

BRUKERHÅNDBOK

LED LCD-SKJERM

(LED-skjerm*)

* LED-skjermen fra LG har LCD-skjerm med LED-baklys.

Les denne håndboken nøye før settet tas i bruk, og ta vare på denne informasjonen for fremtidig bruk.

32UL950 32UL950P
32BL95U

www.lg.com

Copyright © 2019 LG Electronics Inc. Med enerett.

INNHALDSFORTEGNELSE

LISENS	2
MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE.....	3
MONTERING OG KLARGJØRING	3
BRUKE SKJERMEN	8
BRUKERINNSTILLINGER	11
FEILSØKING	23
PRODUKTSPEKIFIKASJON	25

LISENS

Hver modell har forskjellige lisenser. Gå til www.lg.com hvis du vil ha mer lisensinformasjon.



Uttrykkene HDMI og HDMI High-Definition Multimedia Interface, og HDMI-logoen, er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA og andre land.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



Thunderbolt and the Thunderbolt logo are trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the U.S. and/or other countries.



* USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE

Besøk <http://opensource.lge.com> for å motta kildekoden under GPL, LGPL, MPL og andre åpne kildelisenser som dette produktet inneholder.

I tillegg til kildekoden er alle lisensvilkår, garantifraskrivelser og merknader om opphavsrett tilgjengelige for nedlasting.

LG Electronics vil også gi deg åpen kildekode på CD-ROM mot å få dekket distribusjonskostnadene (som utgifter til medier, frakt og ekspedisjon). Send en forespørsel til opensource@lge.com.

Dette tilbudet gjelder i tre år etter vår siste levering av dette produktet. Dette tilbudet er gyldig for alle som mottar denne informasjonen.

MONTERING OG KLARGJØRING



ADVARSEL

- Bruk alltid originale LG-komponenter for å sikre sikkerhet og produktytelse.
- Produktgarantien dekker ikke materielle skader eller personskader som skyldes bruk av uautoriserte komponenter.
- Vi anbefaler at du bruker komponentene som følger med.
- Hvis du bruker kabler som ikke er sertifisert av LG, kan det hende at bildet ikke vises, eller det kan være støy på bildet.
- Illustrasjonene i dette dokumentet viser typiske fremgangsmåter og kan avvike fra det faktiske produktet.
- Ikke påfør fremmede stoffer (oljer, smøremiddel osv.) på skruedelene når du setter sammen produktet. (Dette kan skade produktet.)
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Du må ikke bære skjermen opp-ned kun ved å holde i stativsokkelen. Dette kan føre til at skjermen faller ned fra sokkelen, noe som kan forårsake personskade.
- Du må ikke berøre selve skjermflaten når du løfter eller flytter skjermen. Trykk mot skjermflaten kan gi skader på skjermen.

! MERK

- Det kan hende at produktene ser annerledes ut enn på disse illustrasjonene.
- Alt av produktinformasjon og -spesifikasjoner i denne håndboken kan endres uten forvarsel for å forbedre produktets ytelse.
- Hvis du vil kjøpe tilleggsutstyr, kan du besøke en elektronikkforhandler eller en nettbutikk, eller kontakte forhandleren du kjøpte produktet fra.
- Strømledningen som følger med, kan være annerledes enn det som er angitt her, avhengig av regionen.

Støttede drivere og programvare

Du kan laste ned og installere den nyeste versjonen fra LGEs nettsted (www.lg.com).

Drivere og programvare	Installasjonsprioritet
Skjermdriver	Anbefalt
OnScreen Control	Anbefalt
Dual Controller	Valgfri
LG Calibration Studio	Valgfri

Beskrivelse av produkt og knapper



Slik bruker du joystick-knappen

Skjermfunksjonene kontrolleres enkelt ved å trykke på styrespakknappen eller ved å bevege den sideveis eller opp/ned med fingeren.

Grunnleggende funksjoner

		Slå på	Skjermen slås på ved å trykke én gang på joystick-knappen med fingeren.
		Slå av	Skjermen slås av ved å trykke på og holde inne styrespak-knappen med fingeren i mer enn fem sekunder.
		Lydstyrkeregulering	Du kan regulere lydstyrken ved å bevege joystick-knappen sidelengs.

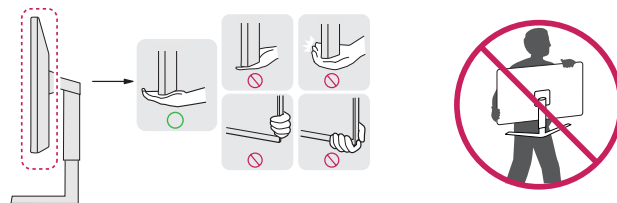
! MERK

- Joystick-knappen finnes nederst på skjermen.

Løfte og flytte på skjermen

Hvis skjermen skal løftes eller flyttes, må du følge disse instruksjonene for å unngå riper eller skader på skjermen, og for å sikre trygg transport uavhengig av form og størrelse.

