



Ръководство за потребителя

LG UltraGear™

Gaming Monitor

(LED Монитор*)

* LED мониторите на LG представляват LCD монитори с подсветка.

Прочетете това ръководство внимателно, преди да използвате своето устройство, и го запазете за бъдещи справки.

27GP850

27GP83B

32GP83B

www.lg.com

Copyright © 2021 LG Electronics Inc. Всички права запазени.

СЪДЪРЖАНИЕ

ЛИЦЕНЗ.....	2
ИНФОРМАЦИЯ ЗА СОФТУЕР С ОТВОРЕН КОД.....	3
СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА	3
ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА	13
ПОТРЕБИТЕЛСКИ НАСТРОЙКИ.....	16
ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ.....	22
СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА.....	25

ЛИЦЕНЗ

Всеки модел разполага с различни лицензи. За допълнителна информация относно лиценза, вижте www.lg.com.



Термините HDMI и Интерфейс за мултимедия с висока разделителна способност HDMI (HDMI - High-Definition Multimedia Interface), както и логото HDMI са запазени марки на HDMI Licensing Administrator, Inc. в Съединените щати и други държави.

Само за 27GP850



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА СОФТУЕР С ОТВОРЕН КОД

За да получите изходния код съгласно GPL, LGPL, MPL и други лицензи с отворен код, съдържащи се в този продукт, посетете уеб сайта <http://opensource.lge.com>. В допълнение към изходния код можете да изтеглите и всички споменати лицензионни условия, откази от гаранции и известия във връзка с авторски права. LG Electronics също ще Ви предостави отворен изходен код на CD-ROM срещу заплащане, покриващо разходите за извършване на такава дистрибуция (като например цената на носителите, разходите по транспорта), след като получи поръчка за това по имейл на адрес: opensource@lge.com. Тази оферта е валидна за период от три години след последната ни доставка на този продукт. Тази оферта е валидна за всеки, получил тази информация.

СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА

ВНИМАНИЕ

- С оглед на това да осигурите безопасност и максимална производителност на продукта, винаги използвайте оригинални компоненти.
- Гаранцията не покрива повреда или щети, нанесени от използването на неоригинални компоненти.
- Използването на предоставените компоненти е препоръчително.
- Илюстрациите в този документ представят стандартни процедури, така че е възможно изображенията да изглеждат различно от реалния продукт.
- Не използвайте чужди вещества (масла, смазочни средства и др.) върху винтовете при монтажа на продукта. (Това може да повреди продукта.)
- Упражняването на твърде голяма сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка причинена по този начин повреда не се покрива от гаранцията на продукта.
- Не носете монитора обърнат обратно, държейки само основата. Това може да доведе до падането му от стойката и да предизвика наранявания.
- Когато повдигате или премествате монитора, не докосвайте екрана. Приложената към екрана сила може да го повреди.
- За да се появи вълнообразен модел, за разлика от обикновения метод на покриване, към суровината се добавя бляскав материал. Без опасност от отлепване, има добра издръжливост. Моля, използвайте с увереност, тъй като няма абсолютно никакъв проблем да използвате продукта.

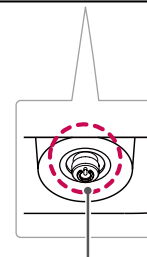
! ЗАБЕЛЕЖКА

- Компонентите може да изглеждат различно от показаните тук.
- Цялата информация за продукта и всички спецификации в това ръководство подлежат на промяна без предизвестие с цел подобряване на работните характеристики на устройството.
- За да закупите аксесоари по избор, посетете магазин за електроника, онлайн магазин или се свържете с магазина, от който сте закупили устройството.
- Предоставеният захранващ кабел може да се различава в зависимост от региона.

Поддържани драйвери и софтуер

Можете да изтеглите и инсталирате най-новата версия от уебсайта на LGE (www.lg.com).

- Драйвер за монитор/OnScreen Control





Описание на продукта и бутоните

Бутон на джойстика

Как да използвате бутона на джойстика

Можете лесно да управлявате функциите на монитора, като натискате бутона на джойстика или го движите наляво/надясно/нагоре/надолу с пръста си.

Основни функции

A	B	C	D
			

A (Включване на захранването): Натиснете бутона на джойстика веднъж с пръст, за да включите монитора.

B (Изключване на захранването): Натиснете и задръжте бутона на джойстика веднъж с пръст, за да изключите монитора.

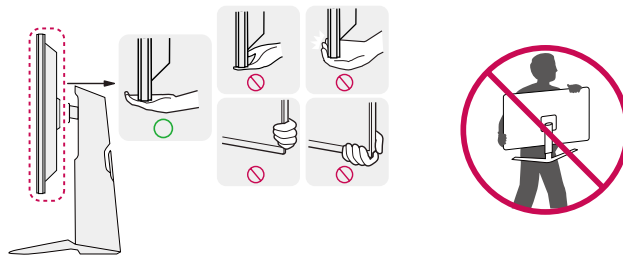
C (Управление на силата на звука): Можете да управлявате силата на звука, като движите бутона на джойстика наляво/ надясно.

D (Управление на яркостта на екрана): Можете да управлявате яркостта на екрана, като движите бутона на джойстика нагоре/надолу.

Преместване и повдигане на монитора

Когато премествате или повдигате монитора, следвайте предоставените инструкции, за да предотвратите надраскване или повреда, както и да гарантирате безопасното транспортиране, независимо от формата или размера му.

