



Manual d'usuari



(Monitor OLED)

Llegeixi aquest manual amb cura abans de fer servir el seu equip i guardi'l per consultar-lo en el futur.

45GS96QB

www.lg.com

Copyright © 2024 LG Electronics Inc. Tots els drets reservats.

Índex

MUNTATGE I PREPARACIÓ	4	UTILITZAR EL MONITOR	12
- Instal·lació	5	- Connectar a un ordinador	12
Moure i aixecar el monitor	5	Connexió HDMI	12
Instal·lació en una taula	6	Connexió DisplayPort	13
Ús del cademat Kensington	6	Connexió USB-C	13
Instal·lació a la paret	7	- Connectar dispositius audiovisuals	13
- Descripció del producte i dels botons	9	Connexió HDMI	13
Com es fa servir el botó de palanca de control	10	- Connectar dispositius perifèrics	14
Ajustar l'alçada del peu	10	Connexió d'un dispositiu USB	14
Ajustar l'angle	11	Connexió d'auriculars	14
- Controladors i programes compatibles	11	CONFIGURACIONS D'USUARI	15
		- Activar el menú principal	15
		Característiques del menú principal	15
		Configuracions del menú	16
		[Game Adjust]	16
		[Picture Adjust]	17
		[Sound]	18
		[Input]	18
		[General]	19
		- Informació important per prevenir retenció d'imatge	20
		Exemples d'imatges que poden causar retenció d'imatge	20
		Recomanacions per prevenir la retenció d'imatge	20
		Precaucions de seguretat per a un ús prolongat	20

ESPECIFICACIONS DE PRODUCTE	21
- Mode de suport.....	22
HDMI.....	22
DP/USB-C.....	23
Temporització HDMI (vídeo).....	24
 RESOLUCIÓ DE PROBLEMES	25
 LLICÈNCIA.....	26
 INFORMACIÓ DE PROGRAMARI DE CODI OBERT	26

MUNTATGE I PREPARACIÓ

PRECAUCIÓ

- Utilitzi sempre components LG genuïns per assegurar la seguretat i el rendiment del producte.
- La garantia del producte no cobrirà els danys o les ferides causades per l'ús de components no autoritzats.
- Es recomana fer servir el components proporcionats.
- Les imatges del producte i les captures de pantalla fets servir en aquest manual són exemples per ajudar els consumidors a fer servir el producte i poden diferir del producte real.
- No apliqui substàncies alienes (olis, lubricants, etc.) a les peces amb cargols quan munti el producte. (Fer-ho pot fer malbé el producte.)
- Aplicar una força excessiva quan colli els cargols pot fer malbé el monitor. El dany causat d'aquesta manera no estarà cobert per la garantia del producte.
- No transporti el monitor cap per baix només aguantant la base. Fer-ho pot fer que el monitor caigui del suport i això podria resultar en una ferida.
- Quan aixequi o mogui el monitor, no toqui la pantalla del monitor. La força aplicada a la pantalla del monitor podria fer-la malbé.
- Per a una aparença amb un patró d'ones, a diferència del mètode general de revestiment, s'aplica el material brillant afegit a la matèria prima. Sense una aparença espelofada, té una bona durabilitat. Utilitzi'l amb seguretat perquè no hi ha cap problema en absolut en fer servir el producte.

NOTA

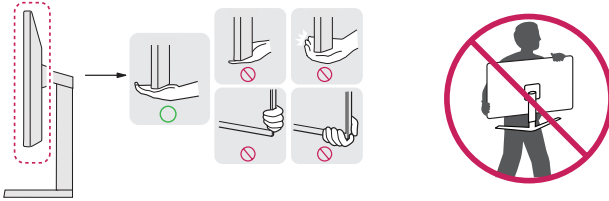
- Els components poden veure's diferents dels il·lustrats aquí.
- Sense notificació prèvia, tota la informació i les especificacions contingudes en aquest manual estan subjectes a canvis per millorar el rendiment del producte.
- Per a comprar accessoris òptims, visiti una botiga d'electrònica o una botiga en línia o contacti el venedor del qual hagi adquirit el producte.
- El cable elèctric proporcionat pot diferir depenent de la regió.

Instal·lació

Moure i aixecar el monitor

Quan mogui o aixequi el monitor, segueixi aquestes instruccions per evitar que el monitor es ratlli o es faci malbé i per garantir un transport segur, independentment de la seva forma o mida.

- Posi el monitor a la caixa o embalatge original abans d'intentar moure'l.
- Abans de moure o aixecar el monitor, desconnecti el cable elèctric i tots els altres cables.
- Aguantí la part inferior i el costat del marc del monitor amb fermesa. No aguantí el panell mateix.
- Quan aguantí el monitor, la pantalla hauria d'estar d'esquena a vostè per tal d'evitar que es ratlli.
- Quan transporti el monitor, no l'exposi a xocs ni a vibracions excessives.
- Quan mogui el monitor, mantingui'l cap per amunt i no el giri mai de costat ni l'inclini cap a un cantó.

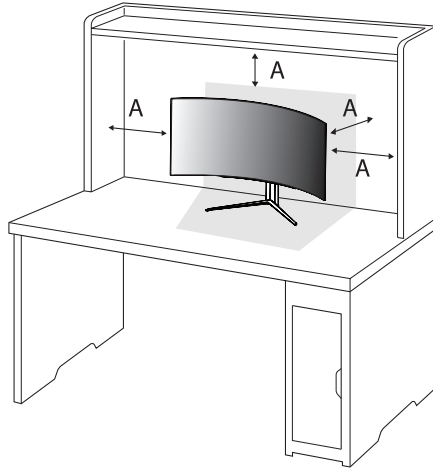


⚠ PRECAUCIÓ

- Eviti tocar la pantalla del monitor com més millor.
 - Fer-ho pot fer malbé la pantalla o alguns dels píxels utilitzats per crear imatges.
- Si fa servir el panell del monitor sense el suport, el botó d'encesa pot fer que el monitor es torni inestable i caigui, el qual pot resultar en danys per al monitor o ferides. A més a més, pot fer que el botó d'encesa funcioni malament.