- Plasserer skjermen i esken eller emballasjen den ble levert i, før du prøver å flytte den.
- Før du flytter eller løfter skjermen, må du koble fra strømledningen og alle andre kabler.
- Ta et godt tak under og på siden av skjermen. Ikke hold i selve panelet.
- Når du holder skjermen, skal skjermen vende bort fra deg, slik at den ikke ripes opp.
- Skjermen må ikke utsettes for støt eller for mye vibrering under transport.
- Hold skjermen i stående posisjon når du flytter den. Legg den aldri på siden eller i vinkel.

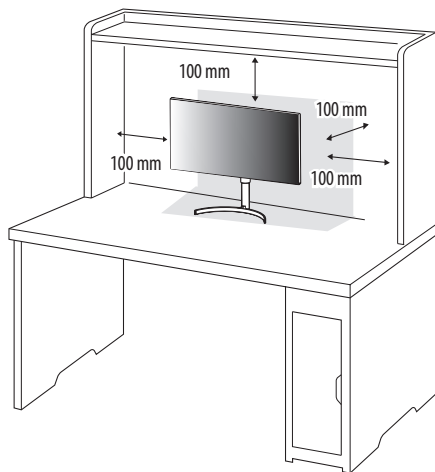


! ADVARSEL

- Unngå å ta på skjermen så langt det er mulig.
 - Dette kan forårsake skader på skjermen eller bildepikslene.
- Hvis du bruker skjermen uten stativskokkelen, kan bruk av joystick-knappen nederst på skjermen føre til at skjermen blir ustabil og velter. Dette kan igjen føre til skade på skjermen eller personer. Dette kan i tillegg føre til at joystick-knappen ikke fungerer.

Montering på bord

- Løft skjermen og sett den på bordet i stående stilling. Plasser den minst 100 mm fra veggen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon.

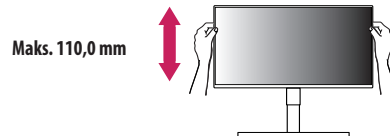


ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen. Du kan få elektrisk støt.
- Ikke bruk noe annet enn strømkabelen som leveres med produktet, og koble den til en jordnet stikkontakt.
- Kontakt den lokale forhandleren eller din nærmeste elektronikkforhandler hvis du trenger en annen strømkabel.

Justere høyden på stativet

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsockelen, i oppreist posisjon.
- 2 Hånder skjermen med begge hender for sikkerhets skyld.



ADVARSEL

- Når du justerer skjermhøyden, må du ikke legge hånden på stativet, slik at du unngår å skade fingrene.

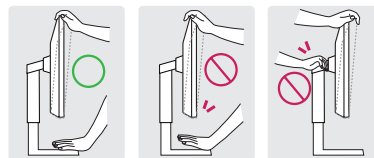
Justere vinkelen

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsockelen, i oppreist posisjon.
- 2 Juster vinkelen på skjermen.

Vinkelen på skjermen kan justeres fremover eller bakover fra -5° til 20° for å få en behagelig bruksopplevelse.

ADVARSEL

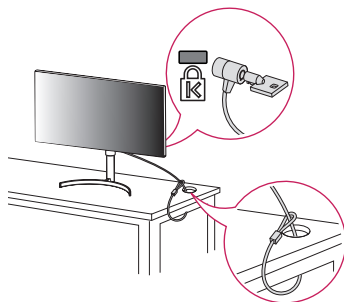
- Hold skjermen som vist på illustrasjonen nedenfor, slik at du unngår å skade fingrene når du justerer skjermen.
- Vær forsiktig så du ikke tar eller trykker på skjermflaten når du justerer vinkelen på skjermen.



Bruke Kensington-låsen

Hvis du vil ha mer informasjon om montering og bruk, kan du se brukerveiledningen for Kensington-låsen eller gå til nettstedet <http://www.kensington.com>.

Fest skjermen til et bord ved hjelp av Kensington-sikkerhetssystemet.



! MERK

- Kensington-sikkerhetssystemet er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr er tilgjengelig fra de fleste elektronikkforhandlere.

Montere veggmonteringsplaten

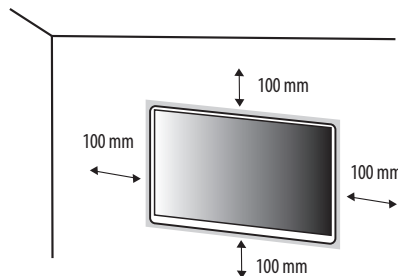
Denne skjermen oppfyller spesifikasjonene for veggmonteringsplaten eller andre kompatible enheter.

! MERK

- Veggmonteringsplaten selges separat.
- Hvis du vil ha mer informasjon om montering, kan du se monteringsveiledningen for veggmonteringsplaten.
- Ikke bruk for mye kraft når du monterer veggmonteringsplaten, da det kan skade skjermen.
- Fjern stativet før du monterer skjermen på et veggfeste ved å gjennomføre stativfestingen i motsatt rekkefølge.

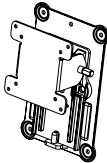
Installering på vegg

Installer monitoren minst 100 mm fra veggen, og la det være ca. 100 mm ledig plass på hver side av skjermen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon. Du kan skaffe detaljerte installeringsinstruksjoner hos din lokale forhandler. Du kan også slå opp i brukerhåndboken for å finne instruksjoner for montering av en veggbrakett med helning.