- Препоръчва се, когато искате да преместите монитора, да го поставите в оригиналната му кутия или опаковка.
- Преди да преместите или повдигнете монитора, изключете захранващия и всички други кабели.
- Придържайте добре горната част и страната на рамката на монитора. Не хващайте самия панел.
- Когато държите монитора, екранът трябва да стои с лице настрани от вас, за да предотвратите надраскване.
- Когато транспортирате монитора, не го излагайте на удар или твърде големи вибрации.
- Когато премествате монитора, го дръжте изправен, никога не го завъртайте настрани и не го накланяйте.

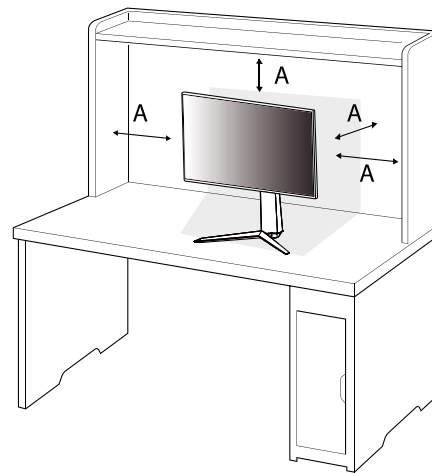


⚠ ВНИМАНИЕ

- При възможност избягвайте да докосвате екрана на монитора.
 - Това може да причини повреда на екрана или на някои от използваните за създаване на изображения пиксели.
- Ако използвате монитора без стойка, той може да стане нестабилен и да падне, което да доведе до повредата му или до травма. Също така това може да причини повреда в бутона на джойстика.

Монтиране върху маса

- Повдигнете монитора и го поставете върху маса в изправено положение. Разстоянието до стената трябва да бъде минимум 100 мм, за да се осигури необходимото проветрение.



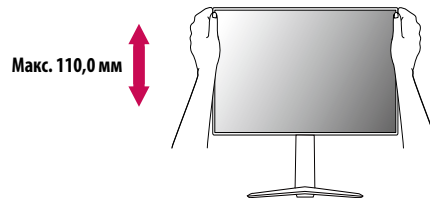
A: 100 мм

ВНИМАНИЕ

- Преди да преместите или монтирате монитора, изключвайте захранващия му кабел. Съществува риск от токов удар.
- Използвайте доставения в опаковката на продукта захранващ кабел и го свържете към заземен контакт.
- При нужда от друг захранващ кабел се обърнете към местния доставчик или най-близкия магазин.

Регулиране на височината на стойката

- 1 Поставете монитора на стойката в изправено положение.
- 2 Трябва да хванете монитора с двете ръце и да го регулирате.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Когато настройвате височината на екрана, не поставяйте ръката си на корпуса на стойката, за да не нараните пръстите си.

Настройване на ъгъла

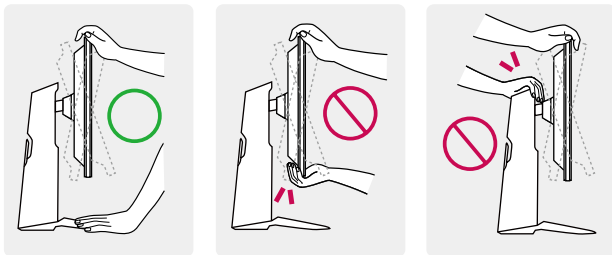
1 Поставете монитора на стойката в изправено положение.

2 Регулирайте ъгъла на екрана.

Можете да регулирате ъгъла на екрана напред или назад в диапазон от -5° до 15° , за да получите удобна позиция за гледане.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- За да избегнете нараняване на пръстите при регулирането на екрана, не дръжте долната част на рамката на монитора, както е показано на следващата илюстрация.
- Внимавайте да не докосвате и да не натискате екрана, докато регулирате ъгъла на монитора.

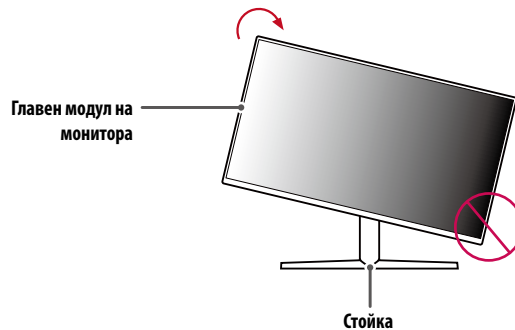


Функция завъртане

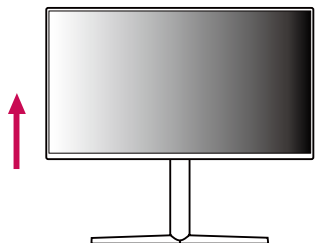
Функцията завъртане позволява на монитора да се завърти на 90° по часовниковата стрелка.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

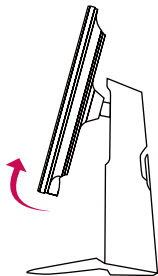
- Когато използвате функцията за завъртане, не въртете монитора твърде бързо или с прекомерна сила.
 - Главният модул може да влезе в контакт със стойката и да надраска основата.
 - Внимавайте да не нараните пръста си, като го заклещите между главния модул и стойката.



1 Издигнете монитора нагоре на максимална височина.



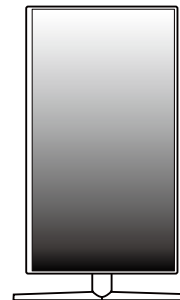
2 Настройте ъгъла на монитора по посока на стрелката, както е показано на фигурата.



3 Завъртете монитора по часовниковата стрелка, както е показано на фигурата.



4 Завършете монтирането, като завъртите монитора на 90°, както е показано на фигурата.