Instal·lació en una taula

- Aixequi el monitor i posi'l a la taula en posició vertical. Posi el monitor com a mínim 100 mm separat de la paret per assegurar que hi hagi prou ventilació.



A: 100 mm

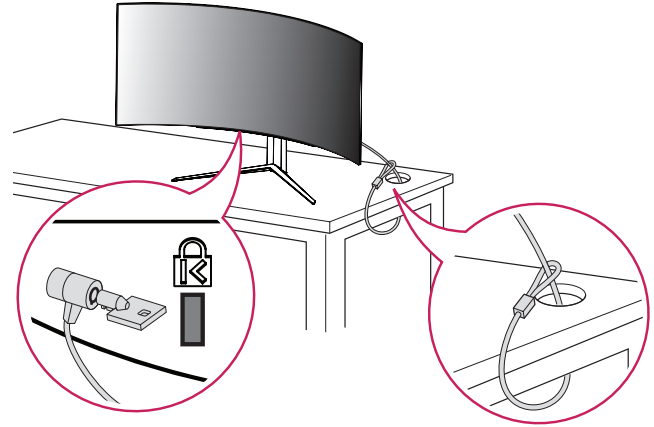
PRECAUCIÓ

- Desconnecti el cable elèctric abans de moure o instal·lar el monitor. Hi ha risc d'electrocució.
- Asseguri's de fer servir el cable elèctric que es proporciona amb l'embalatge del producte i connecti'l a un endoll amb presa de terra. (Dependent del país)

Ús del cadenet Kensington

Per a més informació sobre la instal·lació i l'ús, consulti el manual d'usuari del cadenet Kensington o visiti la pàgina web <http://www.kensington.com>.

Connecti el monitor a la taula fent servir el cable del sistema de seguretat Kensington.



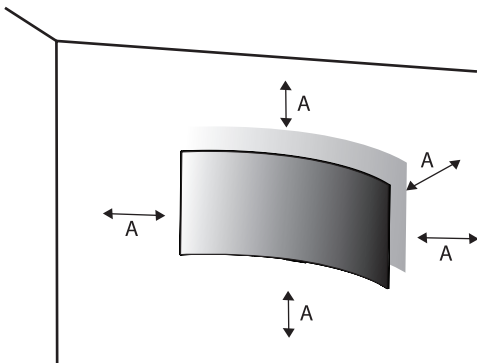
NOTA

- El sistema de seguretat Kensington és opcional. Pot obtenir accessoris opcionals de la majoria de botigues d'electrònica.

Instal·lació a la paret

Aquest monitor compleix les especificacions per a la placa de muntatge per parets o per altres dispositius compatibles.

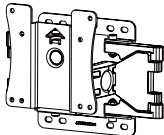
Instal·li el monitor com a mínim 100mm separat de la paret i deixi uns 100 mm d'espai a cada cantó del monitor per a assegurar que hi hagi prou ventilació. Es poden obtenir instruccions d'instal·lació detallades de la seva botiga al detall propera. D'altra manera, consulti el manual per saber com instal·lar i fixar un suport de muntatge inclinat de paret.



A: 100 mm

Instal·lació de la placa de muntatge per parets

Per a instal·lar el monitor a la paret, fixi un suport de muntatge per parets (opcional) al darrere del monitor. Asseguri's que el suport de muntatge per parets es troba fermament fixat al monitor i a la paret.

Muntatge de paret (mm)	100 X 100
Cargol estàndard	M4 x L10
Número de cargols	4
Placa de muntatge per parets (opcional)	LSW149 

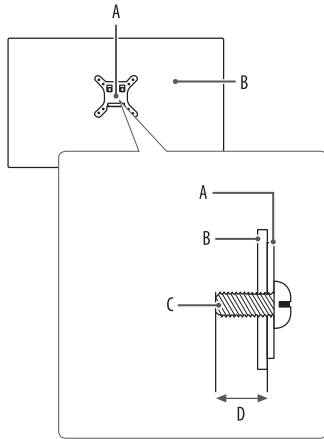
! NOTA

- Utilitzi els cargols especificats pels estàndards VESA.
- El kit de muntatge de paret inclou la guia d'instal·lació i totes les peces necessàries.
- El suport de muntatge per parets és opcional. Pot obtenir accessoris opcionals del seu botiguer local.
- La longitud del cargol pot ésser diferent per a cada suport de muntatge per parets. Si fa servir cargols que superin la longitud estàndard, pot fer malbé l'interior del producte.
- Per a més informació, consulti el manual d'usuari del suport de muntatge per parets.
- Tingui cura de no aplicar massa força mentre munti la placa de muntatge per parets perquè podria fer malbé la pantalla.
- Desmunti el peu abans d'instal·lar el monitor en un suport per parets duent a terme el muntatge del peu a la inversa.

⚠ PRECAUCIÓ

- Desmunti el cable elèctric abans de moure o instal·lar el monitor per evitar electrocutar-se.
- Instal·lar el monitor al sostre o a una paret inclinada pot fer que el monitor caigui, cosa que podria causar ferides. Utilitzi un suport per parets LG autoritzat i contacti amb el seu botiguer local o personal qualificat.
- Per a evitar ferides aquest aparell ha d'estar fermament fixat a la paret segons les instruccions d'instal·lació.
- Aplicar una força excessiva quan es collin els cargols pot fer malbé el monitor. Els danys causats d'aquesta manera no estaran coberts per la garantia del producte.
- Faci servir el suport de muntatge per parets i els cargols que compleixin els estàndards VESA. Els danys causats per l'ús o el mal ús de components inadequats no estaran coberts per la garantia del producte.
- Mesurant des del darrere del monitor, la longitud de cada cargol instal·lat ha de ser 8 mm o menys.

