MANUAL DE UTILIZARE

# LG Gaming Monitor (MONITOR LED*)

* Monitoarele LG cu LED-uri sunt monitoare cu iluminare de fundal LED.

Citiți acest manual cu atenție înainte de a utiliza produsul și păstrați-l pentru consultări ulterioare.

34GN850/34GN850P
34GN85B
34GP83A

www.lg.com

# CUPRINS


## LICENŢĂ .....3

## ASAMBLARE ŞI PREGĂTIRE .....4

- Drivere și software acceptate.....4
- Descrierea produsului și butoanelor.....5
  Utilizarea butonului joystick
- Mutarea și ridicarea monitorului .....6
  Instalarea pe masă
  Reglarea înălțimii suportului
  Reglarea unghiului
  Ordonarea cablurilor
  Utilizarea blocării Kensington
  Instalarea plăcii de montare pe perete
  Instalarea pe perete

## UTILIZAREA MONITORULUI .... 14

- Conectarea la PC .....14
  Conexiunea HDMI
  Conexiunea DisplayPort
- Conectarea dispozitivelor AV .....15
  Conexiunea HDMI
- Conectarea dispozitivelor periferice.....16
  Conexiune prin cablu USB
  Conectarea căștilor

## SETĂRILE UTILIZATORULUI ..... 17

- Activarea meniului principal .....17
  Caracteristici Meniu principal
- Setările utilizatorului.....19
  Setările meniului

## DEPANARE ..... 30

## SPECIFICAŢIILE PRODUSULUI. 33

- Mod asistență din fabrică.....35
- Sincronizare HDMI (video).....36

# LICENŢĂ

Fiecare model are licențe diferite. Vizitați *www.lg.com* pentru mai multe informații legate de licență.

Termenii HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface și sigla HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. În Statele Unite și în alte țări.

The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

# ASAMBLARE ŞI PREGĂTIRE

## ATENŢIE

- Utilizați întotdeauna componente originale pentru a asigura siguranța și performanța produsului.
- Orice deteriorări sau vătămări corporale cauzate de utilizarea componentelor contrafăcute nu vor fi acoperite de garanție.
- Se recomandă să utilizați componentele furnizate.
- Dacă utilizați cabluri generice care nu sunt autorizate de LG, este posibil ca ecranul să nu se afișeze sau este posibil să existe interferență.
- Ilustrațiile prezente în acest document reprezintă proceduri tipice, prin urmare pot să difere față de produsul propriu-zis.
- Atunci când asamblați produsul nu aplicați substanțe străine (uleiuri, lubrifianți etc.) pe piesele prevăzute cu șurub. (Riscați să deteriorați produsul.)
- Aplicarea unei forțe excesive în momentul strângerii șuruburilor poate cauza deteriorarea monitorului. Deteriorarea provocată în acest mod nu va fi acoperită de garanția produsului.
- Nu transportați monitorul răsturnat, ținându-l doar de bază. Acest lucru poate conduce la căderea monitorului de pe suport și poate cauza vătămări corporale.
- Atunci când ridicați sau mutați monitorul, nu atingeți ecranul monitorului. Forța aplicată ecranului monitorului poate determina deteriorarea acestuia.
- Pentru modelul de undă, spre deosebire de metoda generală de învelire, este aplicat la materialul sclipitor în materialul neprelucrat. Fără o aparență decojită, are o durabilitate bună. Vă rugăm folosiți cu încredere deoarece nu este nici o problemă pentru folosirea produsului.

## NOTĂ

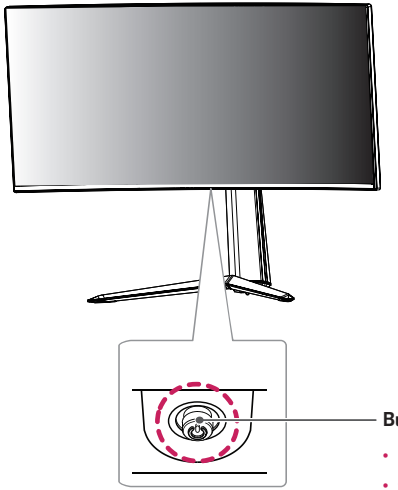
- Componentele ar putea arăta diferit față de cele prezentate aici.
- Fără o notificare prealabilă, toate informațiile despre produs și specificațiile din acest manual fac obiectul modificărilor în scopul îmbunătățirii performanțelor produsului.
- Pentru a achiziționa accesorii opționale, vizitați un magazin de produse electronice sau un site pentru cumpărături online sau contactați magazinul distribuitorului de la care ați achiziționat produsul.
- Cablul de alimentare furnizat poate diferi în funcție de regiune.

## Drivere și software acceptate

Se poate descărca și instala ultima versiune a website-ului LGE (*www.lg.com*).

| Drivere și software | Prioritate de instalare |
|---|---|
| **Driver pentru monitor** | Recomandat |
| **OnScreen Control** | Recomandat |

# Descrierea produsului și butoanelor



**Buton Joystick / LED de alimentare**

- Pornit: Pornire
- Oprit: Oprire

## Utilizarea butonului joystick

Puteți controla cu ușurință funcțiile monitorului prin apăsarea butonului joystick sau prin deplasarea la stânga/dreapta cu degetul.

**Funcții de bază**

| | | | |
|---|---|---|---|
| | ⏻ | **Pornire** | Apăsați butonul joystick o dată cu degetul pentru a porni monitorul. |
| | | **Oprire** | Apăsați și mențineți apăsat butonul joystick o dată cu degetul pentru a opri monitorul. |
| | ◄/► | **Control volum** | Puteți regla volumul prin deplasarea butonului joystick la stânga/dreapta. |
| | ▲/▼ | **Controlați luminozitatea ecranului** | Puteți controla luminozitatea ecranului prin deplasarea butonului joystick în sus/jos. |

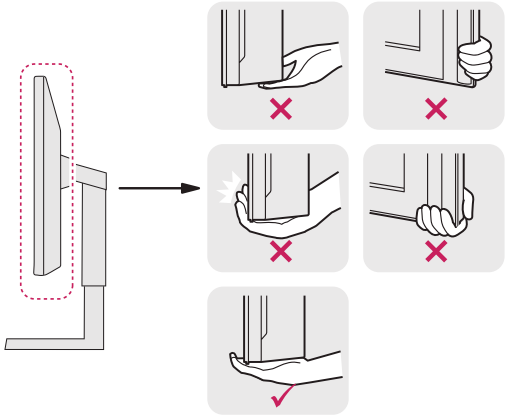
**NOTĂ**

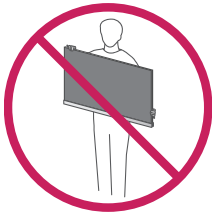
- Butonul joystick este situat în partea inferioară a monitorului.