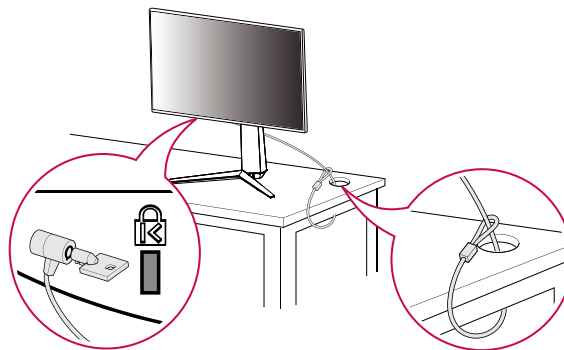
! ЗАБЕЛЕЖКА

- Функцията за автоматично въртене на дисплея не се поддържа.
- Екранът може лесно да се върти с помощта на бързия клавиш за въртене, предоставен с операционната система Windows. Обърнете внимание, че някои версии на Windows и някои драйвери за графични карти могат да използват различни настройки за клавиша за въртене на екрана или могат да не го поддържат.

Използване на заключващата система Kensington

За допълнителна информация относно монтажа и използването разгледайте ръководството към системата за заключване Kensington или вижте <http://www.kensington.com>.

Монтирайте монитора към маса с помощта на кабела за защитната система Kensington.

**! ЗАБЕЛЕЖКА**

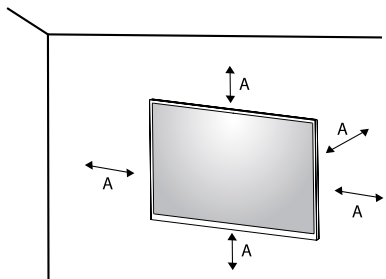
- Защитната система Kensington е допълнителна принадлежност по избор. Можете да получите допълнителни принадлежности от повечето магазини за електроника.

Монтаж на стена

Този монитор отговаря на изискванията за стена конзола за окачване или други съвместими устройства.

Монтирайте монитора на разстояние поне 100 мм от стената и оставете около 100 мм от всяка страна, за да осигурите достатъчно проветрение. Подробни инструкции може да получите от местния магазин.

Можете още да проверите в ръководството как се монтира и настройва наклонящата се конзола за стенен монтаж.



A: 100 мм

Монтаж на стенната конзола за окачване

Ако планирате да монтирате монитора на стена, закачете конзолата за окачване на стена (предлага се като опция) към задната страна на монитора.

Уверете се, че конзолата за окачване на стена е здраво захваната към монитора и стената.

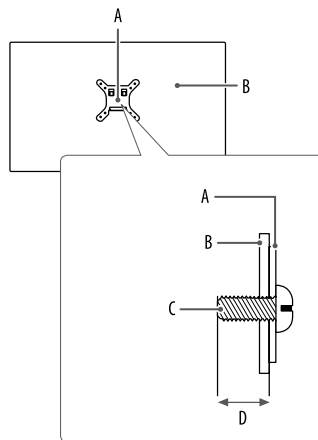
- Монтаж на стена (мм): 100 x 100
- Стандартен винт: M4 x L10
- Брой винтове: 4
- Стенна конзола за окачване (доставя се като опция): LSW149

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Използвайте винтове, които отговарят на стандарта VESA.
- Комплектът за монтаж на стена съдържа ръководство за монтаж и необходимите за целта части.
- Конзолата за монтаж на стена е допълнително оборудване. Можете да получите допълнителни принадлежности от местния търговец.
- Дължината на винтовете може да е различна за всяка конзола за монтаж на стена. Използването на винтове с по-голяма от стандартната дължина може да повреди вътрешните части на продукта.
- За допълнителна информация вижте ръководството на потребителя на конзолата за монтаж на стена.
- Внимавайте да не прилагате твърде голяма сила, докато монтирате стенната конзола за окачване, тъй като това може да повреди екрана.
- Свалете стойката, преди да монтирате монитора на стена конзола, по обратния на монтажа ред.

⚠ ВНИМАНИЕ

- За да избегнете токов удар, преди да преместите или монтирате монитора, изключете захранващия кабел.
- Монтирането на монитора на таван или стена под наклон може да причини падането му, което от своя страна да доведе до нараняване. Използвайте одобрени от LG конзоли за монтаж на стена и се обръщайте към местния представител или квалифициран специалист.
- За да се избегнат наранявания, уредът трябва да е стабилно монтиран за стената в съответствие с инструкциите за монтаж.
- Упражняването на твърде голяма сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка причинена по този начин повреда не се покрива от гаранцията на продукта.
- Използвайте конзола за окачване на стена и винтове, които съответстват на стандарта VESA. Повреда, причинена от неправилно използване или от използване на неподходящи компоненти, не се покрива от гаранцията на продукта.
- При измерване от задната страна на екрана, дължината на всеки винт трябва да бъде 8 мм или по-малко.



- A: Тип стена конзола
 B: Задна страна на екрана
 C: Стандартен винт
 D: Макс. 8 мм

ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА

- Илюстрациите в това ръководство може да се различават от реалния продукт. Натиснете бутона на джойстика, отидете на [Settings] > [Input] и изберете опцията за вход.

ВНИМАНИЕ

- Ако използвате кабели, които не са сертифицирани от LG, екранът може да не показва нищо или да възникнат шумове в образа.
- Не упражнявайте натиск върху екрана продължително време. Това може да причини изкривяване на изображението.
- Не оставяйте неподвижно изображение на екрана за дълъг период от време. Това може да причини отпечатване на изображението. По възможност използвайте скрийнсейвър за компютър.
- При включване на захранващия кабел в контакт използвайте заземен многофункционален щепсел или заземен степен контакт.
- При включване на място с ниска температура мониторът може да започне да трепти. Това е нормално.
- Понякога на екрана може да се появят червени, зелени или сини точки. Това е нормално.