Descripció del producte i dels botons

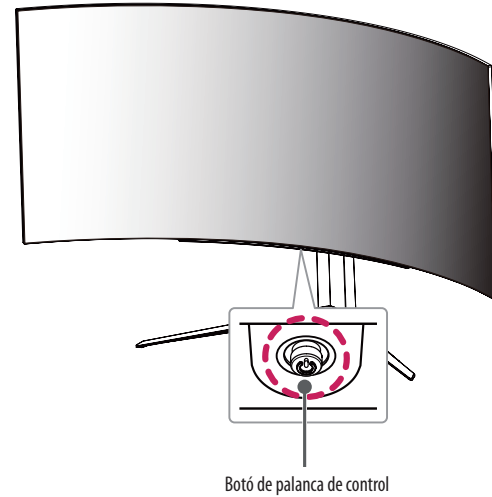


A: Placa de muntatge per parets

B: Darrere del monitor

C: Cargol estàndard

D: Max. 8 mm

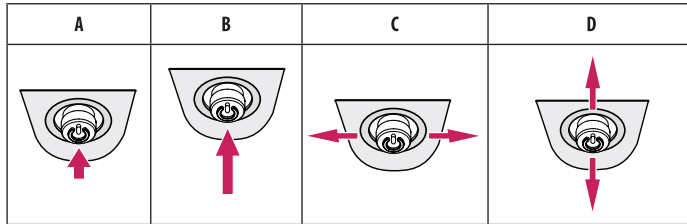


Botó de palanca de control

Com es fa servir el botó de palanca de control

Pot controlar de manera senzilla les funcions del monitor prement el botó de palanca de control o movent-lo cap a l'esquerra / la dreta/ amunt / avall amb el dit.

Funcions bàsiques



A (Encendre): Prem el botó de palanca de control una vegada amb el dit per encendre el monitor.

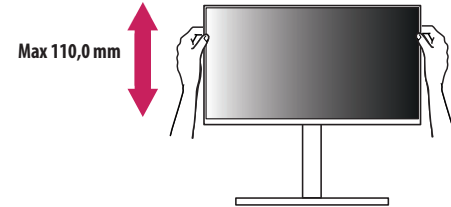
B (Apagar): Prem i aguant el botó de palanca de control una vegada més de 5 segons amb el dit per apagar el monitor.

C (Control de volum): Pot controlar el volum movent el botó de palanca de control cap a l'esquerra / la dreta.

D (Control de la brillantor de pantalla): Pot controlar la brillantor de pantalla movent el botó de palanca de control cap amunt / avall.

Ajustar l'alçada del peu

- 1 Posi el monitor muntat a sobre del peu en posició vertical.
- 2 Agafi el monitor amb totes dues mans per seguretat.



⚠️ ADVERTÈNCIA

- Quan ajusti la alçada de pantalla, no posi la mà al peu per evitar fer-se mal als dits.

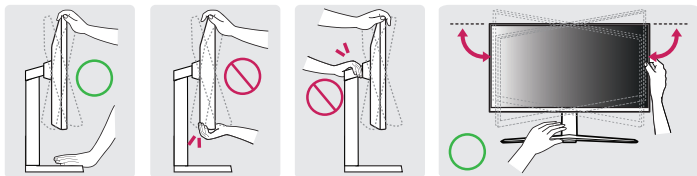
Ajustar l'angle

- 1 Posi el monitor muntat sobre el peu en posició vertical.
- 2 Ajusti l'angle de la pantalla.

L'angle de pantalla pot ajustar-se cap endavant des de -5° fins a 15° per a una experiència de visualització còmoda. També pot ajustar l'angle de la pantalla 10 graus cap a l'esquerra o cap a la dreta.

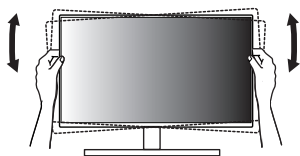
⚠ ADVERTÈNCIA

- Per evitar fer-se mal als dits quan ajusti la pantalla, no agunti la part inferior del marc del monitor com s'il·lustra a continuació.
- Tingui compte de no tocar ni prémer la pantalla quan ajusti l'angle del monitor.



⚠ NOTA

- El costat esquerre o dret de la pantalla monitor pot rotar-se lleugerament cap amunt o cap avall (fins a 3°). Ajusti el nivell horitzontal de la pantalla del monitor.



Controladors i programes compatibles

Pot descarregar i instal·lar l'última versió de la pàgina web LGE (www.lg.com).

- Controlador de monitor / OnScreen Control / LG Calibration Studio / Dual Controller

UTILITZAR EL MONITOR

- Les il·lustracions d'aquest manual poden diferir del producte real.
- Premi el botó de palanca de control, vagi a [Settings] > [Input], i seleccioni l'opció d'entrada.

PRECAUCIÓ

- Si fa servir cables genèrics no certificats per LG, pot ser que la pantalla no funcioni o que hi hagi interferències en la imatge.
- No premi la pantalla durant massa temps. Fer-ho pot distorsionar la imatge.
- No mostri una imatge immòbil durant un massa temps a la pantalla. Fer-ho pot provocar retenció d'imatge. Utilitzi un salvapantalles si és possible.
- Quan connecti el cable elèctric a l'endoll, faci servir una pastilla de connexions amb presa a terra (de tres forats per cada endoll) o un endoll amb presa a terra. (Depenent del país)
- El monitor pot fer pampallugues si s'encén en un lloc on la temperatura sigui baixa. És normal.
- De vegades poden aparèixer punts vermells, verds o blaus a la pantalla. És normal.
- Asseguri's de fer servir el cable del producte proporcionat. Si no, això podria fer que el dispositiu funcionés malament.
- Quan faci servir el monitor per primera vegada o el torni a fer servir després d'haver-lo emmagatzemat a llarg termini, executi [OLED Image Cleaning] abans de fer-lo servir. (Vagi a [Settings] > [General] > [OLED Image Cleaning])

Connectar a un ordinador

- Aquest monitor té la característica de Plug and Play*.
- * Plug and Play: Una característica que li permet afegir un dispositiu al seu ordinador sense haver de reconfigurar res ni d'instal·lar cap controlador manual.