# Mutarea și ridicarea monitorului

Atunci când mutați sau ridicați monitorul, respectați aceste instrucțiuni pentru a împiedica zgârierea sau deteriorarea acestuia și pentru a asigura transportul sigur, indiferent de forma sau dimensiunea sa.

- Se recomandă așezarea monitorului în cutia originală sau în ambalaj înainte de a încerca să-l mutați.
- Înainte de a muta sau de a ridica monitorul, deconectați cablul de alimentare și toate celelalte cabluri.
- Ţineți ferm părțile inferioare și laterale ale cadrului monitorului. Nu țineți de panoul propriu-zis.

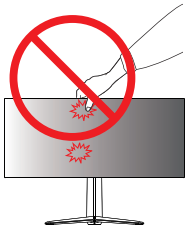




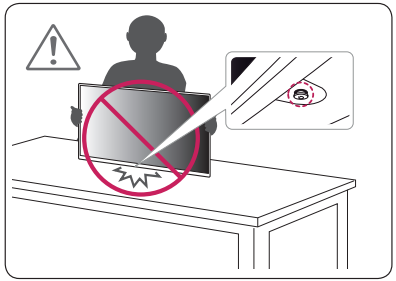
- Atunci când țineți monitorul în mâini, ecranul nu trebuie să fie orientat spre dvs., pentru a împiedica zgârierea acestuia.
- Atunci când transportați monitorul, nu îl expuneți la șocuri sau la vibrații excesive.
- La mutarea monitorului, țineți-l în poziție verticală, nu-l culcați niciodată pe o parte și nu-l înclinați în lateral.

## ATENŢIE

- Pe cât posibil, evitați atingerea ecranului monitorului.
  - Aceasta poate avea drept rezultat deteriorarea ecranului sau a unora dintre pixelii utilizați pentru a crea imaginile.

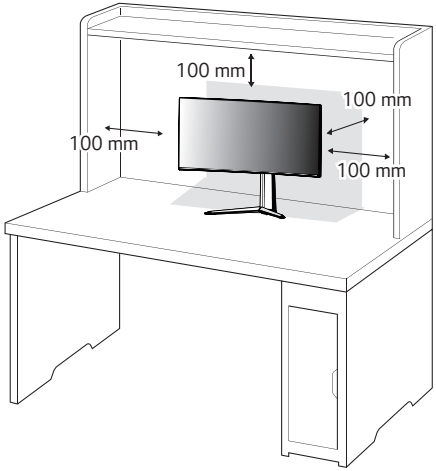


- Dacă utilizați panoul monitorului fără baza stativului, butonul de joystick al acestuia poate cauza destabilizarea și căderea monitorului, provocând răniri sau deteriorarea acestuia. În plus, acest lucru poate duce la funcționarea necorespunzătoare a butonului de joystick.



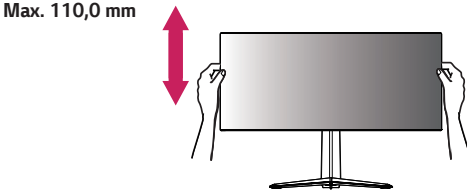
## Instalarea pe masă

1 Ridicați monitorul și așezați-l pe masă în poziție verticală. Așezați-l la o distanță de cel puțin 100 mm de perete pentru a asigura o ventilare suficientă.



## Reglarea înălțimii suportului

1 Așezați monitorul fixat pe baza suportului în poziție verticală.
2 Prindeți ferm monitorul cu ambele mâini și dirijați-l.



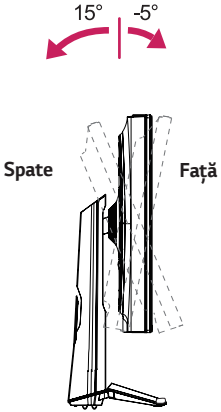

**AVERTISMENT**

- La reglarea înălțimii ecranului, nu puneți mâna pe corpul suportului, pentru a evita vătămarea degetelor.

## Reglarea unghiului

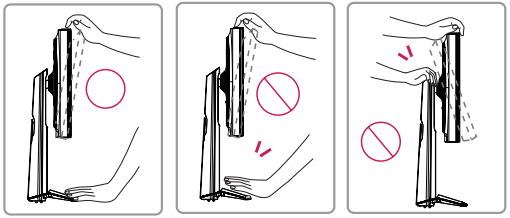
1 Așezați monitorul fixat pe baza suportului în poziție verticală.
2 Reglați unghiul ecranului.

Unghiul ecranului poate fi reglat înainte sau înapoi între -5° și 15° pentru o vizionare confortabilă.

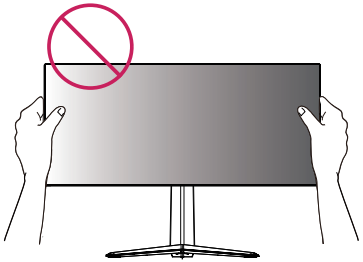


## AVERTISMENT

- Atunci când reglați unghiul, nu țineți stativul așa cum se arată în ilustrația următoare. Vă puteți răni degetele.

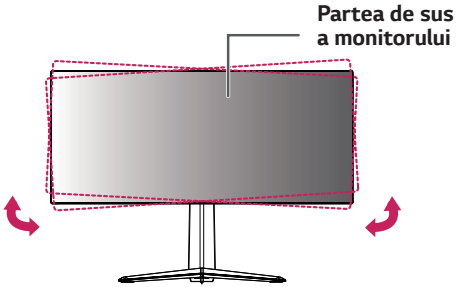


- Aveți grijă să nu atingeți sau să apăsați zona ecranului atunci când reglați unghiul monitorului.



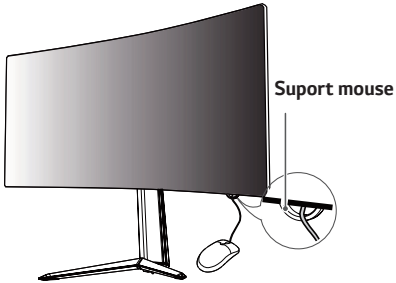
## NOTĂ

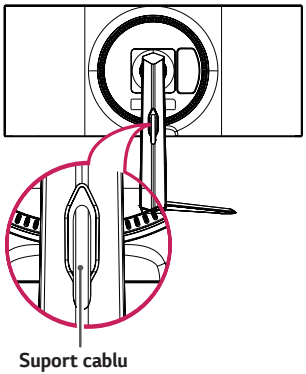
- Partea stângă sau dreaptă a capului monitorului poate fi ușor rotită în sus sau în jos (până la 3 °). Se reglează nivelul orizontal al capului monitorului.



## Ordonarea cablurilor

Aranjați cablurile utilizând carcasa conectorului de intrare după cum este prezentat în imagine.



