

INSTALLATIONS MANUAL

LG Digital

Signage

(SIGNAGE BILDSKÄRM)

Läs den här handboken noggrant innan du använder produkten och spara den för framtida bruk.

L15

Innehållsförteckning

ÖPPNA

INSTALLATIONSMENYN3

INSTALLATIONSMENY4

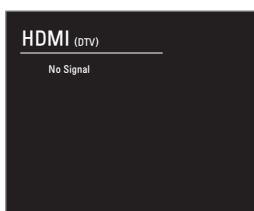
- Inställningsmenyn LG Digital Signage 4
- USB Cloning (USB-kloning)..... 12
- Password Change (Byt lösenord)..... 17
- Set ID Setup (Ställ in enhets-ID)..... 18
- Configuration Setup (Ställ in konfigurerings)..... 19
- Lock Mode (Låsläge) 20
- External Speaker (Extern högtalare) / Audio out (ljud ut) 21
- Fail Over (Otillräcklig) 22
- ISM Method (ISM-metod)..... 24
- Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll) 28
- SuperSign Server Setup (Ställ in SuperSign-server)..... 29
- Holiday Schedule (Semesterschema) 30
- No Signal Image (Bild vid ingen signal) 31
- Crestron 32
- Mediespelaren Digital Signage 32

Öppna installationsmenyn

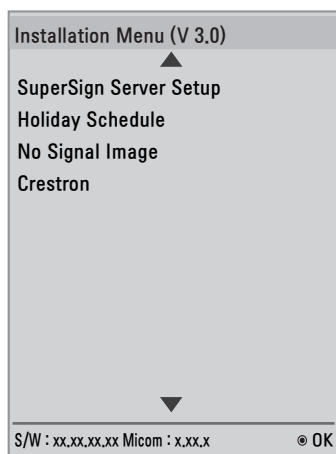
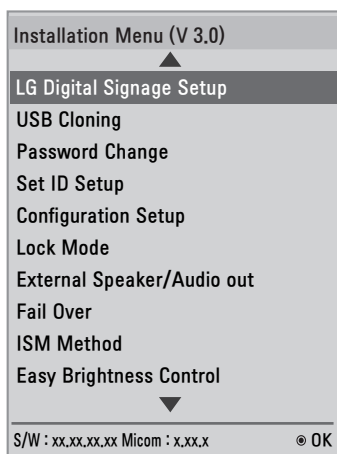
- 1 Håll ned knappen SETTINGS mer än fem sekunder.



- 2 Ange rätt lösenord (standard: 0000) och tryck sedan på OK-knappen.



- 3 När installationsmenyn visas väljer du det objekt du önskar.



Installationsmeny


OBS!

- Standardvärdena kan variera beroende på region.

Inställningsmenyn LG Digital Signage

Använd den här menyn om du vill konfigurera Digital Signage efter installationen.

Installation Menu (V 3.0)

▲

LG Digital Signage Setup

USB Cloning

Password Change

Set ID Setup

Configuration Setup

Lock Mode

External Speaker

Fail Over

ISM Method

Easy Brightness Control

▼

S/W : xx,xx,xx,xx Micom : x,xx,x ● OK

Installation Menu (V 3.0)

▲

SuperSign Server Setup

Holiday Schedule

No Signal Image

▼

S/W : xx,xx,xx,xx Micom : x,xx,x ● OK



LG Digital Signage Setup

Signage Mode Operation ◀ Yes ▶

• Power On Status LST

• Key Operation No

• IR Operation Normal

• Local Key Operation Normal

• Limited Mode No

• Input Source Change Yes

• Menu Display Yes

• OSD Display Yes

▼

↶ Previous ● OK

LG Digital Signage Setup

▲

• Power On Default No

• Input Source Off

• A/V Setting No

• Aspect Ratio Disable

• Wake On LAN Off

• DPM Off

• Digital Audio Input Analog

• Speaker On

• Power On Delay Off

▼

↶ Previous ● OK

LG Digital Signage Setup

▲

• Pivot mode Off

• OSD Portrait Mode Off

• Intelligent Auto On

• Master/Slave Mode Slave

• Time Sync Clock Stand-by

• Sync Mode Off

• DPM Wakeup Control Clock

• Still Image Detecting Yes

• PM Mode Power Off

▼

↶ Previous ● OK

LG Digital Signage Setup

▲

• OPS/PC Power Control Off

• Factory Reset

▼

↶ Previous ● OK

Signage Mode Operation (Styrningsläget för Signage)

- Aktivera eller avaktivera alla funktioner för Signage Mode Operation (Styrningsläget för Signage) genom att ställa in funktionen till Yes (Ja) eller No (Nej).
- Om du ställer in Signage Mode Operation (Styrningsläget för Signage) till Yes (Ja) kommer alla funktioner för Signage-läget att aktiveras.
- Om du ställer in Signage Mode Operation (Styrningsläget för Signage) till No (Nej) kommer alla Signage-lägen att avaktiveras, och produkten körs med standardinställningarna.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

Power On Status (Ström på-status)

- Du kan välja driftstatus för bildskärmen när strömmen slås på.
- Du kan välja PWR, STD eller LST.
- PWR ställer in bildskärmens status till On (På) när strömmen är påslagen.
- STD ställer in bildskärmens status till standbyläge när strömmen är påslagen.
- LST ställer in bildskärmens status till dess föregående status. Precis som i reservströmläget ändras bildskärmens status tillbaka till On (På) om du stänger av strömmen medan bildskärmen är påslagen. Om du stänger av strömmen medan bildskärmen är i standbyläge ställs bildskärmen dessutom i standbyläge.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

Key Operation (Användning med knappar)

- Med den här funktionen kan du hantera användbarheten och driften av de lokala/främre knapparna och fjärrkontrollen. Den fungerar i enlighet med inställningarna i "IR Operation" (IR-användning).
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

IR Operation / Local Key Operation (IR-användning/Användning med lokala knappar)

- Med den här funktionen kan du ange hur produkten fungerar när en signal har tagits emot från en LG-fjärrkontroll eller en lokal knapp. (0 - Normal, 1 - Använd endast PWR, 2 - Blockera alla)
- Om du väljer "Block All" (Blockera alla) blockeras alla signaler som kommer från en LG-fjärrkontroll/lokal knapp. (Ström på-funktionen är tillgänglig.)
- Om du väljer "Use PWR Only" (Använd endast PWR) blockeras alla signaler som kommer från en LG-fjärrkontroll/lokal knapp, förutom strömknappen.
- Om du väljer "Normal" tas signaler från alla LG-fjärrkontroller/lokala knappar emot som vanligt.
- Det finns knappar som måste användas i "Service mode" (Serviceläge) när "Use PWR Only" (Använd endast PWR) eller "Block All" (Blockera alla) väljs: In-Start (In-start), In-Stop (In-stopp), Power-Only (Endast ström), ADJ (Justering), Installation Menu (Installationsmeny), P-Check (P-kontroll), S-Check (S-kontroll).
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)



OBS!

- När alla IR-knappsignaler eller alla lokala knappsignaler blockeras ändras värdet "Power On Status" (Ström på-status) till "PWR". Det här värdet kan inte ändras, eftersom det krävs för att se till att det finns tillräckligt med ström vid drift. (Syftet är att förhindra att användaren gör en felaktig ändring.)

Limited Mode (Begränsat läge)

- Med den här funktionen kan du förhindra aktiviteter i vissa av Signage-funktionerna. Den här funktionen fungerar i enlighet med inställningarna "Input Source Change" (Ändra ingångskälla), "Menu Display" (Menybild) eller "OSD Display" (OSD-skärm).
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

Input Source Change (Ändra ingångskälla)

- Aktivera eller avaktivera ändringar av ingångskällan genom att ställa in den här funktionen till Yes (Ja) eller No (Nej).
- Om du ställer in funktionen till No (Nej) (ändringar avaktiverade), avaktiveras knappen INPUT.
- Om du ställer in den här funktionen till Yes (Ja) (ändringar aktiverade) går det att ändra ingångskällan.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

Menu Display (Menybild)

- Om du ställer in den här funktionen till Yes (Ja) visas menyn. Om du ställer in den här funktionen till No (Nej) döljs menyn.
- Även om du har ställt in den här funktionen till No (Nej) kan du enkelt öppna Installation Menu (Installationsmeny) genom att trycka på och hålla ned knappen Menu (Meny) i minst fem sekunder.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

OSD Display (OSD-skärm)

- Aktivera eller avaktivera OSD-skärmen genom att ställa in den här funktionen till Yes (Ja) (visas) eller No (Nej) (visas inte).
- Om du ställer in funktionen till No (Nej) (visas inte) visas inga andra OSD-skärmar än Installation Menu (Installationsmeny).
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

Power On Default (Aktiverad, standard) (Input Source (Ingångskälla), A/V Settings (Ljud-/bildinställningar), Aspect Ratio (Förhållande))

- Du kan konfigurera "Input Source" (Ingångskälla), "A/V Setting" (Ljud-/bildinställning) och "Aspect Ratio" (Förhållande) när bildskärmen har slagits på.
- Du kan ställa in den här funktionen som Yes (Ja) (aktiverad) eller No (Nej) (avaktiverad).
- Om du ställer in "Power On Default" (Aktiverad, standard) till No (Nej) används inte inställningarna för "Input Source" (Ingångskälla), "A/V Setting" (Ljud-/bildinställning) och "Aspect Ratio" (Förhållande).
- Om du ställer in "Power On Default" (Aktiverad, standard) till Yes (Ja) används inställningarna för menyerna ovan.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