Hvis du skal montere skjermen på en vegg, må du feste en veggmonteringsbrakett (tilleggsutstyr) til baksiden av skjermen.

Sørg for at veggmonteringsbraketten er skikkelig festet til skjermen og veggen.

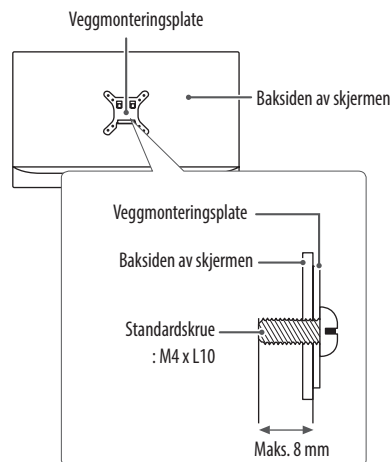
Veggmonteringssett (mm)	100 x 100
Standardskrue	M4 x L10
Antall skruer	4
Veggmonteringsplate (tilleggsutstyr)	RW120 

! MERK

- Skruer som ikke oppfyller VESA-standarden, kan skade skjermen eller få den til å falle ned. LG Electronics kan ikke holdes ansvarlig for uhell relatert til skruer som ikke er standard.
- Veggmonteringssettet inneholder monteringsveiledning og alle nødvendige deler.
- Veggmonteringsbraketten er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr kan skaffes fra den lokale forhandleren.
- Lengden på skruene avhenger av veggmonteringsbraketten. Hvis du bruker skruer som er lengre enn standardlengden, kan det komme til å skade innsiden av produktet.
- Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se brukerveiledningen for veggmonteringsbraketten.

⚠ ADVARSEL

- Koble fra strømfedningen før du flytter eller monterer skjermen for å unngå elektrisk støt.
- Hvis du monterer skjermen i taket eller på en hellende vegg, kan den falle ned, noe som kan føre til personskafe. Bruk et godkjent veggfeste fra LG og kontakt den lokale forhandleren eller kvalifisert personell.
- For å unngå skade må apparatet være sikkert festet til veggen i henhold til installasjonsanvisningene.
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Bruk skruer og veggmonteringsbraketter som oppfyller kravene i VESA-standarden. Garantien dekker ikke eventuelle skader som skyldes bruk eller misbruk av komponenter som ikke er godkjente.
- Skruene som brukes, kan ikke være lenger enn 8 mm.



BRUKE SKJERMEN

- Illustrasjonene i denne brukerhåndboken kan avvike fra det faktiske produktet. Trykk på styrespakknappen, gå til [Settings] → [Input], og velg inngangsalternativet.

ADVARSEL

- Ikke trykk lenge på skjermen. Det kan føre til at bildet forvrenges.
- Ikke vis et stillbilde lenge på skjermen. Dette kan føre til at bildet "brennes fast". Bruk en PC-skjermssparer hvis det er mulig.
- Når du kobler strømkabelen til strømuttaket, må du bruke en jordet strømskinne eller et jordet strømuttak.
- Hvis du slår på skjermen på et sted med lav temperatur, kan den flimre. Dette er normalt.
- Noen ganger kan røde, grønne eller blå flekker vises på skjermen. Dette er normalt.

Koble til en PC

- Denne skjermen støtter *Plug and Play-funksjonalitet.

* Plug and Play: En funksjon som lar deg koble en enhet til datamaskinen uten å måtte endre konfigurasjoner eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

ADVARSEL

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI™ /™-kabel
 - Høyhastighets HDMI™ /™-kabel med Ethernet

DisplayPort-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

MERK

- Avhengig av PC-ens DP-versjon (DisplayPort) er det ikke sikkert at det vises noe bilde eller høres noe lyd.
- Sørg for at du bruker DisplayPort-kabelen som følger med produktet. Bruk av en annen kabel kan føre til funksjonsfeil i enheten.
- Hvis du bruker et Mini DisplayPort-grafikkort for utdata, må du bruke en kabel av typen Mini DP til DP (Mini DisplayPort til DisplayPort) eller en type som støtter DisplayPort1.4. (Selges separat)

Thunderbolt™ 3 (⚡)-tilkobling

Du kan koble en skjerm med høy oppløsning eller høyttalers datautstyr til skjermen via en Thunderbolt™ 3 (⚡)-port.

MERK

- Maksimal dataoverføringshastighet til hver port er 40 Gb/s.
- Du må bare bruke en Thunderbolt™ 3 (⚡)-sertifisert kabel. Bruk av en annen kabel kan føre til funksjonsfeil i enheten.
- Thunderbolt™ 3 (⚡) støttes av Windows 10 og Mac-produkter.
- Mac-produkter støtter kanskje ikke den anbefalte oppløsningen eller enkelte funksjoner.
- Muligheten til å konfigurere flere skjermer ved hjelp av Thunderbolt™ 3 (⚡) og kjedekoplingsteknologi avhenger av grafikkortets ytelse.

Koble til AV-enheter

HDMI-tilkobling

HDMI overfører digitale video- og lydsignaler fra AV-enheten til skjermen.