Connexió HDMI

Retransmet senyals digitals de vídeo i d'àudio des del seu ordinador al monitor.

NOTA

- Fer servir un cable de DVI a HDMI / DP (DisplayPort) a HDMI pot provocar problemes de compatibilitat.
- Faci servir un cable amb el logotip HDMI. Si no fa servir un cable HDMI certificat, la pantalla pot no mostrar-se o pot haver-hi un error de connexió.
- Tipus de cable HDMI recomanats
 - Cable Ultra High Speed HDMI®/™

Connexió DisplayPort

Retransmet senyals digitals de vídeo i d'àudio des del seu ordinador al monitor.

! NOTA

- Pot ser que no hi hagi sortida de vídeo o d'àudio depenent de la versió del DP (DisplayPort) de l'ordinador.
- Si està fent servir una targeta gràfica de sortida Mini DisplayPort, faci servir un cable de Mini DP a DP (Mini DisplayPort a DisplayPort) o un gènere que sigui compatible amb DisplayPort 1.4. (Venut per separat)

Connexió USB-C

Retransmet senyals digitals de vídeo i d'àudio des del seu ordinador al monitor.

! NOTA

- El PD (subministrament d'energia) i el mode alternatiu DP (DP sobre USB-C) són compatibles a través del port USB-C.
- Les característiques poden no funcionar correctament depenent de les especificacions del dispositiu connectat i de l'ambient.
- El port USB-C no és per la font d'energia del monitor, sinó per a la font d'energia de l'ordinador. Connecti un adaptador per proveir corrent al monitor.

Connectar dispositius audiovisuals

Connexió HDMI

L'HDMI retransmet senyals digitals de vídeo i d'àudio des del seu dispositiu audiovisual al monitor.

! NOTA

- Fer servir un cable de DVI a HDMI / DP (DisplayPort) a HDMI pot provocar problemes d'incompatibilitat.
- Faci servir un cable certificat amb el logotip HDMI. Si no fa servir un cable HDMI certificat, pot ser que la pantalla no es mostri o que hi hagi un error de connexió.
- Tipus de cable HDMI recomanats
 - Cable Ultra High Speed HDMI®/™

Connectar dispositius perifèrics

Connexió d'un dispositiu USB

El port USB del producte funciona com a un concentrador USB.

Els dispositius perifèrics connectats al port USB IN es poden controlar des de l'ordinador.

! NOTA

- Es recomana que instal·li totes les Actualitzacions de Windows per tal que el Windows estigui actualitzat abans de connectar el producte per fer-lo servir.
 - Els dispositius perifèrics es venen per separat.
 - Un teclat, un ratolí o un dispositiu USB es poden connectar al port USB.
 - La velocitat de càrrega pot variar depenent del dispositiu.
 - Per fer servir el port USB descendent del monitor, l'usuari ha de connecta el port ascendent del monitor a l'ordinador amfitrió amb un cable USB C-C o USB C-A.
 - Quan el cable USB C-C està connectat entre el port ascendent del monitor i l'ordinador amfitrió, el port descendent del monitor és compatible amb dispositius USB 2.0.
 - Quan el cable USB C-A està connectat entre el port ascendent del monitor i l'ordinador amfitrió, el port descendent del monitor és compatible amb dispositius USB 3.0.
- No obstant, l'ordinador amfitrió ha d'ésser compatible amb la funció USB 3.0.

⚠ PRECAUCIÓ

- Precaucions per a fer servir un dispositiu USB.
 - Pot ser que no es reconegui un dispositiu USB amb un programa de reconeixement automàtic instal·lat o un dispositiu USB que faci servir el seu propi controlador.
 - Pot ser que alguns dispositius USB no siguin compatibles o que no funcionin adequadament.
 - Es recomana fer servir un concentrador USB o un disc dur amb corrent proporcionat. (Si la font de corrent no és adequada, pot ser que el dispositiu USB no es reconegui adequadament.)

Connexió d'auriculars

Connecti dispositius perifèrics al monitor a través del port d'auriculars.

! NOTA

- Els dispositius perifèrics es venen per separat.
- Depenent de les configuracions d'àudio de l'ordinador i del dispositiu extern, les funcions d'auriculars i d'altaveus poden estar limitades.
- El micròfon funciona només quan el port USB del monitor estigui connectat al port USB de l'ordinador.



Connecti el cable USB C-C o USB C-A per fer servir la funció del micròfon amb auriculars equipats amb un micròfon.

CONFIGURACIONS D'USUARI

! NOTA

- La OSD (Visualització en Pantalla) del seu monitor pot ser lleugerament diferent d'allò que es mostra en aquest manual.

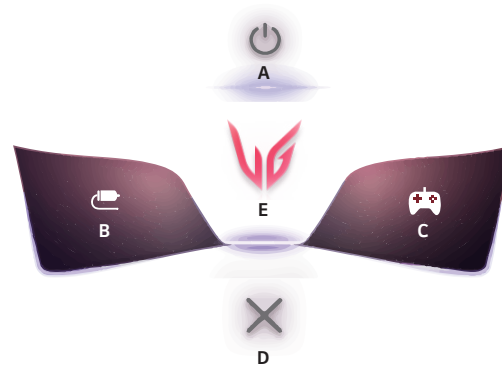
Activar el menú principal



Botó de palanca de control

- 1 Premí el botó de la palanca de control al darrere del monitor.
- 2 Mogui la palanca de control cap amunt/avall i cap a l'esquerra/la dreta per establir les opcions.

