Life's Good

Buku Manual Pemilik

LG Minibeam Nano

Proyektor DLP

Bacalah informasi keselamatan dengan saksama sebelum menggunakan produk.

PV150G

www.lg.com

Hak Cipta © LG Electronics Inc. 2018. Semua Hak Cipta Dilindungi.

LISENSI

Lisensi yang didukung mungkin berbeda menurut modelnya. Untuk informasi lebih lanjut tentang lisensi, kunjungi www.lg.com.

Diproduksi berdasarkan lisensi dari Dolby Laboratories. Dolby dan lambang D ganda adalah merek dagang Dolby Laboratories.

This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.
To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.
DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.
DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.
Covered by one or more of the following U.S. patents: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274.

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

CATATAN

- Gambar yang ditunjukkan mungkin berbeda dengan proyektor Anda.
- OSD (On Screen Display) proyektor Anda mungkin sedikit berbeda dengan yang ditampilkan dalam buku panduan ini.

TINDAKAN PENCEGAHAN KESELAMATAN

Perhatikan petunjuk keselamatan untuk mencegah segala kemungkinan kecelakaan atau penyalahgunaan produk.

- Tindakan pencegahan keselamatan diberikan dalam dua bentuk, yaitu **PERINGATAN** dan **PERHATIAN. PERINGATAN** dan **PERHATIAN** dijelaskan sebagai berikut:
  - **PERINGATAN :** Mengabaikan petunjuk ini dapat menyebabkan cedera serius bahkan kematian
  - **PERHATIAN** : Mengabaikan petunjuk ini dapat menyebabkan cedera ringan atau kerusakan pada produk
- Bacalah buku panduan pemilik dengan saksama dan simpan di tempat yang mudah dijangkau.





Lampu kedip dengan simbol kepala panah, dalam segitiga sama sisi, dimaksudkan untuk memperingatkan pengguna terhadap adanya “tegangan berbahaya” tak terhambat di dalam produk yang mungkin cukup besar untuk menimbulkan risiko sengatan listrik pada seseorang.



Tanda seru dalam segitiga sama sisi dimaksudkan untuk memperingatkan pengguna terhadap adanya petunjuk pengoperasian dan pemeliharaan (servis) penting dalam literatur yang menyertai peralatan.

PERINGATAN/PERHATIAN

- UNTUK MENGURANGI RISIKO KEBAKARAN ATAU SENGATAN LISTRIK, JANGAN BIARKAN PRODUK INI TERKENA HUJAN ATAU EMBUN.

Bacalah petunjuk ini.
Simpanlah petunjuk ini.
Perhatikan semua peringatan.
Ikuti semua petunjuk.

Pemasangan Dalam Ruangan

PERINGATAN

- Jangan gunakan proyektor di luar ruangan dan jangan biarkan produk terkena kelembapan atau air.
  - Karena produk tidak tahan air, ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan letakkan proyektor di bawah sinar matahari langsung atau di dekat sumber panas seperti radiator, api, kompor, dsb.
  - Ini dapat menyebabkan kebakaran.
- Jangan letakkan bahan yang mudah terbakar seperti aerosol di dekat proyektor.
  - Ini dapat menyebabkan kebakaran.

- Jangan biarkan anak-anak berpegangan pada atau menaiki proyektor.
  - Ini dapat menyebabkan proyektor jatuh, sehingga mengakibatkan cedera atau kematian.
- Jangan memasang produk di tempat yang tidak ada ventilasinya (misalnya, di lemari buku atau kamar kecil) atau di atas karpet atau bantal.
  - Ini dapat menyebabkan kebakaran karena kenaikan suhu di bagian dalam.
- Jangan menempatkan produk dekat sumber uap, minyak atau kabut minyak, seperti pelembap dan meja dapur.
  - Bila diabaikan dapat mengakibatkan kebakaran, sengatan listrik, atau korosi.
- Jangan memasang produk ke dinding atau langit-langit yang dekat dengan sumber minyak atau kabut minyak.
  - Produk bisa rusak atau jatuh, yang mengakibatkan luka serius.
- Jangan meletakkan proyektor di tempat terbuka yang berdebu.
  - Ini dapat menyebabkan kebakaran.
- Jangan gunakan proyektor di tempat yang lembap seperti kamar mandi yang membuatnya sangat mungkin menjadi basah.
  - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan biarkan taplak meja atau tirai menghalangi ventilasi.
  - Ini dapat menyebabkan kebakaran karena kenaikan suhu di bagian dalam.
- Pastikan ventilasi yang baik di sekeliling proyektor. Jarak antara proyektor dan dinding harus lebih dari 30 cm.
  - Ini dapat mencegah kebakaran karena kenaikan suhu di bagian dalam.

⚠ PERHATIAN

- Saat memasang produk di atas meja atau lemari, berhati-hatilah agar tidak menempatkannya dekat tepi meja.
  - Proyektor dapat jatuh karena tidak seimbang, yang dapat menyebabkan cedera fisik atau kerusakan produk. Pastikan untuk menggunakan kabinet atau penyangga proyektor yang sesuai dengan proyektor.
- Saat memindahkan proyektor, pastikan untuk mematikannya dan melepaskan kabel dan steker dayanya.
  - Kabel daya bisa rusak sehingga menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan meletakkan produk di atas permukaan yang tidak stabil atau bergetar, seperti rak yang goyah atau di tempat miring.
  - Proyektor dapat jatuh dan menyebabkan cedera.
- Berhati-hatilah agar tidak memiringkan proyektor saat menghubungkan perangkat eksternal ke proyektor.
  - Ini dapat menyebabkan cedera fisik atau kerusakan pada proyektor.

Daya

⚠ PERINGATAN

- Penghubung peralatan digunakan sebagai perangkat pemutus aliran listrik.
  - Pastikan perangkat dipasang di dekat stopkontak dinding tempat menghubungkannya dan pastikan stopkontak tersebut mudah diakses.
- Kabel pembumian harus terhubung.
  - Pastikan Anda menghubungkan kabel pembumian untuk menghindari sengatan listrik. Jika tidak mungkin membumikan unit ini, mintalah teknisi listrik yang berkualifikasi memasang pemutus sirkuit terpisah. Jangan mencoba membumikan proyektor dengan menyambungkannya ke kabel telepon, penangkal petir, atau pipa gas.
- Steker listrik harus ditancapkan sepenuhnya ke stopkontak dinding.
  - Sambungan yang longgar dapat menyebabkan kebakaran.
- Jangan meletakkan benda berat di atas kabel daya.
  - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan menyentuh steker listrik dengan tangan basah.
  - Ini dapat menyebabkan sengatan listrik.
- Jangan menancapkan terlalu banyak steker ke satu stopkontak multilubang.
  - Ini dapat menyebabkan kebakaran akibat stopkontak yang kepanasan.
- Jaga kebersihan adaptor AC, steker listrik, dan stopkontak yang digunakan dari debu atau benda asing yang menumpuk.
  - Ini dapat menyebabkan kebakaran.
- Jika terdapat asap atau bau terbakar dari proyektor atau adaptor AC, hentikan penggunaan produk segera. Cabut kabel daya dari stopkontak, kemudian hubungi pusat layanan pelanggan.
  - Ini dapat menyebabkan kebakaran.
- Untuk mematikan proyektor, lepaskan steker listrik, yang harus dalam posisi mudah diakses untuk pengoperasian.

⚠ PERHATIAN

- Selalu pegang steker untuk mencabut adaptor AC atau kabel daya.
  - Jika tidak, dapat menyebabkan kebakaran atau merusak produk tersebut.
- Hindari pembengkokan kabel daya adaptor AC secara terus-menerus.
  - Jika kabel daya dibengkokkan berlebihan untuk waktu yang lama, kabel di dalam dapat putus. Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Pastikan kabel daya atau stekernya tidak rusak, dimodifikasi, sangat bengkok, terpelintir, tertarik, terselip, atau kepanasan. Jangan gunakan produk jika stopkontak listrik longgar.
  - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

- Jauhkan kabel daya dari perangkat pemanas.
  - Pelapis luar kabel dapat meleleh, yang dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Letakkan proyektor di tempat yang tidak akan membuat orang tersandung atau menginjak kabel daya atau stekernya untuk melindungi kabel daya dan steker dari kerusakan.
  - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan menghidupkan atau mematikan proyektor dengan menancapkan atau mencabut steker listriknya dari stopkontak dinding. (Jangan gunakan steker listrik sebagai sakelar.)
  - Ini dapat menyebabkan sengatan listrik atau kerusakan produk.
- Jangan memasang konduktor ke sisi lain stopkontak dinding selagi steker listrik dimasukkan ke stopkontak dinding. Selain itu, jangan menyentuh steker listrik begitu dicabut dari stopkontak dinding.
  - Ini dapat menyebabkan sengatan listrik.
- Gunakan hanya kabel daya resmi yang disediakan oleh LG Electronics. Jangan gunakan kabel daya lainnya.
  - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jika air atau benda asing lainnya masuk ke dalam adaptor AC, kabel daya, atau interior proyektor, matikan proyektor dengan menekan tombol daya. Cabut semua kabel, kemudian hubungi pusat layanan pelanggan.
  - Ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau kejutan listrik.
- Permukaan adaptor AC panas. Jauhkan adaptor AC dari jangkauan anak-anak dan hindari menyentuhnya selama penggunaan.
- Jangan pernah membongkar perangkat pemasok daya (adaptor AC/kabel daya, dll).
  - Ini dapat merusak kabel daya dan menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Sambungkan adaptor AC dan kabel daya dengan kuat.
  - Jika tidak, dapat menyebabkan kegagalan produk atau kebakaran.
- Jangan letakkan barang berat atau menaruh tekanan pada kabel daya dan adaptor AC serta hindari kerusakan.
  - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau merusak produk tersebut.
- Selalu gunakan adaptor AC yang disediakan atau adaptor AC lain yang disetujui dan disertifikasi oleh LG Electronics.
  - Adaptor AC lain yang tersambungdapat membuat layar berkedip.

Saat Digunakan

⚠ PERINGATAN

- Jangan meletakkan apa pun yang berisi cairan di atas produk, seperti vas bunga, pot bunga, cangkir, kosmetik, atau obat; atau ornamen, lilin, dsb.
  - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik, atau cedera bila jatuh.
- Jika produk mengalami benturan keras atau lemarinya rusak, maka matikan, cabut stekernya dari stopkontak, dan hubungi pusat servis resmi.
  - Ini dapat menyebabkan sengatan listrik.
- Jangan memasukkan kepingan logam seperti koin, penjepit rambut, serpihan logam, maupun bahan yang mudah terbakar seperti kertas atau korek api ke dalam proyektor.
  - Ini untuk mencegah sengatan listrik atau kebakaran.
- Pastikan anak-anak tidak menelan baterai saat Anda mengganti baterai pengontrol jarak-jauh dengan yang baru. Jauhkan baterai dari jangkauan anak-anak.
  - Jika anak menelan baterai, segera konsultasikan ke dokter.
- Jangan membuka tutup proyektor.
  - Terdapat risiko tinggi sengatan listrik.
- Jangan menatap langsung ke lensa saat proyektor sedang digunakan.
  - Lampu yang terang dapat merusak mata Anda.
- Bila lampu dinyalakan atau baru saja dimatikan, hindari menyentuh ventilasi udara atau lampu karena masih sangat panas.
- Jika ada kebocoran gas di dalam ruangan tempat proyektor, jangan menyentuh proyektor atau stopkontak. Buka jendela untuk ventilasi.
  - Percikan api dapat menyebabkan kebakaran atau luka bakar.
- Jangan menyentuh produk atau kabel daya saat terjadi petir atau kilat.
  - Ini dapat menyebabkan sengatan listrik.
- Jangan gunakan produk di dekat perangkat elektronik yang menghasilkan medan magnet yang kuat.
- Simpan film plastik yang digunakan untuk membungkus proyektor jauh dari jangkauan anak-anak.
  - Jika tidak ditangani dengan aman, plastik dapat menyebabkan sesak napas.
- Jangan memegang proyektor dalam waktu lama bila sedang dijalankan.
- Bila Anda bermain game dengan menghubungkan konsol permainan ke proyektor, Anda direkomendasikan agar menjaga jarak sejauh lebih dari empat kali panjang diagonal layar.
  - Pastikan bahwa panjang kabel penghubung mencukupi. Jika tidak, produk dapat jatuh sehingga menyebabkan cedera fisik atau kerusakan produk.
- Jangan meletakkan proyektor atau pengontrol jarak-jauhnya

yang berisi baterai di lingkungan yang bersuhu sangat tinggi.
  – Ini dapat menyebabkan kebakaran.