! MERK

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI™/TM-kabel
 - Høyhastighets HDMI™/TM-kabel med Ethernet

Koble til eksterne enheter

Tilkobling av USB-enhet

USB-porten på produktet fungerer som en USB-hub.

! MERK

- Før du kobler til og begynner å bruke produktet, anbefales det at du installerer alle Windows-oppdateringer, slik at Windows er oppdatert.
- Tilleggsutstyr selges separat.
- Du kan koble til et tastatur, en mus eller en USB-enhet via USB-porten.
- Ladehastigheten kan variere avhengig av enheten.



⚠ ADVARSEL

Forholdsregler når du bruker en USB-enhet

- En USB-enhet som bruker et program for automatisk gjenkjenning eller sin egen driver, vil kanskje ikke gjenkjennes.
- Noen USB-lagringenheter støttes kanskje ikke eller fungerer kanskje ikke som de skal.
- Vi anbefaler at du bruker en USB-hub eller en harddisk med strømforsyning. (Hvis strømforsyningen er utilstrekkelig, er det ikke sikkert at USB-enheten gjenkjennes.)

Tilfelle 1: Thunderbolt™ 3 (⚡)-tilkobling

Tilleggsutstyr som er koblet til USB IN-porten kan styres fra PC-en.

Hvis du endrer inngangen på menyen mens en enhet er tilkoblet via Thunderbolt™ 3 (⚡)-porten, vil enheten som er koblet til via USB, muligens ikke fungere.

[For å bruke Thunderbolt-kabel]

Koble Thunderbolt-kabelen til PC-en.

Hvis du vil bruke USB 3.0, kobler du produktets Thunderbolt-kabel til PC-en.



[For å bruke USB-C-kabel]

Koble USB-C-kabelen til PC-en.

Hvis du vil bruke USB 2.0, kobler du produktets USB-C-kabel til PC-en.



Tilfelle 2: HDMI/DP (DisplayPort)-inngang

Tilleggsutstyr som er koblet til USB IN-porten kan styres fra PC-en.

[For å bruke USB C-A-kabel]

Koble USB C-A-kabelen til PC-en.

Hvis du vil bruke USB 3.0, kobler du produktets USB C-A-kabel til PC-en.

**Hodetelefon-tilkobling**

Koble til eksterne enheter via hodetelefoninngangen.

! MERK

- Tilleggsutstyr selges separat.
- Hodetelefon- og høyttalerfunksjonene kan være begrenset avhengig av lydinnstillingene på PC-en og den eksterne enheten.
- Bruk av vinklet hodetelefonkontakt kan forårsake problemer ved tilkobling til skjermen. Det anbefales derfor å bruke hodetelefoner med rett kontakt.



Vinklet



Rett
(Anbefal)

BRUKERINNSTILLINGER

! MERK

- Skjermens skjermbilde kan være litt annerledes enn det som vises i denne håndboken.

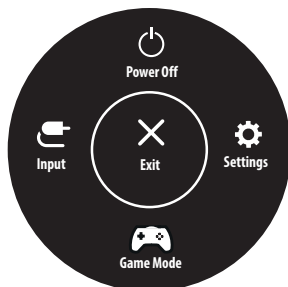
Aktivere hovedmenyen



- Trykk på joystick-knappen nederst på skjermen.
- Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- Trykk på joystick-knappen en gang til for å gå ut av hovedmenyen.

Knapp	Menystatus		Beskrivelse
	Hovedmeny deaktivert		Åpner hovedmenyen.
	Hovedmeny aktivert		Går ut av hovedmenyen. (Du slår av skjermen ved å holde knappen inne i mer enn fem sekunder. Dette kan gjøres når som helst, også når OSD er på.)
	◀	Hovedmeny deaktivert	Brukes til å justere lydstyrken på skjermen.
		Hovedmeny aktivert	Åpner [Input]-funksjonene.
	▶	Hovedmeny deaktivert	Brukes til å justere lydstyrken på skjermen.
		Hovedmeny aktivert	Åpner [Settings]-funksjonen.
	▲	Hovedmeny deaktivert	Viser informasjon om gjeldende inngang.
		Hovedmeny aktivert	Slår skjermen av.
	▼	Hovedmeny deaktivert	Viser informasjon om gjeldende inngang.
		Hovedmeny aktivert	Åpner funksjonen [Game Mode].

Hovedmenyfunksjoner



Hovedmeny	Beskrivelse
[Input]	Angir inndatamodus.
[Power Off]	Slår skjermen av.
[Settings]	Konfigurerer skjerminnstillingene.
[Game Mode]	Aktiverer spillmodusen for spilling.
[Exit]	Går ut av hovedmenyen.

Menyinnstillinger

- 1 Hvis du vil vise OSD-menyen, trykker du på joystick-knappen nederst på skjermen og går til [Settings].
- 2 Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- 3 Hvis du vil gå tilbake til den øvre menyen eller stille inn andre menyobjekter, fører du joysticken til ◀ eller trykker på (⏏).
- 4 Hvis du vil gå ut av OSD-menyen, fører du joysticken vedvarende til ◀.