Input Source (Ingångskälla)

- Med den här funktionen kan du ange om du vill använda en ny ingångskälla eller en befintlig ingångskälla.
- Ställ in "Input Source" (Ingångskälla) till Off (Av) om du vill använda den befintliga ingångskällan.
- Du kan använda någon av källorna som stöds av den angivna modellen som ingångskälla.
- Om både "Input Source" ("Ingångskälla" och "On Time" (Påslagningstid) har angetts har "Input Source" (Ingångskälla) högre prioritet.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

A/V Settings (Ljud-/bildinställningar)

- När bildskärmen är påslagen kan du ställa in vissa bildinställningar.
- Om du ställer in den här funktionen till Ja sparas bildinställningar som konfigurerats innan du öppnar Installation Menu (Installationsmeny). Även om du har ändrat videoinställningarna innan du stänger av bildskärmen kommer de sparade inställningarna att återställas när du slår på bildskärmen igen.
- Sparar följande bildinställningar: Picture Mode (Bildläge), DPM Select (Välj DPM), Smart Energy Saving (Smart energibesparing), Backlight (Bakgrundsbelysning), Contrast (Kontrast), Brightness (Ljusstyrka), Sharpness (Skärpa), Color (Färg), Tint (Färgton) och Color Temp (Färgtemperatur).
- Sparar ljudinställningar: Sound Mode (Ljudläge) och Balance (Balans).
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

Aspect Ratio (Förhållande)

- Med den här funktionen kan du ange bildförhållandet som tillämpas på bildskärmen när den slås på.
- Om du väljer "Disable" (Avaktivera) ställs skärmens bildförhållande till "Aspect Ratio" (Bildförhållande) när bildskärmen slås på.
- Om du väljer "Set By Program" (Ställ in efter program) ställs skärmens bildförhållande till "Set By Program" (Ställ in efter program) när bildskärmen slås på.
- Om du väljer "4:3" ställs skärmens bildförhållande till "4:3" när bildskärmen slås på.
- Om du väljer "16:9" ställs skärmens bildförhållande till "16:9" när bildskärmen slås på.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

Wake On LAN (Aktivera via LAN)

- Ange om du ska använda "Wake On LAN" (Aktivera via LAN).
- Du kan ställa in "Wake On LAN" (Aktivera via LAN) till On (På) eller Off (Av).
- Om du aktiverar den här funktionen aktiveras "Wake On LAN" (Aktivera via LAN) så att du kan slå på produkten på distans via LAN.
- Om du avaktiverar den här funktionen avaktiveras "Wake On LAN" (Aktivera via LAN).
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

DPM

- Ange om du ska använda "Display Power Management (DPM)" (Visa energisparfunktion (DPM)).
- Du kan ställa in den här funktionen till Off (Av), 5 sec (5 sek), 10 s (10 sek) osv.
- Om den här funktionen inte är inställd till Off (Av) försätts bildskärmen i energisparläge när det inte finns någon insignal.
- Om du avaktiverar den här funktionen avaktiveras DPM.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

Digital Ijudingång (Digital Audio Input)

- Du kan ställa in ljudet för varje ingång till "Analog" (Analog) eller "Digital" (Digital).
- För RGB-ingången är ljudet låst till "Analog" (Analog).
- När det gäller digital ingång kan du välja "Analog" (Analog) eller "Digital" (Digital) för ljud.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

Speaker (Högtalare)

- Du kan begränsa ljudinställningarna genom att välja om högtalare ska användas eller inte.
- Om du ställer funktionen till Off (Av) skickas inga ljudutsignaler, och du kan inte öppna menyn "Audio" (Ljud).
- Om du ställer in den här funktionen på On (På) aktiveras ljudutgång, och menyn "Audio" (Ljud) blir tillgänglig.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

Power On Delay (Fördröjd strömtillförsel vid start)

- När flera bildskärmar är anslutna aktiverar den här funktionen att bildskärmarna slås på vid angivna tidsintervall för att förhindra överbelastning. Du kan välja ett intervall mellan 1 och 250 sekunder.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

Pivot Mode (Vridningsläge)

- Med den här funktionen kan du rotera skärmen 180 grader.
- Såväl insignalen som OSD roterar.
- Du kan ställa in den här funktionen till On (På) eller Off (Av).
- Om du ställer in den här funktionen till Off (Av) är funktionen avaktiverad.
- Om du ställer in den här funktionen till On (På) roterar skärmen 180 grader.
- Om du gör några ändringar tillämpas de efter omstart.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

OSD Portrait Mode (Off, 90, 270) (OSD-porträttläge (Av, 90, 270))

- Med den här funktionen kan du rotera OSD:n medurs.
- Du kan ställa in den här funktionen till Off (Av)/90/270.
- Om du ställer in den här funktionen till Off (Av) är funktionen avaktiverad.
- Om du ställer in den här funktionen till 90 roterar OSD:n 90 grader medurs.
- Om du ställer in den här funktionen till 270 roterar OSD:n 270 grader medurs.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

Intelligent Auto (Intelligent Auto)

- Du kan ställa in den här funktionen till On (På) (aktiverad) eller Off (Av) (avaktiverad).
- Om du ändrar skärmapplösningen efter att du har ställt in den här funktionen till "Yes" (Ja) anpassas skärmen automatiskt till den nya upplösningen.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

Master/Slave Mode (Läget Master/Slav)

- Med den här funktionen kan du synkronisera bildskärmar som är anslutna via RS-232C.
- När olika bildskärmar är anslutna via RS-232C blir den främsta bildskärmen masterbildskärmen.
- När en masterbildskärm har valts blir de andra bildskärmarna slavbildskärmar.
- Om du vill ändra masterbildskärmen måste du ändra den i läget Master/Slave Mode (Läget Master/Slav).
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

**OBS!**

- Menyn Master/Slave (Master/Slav) är endast aktiverad när Picture ID (Bild-ID) har ställts till Off (Av).
- När du öppnar eller redigerar läget Master/Slave (Master/Slav) går det inte att flytta menymarkören på slavbildskärmar.

Time Sync Clock (Tidssynkroniseringsklockan)

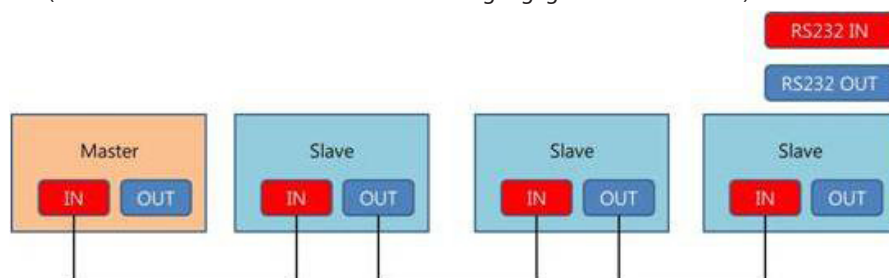
- Den här funktionen synkroniserar slavbildskärmarnas klockor till masterbildskärmen vid en angiven tidpunkt via RS-232C.
- På masterbildskärmen kan du ställa in synkroniseringstiden samt ställa in Time Sync Clock (Tidssynkroniseringsklockan) till Off (Av).
- Du kan välja en synkroniseringstid mellan 0:00–23:00.
- Medan Time Sync Clock (Tidssynkroniseringsklockan) utförs fungerar inte RS-232C-styrningen av andra kommandon.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

**OBS!**

- Om du vill synkronisera Time Sync Clock (Tidssynkroniseringsklockan) måste du ställa in klockan för varje slavbildskärm så att den är minst en minut senare än masterbildskärmens klocka.
- Om klockinställningen är Auto (Automatiskt) valts ändras inställningen till Manual (Manuellt) när Time Sync Clock (Tidssynkroniseringsklockan) körs.

Sync Mode (Synkroniseringsläge)

- Med den här funktionen kan du synkronisera starttider för innehåll (videor eller bilder som har distribuerats via SuperSign-programvaran) som spelas upp på master- och slavbildskärmarna.
- Om du ställer in Sync Mode (Synkroniseringsläge) till Off (Av) avaktiveras synkroniseringsfunktionen.
- En slavbildskärm spelar upp innehåll samtidigt som masterbildskärmen.
- Medan Sync Mode (Synkroniseringsläge) utförs fungerar inte RS-232C-styrningen av andra kommandon. (Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)



DPM Wakeup Control (DPM-väckningskontroll)

- Den här funktionen ställer in villkor för att frigöra DPM-statusen i enlighet med hur DVI/HDMI bearbetar digitala signaler.
- Clock (Klocka): Kontrollerar klocksignalen för den digitala signalen och frigör DPM-statusen om det finns en klocksignal.
- Sync (Synkronisering): Frigör DPM-statusen när både klocksignalen och den digitala signalens data anges.

Still Image Detecting (Känna av stillbilder)

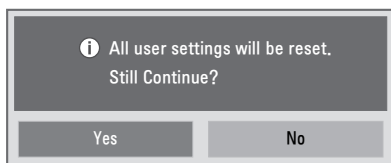
- Den här funktionen känner av stillbilder.
- Om du ställer in funktionen på Yes (Ja) kan du använda RS-232C-kommandot för att känna av stillbilder.