Característiques del menú principal



Menú principal	Descripció
A: [Power Off]	Apaga el monitor.
B: [Input]	Estableix el mode d'entrada. (Per defecte) <ul style="list-style-type: none">• Pot personalitzar el (B) esquerre del menú principal per accedir al seu menú preferit fàcilment. ([Settings]> [General]> [User-defined Key 1])
C: [Game Mode]	Estableix el mode de joc per jugar. (Per defecte) <ul style="list-style-type: none">• Pot personalitzar el (C) dret del menú principal per accedir al seu menú preferit fàcilment. ([Settings]> [General]> [User-defined Key 2])
D: [Exit]	Surt del menú principal.
E: [Settings]	Configura les configuracions de pantalla.

Configuracions del menú

- 1 Per veure el menú OSD, premi el botó de la palanca de control i després entri a [Settings].
- 2 Mogui la palanca de control cap amunt/avall i cap a l'esquerra/la dreta per establir les opcions.
- 3 Per tornar al menú superior o establir altres ítems del menú, mogui la palanca de control a ◀ o premi (🔊).
- 4 Si vol sortir del menú OSD, mogui la palanca de control a ◀ fins que surti.



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Sound]



[Input]



[General]

[Game Adjust]

[Settings] > [Game Adjust]

- [Game Mode]: pot escollir el mode d'imatge per les configuracions de visualització de joc.
 - [Gamer 1]/[Gamer 2]: Els modes d'imatge [Gamer 1] i [Gamer 2] li permeten guardar dos conjunts de configuracions de visualització personalitzades que inclouin opcions de configuració relacionades amb el joc.
 - [FPS]: Aquest mode està optimitzat per a jocs FPS (First-Person Shooter, jocs de trets en primera persona). És adequat per a jocs FPS molt foscos.
 - [RTS]: Aquest mode està optimitzat per a jocs RTS (Real-Time Strategy, jocs d'estratègia en temps real).
 - [Vivid]: Optimitza la pantalla per a colors vívids.
 - [Reader]: Optimitza la pantalla per llegir documents. (Només per a SDR)
 - [HDR Effect]: Optimitza la pantalla per a un alt rang dinàmic. (Només per a SDR)
 - [sRGB]: Un espai de color RGB (Red Green Blue, Vermell Verd Blau) pel monitor i per la impressora. (Només per a SDR)
 - [Color Weakness]: Aquest mode és per a usuaris que no puguin distingir entre vermell i verd. Permet als usuaris amb daltonisme distingir fàcilment els dos colors. (Només per a SDR)
 - [Calibration 1]/[Calibration 2]: S'ajusta a la pantalla calibrada. Instal·li LG Calibration Studio per a executar el calibratge. (Només per a SDR)

! NOTA

- El [Game Mode] pot establir-se depenent del senyal d'entrada.
- Si el [Game Mode] canvia a l'entrada del DP (DisplayPort), pot ser que la pantalla faci pampallugues o que la resolució del seu ordinador es vegi afectada.
- Pot ser que el contingut HDR no es mostri correctament depenent de les configuracions Windows 10 OS; comprovi les configuracions HDR Encès/Apagat al Windows.
- Quan la funció HDR sigui encesa, la qualitat dels caràcters o de la imatge pot ser baixa segons el rendiment de la targeta gràfica.
- Quan la funció HDR sigui encesa, pot ser que es vegin pampallugues o trencar-se quan es canviï l'entrada del monitor o s'encengui/s'apagui segons del rendiment de la targeta gràfica.
- Per a més informació sobre si la targeta gràfica i el joc són compatibles amb HDR, visiti la pàgina web del seu fabricant.

- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Aquesta funció mostra una pantalla clara sense que hi hagi trencaments en la imatge (screen tearing) ni parades en la imatge (screen stuttering) en l'ambient de joc.
No obstant, pot haver-hi pampallugues en alguns ambients de joc.
 - Interfície compatible: DisplayPort(Adaptive-Sync), USB-C(Adaptive-Sync), HDMI(VRR).
 - Targeta gràfica compatible: És necessària una targeta gràfica compatible amb G-SYNC de NVIDIA o amb la FreeSync d'AMD.
 - Versió compatible: Asseguri's d'actualitzar la targeta gràfica a l'últim controlador.
 - Per a més informació i requeriments, consulti la pàgina web de NVIDIA (www.nvidia.com) i la pàgina web d'AMD (www.amd.com).
- [Black Stabilizer]: Pot controlar el contrast del negre per tenir millor visibilitat en escenes fosques. Podrà distingir objectes fàcilment en pantalles de joc fosques.
- [Crosshair]: El punt de mira proporciona una marca al centre de la pantalla per a jocs FPS.
Els usuaris poden seleccionar el punt de mira que vagi bé amb el seu entorn de joc entre quatre punts de mira diferents.
- [FPS Counter]
 - [On]: L'indicador es mostra a la cantonada superior esquerra de la pantalla. Reflectirà la velocitat de fotogrames que es rebí a l'entrada. També pot ajustar la posició del [FPS Counter]. (amunt a l'esquerra/ amunt a la dreta/a sota a la dreta/ a sota a l'esquerra)
 - [Off]: No fa servir la característica de [FPS Counter].
 - Les característiques [FPS Counter] i [Crosshair] no es poden fer servir a la vegada.
- [Game Reset]: Torna les configuracions de joc a les configuracions per defecte.

[Picture Adjust]

[Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Ajusta la brillantor de la pantalla.
- [Peak Brightness]: Ajusta la brillantor màxima del panell per a una pantalla més brillant.
- [Contrast]: Ajusta el contrast de la pantalla.
- [Sharpness]: Ajusta la nitidesa de la pantalla.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Com més alt sigui el valor gamma, més fosca serà la imatge. Igualment, com més baix sigui el valor gamma, més clara serà la imatge.
 - [Mode 4]: Si no necessita ajustar les configuracions gamma, esculli el [Mode 4].
- [Color Temp]: Esculli la seva temperatura de color.
 - [Custom]: L'usuari pot personalitzar els colors vermell, verd i blau.
 - [Warm]: Estableix el color de pantalla a un to rogenc.
 - [Medium]: Estableix el color de pantalla a un to entre vermell i blau.
 - [Cool]: Estableix el color de pantalla a un to blavós.
 - [Manual]: L'usuari pot afinar la temperatura del color.
- [R/G/B]: Pot personalitzar el color d'imatge fent servir els colors vermell, verd i blau.