⚠ PERHATIAN

- Jangan meletakkan benda berat di atas proyektor.
  – Produk bisa jatuh dan menyebabkan cedera diri.
- Hati-hati agar lensa tidak terbentur selama pengangkutan.
- Jangan menyentuh lensa proyektor.
  – Lensa bisa rusak.
- Jangan gunakan benda tajam seperti pisau atau palu pada proyektor karena dapat merusak casing.
- Jika tidak ada gambar yang muncul pada layar atau tidak ada suara yang terdengar, hentikan penggunaan proyektor. Matikan proyektor, cabut stekernya dari stopkontak, dan hubungi pusat servis kami.
  – Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan menjatuhkan apa pun ke atas proyektor atau membiarkan proyektor terbentur apa pun.
  – Ini dapat menyebabkan cedera diri atau kegagalan fungsi pada proyektor.
- Anda direkomendasikan untuk menjaga jarak lebih dari 5 - 7 kali panjang diagonal layar.
  – Jika Anda menatap layar pada jarak dekat dalam waktu lama, mata Anda bisa menjadi rusak.
- Jangan menghalangi cahaya yang dipancarkan proyektor dengan menggunakan buku atau benda lainnya.
  – Paparan cahaya proyektor dalam waktu lama dapat menyebabkan kebakaran. Selain itu, lensa bisa menjadi terlalu panas dan rusak oleh panas yang terpantul.
- Jangan memulai penggunaan proyektor dengan volume tersetel keras.
  – Volume yang keras bisa merusak pendengaran.
- Jangan gunakan peralatan listrik tegangan tinggi di dekat proyektor, (misalnya bug zapper).
  – Hal ini dapat menyebabkan kerusakan produk.

Membersihkan

⚠ PERINGATAN

- Jangan menyemprotkan air langsung ke produk saat membersihkannya. Jangan sampai air masuk ke dalam produk dan jangan sampai produk menjadi basah.
  – Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Bila ada asap atau bau yang aneh keluar dari proyektor, atau ada benda asing masuk ke proyektor, maka matikan dan cabut stekernya dari stopkontak dinding lalu hubungi pusat servis kami.
  – Jika tidak, ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Gunakan semprotan udara, kain lembut, atau kapas bertangkai yang dilembapkan dengan bahan kimia atau alkohol pembersih lensa untuk menghilangkan debu atau noda pada lensa proyeksi depan.

⚠ PERHATIAN

- Hubungi perwakilan penjualan atau pusat servis untuk pembersihan bagian dalam proyektor sekitar sekali setahun.
  - Jika Anda tidak membersihkan proyektor, debu akan menumpuk di dalam dan dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau kegagalan fungsi.
- Saat membersihkan komponen plastik seperti casing proyektor, cabut steker listriknya terlebih dahulu dan seka dengan kain lembut. Jangan semprot produk dengan air atau menyekanya dengan kain basah. Jangan pernah gunakan pembersih kaca, pengilap mobil atau industri, bahan abrasif atau wax, benzena, alkohol, dsb. saat membersihkan komponen plastik, seperti casing proyektor karena dapat merusak produk.
  - Ini juga dapat menimbulkan bahaya kebakaran, yang mengakibatkan sengatan listrik atau kerusakan pada produk (deformasi, korosi, atau kerapuhan).
- Lepaskan steker dari stopkontak sebelum membersihkan produk.
  - Jika tidak, ini dapat menyebabkan sengatan listrik.

Lainnya

⚠ PERINGATAN

- Bila Anda pergi keluar, jauhkan produk dari jangkauan hewan, dan cabut stekernya dari stopkontak dinding.
  - Penggunaan kabel daya yang telah rusak dapat mengakibatkan arus pendek atau kebakaran.
- Jangan gunakan proyektor di dekat perangkat elektronik presisi tinggi atau yang mentransmisikan sinyal radio lemah.
  - Ini dapat mempengaruhi kinerja produk, menyebabkan kecelakaan.
- Hanya teknisi kompeten yang boleh membongkar atau memodifikasi proyektor. Untuk pemeriksaan, penyesuaian, atau perbaikan, hubungi penjual proyektor Anda atau pusat servis kami.
  - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan menatap langsung ke lensa saat produk sedang dioperasikan, karena hal itu bisa menyebabkan kerusakan mata.
- Di dalam unit tidak ada komponen yang dapat diperbaiki sendiri oleh pengguna. Komponen bertegangan tinggi dapat menyebabkan sengatan listrik yang bahkan bisa mematikan.
- Diperlukan ventilasi yang sesuai, jangan menghalangi aliran udara di sekeliling unit. Menghalangi aliran udara dapat menyebabkan cedera dan bagian dalam menjadi kepanasan.

- Jangan menyentuh lensa; tindakan demikian dapat menyebabkan luka bakar atau kerusakan pada lensa. Lensa dan unit mungkin masih PANAS selama dan begitu selesai digunakan. Berhati-hatilah saat memegang unit, biarkan dingin dahulu.
- Gunakan hanya stopkontak listrik yang telah dibumikan.
- Jangan memasukkan benda apa pun ke dalam ventilasi saluran keluar atau menutupinya.
  - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Ikuti semua pedoman pemeliharaan untuk mendapatkan penggunaan yang optimum; lakukan servis hanya di pusat servis resmi.
- Jauhkan lampu dari jangkauan anak-anak.
  - Bila diabaikan dapat menyebabkan cedera fisik dan kerusakan produk.

⚠ PERHATIAN

- Jangan menggunakan atau menyimpan proyektor di luar ruangan untuk waktu yang lama.
- Pastikan mencabut stekernya jika proyektor tidak digunakan dalam waktu lama.
  - Timbunan debu dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik akibat kepanasan, percikan api, atau insulasi yang buruk.
- Gunakan hanya jenis baterai yang ditetapkan.
  - Ledakan atau kebocoran baterai dapat menyebabkan kerusakan atau cedera.
- Baterai mengandung ion-litium, jadi harus ditangani dengan hati-hati.
  - Ini dapat menyebabkan ledakan atau kebakaran.
- Buang baterai bekas dengan benar.
  - Ini dapat menyebabkan ledakan atau kebakaran. Cara membuang yang benar mungkin berbeda-beda, tergantung pada negara atau wilayah Anda. Buang unit baterai sesuai petunjuk.
- Jangan melemparkan atau membongkar baterai.
  - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau ledakan akibat kerusakan pada baterai.
- Selalu gunakan baterai yang disetujui dan disertifikasi oleh LG Electronics.
  - Ini dapat mencegah kerusakan atau kebakaran.

- Simpanlah baterai jauh dari benda logam, seperti kunci dan penjepit kertas.
  - Arus yang berlebihan dapat menyebabkan suhunya cepat naik sehingga menyebabkan kebakaran atau luka bakar.
- Jangan menyimpan baterai dekat sumber panas, seperti alat pemanas.
  - Hal ini dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada produk.
- Jangan menyimpan baterai pada suhu yang lebih tinggi dari 60 °C atau di tempat yang berkelembapan tinggi.
  - Ini dapat menyebabkan ledakan atau kebakaran.
- Pastikan baterai telah terhubung dengan benar.
  - Ini mencegah ledakan atau kebakaran.
- Penggantian baterai yang salah dapat menyebabkan kebakaran.
- Pastikan Anda menggunakan jenis baterai yang sama untuk penggantinya.
  (Jenis baterai: CR2032 / 3 V)
  - Jika kontak baterai rusak, baterai dapat cepat kehabisan daya atau pengontrol jarak jauh tidak bekerja dengan benar.

Grup Risiko 2

PERHATIAN Ada kemungkinan radiasi optik berbahaya yang dipancarkan dari produk ini. Jangan menatap lampu yang sedang dioperasikan. Bisa memba-hayakan mata.

DAFTAR ISI

LISENSI 2

TINDAKAN PENCEGAHAN KESELAMATAN 3

PERSIAPAN 14

Aksesori 14

Tambahan Opsional 15

Suku Cadang dan Komponen 16

- Unit Utama 16
- Sisi 17
- Belakang 18

Menggunakan Tombol Joystick 19

- Fungsi dasar 19
- Menyesuaikan menu 20

Indikator Status Proyektor 20

Pemasangan 21

- Tindakan Pencegahan Saat Pemasangan 21
- Jarak Proyeksi per Ukuran Layar 22
- Cara Memasang Proyektor Pada Tripod 23
- Sistem Keamanan Kensington 24

PENGONTROL JARAK-JAUH 25

MENGGUNAKAN PROYEKTOR 27

Menggunakan baterai 27

Informasi waktu penggunaan baterai 27

Menonton Proyektor 29

- Menyalakan Proyektor 29
- Fokus Gambar Layar 29
- Menggunakan proyektor 30

Pilihan Tambahan 31

- Menyesuaikan Rasio Gambar 31
- Menggunakan Fungsi Bagian Dasar 32
- Mengganti perangkat masukan 32
- Fungsi Blank (Kosong) 33

Menggunakan Menu Cepat 34

HIBURAN 35

Menggunakan SCREEN SHARE 35

MEDIA SAYA 36

Sebelum Menggunakan 36
- Menghubungkan Perangkat USB 36
- Melepas Perangkat USB 36

Untuk Menggunakan Media Saya 38
- Menonton Video 40
- Melihat Foto 46
- Mendengarkan Musik 50
- Melihat File 53

MENYESUAIKAN PENGATURAN 57

PENGATURAN 57

Pengaturan GAMBAR 58

Pengaturan AUDIO 63

Pengaturan WAKTU 64

Pengaturan NIRKABEL 65

Pengaturan PILIHAN 1 66

Pengaturan PILIHAN 2 67

MENGHUBUNGKAN PERANGKAT 69

Menghubungkan ke Penerima HD, Pemutar DVD, atau Pemutar VCR 70
- Koneksi HDMI 70

Menghubungkan ke Headphone 71

Menggunakan Fungsi Pencerminan Ponsel 72
- Koneksi MHL/Slimport 72

PEMELIHARAAN 73

Membersihkan 73
- Membersihkan Lensa 73
- Membersihkan Casing Proyektor 73

SPESIFIKASI 74

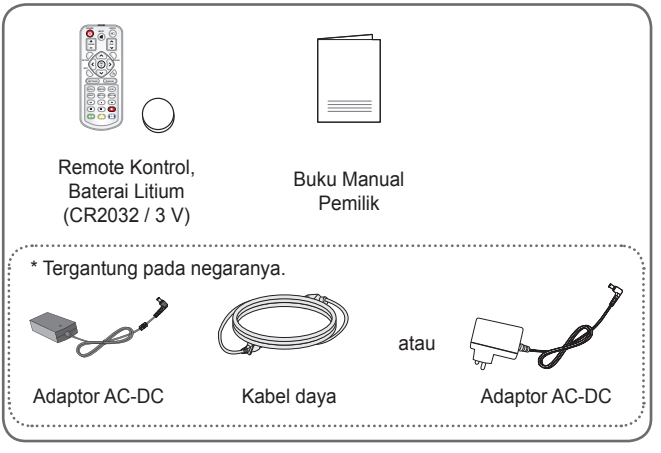
SIMBOL 77

PERSIAPAN

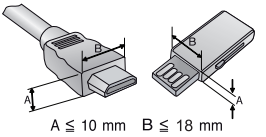
Gambar mungkin berbeda dengan produk sebenarnya.

Aksesori

Aksesori yang disertakan dengan proyektor ini ditampilkan di bawah ini.
Aksesori dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.
Aksesori baru mungkin ditambahkan atau yang lama mungkin dihilangkan.



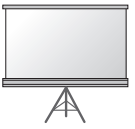
- Saat menyambungkan kabel HDMI atau USB, atau menyambungkan flash disk USB ke port HDMI atau USB, gunakan produk yang lebarnya 18 mm atau kurang dan tingginya 10 mm atau kurang. Jika kabel USB atau flash disk USB tidak cocok dengan port USB proyektor, gunakan kabel ekstensi yang mendukung USB 2.0.



- Gunakan kabel bersertifikasi yang tertera logo HDMI.
- Jika Anda tidak menggunakan kabel HDMI bersertifikasi, mungkin layar tidak menampilkan gambar atau kesalahan koneksi dapat terjadi. (Tipe kabel HDMI yang disarankan)
  - Kabel High-Speed HDMI®/™
  - Kebel High-Speed HDMI®/™ dengan Ethernet

Tambahan Opsional

Untuk membeli tambahan opsional, kunjungi toko elektronik atau situs belanja online atau hubungi toko pengecer tempat Anda membeli produk. Aksesori opsional dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.