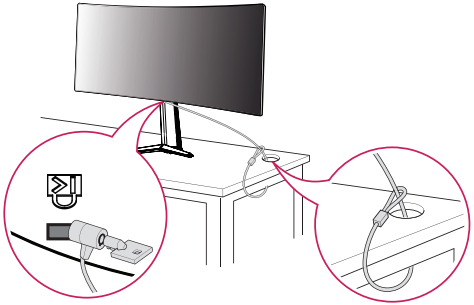




## Utilizarea blocării Kensington

Conectorul pentru sistemul de securitate Kensington este amplasat în partea de jos a monitorului.

Pentru mai multe informații privind instalarea și utilizarea, consultați manualul de utilizare pentru blocarea Kensington sau vizitați site-ul Web la adresa *http://www.kensington.com*.

Fixați monitorul de o masă cu ajutorul sistemului de securitate Kensington.



**NOTĂ**

- Sistemul de securitate Kensington este opțional. Puteți obține accesorii opționale de la majoritatea magazinelor de produse electronice.

## Instalarea plăcii de montare pe perete

Acest monitor îndeplinește specificațiile pentru placa de montare pe perete sau pentru alte dispozitive compatibile.

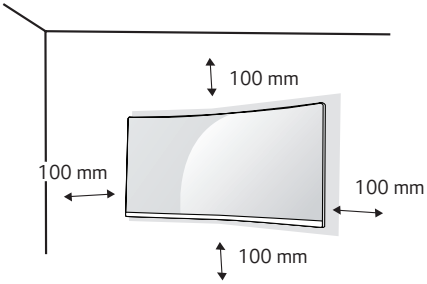
1 Așezați ecranul cu fața în jos. Pentru a proteja panoul monitorului (ecranul), acoperiți suprafața cu un material textil moale sau cu perniță de protecție a monitorului inclusă în ambalajul produsului.
2 Scoateți cele patru șuruburi strânse pe partea din spate a monitorului.
3 Așezați placa de montare pe perete pe monitor și aliniați-o cu orificiile șuruburilor.
4 Strângeți cele patru șuruburi cu o șurubelniță pentru a fixa placa pe monitor.

**NOTĂ**

- Placa de montare pe perete este comercializată separat.
- Pentru mai multe informații privind instalarea, consultați ghidul de instalare a plăcii de montare pe perete.
- Procedați cu atenție pentru a nu aplica o forță prea mare la montarea plăcii de montare pe perete deoarece ar putea deteriora ecranul

## Instalarea pe perete

Instalați monitorul la o distanță cel puțin 100 mm de perete și lăsați un spațiu de aproximativ 100 mm de fiecare parte a monitorului pentru a asigura o ventilare suficientă. Instrucțiunile detaliate privind instalarea pot fi obținute de la magazinul distribuitorului local. Ca alternativă, consultați manualul pentru a afla cum să instalați și să configurați consola înclinată de montare pe perete.

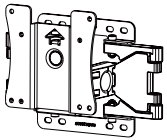


Pentru a instala monitorul pe perete, atașați o consolă de montare pe perete (opțională) la partea din spate a monitorului.

Asigurați-vă că suportul de montare pe perete este bine fixat de monitor și de perete.

1 În cazul în care utilizați șuruburi mai lungi decât cele standard, este posibil ca produsul să fie deteriorat intern.

2 Un șurub care nu este conform cu standardul VESA poate deteriora produsul și poate cauza căderea monitorului. LG Electronics nu este răspunzător pentru niciun accident legat de utilizarea șuruburilor nestandard.

| | |
|---|---|
| **Montare pe perete (mm)** | 100 x 100 |
| **Şurub standard** | M4 x L10 |
| **Număr de șuruburi** | 4 |
| **Placă de montare pe perete (opțională)** | LSW 149  |

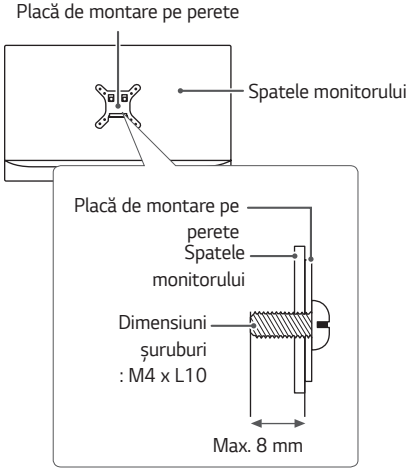
## NOTĂ

- Utilizați șuruburile specificate de standardele VESA.
- Kitul de montare pe perete include ghidul de instalare și toate piesele necesare.
- Consola de montare pe perete este opțională. Puteți obține accesorii opționale de la distribuitorul dvs. local.
- Lungimea șurubului poate fi diferită pentru fiecare consolă de montare pe perete. Asigurați-vă că utilizați lungimea adecvată.
- Pentru mai multe informații, consultați manualul de utilizare pentru consola de montare pe perete.

## ATENŢIE

- Înainte de mutarea sau instalarea monitorului, scoateți cablul de alimentare din priză pentru a evita electrocutările.
- Instalarea monitorului pe tavan sau pe un perete înclinat poate avea drept rezultat căderea acestuia, ceea ce ar putea provoca vătămări corporale. Utilizați un suport LG autorizat și contactați distribuitorul local sau personal calificat.
- Aplicarea unei forțe excesive în momentul strângerii șuruburilor poate cauza deteriorarea monitorului. Deteriorarea provocată în acest mod nu va fi acoperită de garanția produsului.

- Utilizați consola de montare pe perete și șuruburile conforme cu standardele VESA. Deteriorarea provocată de utilizarea sau de utilizarea necorespunzătoare a unor componente inadecvate nu va fi acoperită de garanția produsului.
- Măsurată din spatele monitorului, lungimea fiecărui șurub montat trebuie să fie de 8 mm sau mai puțin.



# UTILIZAREA MONITORULUI

- Este posibil ca ilustrațiile din acest manual să difere de produsul propriu-zis Apăsați butonul joystick, accesați **Menu** → **Input (Intrare)** și apoi selectați opțiunea de intrare.

**ATENŢIE**

- Nu apăsați ecranul pentru o perioadă îndelungată de timp. Acest lucru poate provoca distorsiuni ale imaginilor.
- Nu afișați o imagine fixă pe ecran pentru o perioadă îndelungată de timp. Acest lucru poate provoca retenția imaginii. Utilizați un economizor de ecran dacă este posibil.

**NOTĂ**

- În momentul conectării cablului de alimentare la priză, utilizați un prelungitor cu împământare (3 orificii) sau o priză de alimentare cu împământare.
- Atunci când este pornit într-o zonă cu temperaturi scăzute, este posibil ca monitorul să producă scintilații. Acest lucru este normal.
- Uneori este posibil să apară pete roșii, verzi sau albastre pe ecran. Acest lucru este normal.

## Conectarea la PC

- Acest monitor acceptă caracteristica *Plug and Play.

* Plug and Play: O caracteristică ce vă permite să adăugați un dispozitiv la computer fără a fi necesar să configurați vreun dispozitiv sau să instalați drivere manual.