[Quick Settings]



[Input]



[Picture]



[General]

! MERK

- : På
- : Av

Quick Settings

[Settings] > [Quick Settings]	Beskrivelse
[Brightness]	Justerer skjermens fargekontrast og lysstyrke.
[Contrast]	
[Volume]	Brukes til å justere lydnivået. ! MERK Du kan velge [Mute] / [Unmute] ved å føre joystick-knappen til ▼ i menyen [Volume].

Input

[Settings] > [Input]	Beskrivelse
[Input List]	Velger inngangsmodus.
[Aspect Ratio]	Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen.
	[Full Wide] Viser video i bredskjermformat uavhengig av videosignalinngang.
	[Original] Viser video i henhold til videoinnsignalets bredde-/høydeforhold.
	! MERK Skjermen kan se identisk ut for [Full Wide] og [Original] ved anbefalt oppløsning (3840 x 2160).
[PBP]	Viser skjermbildene fra to inngangsmoduser på én skjerm.
[Main/Sub Screen Change]	Bytter mellom hovedskjerm og underskjerm i [PBP]-modus.
[Main/Sub Sound Change]	Bytter mellom lyden på hovedskjermen og underskjermen i [PBP]-modus.

[Settings] > [Input]	Beskrivelse				
[Input List]	Viser skjermbildene fra to inngangsmoduser på én skjerm.				
	[Main Input List]	Se på tabellen nedenfor for mulige PBP-kombinasjoner.			
	[Sub Input List]				
	PBP-tilkobling		Underskjerm (høyre)		
			HDMI	DP	USB-C / Thunderbolt™ 3 (⚡)
	Hovedskjerm (venstre)	HDMI	–	0	0
		DP	0	–	0
USB-C / Thunderbolt™ 3 (⚡)		0	0	–	
[Aspect Ratio]	Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen.				
	[Main Aspect Ratio]	[Full Wide]	Viser video tilpasset PBP-skjermen uavhengig av inngående videosignal.		
		[Original]	Viser videoen i størrelsesforholdet bestemt av videosignalet til PBP-skjermen.		
	[Sub Aspect Ratio]	[Full Wide]	Viser video tilpasset PBP-skjermen uavhengig av inngående videosignal.		
		[Original]	Viser videoen i størrelsesforholdet bestemt av videosignalet til PBP-skjermen.		
[PBP]	Du kan deaktivere funksjonen som viser bilder fra to inngangsmoduser samtidig på én skjerm.				
[Main/Sub Screen Change]	Bytter mellom hovedskjerm og underskjerm i [PBP]-modus.				
[Main/Sub Sound Change]	Bytter mellom lyden på hovedskjermen og underskjermen i [PBP]-modus.				

Picture

! MERK

- [Picture Mode] kan angis avhengig av inngangssignalet.

[[Picture Mode] på SDR (ikke HDR)-signal]

[Settings] > [Picture]		Beskrivelse
[Picture Mode]	[Custom]	Gjør at brukeren kan justere alle elementene.
	[Vivid]	Øker kontrast, lysstyrke og skarphet for å vise livaktige bilder.
	[HDR Effect]	Optimerer skjermen for HDR (high dynamic range).
	[Reader]	Optimerer skjermen for å lese dokumenter. Lysstyrken kan økes i OSD-menyen.
	[Cinema]	Optimerer skjermen for å gi bedre visuelle effekter i videofilmer.
	[sRGB]	Et standard RGB-fargerom for skjerm og skriver.
	[DCI-P3]	Egnet for visning av digitale videoer.
	[FPS]	Denne modusen er optimalisert for FPS-spill.
	[RTS]	Denne modusen er optimalisert for RTS-spill.
	[EBU]	Et standard TV PAL-fargerom for sendinger.
	[REC709]	Et standard HDTV-fargerom for sendinger.
	[SMPT-E-C]	Et standard TV NTSC-fargerom for sendinger.
	[Color Weakness]	Denne modusen er for brukere som ikke kan skille mellom rødt og grønt. Den gjør at brukere med svekket fargesyn lett kan skille mellom de to fargene.
	[Calibration 1]	Justerer til siste kalibrerte skjerm.
	[Calibration 2]	Justerer til en tidligere kalibrert skjerm.
! MERK • Hvis [Picture Mode] er endret for DP (DisplayPort)-inngangen, kan det hende at PC-skjermen flimrer eller at oppløsningen kan bli påvirket. • [Calibration 2] : Du aktiverer denne menyen ved å installere LG Calibration Studio.		

[[Picture Mode] på HDR-signal]

[Settings] > [Picture]	Beskrivelse	
[Picture Mode]	[Custom]	Gjør at brukeren kan justere alle elementene.
	[Vivid]	Optimerte skjermen for levende HDR-farger.
	[Standard]	Optimaliserte skjermen til HDR-standard.
	[Cinema]	Optimerer skjermen for HDR-video.
	[FPS]	Denne HDR-modusen er optimalisert for FPS-spill.
	[RTS]	Denne HDR-modusen er optimalisert for RTS-spill.
	! MERK • HDR-innhold kan vises på en ukorrekt måte avhengig av innstillinger i Windows 10. Sjekk HDR På/Av-innstillinger i Windows. • Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det hende tegn eller bildekvaliteten blir dårlig på grunn av ytelsen til grafikkortet. • Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det oppstå flimring eller sprekker i bildet når skjerminnngangen endres eller strømmen skrus av eller på. Dette avhenger av ytelsen til grafikkortet.	