- [Six Color]: Acompleix els requisits de colors de l'usuari ajustant la tonalitat i la saturació dels sis colors (vermell, verd, blau, cian, magenta i groc) i després guardant les configuracions.
 - Hue: Ajusta el to dels colors de la pantalla.
 - Saturation: Ajusta la saturació dels colors de la pantalla. Com més baix sigui el valor, menys saturats i més vius seran els colors. Com més alt sigui el valor, més saturats i més foscos seran els colors.
- [Black Level]: Estableix el nivell de compensació (només per a HDMI).
Compensació: Com a referència per a un senyal de vídeo, aquest és el color més fosc que el monitor pot mostrar.
 - [High]: Manté la relació de contrast actual de la pantalla.
 - [Low]: Abaixa els nivells de negre i apuja els nivells de blanc de la relació de contrast actual de la pantalla.
- [Picture Reset]: Torna la imatge i el color a les configuracions per defecte.

[Sound]

[Settings] > [Sound]

- [Sound Out]: Canvia el mètode de sortida de so desitjat.
- [DTS Headphone:X]: Permet la realització de so tridimensional amb auriculars externs o interns.
 - [Game]: Aquest mode està optimitzat per a jocs.
 - [Entertainment]: Aquest mode està optimitzat per a entreteniment.
 - [Sports]: Aquest mode està optimitzat per a esports.
 - [Off]: Desconnecta la funció Auriculars DTS:X.
- [DepthSound]: Potència la riquesa de baixa freqüència i millora l'experiència auditiva a través d'altaveus integrats.
- [Volume]: Ajusta el nivell de volum.
 - Pot ajustar [Mute] / [Unmute] movent el botó de la palanca de control a ▼ en el menú de [Volume].

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input List]: Selecciona el mode d'entrada.

Connexió PBP/PIP		Pantalla secundària			
		HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort	USB-C
Pantalla principal	HDMI 1	-	○	○	○
	HDMI 2	○	-	○	○
	DisplayPort	○	○	-	○
	USB-C	○	○	○	-

- [Aspect Ratio]: Ajusta la relació d'aspecte de la pantalla. La visualització pot tenir el mateix aspecte per a les opcions [Full Wide], [Original] i [Just Scan] a la resolució recomanada.
 - [Full Wide]: Mostra el vídeo en pantalla ampla independentment de l'entrada de senyal de vídeo.
 - [Original]: Mostra el vídeo segons la relació d'aspecte de l'entrada de senyal de vídeo.
 - [Just Scan]: La relació d'aspecte no s'ajusta des de l'original.
 - [Cinema 1]: Augmenta la pantalla amb una relació d'aspecte de 21:9.
 - [Cinema 2]: Augmenta la pantalla amb una relació d'aspecte de 21:9, incloent la caixa negra a sota per a subtítols.
- [Auto Input Switch]: Quan l'[Auto Input Switch] sigui fixat en [On], la visualització canviarà automàticament a la nova entrada quan es connecti.
- [PBP / PIP]: Mostra les pantalles de dos modes d'entrada en un monitor.
- [PIP Size]: Canvia la mida de la pantalla secundària PIP.
- [PIP Position]: Canvia la posició de la pantalla secundària PIP.
- [Screen Switch]: Canvia la pantalla principal/la pantalla secundària en mode PBP/PIP.
- [Sound Switch]: Canvia el so de la pantalla principal/la pantalla secundària en mode PBP/PIP.

! NOTA

- Si no està fent servir la característica [PBP / PIP], les opcions [PIP Size], [PIP Position], [Screen Switch] i [Sound Switch] estan desactivades.
- Algunes característiques i funcions HDR no són compatibles amb el mode PBP/PIP.

[General]

[Settings] > [General]

- [Language]: Estableix la pantalla del menú en l'idioma desitjat.
- [OLED Screen Move]: Moure la pantalla minuciosament a intervals regulars ajuda a evitar el soroll del panell causat per imatges que s'han fixat durant molt de temps.
- [OLED Screen Saver]: Si no hi ha moviment a la pantalla durant un cert període de temps, la pantalla s'apaga automàticament.
- [OLED Image Cleaning]: Corregeix problemes de pantalla que poden ocórrer quan el monitor és encès durant molt de temps. Pot trigar aproximadament 10 minuts en completar-se.
S'executa automàticament quan s'entra en mode d'estalvi d'energia o quan s'apaga després de més de quatre hores d'ús des de la completió de l'anterior [OLED Image Cleaning].
- [USB-C Option]: Estableix les configuracions d'USB-C per optimitzar-les per a resolució de pantalla o velocitat de dades USB.
- [Hexagon Lighting]: Estableix la il·luminació al darrere del monitor.
 - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Estableix la il·luminació en el color desitjat.
 - [Cycling]: Tots els colors apareixen un rere l'altre.
 - [Off]: Apaga la il·luminació al darrere del monitor.
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: Pot personalitzar el menú principal per accedir al seu menú preferit fàcilment. La [User-defined Key 1] i la [User-defined Key 2] apareixen a l'esquerra/la dreta del menú principal.
- [SMART ENERGY SAVING]: Conserva energia utilitzant l'algorisme de compensació de lluminositat.
 - [High]: Estalvia energia utilitzant la característica d'alta eficiència [SMART ENERGY SAVING].
 - [Low]: Estalvia energia utilitzant la característica de baixa eficiència [SMART ENERGY SAVING].
 - [Off]: Desactiva la característica.
 - El valor de les dades d'estalvi d'energia pot diferir depenent del panell i dels proveïdors de panells.
 - Si selecciona que l'opció [SMART ENERGY SAVING] sigui [High] o [Low], la lluminositat del monitor pot ser més alta o més baixa depenent de la font.
- [Deep Sleep Mode]: Quan el [Deep Sleep Mode] sigui [On], el consum d'electricitat es minimitzarà mentre que el monitor sigui en mode d'espera.
- [Automatic Standby]: Si no es fa servir el monitor durant un cert període de temps, el monitor canviarà automàticament al mode d'espera.
- [Input Compatibility Version]: Pot establir cada entrada per a que vagi bé amb la versió compatible del dispositiu connectat.
 - Si el dispositiu connectat és compatible amb 2.1 en HDMI però la pantalla o el so no funciona correctament, estableixi aquesta funció per 2.1(AV).
- [Buzzer]: Aquesta característica li permet establir el so generat des del Brunzidor quan el seu monitor s'encengui.
- [OSD Lock]: Aquesta característica desactiva els menús de configuració i d'ajusts.
Totes les característiques es troben desactivades excepte:
 - [Brightness] / [Contrast] a [Picture Adjust]
 - [Input]
 - [OSD Lock] / [Information] a [General]
- [Information]: Es mostrarà la següent informació de visualització: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Open Source Software license]: Si clica a [View], pot comprovar la nota informativa de programari de codi obert.
- [Reset to Initial Settings]: Torna a les configuracions per defecte.