### Conexiunea HDMI

Transmite semnalele video și audio digitale de la PC la monitor.

**ATENŢIE**

- Utilizarea unui cablu DVI - HDMI / DP (DisplayPort) - HDMI poate genera probleme de compatibilitate.
- Utilizați un cablu autorizat cu sigla HDMI atașată. Dacă nu utilizați un cablu autorizat HDMI, este posibil ca ecranul să nu mai afișeze sau să apară o eroare de conexiune.
- Tipuri de cabluri HDMI recomandate
  - Cablu HDMI®/™ de mare viteză
  - Cablu HDMI®/™ de mare viteză cu Ethernet

### Conexiunea DisplayPort

Transmite semnalele video și audio digitale de la PC la monitor.

**NOTĂ**

- Este posibil să nu existe nicio ieșire audio sau video în funcție de versiunea DP (DisplayPort) a PC-ului.
- Dacă utilizați o placă grafică cu ieșire Mini DisplayPort, utilizați un cablu Mini DP - DP (Mini DisplayPort la DisplayPort) sau un tip compatibil cu DisplayPort1.2 sau 1.4. (Vândute separat)

## Conectarea dispozitivelor AV

### Conexiunea HDMI

HDMI transmite semnalele video și audio digitale de la dispozitivul AV la monitor.

**NOTĂ**

- Utilizarea unui cablu DVI - HDMI / DP (DisplayPort) - HDMI poate genera probleme de compatibilitate.
- Utilizați un cablu autorizat cu sigla HDMI atașată. Dacă nu utilizați un cablu autorizat HDMI, este posibil ca ecranul să nu mai afișeze sau să apară o eroare de conexiune.
- Tipuri de cabluri HDMI recomandate
  - Cablu HDMI®/™ de mare viteză
  - Cablu HDMI®/™ de mare viteză cu Ethernet

# Conectarea dispozitivelor periferice

## Conexiune prin cablu USB

Portul USB al produsului funcționează pe post de hub USB.

Pentru a utiliza USB 3.0, conectați cablul USB 3.0 tip A-B al produsului, la calculator.

Dispozitivele periferice conectate la portul USB IN pot fi controlate de la PC.

**NOTĂ**

- Asigurați-vă că instalați cel mai recent service pack Windows OS înainte de utiliza produsul.
- Dispozitivele periferice sunt vândute separat.
- O tastatură, un mouse sau un dispozitiv USB pot fi conectate la portul USB.

**ATENŢIE**

Precauții la utilizarea unui dispozitiv USB

- Un dispozitiv USB cu program de recunoaștere automată instalat sau care utilizează propriul său driver ar putea să nu fie recunoscut.
- Este posibil ca unele dispozitive USB să nu fie acceptate sau să nu funcționeze corespunzător.
- Se recomandă să utilizați un hub sau un hard disk USB cu alimentarea proprie. (Dacă alimentarea nu este corespunzătoare, este posibil ca dispozitivul USB să nu fie detectat corespunzător.)

## Conectarea căștilor

Conectați dispozitivele periferice la monitor utilizând portul pentru căști.

**NOTĂ**

- Dispozitivele periferice sunt vândute separat.
- Dacă utilizați căști în unghi, aceasta ar putea cauza o problemă la conectarea unui alt dispozitiv extern la monitor. Prin urmare, se recomandă utilizarea căștilor cu mufă dreaptă.

În unghi

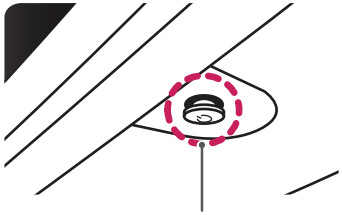
Drepte

- În funcție de setările audio ale PC-ului și dispozitivului extern, funcțiile căști și difuzor pot fi limitate.

# SETĂRILE UTILIZATORULUI

## Activarea meniului principal

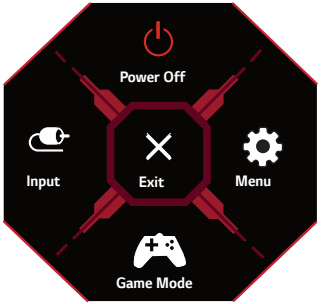
1 Apăsați butonul joystick din partea inferioară a monitorului.
2 Deplasați butonul joystick în sus/jos (▲ / ▼) și la stânga/dreapta (◄ / ►) pentru a seta opțiunile.
3 Apăsați butonul joystick încă o dată pentru a ieși din meniul principal.



Buton Joystick

| Buton | Stare meniu | | Descriere |
|---|---|---|---|
| | **Meniu principal dezactivat** | | Activează meniul principal. |
| | **Meniu principal activat** | | Ieșire din meniul principal.<br>(Menținere buton apăsat pentru a opri monitorul: puteți opri monitorul în acest mod oricând, inclusiv când Se afișează OSD (Afișare pe Ecran)) |
| | ◄ | **Meniu principal dezactivat** | Reglează nivelul volumului monitorului. |
| | | **Meniu principal activat** | Accesează caracteristica de **Input (Intrare)**. |
| | ► | **Meniu principal dezactivat** | Reglează nivelul volumului monitorului. |
| | | **Meniu principal activat** | Accesează caracteristicile **Menu**. |
| | ▲ | **Meniu principal dezactivat** | Reglează nivelul de luminozitate a monitorului. |
| | | **Meniu principal activat** | Oprește monitorul. |
| | ▼ | **Meniu principal dezactivat** | Reglează nivelul de luminozitate a monitorului. |
| | | **Meniu principal activat** | Accesează caracteristica **Game Mode (Mod joc)**. |

## Caracteristici Meniu principal




| Meniu principal | Descriere |
|---|---|
| **Input (Intrare)** | Setează modul de intrare. |
| **Power Off (Oprire)** | Oprește monitorul. |
| **Menu** | Configurează setările de pe ecran. |
| **Game Mode (Mod joc)** | Setează modul de joc pentru jocuri. |
| **Exit (Ieșire)** | Iese din meniul principal. |

# Setările utilizatorului

## Setările meniului

1 Pentru a vedea meniul setărilor, apăsați butonul de pe joystick din partea de jos a monitorului după care introduceți **Menu**.
2 Configurați opțiunile deplasând butonul joystick în sus/jos/stânga/dreapta.
3 Pentru a vă întoarce la setările de mai sus sau pentru a seta alte setări, mutate joystickul pe ◀ sau apăsați (⏻).
4 Dacă doriți să ieșiți din meniul setări, mutate joystickul pe ◀ până ieșiți.