Layar Proyeksi



Tripod



Kabel MHL atau Slimport

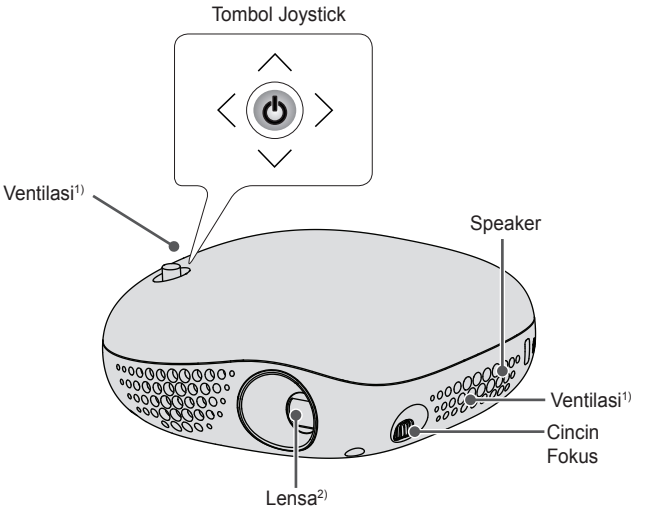


Kabel HDMI

Suku Cadang dan Komponen

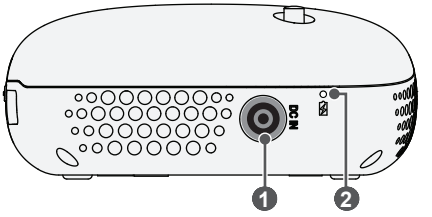
Proyektor ini dibuat menggunakan teknologi presisi tinggi. Walau demikian, Anda mungkin melihat titik hitam kecil dan/atau titik berwarna terang (merah, biru, atau hijau) yang terus muncul pada layar proyektor. Ini merupakan hasil proses produksi normal dan tidak menunjukkan suatu kegagalan fungsi.

Unit Utama



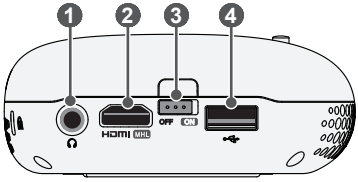
1) Karena tingginya suhu di area ventilasi, jangan mendekat ke area ventilasi.
2) Jangan menyentuh lensa saat menggunakan proyektor. Lensa bisa rusak.

Sisi



No.	Deskripsi
1	Port **DC IN**
2	Indikator Daya Baterai – Merah: Mengisi daya – Hijau: Pengisian daya selesai

Belakang

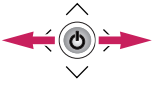
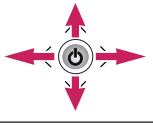


No.	Deskripsi
1	(Port headphone)
2	Port HDMI MHL
3	Sakelar OFF ON – **OFF**: Mematikan proyektor seluruhnya. – **ON**: Menyalakan proyektor dan mengubah mode proyektor menjadi mode Standby. Posisikan sakelar ke Off saat Anda memindahkan proyektor atau saat proyektor tidak digunakan untuk jangka waktu lama.
4	(Port USB)

Menggunakan Tombol Joystick

Anda dapat menggunakan proyektor dengan menekan tombol atau menggerakkan joystick ke kiri, kanan, atas, atau bawah.

Fungsi dasar

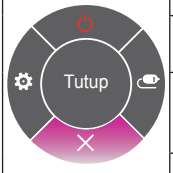
	**Hidupkan**	Saat proyektor dimatikan, letakkan jari Anda pada tombol joystick, tekan sekali, dan lepaskan.
	**Matikan**	Saat proyektor dinyalakan, letakkan jari Anda pada tombol joystick, tekan sekali selama beberapa detik, dan lepaskan. (Namun, jika tombol Menu terdapat di layar, menekan dan menahan tombol joystick akan mengeluarkan Anda dari Menu.)
	**Kontrol Volume**	Jika Anda meletakkan jari Anda pada tombol joystick dan menggerakkannya ke kiri atau kanan, Anda dapat menyesuaikan level volume yang diinginkan.
	**Naik/ Turun/Kiri/ Kanan**	Jika Anda menggerakkan joystick ke atas, bawah, kiri, atau kanan, Anda dapat memindahkan kursor untuk memilih item menu.

CATATAN

- Saat jari berada di atas tombol joystick dan Anda menggerakkannya ke atas, bawah, kiri, atau kanan, berhati-hatilah agar tidak menekan tombol joystick. Jika Anda menekan tombol saat menggerakkan joystick, kontrol volume mungkin tidak berfungsi, dan kursor mungkin tidak berpindah.

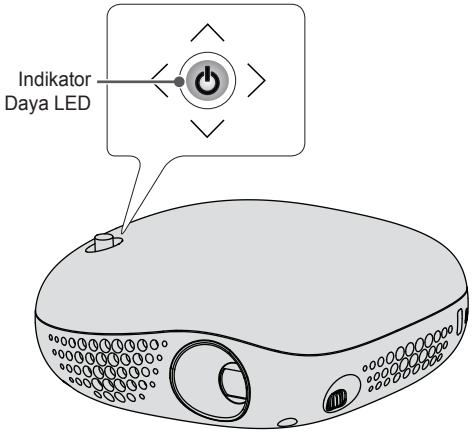
Menyesuaikan menu

Saat proyektor dinyalakan, tekan tombol joystick satu kali.
Anda dapat menyesuaikan item menu (⏻, 🔌, ✕, ⚙) menggerakkan tombol joystick ke kiri, kanan, atas, atau bawah. Pindahkan ke item menu yang diinginkan, kemudian tekan tombol joystick satu kali untuk memilihnya.



⏻	**Proyektor Nonaktif**	Mematikan daya.
🔌	**Daftar Masukan**	Mengubah sumber masukan.
✕	**Tutup**	Menghapus tampilan pada layar dan mengembalikan ke tampilan proyektor.
⚙	**Pengaturan**	Menampilkan menu Pengaturan.

Indikator Status Proyektor

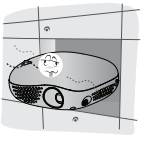


Indikator Daya LED	
Merah	Status siaga daya
Nonaktif	Proyektor beroperasi dengan daya hidup.

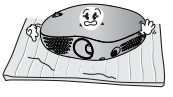
Pemasangan

Tindakan Pencegahan Saat Pemasangan

- Letakkan proyektor di lingkungan yang berventilasi baik.
  - Untuk mencegah agar bagian dalam tidak kepanasan, pasanglah proyektor di tempat yang berventilasi baik. Jangan menaruh apa pun di dekat proyektor. Ini dapat menghalangi ventilasi udaranya. Jika ventilasi udara terhalang, suhu bagian dalam proyektor akan meningkat.



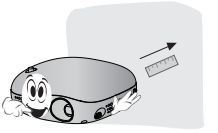
  - Jangan meletakkan proyektor di atas karpet atau permadani. Jika ventilasi udara masuk proyektor berada di bawah, berhati-hatilah agar ventilasi itu tidak terhalangi dan selalu gunakan proyektor di atas permukaan yang keras dan datar.



  - Pastikan agar jangan sampai benda asing seperti potongan kertas masuk ke proyektor.



  - Sisakan area terbuka yang cukup (30 cm atau lebih) di sekeliling proyektor.

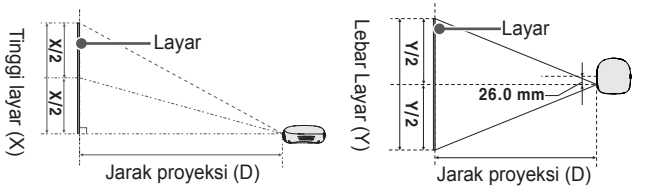


- Jangan memasang proyektor di lingkungan yang panas atau lembap.
  - Pasang produk di tempat yang bersuhu sedang dan berkelembapan rendah.
- Jangan memasang proyektor di tempat yang mudah menarik debu.
  - Terdapat risiko kebakaran.
- Jangan membuka tutup proyektor. Terdapat risiko tinggi sengatan listrik.
- Proyektor ini dibuat menggunakan teknologi presisi tinggi. Walau demikian, Anda mungkin melihat titik hitam kecil dan/atau titik berwarna terang yang terus muncul pada layar. Ini merupakan hasil proses produksi normal dan tidak menunjukkan suatu kegagalan fungsi.
- Pengontrol jarak-jauh mungkin tidak berfungsi di lingkungan yang menggunakan lampu yang menggunakan penyeimbang elektronik atau lampu tiga panjang-gelombang. Ganti lampu tersebut dengan lampu standar internasional agar pengontrol jarak-jauh dapat bekerja normal.

Jarak Proyeksi per Ukuran Layar

1. Letakkan proyektor pada permukaan yang kokoh dan datar bersama komputer atau sumber audio/video.
2. Letakkan proyektor dengan jarak yang tepat dari layar.
   Jarak antara proyektor dan layar akan menentukan ukuran gambar sebenarnya.
3. Posisikan proyektor agar lensa berada pada sudut tegak lurus terhadap layar. Jika lensa tidak tegak lurus terhadap layar, gambar yang diproyeksikan ke layar akan terdistorsi. Untuk memperbaiki distorsi, gunakan fungsi Bagian Dasar. (Lihat halaman 32)
4. Hubungkan kabel daya proyektor dan perangkat yang terhubung ke stopkontak dinding.

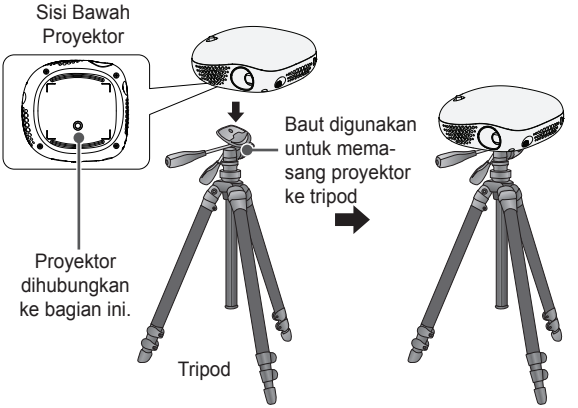
Rasio proyeksi ke atas: 100 %



Rasio Aspek 16:9			
Ukuran Layar (mm)	**Lebar Layar (Y) (mm)**	**Tinggi Layar (X) (mm)**	**Jarak Proyeksi (D) (mm)**
254	221	125	363
381	332	187	545
508	443	249	726
635	553	311	907
762	664	374	1089
889	775	436	1271
1016	886	498	1454
1143	996	560	1636
1270	1107	623	1818
1397	1218	685	2000
1524	1328	747	2182
1651	1439	809	2364
1778	1550	872	2547
1905	1660	934	2729
2032	1771	996	2911
2159	1882	1058	3093
2286	1992	1121	3275
2413	2103	1183	3457
2540	2214	1245	3640

Cara Memasang Proyektor Pada Tripod

- Anda dapat memasang proyektor ini menggunakan tripod kamera.
- Seperti yang ditampilkan di bawah, Anda dapat memasang proyektor sebagai ganti kamera pada tripod.
- Saat menstabilkan tripod, kami merekomendasikan penggunaan baut pengunci berukuran standar 4,5 mm atau kurang. Ukuran maksimum yang diizinkan untuk baut pengunci adalah 5,5 mm. (Jika lebih panjang dari ukuran maksimum yang diizinkan, baut dapat merusak proyektor.)

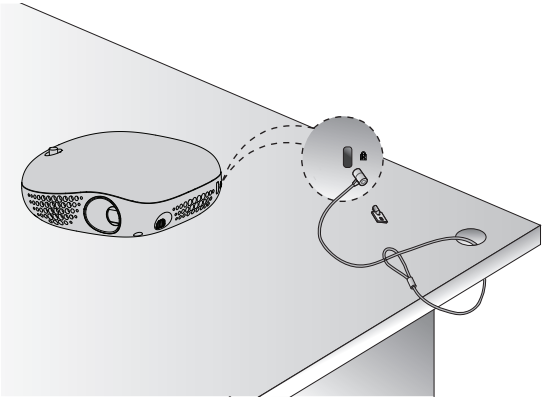


PERHATIAN

- Jika Anda menggunakan tripod, berhati-hatilah agar jangan menekan tripod terlalu keras. Penekanan yang terlalu keras dapat merusak proyektor.
- Jangan meletakkan tripod di permukaan yang tidak stabil.
- Pastikan untuk menggunakan tripod dengan kapasitas beban maksimum 3 kg atau lebih.
- Untuk menggunakan proyektor dengan aman, posisikan kaki tripod hingga selebar dan sestabil mungkin dan pastikan untuk memasang proyektor ke tripod dengan aman.

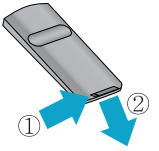
Sistem Keamanan Kensington

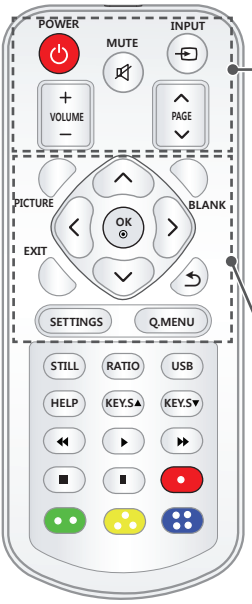
- Proyektor ini memiliki penghubung Standar Keamanan Kensington sebagai mekanisme anti-pencurian. Hubungkan kabel Sistem Keamanan Kensington seperti yang ditampilkan di bawah ini.
- Untuk informasi lebih lanjut mengenai pemasangan dan penggunaan Sistem Keamanan Kensington, lihat panduan pengguna yang disediakan bersama perangkat Sistem Keamanan Kensington.
- Sistem Keamanan Kensington merupakan aksesori opsional.
- Apa itu Kensington?
  Kensington adalah sebuah perusahaan yang menyediakan sistem keamanan untuk laptop dan perangkat elektronik lainnya.
  Situs web: http://www.kensington.com



PENGONTROL JARAK-JAUH

Buka tutup di bagian belakang pengontrol jarak-jauh dan masukkan baterai seperti yang diterangkan di bagian ⊕ petunjuk. Gunakan baterai baru.