PM Mode (PM-läge)

- Den här funktionen aktiverar en del av bildskärmens funktioner efter att den övergår till statusen Off (Av), så att bildskärmen praktiskt taget kan förbli likadan som när den är påslagen.
- Power Off (Ström av): Alla funktioner förblir avstängda, förutom vissa funktioner (ström, tid etc.) när bildskärmen stängs av. (EDID (Extended Display Identification Data) kan sparas beroende på indatasignal och modell.)
- Sustain Aspect Ratio (Bibehåll bildförhållanden): Bibehåller EDID (Extended Display Identification Data) även när bildskärmen är avstängd.
- Screen Off (Skärm av): Stänger endast av skärmen och ljudet när bildskärmen övergår till Auto Off (Automatisk avstängning)/Automatic Standby (Automatisk standby)/DPM. Nätverksbaserad kontroll kan utföras.
- Screen Off Always (Skärm av, alltid): Samma funktion som Screen Off (Skärm av) i PM Mode (PM-läge). Det går även att ange och frigöra statusen Screen Off (Skärm av) med en fjärrkontroll.

Factory Reset (Fabriksåterställning)

- Med den här funktionen kan du återställa alla angivna värden till de fabriksinställda värdena.
- Om du ställer in funktionen till Yes (Ja) kommer alla Signage-inställningar förutom UTT-inställningen (Signage-panelens driftstimmar) att återställas till fabriksinställningarna.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)



OPS/PC Power Control (OPS/PC strömkontroll)

- Du kan styra strömförbrukningen i OPS (mediespelare) genom att aktivera eller avaktivera skärmen.
- Disable (Avaktivera): Avaktiverar PC Power Control (PC strömkontroll).
- Sync (on) (Synkronisering (på)): Synkroniserar strömstatus för OPS (mediespelare) endast när monitorn är påslagen.
- Sync (on/off) (Synkronisering (på/av)): Synkroniserar strömstatus för OPS (mediespelare) med monitorn.
- PC Power Control (PC strömkontroll)-funktionen kan användas med mediaspelarens externa RS-232C-anslutning.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

Interface Selection (Välja gränssnitt)

- Du kan ställa in serial (seriell) kommunikation med ansluten OPS.
- RS-232C: Aktiverar kommunikation med externa enheter via den serial (seriella) porten.
- OPS: Aktiverar kommunikation via den OPS som är ansluten till produkten.
- Interface Selection (Välja gränssnitt) är endast aktiverat när OPS-satsen är ansluten.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

Check Screen (Kontrollera skärmen)

- Funktionen Check Screen (Kontrollera skärmen) avgör om det finns avvikelser på kanterna av skärmen. R, G och B OSD:er bildas på skärmen med en sekunds intervall och en RGB-givare testar områdena.
- Om den är On (På) är funktionen Check Screen (Kontrollera skärmen) aktiverad.
- Om den är Off (Av) avaktiveras funktionen Check Screen (Kontrollera skärmen).
- Om Portrait mode (Porträttläge) är inställt till 90 eller 270 är funktionen Check Screen (Kontrollera skärmen) off (av) och avaktiverad.
- Om Pivot mode (Vridningsläge) är On (På) är funktionen Check Screen (Kontrollera skärmen) off (av) och avaktiverad.
- När Portrait mode (Porträttläge) och Pivot mode (Vridningsläge) är off (av) aktiveras funktionen Check Screen (Kontrollera skärmen).
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

Ställ in LG Digital Signage		Fabriksinst. / Fabriksåterställning
DPM	Av/5 sek/10 sek/15 sek/1 min/3 min/5 min/10 min	10 min
Ström på-status	STD/PWR/LST	LST
Användning med knappar	Ja/Nej	Nej
IR-användning	Normal/Använd endast PWR/Blockera alla	Normal
Användning med lokala knappar	Normal/Använd endast PWR/Blockera alla	Normal
Begränsat läge	Ja/Nej	Nej
Menybild	Ja/Nej	Ja
OSD-skärm	Ja/Nej	Ja
Wake-on-LAN	På/Av	Av
Känna av stillbilder	Ja/Nej	Ja
Fabriksåterställning	Bekräfta	

** Användare: Användarinställningar

Fabriksåterställning jämfört med Fabriksinst.

Alternativ	Fabriksåterställning	Fabriksinst.
Ställ in ID	1	Användare
IP	Återställ till standardvärdet "0"	Användare

** De återstående är likadana som varandra.

USB Cloning (USB-kloning)

Administratören kan konfigurera en bildskärm snabbare via USB och konfigurera flera bildskärmar samtidigt. Alla bildskärmar som har konfigurerats på det här sättet fungerar enligt inställningarna för samma masterbildskärmar.

Med den här metoden minskar installationstiden jämfört med den vanliga RS-232C-metoden.

VAR FÖRSIKTIG

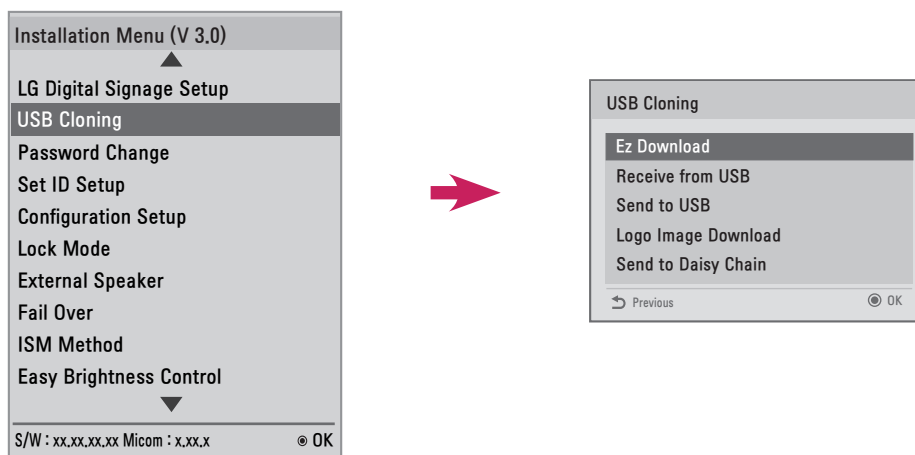
- Om du vill använda USB-funktionen ska du se till att endast använda USB-lagringenheter som formaterats som FAT32. USB-lagringenheter som formaterats som andra filsystem fungerar eventuellt inte.

Ez Download (Enkel hämtning)

Objekt som EPK, TLL, Splash Image och Micom måste hämtas.

Eftersom det finns många objekt att hämta och många hämtningsmetoder kan användare stöta på problem och besvär vid hämtningen. Ez Download (Enkel hämtning) skapades för att underlätta hämtningsprocessen.

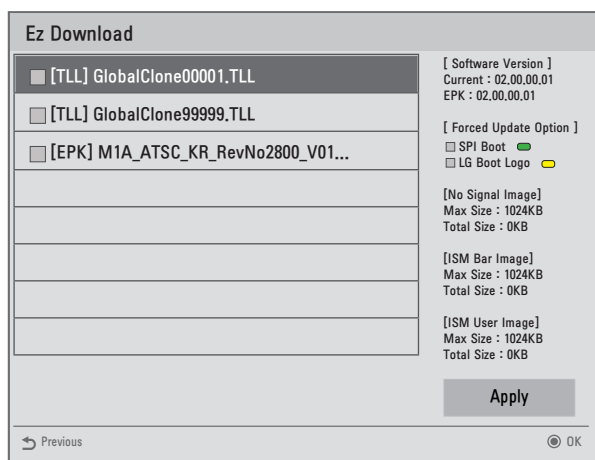
- 1 Välj "Ez Download" (Enkel hämtning) med knapparna $\wedge$ eller $\vee$ och tryck sedan på OK-knappen.



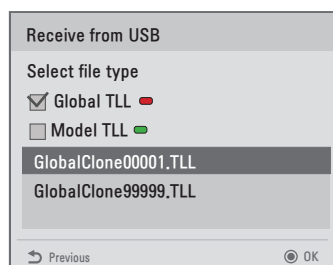
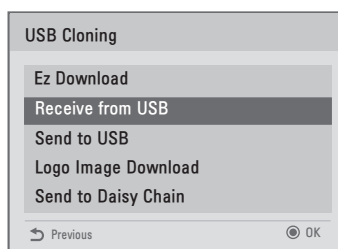
- 2 Välj objekten du vill hämta från listan och välj Apply (Applícera).
 - Om du markerar EPK-objektet aktiveras objekten Display EPK Version, SPI Boot och LG Boot Logo.
 - Om du markerar både EPK- och JPG-objekten avaktiveras objektet LG Boot Log. Om du avmarkerar JPG-objektet efteråt aktiveras objektet LG Boot Log.
 - Om både filerna Global TLL och Model TLL finns visas endast filen Global TLL.
- 3 De valda TLL-, JPG- och EPK-objekten hämtas i den ordningen. Under hämtningen visas UI:t med hämtningsprocent för varje objekt. När hämtningen är klar stängs bildskärmen av.

OBS!