Свързване с компютър

- Този монитор поддържа функцията Plug and Play*.
- * Plug and Play: Функция, която позволява да добавите устройство към своя компютър, без да се налага да прекоfigurирате някой от компонентите или да инсталирате драйвери ръчно.

HDMI връзка

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.

ВНИМАНИЕ

- Използването на DVI към HDMI / DP (DisplayPort) към HDMI кабел може да доведе до проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
 - Високоскоростен HDMI®/™ кабел
 - Високоскоростен HDMI®/™ кабел с Ethernet

Свързване на DisplayPort

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Възможно е да липсва видео или аудио извод в зависимост от версията на DP (DisplayPort) на компютъра.
- Задължително използвайте предоставения DisplayPort кабел за устройството. В противен случай, е възможна неправилна работа.
- Ако използвате видеокарта с Mini DisplayPort, използвайте кабел или преходник за Mini DP до DP (Mini DisplayPort до DisplayPort), който поддържа DisplayPort1.4. (Продава се отделно)

Свързване с AV устройства

HDMI връзка

HDMI предава цифрови видео и аудио сигнали от AV устройството към монитора.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Използването на DVI към HDMI / DP (DisplayPort) към HDMI кабел може да доведе до проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
 - Високоскоростен HDMI®/™ кабел
 - Високоскоростен HDMI®/™ кабел с Ethernet

Свързване на периферни устройства

Връзка с USB устройство Само за 27GP850

USB портът на продукта функционира като USB хъб.

За да използвате USB 3.0, свържете USB 3.0 кабел от тип A-B за продукта към компютъра.

Периферните устройства, включени в порта USB IN, могат да бъдат управлявани от компютъра.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Препоръчва се да инсталирате всички актуализации за Windows, за да бъде Вашият Windows в актуално състояние, преди да свържете продукта за употреба.
- Периферните устройства се продават отделно.
- Към USB порта можете да свържете клавиатура, мишка или USB устройство.

⚠ ВНИМАНИЕ

- Предупреждения при работа с USB устройство.
 - Възможно е USB устройство с инсталирана програма за автоматично разпознаване или използвачо собствения си драйвер да не бъде разпознато.
 - Някои USB устройства може да не се поддържат или да не работят правилно.
 - Препоръчваме да използвате USB хъб или устройство с твърд диск със захранване. (Ако захранването е недостатъчно, е възможно USB устройството да не бъде разпознато правилно.)

Свързване на слушалки

Свързвайте периферни устройства към монитора чрез порта за слушалки.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Периферните устройства се продават отделно.
- В зависимост от аудио настройките на компютъра и външното устройство е възможно ограничаване на функциите на слушалките и тонколоната.
- Ако използвате наклонени слушалки, това може да предизвика проблем със свързването на друго външно устройство към монитора. Използвайте прави слушалки.



Наклонени

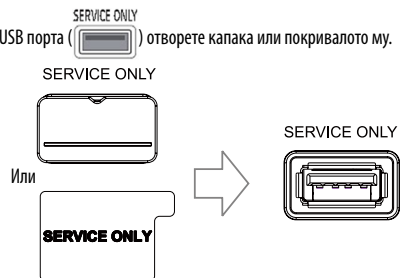



Прави
(Препоръчани)

Надстройка на софтуер чрез USB

Само за 27GP83B/32GP83B

- 1 За ползване на USB порта () отворете капака или покривалото му.



- 2 Докато екранът на монитора работи нормално, поставете USB устройството за съхранение, съдържащо софтуера за надстройка, в USB порта ().
- 3 Когато се появи съобщението за надстройка, изберете OK, за да започнете надстройването.
- 4 Вашият монитор ще се изключи и включи автоматично след като надстройката завърши.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- USB портът може да се използва единствено за надстройване на софтуера.
- Използвайте само USB устройства за съхранение форматирани в FAT, FAT32 or NTFS файлова система предоставена от Windows.
- USB устройства за съхранение с вградена програма за автоматично разпознаване или със собствен драйвер може да не работят.
- Някои USB устройства за съхранение може да не работят или да не работят правилно.
- Не изключвайте монитора и не изваждайте устройството за съхранение в процеса на надстройване.
- Файлът за надстройване трябва да е позициониран в папката LG_MNT под главната директория на USB устройството за съхранение.
- Можете да изтеглите файла за надстройка от уебсайта на LGE. (Наличен само за определени модели.)

※ За подробно ръководство, моля, вижте предоставеното на уебсайта на LGE заедно с файла за надстройка.

ПОТРЕБИТЕЛСКИ НАСТРОЙКИ

ЗАБЕЛЕЖКА

- OSD (екранното меню) на монитора може да се различава от показаното в ръководството.

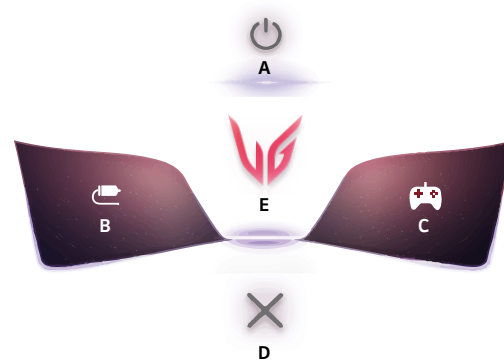
Активиране на главното меню



Бутон на джойстика

- 1 Натиснете бутона на джойстика върху долната страна на монитора.
- 2 Придвийте джойстика нагоре/надолу и наляво/надясно, за да зададете опциите.
- 3 Натиснете джойстика отново, за да излезете от основното меню.