POWER
Menyalakan atau mematikan proyektor.

MUTE
Mendiamkan suara proyektor.

INPUT
Mengubah sumber masukan.

VOLUME +, -
Menyesuaikan tingkat volume.

PAGE ∧ , ∨
Berpindah ke halaman sebelumnya/ berikutnya.

PICTURE
Mengubah mode gambar.

BLANK
Menyalakan atau mematikan layar proyektor.

Tombol Naik/Turun/Kiri/Kanan
Mengatur fungsi atau memindah kursor.

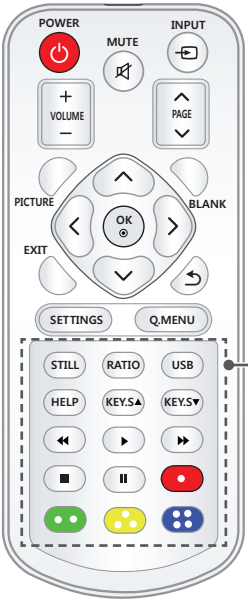
OK
Menampilkan mode saat ini dan menyimpan perubahan pengaturan.

EXIT
Keluar dari menu.

Kembali ke layar sebelumnya.

SETTINGS
Menampilkan atau menutup menu Pengaturan.

Q.MENU
Masuk ke menu cepat.



STILL

Menghentikan gambar bergerak.

(Tersedia dalam mode apa saja selain mode USB.)

RATIO

Mengubah ukuran gambar.

USB

Mengakses mode USB.

HELP

Mengaktifkan diagnosis otomatis.

KEY.S ▲ , ▼

Menyesuaikan Bagian Dasar.

Tombol-tombol Kontrol Pemutaran

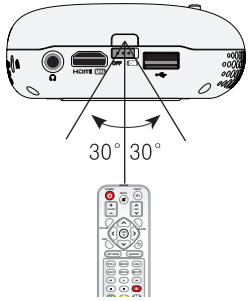
Mengontrol pemutaran **MEDIA SAYA**.

Tombol-tombol warna

Menyetel pengaturan terperinci atau gerakan untuk setiap menu.

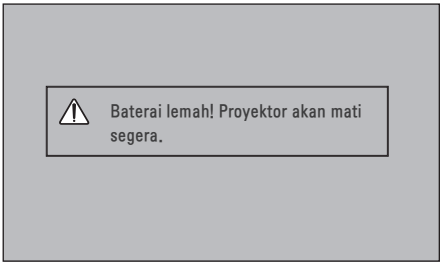
CATATAN

- Saat menggunakan pengontrol jarak-jauh, kisaran pengoperasian optimum adalah 3 meter (kiri/kanan) dan dalam lengkung 30 derajat dari penerima IR pengontrol jarak-jauh.
- Agar pengoperasian lancar, jangan menghalangi penerima IR.
- Bila Anda membawa pengontrol jarak-jauh dalam tas jinjing, pastikan tombol-tombol pada pengontrol jarak-jauh tidak tertekan oleh proyektor, kabel, dokumen, atau aksesori lainnya di dalam tas. Jika tidak, ini dapat banyak mengurangi daya tahan baterai.



MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menggunakan baterai



- Ini ditampilkan saat baterai hampir habis.
- Karena baterai Anda lemah, Proyektor akan dimatikan dalam waktu satu menit lagi.
- Jika layar menampilkan pesan baterai lemah, pastikan untuk mengisi daya baterai.

Informasi waktu penggunaan baterai

Status	Waktu dan Tampilan
Pengisian Daya	Sekitar 3 jam
Lama Penggunaan	Hingga 2 jam (Waktu penggunaan baterai tersedia hingga 2 jam saat mode Hemat Energi disetel ke Maks.)
Tingkat Baterai Indikator	

- Jika Anda tidak menggunakan proyektor dalam jangka waktu yang lama, Direkomendasikan untuk mengisi daya baterai hingga 40 - 50 persen
- Baterai akan mengisi daya secara otomatis bila proyektor terhubung ke catu daya.
- Isi penuh daya baterai saat Anda menggunakan Proyektor pertama kali.
- Standar waktu penggunaan baterai yang diberikan dalam manual didasarkan pada pengukuran yang dilakukan oleh LG; waktu sebenarnya dapat bervariasi bergantung pada penggunaan.
- Waktu penggunaan baterai dapat bervariasi bergantung pada jenis siaran, suhu pengoperasian, jangka waktu penggunaan, dan preferensi pengguna.
- Karena baterai adalah komponen habis pakai, maka masa pakainya juga berkurang sedikit demi sedikit. Bila masa pakai baterai tinggal setengahnya, gantilah dengan baterai baru dari pusat pelanggan LG Electronics.
- Jangan isi daya baterai menggunakan peralatan apa pun selain yang disediakan bersama produk. Ini dapat merusak baterai atau menimbulkan kebakaran.
- Selalu gunakan baterai yang disetujui dan disertifikasi oleh LG Electronics, Inc. Bila diabaikan dapat mengakibatkan ledakan atau kebakaran.
- Jika baterai bocor atau berbau, hentikan penggunaannya segera dan hubungi Pusat Layanan Pelanggan LG Electronics.
- Baterai berisi ion litium, jadi tangani dengan hati-hati. Bila diabaikan dapat mengakibatkan ledakan atau kebakaran.

Menonton Proyektor

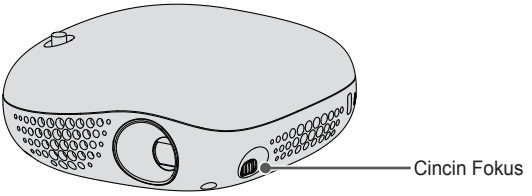
Menyalakan Proyektor

Layar menu dalam buku panduan ini adalah contoh untuk membantu pengguna memahami cara mengoperasikan produk dan mungkin tampak berbeda dari tampilan sebenarnya.

1. Hubungkan kabel daya dengan benar sebelum menyalakan proyektor.
2. Geser sakelar OFF ON di area port belakang ke posisi **ON** dan tekan tombol **POWER** pada joystick atau pada kontrol jarak jauh. (Jika sakelar diposisikan ke **OFF** proyektor tidak akan menyala.)
3. Di layar Pilihan Bahasa, pilih bahasa yang Anda inginkan.
4. Pilih sinyal masukan yang Anda inginkan dengan menggunakan tombol **INPUT** pada pengontrol jarak-jauh.

Fokus Gambar Layar

Saat gambar muncul pada layar, periksa apakah sudah fokus dan pas dengan layar.
Untuk menyesuaikan fokus gambar, putar cincin fokus.



Menggunakan proyektor

1 Jika dalam mode standby, tekan tombol **POWER** untuk menyalakan proyektor.

2 Tekan tombol **INPUT** dan pilih sinyal masukan yang Anda inginkan.

3 Kontrol proyektor menggunakan tombol-tombol berikut saat menonton layar.

Tombol	Deskripsi
VOLUME +, -	Menyesuaikan tingkat volume.
MUTE	Mendiamkan suara proyektor.
Q.MENU	Masuk ke menu cepat. (Lihat halaman 34)
RATIO	Mengubah ukuran gambar.
KEY.S ▲ , ▼	Menyesuaikan Bagian Dasar. (Lihat halaman 32)

4 Untuk mematikan proyektor, tekan tombol **POWER**.

Pilihan Tambahan

Menyesuaikan Rasio Gambar

1 Tekan tombol **Q.MENU**.

2 Gunakan tombol <, > untuk memilih **Rasio Gambar** dan tekan tombol **OK**.

Menu	Deskripsi
16:9	Ubah ukuran gambar ke rasio 16:9.
Tampil Utuh	Menampilkan gambar dalam ukuran asli tanpa memotong sisinya. • Jika Anda memilih **Tampil Utuh**, Anda mungkin melihat derau gambar di pinggir layar.
Rasio Asli	Menampilkan gambar dengan rasio aspek yang sama dengan gambar aslinya.
4:3	Menampilkan layar dengan rasio aspek 4:3.
Perbesar	Memperbesar gambar agar pas dengan lebar layar. Bagian atas dan bawah gambar mungkin terpotong. • Gunakan tombol <, > untuk memperbesar atau memperkecil gambar. • Gunakan tombol ∧, ∨ untuk menggerakkan gambar.
Perbesar Sinema 1	Memformat gambar ke rasio film layar lebar, 2,35:1. Berkisar dari 1 hingga 16. • Gunakan tombol <, > untuk memperbesar atau memperkecil gambar. • Gunakan tombol ∧, ∨ untuk menggerakkan gambar. • Jika Anda memperbesar atau memperkecil gambar, gambar dapat terdistorsi.

CATATAN

- Ukuran layar yang tersedia dapat bervariasi tergantung pada sinyal masukan.
- Anda juga dapat menggunakan tombol **RATIO.**

Menggunakan Fungsi Bagian Dasar

Untuk mencegah gambar layar menjadi miring, **Bagian Dasar** menyesuaikan lebar atas dan bawah gambar jika proyektor tidak diatur pada sudut tegak lurus terhadap layar.
Karena fungsi **Bagian Dasar** dapat menurunkan kualitas gambar pada layar, gunakan fungsi ini hanya bila tidak mungkin mengatur proyektor pada sudut yang optimum.



1. Tekan tombol **SETTINGS**.
2. Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih **PILIHAN 2** dan tekan tombol **OK**.
3. Gunakan tombol ∧ , ∨ untuk memilih **Bagian Dasar** dan tekan tombol **OK**.
4. Gunakan tombol < , > untuk menyesuaikan bagian dasar.
5. **Bagian Dasar** dapat disesuaikan dari **-40** hingga **40**.
6. Tekan tombol **OK** setelah selesai.

Mengganti perangkat masukan

Untuk memilih masukan eksternal

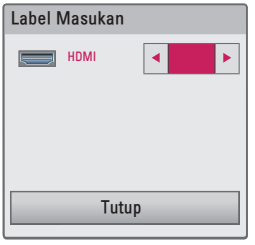
Anda bisa memilih masukan yang terhubung ke proyektor.

- Tekan tombol **INPUT** pada pengontrol jarak-jauh untuk menampilkan layar pemilihan masukan.
  - Masukan yang terhubung ditampilkan lebih dulu. Walau demikian, masukan **SCREEN SHARE** selalu diaktifkan.
- Pilih sinyal masukan dengan menggunakan tombol **INPUT** pada pengontrol jarak jauh untuk menghubungkan proyektor dengan masukan yang diinginkan.
  Anda dapat menggunakan tombol < atau > untuk berpindah-pindah di antara semua mode masukan.



Memilih Label Masukan

Menampilkan perangkat yang terhubung ke port masukan.



1. Tekan tombol **INPUT** pada pengontrol jarak-jauh untuk menampilkan layar pemilihan masukan.
2. Tekan tombol **Merah**.
3. Gunakan tombol < atau > untuk memilih salah satu label masukan.

Fungsi Blank (Kosong)

Menggunakan Fungsi Blank (Kosong)

Fungsi ini mungkin efektif bila Anda perlu menarik perhatian peserta saat rapat atau pelatihan.

1. Tekan tombol **BLANK** maka layar akan ditutup dengan warna latar belakang. Anda dapat mengubah warna latar belakang dengan merujuk ke "Memilih latar belakang untuk gambar kosong".
2. Tekan sembarang tombol untuk membatalkan fungsi kosong. Untuk menutupi layar sementara, tekan tombol **BLANK** pada pengontrol jarak-jauh. Jangan menghalangi lensa dengan benda apa pun saat proyektor dijalankan. Ini dapat menyebabkan proyektor kepanasan dan meleleh atau bahkan menyebabkan kebakaran.

Memilih latar belakang untuk gambar kosong

1 Tekan tombol **SETTINGS**.
2 Tekan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih **PILIHAN 2** dan tekan tombol **OK**.
3 Tekan tombol ∧ atau ∨ untuk memilih **Gambar Kosong** dan tekan tombol **OK**.
4 Tekan tombol ∧ atau ∨ untuk berpindah ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan tombol **OK**.

Menggunakan Menu Cepat

Anda dapat dengan mudah menyesuaikan menu yang sering digunakan.

1 Tekan tombol **Q.MENU**.
2 Tekan tombol < atau > untuk memilih menu dan tekan tombol **OK**.

Menu	Deskripsi
Rasio Gambar	Mengubah ukuran gambar.
Mode PJT	Membalik gambar proyeksi secara vertikal atau horizontal.
Mode Gambar	Mengubah mode gambar.
Mode Suara	Mengatur mode suara.
Pewaktu Tidur	Mematikan proyektor pada waktu yang ditetapkan.
Suara Jernih II	Membuat suara dari proyektor jernih dan jelas.
Hemat Energi	Mengurangi konsumsi daya listrik dengan menyesuaikan puncak kecerahan.
Perangkat USB	Memungkinkan Anda mencabut perangkat USB secara aman. (Menu ini hanya ditampilkan bila perangkat USB terhubung.)