[Settings] > [Picture]		Beskrivelse
[Picture Adjust]	[Brightness]	Justerer skjermens lysstyrke og fargekontrast.
	[Contrast]	
	[Sharpness]	Justerer skarpheten på skjermen.
	[SUPER RESOLUTION+]	[High] Optimaliserer skjermen for krystallklare bilder. Best for HD-videoer eller -spill.
		[Middle] Optimaliserer skjermen for komfortabel visning med bilder på det midtre nivået mellom de lave og høye modusene. Best for UCC eller SD-videoer.
		[Low] Optimaliserer skjermen for jevne og naturlige bilder. Best for stillbilder eller bilder med mindre bevegelse.
		[Off] Bruker den vanligste innstillingen. Deaktiverer [SUPER RESOLUTION+].
		! MERK Siden dette er en funksjon som gjør bilder med lav oppløsning skarpere, er det ikke anbefalt å bruke funksjonen for normal tekst eller ikoner på skrivebordet. Hvis du gjør det, kan det føre til unødvendig høy skarphet.
	[Black Level]	Angir forskyvningsnivået (kun for HDMI).
		Forskyvning: en referanse for videosignal. Dette er den mørkeste fargen som skjermen kan vise.
		[High] Beholder det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
		[Low] Reduserer svartnivåene og hever hvitnivåene fra det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
	[DFC]	Justerer lysstyrken automatisk i samsvar med skjermen.
	[Uniformity]	Justerer jevnheten til bildet.
		! MERK Jevnhet-menyen aktiveres kun i Egendefinert-modus. Hvis du aktiverer Jevnhet, kan det redusere den generelle lysstyrken på skjermen.

[Settings] > [Picture]		Beskrivelse
[Game Adjust]	[Response Time]	Innstill en responstid for viste vil bilder basert på bevegelsen av bildet på skjermen. I normale omgivelser, anbefaler vi at du bruker [Fast]. Når det er mye bevegelse, anbefaler vi at du bruker [Faster]. Bruk av [Faster] kan forårsake at bildet fryser på skjermen.
		[Faster] Innstiller responstiden til Raskere.
		[Fast] Innstiller responstiden til Raskt.
		[Normal] Innstiller responstiden til Normal.
		[Off] Bruker ikke funksjonen for forbedring av svartid.
	[FreeSync]	Gir sømløse og naturlige bilder ved å synkronisere den vertikale frekvensen til inngangssignalet med frekvensen til utsignalet.
		 ADVARSEL
		• Støttet grensesnitt: DisplayPort, HDMI • Støttet skjermkort: Det er nødvendig med et skjermkort som støtter AMDS FreeSync. • Støttet versjon: Sørg for å oppdatere skjermkortet til den nyeste driveren. • Hvis du vil se mer informasjon og flere krav, kan du gå til AMD-nettstedet på http://www.amd.com/FreeSync.
		[Extended] Aktiver et bredere frekvensområde til FreeSync-funksjonen enn den grunnleggende modusen. Det kan hende skjermen flimrer under spilling.
		[Basic] Aktiver det grunnleggende frekvensområdet til FreeSync-funksjonen.
		[Off] [FreeSync]-funksjonen er av.
	[Black Stabilizer]	Du kan kontrollere den svarte kontrasten, slik at du kan se bedre i mørke bilder. Øking av verdien [Black Stabilizer] gjør de grå nivåene på skjermen lysere. (Det er enkelt å skille gjenstander fra bakgrunnen på mørke spillskjermbilder.) Redusering av verdien [Black Stabilizer] gjør de lave grå nivåene mørkere og den dynamiske kontrasten på skjermen økes.

[Settings] > [Picture]		Beskrivelse	
[Color Adjust]	[Gamma]	[Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]	Jo høyere verdien for gamma er, jo mørkere blir bildet. På samme måte blir bildet lysere jo mindre verdien for gamma er.
		[Mode 4]	Dersom du ikke behøver å justere gammainnstillingene, velg [Mode 4].
	[Color Temp]	Velg din egen fargetemperatur.	
		[Custom]	Brukeren kan tilpasse rød, grønn og blå farge.
		[6500K]	Angir bildefargen som fargetemperatur med en rødlig 6500 K.
		[7500K]	Angir bildefargen som fargetemperatur på 7500K, som vil si en farge mellom rød og blå.
		[9300K]	Angir bildefargen som fargetemperatur med en blålig 9300 K.
		[Manual]	Justerer fargetemperaturen 500 K av gangen. (Merk at 9300 K støttes i stedet for 9500 K.)
	[Red], [Green], [Blue]	Du kan justere skjermfargen med fargene [Red], [Green] og [Blue].	
	[Six Color]	Kravene brukerne har til farger, oppfylles ved å justere fargetone og fargemetning for alle de seks fargene rød, grønn, blå, cyan, magenta og gul, og lagrer innstillingene.	
		[Hue]	Justerer fargetonen på skjermen.
		[Saturation]	Justerer fargemetningen av fargene på skjermen. Lavere verdi betyr mindre fargemetning og skarphet på fargene. Høyere verdi gir mer fargemetning og mørkere farger.
[Picture Reset]	[Do you want to reset your picture settings?]	[Yes]	Går tilbake til standardinnstillinger.
		[No]	Avbryt valget.