**Game Mode (Mod joc)**

**Game Adjust (Reglare pentru jocuri)**

**Picture Adjust (Reglare imagine)**

**Input (Intrare)**

**General (Generalități)**

Game Mode (Mod joc) cu semnal SDR (nu-HDR).

| **Menu > Game Mode (Mod joc)** | | **Descriere** |
|---|---|---|
| **Game Mode (Mod joc)** | **Gamer 1 (Jucător 1)** | În acest mod, utilizatorii pot personaliza diferite elemente, inclusiv opțiuni legate de jocuri. |
| | **Gamer 2 (Jucător 2)** | Modurile de imagine **Gamer 1 (Jucător 1)** și **Gamer 2 (Jucător 2)** vă permit să salvați două seturi de setări personalizate ale afișajului, inclusiv opțiuni de configurare legate de jocuri. |
| | **FPS** | Acest mod este optimizat pentru jocurile FPS. Este adecvat pentru jocurile FPS. |
| | **RTS** | Acest mod este optimizat pentru jocurile RTS. |
| | **Vivid (Intens)** | Ecran optimizat pentru culori intense. |
| | **Reader (Cititor)** | Optimizarea ecranului pentru a vedea documentele. Puteți să luminați ecranul în meniul setărilor. |
| | **HDR Effect (Efect HDR)** | Optimizează ecranul pentru interval dinamic ridicat. |
| | **sRGB** | Un spațiu color standard RGB pentru monitor și imprimantă. |

Game Mode (Mod joc) cu semnal HDR.

| Menu > Game Mode (Mod joc) | | Descriere |
|---|---|---|
| **Game Mode (Mod joc)** | **Gamer 1 (Jucător 1)** | În acest mod, utilizatorii pot personaliza diferite elemente, inclusiv opțiuni legate de jocuri.<br>Modurile de imagine **Gamer 1 (Jucător 1)** și **Gamer 2 (Jucător 2)** vă permit să salvați două seturi de setări personalizate ale afișajului, inclusiv opțiuni de configurare legate de jocuri. |
| | **Gamer 2 (Jucător 2)** | |
| | **FPS** | Acest mod este optimizat pentru jocurile FPS. Este adecvat pentru jocurile FPS. |
| | **RTS** | Acest mod este optimizat pentru jocurile RTS. |
| | **Vivid (Intens)** | Ecran optimizat pentru culori intense. |
| | **NOTĂ**<br>• Conținutul HDR nu poate fi operat corect el depinde de setările Windows 10 OS. Vă rugăm verificați setările HDR On / Off (Pornite/Oprite) ale Windows.<br>• Atunci când funcția HDR este pornită, caracterele sau calitatea imaginii poate fi scăzută conform performanței cardului Grafic.<br>• În timp ce funcția HDR este pornită, ecranarea sau crăparea ecranului pot apărea atunci când schimbarea la monitor a intrării energiei on / off (pornit/oprit) conform performanței cardului Grafic. | |

| Menu > Game Adjust (Reglare pentru jocuri) | | Descriere | |
|---|---|---|---|
| **Game Adjust (Reglare pentru jocuri)** | **Overclock (Supra-accelerare)** | **On (Pornit)** | Setează funcția **Overclock (Supra-accelerare)** la o rată de împrospătare mai mare decât cea indicată de specificațiile de pe panou. |
| | | **Off (Dezactivat)** | Dezactivează caracteristica de îmbunătățire a funcției **Overclock (Supra-accelerare)**. |
| | | **NOTĂ**<br>• După repornirea monitorului, schimbați setarea pentru rata de împrospătare maximă în panoul de control GPU.<br>• Dacă afișajul ecranului pare anormal, opriți setarea **Overclock (Supra-accelerare)**.<br>• Funcția poate fi utilizată numai prin DisplayPort.<br>• Caracteristicile/performanța funcției **Overclock (Supra-accelerare)** pot varia în funcție de placa video sau de conținutul jocurilor.<br>• Nu garantăm performanța funcției și nu suntem răspunzători pentru niciun efect secundar ce ar putea apărea în urma activării acesteia. | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Game Adjust (Reglare pentru jocuri)** | **Adaptive-Sync** | Oferă imagini fără cusur și naturale prin sincronizarea frecvenței verticale a semnalului de intrare cu cea a semnalului de ieșire.<br>**ATENŢIE**<br>• În mufa HDMI, numele meniului este afișat ca și nume certificat AMD Free Sync Tier în loc de **Adaptive-Sync**. (**FreeSync** / **FreeSync Premium** / **FreeSync Premium Pro**)<br>• Interfață suportată: DisplayPort (**Adaptive-Sync**), HDMI (**FreeSync**).<br>• Sprijinit placă grafică: o placă grafică că sprijinul NVIDIA's G-SYNC sau AMD's FreeSync este necesar.<br>• Versiune suportată :Asigurați-vă să actualizați cardul de grafică la cel mai nou driver.<br>• Pentru mai multe Detalii informatii, referi NVIDIA website (*www.nvidia.com*) și AMD website (*www.amd.com*). | |
| | | **On (Pornit)** | **Adaptive-Sync** pornit. |
| | | **Off (Dezactivat)** | **Adaptive-Sync** oprit. |
| | **Black Stabilizer (Stabilizator negru)** | Puteți controla contrastul de negru pentru a avea vizibilitate mai bună în scenele întunecate.<br>Puteți distinge cu ușurință obiectele pe ecranele întunecate pentru jocuri. | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Game Adjust (Reglare pentru jocuri)** | **Response Time (Timp de răspuns)** | Setează un timp de răspuns pentru imaginile afișate pe baza vitezei ecranului.<br>Pentru un mediu normal, se recomandă să utilizați **Fast (Rapid)**.<br>Pentru o imagine care se mișcă rapid, se recomandă să utilizați **Faster (Mai repede)**.<br>Setarea **Faster (Mai repede)** poate cauza fenomenul de remanență a imaginilor. | |
| | | **Faster (Mai repede)** | Setează timpul de răspuns la Faster (Mai repede). |
| | | **Fast (Rapid)** | Setează timpul de răspuns la Fast (Rapid). |
| | | **Normal** | Setează timpul de răspuns la Normal. |
| | | **Off (Dezactivat)** | Nu utilizează caracteristica de îmbunătățire a timpului de răspuns. |
| | **Cross Hair (Cursor cruce)** | Cross Hair (Cursor cruce) oferă un marcaj pe centrul ecranului pentru jocurile First Person Shooter (FPS). Utilizatorii pot selecta cursorul cruce care corespunde mediului lor de joc dintre patru tipuri diferite de cursor cruce.<br>• Atunci când monitorul este oprit sau intră în modul de economisire energie, caracteristica Cross Hair (Cursor cruce) este dezactivată automat. | |
| | **Game Reset (Resetare joc)** | **No (Nu)** | Anulați selecția. |
| | | **Yes (Da)** | Revine la setările implicite. |