- UI:t för hämtning av No Signal Image (Bild vid ingen signal) visar endast ett språk (Engelska) korrekt.
- När du hämtar filer visas endast filer med engelska namn korrekt.
- En objektlista för Ez Download (Enkel hämtning) kan innehålla upp till 255 objekt.

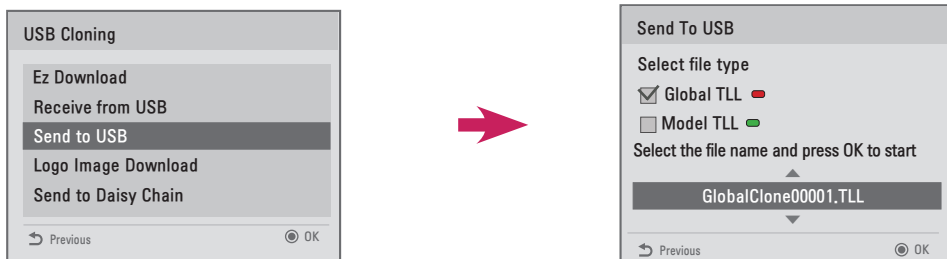


Receive from USB (Ta emot från USB)



- 1 Välj önskade filer med knapparna ^ eller v och tryck på OK-knappen.
- 2 När hämtningen är klar går bildskärmen in i standbyläge. Om hämtningen misslyckas växlar bildskärmen till den ursprungliga installationsskärmen.

Send to USB (Skicka till USB)



- 1 Markera önskade filer med knapparna $\wedge$ eller $\vee$ och tryck på OK-knappen.
- 2 När hämtningen har slutförts växlar skärmen till den ursprungliga installationsbilden.

! OBS!

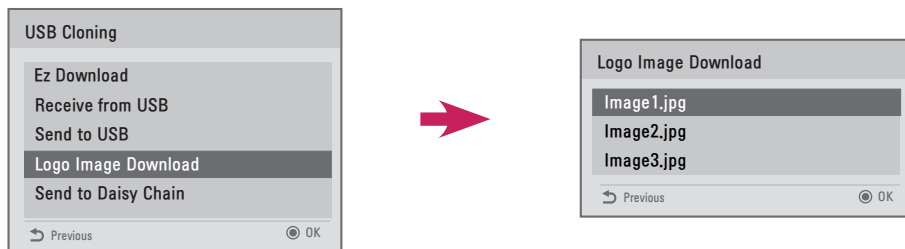
- **Model TLL:** Visas under rotmappen på USB-enheten i form av xx(modellnamn)xxxxx.TLL. "xxxxx" är ett nummer. Filer för Model TLL visas endast när de är kompatibla med den särskilda modellen, och kan endast överföras när modellnamnen matchar.
Om modellen exempelvis är 43LS33A-5DC sparas Model TLL-filen som en fil med valfritt namn mellan xxLS33A-5DC00001.TLL och xxLS33A-5DC99999.TLL.)
- **Global TLL:** Visas under rotmappen på din USB-enhet i form av GlobalClonexxxxx.TLL. "xxxxx" är ett nummer.
Om modellen exempelvis är 43LS33A-5DC sparas dess Global TLL-fil som en fil med ett namn mellan GlobalClone00001.TLL och GlobalClone99999.TLL.)
(* Om en Global TLL-fil ska klonas måste Model TLL-filen i samma mapp tas bort eller flyttas till en annan mapp.)
- När både Global TLL- och Model TLL-filerna finns i rotmappen trycker du på den röda knappen om du vill visa Global TLL-filen eller den gröna knappen om du vill visa Model TLL-filen.

Logo Image Download (Hämtning av logotypbild)

Med den här funktionen kan du hämta Splash Image-filer till din bildskärm.

Skapa mappen "LG_MONITOR" på USB-flashminnet och kopiera en Splash Image-fil till mappen.

- 1 Markera den önskade filen med knapparna ^ eller \ och tryck sedan på OK-knappen.



- 2 Vänta tills hämtningen slutförts. När hämtningen är klar stängs bildskärmen av och sedan på igen.
- 3 När bildskärmen slås på visas den nya Splash Image-bilden.

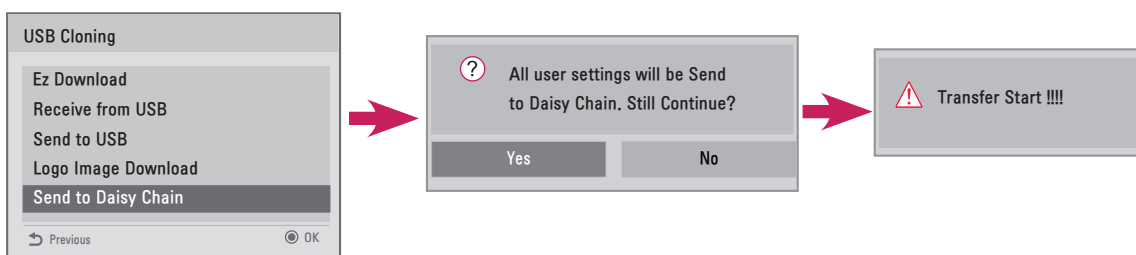
! OBS!

- Du kan endast använda JPEG-filer som är 1 MB eller mindre som Splash Image-filer.
- Progressivt kodade JPEG-filer kan inte användas.
- Se till att Splash Image-filerna har en upplösning som passar bildskärmens upplösning.
- Den högsta upplösningen för en Splash Image-fil är Full HD (1920x1080) och HD (1360x768). Den lägsta upplösningen för en Splash Image-fil är 64x64.

Send to DaisyChain (Skicka till kedjekoppling)

Med den här funktionen kan du kopiera inställningarna för en bildskärm till andra bildskärmar med RS-232C.

- 1 Överför inställningarna för den aktuella bildskärmen till andra länkade bildskärmar via RS-232C-utgångar.
- 2 Inställningarna för den främsta bildskärmen kopieras, medan inställningarna för andra bildskärmar i RS-232C-kedjekopplingen inte kopieras.
- 3 Välj Send to DaisyChain (Skicka till kedjekoppling) och välj sedan Yes (Ja) om du vill överföra data eller No (Nej) om du vill återgå till den föregående menyn.
- 4 Upprepa detta tills alla bildskärmar som är anslutna till den aktuella bildskärmens RS-232C-utgång stängs av. Efter att bildskärmarna stängts av slår du på dem och kontrollerar att inställningarna har kopierats. (Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

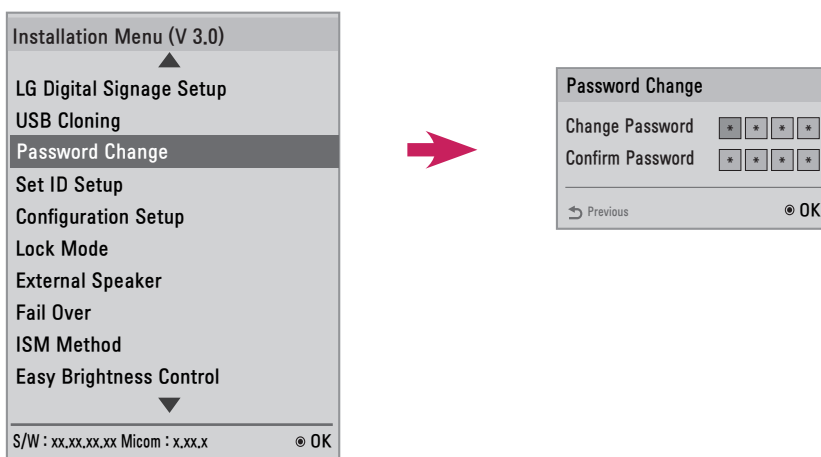


Password Change (Byt lösenord)

Du kan byta ditt lösenord av säkerhetsskäl.

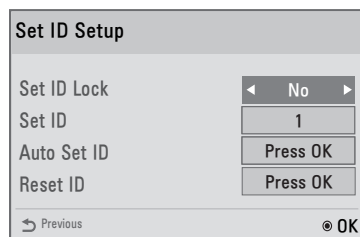
Ange ett nytt 4-siffrigt nummer vid Change Password (Byta lösenord).

Ange samma nummer igen efter Confirm Password (Bekräfta lösenord) för att bekräfta.



Set ID Setup (Ställ in enhets-ID)

Med den här funktionen kan du ange ett ID för produkten.



Set ID Lock (Lås enhets-ID)

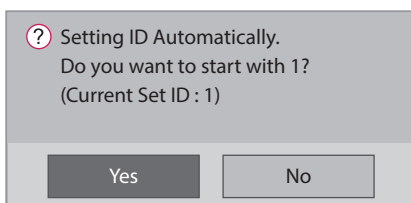
- Du kan aktivera Set ID Lock (Lås enhets-ID) genom att välja "Yes" (Ja) eller avbryta Set ID Lock (Lås enhets-ID) genom att välja "No" (Nej).

Set ID (Enhets-ID)

- Välj och ange ett nummer mellan 1 och 255 (1–1000 för vissa modeller) för Set ID (Enhets-ID).

Auto Set ID (Automatiskt enhets-ID)

- Med den här funktionen ställs ett ID in för produkten automatiskt.