General

[Settings] > [General]	Beskrivelse	
[Language]	Stiller inn meny skjermen til ønsket språk.	
[SMART ENERGY SAVING]	Spar energi ved å bruke algoritmen for luminanskompensasjon.	
	[High]	Sparer energi ved hjelp av den høyeffektive [SMART ENERGY SAVING]-funksjonen.
	[Low]	Sparer energi ved hjelp av den laveffektive [SMART ENERGY SAVING]-funksjonen.
	[Off]	Deaktiverer funksjonen.
	! MERK - Hvor mye energi man sparer, er avhengig av panelet og panelleverandørene. - Dersom du stiller alternativet [SMART ENERGY SAVING] til [High] eller [Low], blir lysstyrken på skjermen høyere eller lavere avhengig av kilde.	
[Power LED]	Når funksjonen for strømindikator-LED er slått på, fungerer den slik: - På-modus: HVIT - Dvalemodus (Standbymodus): Blinkende hvitt - Av-modus: Av	
[Automatic Standby]	Funksjon som slår av skjermen automatisk når det ikke har vært bevegelser på skjermen i en bestemt periode. Du kan stille inn tid for funksjonen for automatisk avslåing. ([Off], [4H], [6H], og [8H])	
[DisplayPort Version]	Still inn DisplayPort-versjon til samme versjon som den tilkoblede eksterne enheten. ([1.4], [1.2], og [1.1]) For å bruke HDR-funksjonen, angi den til [1.4].	

[Settings] > [General]	Beskrivelse			
[HDMI ULTRA HD Deep Color]	Gir skarpere bilder ved tilkobling til en enhet som støtter ULTRA HD Deep Color.			
	4K ved 60 Hz støtteformat			
	Opplysning	Bildefrekvens (Hz)	Fargedybde/chromasampling	
			8 biter	10 biter
	3840 x 2160	59,94 60,00	YCbCr 4:2:0	
			YCbCr 4:2:2	
			YCbCr 4:4:4	–
			RGB 4:4:4	–
	! MERK • [HDMI ULTRA HD Deep Color], skru denne funksjonen På. • Hvis det tilkoblede produktet ikke støtter Deep Color (Dyp farge), kan det hende at Iskjerm eller lyd ikke fungerer ordentlig. I så fall, still denne funksjonen til av.			
	[Local Dimming]	Maksimerer kontrastforholdet ved å gjøre de lyse områdene på skjermen lysere og de mørke områdene mørkere.		
! MERK • Ved å sette alternativet til [Off] kan energiforbruket øke.				
[Off]		Deaktiverer funksjonen.		
[On]		Aktiverer [Local Dimming].		
[Auto]	Justerer kontrastraten automatisk i samsvar med skjermen for utvidet dynamisk område.			

[Settings] > [General]	Beskrivelse		
[Buzzer]	Denne funksjonen lar deg konfigurere lyden som genereres fra lydvarsleren når skjermen skrur på.		
[OSD Lock]	Denne funksjonen deaktiverer konfigurasjon og justering av menyer.		
[Information]	Følgende skjerminformasjon vil vises: [Serial Number], [Total Power On Time], [Resolution].		
[Reset to Initial Settings]	[Do you want to reset your settings?]	[Yes]	Går tilbake til standardinnstillinger.
		[No]	Avbryt tilbakestillingen.

FEILSØKING

Det vises ikke noe på skjermen.	
Er skjermens strømledning tilkoblet?	Kontroller om strømledningen er koblet til strømuttaket på riktig måte.
Lyser strømindikatoren?	Kontroller tilkoblingen til strømledningen, og trykk på strømknappen.
Er strømmen på, og lyser strømindikatoren hvitt?	Kontroller at den tilkoblede inngangen er aktivert ([Settings] > [Input]).
Vises meldingen [No Signal]?	Denne vises hvis signalkabelen mellom PC-en og skjermen mangler eller er frakoblet. Kontroller kabelen og koble den til på nytt.
Vises meldingen [Out of Range]?	Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor skjermens vertikale eller horisontale frekvensområde. Slå opp i seksjonen Produktspesifikasjoner i denne håndboken for riktig frekvensinnstilling.
Skjermbildet er ustabilt og rister. / Bilder som vises på skjermen etterlater seg skyggespor.	
Valgte du riktig oppløsning?	- Hvis den valgte oppløsningen er HDMI 1080i 60/50 Hz, (linjesprang) kan det hende at skjermen flimrer. Endre oppløsningen til 1080p eller anbefalt oppløsning. - Hvis skjermkortet ikke settes til anbefalt (optimal) oppløsning, kan det føre til uklart tekst, dimmet skjerm, avkuttet visningsområde eller feiljustering av skjermen. - Innstillingsmetoden kan variere avhengig av datamaskin eller operativsystem, og enkelte oppløsninger er kanskje ikke tilgjengelige, alt avhengig av grafikortets ytelse. Hvis dette skjer, kontakter du produsenten av datamaskinen eller grafikortet.
Vises etterbildet selv når skjermen er slått av?	- Hvis et stillbilde vises på skjermen en lang stund, kan det skade skjermen slik at det vises et etterbilde. - Bruk skjermsparer for å forlenge levetiden til skjermen.
Vises det prikker på skjermen?	Når du bruker skjermen, kan det vises prikker (røde, grønne, blå, hvite eller svarte) på skjermen. Dette er normalt for en LCD-skjerm. Det er ikke en feil og påvirker ikke skjermens ytelse.
Enkelte funksjoner er deaktivert.	
Er det enkelte alternativer som er utilgjengelige når du trykker på Menu-knappen?	OSD er låst. Deaktiver [OSD Lock] i [General].