| Menu > Picture Adjust (Reglare imagine) | | Descriere | |
|---|---|---|---|
| **Picture Adjust (Reglare imagine)** | **Brightness (Luminozitate)** | Reglare de luminozitate a ecranului. | |
| | **Contrast** | Reglare de contrast al ecranului. | |
| | **Sharpness (Claritate)** | Reglează claritatea ecranului. | |
| | **Gamma (Gama)** | **Mode 1 (Mod 1), Mode 2 (Mod 2), Mode 3 (Mod 3)** | Cu cât este mai ridicată valoarea gama, cu atât mai întunecată va deveni imaginea. În același mod, cu cât mai joasă va fi valoarea gama, cu atât mai luminoasă devine imaginea. |
| | | **Mode 4 (Mod 4)** | Dacă nu este nevoie să ajustați setările gamma, selectați Mode 4. |
| | **Color Temp (Temp. culoare)** | **Custom (Personalizat)** | Puteți personaliza culoarea imaginii, utilizând culorile roșu, verde și albastru. |
| | | **Warm (Caldă)** | Setează culoarea ecranului la un ton roșiatic. |
| | | **Medium (Medie)** | Setează culoarea ecranului între tonul roșu și cel albastru. |
| | | **Cool (Rece)** | Setează culoarea ecranului la un ton albăstrui. |
| | | **Manual** | Utilizatorul poate regla temperatura culorii |
| | **R/G/B** | Puteți personaliza culoarea imaginii utilizând culorile **Red (Roșu)**, **Green (Verde)** și **Blue (Albastru)**. | |
| | **Six Color (Şase culori)** | Respectă cerințele utilizatorului pentru culori prin reglarea culorii și saturației celor șase culori (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta, Yellow) și apoi prin salvarea setărilor. | |
| | | **Hue (Nuanță)** | Reglează nuanța culorilor ecranului. |
| | | **Saturation (Saturație)** | Reglează saturația culorilor ecranului. Cu cât valoarea este mai scăzută, cu atât culorile devin mai puțin saturate și mai strălucitoare. Cu cât valoarea este mai ridicată, cu atât culorile devin mai saturate și mai întunecate. |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Picture Adjust (Reglare imagine)** | **Black Level (Nivel negru)** | Setează nivelul decalajului (numai pentru HDMI).<br>• Decalaj: ca referinţă pentru un semnal video, aceasta este cea mai întunecată culoare pe care o poate afişa monitorul. | |
| | | **High (Ridicată)** | Păstrează nivelul de contrast actual al ecranului. |
| | | **Low (Scăzută)** | Reduce nivelul de negru și ridică nivelul de alb din raportul actual de contrast al ecranului. |
| | **DFC** | **On (Pornit)** | Reglează luminozitatea automat în funcţie de ecran. |
| | | **Off (Dezactivat)** | Dezactivează funcția **DFC**. |
| | **Picture Reset (Resetare imagine)** | **No (Nu)** | Anulați selecția. |
| | | **Yes (Da)** | Revine la setările implicite. |

| Menu > Input (Intrare) | | Descriere | |
|---|---|---|---|
| Input (Intrare) | Input List (Listă intrări) | Selectează modul de intrare. | |
| | Aspect Ratio (Format imagine) | Reglează formatul imagine al ecranului. | |
| | | **Full Wide (Lat complet)** | Afișează semnalul video pe ecran lat, indiferent de intrarea semnalului video. |
| | | **Original** | Afișează imagini video în conformitate cu formatul imaginii din semnalul video de intrare. |
| | | **NOTĂ**<br>• Afișajul poate arăta la fel pentru opțiunile **Full Wide (Lat complet)** și **Original** la rezoluția recomandată. (3440 x 1440) | |
| | Auto Input Switch | Atunci când comutatorul automat de intrare este setat la **On** (Pornit), afișajul se va comuta automat la noua intrare atunci când este conectat. | |
| | | **On (Pornit)** | Activează **Auto Input Switch**. |
| | | **Off (Dezactivat)** | Dezactivează **Auto Input Switch**. |

| Menu > General (Generalități) | | Descriere | |
|---|---|---|---|
| General (Generalități) | Language (Limbă) | Setează ecranul meniului la limba dorită. | |
| | SMART ENERGY SAVING | High (Ridicată) | Economisește energie utilizând caracteristica SMART ENERGY SAVING extrem de eficientă. |
| | | Low (Scăzută) | Economisește energie utilizând caracteristica SMART ENERGY SAVING cu eficiență redusă |
| | | Off (Dezactivat) | Dezactivează funcția SMART ENERGY SAVING. |
| | | NOTĂ<br>• Datele privind valoarea economiei de energie pot să difere în funcție de panou și de furnizorii de panouri.<br>• Dacă selectați opțiunea **SMART ENERGY SAVING** care este **High (Ridicat)** sau **Low (Scăzut)**, lumina monitorului devine mai scăzută sau ridicată depinzând de sursă. | |
| | Power LED (LED de alimentare) | On (Pornit) | Indicatorul de alimentare este pornit automat.<br>• Mod pornit: Roșu<br>• Mod repaus (Mod Așteptare): Roșu intermitent<br>• Mod Oprit: Dezactivat |
| | | Off (Dezactivat) | Indicatorul de alimentare este oprit. |
| | Automatic Standby (Standby Automat) | Funcție care oprește automat monitorul atunci când nu se mai înregistrează nicio mișcare pe ecran pentru o perioadă de timp. Puteți seta temporizatorul pentru funcția de oprire automată. (**Off (Dezactivat)**, **4H**, **6H**, și **8H**) | |
| | HDMI Compatibility Mode | Caracteristica HDMI Compatibility Mode (Mod Compatibilitate HDMI) poate recunoaște echipamentul moștenit care nu are support pentru HDMI2.0. | |
| | | On (Pornit) | Activează **HDMI Compatibility Mode** (Mod Compatibilitate HDMI). |
| | | Off (Dezactivat) | Dezactivează **HDMI Compatibility Mode** (Mod Compatibilitate HDMI). |
| | | NOTĂ<br>• Dacă dispozitivul conectat nu suportă HDMI Compatibility Mode (Mod Compatibilitate HDMI), ecranul sau sunetul s-ar putea să nu funcționeze corect.<br>• Unele grafici mai vechi nu suportă HDMI 2.0, dar se poate selecta rezoluția HDMI 2.0, din panoul de control al ferestrei. Aceasta poate cauza ca ecranul să apară anormal. | |
| | DisplayPort Version (Versiune Port Afișaj) | Please set the DisplayPort version to match the version of the connected external device(1.4,1.2 and 1.1).<br>If you want to use the HDR, select the DP version to 1.4. | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **General (Generalități)** | **Variable Backlight (Lumină Variabilă)** | Oferă efecte de diminuare globală depinzând de conținutul video sau a jocului. | |
| | | **Faster (Mai rapid)** | De preferat pentru PC-uri configurate pentru gaming. |
| | | **Fast (Rapid)** | De preferat pentru console de jocuri. |
| | | **Normal (Normal)** | De preferat pentru conținut video-jocuri, internet sau procesare word. |
| | | **Off (Dezactivat)** | Dezactivează funcția de fundal variabil. |
| | | **NOTĂ**<br>• Când aceste caracteristici sunt activate, un ușor efect de halo poate apărea pe fundalul întunecat . Nu este o defecțiune, acest lucru este normal.<br>• Funcția poate fi folosită doar pe conținut HDR<br>• Recomandare: Închideți, dacă nu folosiți funcția de gaming. | |
| | **Buzzer (Sirena)** | Această caracteristică vă permite să setați sunetul generat de sirenă atunci când monitorul pornește. | |
| | | **On (Pornit)** | Activează **Buzzer (Sirena)** pentru monitorul dvs. |
| | | **Off (Dezactivat)** | Dezactivează **Buzzer (Sirena)** pentru monitorul dvs. |
| | **OSD Lock (Blocare OSD)** | Această caracteristică dezactivează configurarea și reglarea meniurilor. | |
| | | **On (Pornit)** | Activează **OSD Lock (Blocare OSD)**. |
| | | **Off (Dezactivat)** | Dezactivează **OSD Lock (Blocare OSD)**. |
| | | **NOTĂ**<br>• Sunt dezactivate toate caracteristicile cu excepția modului **Brightness (Luminozitate)**, **Contrast** din **Picture Adjust (Reglare imagine)**, **Input (Intrare)**, **OSD Lock (Blocare OSD)**și **Information (Informații)** din **General (Generalități)**. | |
| | **Information (Informații)** | Informația de pe ecran va arăta Total Power On Time (Energia totală pe timp), Resolution (Rezoluția). | |
| | **Reset to Initial Settings** | **No (Nu)** | Anulați selecția. |
| | | **Yes (Da)** | Revine la setările implicite. |

