
 - Støttet grensesnitt: DisplayPort, HDMI
 - Støttet skjermkort: Det er nødvendig med et skjermkort som støtter AMDS FreeSync.
 - Støttet versjon: Sørg for å oppdatere skjermkortet til den nyeste driveren.
 - Hvis du vil se mer informasjon og flere krav, kan du gå til AMD-nettstedet på <http://www.amd.com/FreeSync>.

[Settings] → [Picture] → [Color Adjust]

- [Gamma]:
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Jo høyere verdien for gamma er, jo mørkere blir bildet. På samme måte blir bildet lysere jo mindre verdien for gamma er.
 - [Mode 4]: Dersom du ikke behøver å justere gammainnstillingene, velg [Mode 4].
- [Color Temp]: Velg din egen fargetemperatur.
 - [Custom]: Brukeren kan selv justere fargetemperaturen til rødt, grønt og blått.
 - [Warm]: Stiller inn skjermfargen til en rødlig tone.
 - [Medium]: Stiller inn skjermfargen til en tone mellom rød og blå.
 - [Cool]: Stiller inn skjermfargen til en blåaktig tone.
 - [Manual]: Brukeren kan finjustere fargetemperaturen.
- [Red], [Green], [Blue]: Du kan justere skjermfargen med fargene [Red], [Green] og [Blue].
- [Six Color]: Kravene brukerne har til farger, oppfylles ved å justere fargetone og fargemetning for alle de seks fargene rød, grønn, blå, cyan, magenta og gul, og lagrer innstillingene.
 - Tone: Justerer fargetonen på skjermen.
 - Metning: Justerer metningen av fargene på skjermen. Lavere verdi betyr mindre metning og lysere farger. Høyere verdi gir mer metning og mørkere farger.

[Settings] → [Picture] → [Picture Reset]

- [Do you want to reset your picture settings?]
 - [Yes]: Tilbakestill til standardinnstillinger.
 - [No]: Avbryt valget.

[Sound]**[Settings] → [Sound]**

- [Volume]: Brukes til å justere lydnivået.
 - Du kan velge [Mute] / [Unmute] ved å føre joystick-knappen til ▼ i menyen [Volume].
- [Waves MaxxAudio®]
 - [On]: MaxxAudio® by Waves, som har mottatt en Technical GRAMMY Award®, er en serie av lydverktøy med studiokvalitet som gir deg en fantastisk lytteopplevelse.
 - [Off]: Deaktiverer [Waves MaxxAudio®]-funksjonen.

[General]**[Settings] → [General]**

- [Language]: Stiller inn menyskjermen til ønsket språk.
- [SMART ENERGY SAVING]: Spar energi ved å bruke algoritmen for luminanskompensasjon.
 - [High]: Sparer energi ved hjelp av den høyeffektive [SMART ENERGY SAVING]-funksjonen.
 - [Low]: Sparer energi ved hjelp av den laveffektive [SMART ENERGY SAVING]-funksjonen.
 - [Off]: Deaktiverer funksjonen.
- [Power LED]: Slår strømindikatoren foran på skjermen [On] eller [Off].
 - På-modus: Hvit
 - Dvalemodus: Blinkende hvitt
 - Av-modus: Av
- [Automatic Standby]: Funksjon som slår av skjermen automatisk når det ikke har vært bevegelser på skjermen i en bestemt periode. Du kan stille inn tid for funksjonen for automatisk avslåing. ([Off], [4H], [6H], og [8H])

- [DisplayPort Version]: Still inn DisplayPort-versjon til samme versjon som den tilkoblede eksterne enheten. ([1.4], [1.2], [1.1]) For å bruke HDR-funksjon, velg [1.4].
- [Buzzer]: Denne funksjonen lar deg konfigurere lyden som genereres fra lydvarsleren når skjermen skrur på.
- [OSD Lock]: Hindrer feil viktige innspill.
 - [On]: Aktiverer [OSD Lock].
 - [Off]: Deaktiverer [OSD Lock].