- Om du ställer in funktionen till Yes (Ja) kommer alla bildskärmar i RS-232C-kedjekopplingen att tilldelas ett sekventiellt Set ID (Enhets-ID) med början på 1.
- Om du ställer in funktionen till No (Nej) tilldelas Set ID (Enhets-ID) till bildskärmarna sekventiellt, med början från den främsta bildskärmen.
- Ett angivet Set ID (Enhets-ID) kan inte minskas från sitt nuvarande värde. Därför rekommenderas du att köra Reset ID (Återställ ID) innan du använder den här funktionen.
- Utförandetiden kan variera beroende på installationsmiljön.
- Om det inte går att slutföra Auto Set ID (Automatiskt enhets-ID) på normalt vis stänger du av produkten och slår på den igen innan du försöker igen.
- Alternativen Yes (Ja)/No (Nej) fungerar endast på den främsta bildskärmen i kedjekopplingen. (Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

Reset ID (Nollställ ID)

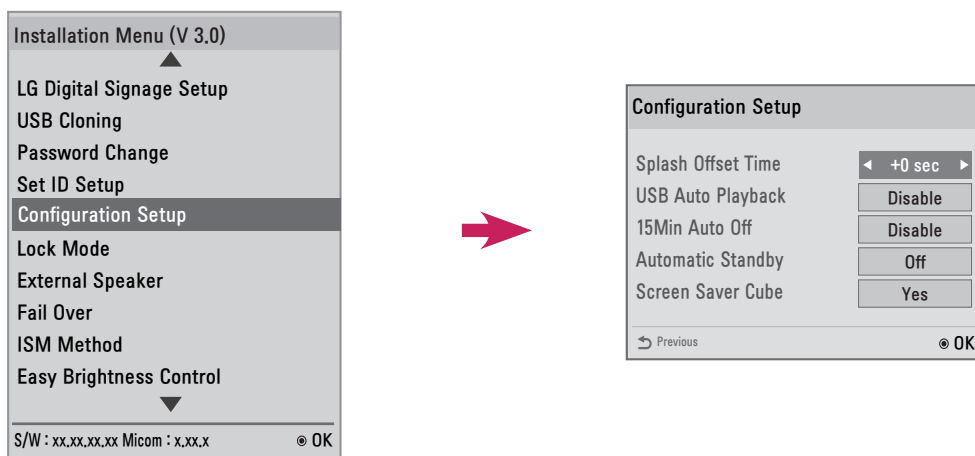
- Med den här funktionen startas Set ID (Enhets-ID) för produkten.
- Efter att det utförts återställs Set ID (Enhets-ID) för alla bildskärmar i RS-232C-seriekopplingen till 1. (Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)

! OBS!

- Se till att utföra Auto Set ID (Automatiskt enhets-ID)/Reset ID (Återställ ID) när Picture ID (Bild-ID) har ställts till Off (Av).

Configuration Setup (Ställ in konfigurering)

Med den här funktionen kan du konfigurera produkten mer detaljerat.



Splash Offset Time (Splash Image-visningstid)

- Med den här funktionen hanteras hur länge en Splash Image-bild visas.
- Du kan välja en tid mellan 0 och 10 sekunder.

USB Auto Playback (Automatisk uppspelning av USB)

- Med den här funktionen kan video- och fotofiler spelas upp automatiskt från din USB-lagringsenhet.
- Funktionen aktiveras när du ansluter en USB-enhet till din bildskärm eller om en USB-enhet är ansluten till bildskärmen när du slår på den.
- Video- och fotofiler måste placeras i rotmappen i den första partitionen av USB-lagringsenheten.
- Alla video- och fotofiler som finns där spelas upp upprepade gånger.

! OBS!

- Innehåll som lagrats på USB-lagringsenheter som anslutits till USB 1 spelas upp om USB-lagringsenheter anslutits till både USB 1 och USB 2.

15 Min Auto Off (Automatisk avstängning efter 15 minuter)

- Anger om funktionen Automatisk avstängning efter 15 minuter ska användas.
- Den kan ställas in till På eller Av.
- På: Om ingen signal upprättas under 15 minuter stängs produkten av.
- Av: Automatisk avstängning efter 15 minuter används inte.
- Vi rekommenderar att du ställer in den här funktionen på Av om du har tänkt använda produkten under en längre tid, eftersom funktionen stänger av produktens strömtillförsel.

Automatic Standby (Automatisk standby)

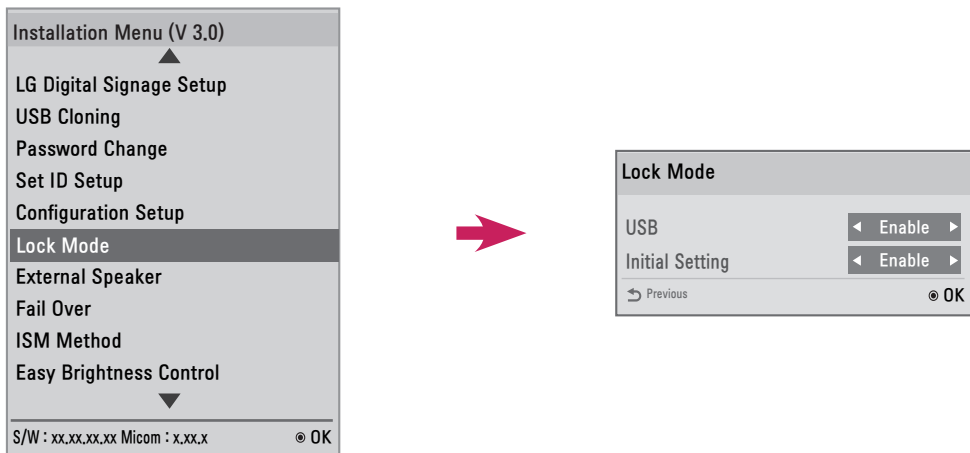
- Ställer in om standby-funktionen på 4 timmar/6 timmar/8 timmar ska användas.
- Alternativet kan vara Av, 4 timmar, 6 timmar eller 8 timmar.
- Om du ställer in den här funktionen till något annat än Av stängs produkten av om det inte finns någon insignal från fjärrkontrollen på 4 timmar, 6 timmar eller 8 timmar.
- Om du ställer in alternativet på Av inaktiveras funktionen Automatisk standby.

Screen Saver Cube (Skärmsläckarkub)

- Med den här skärmsläckarfunktionen kan du aktivera eller avaktivera visningen av LG-kuben som roterar i 360 grader på skärmen om ingen signal tas emot.

Lock Mode (Låsläge)

Med den här funktionen kan du välja en ingång som du vill begränsa. Den valda ingången begränsas automatiskt enligt dina inställningar.



USB

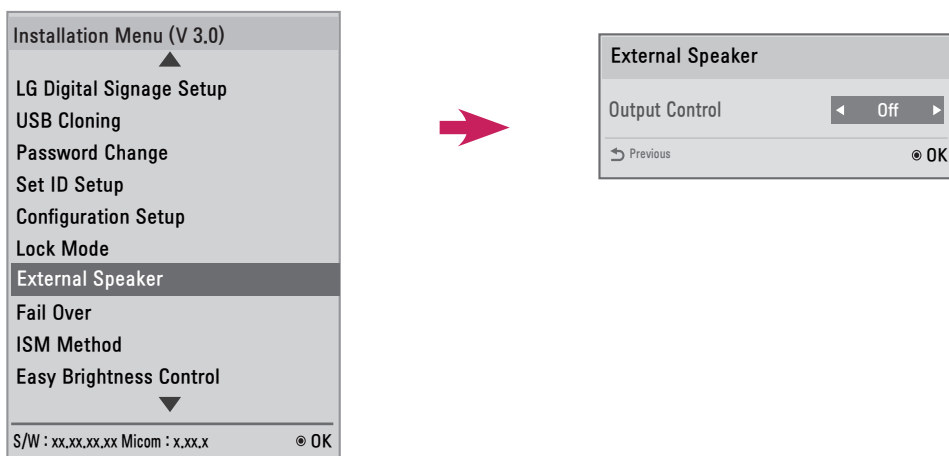
- Aktiverar/avaktiverar USB-ingången. Följande sker när USB-ingången avaktiveras.
- Popup-fönstret som visas när en USB-enhet ansluts till bildskärmen blockeras.
- Du kan inte öppna "My Media" (Mina medier) i menyn.
- Du kan inte öppna "USB Input" (USB-ingång) i Input List (Ingångslista).
- "USB Auto Playback" (Automatisk uppspelning av USB) är ställt till No (Nej), och inga ingångar används.
(* Däremot kan du hämta programvaruuppdateringar och välkomstskärmar.)

Initial Setting (Fabriksinst.)

- Ställer in Fabriksinst. på Aktivera eller Inaktivera.
- Om den är inställd på Inaktivera, inaktiveras Fabriksinst. i menyn.

External Speaker (Extern högtalare) / Audio out (ljud ut)

Med den här funktionen kan analoga/digitala ljudsignaler överföras från din bildskärm till externa enheter.