# DEPANARE

| **Pe ecran nu este afișat nimic.** | |
|---|---|
| Cablul de alimentare a monitorului este conectat? | • Verificați introducerea corectă a cablului de alimentare în priza de alimentare. |
| LED-ul de alimentare este aprins? | • Verificați conectarea cablului de alimentare și apăsați butonul de pornire. |
| Este pornit și becul LED este roșu? | • Verificați să fie activată intrarea conectată (**Menu** > **Input (Intrare)**). |
| LED-ul de alimentare luminează intermitent? | • Dacă monitorul se află în modul de economisire a energiei, deplasați mouse-ul sau apăsați orice tastă de pe tastatură pentru a porni afișajul.<br>• Verificați dacă este pornit calculatorul. |
| Este afișat mesajul **The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual.(Ecranul nu este setat momentan la rezoluţia recomandată. Dacă nu apare niciun videoclip sau dacă ecranul pâlpâie, consultaţi ghidul de depanare din manualul de utilizare a produsului.)**? | • Acest mesaj apare atunci când semnalele transferate de la PC (placa grafică) sunt în afara intervalului de frecvență orizontală sau verticală recomandată a monitorului. Consultați secțiunea Specificațiile produsului din acest manual pentru a seta frecvența corespunzătoare. |
| Mesajul **No Signal (Fără semnal)** este afișat? | • Acesta se afișează atunci când cablul de semnal dintre PC și monitor lipsește sau este deconectat. Verificați cablul și reconectați-l. |
| Ați instalat driver-ul afișajului? | • Fi-ți siguri că instalați driver-ul de afișaj de pe website: *http://www.lg.com*.<br>• Asigurați-vă că placa video acceptă caracteristica Plug and Play. |

| **Unele funcții sunt dezactivate.** | |
|---|---|
| Unele funcții nu sunt disponibile când apăsați butonul Menu (Meniu)? | • OSD este blocat. Accesați **Menu** > **General (Generalități)** și setați **OSD Lock (Blocare OSD)** la **Off (Dezactivat)**. |

| Pe ecran rămâne blocată o imagine. | |
|---|---|
| Imaginea blocată persistă chiar și atunci când monitorul este închis? | • Afișarea unei imagini statice pentru o perioadă îndelungată de timp poate provoca deteriorarea ecranului, conducând la retenția imaginii.<br>• Pentru a prelungi durata de viață a monitorului, utilizați un economizor de ecran. |

| Afișarea pe ecran este instabilă și slabă. / Imaginile afișate pe monitor lasă umbre. | |
|---|---|
| Ați selectat rezoluția corespunzătoare? | • Dacă rezoluția selectată este HDMI 1080i 60/50 Hz (intercalată), este posibil ca ecranul să producă scintilații. Modificați rezoluția la 1080p sau la rezoluția recomandată. |

## NOTĂ

- Frecvență verticală: Pentru afișarea unei imagini, ecranul trebuie reîmprospătat de zeci de ori pe secundă, întocmai ca o lampă fluorescentă. Numărul de reîmprospătări efectuate de ecran pe secundă se numește frecvență verticală sau rată de reîmprospătare și este reprezentat prin Hz.
- Frecvență orizontală: Timpul necesar ecranului pentru a afișa o linie orizontală se numește ciclu orizontal. Dacă 1 este divizat de intervalul orizontal, rezultatul este numărul de linii orizontale afișate pe secundă. Acest lucru se numește frecvență orizontală și este măsurat în kHz.
- Verificați dacă rezoluția plăcii grafice sau frecvența se află în intervalul acceptat de monitor și dacă este setată la rezoluția recomandată (optimă) din **Panou de control** > **Afișaj** > **Menu** în Windows. (Setările pot diferi în funcție de sistemul de operare pe care îl utilizați.)
- Nerespectarea setării plăcii grafice la rezoluția recomandată (optimă) poate face ca textul să fie neclar, ecranul să fie întunecat, zona de afișare să fie trunchiată sau afișajul nealiniat.
- Metodele de setare pot să difere în funcție de computer sau de sistemul de operare și este posibil ca unele rezoluții să nu fie disponibile în funcție de performanța plăcii grafice. În acest caz, contactați producătorul computerului sau al plăcii video pentru asistență.
- Este posibil ca unele plăci grafice să nu accepte rezoluția 3440 x 1440. Dacă nu se poate afișa rezoluția, contactați producătorul plăcii dvs. grafice.

| **Culoarea afișajului este anormală.** | |
|---|---|
| Afișajul apare decolorat (16 culori)? | • Setați culoarea la 24 de biți (true color) sau superior. În Windows, accesați **Panou de control** > **Afișaj** > **Menu** > **Calitate culoare**. (Setările pot diferi în funcție de sistemul de operare pe care îl utilizați.) |
| Culoarea afișajului apare instabilă sau monocromă? | • Verificați conectarea corectă a cablului de semnal. Reconectați cablul sau reintroduceți placa grafică a PC-ului. |
| Există pete pe ecran? | • Când utilizați monitorul, pe ecran pot apărea pete de pixeli (roșii, verzi, albastre, albe sau negre). Acest lucru este normal pentru ecranul LCD. Nu reprezintă o eroare și nici nu are legătură cu performanțele monitorului. |

| **Niciun sunet de la portul pentru căști.** | |
|---|---|
| Imaginile sunt afișate utilizând DP (DisplayPort) sau intrarea HDMI fără sunet? | • Asigurați-vă că conexiunile portului pentru căști sunt efectuate corespunzător.<br>• Încercați să creșteți volumul cu joystick-ul.<br>• Setați ieșirea audio a PC-ului dvs. la monitorul utilizat. din Microsoft Windows, accesați **Panou de control** > **Hardware și sunet** > **Sunet** > **setați monitorul ca dispozitiv implicit**. (Setările pot diferi în funcție de sistemul de operare pe care îl utilizați.) |