Функции на основното меню



Основно меню	Описание
A: [Power Off]	Изключва монитора.
B: [Input]	Задава режим на въвеждане.
C: [Game Mode]	Задава режим на игра за игри.
D: [Exit]	Излиза от основното меню.
E: [Settings]	Конфигурира настройките на екрана.

Настройки на меню

- 1 За да разгледате екранното меню, натиснете бутона на джойстика в долния край на монитора и след това влезте в [Settings].
- 2 Придвигете джойстика нагоре/надолу и наляво/надясно, за да зададете опциите.
- 3 За да се върнете към по-горно меню или да настроите други елементи от менюто, преместете джойстика на ◀ или го натиснете (Ⓞ).
- 4 Ако искате да излезете от менюто на екранния дисплей, движете джойстика ◀, докато излезете.



[Game Mode]



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Input]



[General]

[Game Mode]

[Settings] > [Game Mode]

[Game Mode] при SDR (не HDR) сигнал

- [Gamer 1]/[Gamer 2]: Режимите на картината [Gamer 1] и [Gamer 2] позволяват да запазвате два набора от персонализирани настройки на дисплея, включително опции за настройка, свързани с играта.
- [FPS]: Този режим е оптимизиран за FPS игри. Подходящ е за FPS игри с много тъмна среда.
- [RTS]: Този режим е оптимизиран за RTS игри.
- [Vivid]: Екранът е оптимизиран за ярки цветове.
- [Reader]: Оптимизира екрана за четене на документи. Можете да направите екрана по-ярък от екранното меню.
- [HDR Effect]: Оптимизира екрана за висок динамичен обхват.
- [sRGB]: Стандартно цветово пространство RGB за монитора и принтера.

[Game Mode] при HDR сигнал

- [Gamer 1]/[Gamer 2]: Режимите на картината [Gamer 1] и [Gamer 2] позволяват да запазвате два набора от персонализирани настройки на дисплея, включително опции за настройка, свързани с играта.
- [FPS]: Този режим е оптимизиран за FPS игри. Подходящ е за FPS игри с много тъмна среда.
- [RTS]: Този режим е оптимизиран за RTS игри.
- [Vivid]: Екранът е оптимизиран за ярки цветове.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- HDR съдържанието може да не се показва правилно в зависимост от настройките на операционната система Windows 10, моля, проверете настройките за включване/изключване на HDR в Windows.
- Когато функцията HDR е включена, качеството на буквите или на картината може да е лошо, в съответствие с характеристиките на видеокартата.
- Докато функцията HDR е включена, може да се появи премигване или напукване на екрана при смяна на входа или включване/изключване на монитора, в съответствие с характеристиките на видеокартата.
- За информация дали графичната карта и играта поддържат HDR посетете уебсайта на производителя.

[Game Adjust]

[Settings] > [Game Adjust]

- [Motion Blur Reduction] Само за 27GP850

- [On]: Този режим намалява замъгляването на движението при високоскоростни видеоклипове. Тази функция е налична за следната вертикална честота.

- » 120 Hz/ 144 Hz: HDMI

- » 120 Hz/ 144 Hz/ 165 Hz: DisplayPort

- [Off]: Изключва режима [Motion Blur Reduction].

- [Overclock] Само за 27GP850

- [On]: Задава Overclock (оверклок) на по-висока скорост на опресняване в сравнение с посоченото на спецификациите на панела.

- [Off]: Деактивира функцията Overclock (оверклок).

- [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium]: Осигурява плавни и естествени изображения в среда на игра.

Имайте предвид, че в конкретна среда на игра от време на време може да се появява премигване на екрана.

- [Extended]: Активира по-широк честотен диапазон на функцията [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium] в сравнение с базисния режим. Екранът може да премигва по време на игра.

- [Basic]: Активира базисен честотен диапазон на функцията Adaptive-Sync/FreeSync Premium.

- [Off]: Изключва функцията Adaptive-Sync/FreeSync Premium.

- » Поддържан интерфейс: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync Premium).

- » Поддържана видеокарта: Необходима е видеокарта, която поддържа G-SYNC на NVIDIA или FreeSync на AMD.

- » Поддържана версия: Не забравяйте да актуализирате видеокартата до най-новия драйвер.

- » За повече информация и изисквания вижте уебсайта на NVIDIA (www.nvidia.com) и уебсайта на AMD (www.amd.com).

- [Black Stabilizer]: Можете да регулирате контраста на черното за по-добра видимост при тъмни сцени. Можете лесно да различите обектите при игра със затъмнен екран.

- [Response Time]: Позволява да зададете време за реакция за изведените картини въз основа на скоростта на екрана.

- При среда с нормални условия е препоръчително да използвате [Fast].

- При бързо движещ се картина е препоръчително да използвате [Faster].

- Настройването на [Faster] може да причини слепване на изображения.

- [Faster]: Настройва времето за реакция на [Faster].

- [Fast]: Настройва времето за реакция на [Fast].

- [Normal]: Настройва времето за реакция на [Normal].

- [Off]: Деактивира функцията.

- [Crosshair]: Crosshair предлага маркировка в центъра на екрана за игри със стрелба в първо лице (FPS).

Потребителите могат да изберат маркировка, която пасва на обстановката в тяхната игра. Налични са четири различни маркировки.

- [FPS Counter]

- [On]: Индикаторът се показва в горния ляв ъгъл на екрана. Той ще дава действителната честота на кадрите, получена на входа.

- [Off]: Изключва функцията FPS Counter.