! MERK

- Alle funksjoner er deaktivert unntatt [Brightness(Lysstyrke)], [Contrast (Kontrast)], [Volume(Volum)], [Input List(Inngangsliste)], [Aspect Ratio(Bredde-/høydeforhold)], [OSD Lock (OSD-lås)] og [Information (Informasjon)].
- [Deep Sleep Mode]: Når [Deep Sleep Mode] er [On], minimeres strømforbruket når skjermen er i standby-modus.
 - [On]: Aktiverer [Deep Sleep Mode].
 - [Off]: Deaktiverer [Deep Sleep Mode].
- [Information]: Følgende skjerminformasjon vil vises: [Total Power On Time], [Resolution].

[Settings] → [General] → [Reset to Initial Settings]

- [Do you want to reset your settings?]
 - [Yes]: Tilbakestill til standardinnstillinger.
 - [No]: Avbryt tilbakestillingen.

! MERK

- Hvor mye energi man sparer, er avhengig av panelet og panelleverandørene.
- Dersom du stiller alternativet [SMART ENERGY SAVING] til [High] eller [Low], blir lysstyrken på skjermen høyere eller lavere avhengig av kilde.
- USB-HUB-funksjonene vil ikke fungere i standby-modus mens [Deep Sleep Mode] er aktivert i standby-modus.

FEILSØKING

Det vises ikke noe på skjermen.

- Er skjermens strømledning tilkoblet?
 - Kontroller om strømledningen er koblet til strømuttaket på riktig måte.
- Lyser strømindikatorene?
 - Kontroller tilkoblingen til strømledningen, og trykk på strømknappen.
- Er strømmen på, og lyser strømindikatorene hvitt?
 - Kontroller at den tilkoblede inngangen er aktivert ([Settings] → [Input]).
- Viser meldingen [No Signal]?
 - Denne vises hvis signalkabelen mellom PC-en og skjermen mangler eller er frakoblet. Kontroller kabelen og koble den til på nytt.
- Viser meldingen [Out of Range]?
 - Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor skjermens vertikale eller horisontale frekvensområde. Se avsnittet "PRODUKTSPEKIFIKASJONER" i denne bruksanvisningen for å innstille riktig frekvens.

Skjermbildet er ustabil og rister. / Bilder som vises på skjermen etterlater seg skyggespor.

- Valgte du riktig oppløsning?
 - Hvis den valgte oppløsningen er HDMI 1080i 60/50 Hz, (interlaced) kan det hende at skjermen flimrer. Endre oppløsningen til 1080p eller anbefalt oppløsning.
 - Hvis skjermkortet ikke settes til anbefalt (optimal) oppløsning, kan det føre til uklart tekst, dimmet skjerm, avkuttet visningsområde eller feiljustering av skjermen.
 - Innstillingsmetoden kan variere avhengig av datamaskin eller operativsystem, og enkelte oppløsninger er kanskje ikke tilgjengelige, alt avhengig av grafikkortets ytelse. Hvis dette skjer, kontakter du produsenten av datamaskinen eller grafikkortet.

- Viser skyggesporet selv når skjermen er slått av?
 - Hvis et stillbilde vises på skjermen en lang stund, kan det skade skjermen slik at det dannes et skyggespor.
 - Bruk skjermssparer for å forlenge levetiden til skjermen.
- Viser det prikker på skjermen?
 - Når du bruker skjermen, kan det vises prikker (røde, grønne, blå, hvite eller svarte) på skjermen. Dette er normalt for en LCD-skjerm. Det er ikke en feil og påvirker ikke skjermens ytelse.

Enkelte funksjoner er deaktivert.

- Er det enkelte alternativer som er utilgjengelige når du trykker på Menu-knappen?
 - OSD er låst. Deaktiver [OSD Lock] i [General].

Viser meldingen "Ukjent skjerm, Plug and Play-skjerm (VESA DDC) oppdaget" på skjermen?

- Har du installert skjermdriveren?
 - Kontroller at du har installert skjermdriveren på nettstedet vårt: <http://www.lg.com>.
 - Kontroller at grafikkortet støtter Plug and Play-funksjonen.

Lyd spilles ikke av via hodetelefonporten.