# SPECIFICAŢIILE PRODUSULUI

| | | | |
|---|---|---|---|
| Ecran LCD | Tip | TFT (Thin Film Transistor)<br>Ecran LCD (Afișaj cu cristale lichide) | |
| | Adâncimea culorii | HDMI | Sunt acceptați 10 biți de culoare. |
| | | DP (DisplayPort) | Sunt acceptați 10 biți de culoare. |
| | Pas pixeli | 0,2325 mm x 0,2325 mm | |
| Rezoluție | Rezoluție maximă | DP:3440 x 1440 la 144Hz<br>DP:3440 x 1440 la 160Hz (Overclock (Supra-accelerare): On (Pornit))<br>HDMI:3440 x 1440 la 85Hz | |
| | Rezoluție recomandată | DP:3440 x 1440 la 144Hz HDMI:3440 x 1440 la 85Hz | |
| Surse de alimentare | Capacitate nominală | 19 V ⎓ 5,0 A | |
| | Consum de energie (tipic) | Mod de operare: 72 W (tipic)*<br>Mod repaus (Mod Așteptare): ≤ 0,5 W **<br>Mod Oprit: ≤ 0,3 W | |
| Adaptor c.a./c.c. | ADS-110CL-19-3 190110G, produs de SHENZHEN HONOR ELECTRONIC<br>Sau ADS-120QL-19A-3 190110E, produs de SHENZHEN HONOR ELECTRONIC<br>Ieșire: 19 V ⎓ 5,79 A | | |
| Condiții de mediu | Condiții de funcționare | Temperatură | 0 °C până la 40 °C |
| | | Umiditate | Mai puțin de 80 % |
| | Condiții de depozitare | Temperatură | -20 °C până la 60 °C |
| | | Umiditate | Mai puțin de 85 % |

| | | |
|---|---|---|
| Dimensiuni | Dimensiune monitor (lățime x înălțime x adâncime) | |
| | Cu suport | 819,2 x 574,1 x 312,2 (mm) |
| | Fără suport | 819,2 x 361,6 x 104,4 (mm) |
| Greutate (fără ambalaj) | Cu suport | 7,6 kg |
| | Fără suport | 5,5 kg |

Specificațiile fac obiectul modificărilor fără notificare prealabilă.

Simbolul ~ se referă la curentul alternativ, iar simbolul ⎓ se referă la curentul continuu.

Consumul de energie poate fi diferit în funcție de regimul de funcționare și de setarea monitorului.

* Puterea de consum pe modul pornit este măsurată cu testul standard LGE (Model alb plin, Rezoluție maximă).

** Monitorul intră în Modul Somn în două minute (Max 5 minute).

# Mod asistență din fabrică

**(Mod presetare, HDMI/ DisplayPort PC)**

| Mod presetare | Frecvență orizontală (kHz) | Frecvență verticală (Hz) | Polaritate (H/V) | Observații |
|---|---|---|---|---|
| 640 x 480 | 31,469 | 59,94 | -/- | |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | +/+ | |
| 1024 x 768 | 48,363 | 60,0 | -/- | |
| 1152 x 864 | 54,347 | 60,05 | +/+ | |
| 1280 x 720 | 45 | 60 | +/+ | |
| 1280 x 800 | 49,702 | 59,81 | -/+ | |
| 1280 x 1024 | 63,981 | 60,02 | +/+ | |
| 1280 x 1024 | 79,976 | 75,025 | +/+ | |
| 1600 x 900 | 60,00 | 60,00 | +/+ | |
| 1680 x 1050 | 65,29 | 59,954 | -/+ | |
| 1920 x 1080 | 67,50 | 60 | +/- | |
| 1920 x 1080 | 83,894 | 74,973 | +/- | |
| 3440 x 1440 | 43,83 | 30,00 | +/- | HDMI Compatibility Mode (Mod Compatibiliate HDMI): On (Pornit) |
| 3440 x 1440 | 74,60 | 50,00 | +/- | Numai pentru HDMI |
| 3440 x 1440 | 89,52 | 60,00 | +/- | Numai pentru DisplayPort |
| 3440 x 1440 | 128,69 | 85,00 | +/- | HDMI Compatibility Mode (Mod Compatibiliate HDMI): Off (Dezactivat) |
| 3440 x 1440 | 148,99 | 99,99 | +/- | Numai pentru DisplayPort |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 3440 x 1440 | 217,32 | 143,92 | +/- | Numai pentru DisplayPort |
| 3440 x 1440 | 241,6 | 160 | +/- | * |
| 2560 x 1440 | 183 | 120 | +/- | Numai pentru HDMI |
| 2560 x 1440 | 88,79 | 60 | +/- | Numai pentru HDMI |

* Numai pentru DisplayPort, **Adaptive-Sync**: On (Pornit), **Overclock (Supra-accelerare)**: On (Pornit)

Dacă folosiți un timp introdus care este în afara frecvenței de support, s-ar putea să apară viteză de răspuns sau calitatea imaginii slabe.

## Sincronizare HDMI (video)

| Mod asistenţă fabrică (Mod prestabilire) | Frecvență orizontală (kHz) | Frecvenţă verticală (Hz) | Observaţii |
|---|---|---|---|
| 480p | 31,5 | 60 | |
| 720p | 45 | 60 | |
| 1080p | 67,5 | 60 | |
| 2160p | 135 | 60 | |

Modelul și numărul de serie ale produsului sunt localizate pe spate și o parte a produsului. Înregistrați-le mai jos în caz că aveți nevoie de serviciu.

Model _____

Serie _____

Pentru a obține codul sursă GPL, LGPL, MPL și a altor licențe open source, pe care le conține acest produs, vă rugăm accesați http://opensource.lge.com. în plus la codul sursă, toți termenii cu referire la licență, renunțarea la garanție și mențiunile privind drepturile de autor sunt disponibile pentru descărcare. LG Electronics vă va oferi de asemenea codul open source pe un CD-ROM pentru un preț ce va acoperi costul efectuării distribuirii (precum costul de media, transport și manevrare) la cerere către email-ul opensource@lge.com. Această ofertă este valabilă pentru trei (3) ani de la data achiziționării produsului.