Output Control (Utgångskontroll)

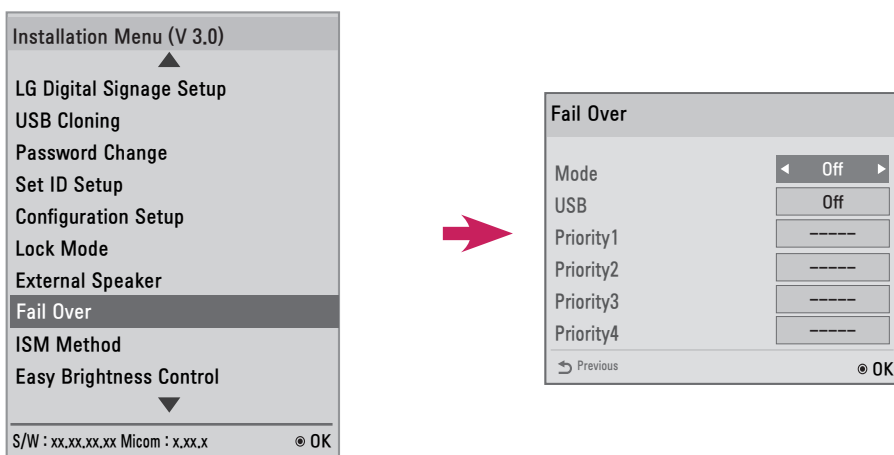
- Off (Av): Ljudsignaler överförs inte till externa enheter.
- Fixed (Fixerad): Volymutgången har en konstant volymnivå. (Volymen för en extern ljudenhet kan inte stängas av.)
- Variabel: Volymnivån kan ändras till ett värde mellan 0 och 100. (Den här funktionen kanske inte finns på vissa modeller.)

! OBS!

- När du ansluter en extern ljudenhet till din bildskärm ska du se till att den har en inbyggd förstärkare.

Fail Over (Otillräcklig)

Med den här funktionen aktiveras en automatisk omkoppling till en annan ingång med en aktiv signal när ingen signal tas emot från den aktuella ingången.



Du kan välja mellan Off (Av), Auto eller Manual (Manuellt).

- Off (Av): Fail Over (Otillräcklig) är avaktiverat.
- Auto: Om det inte finns någon signal från den aktuella ingången växlar produktingången till en annan ingång med en videosignal i enlighet med den specificerade ordningen (*se tabellen).
- Manual (Manuellt): Du kan ange växlingsprioritet för ingångar när det inte finns någon signal. Om det finns flera videosignaler växlar den aktuella ingången till ingången med högsta prioritet.

Du kan ställa in USB till Off (Av), Movie (Film) eller Photo (Foto).

- Off (Av): Fail Over (Otillräcklig) via USB är avaktiverat.
- Movie (Film): Om du ställer in funktionen till Auto spelas en film upp när det inte finns någon insignal. Om du ställer in den här funktionen till Manual (Manuellt) spelas en film upp när det inte finns någon signal från någon av de prioriterade ingångarna.
- Photo (Foto): Om du ställer in funktionen till Auto spelas ett bildspel upp när det inte finns någon insignal. Om du ställer in den här funktionen till Manual (Manuellt) spelas ett bildspel upp när det inte finns någon signal från någon av de prioriterade ingångarna.

Prioritet för Fail Over (Otillräcklig) vid Auto

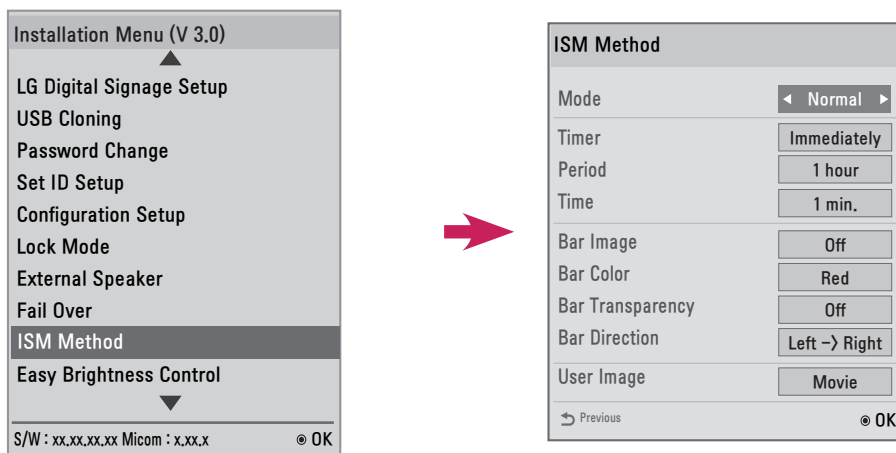
Strömkälla	1:a växling	2:a växling	3:e växling	4:e växling	5:e växling
RGB	HDMI	DVI-D	OPS	Spela USB automatiskt	INGEN RGB-SIGNAL
DVI-D	HDMI	OPS	RGB	Spela USB automatiskt	INGEN DVI-SIGNAL
HDMI	DVI-D	OPS	RGB	Spela USB automatiskt	INGEN HDMI-SIGNAL
OPS	HDMI	DVI-D	RGB	Spela USB automatiskt	INGEN OPS-signal

! OBS!

- Antalet prioriteringar varierar och beror på modellen.
- Om du ställer in läget till Off (Av) avaktiveras alla dess underalternativ.
- Om Mode (Läge) är inställt på Auto (Auto) avaktiveras menyn Priority (Prioritet).
- Om du ställer in USB till Movie (Film) eller Photo (Foto) avaktiveras alternativet "USB Auto Playback" (Automatisk uppspelning av USB) i Configuration Setup (Ställ in konfigurering), och dess motsvarande funktion.
- Om du ställer in alternativet USB Auto Playback (Automatisk uppspelning av USB) i Configuration Setup (Ställ in konfigurering) till Movie (Film) eller Photo (Foto) avaktiveras USB-alternativet i Fail Over (Otillräcklig) och dess motsvarande funktion.
- När alternativet USB är avaktiverat i Lock Mode (Låst läge) avaktiveras både alternativen USB Auto Playback (Automatisk uppspelning av USB) och USB-alternativet för Fail Over (Otillräcklig), samt deras motsvarande funktioner.
- Om funktionen Fail Over (Otillräcklig) via USB ska fungera måste det finnas en mapp som heter FAIL_OVER eller fail_over i din USB-enhet, samt giltigt innehåll (filmer och bilder).
- Om det inte finns någon mapp som heter FAIL_OVER/fail_over eller giltigt innehåll på USB-enheten visas popup-menyn automatiskt för USB-standardenheter när funktionen Fail Over (Otillräcklig) via USB utförs.
- Funktionen Fail Over (Otillräcklig) via USB fungerar inte efter att innehåll distribuerats (eller när ett innehållsschema spelats upp).
Om Fail Over (Otillräcklig) inträffar (insignalen ansluts/ändras till USB-alternativet för Fail Over (Otillräcklig)/USB-återanslutning) kommer USB-funktionen Fail Over (Otillräcklig) att köras.
- Fail Over (Otillräcklig) via USB fungerar inte vid uppspelning av en innehållsfil eller i standbyläge för uppspelning av ett innehållsschema.
- Fail Over (Otillräcklig) via USB fungerar inte vid programvaruuppdateringar, bland annat EZ Download (Enkel hämtning).
- Innehåll som lagrats på USB-lagringsenheter som anslutits till USB 1 spelas upp om USB-lagringsenheter anslutits till både USB 1 och USB 2.

ISM Method (ISM-metod)

Om en stillbild visas på skärmen under en längre tid kan det leda till inbränning. ISM-metoden är en funktion som förhindrar att bilden fastnar.



Mode (Läge)

- Normal: Avaktiverar ISM-metoden.
- Inversion (Invertering): Inverterar skärmens färger för att förhindra att bilden fastnar.
- Orbiter (Omlopp): Flyttar bildens position på skärmen ett visst antal bildpunkter vid regelbundna intervaller i en viss ordning, för att förhindra att bilden fastnar.
- White Wash (Rengöring med vitt): Visar ett vitt mönster för att förhindra att bilden fastnar.
- Color Wash (Rengöring med färg): Visar ett mönster som alternerar mellan färg och vitt för att förhindra att bilden fastnar.
- Washing Bar (Tvättfält): Visar ett fält på skärmen så att bilden rör sig mjukt.
(Om du väljer Washing Bar (Tvättfält) aktiveras Bar Image (Fältbild), Bar Color (Fältfärg) eller Bar Transparency (Fälttransparens).)
- User Image (Användarbild): Spelar upp dina foton eller filmer från en USB-lagringsenhet.

Timer

- Immediately (Omedelbart): Utför ISM-funktionen direkt efter att menyn ISM Method (ISM-metod) försvinner. Alternativet Period/Time (Period/tid) är avaktiverat.
 - a) Inversion (Invertering): Inverterar skärmen var 30 minut.
 - b) Orbiter (Omlopp): Bilden flyttar tre bildpunkter varannan minut i en viss ordning.
 - c) User Image (Användarbild): Visar bilden tills du trycker på EXIT-knappen på fjärrkontrollen.
- Repeat (Upprepa): Utför ISM-funktionen under den specificerade tiden i varje period. (Period och Time (Tid) aktiveras endast när Repeat (Upprepa) har valts.)
 - a) Inversion (Invertering): Inverterar skärmen under den specificerade tiden och återställer sedan skärmen till originalinställningarna. Perioden kommer att beräknas på nytt efter att skärmen återställts.
 - b) Orbiter (Omlopp): Flyttar bilden tre bildpunkter vid specificerade tidsintervall. I läget Repeat (Upprepa) avslutas endast funktionen Orbiter (Omlopp) när en film spelas upp eller om en knappinstruktion tas emot från fjärrkontrollen. När funktionen Orbiter (Omlopp) avslutas beräknas perioden på nytt.
 - c) User Image (Användarbild): Du kan avsluta User Image (Användarbild) genom att trycka på EXIT-knappen på fjärrkontrollen innan den specificerade tiden har gått ut. Efter att funktionen User Image (Användarbild) har avslutats kommer perioden att beräknas igen.