Vises meldingen "Ukjent skjerm, Plug and Play-skjerm (VESA DDC) oppdaget" på skjermen?

Har du installert skjermdriveren?

- Kontroller at du har installert skjermdriveren på nettstedet vårt: <http://www.lg.com>.
- Kontroller at grafikkortet støtter Plug and Play-funksjonen.

Lyd spilles ikke av via hodetelefonporten.

Vises bilder uten lyd?

- Kontroller at enheten er koblet riktig til hodetelefonporten.
- Prøv å øke volumet ved hjelp av joysticken.
- Angi at lyden fra PC-en skal spilles av via skjermen du bruker. (innstillingene kan variere avhengig av operativsystemet).

Oppløsning i 4K er utilgjengelig.

Sjekket du kabeltilkoblingen?

- Sjekk at kabelen er korrekt koblet til.
- Det anbefales å bruke tilleggsutstyret som leveres sammen med produktet.

Er oppløsning og refresh-rate korrekt stilt inn?

- Angi korrekt oppløsning og refresh-rate i PC-skjermens oppløsningsinnstillinger eller i spillerens menyalternativer.

Støtter den tilkoblede eksterne enheten oppløsning i 4K?

- Dette er kun tilgjengelig hos tilkoblede eksterne enheter som støtter oppløsning i 4K.
- Sjekk om den tilkoblede eksterne enheten støtter oppløsning i 4K.

Er [HDMI ULTRA HD Deep Color]-funksjonen aktivert?

- Gå til [Settings] > [General] > [HDMI ULTRA HD Deep Color]-funksjonen for å aktivere funksjonen.

PRODUKTSPEKIFIKASJON

Fargedybde	Støtter 8/10-biters farge.		
Oppløsning	Maksimal oppløsning	3840 x 2160 ved 60 Hz	
	Anbefalt oppløsning	3840 x 2160 ved 60 Hz	
Strømkilder	Nominell effekt	19,5 V – – 9,0 A	
	Strømforbruk (Typisk)	Driftsmodus: 70 W (Typisk)* Av-modus: ≤ 0,3 W	
Adapter fra vekselstrøm til likestrøm	ACC-LATP1.type, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD Inngang: 100-240 V ~50/60 Hz 3,0A Utgang: 19,5 V – – 10,8 A		
Miljøforhold	Driftsforhold	Temperatur	0 °C til 40 °C
		Fuktighet	Mindre enn 80 %
	Lagring	Temperatur	-20 °C til 60 °C
		Fuktighet	Mindre enn 85 %
Mål	Skjermstørrelse (bredde x høyde x dybde)		
	Med stativ (mm)	718,2 x 598,0 x 231,2	
	Uten stativ (mm)	718,2 x 414,3 x 45,1	
Vekt (uten emballasje)	Med stativ (kg)	7,3	
	Uten stativ (kg)	5,9	

Spesifikasjonene kan endres uten varsel.

~ symbolet betyr vekselstrøm, og symbolet — — betyr likestrøm.

*Strømforbruket måles med LGE-teststandarden. (Helt hvitt mønster, maksimal oppløsning)

*Strømforbruket kan variere etter driftsforhold og skjerminnstillinger.

Fabrikkstøttemodus (Forhåndsinnstillingmodus, PC)

DisplayPort/Thunderbolt™ 3/ USB-C

Forhåndsinnstillingsmodus	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1280 x 720	45,00	60,00	+/+	
1920 x 1080	66,59	59,93	+/-	
1920 x 2160	133,29	59,99	+/-	Bare PBP
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	65,69	29,98	+/-	
3840 x 2160	133,31	60	+/-	DP/USB-C/Thunderbolt™ 3 (⚡) Foretrukket timing

HDMI

Forhåndsinnstillingsmodus	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1280 x 720	45,00	60,00	+/+	
1920 x 1080	66,59	59,93	+/-	
1920 x 2160	133,29	59,99	+/-	Bare PBP
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	65,69	29,98	+/-	HDMI1.4 Foretrukket timing, [HDMI ULTRA HD Deep Color] : Av
3840 x 2160	135	60	+/-	HDMI2.0 Foretrukket timing, [HDMI ULTRA HD Deep Color] : På

HDMI-timing (Video)

Forhåndsinnstillingsmodus	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
480P	31,5	60
720P	45	60
1080P	67,5	60
2160P	135	60



Modellen og serienummeret på produktet befinner seg på baksiden og på siden av produktet.

Skriv dem nedenfor hvis du har behov for service.

Modell

Serienummer