3 Tekan tombol ∧, ∨, atau untuk bergulir menyusuri berbagai menu berikut.MEDIA SAYA

HIBURAN

Menggunakan SCREEN SHARE

1. Atur masukan eksternal proyektor ke SCREEN SHARE.
2. Aktifkan fungsi SCREEN SHARE terkait pada perangkat yang ingin Anda hubungkan.
3. Hubungkan Proyektor dari daftar pencarian pada perangkat yang ingin Anda hubungkan.
   (Saat Anda menghubungkan Proyektor ke laptop, masukkan Kode PIN yang ditampilkan di layar. Permintaan Kode PIN hanya akan ditampilkan saat terhubung pertama kali.)
4. Jika perangkat yang dituju menerima permintaan, SCREEN SHARE akan dimulai.

PERHATIAN

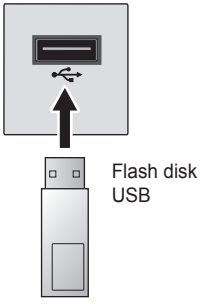
- Windows 7/8/8.1 kompatibel dengan SCREEN SHARE saat Anda menggunakan fungsi ini. Namun beberapa komputer mungkin tidak kompatibel dengan SCREEN SHARE.
- Perangkat Android versi ICS, Jellybean, dan Kitkat dari produk LG dijamin semuanya kompatibel.
- Saat terhubung melalui SCREEN SHARE, direkomendasikan untuk menempatkan perangkat dekat dengan proyektor.
- Tingkat respons dan kualitas gambar mungkin berbeda tergantung pada lingkungan pengguna.
- Untuk informasi lebih lanjut tentang perangkat yang ingin Anda hubungkan, lihatlah buku manual pemilik.
- Laptop Windows 8.1 tertentu mungkin memiliki kesulitan menghubungkan ulang saat menginisialisasi informasi perangkat dalam koneksi nirkabel. Jika demikian, dianjurkan agar Anda mencabut perangkat yang terdaftar dan menghubungkan ulang.

MEDIA SAYA

Sebelum Menggunakan

Menghubungkan Perangkat USB

Hubungkan perangkat USB (HDD eksternal, memori USB) ke port USB pada proyektor untuk menikmati konten file yang disimpan dalam perangkat USB dengan proyektor Anda. Anda tidak dapat menulis atau menghapus data pada perangkat USB. Hubungkan flash disk USB seperti tampak dalam gambar di bawah ini.



Melepas Perangkat USB

1. Tekan tombol **Q.MENU**.
2. Gunakan tombol < atau > untuk berpindah ke **Perangkat USB** dan tekan tombol **OK**.
3. Pilih perangkat USB yang akan dilepas. Tunggu konfirmasi bahwa perangkat USB telah berhenti sebelum melepas USB.

CATATAN

- Jika dilepas sebelum waktunya, kesalahan bisa saja terjadi pada proyektor atau perangkat penyimpanan USB.
- Setelah perangkat USB dipilih untuk dilepas, perangkat tersebut tidak lagi terbaca. Lepaskan media penyimpanan USB dan hubungkan lagi.

Kiat untuk menggunakan perangkat USB

- Jika media penyimpanan USB mempunyai program pengenalan otomatis bawaan atau menggunakan driver sendiri, media itu mungkin tidak berfungsi.
- Beberapa media penyimpanan USB mungkin tidak berfungsi atau mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Jika Anda menggunakan kabel ekstensi USB, perangkat USB mungkin tidak dikenali atau mungkin tidak bekerja dengan benar.
- Hanya gunakan media penyimpanan USB yang diformat dengan sistem file Windows FAT32 atau NTFS.
- Untuk USB HDD eksternal, Anda direkomendasikan untuk menggunakan perangkat dengan tegangan kurang dari 5 V dan arus kurang dari 500 mA.
- Disarankan untuk menggunakan Drive Hard Disk yang memiliki suplai daya sendiri. (Jika pasokan daya tidak mencukupi, media penyimpanan USB mungkin tidak akan terdeteksi dengan benar). Catatan, hub USB tidak didukung.
- Anda direkomendasikan untuk menggunakan flash disk USB 32 GB atau kurang dan USB HDD 1 TB atau kurang.
- Jika USB HDD yang mempunyai fungsi penghematan daya tidak berfungsi dengan baik, matikan dan hidupkan daya. Untuk informasi lainnya, lihat manual pengguna USB HDD.
- Data dalam media penyimpanan USB bisa rusak, jadi pastikan untuk mencadangkan file penting ke perangkat lainnya. Pemeliharaan data merupakan kewajiban pengguna dan produsen tidak bertanggung jawab atas hilangnya data.

Untuk Menggunakan Media Saya

1 Tekan tombol **SETTINGS** pada pengontrol jarak-jauh.

2 Pilih **MEDIA SAYA**.

Pilih file yang diinginkan dari daftar. Tonton file yang dipilih.

Menyetel pengaturan terkait pemutaran dengan mencentang pilihan selama pemutaran disk.

File pendukung Media Saya

- Kecepatan transmisi data maksimum: 20 Mbps (Megabit per detik)
- Format subjudul eksternal yang didukung: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Format subjudul internal yang didukung: SRT/ASS/SSA (Mendukung subjudul internal yang dihasilkan dari DivX6)

Kodek yang Didukung Video

Resolusi maksimum yang didukung: 1920 x 1080 @ 30p
(hanya Motion JPEG 640 x 480 @ 30p)

Ekstensi	Kodek	
.asf, .wmv	Video	VC-1 Advanced Profile, VC-1 Simple dan Main Profiles
	Audio	WMA Standar, WMA 9 Profesional
.divx, .avi	Video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD, H.264/AVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4, .m4v, .mov	Video	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Audio	AAC
.mkv	Video	H.264 / AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts	Video	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg	Video	MPEG-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II

File audio yang didukung

Format File	Item	Info
MP3	Laju bit	32 Kbps hingga 320 Kbps
	Laju Sampling	32 kHz hingga 48 kHz
AC3	Laju bit	32 kbps hingga 640 kbps
	Laju Sampling	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Laju bit	32 kbps hingga 448 kbps
	Laju Sampling	32 kHz hingga 48 kHz
AAC, HEAAC	Laju bit	24 kbps hingga 3844 kbps
	Laju Sampling	8 kHz hingga 96 kHz
CDDA	Laju bit	1,44 Kbps
	Laju Sampling	44,1 kHz
LPCM	Laju bit	1,41 Mbps hingga 9,6 Mbps
	Laju Sampling	Multi Saluran: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

Menonton Video

Dalam **Daftar Film**, Anda dapat menonton film yang tersimpan pada perangkat USB terhubung.
Mengontrol playback dan mengatur pilihan saat melihat video.

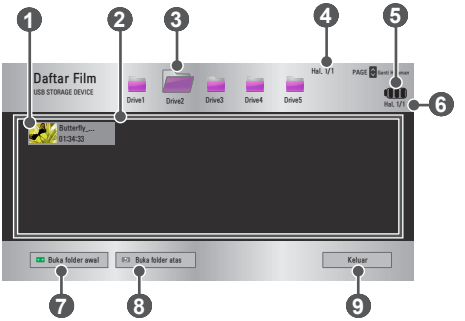
Kiat untuk Pemutaran Berkas Video

- Beberapa subjudul yang dibuat oleh pengguna mungkin tidak berfungsi dengan baik.
- File video dan subjudul harus diletakkan di folder yang sama. Agar subjudul ditampilkan dengan benar, file video dan subjudul harus memiliki nama yang sama.
- Kami tidak mendukung streaming yang berisi GMC (Global Motion Compensation) atau Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Hanya profil H.264 / AVC level 4.1 dan lebih rendah yang didukung.
- File video yang lebih besar dari 50 GB (gigabit) tidak didukung untuk pemutaran. Batas ukuran file tergantung pada lingkungan pengkodean.
- Kodek audio DTS tidak didukung.

Menjelajahi Daftar Film

Memutar file video yang disimpan dari perangkat yang terhubung.

1. Hubungkan perangkat penyimpanan USB.
2. Tekan tombol **USB**.
3. Gunakan tombol <, atau > untuk memilih **Daftar Film** dan tekan tombol **OK**.
4. Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih file yang Anda inginkan dan tekan tombol **OK**.



No.	Deskripsi	
1	Gambar mini	
	File tidak normal	
	File tidak didukung	
2	Daftar File	
3	Pindah ke folder atas.	
4	Halaman saat ini/Jumlah total halaman folder	
5	Menampilkan umur baterai tersisa.	
6	Halaman saat ini/Jumlah total halaman file	

No.	Deskripsi
⑦	Pindah ke tingkat folder teratas.
⑧	Pindah ke folder atas.
⑨	Keluar dari Daftar Film.

5 Kontrol pemutaran dengan menggunakan tombol berikut.



Tanda Layar	Deskripsi
◀▶	Menampilkan posisi pemutaran saat ini. Gunakan tombol <, > untuk menggerakkan maju atau mundur.
■	Menghentikan pemutaran dan mengembalikan ke Daftar Film.
▶	Mengembalikan ke pemutaran normal.
❚❚	Menghentikan sementara pemutar media. Jika tidak ada tombol yang ditekan pada pengontrol jarak-jauh selama 10 menit setelah jeda, pemutaran akan dimulai lagi.
❚❚ ▶▶	Menampilkan dalam gerakan lambat.
◀◀ ▶▶	Bila tombol ini ditekan, kecepatan pemutaran akan diubah.: x2, x4, x8, x16, x32
eco	Mengurangi konsumsi daya listrik dengan menyesuaikan puncak kecerahan.
Pilihan	Jendela pop-up akan muncul.
Sembun-yikan	Menyembunyikan baris pemutaran. Tekan tombol **OK** untuk memunculkannya.
Keluar	Mengembalikan ke layar Daftar Film.

Pilihan untuk Daftar Film

1 Tekan tombol **Q.MENU**.
2 Gunakan tombol ∧ atau ∨ untuk berpindah ke pilihan yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
3 Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk mengatur setiap item.

Atur pemutaran video.

Tanda Layar	Deskripsi
Ukuran Gambar	Memilih ukuran layar pemutaran. • **Layar Penuh**: File diputar dalam mode layar penuh sesuai dengan rasio aspek video. • **Ukuran Asli**: Menampilkan video dalam ukuran aslinya.
Bahasa Audio	Memungkinkan Anda memilih bahasa yang Anda inginkan untuk file berisi beberapa trek audio. Pilihan ini tidak tersedia jika file hanya berisi satu trek audio.
Bahasa Subjudul	Subjudul dapat diaktifkan atau dinonaktifkan. • **Bahasa**: Salah satu bahasa yang tersedia dapat dipilih. • **Halaman Kode**: Seperangkat karakter yang dapat dipilih untuk digunakan bagi subjudul. Secara default, subjudul ditampilkan dalam bahasa yang dikonfigurasi dalam **PILIHAN 1 → Bahasa(Language)**. – **Sync**: Jika subjudul tidak disinkronkan dengan video, Anda dapat menyesuaikan kecepatannya dalam satuan 0,5 detik. – **Posisi**: Memindah lokasi subjudul. – **Ukuran**: Mengubah ukuran font subjudul.
Mengulang	**Aktif** atau **Nonaktif** fungsi pengulangan. Bila dinonaktifkan, file berikutnya dapat diputar lagi secara berurutan jika nama file sama.

Atur video.
Anda dapat mengubah pengaturan video. (Lihat "Pengaturan GAMBAR" pada halaman 58.)

Atur audio.
Anda dapat mengubah pengaturan audio. (Lihat "Pengaturan AUDIO" pada halaman 63.)

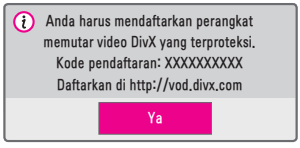
Mendaftarkan kode DivX

Memeriksa DivX Reg. Kode untuk memutar video terproteksi DivX. Daftarkan di http://vod.divx.com.
Gunakan Kode Reg untuk menyewa atau membeli film di www.divx.com/vod.

1 Di menu Pengaturan, pindahlah ke **PILIHAN 1** dan tekan **DivX(R) VOD**.



2 Tekan tombol ∧ atau ∨ untuk berpindah ke **RegiPendaftaran** dan tekan tombol **OK**.



3 Periksa **Kode pendaftaran** DivX.

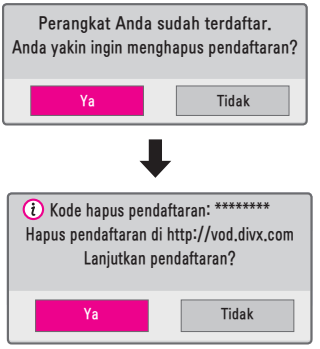
CATATAN

- File DivX yang disewa/dibeli tidak dapat diputar jika menggunakan Kode Pendaftaran DivX untuk perangkat yang berbeda. Gunakan hanya Kode Pendaftaran DivX yang diberikan khusus untuk perangkat ini.
- File hasil konversi yang tidak sesuai dengan Standar Kodek DivX mungkin tidak dapat diputar atau menghasilkan gambar dan suara yang tidak normal.