Period

- Du kan ställa in perioden mellan 1 och 24 timmar.
- När en knappmatning tas emot från fjärrkontrollen avslutas funktionen och perioden beräknas igen.

Time (Tid)

- Du kan välja mellan 1 - 10 mins (1–10 min)/20 mins (20 min)/30 mins (30 min)/60 mins (60 min)/90 mins (90 min)/120 mins (120 min)/180 mins (180 min)/240 mins (240 min)
- ISM-funktionen utförs under en specificerad period.



OBS!

Still Image Detecting (Känna av stillbilder) och ISM Method (ISM-metod)

- Om du ställer in Still Image Detecting (Känna av stillbilder) till Yes (Ja) kommer ISM-funktionen att starta när bilden har varit stilla under en specificerad period. När en film spelas upp avslutas funktionen och perioden räknas om.
- Om du ställer in Still Image Detecting (Känna av stillbilder) till No (Nej) kommer ISM-funktionen att starta om ingen knappmatning har tagits emot från fjärrkontrollen under en specificerad period.

Bar Image (Fältbild)

- Off (Av): Visar ett fält med en fast upplösning på 300x1080 innan fältet flyttas.
- On (På): Visar en användarhämtad bild som sedan flyttas.

! OBS!

- Bilder kan visas i önskad storlek utan storleksgräns. (Bildhöjden är dock låst på 1080.)
- Om endast en bild hämtas visas bilden ensam och fältet flyttas.
- Om flera bilder hämtas rör sig bilderna samtidigt som de tonar in och ut ur varandra.
- Varje hämtad bild visas en gång per cykel.

Så här hämtar du en ISM-fältbild i Enkel hämtning

- 1 Om du vill hämta en bild i Ez Download måste det finnas en bildfil i en mapp som heter "ism_bar" eller "ISM_BAR" på din USB-lagringsenhet.
- 2 Ta bort befintligt innehåll som lagrats på det interna minnet innan du hämtar en ny bildfil.
- 3 Lägg till [ISMBAR] som ett prefix i filnamnet så att det särskiljs från andra filer (EPK, Logo, No Signal (Ingen signal) etc.).
- 4 Hämta ISM-foton eller -filmer i Ez Download.

! OBS!

- Du kan hämta flera bilder som tillsammans är upp till 5 MB stora.
- Den totala bitstorleken för bilderna måste understiga 50 MB.
Exempel: Om du har en 500 kB stor bild med en upplösning på 1920x1080 kommer bitstorleken att vara ungefär 7,91 MB ($1920 \times 1080 \times 32$ bitar, $1024/1024/8$) enligt beräkningen i bildavkodningen.
Så om du hämtar sju bilder med samma storlek kommer den totala storleken för bilderna att vara cirka 3,5 MB, vilket understiger 5 MB. Men eftersom den totala bitstorleken är $7,91 \text{ MB} \times 7 = 55,3 \text{ MB}$ kan de inte hämtas.

Bar Color (Fäلتfärg)

- Du kan välja mellan sex färger: röd, grön, blå, vit, svart och grå.
- Den här funktionen är bara tillgänglig när Bar Color (Fäلتfärg) är ställt till Off (Av).

Bar Transparency (Fäلتtransparens)

- Off (Av): Visar fäلتet ogenomskinligt.
- On (På): Visar fäلتets genomskinligt.

Bar Direction (Fäلتriktning)

- Left -> Right (Vänster -> Höger): Fäلتet flyttas från vänster till höger.
- Right -> Left (Höger -> Vänster): Fäلتet flyttas från höger till vänster.

User Image (Användarbild)

- Med den här funktionen kan du spela upp dina foton och filmer från din USB-lagringsenhet. (Om du väljer User Image (Användarbild) kommer innehållsalternativen för Movie (Film) och Photo (Foto) att aktiveras.
 - Movie (Film): Spelar upp filmer som lagrats i mappen ISM (eller ism) på din USB-lagringsenhet
 - Photo (Foto): Spelar upp ett bildspel med bilderna som lagrats i mappen ISM (eller ism) på din USB-lagring-enhet.
- Om både USB 1 och USB 2 är aktiva kommer funktionen User Image (Användarbild) att utföras på enheten som är ansluten till USB 1.
- När User Image (Användarbild) utförs visas inte menyer förrän du trycker på en knapp. Om du trycker på en knapp visas menyer, och du kan ändra inställningarna.
- Funktionen User Image (Användarbild) utförs på USB 1-enheten om USB-lagringsenheter har anslutits till både USB 1 och USB 2.
- När User Image (Användarbild) utförs måste USB 1 och USB 2 vara oanvända för att innehåll som lagrats på internminnet ska spelas upp.
- Om det inte finns någon giltig mall eller något giltigt innehåll utförs ingen åtgärd.
- Du kan lagra filmer och foton på internminnet med Ez Download.

Så här hämtar du ett ISM-foto eller en ISM-film i Ez Download.

- 1 Om du vill hämta en användarbild i Ez Download måste det finnas en användarbild i en mapp som heter "ism" eller "ISM" på din USB-enhet.
- 2 Ta bort befintligt innehåll som lagrats på det interna minnet innan du hämtar en ny bildfil.
- 3 Lägg till [ISMPHO] som ett prefix i filnamnet för foton eller [ISMMOV] om filen innehåller filmer, så att det särskiljs från andra filer (EPK, Logo, No Signal (Ingen signal) etc.
- 4 Hämta ISM-foton eller -filmer i Ez Download.

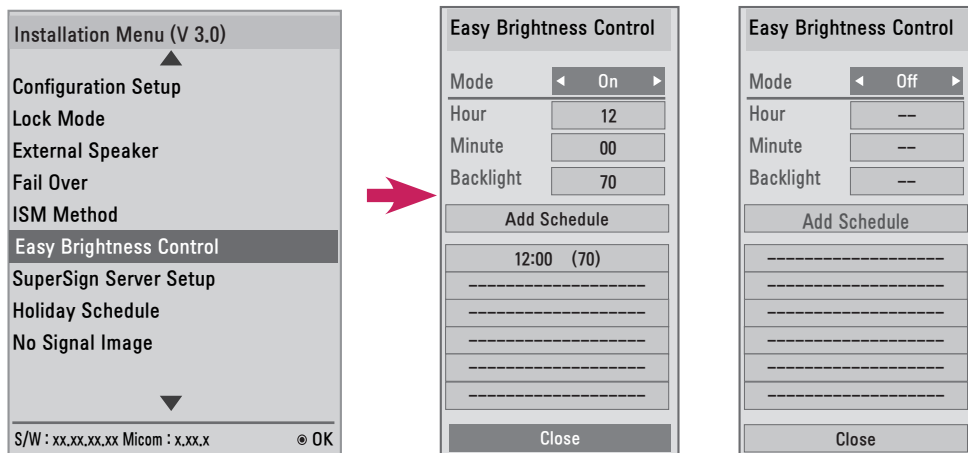


OBS!

- Du kan hämta en filmfil på upp till 30 MB.
- Du kan hämta flera foton som tillsammans är upp till 5 MB stora.

Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

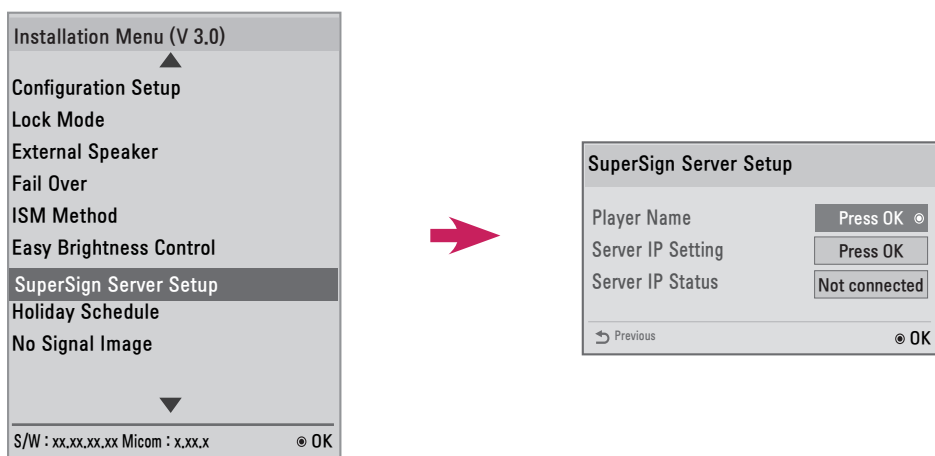
Bakgrundsbelysningen justeras enligt ditt schema eller dina scheman.