Informació important per prevenir retenció d'imatge

A diferència de monitors LED/LCD normals, els píxels en els monitors OLED emeten llum per sí mateixos, amb la qual cosa aconseguixen un negre perfecte i creen imatges sense desenfocar la llum.

La retenció d'imatge no passa amb un ús normal del producte, però pot ocórrer si es mira la mateixa pantalla durant molt de temps. Les característiques integrades es troben disponibles per protegir la pantalla de possible retenció d'imatge.

Si una imatge estàtica persisteix a la pantalla, el salvapantalles abaixarà la brillantor de tota la pantalla automàticament i la pantalla s'apagarà automàticament després d'un cert període de temps. Quan un canvi en la imatge es detecti, la brillantor es restaurarà automàticament al seu estat original. Això no és cap mal funcionament del producte.

Exemples d'imatges que poden causar retenció d'imatge

- Imatges estàtiques o imatges que continguin objectes/informació que siguin constantment visibles en una posició fixa a la pantalla (per exemple, icones de l'escriptori, finestres fixes com menús o logotips mentre es mirin retransmissions, etc.)
- Un menú / una icona fixos en una consola de joc o un descodificador
- Un menú fixe a la cantonada superior del navegador web

Recomanacions per prevenir la retenció d'imatge

- Pot prevenir la retenció d'imatge fent servir les configuracions del menú del monitor. (Vagi a [Settings] > [General] > [OLED Screen Move] / [OLED Screen Saver] / [OLED Image Cleaning])

Precaucions de seguretat per a un ús prolongat

A causa de les propietats úniques dels panells OLED, la brillantor pot reduir-se amb un ús prolongat. La brillantor reduïda és permanent.

A més a més, un ús repetit en condicions com temperatura alta i humitat alta o imatges estàtiques/alta lluminositat pot resultar en imatges residuals, imatge borrosa o mal funcionament de la pantalla.

ESPECIFICACIONS DE PRODUCTE

Les especificacions estan subjectes a canvis sense avís.

El símbol ~ significa corrent altern, i el símbol --- significa corrent continu.

Profunditat de color:

- Compatible amb color de 8 bits / 10 bits.

Resolució

- Resolució màxima:
 - 3440 x 1440 @ 240 Hz
- Resolució recomanada:
 - 3440 x 1440 @ 240 Hz

Condicions ambientals

- Condicions de funcionament
 - Temperatura: de 0° a 40°C
 - Humitat: menys de 80%
- Condicions d'emmagatzematge
 - Temperatura: de -20° a 60°C
 - Humitat: menys de 85%

Dimensions: Mida del monitor (amplada x alçada x profunditat)

- Amb peu (mm): 992,7 x 647,7 x 362,5
- Sense peu (mm): 992,7 x 457 x 218

Pes (sense empaquetar)

- Amb peu (kg): 11,3
- Sense peu (kg): 9,0

Adaptador CA/CC

- Model: AD10660LF
 - Fabricant: PI Electronics (H.K.) Ltd.
 - Entrada: 100-240 V~ 50/60 Hz 3,3 A
 - Sortida: 20,0V --- 13,5 A

Fonts d'energia

- Classificació de potència: 20,0V --- 12,0 A

* El nivell de consum d'energia pot ser diferent segons les condicions de funcionament i les configuracions del monitor.

** Quan no es fa servir, el monitor entra en mode de repòs en un parell de minuts. (Màx. 5 minuts)

Mode de suport

HDMI

Resolució	Freqüència horitzontal (kHz)	Freqüència vertical (Hz)	Polaritat (H/V)	Comentaris
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
720 x 480	29,830	59,779	+/-	
1280 x 720	44,444	59,979	+/-	
3440 x 1440	73,681	49,987	+/-	Temporització recomanada - Input Compatibility Version : 1.4
1720 x 1440	150,931	99,954	+/-	
3440 x 1440	88,892	60,021	+/-	
1720 x 1440	182,979	119,986	+/-	
3440 x 1440	127,361	84,964	+/-	Temporització recomanada - Input Compatibility Version : 2.1(AV)
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
3440 x 1440	183,064	120,042	+/-	
3440 x 1440	222,269	144,050	+/-	
3440 x 1440	388,697	240,085	+/-	Temporització recomanada - Input Compatibility Version : 2.1(PC)