Untuk pembatalan pendaftaran kode DivX

Gunakan kode pembatalan pendaftaran DivX untuk menonaktifkan fungsi DivX DRM.

1. Di menu Pengaturan, pindahlah ke **PILIHAN 1** dan tekan **DivX(R) VOD**.
2. Gunakan tombol ∧ atau ∨ untuk membuka **Pembatalan Pendaftaran** dan tekan tombol **OK**.
3. Pilih **Ya**.



CATATAN

- Apa yang dimaksud dengan DRM [Digital Rights Management]? Teknologi dan layanan DRM melindungi kepentingan dan hak pemegang hak cipta dengan mencegah penggunaan ilegal konten digital. File dapat diputar setelah lisensi diverifikasi melalui metode online, dsb.

Melihat Foto

Anda dapat melihat foto yang tersimpan pada perangkat terhubung.

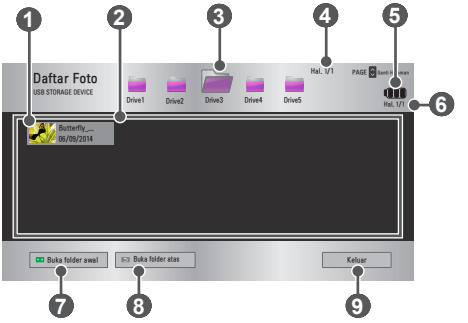
File Foto yang Didukung

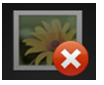
FOTO (*.JPEG)
Baseline: 64 piksel (lebar) x 64 piksel (tinggi) - 15360 piksel (lebar) x 8640 piksel (tinggi)
Progresif: 64 piksel (lebar) x 64 piksel (tinggi) - 1920 piksel (lebar) x 1440 piksel (tinggi)

- Hanya file JPEG yang didukung.
- File yang tidak didukung akan ditampilkan dalam bentuk ikon.
- Pesan kesalahan akan ditampilkan untuk file yang rusak atau format file yang tidak dapat diputar.
- File yang rusak mungkin tidak ditampilkan dengan benar.
- Mungkin perlu waktu untuk melihat gambar resolusi tinggi di layar penuh.

Menjelajahi Daftar Foto

1 Hubungkan perangkat penyimpanan USB.
2 Tekan tombol **USB**.
3 Gunakan tombol <, atau > untuk memilih **Daftar Foto** dan tekan tombol **OK**.
4 Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih file yang Anda inginkan dan tekan tombol **OK**.



No.	Deskripsi	
1	Gambar mini	
	File tidak normal	
	File tidak didukung	
2	Daftar File	
3	Pindah ke folder atas.	
4	Halaman saat ini/Jumlah total halaman folder	
5	Menampilkan umur baterai tersisa.	
6	Halaman saat ini/Jumlah total halaman file	
7	Pindah ke folder teratas.	
8	Pindah ke folder atas.	
9	Keluar dari Daftar Foto.	

5 Kontrol pemutaran dengan menggunakan tombol berikut.



Tanda Layar	Deskripsi
	Memilih foto sebelumnya atau foto berikutnya.
Tayangan slide	Semua foto akan ditampilkan saat tayangan slide. • Atur **Kecepatan Slide** dalam menu **Pilihan** → **Atur tampilan foto.**.
Musik Latar	Anda dapat mendengarkan musik sambil melihat foto dalam ukuran penuh. Atur **Musik Latar** dalam menu **Pilihan** → **Atur tampilan foto.**.
	Memutar foto. • Memutar foto 90°, 180°, 270°, atau 360° searah jarum jam. • Foto tidak dapat diputar jika lebarnya lebih besar dari tinggi resolusi maks. yang didukung.
	Melihat foto dalam mode penuh atau dalam mode asli. Tekan tombol **biru** untuk memperbesar gambar.
	Mengurangi konsumsi daya listrik dengan menyesuaikan puncak kecerahan.
Pilihan	Jendela pop-up akan muncul.
Sembunyikan	Menyembunyikan menu pada layar ukuran penuh. • Untuk melihat menu, tekan tombol **OK** pada pengontrol jarak-jauh.
Keluar	Keluar dari tampilan foto layar penuh.

Pilihan untuk Daftar Foto

1 Tekan tombol **Q.MENU**.

2 Gunakan tombol ∧ atau ∨ untuk berpindah ke pilihan yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.

3 Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk mengatur setiap item.

Atur tampilan foto.

Tanda Layar	Deskripsi
Kecepatan Slide	Memilih kecepatan tayangan slide.
Musik Latar	Memilih folder musik untuk musik latar belakang. • Anda tidak dapat mengubah folder musik saat musik latar belakang diputar. • Untuk musik latar belakang, hanya folder dari perangkat yang sama dapat dipilih. – **Mengulang**: Memilih pemutaran berulang. – **Acak**: Memilih pemutaran acak.

Atur video.

Anda dapat mengubah pengaturan video. (Lihat "Pengaturan GAMBAR" pada halaman 58.)

Atur audio.

Anda dapat mengubah pengaturan audio. (Lihat "Pengaturan AUDIO" pada halaman 63.)

Mendengarkan Musik

Anda dapat memutar file audio pada perangkat terhubung.

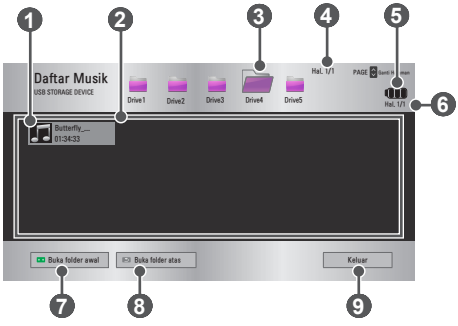
File Musik yang Didukung

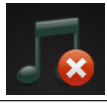
*.MP3
Kisaran laju bit 32 Kbps - 320 Kbps

- Laju sampling MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Laju sampling MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

Menjelajahi Daftar Musik

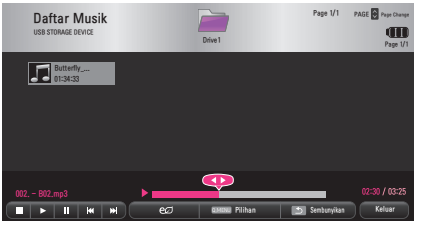
1. Hubungkan perangkat penyimpanan USB.
2. Tekan tombol **USB**.
3. Gunakan tombol <, atau > untuk memilih **Daftar Musik** dan tekan tombol **OK**.
4. Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih file yang Anda inginkan dan tekan tombol **OK**.



No.	Deskripsi	
1	Gambar mini	
	File tidak normal	
	File tidak didukung	

No.	Deskripsi
❷	Daftar File
❸	Pindah ke folder atas.
❹	Halaman saat ini/Jumlah total halaman folder
❺	Menampilkan umur baterai tersisa.
❻	Halaman saat ini/Jumlah total halaman file
❼	Pindah ke folder teratas.
❽	Pindah ke folder atas.
❾	Keluar dari Daftar Musik.

5 Kontrol pemutaran dengan menggunakan tombol berikut.



Tanda Layar	Deskripsi
◀▶	Mengubah posisi pemutaran.
■	Menghentikan pemutaran.
▶	Mengembalikan ke pemutaran normal.
❚❚	Menghentikan sementara pemutar media.
⏮⏭	Memutar file sebelumnya/berikutnya.
eco	Mengurangi konsumsi daya listrik dengan menyesuaikan puncak kecerahan.
Pilihan	Mengatur pilihan Daftar Musik.

Tanda Layar	Deskripsi
Sembun-yikan	Menyembunyikan bilah pemutaran. • Tekan tombol **OK** untuk memunculkan bilah pemutaran.
Keluar	Mengembalikan ke layar Daftar Musik.

Pilihan untuk Daftar Musik

1 Tekan tombol **Q.MENU**.
2 Gunakan tombol ∧ atau ∨ untuk berpindah ke pilihan yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
3 Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk mengatur setiap item.

Atur pemutaran audio.

Tanda Layar	Deskripsi
Mengulang	Memilih pemutaran berulang.
Acak	Memilih pemutaran acak.

Atur audio.
Anda dapat mengubah pengaturan audio. (Lihat "Pengaturan AUDIO" pada halaman 63.)

Melihat File

Anda dapat melihat file dokumen yang tersimpan pada perangkat terhubung.

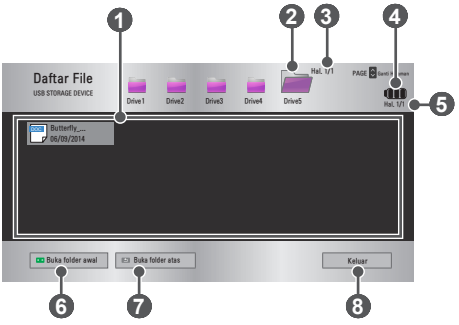
Format File Yang Didukung

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP
Microsoft Office: Versi 97/2000/2002/2003/2007
Adobe PDF: Versi 1.0/1.1/1.2/1.3/ 1.4
Hangul: Versi 97/2003/2007

- Penampil File mengatur ulang dokumen, sehingga mungkin tampak berbeda dengan yang ditampilkan di PC.
- Untuk dokumen yang berisi gambar, resolusinya mungkin tampak lebih rendah saat proses pengaturan.
- Jika dokumen besar atau berisi banyak halaman, mungkin perlu waktu lebih lama untuk memuat.
- Font yang tidak didukung mungkin diganti dengan font lainnya.
- Penampil file tidak dapat membuka dokumen Office yang berisi banyak gambar dengan resolusi tinggi. Jika terjadi, kurangi ukuran file, simpan di perangkat penyimpanan USB dan jalankan kembali penampil file atau hubungkan PC ke proyektor dan buka file di PC.

Menjelajahi Daftar File

1. Hubungkan perangkat penyimpanan USB.
2. Tekan tombol **USB**.
3. Gunakan tombol <, atau > untuk memilih **Daftar File** dan tekan tombol **OK**.
4. Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih file yang Anda inginkan dan tekan tombol **OK**.



No.	Deskripsi
1	Daftar File
2	Pindah ke folder atas.
3	Halaman saat ini/Jumlah total halaman folder
4	Menampilkan umur baterai tersisa.
5	Halaman saat ini/Jumlah total halaman file
6	Pindah ke tingkat folder teratas.
7	Pindah ke folder atas.
8	Keluar dari Daftar File.

5 Kontrol pemutaran dengan menggunakan tombol berikut.

- Klik **Buka Halaman** maka akan muncul jendela untuk memilih nomor halaman. Masukkan nomor halaman untuk berpindah ke halaman yang Anda inginkan.
- Tekan tombol **VOLUME +, -** untuk memperbesar atau memperkecil.

Tekan tombol **OK** lalu gunakan tombol **Atas/Bawah/Kiri/Kanan** untuk berpindah ke **Buka Halaman** atau **Zoom**.



Tanda Layar	Deskripsi
Buka Halaman	Berpindah ke halaman yang Anda inginkan. Gunakan tombol **Naik/Turun/Kiri/Kanan** untuk memilih halaman dan tekan tombol **OK**.
Zoom	Memperbesar atau memperkecil dokumen.
Pilihan	Mengatur pilihan Penampil File.
Sembunyikan	Menyembunyikan menu. • Tekan tombol **OK** untuk memunculkannya.
Keluar	Kembali ke layar Penampil File.

Pilihan untuk Daftar File

1 Tekan tombol **Q.MENU**.
2 Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk mengatur setiap item.

Mengatur Pilihan Penampil File

Tanda Layar	Deskripsi	
Memuat Halaman Tunggal	**Aktif**	Memuat dan menampilkan halaman satu per satu. Waktu pemuatan awal singkat namun halaman yang padat isinya mungkin ditampilkan lambat.
	Non-aktif	Memuat semua halaman file ke memori sebelum Anda mulai menampilkannya. Waktu pemuatan awal lama namun Anda dapat menyusuri halaman dengan cepat setelah pemuatan selesai. Jika file terlalu besar, pemuatan semua halaman bisa gagal.
Kualitas Gambar	Anda dapat mengatur kualitas gambar yang disertakan dalam dokumen. Tiga pilihan berikut tersedia untuk kualitas gambar: Tinggi, Sedang, Rendah. Semakin tinggi kualitas gambar, semakin singkat waktu tampilan.	
Menyelaraskan Dokumen	Memilih metode pelurusan awal dokumen.	

Pengaturan Tampilan File ditetapkan secara default, jadi tutuplah dokumen yang saat ini dibuka untuk menerapkan perubahan pada dokumen baru, jika ada.