- Bakgrundsbelysningen justeras enligt ditt schema eller dina scheman.
- Du kan ställa in den här funktionen till On (På) (aktiverad) eller Off (Av) (avaktiverad).
- Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll) är avaktiverad om aktuell tid inte är inställd.
- Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll) avaktiveras om Energy Saving (Energibesparing) har ställts till Maximum (Maximalt).
- Du kan lägga till upp till sex scheman och de sorteras i stigande ordning efter tidpunkt.
- Om du lägger till fler än sex scheman, raderas det senaste schemat automatiskt.
- Du kan ta bort ett schema genom att välja det i listan och trycka på OK.
- Duplicerade scheman läggs inte till. Men bakgrundsbelysningens värde har förlängts.
(Den här funktionen finns eventuellt inte tillgänglig för vissa modeller.)
- Återgå till standardinställningar genom att klicka på [Allmänt] -> [Återställ till ursprungliga inställningar].

SuperSign Server Setup (Ställ in SuperSign-server)

Den här funktionen används för att länka med SuperSign-programvaran.



Player Name (Spelarnamn)

- Du kan ange namnet på spelaren du vill kontrollera i SuperSign-programvaran. (Du kan ange upp till 20 tecken.)

Server IP Setting (Ställ in server-IP)

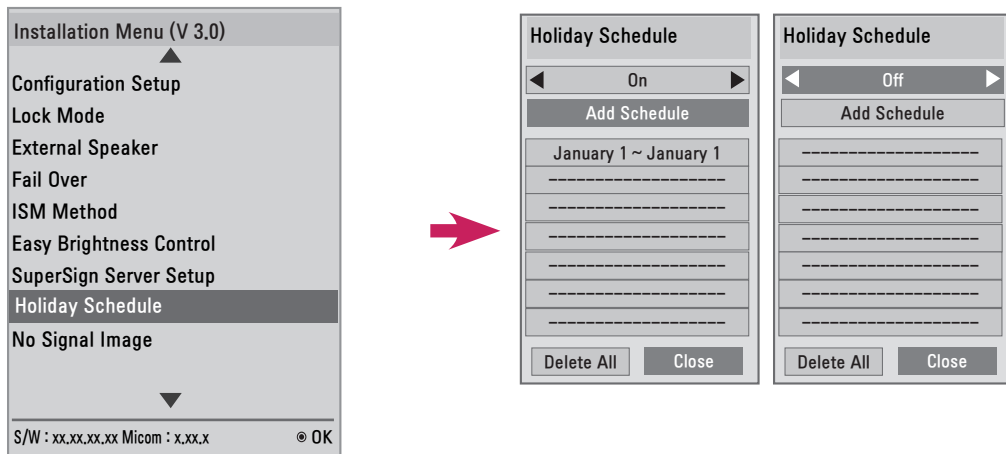
- Du kan ställa in IP-adressen på datorn (servern) där SuperSign-programvaran är installerad.

Server IP Status (Status för server-IP)

- Med den här funktionen visas status för anslutningen mellan din bildskärm och SuperSign-servern.
 - Not connected (Ej ansluten): Din bildskärm är inte ansluten till SuperSign-servern.
 - Waiting for Approval (Väntar på godkännande): Din bildskärm är ansluten till SuperSign-servern men har ännu inte godkänts.
 - Rejected (Avvisad): Din bildskärm är ansluten till SuperSign-servern men har blivit avvisad.
 - Connected (Ansluten): Din bildskärm är ansluten till SuperSign-servern och har godkänts.

Holiday Schedule (Semesterschema)

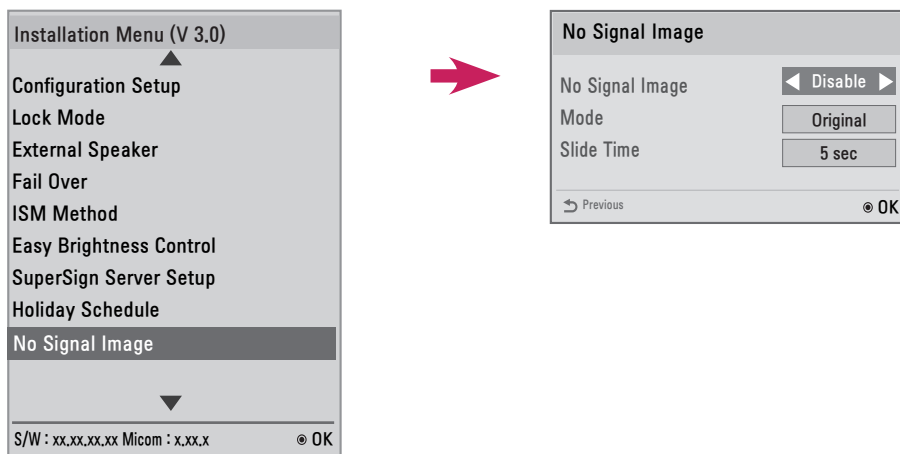
Med den här funktionen kan du ange helgdagar (enhet: dag) när produkten inte kommer att användas.



- Helgdagarna specificeras enligt ditt schema eller dina scheman.
- Du kan ställa in den här funktionen till On (På) (aktiverad) eller Off (Av) (avaktiverad).
- Holiday Schedule (Semesterschema) är avaktiverat om aktuell tid inte är inställd.
- Du kan lägga till upp till sju scheman.
- Duplicerade scheman kan inte läggas till.

No Signal Image (Bild vid ingen signal)

Med den här funktionen kan skärmbilden ändras även när det inte finns någon signal.



- Du kan använda standardbilden för "No Signal" (Ingen signal) eller en ny bild genom att avaktivera eller aktivera funktionen No Signal Image (Bild vid ingen signal).
- Du kan ändra bildstorleken till Full (Fullständig), Original (Ursprunglig) eller Fit (Anpassa) i alternativet Mode (Läge).
- Du kan ställa in Slide Time (Bildspelstid) om du hämtar flera bilder. (5/10/15/20 sek)

Så här hämtar du en Bild vid ingen signal i Ez Download

- 1 Om du vill hämta en bild i Ez Download måste det finnas en användarbild i en mapp som heter "lg_sig" eller "LG_SIG" på din USB-enhet.
- 2 Ta bort befintligt innehåll som lagrats på det interna minnet innan du hämtar en ny bildfil.
- 3 Välj bilden eller bilderna du vill hämta. Kontrollera att Total Size (Total storlek) i det högra hörnet av Ez Download-menyn inte överstiger den högsta storleken på 10240 kB (10 MB).
- 4 Hämta bildfilen för No Signal Image (Bild vid ingen signal) i EZ Download.

! OBS!

- Du kan endast använda JPEG-filer som är 1 MB eller mindre vid uppdatering av No Signal Image (Bild vid ingen signal).
- Progressivt kodade JPEG-filer kan inte användas.
- Den högsta filupplösningen för en No Signal Image (Bild vid ingen signal) är Full HD (1920x1080) och HD (1360x768). Den lägsta upplösningen för en No Signal Image (Bild vid ingen signal) är 64x64.
- No Signal Image (Bild vid ingen signal) med upplösningen Full HD, 1920x1080 kan få bilden att fastna.
- En No Signal Image (Bild vid ingen signal) måste ha ett engelskt filnamn för att visas korrekt.

Crestron

- Den här funktionen tillåter synkronisering med ett program från Crestron.
- Server: I den här menyn ställer du in IP för nätverksanslutning med servern (utrustning som tillhandahålls av Crestron).
- Port: I den här menyn ställer du in porten för nätverksanslutning med servern. Standardportnumret är 41794.
- IP-ID: Den här menyn anger ett unikt ID för att synkronisera med programmet.

Mediespelaren Digital Signage

Mediespelaren Digital Signage kan spela upp innehåll som produceras och distribueras av SuperSign W. Bland de innehållstyper som stöds ingår externa ingångar, text och musik samt bilder, video och Signage-bildskärmar.

Körbart innehåll

*.cts: De här filerna kan spelas upp när som helst.

*.sce: De här filerna kan spelas upp när som helst precis som *.cts-filer eller spelas upp enligt ett specifikt schema.

Använda menyn Mina medier för att spela upp filer

- Efter att du satt i USB-lagringsenheten går du till menyn Mina medier och väljer en körbar innehållsfil på fliken "All media" eller "Innehållsförteckning" för att spela upp filen.

Automatisk uppspelning vid isättning av USB

- Om du slår på strömmen eller sätter i en USB-enhet när strömmen är på spelas körbart innehåll i en viss mapp upp automatiskt.
- Om en USB-enhet redan har satts i när strömmen är påslagen spelas körbart innehåll i mappen "normal" upp som standard. Om mappen "normal" inte finns spelas körbart innehåll i mappen "AutoPlay" upp.
- Om en USB-enhet sätts i en stund efter att strömmen har slagits på, spelas körbart innehåll i mappen "AutoPlay" upp som standard. Om mappen "AutoPlay" inte finns spelas körbart innehåll i mappen "normal" upp.
- Automatisk uppspelning av en isatt USB-enhet fungerar bara med USB-port 1.

Distribuera och spela upp innehåll via SuperSign W

- Om en USB-lagringsenhet är isatt i USB-port #1, LAN-kabeln är ansluten och SuperSign Server-inställningarna har konfigurerats, kan innehåll tas emot från SuperSign E-servern.
- Scheman kan ställas in för att spela upp ett flertal typer av innehåll eller mediefiler, inklusive foton och videor – från SuperSign W när användaren vill.
- Meddelanden som skapats av användaren kan skickas till spelaren via SuperSign W.
- Mer information finns i manualen för SuperSign W.