DP/USB-C

Resolució	Freqüència horitzontal (kHz)	Freqüència vertical (Hz)	Polaritat (H/V)	Comentaris
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
720 x 480	29,830	59,779	+/-	
1280 x 720	44,444	59,979	+/-	
3440 x 1440	73,681	49,987	+/-	
1720 x 1440	150,931	99,954	+/-	
1920 x 1080	137,327	120,041	+/-	
3440 x 1440	88,819	59,973	+/-	
1720 x 1440	182,979	119,986	+/-	
3440 x 1440	150,972	99,982	+/-	Temporització recomanada - Input Compatibility Version : 1.2
3440 x 1440	183,064	120,042	+/-	
3440 x 1440	222,269	144,050	+/-	Temporització recomanada - Input Compatibility Version : 1.4
3440 x 1440	388,697	240,085	+/-	Temporització recomanada - Input Compatibility Version : 1.4(DSC)

Temporització HDMI (vídeo)

Resolució	Freqüència horitzontal (kHz)	Freqüència vertical (Hz)
480P	31,5	60
720P	45	60
1080P	67,5	60
1080P	135	120
2160P	135	60
2160P	255	120

RESOLUCIÓ DE PROBLEMES

No es mostra res a la pantalla.

- El cable de corrent del monitor està connectat?
 - Comprovi si el cable de corrent es troba correctament connectat a l'endoll.
 - Si el monitor es troba en mode de repòs (mode d'espera), mogui el ratolí o premi qualsevol tecla del teclat per a encendre la visualització.
 - Comprovi si l'ordinador està encès.
- El monitor està encès?
 - Comprovi si la configuració d'entrada és correcta. ([Settings] > [Input])
- Es mostra el missatge [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
 - Això ocorre quan els senyals transmesos des de l'ordinador (la targeta gràfica) són fora del rang de freqüència horitzontal o vertical recomanat del monitor. Vegi la secció d'ESPECIFICACIONS DEL PRODUCTE d'aquest manual per establir la freqüència apropiada.
- Es mostra el missatge [No Signal]?
 - Això es mostra quan el cable de senyal entre l'ordinador i el monitor falta o és desconnectat. Comprovi el cable i torni'l a connectar.
- Es mostra el missatge [Out of Range]?
 - Això ocorre quan els senyals transmesos des de l'ordinador (targeta gràfica) són fora del rang de freqüència horitzontal o vertical recomanat del monitor. Vegi la secció d'ESPECIFICACIONS DEL PRODUCTE d'aquest manual per establir la freqüència apropiada.

Veuen un missatge que diu "Monitor no reconegut, monitor Plug and Play (endollar i jugar) (VESA DDC) trobat"?

- Ha instal·lat el controlador de visualització?
 - Asseguri's d'instal·lar el controlador de la nostra pàgina web: <http://www.lg.com>.
 - Asseguri's de comprovar si la targeta gràfica és compatible amb la funció Plug and Play.

La visualització de pantalla és inestable i tremola. / Les imatges mostrades al monitor deixen ombres.

- Ha seleccionat la resolució apropiada?
 - Si la resolució seleccionada és HDMI 1080i 60/50HZ (entrellaçat), pot ser que la pantalla parpellegi. Canviï LA resolució a 1080p o a la resolució recomanada.
 - No establir la resolució (òptima) recomanada de la targeta gràfica pot fer que el text estigui desenfocat, que la pantalla estigui atenuada, que l'àrea de visualització es trenqui o que la visualització estigui mal alineada.
 - Els mètodes de configuració poden ser diferents depenent de l'ordinador o del sistema operatiu i algunes resolucions poden no estar disponibles depenent del rendiment de la targeta gràfica. Si és el cas, contacti el fabricant de l'ordinador o de la targeta gràfica per ajuda.
- Hi ha punts a la pantalla?
 - Quan faci servir el monitor, poden aparèixer punts pixelats (vermells, verds, blaus, blancs o negres) a la pantalla. No és un error ni està relacionat amb el rendiment del monitor.

Algunes característiques no estan disponibles.

- Algunes funcions no estan disponibles quan prem el botó del menú?
 - L'OSD és bloquejat. Desactivi el [OSD Lock] a [General].

No hi ha so del port d'auriculars.

- Es mostren imatges sense so fet servir l'entrada del DisplayPort o HDMI?
 - Asseguri's que les connexions del port d'auriculars s'han fet adequadament.
 - Provi d'incrementar el volum amb la palanca de control.
 - Estableixi la sortida d'àudio de l'ordinador al monitor que està fet servir. (Aquestes configuracions poden diferir depenent del sistema operatiu (SO) que faci servir.)

LLICÈNCIA

Cada model té diferents llicències. Visiti www.lg.com per a més informació sobre la llicència.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



Manufactured under license from DTS Licensing Limited. For applicable DTS patents, see <https://xperi.com/patents/>. DTS, the Symbol, DTS and the Symbol together, Headphone:X and DTS Virtual:X are trademarks of DTS, Inc. and affiliates. DTS' software, technologies, and documentation, © DTS, Inc. and affiliates. All Rights Reserved.



VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

INFORMACIÓ DE PROGRAMARI DE CODI OBERT

Per a obtenir el codi font que conté aquest producte, sota GPL, LGPL, MPL i altres llicències que tenen l'obligació de revelar el codi font i accedir a tots els termes de llicència preferits, a les advertències de copyright i altres documents rellevants, visiti <https://opensource.lge.com>.

LG Electronics també proveirà codi font obert per a vostè en CD-ROM per una quantitat que cobreixi el cost de la distribució (com el cost dels mitjans, l'enviament i la manipulació) a petició per correu electrònic a opensource@lge.com.

Aquesta oferta és vàlida per a qualsevol persona que rebí aquesta informació per un període de tres anys després del nostre últim enviament d'aquest producte.



El model i el número de sèrie del producte es troben darrere del i al cantó del producte.

Recordi'ls en cas que necessiti servei.

Model

Núm. de sèrie