- [Game Reset]: Връща играта към настройките по подразбиране.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- [Motion Blur Reduction] Само за 27GP850
 - За намаляване на замъгляването на движението яркостта е намалена с управление на подсветката.
 - Функциите [Motion Blur Reduction] и FreeSync не могат да се използват едновременно.
 - Тази функция е оптимизирана за игри.
 - Препоръчва се да изключвате функцията за игри, когато не я използвате.
 - По време на действие от страна на [Motion Blur Reduction] може да възникне трептене.
- [Overclock] Само за 27GP850
 - След рестартиране на монитора променете настройката за максимална скорост на опресняване в контролния панел на GPU.
 - Ако екранът изглежда необичайно, изключете настройката за [Overclock].
 - Функцията може да бъде използвана само чрез DisplayPort.
 - Характеристиките/работата на функцията за Overclock може да варират в зависимост от видеокартата или съдържанието на игри.
 - Ние не гарантираме работата на функцията и не сме отговорни за каквито и да било странични ефекти, които може да се появят вследствие на активирането ѝ.
- [FPS Counter]
 - Функциите [FPS Counter] и [Crosshair] не могат да се използват едновременно.

[Picture Adjust]**[Settings] > [Picture Adjust]**

- [Brightness]: Настройва яркостта на екрана.
- [Contrast]: Регулира контраста на екрана.
- [Sharpness]: Регулира остротата на екрана.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Колкото по-висока е стойността на гамата, толкова по-тъмно става изображението.
По същия начин колкото по-ниска е стойността на гамата, толкова по-светло става изображението.
 - [Mode 4]: Ако няма нужда да коригирате настройките на гамата, изберете [Mode 4].
- [Color Temp]: Задайте своя собствена цветна температура.
 - [Custom]: Потребителят може да персонализира червения, зеления и синия цвят.
 - [Warm]: Настройва цвета на екрана в червеникави тонове.
 - [Medium]: Настройва цвета на екрана в тонове между червения и синия цвят.
 - [Cool]: Настройва цвета на екрана в синкави тонове.
 - [Manual]: Потребителят може да прави фина настройка на цветовата температура.

- [R/G/B]: Можете да персонализирате цвета на картината, като използвате червен, зелен и син цвят.
- [Six Color]: Отговаря на изискванията за цветовете посредством настройка на оттенъка и наситеността на шестте цвята (червен, зелен, син, циан, магента, жълт) и запазване на настройките.
 - Нюанс: Настройва тона на екрана.
 - Наситеност: Настройва наситеността на цветовете на екрана. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-слабо наситени и ярки стават цветовете. Колкото по-висока е стойността, толкова по-наситени и тъмни стават цветовете.
- [Black Level!]: Позволява да настроите степента на изместване (само за HDMI).
Offset (Изместване): в качеството си на критерий за видео сигнала това е възможно най-тъмният цвят, който мониторът може да покаже.
 - [High]: Запазва текущото съотношение на контраста на екрана.
 - [Low]: Намалява нивата на черното и повишава нивата на бялото от текущото съотношение на контраста на екрана.
- [Variable Backlight] Само за 27GP850
Осигурява цялостни ефекти на затъмняване в зависимост от играта или видео съдържанието.
 - [Off]: Деактивира функцията за променлива задна светлина.
 - [Normal]: Препоръчително за възпроизвеждане на видео съдържание и интернет или текстообработка.
 - [Fast]: Препоръчително за конзолни игри.
 - [Faster]: Препоръчително за компютърни игри.
- [DFC]
 - [On]: Автоматично регулира яркостта според екрана.
 - [Off]: Забранява функцията DFC.
- [Picture Reset]: Връща картината и цветовете към настройките по подразбиране.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- [Variable Backlight] Само за 27GP850
 - Когато тази функция е активирана, лек ефект на ореол може да се покаже на тъмен фон. Това е нормално и не е неизправност.
 - Функцията може да се използва само с HDR съдържание.
 - Когато не използвате функцията за игри, е препоръчително да я изключите.

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input List]: Избира режим на въвеждане.
- [Aspect Ratio]: Настройва съотношението на екрана.
- [Auto Input Switch]: Когато [Auto Input Switch] е зададен на [On], дисплеят автоматично превключва на нов вход, когато бъде свързан.

[General]

[Settings] > [General]

- [Language]: Задава екрана на менюто на желания език.
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: Можете да персонализирате основното меню, за да стигате лесно до подменютата, които ви интересуват. [User-defined Key 1] и [User-defined Key 2] се появяват вляво/вдясно в основното меню.
- [SMART ENERGY SAVING]: Съхранява енергията чрез използване на алгоритъм за компенсиране на осветяването.
 - [High]: Пести енергия, като използва високоефективната функция [SMART ENERGY SAVING].
 - [Low]: Пести енергия, като използва нискоефективната функция [SMART ENERGY SAVING].
 - [Off]: Деактивира функцията.
 - Стойността на данните за икономия на енергия може да се различава в зависимост от панела и доставчиците на панела.
 - Ако изберете опцията за [SMART ENERGY SAVING] на [High] или [Low], осветеността на монитора става по-висока или по-ниска в зависимост от източника.
- [Power LED]: Когато функцията „LED за захранване“ е включена, тя функционира по следния начин:
 - Режим Включен: Свети
 - Режим на заспиване (Режим на готовност): Примигване
 - Режим Изключен: Изкл.
- [Automatic Standby]: Ако за определен период от време на монитора няма действие, той автоматично ще премине в режим на готовност.
- [HDMI Compatibility Mode]: Функцията [HDMI Compatibility Mode] може да разпознае предишно оборудване, което не поддържа HDMI 2.0.
 - [On]: Разрешава [HDMI Compatibility Mode].
 - [Off]: Деактивира [HDMI Compatibility Mode].
- [DisplayPort Version]: Настройте версията на DisplayPort така, че да съответства на тази на свързаното външно устройство. За да използвате HDR функцията, настройте на [1.4].
- [Buzzer]: Тази функция ви позволява да задавате звука от Аларма, когато мониторът се включи.
- [OSD Lock]: Тази функция забранява конфигурацията и настройването на менюта. Деактивирани са всички функции с изключение на [Brightness], [Contrast] в [Picture Adjust], [Input], [OSD Lock] и [Information] в [General].
- [Information]: Ще се покаже следната информация за дисплея: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Reset to Initial Settings]: Връща към настройките по подразбиране.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- [HDMI Compatibility Mode]
 - Ако свързаното устройство не поддържа [HDMI Compatibility Mode], екранът или звукът може да не работят правилно.
 - Когато HDMI Compatibility Mode е включен, разделителна способност 2560 x 1440 при 100/120/144 Hz не се поддържа.
 - Някои по-стари графични карти не поддържат HDMI 2.0, но вие можете да изберете разделителна способност HDMI 2.0 от контролния панел на Windows.
Вследствие на това екранът може да изглежда ненормално.

ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ

На екрана не се вижда нищо.

- Включен ли е захранващият кабел на монитора?
 - Проверете дали захранващият кабел е правилно включен в контакта.
- Включен ли е адаптерът на монитора?
 - Уверете се, че използвате адаптера, включен в опаковката на продукта.
- Включен ли е LED индикаторът на захранването?
 - Проверете как е включен захранващият кабел и натиснете бутона на захранването.
- Захранването включено ли е и LED индикаторът на захранването показва ли червен цвят?
 - Проверете дали свързаният вход е активиран ([Settings] > [Input]).
- Трепти ли LED индикаторът на захранването?
 - Ако мониторът е в енергоспестяващ режим, раздвижете мишката или натиснете произволен клавиш от клавиатурата, за да активирате дисплея.
 - Проверете дали компютърът е включен.
- Показва ли се съобщението [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
 - Този проблем се появява, когато сигналите от компютъра (графичната карта) са извън хоризонталния или вертикалния честотен обхват на монитора. Вижте раздела СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА на това ръководство, за да зададете подходящата честота.

- Показва ли се съобщението [No Signal]?
 - То се показва, когато кабелът за сигнал между компютъра и монитора липсва или е изключен. Проверете кабела и го свържете отново.
- Появява ли се съобщението [Out of Range]?
 - Този проблем се появява, когато сигналите от компютъра (графичната карта) са извън хоризонталния или вертикалния честотен обхват на монитора. Вижте раздела "Спецификации на продукта" на това ръководство, за да зададете подходящата честота.

Вижте ли съобщение „Неразпознат монитор, Plug and Play (VESA DDC) намерен е монитор“?

- Инсталирали ли сте драйвера на монитора?
 - Уверете се, че сте инсталирали драйвера на монитора от нашия уебсайт: <http://www.lg.com>.
 - Непременно проверете дали графичната карта поддържа функцията Plug and Play.

Картината на екрана е нестабилна и трепти. / Извежданите на монитора изображения оставят следи.

- Избрали ли сте подходяща разделителна способност?
 - Ако избраната разделителна способност е HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaced), екранът може да трепти. Променете разделителната способност на 1080p или препоръчаната разделителна способност.
- Появява ли се слепване на изображението, след като мониторът се изключи?
 - Показването на неподвижно изображение продължително време може да повреди екрана, в резултат на което на екрана да се задържи неподвижно показваното изображение.
 - За да удължите живота на монитора, използвайте скрийнсейвър.
- Забелязвате ли точки по екрана?
 - При използване на монитора е възможна появата на пикселизирани точки по екрана (червени, зелени, сини, бели или черни). Това е нормално при LCD екраните. Това не е грешка, нито е свързано с работните характеристики на монитора.

Цветът на дисплея е необичаен.

- Изглежда ли дисплеят обезцветен (16 цвята)?
 - Задайте дълбочината на цвета на 24 бита (истински цвят) или повече. В Windows отидете на Контролен панел > Дисплей > Настройки > Качество на цвета. (Настройките може да са различни в зависимост от използваната операционна система.)
- Изглеждат ли цветовете на дисплея неустойчиви или в един цвят?
 - Уверете се, че кабелът за сигнал е свързан както трябва. Включете кабела отново или поставете отново графичната карта на компютъра.
- Забелязвате ли точки по екрана?
 - При използване на монитора е възможна появата на пикселизирани точки по екрана (червени, зелени, сини, бели или черни). Това е нормално при LCD екраните. Това не е грешка, нито е свързано с работните характеристики на монитора.

Някои функции са деактивирани.

- Липсват ли някои функции, когато натиснете бутона Меню?
 - Екранният дисплей е заключен. Деактивирайте [OSD Lock] в [General].

Няма звук от порта за слушалки.

- Показват ли се изображения чрез DisplayPort или HDMI вход без звук?
 - Уверете се, че връзките на порта за слушалки са направени правилно.
 - Опитайте да увеличите силата на звука с джойстика.
 - Задайте аудио изхода на компютъра към монитора, който използвате. В Microsoft Windows отидете на Контролен панел > Хардуер и звук > Звук > и задайте монитора като устройство по подразбиране. (Настройките може да са различни в зависимост от използваната операционна система.)

СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА

Спецификациите подлежат на промяна без предизвестие.

Символът ~ означава променлив ток, а символът — означава постоянен ток.