MENYESUAIKAN PENGATURAN

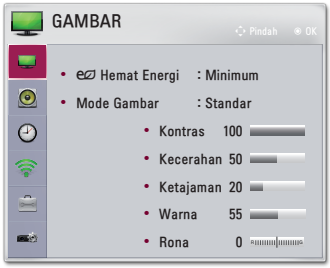
PENGATURAN

1 Tekan tombol **SETTINGS**.
2 Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih item yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
3 Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk mengatur item yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
4 Tekan tombol **EXIT** setelah selesai.

Menu	Deskripsi
GAMBAR	Menyesuaikan kualitas gambar untuk tampilan yang optimum.
AUDIO	Menyesuaikan kualitas suara dan tingkat volume.
WAKTU	Mengatur pengaturan yang berhubungan dengan waktu.
NIRKABEL	Fitur terkait nirkabel.
PILIHAN 1	Menyesuaikan pengaturan umum.
PILIHAN 2	Menyesuaikan pengaturan yang terkait dengan proyektor.
MASUKAN	Memilih sumber masukan yang diinginkan.
MEDIA SAYA	Mengakses file foto, musik, film, dan file dokumen.

Pengaturan GAMBAR

1 Tekan tombol **SETTINGS**.
2 Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih **GAMBAR** dan tekan tombol **OK**.
3 Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih item yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
   – Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan tombol ↩.
4 Tekan tombol **EXIT** setelah selesai.



Pengaturan gambar yang tersedia diuraikan sebagai berikut.

Menu	Deskripsi	
Hemat Energi	Mengurangi konsumsi daya listrik dengan menyesuaikan puncak kecerahan.	
	Mode	
	Minimum/ Maksimum	Menerapkan mode **Hemat Energi** bawaan.

<table>
<tr><th>Menu</th><th colspan="2">Deskripsi</th></tr>
<tr><td rowspan="8">Mode Gambar</td><td colspan="2">Memilih mode gambar yang dioptimalkan untuk lingkungan tempat menonton atau program.
Anda juga dapat menyesuaikan berbagai pilihan lanjutan untuk setiap mode.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Mode</td></tr>
<tr><td>Jelas</td><td>Memaksimumkan efek visual pada video.
Menaikkan kontras, kecerahan, dan ketajaman untuk menampilkan gambar yang jelas.</td></tr>
<tr><td>Standar</td><td>Menampilkan gambar dengan tingkat kontras, kecerahan, dan ketajaman standar.</td></tr>
<tr><td>Sinema</td><td>Mengoptimalkan gambar untuk film.</td></tr>
<tr><td>Olahraga</td><td>Mengoptimalkan gambar untuk olahraga dengan memperkuat warna primer dan gerakan dinamis.</td></tr>
<tr><td>Permainan</td><td>Mengoptimalkan gambar untuk memainkan game pada tampilan yang bergerak cepat.</td></tr>
<tr><td>Pakar1/
Pakar2</td><td>Menu untuk menyesuaikan kualitas gambar yang memungkinkan pengguna pakar dan amatir untuk menikmati tampilan proyektor terbaik.
– Mode Pakar memungkinkan para profesional penyempurna gambar mengontrol dan menyempurnakan dengan menggunakan gambar khusus. Untuk gambar normal, efeknya mungkin tidak dramatis.</td></tr>
<tr><td>Kontras</td><td colspan="2">Menyesuaikan perbedaan antara bagian terang dan gelap pada layar.</td></tr>
<tr><td>Kecerahan</td><td colspan="2">Menyesuaikan kecerahan layar keseluruhan.</td></tr>
<tr><td>Ketajaman</td><td colspan="2">Menyesuaikan ketajaman batas antara terang dan gelap. Ketajaman Vertikal dan Horizontal hanya tersedia dalam Pakar1/2.</td></tr>
<tr><td>Warna</td><td colspan="2">Menyesuaikan intensitas semua warna.</td></tr>
<tr><td>Rona</td><td colspan="2">Menyesuaikan keseimbangan antara tingkat merah dan hijau.</td></tr>
</table>

Menu	Deskripsi
Kontrol Lanjutan	Menyesuaikan pengaturan lanjutan.
Pilihan Gambar	Mengatur pengaturan opsional.
Pengaturan Awal Gambar	Mereset nilai yang telah disesuaikan oleh pengguna. Setiap mode gambar akan diatur ulang. Pilih mode gambar yang ingin Anda atur ulang.
Rasio Gambar	Mengubah ukuran gambar.

Kontrol Lanjutan

Menu	Deskripsi
Kontras Dinamis	Menyesuaikan kontras dan warna ke tingkat optimum sesuai dengan kecerahan layar.
Warna Dinamis	Menyesuaikan warna agar terlihat lebih alami.
Gamut Warna	Memilih rentang warna yang dapat ditampilkan. • **Standar**: Menampilkan warna asli dari sinyal masukan, apa pun fitur tampilannya. • **Lebar**: Menggunakan warna kaya tampilan.
Warna Kulit	Spektrum warna kulit dapat diatur secara terpisah untuk menerapkan warna kulit sebagaimana ditentukan oleh pengguna.
Warna Langit	Warna langit diatur secara terpisah.
Warna Rumput	Spektrum warna alami (padang rumput, perbukitan, dll.) dapat diatur secara terpisah.
Gamma	Mengatur kurva gradasi sesuai dengan keluaran sinyal gambar sehubungan dengan sinyal masukan.

* Tergantung pada sinyal masukan atau pengaturan gambar lainnya, rentang detail item untuk penyesuaian mungkin berbeda-beda.

Kontrol Pakar

Menu	Deskripsi
Kontras Dinamis	Menyesuaikan kontras dan warna ke tingkat optimum sesuai dengan kecerahan layar.
Gamut Warna	Memilih rentang warna yang dapat ditampilkan. • **Standar**: Menampilkan warna asli dari sinyal masukan, apa pun fitur tampilannya. • **Lebar**: Menggunakan warna kaya tampilan.
Penjelas Sudut	Menampilkan tepi alami yang lebih jelas dan berbeda pada video.
Filter Warna	Memfilter spektrum warna tertentu dalam warna RGB untuk menyempurnakan saturasi warna dan rona dengan akurat.
Suhu Warna	Dalam mode **Pakar** Anda dapat menyesuaikan pilihan setiap mode.
	Gamma: Pilih **1**,**9**, **2**,**2**, atau **2**,**4**. **a. Metode: 2 Points** – **Pola**: **Bagian Dalam, Bagian Luar** – **Point**: **Rendah, Tinggi** – **Merah/Hijau/Biru**: Rentang penyesuaian untuk setiap warna adalah dari **-50** hingga **+50**. – **Terapkan ke semua masukan**: Nilai **Suhu Warna** diterapkan ke semua mode masukan. **b. Metode: 20 Point IRE** – **Pola: Bagian Dalam, Bagian Luar** – **IRE** (Institute of Radio Engineers) adalah satuan yang menunjukkan ukuran sinyal video dan dapat disetel ke **5**,**10**,**15**, ... **100**. Anda dapat menyetel lebih lanjut setiap pengaturan seperti yang ditampilkan di bawah ini. – **Luminansi** : Rentang penyesuaiannya adalah **50** hingga **500**. – **Merah/Hijau/Biru**: Rentang penyesuaiannya adalah **-50** hingga **+50**. – **Terapkan ke semua masukan**: Nilai **Suhu Warna** diterapkan ke semua masukan.

Menu	Deskripsi
Sistem Pengelolaan Warna	Menyesuaikan warna Merah/Hijau/Biru/Biru Kehijauan/Ungu Kemerahan/Kuning. Memungkinkan seorang pakar untuk menyesuaikan rona menggunakan pola pengetesan. Dapat dipilih enam warna (Merah/Hijau/Biru/Biru Kehijauan/Ungu Kemerahan/Kuning) tanpa mempengaruhi warna lainnya. Anda mungkin tidak melihat perubahan warna pada gambar biasa, bahkan setelah penyesuaian. – **Saturasi Merah/Hijau/Biru/Kuning/Biru Kehijauan/Ungu Kemerahan,** **Rona Merah/Hijau/Biru/Kuning/Biru Kehijauan/Ungu Kemerahan,** **Luminansi Merah/Hijau/Biru/Kuning/Biru Kehijauan/Ungu Kemerahan**: Rentang penyesuaiannya masing-masing adalah **-30** hingga **+30**.

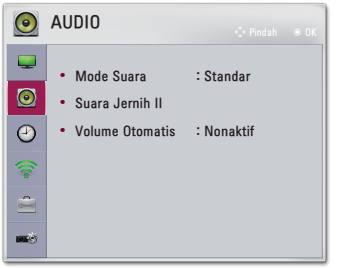
* Tergantung pada sinyal input atau pengaturan gambar lainnya, rentang detail item untuk penyesuaian mungkin berbeda-beda.

Pilihan Gambar

Menu	Deskripsi
Pengurangan Derau	Mengurangi derau layar di video.
Pengurangan Gangguan MPEG	Menghilangkan derau yang timbul saat membuat sinyal gambar digital.
Tingkat Kehitaman	Menyesuaikan kecerahan dan kontras layar agar sesuai dengan tingkat hitam gambar masukan dengan menggunakan kehitaman (tingkat hitam) layar.
Sinema Nyata	Mengoptimalkan layar untuk menonton film.
Suhu Warna	Menyesuaikan warna keseluruhan pada layar, menurut preferensi Anda. Pilih **Hangat**, **Sejuk**, **Medium**, atau **Alami**.

Pengaturan AUDIO

1. Tekan tombol **SETTINGS**.
2. Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih **AUDIO** dan tekan tombol **OK**.
3. Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih item yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
   – Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan tombol ↩.
4. Tekan tombol **EXIT** setelah selesai.

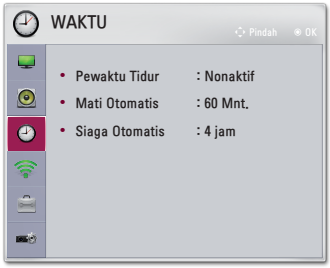


Pengaturan audio yang tersedia dijelaskan sebagai berikut.

Menu	Deskripsi	
Mode Suara	Mengatur mode suara.	
	Mode	
	Standar	Cocok untuk semua jenis video.
	Berita/Musik/ Sinema/ Olahraga/ Permainan	Mengatur audio yang dioptimalkan untuk genre tertentu.
Suara Jernih II	Membuat suara dari proyektor jernih dan jelas.	
Volume Otomatis	Menyesuaikan tingkat volume secara otomatis.	

Pengaturan WAKTU

1. Tekan tombol **SETTINGS**.
2. Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih **WAKTU** dan tekan tombol **OK**.
3. Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih item yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
   - Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan tombol ↩.
4. Tekan tombol **EXIT** setelah selesai.

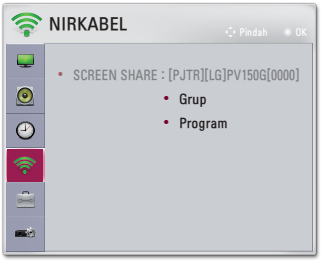


Pengaturan waktu yang tersedia diterangkan sebagai berikut.

Menu	Deskripsi
Pewaktu Tidur	Menonaktifkan Proyektor setelah jumlah menit yang diatur. Untuk membatalkan **Pewaktu Tidur**, pilih **Nonaktif**.
Mati Otomatis	Jika tidak ada sinyal, proyektor secara otomatis dimatikan setelah melewati waktu yang ditetapkan.
Siaga Otomatis	Matikan proyektor otomatis setelah waktu tertentu jika tidak terdapat input tombol pada proyektor.

Pengaturan NIRKABEL

1 Tekan tombol **SETTINGS**.
2 Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih **NIRKABEL** dan tekan tombol **OK**.
3 Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih item yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
   – Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan tombol ↩.
4 Tekan tombol **EXIT** setelah selesai.



Pengaturan nirkabel yang tersedia diterangkan sebagai berikut.

Menu	Deskripsi	
SCREEN SHARE	SCREEN SHARE menampilkan layar perangkat tersambung. • Anda dapat memeriksa ID SCREEN SHARE.	
	Mode	
	Grup	Ini adalah pengaturan Grup untuk tiap perangkat yang mendukung fitur SCREEN SHARE. Saat koneksi nirkabel lemah atau tidak stabil, sesuaikan pengaturan Grup untuk memperbaiki masalah.
	Program	Anda dapat mengubah program yang digunakan untuk koneksi nirkabel. • **Mencari Program**: Pilih metode pencarian program. – **Otomatis**: Proyektor mencari program yang tersedia dan otomatis memilih program yang paling jarang digunakan. – **Manual**: Anda dapat memilih program secara manual. • **Program**: Hal ini ditampilkan saat **Mencari Program** diatur ke **Manual**. Hal ini memungkinkan Anda menentukan nomor program yang akan digunakan.

Pengaturan PILIHAN 1

1 Tekan tombol **SETTINGS**.

2 Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih **PILIHAN 1** dan tekan tombol **OK**.

3 Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih item yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
- Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan tombol ↩.