- Viser bilder uten lyd?
 - Kontroller at enheten er koblet riktig til hodetelefonporten.
 - Prøv å øke volumet ved hjelp av joysticken.
 - Angi at lyden fra PC-en skal spilles av via skjermen du bruker. (Innstillingene kan variere avhengig av operativsystemet).

PRODUKTSPEKIFIKASJONER

Spesifikasjonene kan endres uten varsel.

~symbolet betyr vekselstrøm, og ---symbolet betyr likestrøm.

Fargedybde: Støtter 10-biters farge.

Oppøsning

- Maksimal oppløsning: 2560 x 1440 ved 75 Hz
- Anbefalt oppløsning: 2560 x 1440 ved 60 Hz

Adapter fra vekselstrøm til likestrøm

- Modell: ACC-LATP1
 Produsent: Shenzhen Honor Electronic Co., Ltd.
 - Inngang: 100-240 V ~50/60 Hz 3,0 A
 - Utgang: 19,5 V --- 10,8 A

Miljøforhold

- Driftsforhold
 - Temperatur: 0 °C til 40 °C
 - Fuktighet: Mindre enn 80 %
- Lagring
 - Temperatur: -20 °C til 60 °C
 - Fuktighet: Mindre enn 85 %

Mål: Skjermstørrelse (bredde x dybde x høyde)

- Med stativ (mm): 714,3 x 470 x 635,5
- Uten stativ (mm): 714,3 x 45,7 x 420,1

Vekt (uten emballasje)

- Med stativ (kg): 11,0
- Uten stativ (kg): 6,5

Strømkilder (32QP880/32QP880P/32QP880N/32QP88NP)

- Nominell effekt: 19,5 V $\overline{\text{---}}$ 8,0 A
- Strømforbruk
 - På modus: 40 W (Typisk) *
 - Dvalemodus (Standby-modus): $\leq 0,5$ W (HDMI / DP inngang Status) **
 - Av-modus: $\leq 0,3$ W

Strømforbruket nivået kan være annerledes ved driftstilstand og monitor setting.

* On strømforbruket måles med LGE test standard (helt hvitt mønster, Maximum oppløsning).

** Ved USB-C inngang kan strømforbruket til Hvilemodus variere avhengig av den tilkoblede enheten.

** Skjermen går over til Hvilemodus etter noen minutter (Maks 5 minutter).

Strømkilder (32BP88Q)

- Nominell effekt: 19,5 V $\overline{\text{---}}$ 8,0 A
- Strømforbruk
 - På modus: 23 W (Typisk) (ENERGY STAR® standard) *
 - Dvalemodus (Standby-modus): $\leq 0,5$ W (HDMI / DP inngang Status) **
 - Av-modus: $\leq 0,3$ W

Strømforbruket nivået kan være annerledes ved driftstilstand og monitor setting.

* On strømforbruket måles med ENERGY STAR® teststandard.

** Ved USB-C inngang kan strømforbruket til Hvilemodus variere avhengig av den tilkoblede enheten.

** Skjermen går over til Hvilemodus etter noen minutter (Maks 5 minutter).

Støttemodus

(Forhåndsinnstillingsmodus, DisplayPort / USB-C)

Oppøsning	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45,00	60,00	+/+	
1280 x 800	49,702	59,810	-/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1600 x 900	60,00	60,00	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
2560 x 1440	111,86	74,97	+/-	

(Forhåndsinnstillingsmodus, HDMI)

Oppløsning	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45,00	60,00	+/+	
1280 x 800	49,702	59,810	-/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1600 x 900	60,00	60,00	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
2560 x 1440	110,95	74,96	+/-	

HDMI-timing (Video)

Oppøsning	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
480p	31,5	60
720p	45	60
1080p	67,5	60
2160p	67,5	30



Modellen og serienummeret på produktet befinder seg på baksiden og på siden av produktet.
Skriv dem nedenfor hvis du har behov for service.

Modell

Serienummer

32BP88Q



This Product qualifies for ENERGY STAR®

Changing the factory default configuration and settings or enabling certain optional features and functionalities may increase energy consumption beyond the limits required for ENERGY STAR® certification.

Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR® program.