27GP850/27GP83B

Дълбочина на цвета:

- HDMI: Поддържа се 8/10/12-битов цвят.
- DisplayPort: Поддържа се 10-битов цвят.

Резолюция

- Максимална резолюция:
 - 3840 x 2160 @ 60 Hz (HDMI)
 - 2560 x 1440 @ 165 Hz (DisplayPort)(27GP83B)
 - 2560 x 1440 @ 180 Hz (DisplayPort)(27GP850)
- Препоръчителна резолюция:
 - 2560 x 1440 @ 144 Hz (HDMI)
 - 2560 x 1440 @ 165 Hz (DisplayPort)

AC/DC адаптер

- Модел: DA-65G19
Производител: Asian Power Devices Inc.
- Модел: ADS-65FAL-19 19065EPG-1/
ADS-65FAL-19 19065EPK-1/
ADS-65FAL-19 19065EPCU-1
Производител: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
- Изходящо: 19 V — = 3,42 A

Условия на околната среда

- Работни условия
 - Температура: 0 °C до 40 °C
 - Влажност: Под 80 %
- Условия на съхранение
 - Температура: -20 °C до 60 °C
 - Влажност: Под 85 %

Размери: Размер на монитора (ширина x височина x дължина)

- Със стойка (мм): 614,2 x 575,9 x 291,2
- Без стойка (мм): 614,2 x 364,8 x 51,7

Тегло (без опаковката)

- Със стойка (кг): 6,3
- Без стойка (кг): 4,2

Източници на захранване

- Номинална мощност: 19 V — = 3,3 A
- Консумация на енергия
 - Работен режим: 48 W (Обикновено)*
 - Режим на заспиване (Режим на готовност): ≤ 0,5 W**
 - Режим Изключен: ≤ 0,3 W

* Работният режим на консумация на енергия се измерва с изпитателния стандарт на IGE. (Изцяло бяло изображение на екрана, максимална разделителна способност)

** Нивото на консумация на енергия може да варира в зависимост от работните условия и настройките на монитора.

** Мониторът преминава в „Спящ режим“ след няколко минути. (Макс. 5 минути)

СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА

Спецификациите подлежат на промяна без предизвестие.

Символът ~ означава променлив ток, а символът --- означава постоянен ток.

32GP83B

Дълбочина на цвета:

- HDMI: Поддържа се 8/10/12-битов цвят.
- DisplayPort: Поддържа се 10-битов цвят.

Резолюция

- Максимална резолюция:
 - 3840 x 2160 @ 60 Hz (HDMI)
 - 2560 x 1440 @ 165 Hz (DisplayPort)
- Препоръчителна резолюция:
 - 2560 x 1440 @ 144 Hz (HDMI)
 - 2560 x 1440 @ 165 Hz (DisplayPort)

AC/DC адаптер

- Модел: DA-48F19
Производител: Asian Power Devices Inc.
- Модел: ADS-48FSK-19 19048EPG-1/
ADS-48FSK-19 19048EPK-1/
ADS-48FSK-19 19048EPCU-1
Производител: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
- Изходящо: 19 V --- 2,53 A

Условия на околната среда

- Работни условия
 - Температура: 0 °C до 40 °C
 - Влажност: Под 80 %
- Условия на съхранение
 - Температура: -20 °C до 60 °C
 - Влажност: Под 85 %

Размери: Размер на монитора (ширина x височина x дължина)

- Със стойка (мм): 714,7 x 600,3 x 292,1
- Без стойка (мм): 714,7 x 428,0 x 50,9

Тегло (без опаковката)

- Със стойка (кг): 7,2
- Без стойка (кг): 4,8

Източници на захранване

- Номинална мощност: 19 V --- 2,4 A
- Консумация на енергия
 - Работен режим: 44 W (Обикновено)*
 - Режим на заспиване (Режим на готовност): ≤ 0,5 W**
 - Режим Изключен: ≤ 0,3 W

* Работният режим на консумация на енергия се измерва с изпитателния стандарт на LGE. (Изцяло бяло изображение на екрана, максимална разделителна способност)

** Нивото на консумация на енергия може да варира в зависимост от работните условия и настройките на монитора.

** Мониторът преминава в „Спящ режим“ след няколко минути. (Макс. 5 минути)

Поддържан режим

(Предварително настроен режим, HDMI/DisplayPort)

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
640 x 480	31,469	59,94	+/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,50	60	+/+	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
2560 x 1440	111,86	74,97	+/-	Само за HDMI 1.4
2560 x 1440	150,92	99,95	+/-	27GP850/27GP83B: Само DisplayPort
2560 x 1440	183,00	120,00	+/-	
2560 x 1440	222,15	143,97	+/-	Само DisplayPort
2560 x 1440	219,21	143,933	+/-	Само за HDMI
2560 x 1440	257,17	164,96	+/-	Само DisplayPort
2560 x 1440	282,54	179,96	+/-	27GP850: 0 (Само DisplayPort) 27GP83B/32GP83B: X

HDMI време (видео)

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Забележки
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	[HDMI Compatibility Mode]: [Off]
2160P	54	24	[HDMI Compatibility Mode]: [Off]
2160P	56,25	25	[HDMI Compatibility Mode]: [Off]
2160P	67,5	30	[HDMI Compatibility Mode]: [Off]
2160P	112,5	50	[HDMI Compatibility Mode]: [Off]
2160P	135	60	[HDMI Compatibility Mode]: [Off]



Моделът и серийният номер на продукта се намират на гърба и от едната страна на продукта.

Запишете ги, в случай че някога имате нужда от сервизно обслужване.

Модел

Сериен номер