4 Tekan tombol **EXIT** setelah selesai.



Pengaturan pilihan 1 yang tersedia dijelaskan sebagai berikut.

Menu	Deskripsi
Bahasa (Language)	Memilih Bahasa Menu yang diinginkan.
DivX(R) VOD	Mengatur pengaturan yang berhubungan dengan DivX.
Pengaturan Awal Pabrik	Mereset semua pengaturan proyektor ke default pabrik.
Mode Pengaturan	Memilih **Standar** atau **Demo Toko**. Apabila digunakan di rumah, pilih **Standar**. Mode **Demo Toko** digunakan untuk tampilan di toko.

Pengaturan PILIHAN 2

1 Tekan tombol **SETTINGS**.
2 Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih **PILIHAN 2** dan tekan tombol **OK**.
3 Gunakan tombol ∧, ∨, <, atau > untuk memilih item yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.
   – Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan tombol ↩.
4 Tekan tombol **EXIT** setelah selesai.



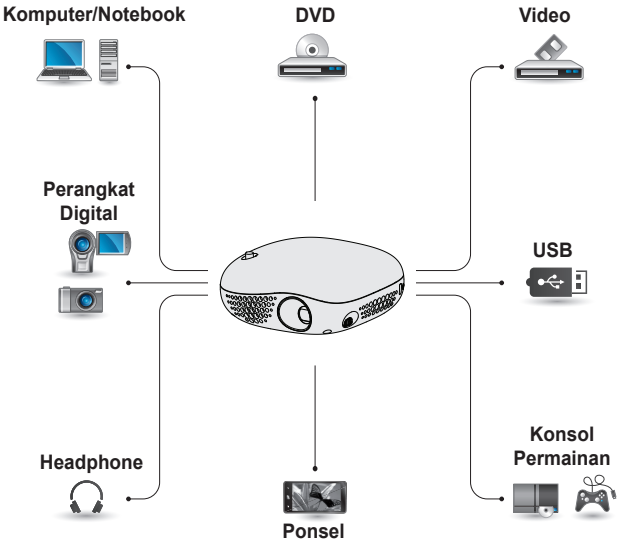
Pengaturan untuk PILIHAN 2 dijelaskan sebagai berikut.

Menu	Description	
Bagian Dasar	Untuk mencegah gambar layar menjadi miring, Bagian Dasar menyesuaikan lebar atas dan bawah gambar jika proyektor tidak diatur pada sudut tegak lurus terhadap layar.	
Bagian Dasar Otomatis	**Keystone Otomatis** memberikan gambar layar segi empat dengan secara otomatis menyesuaikan nomor Key stone bila gambar layar miring karena miringnya proyektor.	
	Tanda Layar	
	Aktif	Menyesuaikan nomor Bagian Dasar secara otomatis.
	Nonaktif	Menyesuaikan nomor Bagian Dasar secara manual.
Mode PJT	Fungsi ini membalik gambar proyeksi secara vertikal atau horizontal. • Pilih **Belakang** bila memproyeksikan dari belakang layar transparan yang dibeli terpisah. • Pilih **Langit-langit Depan** bila memasang produk di langit-langit. • Bila **Mode PJT** adalah **Langit-langit Belakang**/ **Langit-langit Depan**, speaker kiri/kanan akan berubah secara otomatis.	

Menu	Description	
Ketinggian Tinggi	Jika proyektor digunakan pada ketinggian lebih dari 1.200 meter, aktifkan fitur ini. Jika tidak, proyektor bisa terlalu panas atau fungsi perlindungannya dapat teraktifkan. Jika ini terjadi, matikan proyektor kemudian hidupkan lagi setelah menunggu beberapa menit.	
Gambar Kosong	Memilih latar belakang untuk gambar kosong.	
Daya Otomatis	Menghidupkan proyektor secara otomatis bila steker adaptor ditancapkan.	
	Tanda Layar	
	Aktif	Bila steker AC/DC dihubungkan ke proyektor, maka proyektor akan dihidupkan secara otomatis.
	Nonaktif	Bila steker AC/DC dihubungkan ke proyektor, maka proyektor akan beralih ke mode standby.
Diagnosis Sendiri	Memecahkan masalah fungsional yang mungkin muncul saat menggunakan produk.	

MENGHUBUNGKAN PERANGKAT

Anda dapat menghubungkan beragam perangkat eksternal ke port di proyektor.



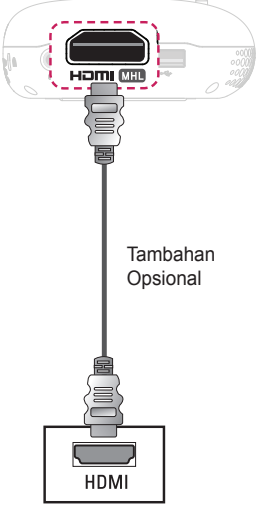
HDMI - 70 Halaman
Perangkat USB - 36 Halaman
Headphone - 71 Halaman
Ponsel (MHL/Slimport) - 72 Halaman

Menghubungkan ke Penerima HD, Pemutar DVD, atau Pemutar VCR

Anda dapat menggunakan berbagai fitur setelah menghubungkan penerima HD, pemutar DVD, pemutar VCR, PC, laptop, dsb. ke proyektor dengan kabel HDMI.

Koneksi HDMI

Dengan kabel HDMI, Anda dapat menikmati suara dan gambar berkualitas tinggi.
Dengan menggunakan kabel HDMI, hubungkan port HDMI MHL proyektor ke port keluaran HDMI perangkat yang akan dihubungkan. Baik video maupun audio akan dihasilkan pada saat yang sama.
Tekan tombol **INPUT** pada pengontrol jarak jauh untuk memilih **HDMI**.

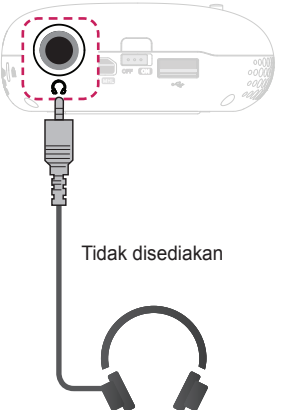


Tabel di bawah ini menampilkan contoh-contoh berpindah keluaran. Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Keluaran Eksternal", "Menghubungkan ke Monitor Eksternal", atau bagian serupa pada buku manual pemilik untuk komputer Anda.

Merek	Berpindah Keluaran
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Sesuaikan panel kontrol untuk memungkinkan pencerminan setelah dinyalakan.

Menghubungkan ke Headphone

Anda dapat mendengarkan audio melalui headphone.



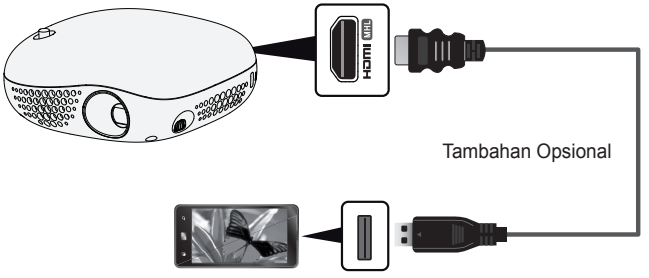
Menggunakan Fungsi Pencerminan Ponsel

Koneksi MHL/Slimport

Anda harus menggunakan adaptor HDMI untuk menghubungkan ponsel Anda ke proyektor serta untuk mengeluarkan gambar dan suara dari ponsel ke proyektor.

Adaptor HDMI kompatibel berbeda tergantung jenis ponsel Anda. Oleh karena itu, belilah adaptor MHL atau Slimport yang sesuai.

(Untuk mengetahui apakah perangkat Anda bersertifikasi MHL/Slimport, hubungi produsen perangkat.)



CATATAN

- Jika Anda menghubungkan ponsel ke port HDMI MHL, Anda dapat melihat layar ponsel melalui proyektor.
  - Ini hanya berlaku untuk ponsel yang mendukung MHL/Slimport.
  - Anda dapat menggunakan pengontrol jarak jauh untuk beberapa aplikasi.
    (Dalam hal ini, tombol ▶ , ■ , ❚❚ , ◀◀ dan ▶▶ tidak akan berfungsi dengan Proyektor.)
- Lepaskan kabel MHL/Slimport dari proyektor jika:
  - Fungsi MHL/Slimport dinonaktifkan.
  - Perangkat seluler Anda terisi penuh dalam mode standby.

PEMELIHARAAN

Bersihkan Proyektor agar kondisinya tetap optimal.

Membersihkan

Membersihkan Lensa

Jika ada debu atau noda di permukaan lensa, Anda harus membersihkannya.
Gunakan semprotan udara atau kain pembersih untuk membersihkan lensa.
Untuk menghilangkan debu atau noda, gunakan semprotan udara atau gunakan sedikit bahan pembersih pada lap atau kain lembut untuk menyeka lensa dengan perlahan.
Berhati-hatilah karena cairan tersebut dapat merembes masuk ke lensa jika produk disemprotkan langsung ke lensa.

Membersihkan Casing Proyektor

Untuk membersihkan casing proyektor, cabut kabel daya terlebih dahulu.
Untuk menghilangkan debu atau kotoran, gunakan hanya kain nonabrasif yang tidak berbulu dan kering untuk mengelap lensa.
Jangan gunakan alkohol, benzena, minyak cat, atau bahan kimia lainnya, yang dapat merusak casing.

SPESIFIKASI

MODEL	PV150G (PV150G-GL)	
Resolusi (Piksel)	854 (Horizontal) × 480 (Vertikal)	
Aspect Ratio (Rasio Aspek)	16:9 (Horizontal:Vertikal)	
Jarak Proyeksi (Ukuran video)	0,36 m hingga 3,64 m (25,4 cm hingga 254 cm)	
Rasio Proyeksi ke Atas	100 %	
Rentang kerja pengontrol jarak jauh	3 m	
Daya	AC 100 - 240 V~, 50 / 60 Hz	
	Adaptor AC-DC	19 V ⎓ 1,3 A atau 19 V ⎓ 2,53 A (Hanya India)
Keluaran Audio	1 W	
Tinggi (mm)	42,7 (tanpa kaki)/ 43,7 (dengan kaki)	
Panjang (mm)	107,6	
Lebar (mm)	102,8	
Berat (g)	270	
Perangkat USB	5 V, 0,5 A (maks.)	
Lingkungan pengoperasian	**Suhu**	
	Pengoperasian	0 °C hingga 40 °C
	Penyimpanan	-20 °C hingga 60 °C
	Kelembapan relatif	
	Pengoperasian	0 % hingga 80 %
	Penyimpanan	0 % hingga 85 %

* Hanya gunakan sumber power yang tertera di instruksi pengguna.
* Isi dalam manual ini mungkin berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Mendukung Mode HDMI (PC)

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
640 x 480	31,469	59,94
720 x 400	31,469	70,08
800 x 600	37,879	60,31
848 x 480	31,020	60,00
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1280 x 1024	63,981	60,02
1400 x 1050	65,317	59,979
1440 x 900	55,935	59,888
1600 x 900	60,000	60,00
1680 x 1050	65,3	60

- Jika sinyal yang tidak valid dimasukkan ke proyektor, sinyal tersebut tidak akan ditampilkan dengan benar pada layar, atau sebuah pesan seperti **Tidak Ada Sinyal** atau **Format Tidak Valid** akan ditampilkan.
- Proyektor ini mendukung jenis DDC1/2B sebagai fungsi Plug & Play (Monitor PC dikenali secara otomatis).

Mode HDMI/DVI-DTV yang Didukung

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
480p	31,47 31,47 31,50	60 59,94 60
576p	31,25	50
720p	45,00 44,96 37,5	60,00 59,94 50
1080i	33,75 33,72 28,125	60,00 59,94 50
1080p	67,500 67,432 27,000 26,97 33,75 33,71 56,25	60 59,939 24,000 23,976 30,000 29,97 50

- Untuk kualitas gambar terbaik, resolusi 848 x 480 (480p) direkomendasikan.

Informasi Pemberitahuan Perangkat Lunak Open Source

Untuk mendapatkan Source Code di bawah GPL, LGPL, MPL dan Open Source lainnya, yang termasuk dalam produk ini, silahkan kunjungi http://opensource.lge.com.
Selain itu untuk Source Code, semua persyaratan lisensi yang dimaksud , peraturan garansi dan pernyataan hak cipta tersedia untuk di-unduh .
LG Electronics juga akan memberikan Source Code bebas dalam CD-ROM Anda, dengan biaya yang dikenakan untuk proses pendistribusian (seperti biaya dari media, penanganan dan pengiriman), kirimkan email ke opensource@lge.com. Tawaran ini berlaku selama tiga (3) tahun dari tanggal di mana Anda membeli produk.

SIMBOL

	Mengacu pada arus bolak-balik (AC).
	Mengacu pada arus searah (DC).
	Mengacu pada peralatan kelas II.
	Mengacu pada siaga.
	Mengacu pada “AKTIF” (daya).
	Mengacu pada voltase berbahaya.


LG
Life's Good